

DORIAN CADIoT

Développeur / Technologies du jeu vidéo

Actuellement admis en MSc Développeur de jeux vidéo – rendu 3D temps réel et technologies immersives au Gaming Campus de Lyon, je suis à la recherche d'une alternance à partir de septembre 2025. Ce rythme me permettrait de mettre mes compétences en pratique et de progresser au contact de professionnels passionnés.



[portfolio-alternance](#)



Lyon



doriancadiot@gmail.com



07 66 14 09 21

SKILLS

PROFESSIONNELS

Langages

C/C++, C#, Java, OCaml, SQL

Logiciels

Unity, VSCode, Processing, MySQL

Langues

Anglais : Niveau B2

CENTRES D'INTERETS

- Jeux vidéo et création : programmer, innover et contempler le résultat final
- Veille technologique : suivre les nouvelles innovations, pour l'énergie, l'IA, la programmation.
- Natation : pendant 8 ans de 2014 à 2022

FORMATION

2022 - 2025 : Université de Nantes

Licence Informatique mineure informatique

Matières favorites : Programmation orientée objet, Création numérique, Mathématiques.

2022 : Lycée St Martin du Val d'Erdre

Bac général

Spécialités : Mathématiques & Physiques Chimie

PROJETS REALISES

Projet personnel

- Création d'un plateformer 2D : Unity, tilemap, animator, scènes.
- Programmation des scripts nécessaires : C#, VSCode
- Création d'une démo jouable via navigateur : WebGL

Projet Universitaire

- Programmation d'un jeu simple et roguelite : VSCode, Java, Console.
- Utilisation des principes de la programmation orientée objet : Héritages, Encapsulation, Abstraction et Polymorphisme.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Juin - Août 2024 : Mise en rayon

Super U

- Passage des livraisons/stocks dans les rayons, rotations des dates de péremption
- Gestion des stocks
- Inventaire des stocks et du magasin

Août 2023 : Magasinier

SDVI Orvault

- Réception et organisation des commandes de pièces mécaniques
- Préparation et recherche des pièces demandées par les mécaniciens
- Utilisation de logiciels informatiques lors de la gestion des stocks et des devis