# **User Manual**

### גישת האפליקציה למסד הנתונים:

האפליקציה קוראת את המידע הנצרך לחיבור מקובץ קונפיגורציה חיצוני הנמצא בתיקיית resources. אם קובץ הקונפיגורציה לא ימצא אז האפליקציה תתריע על בעיות בחיבור למסד הנתונים ותתנתק. אם הסיסמא או משהו אחר לא נכון בקובץ הקונפיגורציה אז האפליקציה תשאל אם המשתמש רוצה לנסות להתחבר שוב, אם ילחץ כן אז האפליקציה תנסה להתחבר שוב, אחרת תיסגר.

### מטרת האפליקציה:

האפליקציה נועדה לסייע לחולים במחלה טרשת נפוצה לאמן את התחושתיות שלהם שעלולה להיפגע בעקבות המחלה. כמו כן, האפליקציה תספק מעקב התקדמות הן עבור המטופל והן עבור המטפל בעזרת טבלאות וגרפים מתאימים.

המטפל עצמו יהיה נגיש לאזור משלו בו יוכל לעקוב אחרי המטופלים ולהשוות מדדים.

## מהלך המשחק:

השחקן יבחר את סוג המשחק שירצה לשחק (צורות\מרקמים\משולב) את הגבלת הזמן לזיהוי צורה (60\45\30) ואת היד שישחק איתה (דומיננטית או לא).

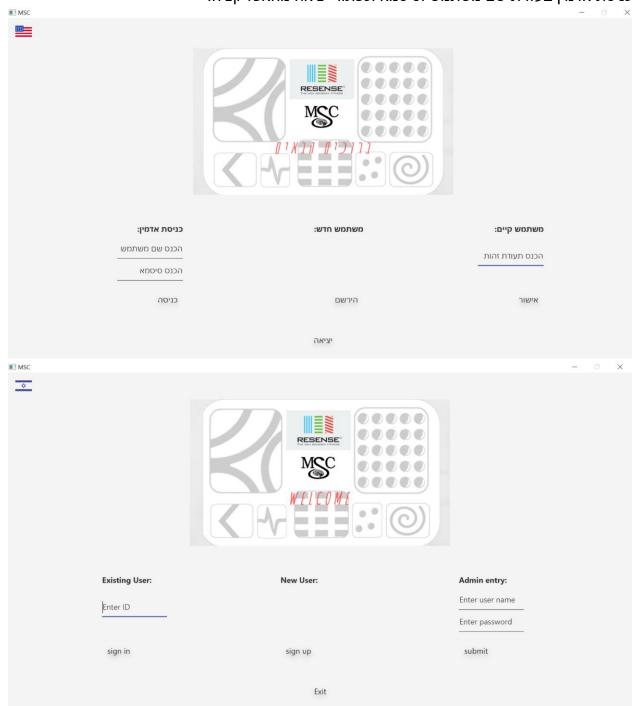
לאחר מכן תופיע בכל פעם תמונה שונה ובעזרת מישוש המקלדת יצטרך השחקן לזהות את הצורה הנכונה ולבחור אותה.

# אופן השימוש באפליקציה:

האפליקציה תומכת בשפות עברית ואנגלית ולכן התמונות שילוו את ההסברים על כל חלון יהיו בשתי השפות במקביל.

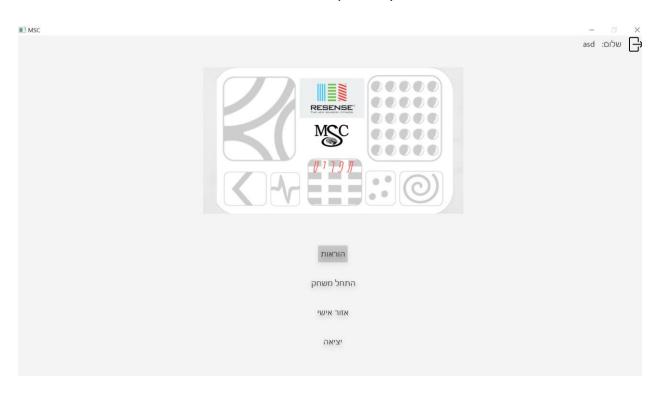
## החלון הראשי:

