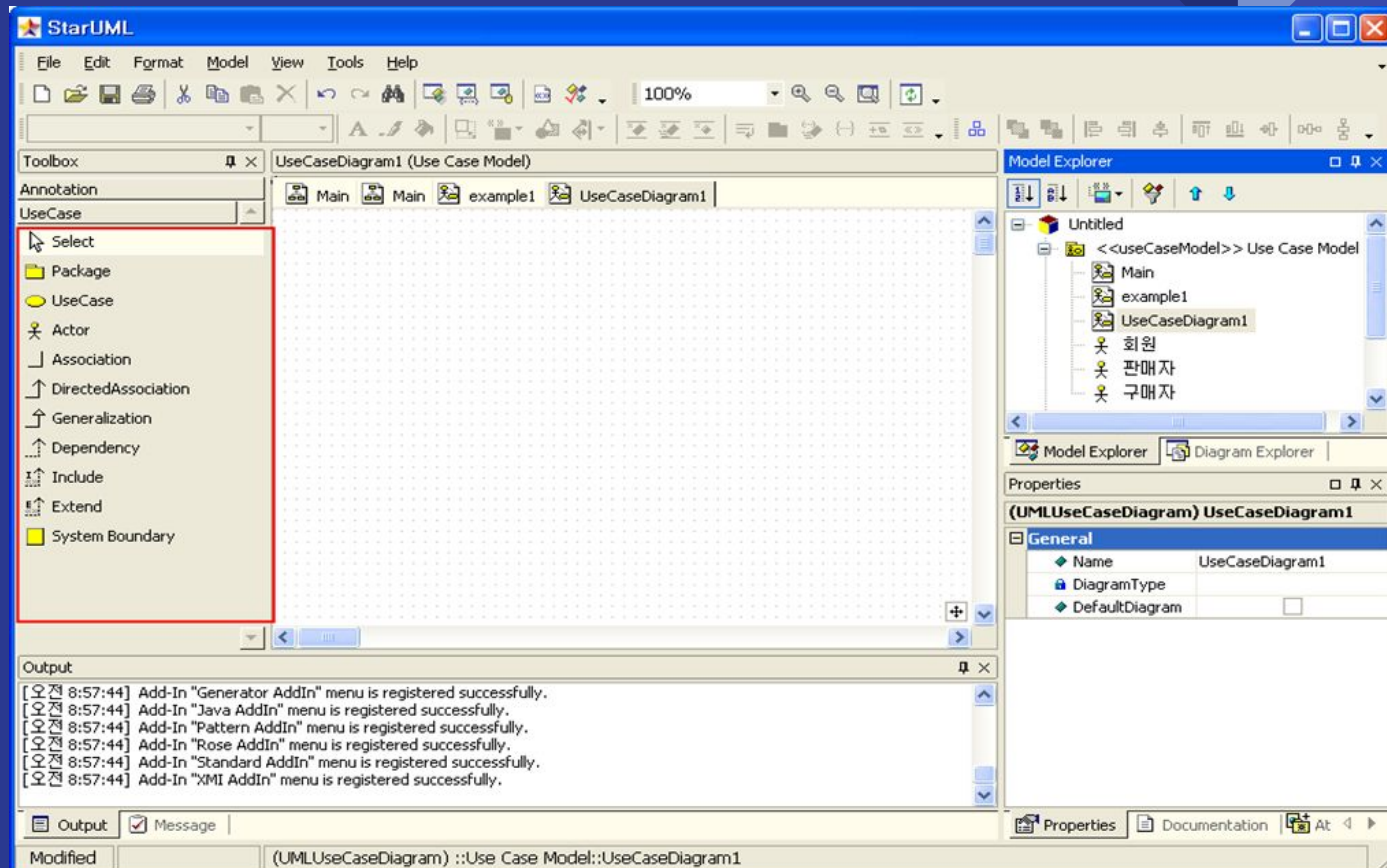
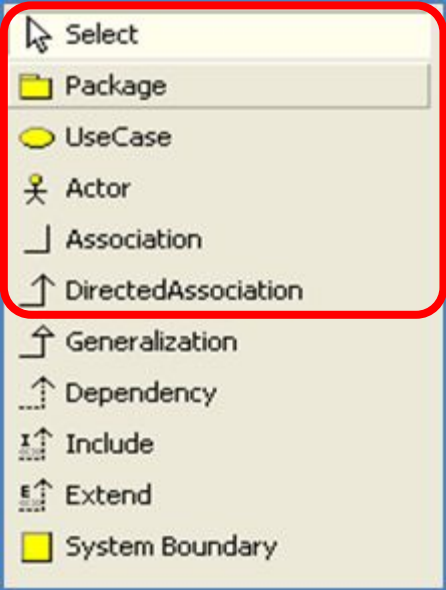


