プログラミング 基礎 #05 反復

担当: 向井智彦

前回のおさらい

- bool型
 - true と false のいずれか 真偽値
- 比較演算
 - 数値の等しさ・大小関係をbool型で評価
- 論理演算
 - bool型変数に対する論理和・論理積
- 条件分岐
 - bool値に応じて異なる処理を行う仕組み

本日の内容

- 反復 while, for
- ・ 変数のスコープ
- インクリメント++とデクリメント--

@ wandbox.org

```
#include <iostream>
int main()
  for (int i = 0; i < 10; ++i)
    std::cout << i << std::endl;</pre>
```

```
#include <iostream>
int main()
 for (int i = 0; i < 10; ++i)
    std::cout << i << std::endl;</pre>
     繰り返し実行されるブロック
```

```
#include <iostream>
int main()
     反復の初期設定式
  for (int i = 0; i < 10; ++i)
    std::cout << i << std::endl;</pre>
```

```
#include <iostream>
int main()
              反復の継続条件式
 for (int i = 0; i < 10; ++i)
    std::cout << i << std::endl;</pre>
```

```
#include <iostream>
                       次の反復に
int main()
                       移る際に
                       実行される式
 for (int i = 0; i < 10; ++i)
    std::cout << i << std::endl;</pre>
```

while 文

```
#include <iostream>
int main() {
 int x = 0;
                         青字の条件式を満たす
 while (x \ge 0)
                         限り、緑字のブロックを
                         繰り返し実行
    std::cin >> x;
    std::cout << x << std::endl;</pre>
```

「n回だけ繰り返す」をwhile文で

```
#include <iostream>
int main() {
  int x = 0;
                         青字の条件式を満たす
 while (x < 10)
                         限り、緑字のブロックを
                         繰り返し実行
    std::cout << x << std::endl;</pre>
   x = x + 1;
```

while 文から for 文への書き換え

```
#include <iostream>
int main() {
              空欄にすると何も実行しない
  int x = 0;
for (x; x < 10; x)
    std::cout << x << std::endl;</pre>
    x = x + 1;
```

while 文から for 文への書き換え

```
#include <iostream>
int x = 0;
 for (₹; x < 10; *)
   std::cout << x << std::endl;</pre>
  |X| = X + 1;
     次の反復に移る直前に行う処理
```

「n回だけ繰り返す」をfor文で

```
#include <iostream>
int main() {
  int x = 0;
  for (int x = 0; x < 10; x = x + 1)
    std::cout << x << std::endl;</pre>
    x = x + 1;
```

反復の中断: break

for, while 共通

```
#include <iostream>
int main() {
 while (true) {
   std::cin >> x;
   if (x < 0) {
    break;
   std::cout << x << std::endl;</pre>
  以降の反復を中断して、while/for ブロックから抜け出す
```

ブロック内処理の後略: continue

for, while 共通

```
#include <iostream>
int main() {
→ for (int i = 0; i < 10; i = i + 1) {</pre>
    std::cin >> x;
    if (x < 0) {
     - continue;
    std::cout << x << std::endl;</pre>
    while/forブロック内の残りの文をスキップして.
    次の反復へ移る
```

ブロックとコード整形

```
#include <iostream>
                        ブロック:
     int main(void)
                         •中括弧 { } で囲んだ領域
                         ・処理のひとまとまり
      int x = 0;
main 🕖
                        インデントを揃えて整列
ブロック
       while (x < 10)
                        ひとまとまりの処理は近接
                        全体を通して一貫させる
        std::cout << x << std::endl;</pre>
         x = x + 1;
```

変数×のスコープ(使える範囲)

```
#include <iostream>
                      xの宣言後 &&
                      xを宣言したブロック内
int main(void) {
                      (その内側のブロックも含む)
 int x = 0;
 while (x < 10) {
    int y = x + 1;
    std::cout << y << std::endl;</pre>
   x = x + 1;

std::cout << y << std::endl; //エラー</pre>
```

変数yのスコープ(使える範囲)

```
#include <iostream>
int main(void) {
                      yの宣言後 &&
  int x = 0;
                      yを宣言したブロック内
                      (その内側のブロックも含む)
 while (x < 10)
   int y = x + 1;
    std::cout << y << std::endl;</pre>
  \ <u>x = x + 1;</u>
  std::cout << y << std::endl; //エラー
```

