

Dorian RENARD

Ingénieur Études et Développement

✉ dorianrnd0@gmail.com

📍 La Maigretière, 72450
Montfort le Gesnois

🇫🇷 Français

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

☎ 06 51 07 08 64

Diplômes et Formations

- De 2021 à 2023 • Master informatique parcours "Apprentissage et Fouille de Données
Université du Mans Le Mans
- De 2018 à 2021 • Licence informatique
Université du Mans Le Mans
- De 2015 à 2018 • Baccalauréat Scientifique
Lycée Notre Dame Le Mans

Compétences

Programmation Orienté Objet : Java, Ruby, Python

Programmation Impérative : C

Programmation Logique : ProLog, CLIPS

Programmation Fonctionnelle : Haskell

Base de donnée : Postgre SQL, MySQL

Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript

Frameworks : Bootstrap, Angular

Système : Windows, Linux, MacOS

Gestion de projet : GitHub, Trello, Astah UML, Balsamiq Wireframes

Toolkit : GTK, SDL2

API : REST

Expériences professionnelles

- D'octobre 2021 à septembre 2023 • Technicien SI
MMA Le Mans, France
 - xxxxxxxx
- De mai 2021 à août 2021 • Ouvrier agroalimentaire
REITZEL LA HERSE Connerré, France
 - Palettisation
 - Préparation de vinaigre
 - Approvisionnement en matières premières
- De janvier 2021 à avril 2021 • Projet Hashi
Université du Mans Le Mans
 - Le Hashi est un jeu de logique, le but du jeu est de relier toutes les îles en un seul lien créant une série de ponts entre les îles. Ce projet a été réalisé dans une équipe de 9 personnes.

Rôles :

 - Analyse des besoins utilisateurs
 - Réalisation du cahier des charges
 - Conception et Développement du système d'aides et du tutoriel
 - Tests unitaires et d'intégrations
 - Présentation du projet aux clients

Environnement technique : VirtualBox, Ruby, Latex, GTK

Expériences professionnelles

De février
2021 à
avril 2021

● [Projet LMVR](#)

Université du Mans Le Mans, France

- LMVR est une Single Page Application sur la ville du Mans regroupant différentes informations sur la ville.

Rôles :

- Mise en place d'un sondage pour connaître les besoins utilisateurs
- Création du cahier des charges
- Implémentation du template Bootstrap avec Angular
- Implémentation d'une API REST de cinéma
- Phase de tests des différentes API

Environnement technique : Angular, Bootstrap, HTML, CSS, JQuery

De février
2020 à mai
2020

● [Projet Zeldo](#)

Université du Mans Le Mans, France

- Zeldo est un jeu vidéo en 2D avec une quête et des ennemis à combattre.

Rôles :

- Réalisation d'un cahier des charges
- Conception des fonctions et des structures principales
- Tests unitaires, d'intégration et débogage
- Rédaction du rapport de projet

Environnement technique : C, SDL2

Langues

Anglais

Lu et parlé

Espagnol

Lu et parlé