

PENCARIAN KONEKSI PENTING

PROBLEM: Anda seorang pelari curang yang suka mengambil jalan pintas apabila kompetisi lari dilaksanakan. Untuk memuluskan akal bulus anda, anda harus mengetahui jalur mana saja yang tidak ada jalur kembalinya/buntu sehingga anda harus menghindari jalur tersebut agar tidak membuang-buang waktu. Jalur yang tidak menemui jalan buntu ini disebut sebagai **koneksi penting**

STRATEGY : Whatever!

CONTOH 1:

Input: $n = 5$ (node)

Jalur = [[A, B], [B, A], [B, C], [C, B], [A, C], [C, A], [A, D], [D, A], [D, E],
[E, D]] //semua jalur sifatnya bolak-balik

Output: Jalur [A, B, C] adalah koneksi penting

