

TP2 Dorian Fleurquin

exercice 3

1,A

la commande ping 192.168.0.2 entraine un bref envoi de données sur le serveur0,3 ainsi que toutes les autres machines du reseau

a. cet envoi est normal car les deux switchs n'ont pas encore remplis leur table de routage et doivent donc reprendre le messages à toutes leurs connections avant d'avoir la réponse de la machine concernée et de pouvoir l'ajouter à la table de routage pour diriger le trafic

b. l'envoi est normal

1,B

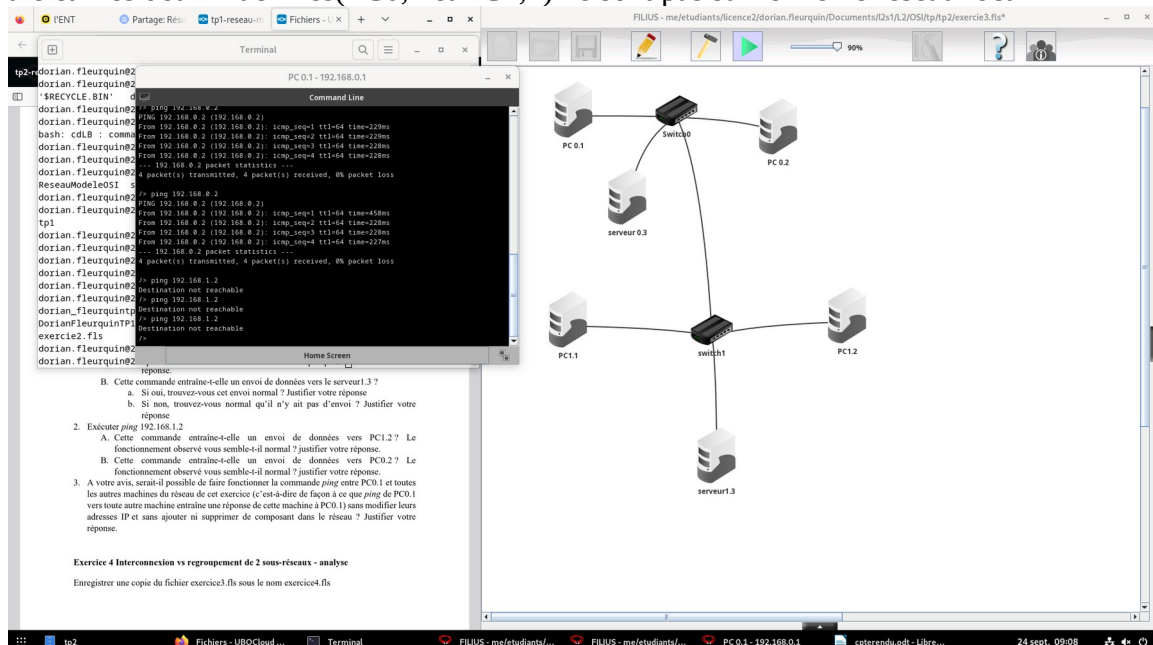
la commande ping 192.168.0.2 entraine un bref envoi de données sur le serveur0,3

a. pour la même raison que sur les autres machines, cet envoi est normal car la table de routage des switchs n'est pas encore emplie

b.l'envoi est normal

2,A

ping 192.168.1.2 depuis le PC0,1 retourne une erreur de destination inconnue, cette erreur est normale car les deux machines(PC0,1 et PC1,2) ne sont pas sur le même réseau local



2.B

la commande n'envoie pas de données vers PC0,2 car elle est considérée comme invalide et n'envoie aucun paquet sur le réseau

3, une modification du masque peut éventuellement faire considérer aux machine qu'elles sont sur le même sous-reseau et donc permettre la communication

exercice 4

The screenshot displays a network simulation environment. On the left, a terminal window titled 'tp2-reseaux-modele-OSI.pdf' shows the output of a 'ping' command from PC 0.1 (192.168.0.1) to 192.168.1.2. The output indicates that the first four pings failed with 'Timeout!' and '100% packet loss'. Below the terminal, a 'Data exchange' window shows a list of network events, including ICMP Echo Requests and Replies, and ARP requests for MAC addresses.

On the right, a network diagram illustrates the topology. It features two switches, 'Switch0' and 'Switch1', each connected to two PCs (PC 0.1, PC 0.2 and PC 1.1, PC 1.2) and a server ('serveur 0.3' and 'serveur 1.3' respectively). The diagram shows a central connection between the two switches.

1. avec la mise à jour des masques, le PC0,1 communique maintenant avec toutes les machines

2

The screenshot displays a network simulation interface. On the right, a topology diagram shows a central Router1 connected to two switches, Switch0 and Switch1. Switch0 is connected to PC0.1 and PC0.2, and also to serveur0.3. Switch1 is connected to PC1.1 and PC1.2, and also to serveur1.3. On the left, a terminal window titled 'PC 0.1 - 192.168.0.1' shows the following commands and outputs:

```

Command Line
--
Destination not reachable
/> ping 192.168.1.2
Destination not reachable
/> ping 192.168.1.2
PING 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=1 ttl=64 time=678ms
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=2 ttl=64 time=339ms
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=3 ttl=64 time=339ms
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=4 ttl=64 time=339ms
... 192.168.1.2 packet statistics ...
4 packet(s) transmitted, 4 packet(s) received, 0% packet loss

/> ping 192.168.1.1
PING 192.168.1.1 (192.168.1.1): icmp_seq=1 -- Timeout!
From 192.168.1.1 (192.168.1.1): icmp_seq=2 -- Timeout!
From 192.168.1.1 (192.168.1.1): icmp_seq=3 -- Timeout!
From 192.168.1.1 (192.168.1.1): icmp_seq=4 -- Timeout!
... 192.168.1.1 packet statistics ...
4 packet(s) transmitted, 0 packet(s) received, 100% packet loss

/> ping 192.168.1.1
PING 192.168.1.1 (192.168.1.1): icmp_seq=1 -- Timeout!
From 192.168.1.1 (192.168.1.1): icmp_seq=2 -- Timeout!