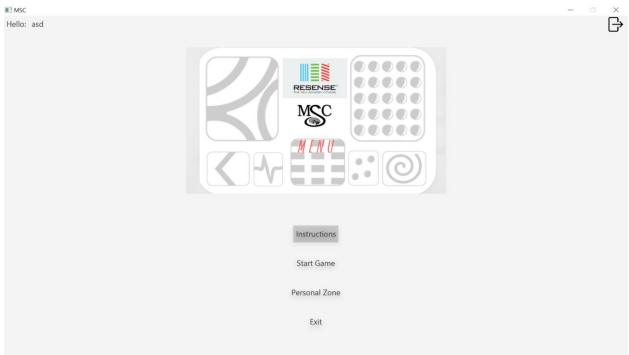
מכיל כניסה עבור משתמש קיים בעזרת תעודת זהות, כפתור מעבר להרשמה עבור משתמש חדש, כניסת אדמין בעזרת שם משתמש וסיסמא וכפתור יציאה מהאפליקציה.



# <u>חלון התפריט:</u>

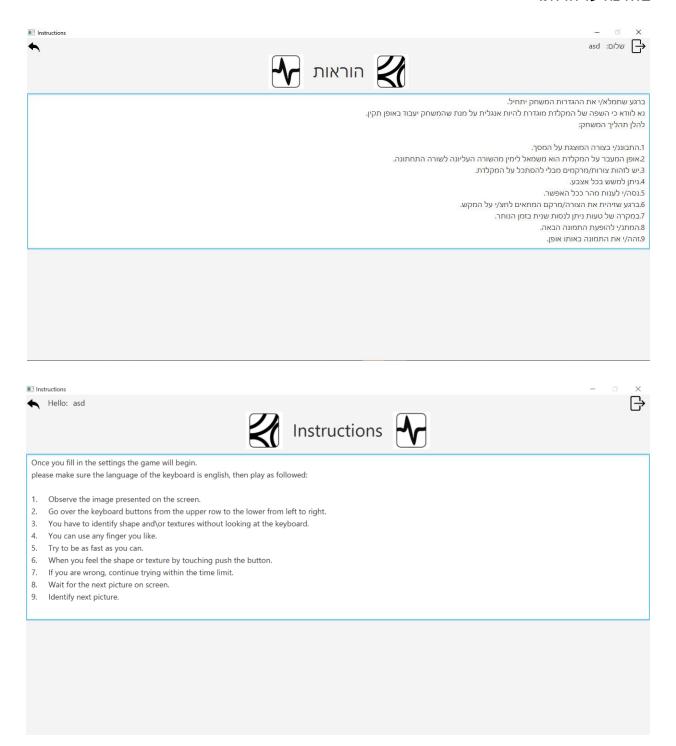
נגיש עבור משתמש קיים, מזהה את המשתמש בחלק העליון של החלון. מאפשר למשתמש להתנתק ולעבור לחלון הראשי בלחיצה על הדלת. כמו כן, מכיל כפתור מעבר להוראות, כפתור להתחלת המשחק, כפתור מעבר לאזור אישי וכפתור יציאה מן האפליקציה.





