1. 活塞、拉杆、创造能源元件、魔力石英块可以直接在2\*2工作台复制。
2. 关于初始魔力。泰拉之刃可以挥出魔力脉冲。将物品和方块准备好，离凝聚板稍微远点，对着它劈刀就能进行合成了。
3. 如何获取石镐？树苗获取任务已经说了。圆石需要用活塞推到基岩旁边。请不要浪费青金石，不然你进不了第二章。
4. 骨粉可以当作燃料。
5. 关于机巧箱。用输入总线、存储总线、输出总线向机巧箱输入物品。
6. 关于水。把8个草方块通过活塞推成一圈，用骨粉催熟，即可得到8块草。请做好把草方块立刻用活塞推走的准备，除非你想要让水把草方块变成泥土然后慢慢等草蔓延。
7. 水2。水源会沿最短路径向下流，可以以此让水和花瓣块以及草共存。
8. 浇筑。在(x,y,z)放置浇筑台，在(x+1,y+1,z)放置任意类型的流体储罐，然后让浇筑口附着在流体储罐上，流体储罐存入流体即可浇筑。
9. 冶炼合金。会出现乱七八糟的合金，你可以把融好的流体存进储罐，要进行浇筑的时候直接浇到浇筑台上，要进行合金的时候算好，把各种流体一起导入冶炼炉。

10、流体AE。看一下流体输入总线、流体存储总线、流体输出总线的合成表。

现在大概就这点？