CREATION D'UN SITE DE VENTE EN LIGNE **D'APPAREILS PHOTO**

Contexte

Vous allez réaliser un site de vente en ligne en full JavaScript. Un client spécialisé dans la vente d'appareils photo souhaite proposer ses articles en ligne pour développer son activité. Ce projet vous permettra de mettre en pratique vos compétences en JavaScript pour créer une application web dynamique et interactive, depuis la récupération des données produits jusqu'à l'implémentation de fonctionnalités de panier d'achat.

Objectif du projet

Le but est de concevoir une application web de vente en ligne fonctionnelle et responsive en JavaScript, intégrant les fonctionnalités essentielles d'un site ecommerce et offrant une expérience utilisateur fluide et moderne. Vous êtes libre quant au visuel, vous pouvez éventuellement partir d'un template.

Modalités de réalisation

Ce projet peut être réalisé en binôme pour encourager la collaboration. Il faut tout de même un rendu par personne.

Fonctionnalités à développer

1. Accueil et Navigation :

- Créer une page d'accueil présentant les produits vedettes.
- Mettre en place un menu de navigation simple pour accéder aux différentes catégories de produits.

2. Liste des Produits:

- Récupérer et afficher dynamiquement les produits à partir du fichier JSON.
- o Bonus: Proposer une recherche et des filtres (par marque, prix, etc.) pour affiner la sélection des produits.

3. Détail du Produit :

- o En cliquant sur un produit, afficher une page détaillée avec des informations complètes (nom, description, prix, caractéristiques techniques).
- o Bonus: Offrir une fonctionnalité pour consulter les images en plein écran (ex. galerie d'images).

4. Panier d'Achat:

- o Permettre aux utilisateurs d'ajouter des produits au panier depuis la page de détail.
- o Afficher un récapitulatif du panier (quantités, prix total).
- o Inclure des fonctionnalités pour ajuster les quantités ou supprimer des articles du panier.

5. Validation de Commande:

- o Simuler un formulaire de commande (nom, adresse, contact) sans intégration de paiement.
- o Bonus : Valider la commande et générer un récapitulatif avec numéro de commande.

Contraintes techniques

- Front-end: Utiliser HTML, CSS et JavaScript uniquement (pas de frameworks front-end comme React ou Vue).
- Données : Charger les données produits à partir du fichier JSON, simuler la mise à jour côté client.
- Local Storage ou en base de données : Il faut conserver le contenu du panier d'un utilisateur au cas où il revient sur le site plus tard. Soit via le localStorage soit en base de données.
- Design Responsive : Assurer une compatibilité avec les mobiles et tablettes pour une expérience utilisateur optimale.

Livrables

- 1. Code source documenté, incluant le fichier JSON et les fichiers HTML/CSS/JavaScript.
- 2. Présentation du projet : Préparer une démonstration de votre site en expliquant le fonctionnement des principales fonctionnalités.
- 3. Documentation utilisateur: Un guide simple pour l'utilisation du site (accès aux produits, fonctionnement du panier et de la commande).

Critères d'évaluation

- Respect du cahier des charges et des fonctionnalités demandées
- Qualité du code JavaScript (organisation, modularité, commentaires)
- Qualité de l'interface utilisateur (design, ergonomie, responsive)
- Gestion du panier et simulation de la commande