```

- a. le trafic ne passe pas
- b. le trafic ne passe pas car la gateway du routeur et du pc ne sont pas configurés et il ne sait pas ou rediriger le traffic

5

- a. le ping ne passe pas entre PC0,1 et PC1,1
- b. le gateway est correctement configuré du côté de pc0,1 mais pas de PC 1,1
- c. non, car ce gateway est de l'autre côté du routeur et n'est pas accécible pour le sous-reseau de PC 0,1

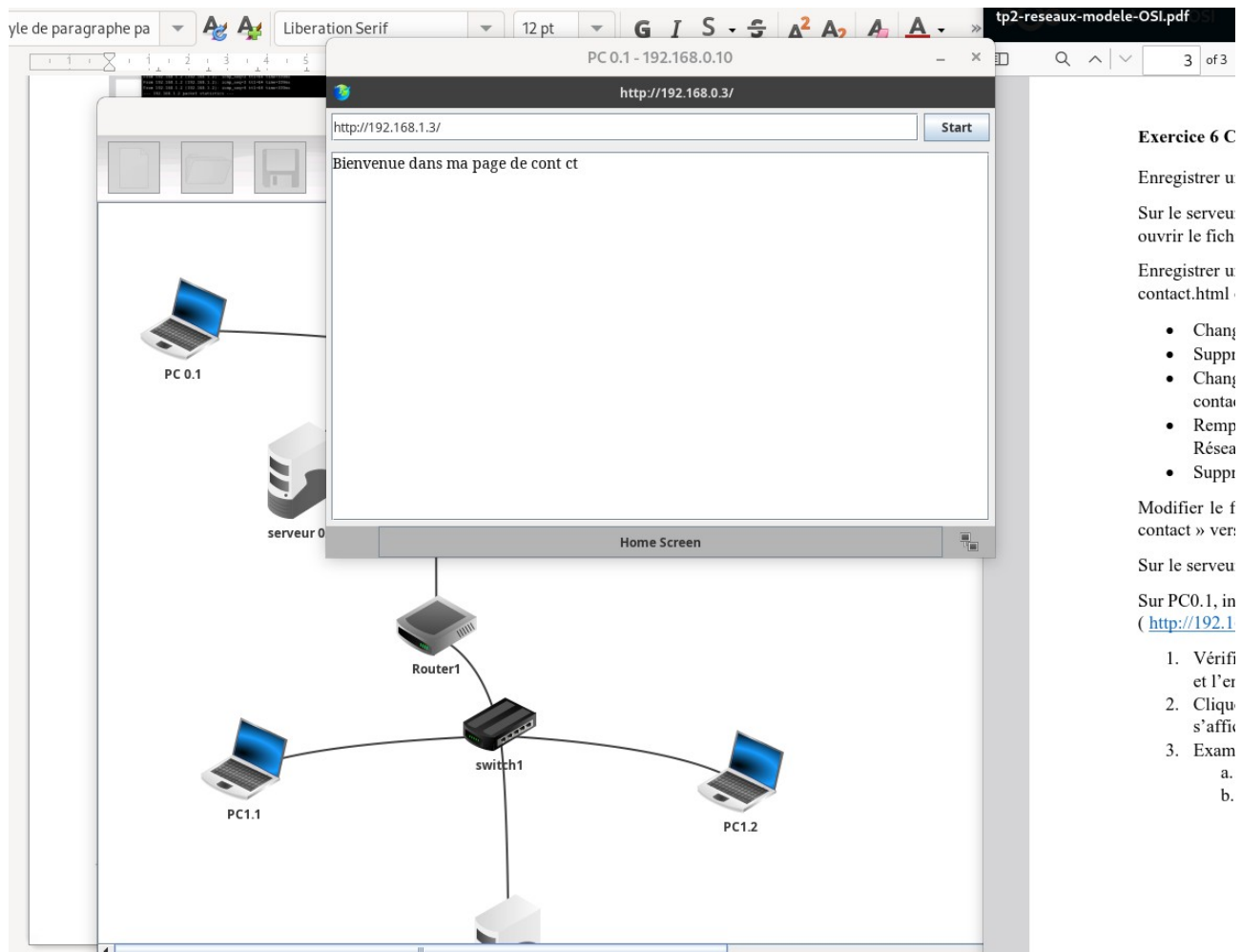
6.

- a. le trafic circule entre les deux machines, à travers le routeur
- b. les gateways sont correctement configurés dans les deux sens

7 configurer les gateways pour permettre l'utilisation de routeurs

8. les echanges sont fluides sur tout le reseau

exercice 6



Exercice 6 C

Enregistrer u

Sur le serveu
ouvrir le fich

Enregistrer u
contact.html

- Chang
- Suppr
- Chang
- conta
- Remp
- Résea
- Suppr

Modifier le f
contact » ver

Sur le serveu

Sur PC0.1, in
(<http://192.1>

1. Vérifi
et l'er
2. Cliq
s'affic
3. Exam
a.
b.