



Ingénieur études et développement

Dorian RENARD

 06 51 07 08 64

 dorian.renard.perso@gmail.com

 La Maigretière, 72450 Montfort le Gesnois

Nationalité : Française

Formations et Diplômes

- Master informatique parcours « Apprentissage et fouilles de données »
 - Université du Maine, Le Mans - 2023/2021
- Licence informatique
 - Université du Maine, Le Mans - 2021/2018
- Baccalauréat Scientifique
 - Lycée Notre Dame, Le Mans – 2018/2015

Compétences

Programmation Orienté Objet : Java, Ruby, Python

Programmation Impérative : C

Programmation Logique : ProLog, CLIPS

Programmation Fonctionnelle : Haskell

Base de donnée : Postgre SQL

Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript

Framework : Bootstrap, Angular

Système : Windows, Linux, MacOS

Gestion de projet : GitHub, Trello, Astah UML, Balsamiq Wireframes

Toolkit : GTK, SDL2

API : REST

Expériences professionnelles

- Ouvrier agroalimentaire – Reitzel, Connerré – Été 2021, 2020, 2019, 2018
Missions :
 - Palettisation
 - Préparation de vinaigre
 - Approvisionnement en matières premières
- XXX – MMA – Octobre 2021/Septembre 2023
 - xxxxxxxxx
- Projet Hashi – Université du Maine – Janvier/Avril 2021
 - Le Hashi est un jeu de logique, le but du jeu est de relier toutes les îles en un seul lien créant une série de ponts entre les îles. Ce projet a été réalisé dans une équipe de 9 personnes.Rôles :
 - Analyse des besoins utilisateurs
 - Réalisation du cahier des charges
 - Conception et Développement du système d'aides et du tutoriel
 - Tests unitaires et d'intégrations
 - Présentation du projet aux clientsEnvironnement technique : VirtualBox, Ruby, Latex, GTK
- Projet LMVR – Université du Maine – Février/Avril 2021
 - LMVR est une Single Page Application sur la ville du Mans regroupant différentes informations sur la ville.Rôles :
 - Mise en place d'un sondage pour connaître les besoins utilisateurs
 - Création du cahier des charges
 - Implémentation du template Bootstrap avec Angular
 - Implémentation d'API REST Cinéma
 - Phase de tests des différentes APIEnvironnement technique : Angular, Bootstrap, HTML, CSS, JQuery, Back-End
- Projet Zeldo – Université du Maine – Février/Mai 2020
 - Zeldo est un jeu vidéo en 2D avec une quête et des ennemis à combattre.Rôles :
 - Réalisation d'un cahier des charges
 - Conception des fonctions et des structures principales
 - Réalisation de l'inventaire du joueur
 - Mise en place de la quête principale
 - Tests unitaires et d'intégrations et débogage
 - Rédaction rapport de projetEnvironnement technique : C, SDL2

Langues

- Anglais : Lu et parlé
- Espagnol : Lu et parlé