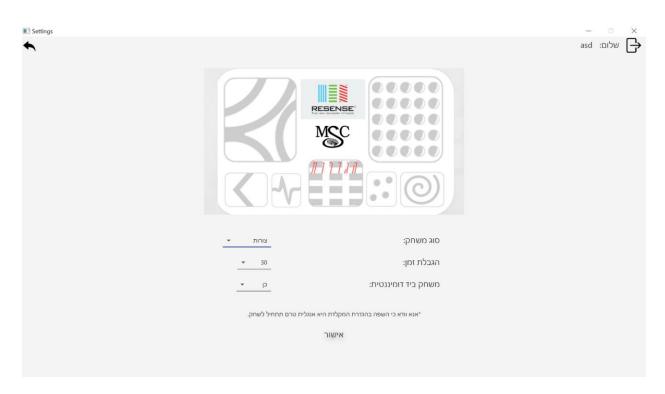
### חלון הוראות:

מציג את הוראות המשחק. מאפשר לחזור לתפריט בלחיצה על החץ ולהתנתק ולחזור לדף הראשי בלחיצה על הדלת.



# חלון הגדרות:

מאפשר לבחור הגדרות עבור המשחק: סוג משחק (צורות\מרקמים\משולב), הגבלת זמן (30\45\60) ומשחק ביד דומיננטית (כן\לא) ובלחיצה על אישור לעבור למשחק המבוקש. כמו כן, מאפשר לחזור לתפריט בלחיצה על החץ ולהתנתק ולחזור לדף הראשי בלחיצה על הדלת.

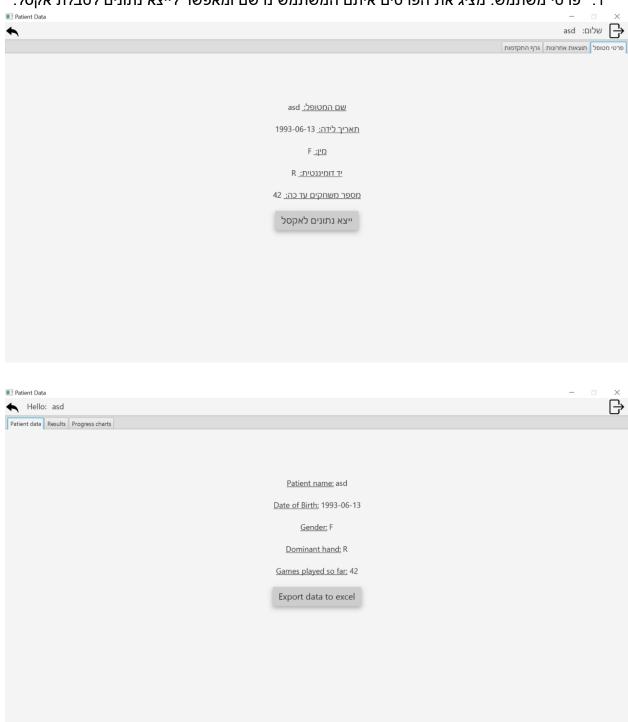




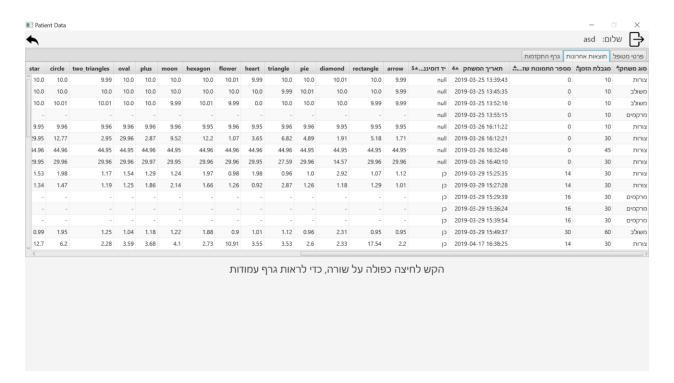
### חלון אזור אישי:

