

Dorian RENARD

Ingénieur Études et Développement

✉ dorianrnd0@gmail.com

✉ La Maigretière, 72450
Montfort le Gesnois

✉ Français

✉ Permis B

✉ Véhicule personnel

✉ 06 51 07 08 64

DIPLÔMES ET FORMATIONS

De 2021

à

Master informatique parcours "Apprentissage et Fouille de Données
2023
Université du Mans Le Mans

De 2018

à

Licence informatique
2021
Université du Mans

Le

Mans

De 2015 à

Baccalauréat
Scientifique
2018
Lycée Notre Dame Le Mans

COMPÉTENCES

- Programmation Orienté Objet : Java, Ruby, Python
- Programmation Impérative : C
- Programmation Logique : ProLog, CLIPS
- Programmation Fonctionnelle : Haskell
- Base de donnée : Postgre SQL, MySQL
- Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript
- Frameworks : Bootstrap, Angular
- Système : Windows, Linux, MacOS
- Gestion de projet : GitHub, Trello, Astah UML, Balsamiq Wireframes
- Toolkit : GTK, SDL2
- API : REST

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

D'octobre

2021 à

septembre 2023

Technicien SI
MMA Le Mans, France

D'été 2021

à

2020 - 2019

Ouvrier agroalimentaire
REITZEL LA HERSE Connerré, France

2018

Palettisation

○ Préparation de vinaigre

○ Approvisionnement en matières premières

De janvier

2021 à

avril 2021

Projet Hashi
Université du Mans Le Mans

Le Hashi est un jeu de logique, le but du jeu est de relier toutes les îles en un seul lien créant une série de ponts entre les îles. Ce projet a été réalisé dans une équipe de 9 personnes.

Rôles :

- Analyse des besoins utilisateurs
- Réalisation du cahier des charges

EXPÉRIENCES

PROFESSIONNELLES

- Conception et Développement du système d'aides et du tutoriel
- Tests unitaires et d'intégrations
- Présentation du projet aux clients

Environnement technique : VirtualBox, Ruby, Latex, GTK

/

De février 2021 à

Projet LMVR

Université du Mans Le Mans, France avril 2021LMVR est une Single Page Application sur la ville du Mans regroupant différentes informations sur la ville.

Rôles :

- Mise en place d'un sondage pour connaître les besoins utilisateurs
- Création du cahier des charges
- Implémentation du template Bootstrap avec Angular
- Implémentation d'une API REST de cinéma
- Phase de tests des différentes API

Environnement technique : Angular, Bootstrap, HTML, CSS, JQuery

De février

Projet Zeldo

2020 à mai

Université du Mans Le Mans, France

2020Zeldo est un jeu vidéo en 2D avec une quête et des ennemis à combattre.

Rôles :

- Réalisation d'un cahier des charges
- Conception des fonctions et des structures principales
- Tests unitaires, d'intégration et débogage
- Rédaction du rapport de projet

Environnement technique : C, SDL2

LANGUES

Anglais

Lu et parlé

Espagnol

Lu et parlé

