Нарисовать Дракон-схемы и написать программы решения следующих задач.

- 1. Описать функцию IsPrime(N), возвращающую ненулевое значение, если целый параметр N > 1 является простым числом, и ноль в противном случае (число, большее 1, называется простым, если оно не имеет положительных делителей, кроме 1 и самого себя). С помощью функции IsPrime найти количество простых чисел в наборе из М псевдослучайных целых положительных чисел.
- 2. Дано целое число N и набор из N целых чисел, содержащий по крайней мере два нуля. Вывести сумму чисел из данного набора, расположенных между последними двумя нулями (если последние нули идут подряд, то вывести 0). Набор генерировать. Массивы не использовать.
- 3. Даны целые числа K, N, а также K наборов целых чисел по N элементов в каждом наборе. Для каждого набора вывести номер его последнего элемента, равного 2, или число 0, если в данном наборе нет двоек. *Наборы генерировать*. *Массивы не использовать*.
- 4. Дан массив размера *N*. Найти максимальный из его элементов, не являющихся ни локальным минимумом, ни локальным максимумом (*локальный минимум/максимум* это элемент, который меньше/больше любого из своих соседей). Если таких элементов в массиве нет, то вывести 0.
- 5. Дан массив размера N. Найти количество его промежутков монотонности (то есть участков, на которых его элементы возрастают или убывают).
- 6. Дан массив размера N. После каждого отрицательного элемента массива вставить элемент с нулевым значением.
- 7. Дана матрица размера M × N. Найти минимальный среди элементов тех строк, которые упорядочены либо по возрастанию, либо по убыванию. Если упорядоченные строки в матрице отсутствуют, то вывести 0.

Задачи сдать ДО КОНЦА СЕМЕСТРА Дракон-схемы представлять в виде рисунков в формате PNG.