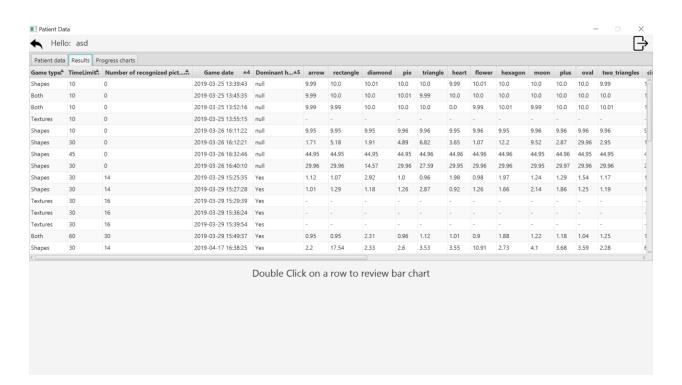
מכיל 3 סליידים, הראשון מציג את פרטי המשתמש, השני את טבלת התוצאות והשלישי גרפים. אציג כל אחד מהם בנפרד. כמו כן, מאפשר לחזור אחורה בלחיצה על החץ(לתפריט או לאזור אדמין תלוי מאיפה הגענו) ולהתנתק ולחזור לדף הראשי בלחיצה על הדלת.

1. פרטי משתמש: מציג את הפרטים איתם המשתמש נרשם ומאפשר לייצא נתונים לטבלת אקסל.

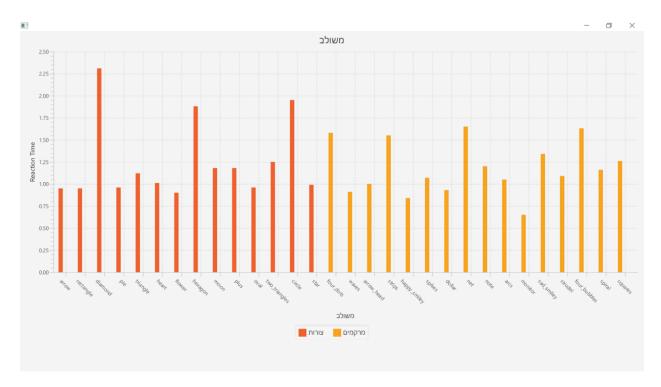


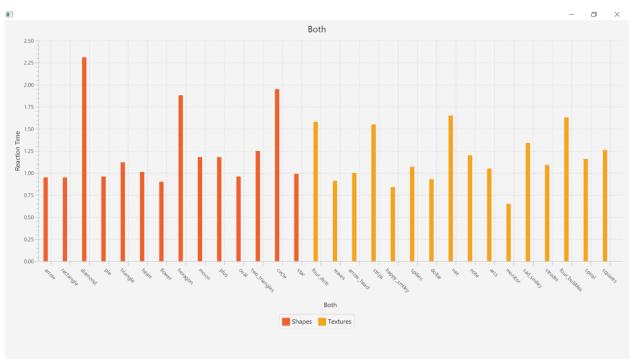
## 2. טבלת תוצאות: מציג את התוצאות של כל המשחקים, זמן לזיהוי כל צורה, סוג המשחק וכו'.





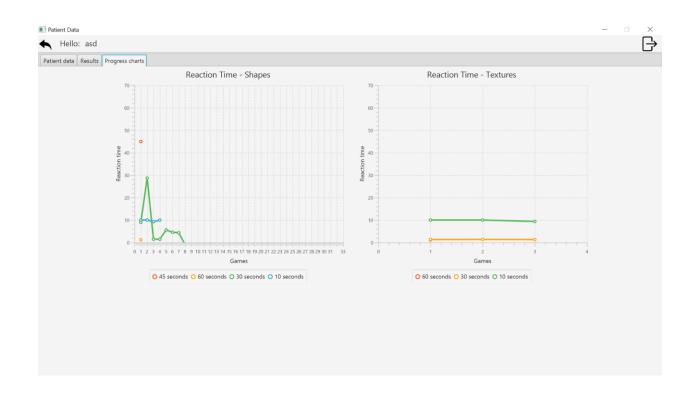
# כמו כן, מאפשר בלחיצה כפולה על שורה לראות גרף מתאים, להלן דוגמא.





