

# V1 版本 (VB6.0)

2010-06-09

<b>1</b>	<b>系统简介 .....</b>	<b>2</b>
1.1.	系统内容.....	2
1.2.	运行环境（建议） .....	2
1.3.	执行.....	2
<b>2.</b>	<b>使用方法 .....</b>	<b>3</b>
2.1.	游戏开始界面.....	3
2.2.	游戏菜单.....	3
2.3.	游戏成绩界面.....	4
<b>3.</b>	<b>主窗体和操作.....</b>	<b>4</b>
3.1.	游戏开始.....	4
3.2.	游戏进行.....	5
3.3.	游戏成绩.....	5

DoraemonYu <http://yuyangzhou.name>

# 1 系统简介

《特训 100》是一款迷你的单机小游戏。玩家通过控制“飞机”，躲避不断飞来的“陨石”，以持续的时间长度来作为游戏的成绩。

## 1.1. 系统内容

《特训 100》具体的游戏规则：

1. 玩家操作的是“飞机”。
2. 游戏目标是保持“飞机”不被“陨石”所击中。
3. 当“飞机”被“陨石”击中时，本轮游戏结束。
4. 游戏成绩是玩家所保持第 2 条规则所能持续的时间，根据时间的长度，给予玩家对应的水平和头衔。

## 1.2. 运行环境（建议）

**基本配置：**

操作系统：Windows ME/2000/XP/2003 或以上

CPU：Intel 1.0GHz PentiumIII 或 Athlon 处理器

内存：128MB

硬盘空间：100MB

显卡：支持 DirectX 的显卡

**推荐配置：**

操作系统：Windows 2000/XP/2003 或以上

CPU：Intel 2.0GHz PentiumIV 或 Athlon 处理器

内存：256MB

硬盘空间：200MB 以上

显卡：支持 DirectX 的显卡

## 1.3. 执行

《特训 100》不需要安装，只有一个可执行文件。

玩家只需要运行可执行文件即可进行游戏。

## 2. 使用方法

### 2.1. 游戏开始界面



### 2.2. 游戏菜单



## 2.3. 游戏成绩界面

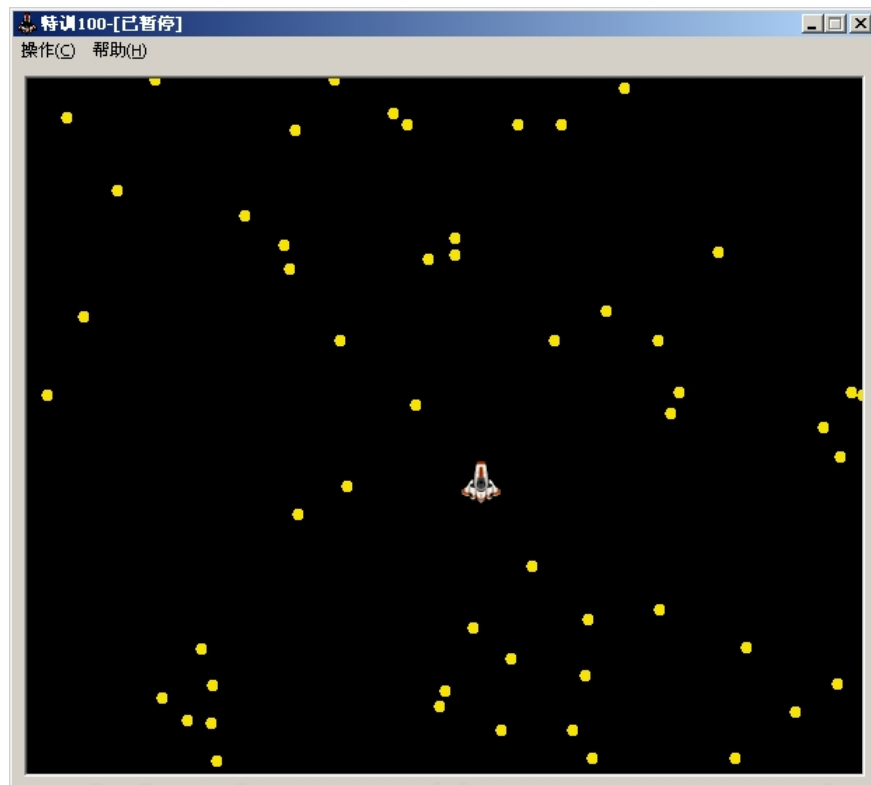


## 3. 主窗体和操作

### 3.1. 游戏开始

在游戏开始界面，玩家通过按下键盘的 Enter 键，或者菜单[操作] -> [开始新游戏]，即可开始游戏。

## 3.2. 游戏进行



（中间的飞行物为“飞机” 黄色的点为“陨石”）

在游戏进行界面，玩家通过键盘的四个方向键来操纵飞机：

向左(按←)

向右(按→)

向上(按↑)

向下(按↓)

斜左向上(同时按←和↑)

斜右向上(同时按→和↑)

斜左向下(同时按←和↓)

斜右向下(同时按→和↓)

在游戏进行界面，玩家通过菜单项，或者键盘的两个快捷键来操作游戏：

F1 开始新的游戏

F4 暂停/继续游戏

**游戏目标：**

控制“飞机”，避免“飞机”被“陨石”击中。

## 3.3. 游戏成绩

在游戏成绩界面，向玩家显示本轮游戏中，玩家所保持的时间。然后，根据该时间的长度，软件将给予对应的“水平”和“头衔”评价，以及生成唯一标识符 GUID（这个将作为以后举行《特训 100》游戏比赛之用）。

玩家可以通过点击游戏成绩界面里的“复制成绩到剪贴板”链接，可以将本次游戏的成绩保存在系统的剪贴板里。之后，可以使用任何的图象软件（比如 Windows 系统自带的画图软件 Mspaint.exe）进行粘贴保存。

游戏成绩中，玩家保持的“时间”与“水平”、“头衔”之间的对应关系如下：

时间 s (单位: 毫秒)	水平	头衔
$0 < s \leq 5000$	☆☆☆☆☆☆☆☆	见习飞行员
$5000 < s \leq 10000$	★☆☆☆☆☆☆☆	正式飞行员
$10000 < s \leq 15000$	★★☆☆☆☆☆☆	战舰少尉
$15000 < s \leq 25000$	★★★☆☆☆☆☆	战舰上尉
$25000 < s \leq 40000$	★★★★☆☆☆☆	战舰少校
$40000 < s \leq 65000$	★★★★★☆☆☆	战舰上校
$65000 < s \leq 105000$	★★★★★★☆☆	战舰少将
$105000 < s \leq 170000$	★★★★★★★☆☆	战舰上校
$170000 < s \leq 275000$	★★★★★★★★☆☆	王牌舰长
$s \geq 275000$	★★★★★★★★★★	骨灰级舰长

DoraemonYu <http://yuyangzhou.name>