

Compte-Rendu TP2

1) Seuillage d'une image au format ppm :

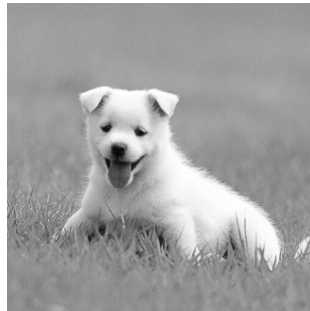


Image de base



Seuil 120



Seuil 150



Seuil 170

- En prenant l'image seuillée avec un niveau de 170 et en appliquant le principe **d'érosion** on obtient :



- En prenant l'image seuillée avec un niveau de 170 et en appliquant le principe de **dilatation** on obtient :



- En prenant l'image seuillée avec un niveau de 170 et en appliquant le principe de **fermeture** on obtient :



- En prenant l'image seuillée avec un niveau de 170 et en appliquant le principe **d'ouverture** on obtient :



- En enchaînant la **fermeture** et l'**ouverture** on obtient :



Image seuillée

On constate que les contours de l'objet sont plus lisses mais la forme est plus brute.

- Après 3 dilations, 6 érosions et 3 dilations à la main dans le terminal on obtient :

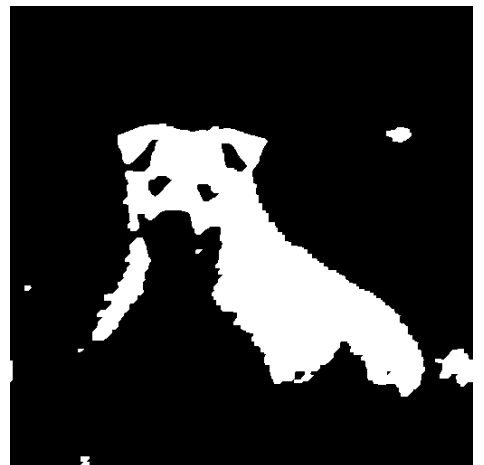


Image seuillée

- Après 3 dilatactions, 6 érosions et 3 dilatactions en un seul programme :



On peut constater qu'il s'agit des mêmes images

- En prenant l'image seuillée avec un niveau de 170, l'image dilatée et en appliquant le principe de **différence** on obtient :