# 3. גרפים: מאפשר לעקוב אחר ההתקדמות בזיהוי במשחק צורות ובמשחק מרקמים לאורך זמן.

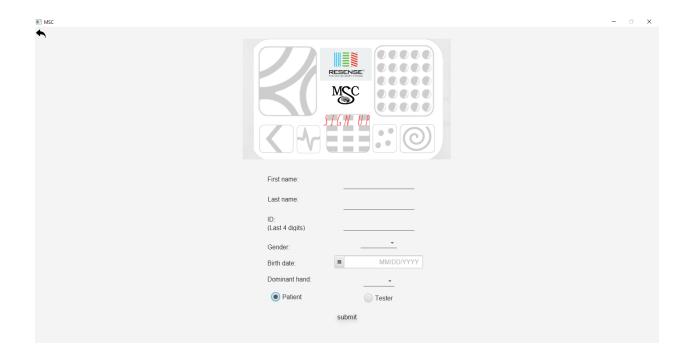




# <u>חלון הרשמה:</u>

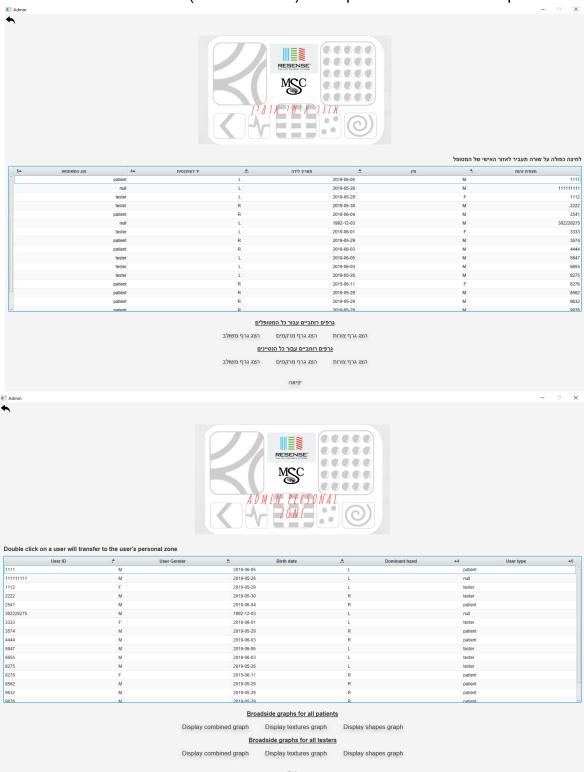
מאפשר הרשמה למשתמש חדש. אישור מעביר לתפריט בתור משתמש קיים, חץ החזור מחזיר לדף הראשי.

■ MSC		- o ×
	RESENSE!  MCC	
	שם פרטי:	
	שם משפחה:	
	ay:	
	mMM/DD/YYYY תאריך לידה:	
	יד דומיננטית:   ▼	
	מטופל 💿 מטופל	
	אישור	

