## РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>13</u>

дисциплина: Моделирование информационных процессов

Студент: Доре Стевенсон Эдгар

Группа: НКН-бд-01-19

МОСКВА

2020 г.

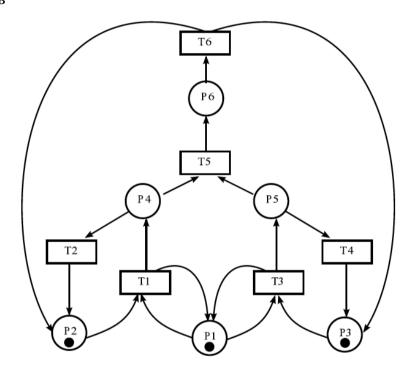
#### Постановка задачи

- 1. Используя теоретические методы анализа сетей Петри, проведите анализ сети с помощью построения дерева достижимости. Определите, является ли сеть безопасной, ограниченной, сохраняющей, имеются ли тупики.
  - 2. Промоделируйте сеть Петри с помощью CPNTools.
- 3. Вычислите пространство состояний. Сформируйте отчёт о пространстве состояний и проанализируйте его. Постройте граф пространства состояний.

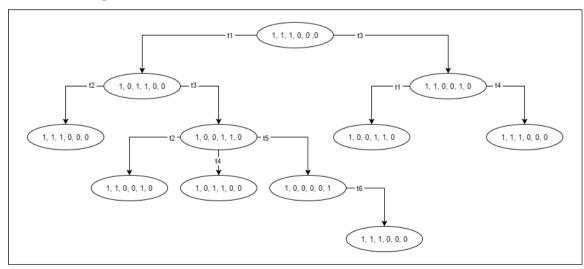
## Выполнение работы

#### 1 Анализ сети Петри

#### 1.1 Сеть



### 1.2 Дерево достижимости

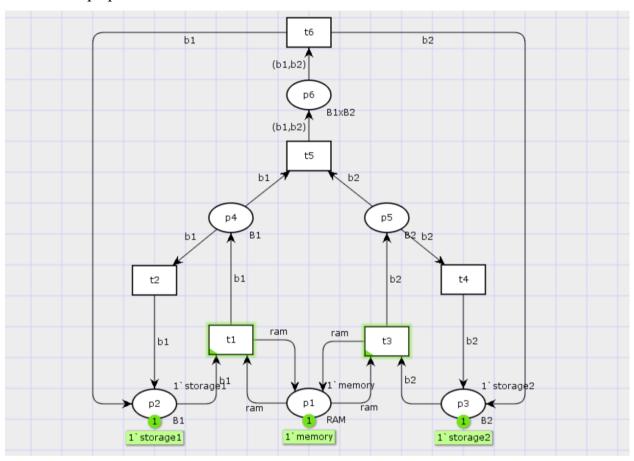


#### 1.3 Анализ сети

Представленная в задании сеть *безопасна* и *ограничена*, поскольку в каждой позиции не бывает более одной фишки, также сеть *не имеет тупиков*. Однако, данная сеть *не является сохраняющей*, так как при переходах t5 и t6 количество фишек меняется.

## 2 Построение модели при помощи CPNTools

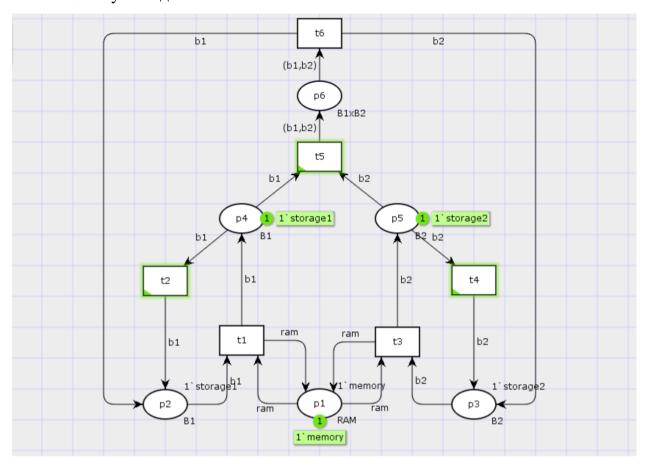
#### 2.1 Граф сети



#### 2.2 Декларации

```
▼Declarations
▶ Standard priorities
▶ Standard declarations
▼ colset RAM = unit with memory;
▼ colset B1 = unit with storage1;
▼ colset B2 = unit with storage2;
▼ colset B1xB2 = product B1*B2;
▼ var ram: RAM;
▼ var b1: B1;
▼ var b2: B2;
```

