



# Dorian LO NEGRO

**Stage de fin d'études (de 6 mois), disponible à partir du 26 janvier 2026**

Étudiant en 5e année à l'EPF, spécialisé en Ingénierie du numérique et mineure IA & Cloud Computing. Je recherche un stage PFE de 6 mois à partir de janvier 2026 pour mettre en pratique mes compétences en machine learning, traitement de données et développement d'applications intelligentes .

## Contact



+33 6 87 99 91 28



[dorian.lonegro@gmail.com](mailto:dorian.lonegro@gmail.com)



23 Bis rue Sous le Vallat, 30131 Pujaut (mobile sur la France)



[www.linkedin.com/in/dorian-lonegro-299858301](https://www.linkedin.com/in/dorian-lonegro-299858301)

## Compétences techniques

- Python (Scikit-learn, Pandas, Numpy)
- Java, SQL, Bash
- IA : apprentissage supervisé, non supervisé, arbres de décision
- Deep Learning (TensorFlow, Pytorch)
- Cloud & outils : Linux, Git, Anaconda, Docker
- Autres : Matlab, Unity, Angular, Symfony

## Compétences personnelles

- Esprit d'équipe
- Capacité d'adaptation
- Curiosité
- Communication
- Autonomie
- Persévérance
- Résolution de problèmes complexes

## LANGUES

- Anglais B2+ (score Linguaskill : 174)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Activités sportives (crossfit, athlétisme, natation)
- Voyages
- Intérêt pour l'intelligence artificielle

## Projets académiques

### Projet Sopra Steria (en cours) :

Développement d'une IA d'analyse automatique de CV (NLP, extraction d'entités). Participation à la conception du pipeline d'analyse et à l'entraînement du modèle avec Python, spaCy et regex.

### TP d'IA en Python :

Implémentation de modèles **supervisés** (régression logistique, arbres de décision), **non supervisés** (k-means, clustering), datasets (MNIST, Iris).

Objectif : comparer les performances selon différents critères de métriques.

### Projet Roguelike (Unity) :

Conception d'un jeu vidéo en C# avec **génération procédurale**.

Travail en équipe sur la structure du code et la logique du gameplay.

### Serious Game (EPF) :

Développement d'un **jeu éducatif** pour initier les étudiants à la programmation.

Mise en place des mécaniques d'apprentissage interactives et intégration de mini jeux adaptatifs.

## FORMATION

**09/2021 – 2026 : Diplôme d'ingénieur – EPF, Cachan**

Majeure Ingénierie du numérique | Mineure IA & Cloud Computing

**08/2024 – 01/2025 : Échange académique – Université de Tianjin (Chine)**

Cours en Computer Science, Électronique et Intelligence Artificielle(CNN, régression multiple, data analysis)

**09/2018 – 07/2021 : Baccalauréat Général – Jean Vilar | Villeneuve Les Avignon**

Spécialités Mathématiques et Physique

## Autres expériences

**Bénévole – Secours Populaire (06/2023 - 07/2023) :**

Distribution alimentaire → travail en équipe, solidarité

**Employé libre-service – Carrefour (06/2022 - 07/2022) :**

Mise en rayon, gestion des stocks → organisation & rigueur

**Cadet de la Défense – Armée (09/2020 - 06/2021) :**

Découverte des métiers de l'armée, discipline, engagement citoyen

**Stage d'observation – SNCF (01/2018 - 02/2018) :**

Découverte du fonctionnement ferroviaire