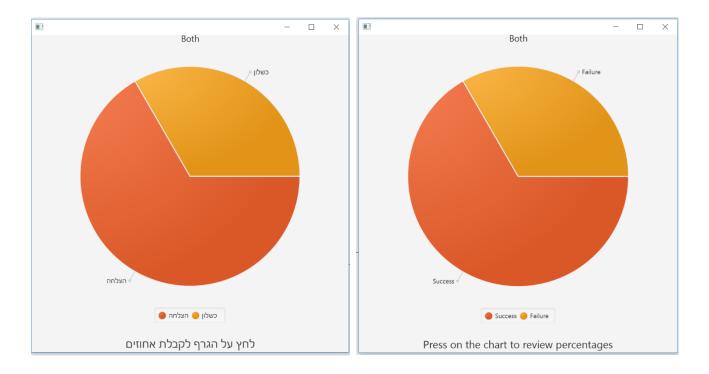


### חלון אזור אישי אדמין:

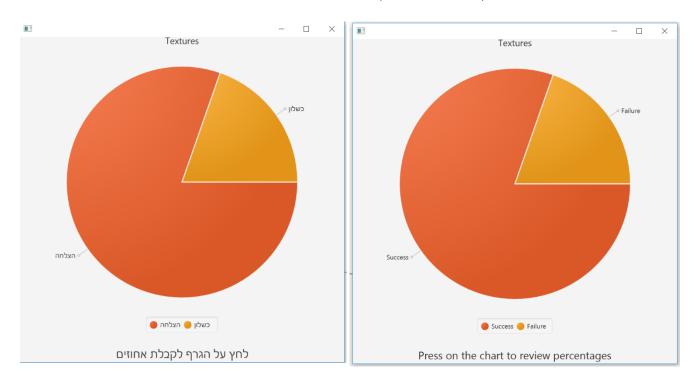
מכיל מעבר חזרה (בעזרת החץ) לדף הראשי. מציג טבלה המכילה פרטים של מטופלים, לחיצה כפולה על שורה של מטופל תעביר לאזור האישי שלו. כמו כן ניתן ללחוץ על כפתורי הגרפים ולקבל גרף רוחבי מתאים לחתך האוכלוסיה ולסוג המשחק הנבחר(תמונות מצורפות).



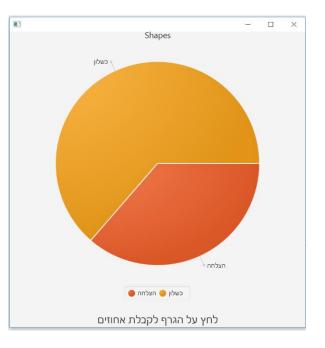
1. הצגת גרף משולב: מראה אחוזי הצלחה\כישלון לפי משחקים משולבים עבור כל המשתתפים שבחרנו (נסיינים\מטופלים).

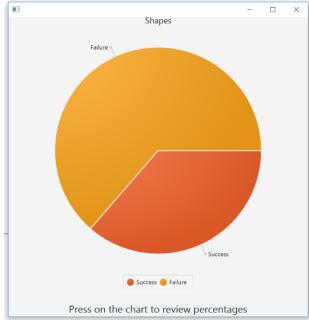


2. הצגת גרף מרקמים: מראה אחוזי הצלחה\כישלון לפי משחקים מסוג מרקם עבור כל המשתמשים שבחרנו (נסיינים\מטופלים).



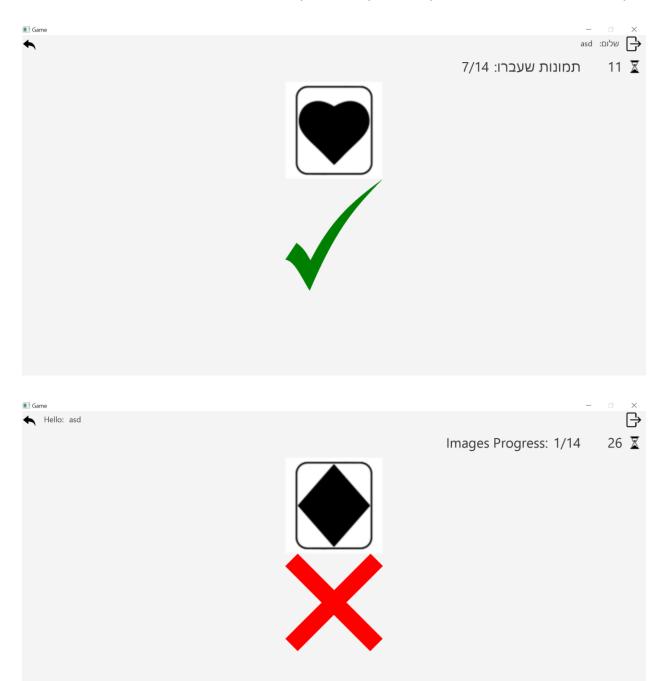
3. הצגת גרף צורות: מראה אחוזי הצלחה\כישלון לפי משחקים מסוג צורות עבור כל המשתמשים שבחרנו (נסיינים\מטופלים).