## 2.3 Запуск модели



## 3 Пространство состояний

## 3.1 Отчет о пространстве состояний

CPN Tools state space report for:
/cygdrive/C/Users/o\_ageeva/Desktop/3year/MIP/cpntools/lab13/model.cpn
Report generated: Wed Jun 3 22:22:07 2020

Statistics

\_\_\_\_\_\_

--

State Space

Nodes: 5
Arcs: 10
Secs: 0
Status: Full

Scc Graph

Nodes: 1
Arcs: 0
Secs: 0

Boundedness Properties

\_\_\_\_\_\_

\_\_

```
Best Integer Bounds
                          Upper Lower
    model'p1 1
                          1
                          1
    model'p2 1
                                     0
                          1
    model'p3 1
                                     0
                                     0
    model'p4 1
                          1
    model'p5 1
                          1
                                     0
    model'p6 1
                          1
                                     0
 Best Upper Multi-set Bounds
    model'p1 1 1 inemory
model'p2 1 1 istorage1
model'p3 1 1 istorage2
model'p4 1 1 istorage1
model'p5 1 1 istorage2
model'p6 1 1 (storage1, storage2)
 Best Lower Multi-set Bounds
                1`memory
empty
empty
empty
    model'p1 1
    model'p2 1
    model'p3 1
    model'p4 1
    model'p4 1
model'p5 1
model'p6 1
                      empty
                      empty
Home Properties
 Home Markings
   All
Liveness Properties
______
 Dead Markings
    None
 Dead Transition Instances
   None
 Live Transition Instances
    All
Fairness Properties
_____
 Impartial Transition Instances
    None
 Fair Transition Instances
```

model't6 1

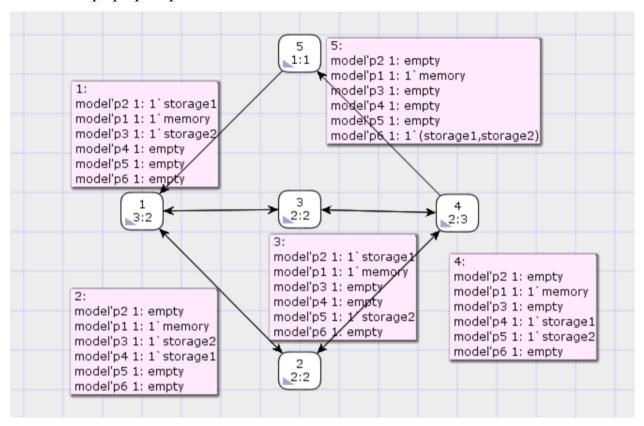
```
Just Transition Instances
   model't5 1

Transition Instances with No Fairness
   model't1 1
   model't2 1
   model't3 1
   model't4 1
```

#### Анализ отчета:

- 1. Граф пространства состояний состоит из 5 узлов (nodes) и 10 дуг (arcs), значит для данной сети возможно 5 состояний и 10 различных переходов между ними. Важно, что граф является ориентированным, поэтому между переходом из АвВ и из ВвА существует разница и для каждого будет своя дуга.
- 2. Рассмотрим ограниченность (boundedness) состояний: верхние (upper) и нижние (lower) границы позиций (places) представлены в блоке Best Integer Bounds. В данной сети максимальное количество фишек в каждой позиции 1, минимальное значение во всех позициях, кроме p1, является 0. Поскольку p1 это, по сути, оперативная память, то она не может быть свободная во время работы. В Multi-set Bounds продемонстрировано, что все фишки побывают в каждом из состояний.
- 3. Для данной сети все маркировки являются домашними (home marking), потому что для установленной начальной маркировки (initial marking) сети мы можем достичь всех маркировок из всех достижимых маркировок (reachable marking).
- 4. В данной сети отсутствуют мертвые маркировки (dead markings), потому что при любой маркировке есть включенный переход (enabled transition).
- 5. Поскольку построенная сеть Петри включает бесконечные последовательности (допускается построение бесконечных последовательностей вхождений), то появляется блок Impartial Transition Instances в котором отражены переходы, которые обязательно входят в бесконечные последовательности вхождения. В данной сети таких переходов нет. Переход t6 fair, поскольку он всегда используется, если активирован (enabled). Переход t5 just, поскольку он обязателен для того, чтобы получить бесконечную последовательность.

#### 3.2 Граф пространства состояний



#### Заключение

В ходе данной лабораторной работы была построена модель сети Петри в CPNTools, там же вычислено пространство состояний, сформирован отчет по нему и построен граф состояний. Также данная сеть была проанализирована при помощи дерева достижимости.