

## Module connaissance de l'environnement professionnel

Évaluation : **question de cours**, cv, gestion de projet (savoir refaire le tp).

### I) Le meilleur CV dans le domaine de l'informatique.

Ce qu'on doit retrouver dans un CV :

- \_ **Formations/diplômes**
- \_ **Expériences professionnels/scolaires** : liste des projets (nom, société, dates début fin, rôle, une phrase qui explique le projet de façon simple, les phases sur lesquels on a travaillé et les technologies utilisées, lien vers les projets → **ATTENTION à double tranchant**) + jobs d'été.
- \_ **Compétences** : un tableau avec beaucoup de mots clefs sur ce qui a été vu dans des sections définies. Ne pas hésiter à écrire de différentes manières les abréviations... (**ATTENTION pas de jugement de valeur : graduation**)
- \_ **Projets personnels** :
- \_ **Coordonnées** : nom, prénom, adresse, @, **nationalité : la nationalité est importante car certaines entreprises demandent une habilitation comme AIRBUS** (**ATTENTION pas de nom prénom en gros !**)
- \_ **Langues** : lu, écrit, parlé, note TOEIC
- \_ **Titre / Objectif** : ingénieur étude et développement (**le titre est important, il peut déterminer si l'employeur continue de lire ou non le cv**)
- \_ Photo : facultatif, si photo : être au top et en haut
- \_ Loisirs : facultatif (**ATTENTION ne pas mettre des choses trop basiques**)

**UN CV FAIT AUTANT DE PAGES QUE NECESSAIRE !**

### II) La lettre de motivation.

Sert à savoir si on sait écrire sans fautes d'orthographe, elle peut être remplacée par un mail qui s'écrit de la même façon. **Elle doit être 100 % personnalisé !**

### III) Le coût journalier (CJ) d'un salarié.

Le **CJ = (Salaire \* charge)/220** = (30 000 \* 1,7)/220 = 231€/jour (les égyptiens 60€/jour).

La masse critique : 30 à 40 personnes sur un projet.

### IV) L'entretien.

Lors de l'entretien il faut arriver propre (vêtements, coiffure, chaussures...). Pour les entretiens en visio penser à avoir un fond propre.

Il est important de très bien connaître son CV (**storytelling**) : créer son histoire, en faire une poésie. En 7 secondes le recruteur a déjà un avis sur le candidat, il peut le mettre dans une catégorie.

Pensez à arriver en entretien avec :

- \_ son CV imprimé
- \_ un sac
- \_ un bloc note, crayon (écoute active + correction posture) → PAS DE PC

Faire un tableau des compétences en fonction de ce que le recruteur demande dans le poste :

+	-
Java Réact MySQL	C++ Agile

=> permet de savoir si le poste est fait pour nous.

A la question, combien voulez-vous de rémunération ? Je ne connais pas les prix du marché, j'attends seulement une proposition honnête et en adéquation avec mes compétences.

## V) Les différents métiers de l'informatique.

AMOA → Quoi ? → Descriptions	AMOE → Comment ? → Technologies	
	Études	Infrastructure
<p>Diagramme de carrière AMOA : Test (24/26) et Conception (28/32) mènent au Chef de projet (38/45). Le Chef de projet mène au Directeur de projet (55) et au Consultant (60/70). Le Consultant mène à l'Expert métier (60/70).</p>	<p>Diagramme de carrière AMOE Études : Développeur (28/32) mène à l'Architecte (45/50) et au Chef de projet (38/45). Le Testeur (26/30) mène au Chef de projet. L'Architecte mène à l'Expert (45). Le Chef de projet mène au Directeur de projet (55).</p>	<p>Diagramme de carrière AMOE Infrastructure : Support N1/N2 (30/34) mène à l'Ingénieur Réseau / Système/BDD (30/34) et au Test (30/34). L'Ingénieur Réseau mène à l'Expert (45). Le Test mène au Definer Manager (40/55). Le Definer Manager mène au DB (55). L'Expert mène à l'Archi (50).</p>

AMOA : Maîtrise d'ouvrage

AMOE : Maîtrise d'œuvre

Question sur les métiers pendant l'exam !