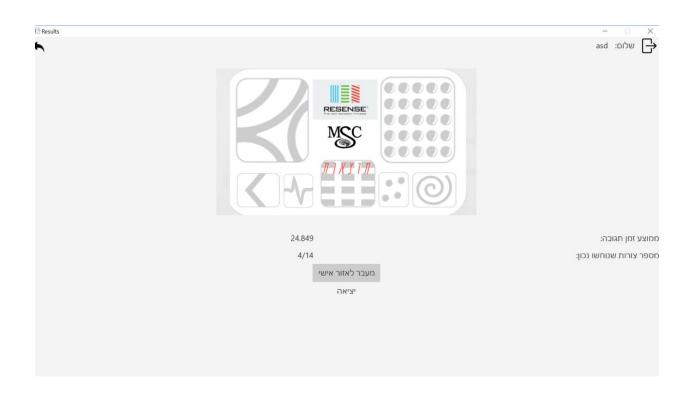
# חלון המשחק:

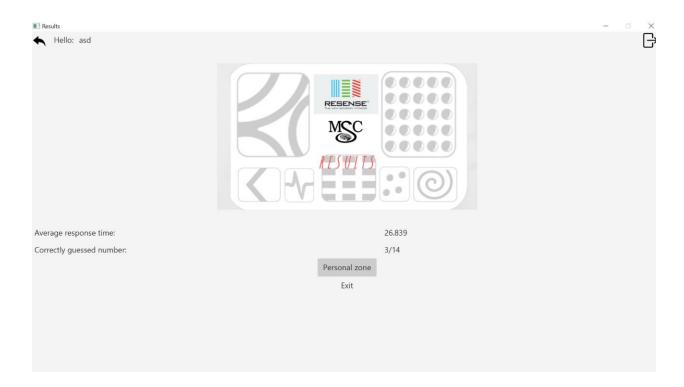
מציג את המשחק המתאים להגדרות שנבחרו, נותן חיווי של תמונה וצליל עבור זיהוי נכון\ לא נכון. כמו כן, נותן חיווי עבור הצלחה רצופה של 1\3 , 2\3 מהתמונות ברצף (תמונה של מחיאות כפיים וצליל מתאים). מציג את הזמן שנותר לזיהוי התמונה וכמות התמונות שעברו מבין כלל התמונות שיש לזהות. ניתן לחזור לתפריט בלחיצה על החץ ולהתנתק ולחזור לדף הראשי בלחיצה על הדלת.



# חלון התוצאות:

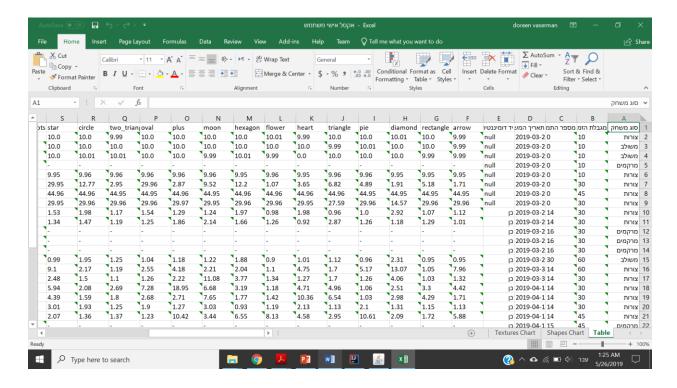
מציג זמן תגובה ממוצע לאורך המשחק ומספר צורות שזוהו. כמו כן מאפשר מעבר לאזור האישי ויציאה מהאפליקציה. ניתן לחזור לתפריט בלחיצה על החץ ולהתנתק ולחזור לדף הראשי בלחיצה על הדלת.

