

Problem 1

(a)因为

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

如果

$$p = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

那么

$$p = pM$$

(b)如果从 x 开始, 那么

$$\begin{aligned} p &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \\ pM &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \\ pM^2 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} = p \end{aligned}$$

所以不可能收敛到平稳状态。

(c)

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0.9 & 0.1 \end{bmatrix}$$

求解

$$\begin{aligned} p &= pM \\ p_1 + p_2 &= 1 \end{aligned}$$

得到

$$\begin{aligned} p_1 &= \frac{9}{19} \\ p_2 &= \frac{10}{19} \\ p &= \begin{bmatrix} \frac{9}{19} & \frac{10}{19} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(d)都会趋近于平稳分布。

(e)

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

求解

$$\begin{aligned} p &= pM \\ p_1 + p_2 + p_3 + p_4 &= 1 \end{aligned}$$

得到

$$p = [a \quad 0 \quad 0 \quad 1 - a]$$

所以有不可数个平稳分布。

(f)将会趋近于

$$p_3 = 0$$

(g)取

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

求解

$$\begin{aligned} p &= pM \\ p_1 + p_2 + p_3 &= 1 \end{aligned}$$

得到

$$p = \left[\frac{1}{2} \quad \frac{1}{2} \quad 0 \right]$$

Problem 2

设

$$M \in \mathbb{R}^{n \times n}, p = \left[\frac{1}{n} \quad \dots \quad \frac{1}{n} \right]$$

\Rightarrow : 如果均匀分布是平稳分布, 那么

$$p = pM$$

所以 $\forall j = 1, \dots, n,$

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n M_{ij} \times \frac{1}{n} &= p_j = \frac{1}{n} \\ \sum_{i=1}^n M_{ij} &= 1 \end{aligned}$$

\Leftarrow : 如果

$$\sum_{i=1}^n M_{ij} = 1$$

那么

$$\sum_{i=1}^n M_{ij} \times \frac{1}{n}$$

所以

$$p = pM$$

Problem 3

(a)制造很多空网页，将自己的网页连接到这些空网页即可提高 $d(v)$

(b)

$$\begin{aligned}(dM)_j &= \sum_{i \rightarrow j} d_i M_{ij} \\ &= \sum_{i \rightarrow j} \frac{\text{outdeg}(i)}{e} \frac{1}{\text{outdeg}(i)} \\ &= \frac{\#\{i \rightarrow j\}}{e} \\ &= \frac{\text{outdeg}(i)}{e}\end{aligned}$$