## VI) Gestion de projet.

### Phase du projet (cycle en V)

Conception Fonctionnelle  
Conception Technique  
Développement  
Tests unitaires  
Tests d'intégration  
Mise en Production (MEP)  
Doc  
Pilotage (chef de projet)

### % de charge

(permet de calculer le nb de jour que prendra le projet)

20 %  
20 %  
100 %  
30 %  
30 %  
5 %  
15 %  
20 %

Coef projet (estimation de la charge globale d'un projet) :  $1,8 < Dev < 2,3$

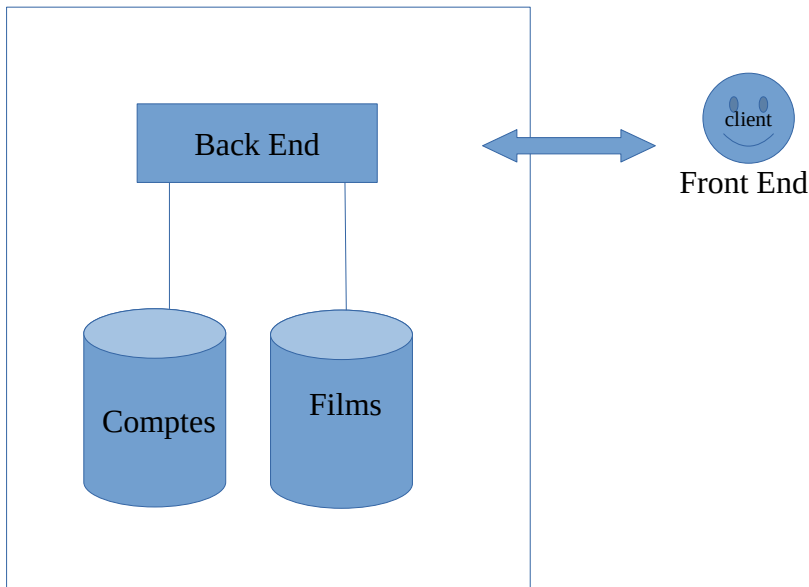
Le prix est différent de la valeur !

Quoi ? → Spécification fonctionnelle  
Comment ? → Spécification Technique

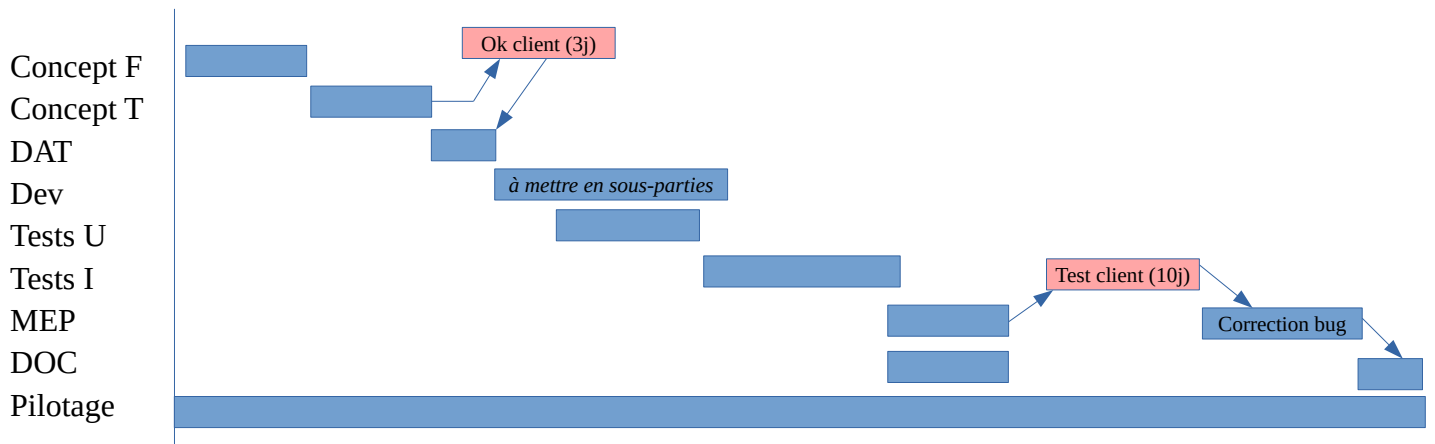
Périmètre (limite du projet)

DAT (Document Architecture Technique) : schéma qui explique le fonctionnement des applications et comment elle communique.