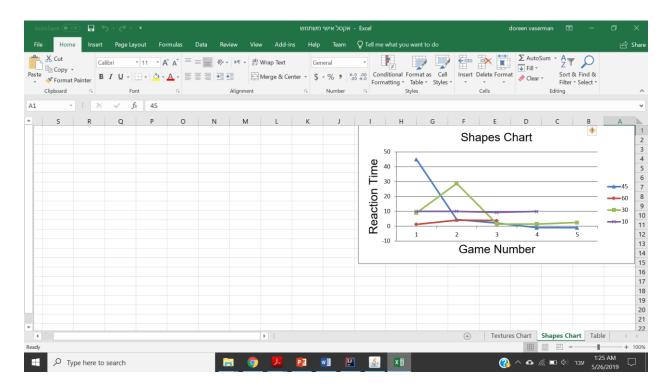


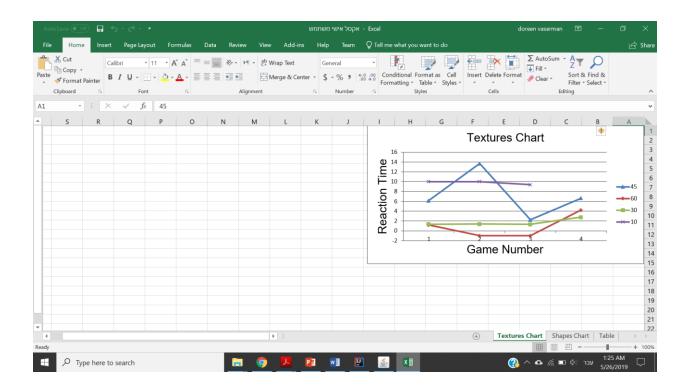


### ?כיצד יראה האקסל שניתן לייצא

מכיל 3 סליידים, הראשון מציג את טבלת התוצאות כפי שהופיעה באזור האישי והשני והשלישי מציגים את הגרפים המתאימים מהאזור האישי, צורות ומרקמים בהתאמה.





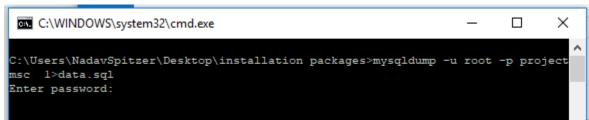


#### גיבוי המידע

### אנו ממליצים לגבות מדי פעם את המידע (תכיפות הגיבוי תלויה בכמות השימוש במערכת)

על מנת לגבות את המידע יש להריץ את התוכנית "data export.bat":

לאחר מכן תיפתח החלונית הבאה:



יש להזין את הסיסמא telhashomer ולהקיש.

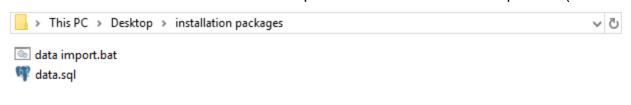
לאחר מכן נוכל לראות כי נוצר קובץ בשם data.sql בתיקיה ממנה הרצנו את התוכנית, בקובץ זה יאוחסן כל המידע הנוכחי על המשתמשים במערכת. יש להעתיק את הקובץ ולגבות אותו (למשל על דיסק-און-קי או מחשב אחר)

data.sql

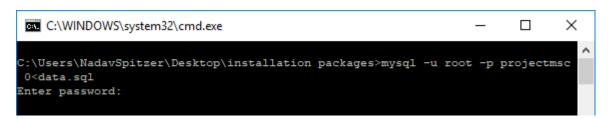
### <u>העלאת המידע מקובץ</u>

יש לבצע רק אם המידע נמחק באופן כלשהו.

כאשר רוצים להעלות מידע מקובץ, יש להעתיק את הקובץ data.sql (מהמקום בו שמרתם את הגיבוי שעשיתם) אל התיקיה בה נמצאת התוכנית "data import.bat":



יש להריץ את התוכנית "import data.bat". לאחר מכן תיפתח החלונית הבאה:



יש להזין את הסיסמא telhashomer ולהקיש

. לאחר מכן המידע שאוחסן בקובץ יוזן למערכת והיא תציג את כל התוצאות ששמרנו עד כה.