多重ループ

```
xが0の状態で yが0~4まで反復し、
#include <iostream>
                    次にxが1の状態でvが0~4まで(略)
int main(void)
                    次にxが2の(略)(略)
                    最後にxが4の状態でyが(略)
 for (int x = 0; x < 5; x = x + 1)
   for (int y = 0; y < 5; y = y + 1)
       std::cout << x + y << std::endl;</pre>
   std::cout << x << std::endl;</pre>
```

変数×のスコープ

```
#include <iostream>
                      for()も含むブロック内
                      (その内側のブロックも含む)
int main(void) {
 for (int x = 0; x < 10; x = x + 1)
    for (int y = 0; y < 10; y = y + 1) {
        std::cout << x + y << std::endl;</pre>
    std::cout << x << std::endl;</pre>
```

変数yのスコープ

```
#include <iostream>
int main(void) {
  for (int x = 0; x < 10; x = x + 1) {
   for (int y = 0; y < 10; y = y + 1)
        std::cout << x + y << std::endl;</pre>
                        for()も含むブロック内
    std::cout << x << std::endl;</pre>
```

変数宣言の重複

```
#include <iostream>
                      青sumと赤sumは別物
int main(void) {
 int sum = 0;
 for (int i = 0; i < 10; i = i + 1) {
   int sum = 0;
                       赤sumのスコープが優先
   sum = sum + i;
 istd::cout << sum << std::endl;</pre>
```

演算子の書き換え

算術演算+代入

a = a + 5; a = a - 2;a = 6 * a;a = a / 4; インクリメント a = a + 1; a += 1;デクリメント a = a - 1; a -= 1;

複合代入

```
a += 5;
a -= 2;
a *= 6:
a /= 4;
インクリメント
++a; か a++;
デクリメント
 --a; か a--;
```

配列と反復: 配列各要素の処理

```
#include <iostream>
int main(void) {
  double a[10], b[10];
  for (int i = 0; i < 10; ++i)
    a[i] = i + 0.5;
    b[i] = a[i] * 2.0;
    std::cout << b[i] << std::endl;</pre>
```

配列と反復: 合計値

```
#include <iostream>
int main(void)
  int a[5] = \{1, 2, 5, 8, 14\};
  int sum = 0;
  for (int i = 0; i < 5; ++i) {
    sum += a[i];
  std::cout << sum << std::endl;</pre>
```

配列と反復: フィボナッチ数列

```
#include <iostream>
int main(void) {
  int fib[10];
  fib[0] = 1;
  fib[1] = 1;
  for (int i = 2; i < 10; ++i) {
    fib[i] = fib[i - 1] + fib[i - 2];
    std::cout << fib[i] << std::endl;</pre>
```

まとめ

- for (初期化式; 継続条件式; 更新式) { }
- while (継続条件式) { }
- 反復の中断には break
- 反復対象ブロック内の後略には continue
- ・ 変数のスコープは宣言した中括弧 { } 内
- スコープに対応したインデントで整形を
 - ついでに単語・演算子の前後の空白も

講義しなかったこと

- do~while 構文
- インクリメント ++i と i++ の違い
- デクリメント --i と i-- の違い

演習課題01: スケーリング

提出期限:11/5(月)、ファイル名:05-01.cpp

- ユーザー入力された5つの浮動小数を、それ ぞれ2倍して出力するプログラムを作成
 - 「Programming Basics」のページより、「05-01.cpp」 を取得し、必要なコードを追加する
 - 値が入力される度に2倍した値を出力してもOK, あるいは5つの値を全て受け取った後に, それぞ れ2倍した値を5つまとめて出力しても, どちらでも OK

演習課題02:特定要素の出力

提出期限:11/5(月)、ファイル名:05-02.cpp

- 配列に格納されている20個の数値のうち、その約数が2あるいは3である数値を全て出力するプログラムを完成
 - 「Programming Basics」のページより、「05-02.cpp」 を取得し、必要なコードを追加する
 - 配列には整数 1~20 を格納
 - if を用いて実現(continue も使うかも?)
 - 2か3で割り切れる数=余り(%)がゼロとなる数

演習課題Extra: ソート

提出期限:11/5(月)、ファイル名:05-ex.cpp

- 配列に格納されている20個の数値を、小さい順に並べ替えるプログラムを作成
 - 「Programming Basics」のページより、「05-ex.cpp」を取得し、必要なコードを追加する
 - 配列にはランダムな整数を格納
 - ノーマルヒント「バブルソート」
 - アドバンスヒント「STLのsort」
 - アドバンスヒント「C標準ライブラリqsort」