## NETFLIX



## Diagramme de Gant :

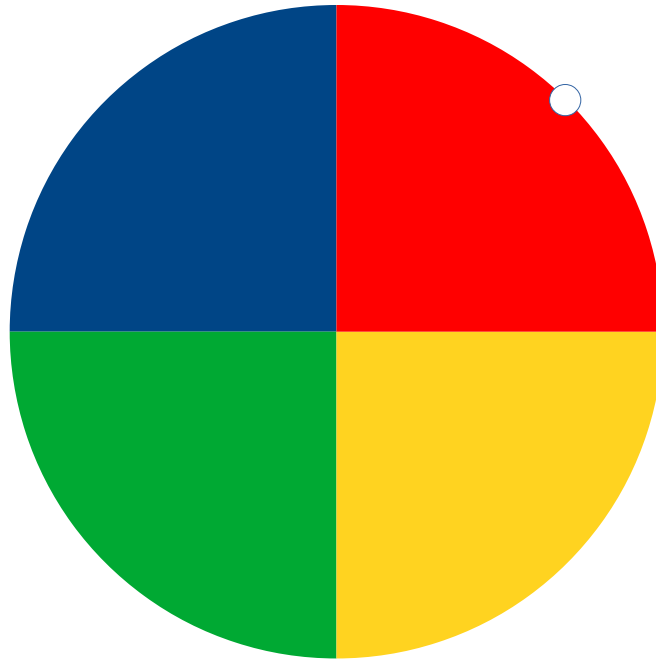


Pendant la création du diagramme : penser au vacances/WE/jours fériés, aux retards, aux réponses du clients, à la correction des bug...

•

## VII) Communication.

Les types de personnes dans la société :



**ROUGE :** LE LEADER (Michael Jordans, Hitler, Staline, Elon Musk, Steve Jobs...). Esprit de compétition, ne fait pas dans les sentiments, transcende les foules.

Caractéristiques →

- \_ confiance en soi, charisme
- \_ être autonome
- \_ être déterminé
- \_ être au top

Points négatifs →

- \_ violent
- \_ borné
- \_ dominateur
- \_ défit

Ne sait pas faire →

- \_ obéir
- \_ pas de limite
- \_ expliquer
- \_ écouter



---


**JAUNE :** LE POÈTE. Jamais de problèmes, tout va bien, à besoin d'être entourés.

Caractéristiques →

- \_ relationnel
- \_ calme
- \_ enthousiasme, bonne humeur
- \_ disponible

Points négatifs →


- \_ généraliste
- \_ éparpillé
- \_ concentration
- \_ indiscret

Ne sait pas faire →  \_ se concentrer  
 \_ trancher  
 \_ prendre du recul  
 \_ gérer les détails  
 \_ avoir un cadre

### **VERT : LE FIDÈLE/PARFAIT ÉQUIPIER.**

Caractéristiques → \_ constant  
 \_ travailleur  
 \_ organisé/méthode  
 \_ coopératif


Points négatifs → \_ renfermer/en retrait  
 \_ rigide  
 \_ négatifs  
 \_ entêté

Ne sait pas faire →  \_ affirmer son avis  
 \_ voir les opportunités  
 \_ changement  
 \_ confiance aux autres

### **BLEU : LE TERMINATOR.** Binaire, super chef de projet.

Caractéristiques → \_ précis  
 \_ cartésien  
 \_ centré sur le détail  
 \_ planificateur

Points négatifs → \_ distant  
 \_ perfectionniste  
 \_ tatillon (sur le travail des autres)  
 \_ anxieux

Ne sait pas faire →  \_ s'humaniser  
 \_ être souple  
 \_ vision global  
 \_ s'accorder avec les autres

	ROUGE	JAUNE	VERT	BLEU
Besoin de	Diriger/Dominer	Interactions	Faire de façon utile	Standards élevés
Force	Résultat	Relation	Stabilité	Précision
Motivation	Défi	Reconnaissance	Confort	Efficacité
Peur	Echec	Seul	Changement	Critique
Défaut	Impatience	Désorganisation	Possessif	Critique