# 유스케이스 다이어그램

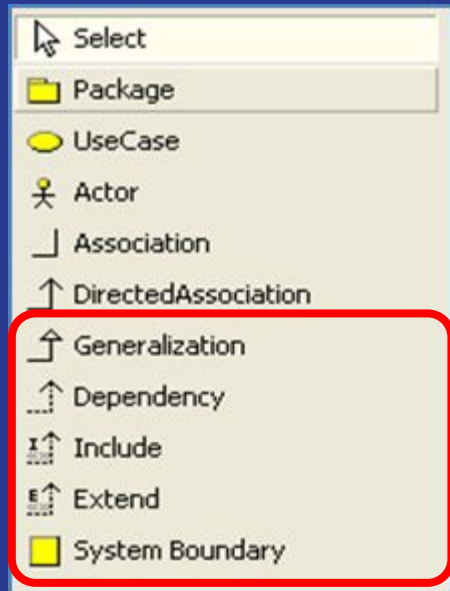


# 유스케이스 다이어그램



Select	Diagram 요소를 선택합니다.
Package	모델 요소들을 논리적으로 그룹화 할 때 사용합니다.
UseCase	시스템이 제공하는 기능을 의미합니다.
Actor	시스템을 사용하는 사용자나 외부 시스템을 의미합니다.
Association	유스케이스와 액터간에 연관 관계가 있을 때 사용합니다.
DirectedAssociation	유스케이스와 액터간에 연관 관계가 있을 때 사용합니다. 종속, 포함등의 관계를 표시할 수 있습니다.

# 유스케이스 다이어그램



Generalization	일반적인 요소와 더 구체적인 요소의 관계일 때 사용합니다.
Dependency	어떤 유스케이스를 위해 다른 요소의 존재가 요구되어 지는 의존적인 관계를 의미합니다.
Include	어떤 유스케이스를 수행하는 데, 반드시 수행해야 하는 유스케이스를 나타내기 위해 사용합니다.
Extend	한 유스케이스가 특정 시점에 여러가지 형태로 분류될 경우에 사용합니다.
System Boundary	시스템과 외부 시스템의 경계를 의미합니다.

# 유스케이스 다이어그램

## Association

Actor와 Use Case간의 관계를 의미한다.

실선으로 표시하며, 다중도를 적는 것이 가능하다.

손님과 결재를 하는 행동에 대한 Use Case Diagram이다.

손님은 한 쇼핑몰에서 결재를 1번 이상 여러 번 할 수 있다.

따라서 다중도는 손님이 1 결재한다는 Use Case가 \*가 된다.



# 유스케이스 다이어그램

## DirectAssociation

Use Case 다이어그램에서 관계의 방향성은 시스템 흐름의 가독성을 높이기 위한 의미가 더 크고 메시지 전달의 원칙이 정확하게 지켜지지 않는다.

일반적으로 1차 액터에서 Use Case로 방향성을 부여하고, Use Case에서 2차 액터로 방향성을 부여하지만, 만약 액터와 Use Case가 서로가 메시지를 보내기 때문에 방향성이 민감한 문제가 된다면 방향성이 없는 Association으로 관계를 표현하도록 한다.

