

# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

## ОТЧЕТ

### ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

дисциплина: Компьютерный практикум

по статистическому анализ данных

Студент: Доре Стевенсон Эдгар

Группа: НКН-бд-01-19

МОСКВА

2022 г.

## Постановка задачи

Основная цель работы — подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

1. Установите под свою операционную систему Julia, Jupyter (разделы 1.3.1 и 1.3.2).
2. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 1.3.3.
3. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 1.3.4).

## Выполнение работы

1. Установите под свою операционную систему Julia, Jupyter (разделы 1.3.1 и 1.3.2).

Посмотрели ознакомительное видео и выполнили установку требуемых приложений

2. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 1.3.3.

Получим минимальные и максимальные значения целочисленных типов

```
In [1]: typeof(3), typeof(3.5), typeof(3/3.55), typeof(sqrt(3+4im)), typeof(pi)
Out[1]: (Int64, Float64, Float64, Complex{Float64}, Irrational{:π})

In [2]: 1.0/0.0, 1.0/(-0.0), 0.0/0.0
Out[2]: (Inf, -Inf, NaN)

In [3]: typeof(1.0/0.0), typeof(1.0/(-0.0)), typeof(0.0/0.0)
Out[3]: (Float64, Float64, Float64)

In [4]: for T in [Int8, Int16, Int32, Int64, Int128, UInt8, UInt16, UInt32, UInt64, UInt128]
        println("${lpad(T,7)}: [$(typemin(T)), $(typemax(T))]" )
      end

      Int8: [-128,127]
      Int16: [-32768,32767]
      Int32: [-2147483648,2147483647]
      Int64: [-9223372036854775808,9223372036854775807]
      Int128: [-170141183460469231731687303715884105728,170141183460469231731687303715884105727]
      UInt8: [0,255]
      UInt16: [0,65535]
      UInt32: [0,4294967295]
      UInt64: [0,18446744073709551615]
      UInt128: [0,340282366920938463463374607431768211455]
```

## Примеры приведения типов

```
In [5]: Int64(2.0), Char(2), typeof(Char(2))
Out[5]: (2, '\x02', Char)

In [6]: convert{Int64, 2.0}, convert{Char,2}
Out[6]: (2, '\x02')

In [9]: typeof(promote{Int8(1), Float16(4.5), Float32(4.1)})
Out[9]: Tuple{Float32,Float32,Float32}
```

## Примеры работы с функциями

```

Out[10]: f (generic function with 1 method)

In [11]: f(4)
Out[11]: 16

In [12]: g(x)=x^2
Out[12]: g (generic function with 1 method)

In [13]: g(8)
Out[13]: 64

```

## Примеры работы с матрицами

```

In [14]: a = [4 7 6]
          b = [1, 2, 3]
          a[2], b[2]
Out[14]: (7, 2)

In [15]: a=1; b=2; c=3; d=4
          Am = [a b; c d]
Out[15]: 2x2 Array{Int64,2}:
           1  2
           3  4

In [16]: Am[1,1], Am[1,2], Am[2,1], Am[2,2]
Out[16]: (1, 2, 3, 4)

In [17]: aa = [1 2]
          AA = [1 2; 3 4]
          aa*AA*aa'
Out[17]: 1x1 Array{Int64,2}:
           27

In [18]: aa, AA, aa'
Out[18]: ([1 2], [1 2; 3 4], [1; 2])

```

## 3. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 1.3.4).

- 1) Изучите документацию по основным функциям Julia для чтения / записи / вывода информации на экран: `read()`, `readline()`, `readlines()`, `readdlm()`, `print()`, `println()`, `show()`, `write()`. Приведите свои примеры их использования, поясняя особенности их применения

- `read()` – считывает значение указанного типа в бинарном представлении  
`read(stream, type)`

```

In [4]: io=IOBuffer("123")
          c=read(io)
          c
Out[4]: 3-element Array{UInt8,1}:
           0x31
           0x32
           0x33

In [6]: io=IOBuffer("123")
          c=read(io, String)
          c
Out[6]: "123"

```

- `readline()` – считывает строку до символа завершения строки, включая

## ЭТОТ СИМВОЛ

```
In [49]: readline("file.txt", keep=true)
Out[49]: "1 234\n"
```

```
In [46]: str=readline()
str
stdin> 123
Out[46]: "123"
```

