

Dorian RENARD

Ingénieur Études et Développement

✉ dorianrnd0@gmail.com

📍 La Maigretière, 72450
Montfort le Gesnois

🇫🇷 Français

👤 Permis B

🚗 Véhicule personnel

☎ 06 51 07 08 64

Diplômes et Formations

- De 2021 à 2023 • Master informatique parcours "Apprentissage et Fouille de Données
Université du Mans Le Mans
- De 2018 à 2021 • Licence informatique
Université du Mans Le Mans
- De 2015 à 2018 • Baccalauréat Scientifique
Lycée Notre Dame Le Mans

Compétences

Programmation Orienté Objet : Java, Ruby, Python

Programmation Impérative : C

Programmation Logique : ProLog, CLIPS

Programmation Fonctionnelle : Haskell

Base de donnée : Postgre SQL, MySQL

Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript

Frameworks : Bootstrap, Angular

Système : Windows, Linux, MacOS

Gestion de projet : GitHub, Trello, Astah UML, Balsamiq Wireframes

Toolkit : GTK, SDL2

API : REST

Expériences professionnelles

- D'octobre 2021 à septembre 2023 • Technicien SI
MMA Le Mans, France
 - xxxxxxxx
- De mai 2021 à août 2021 • Ouvrier agroalimentaire
REITZEL LA HERSE Connerré, France
 - Palettisation
 - Préparation de vinaigre
 - Approvisionnement en matières premières
- De juin 2020 à septembre 2020 • Ouvrier agroalimentaire
REITZEL LA HERSE Connerré, France
 - Palettisation
 - Préparation de vinaigre
 - Approvisionnement en matières premières
- De mai 2019 à août 2019 • Ouvrier agroalimentaire
REITZEL LA HERSE Connerré, France
 - Palettisation
 - Préparation de vinaigre
 - Approvisionnement en matières premières

Expériences professionnelles

- De juillet 2018 à août 2018 • **Ouvrier agroalimentaire**
REITZEL LA HERSE Connerré, France
- Palettisation
 - Préparation de vinaigre
 - Approvisionnement en matières premières
- De janvier 2021 à avril 2021 • **Projet Hashi**
Université du Mans Le Mans
- Le Hashi est un jeu de logique, le but du jeu est de relier toutes les îles en un seul lien créant une série de ponts entre les îles. Ce projet a été réalisé dans une équipe de 9 personnes.
- Rôles :**
- Analyse des besoins utilisateurs
 - Réalisation du cahier des charges
 - Conception et Développement du système d'aides et du tutoriel
 - Tests unitaires et d'intégrations
 - Présentation du projet aux clients
- Environnement technique :** VirtualBox, Ruby, Latex, GTK
- De février 2021 à avril 2021 • **Projet LMVR**
Université du Mans Le Mans, France
- LMVR est une Single Page Application sur la ville du Mans regroupant différentes informations sur la ville.
- Rôles :**
- Mise en place d'un sondage pour connaître les besoins utilisateurs
 - Création du cahier des charges
 - Implémentation du template Bootstrap avec Angular
 - Implémentation d'une API REST de cinéma
 - Phase de tests des différentes API
- Environnement technique :** Angular, Bootstrap, HTML, CSS, JQuery
- De février 2020 à mai 2020 • **Projet Zeldo**
Université du Mans Le Mans, France
- Zeldo est un jeu vidéo en 2D avec une quête et des ennemis à combattre.
- Rôles :**
- Réalisation d'un cahier des charges
 - Conception des fonctions et des structures principales
 - Tests unitaires, d'intégration et débogage
 - Rédaction du rapport de projet
- Environnement technique :** C, SDL2

Langues

Anglais

Lu et parlé

Espagnol

Lu et parlé