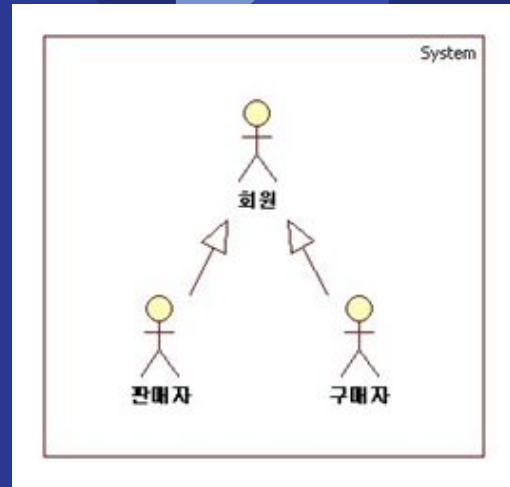


# 유스케이스 다이어그램

## Generalization

온라인 마켓플레이스에서 회원은 구매자와 판매자로 나누어 질 수 있다. 이들은 회원으로서 공통된 속성을 가지는 한편, 구매자와 판매자로서의 속성을 별도로 지닌다.

따라서, 구매자와 판매자 액터는 회원 액터와 상속관계에 있고, 유스케이스 다이어그램에서는 오른쪽과 같이 표현된다.



사이트에서 회원가입을 하려면 14세 이하인지, 14세 이상인지, 외국인인지를 요즘 먼저 선택하는 곳이 많다.

14세 이하이든 이상이든 외국인이든지 회원가입을 하는 것은 동일하다.

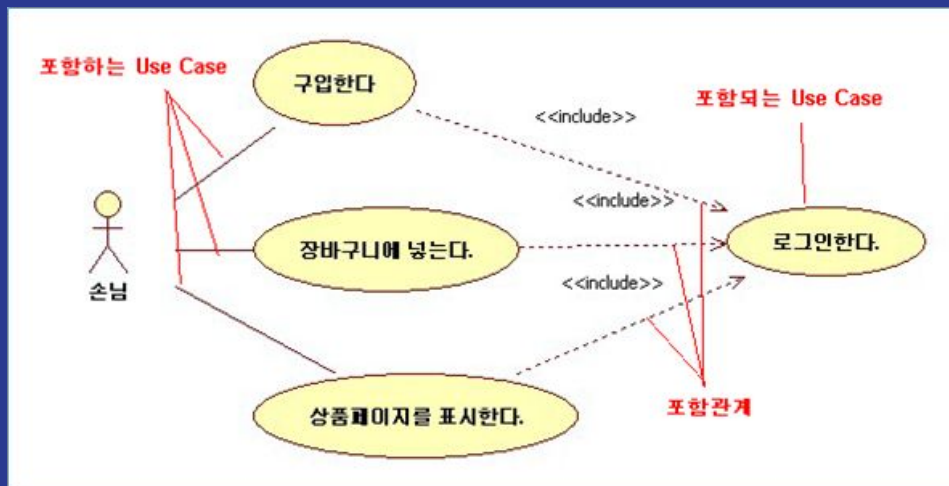
따라서, 회원가입을 한다는 Use Case는 추상 Use Case가 된다.



# 유스케이스 다이어그램

## Include

Use Case A와 Use Case B가 있다고 가정하자. A와 B는 공통되는 부분이 있을 것이다.  
그 공통되는 부분이 Use Case C로써 존재한다고 가정했을 때  
Use Case A와 B는 Use Case C를 포함한다고 할 수 있다.  
로그인을 하지 않으면 손님은 장바구니나 상품페이지를 구입할 수가 없다.



# 유스케이스 다이어그램

## Extend

Use Case A가 일부분을 이용하거나 이용하지 않거나 할 경우 그 부분을 새로운 Use Case B로써 작성해서 그 Use Case B로부터 Use Case A에 대해서 확장의 관계가 성립된다.

쇼핑사이트에서 물건 구입을 하려고 한다. 배송지는 내가 회원가입 할 때 적어둔 집주소가 기본으로 되어 있다. 그런데 집이 아닌 친구 집 주소로 배송해야 한다. 이 때 “배송지를 지정한다.”라는 Use Case를 새로 작성하여 “구입한다.”라는 원래의 Use Case와 확장관계를 맺게 된다. 이때 확장점은 배송지를 확인한다는 것이 되어 아래의 그림과 같이 그려지게 된다.