- `readlines()` – считывает все строки, поданные на вход в виде массива

```
In [52]: c1=readlines("file.txt", keep=true)
Out[52]: 2-element Array{String,1}:
 "1 234\n"
 "5 6 7\n"
```

- `print()` – распечатывает на экран содержимое переменной

```
In [55]: print(c1)
print(c1)
["1 234\n", "5 6 7\n"]
```

- `println()` – распечатывает на экран с новой строки содержимое переменной

```
In [56]: println(c1)
println(c1)
["1 234\n", "5 6 7\n"]
["1 234\n", "5 6 7\n"]
```

- `show()` – распечатывает на экран содержимое переменной, для сложных выражений выполняет форматирование, можно указать поток вывода

```
In [59]: show("c1")
"c1"
```

- `write()` – выполняет запись содержимого переменной в указанный поток, возвращает число записанных байт

```
In [64]: io=open("wfile.txt", "w")
write(io, c)
Out[64]: 11
```

- 2) Изучите документацию по функции `parse()`. Приведите свои примеры её использования, поясняя особенности её применения.

Функция `parse()` преобразовывает строку в численный тип, можно указать основание системы счисления и поток ввода.

```
In [68]: a=parse{Int64,c}
Out[68]: 123
```

```
In [13]: a=parse{Int, "1234"}
Out[13]: 1234
```

```
In [16]: a=parse{Int, "123", base=4}
Out[16]: 27
```

```
In [18]: a=parse{Float32, "12.3"}
Out[18]: 12.3f0
```

- 3) Изучите синтаксис Julia для базовых математических операций с разным типом

переменных: сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение корня, сравнение, логические операции. Приведите свои примеры с пояснениями по особенностям их применения.

Синтаксис предполагает использование стандартных символов в качестве обозначения операций

+	Сложение
-	Вычитание, унарный минус
*	умножение
/	правостороннее деление
\	левостороннее деление
^	степень, работает также для матриц
fma()	вычисление без округления
inv()	обратное число
div()	целочисленное деление
mod()	остаток от деления
==	сравнение на равенство
!=	сравнение на неравенство
<	сравнение на меньшее
>	сравнение на большее
<=	меньшее либо равное
>=	большее либо равное
~	побитовое НЕ
&	побитовое И
	побитовое ИЛИ
!	логическое НЕ
xor()	побитовое ИСКЛ ИЛИ
&&	логическое И
	логическое ИЛИ
sin(), cos(), tan()	тригонометрические в радианах
sind(), cosd(), tand()	тригонометрические в градусах
sinh(), cosh(), tanh()	гиперболические тригонометрические функции
Для всех тригонометрических функций реализованы обратные функции	
log(x)	натуральный логарифм
log(b, x)	логарифм по основанию b
exp()	экспонента $e^x$

<code>exp2()</code>	$2^x$
<code>exp10()</code>	$10^x$
<code>round()</code>	математическое округление
<code>abs()</code>	модуль
<code>abs2()</code>	квадрат модуля
<code>sqrt()</code>	квадратный корень
<code>cbirt()</code>	кубический корень
<code>factorial()</code>	факториал

In [21]: `1.2+3`

Out[21]: 4.2

In [22]: `+(3,2)`

Out[22]: 5

In [23]: `4/2`

Out[23]: 2.0

In [24]: `2/4`

Out[24]: 0.5

In [25]: `4\2`

Out[25]: 0.5

In [26]: `2\4`

Out[26]: 2.0

In [27]: `div(5,2)`

Out[27]: 2

In [28]: `mod(5,2)`

Out[28]: 1

In [29]: `3.0==3`

Out[29]: true

In [30]: `3.0<3`

Out[30]: false

- 4) Приведите несколько своих примеров с пояснениями с операциями над матрицами и векторами: сложение, вычитание, скалярное произведение, транспонирование, умножение на скаляр.

```
In [38]: M=[1 2 5; 3 4 7; 4 6 9]
         N=[3 2 4; 6 8 9; 4 3 2]
         println(M+N)
         println(M-N)
         println(M*N)
         println(M')
```

```
[4 4 9; 9 12 16; 8 9 11]
[-2 0 1; -3 -4 -2; 0 3 7]
[35 33 32; 61 59 62; 84 83 88]
[1 3 4; 2 4 6; 5 7 9]
```

In [39]: `print(4*N)`

```
[12 8 16; 24 32 36; 16 12 8]
```