



# Dorian LO NEGRO

## Stage de fin d'études (de 6 mois), disponible à partir du 26 janvier 2026

Étudiant en 5e année à l'EPF, spécialisé en Ingénierie du numérique et mineure IA & Cloud Computing. Je recherche un stage PFE de 6 mois à partir de janvier 2026 pour mettre en pratique mes compétences en machine learning, traitement de données et développement d'applications intelligentes .

### Contact

+33 6 87 99 91 28

[dorian.lonegro@gmail.com](mailto:dorian.lonegro@gmail.com)

23 Bis rue Sous le Vallat, 30131 Pujaut (mobile sur la France)

[www.linkedin.com/in/dorian-lo-negro-299858301](https://www.linkedin.com/in/dorian-lo-negro-299858301)

### Compétences techniques

- Python (Scikit-learn, Pandas, Numpy)
- Java, SQL, Bash
- IA : apprentissage supervisé, non supervisé, arbres de décision
- Deep Learning (TensorFlow, Pytorch)
- Cloud & outils : Linux, Git, Anaconda, Docker
- Autres : Matlab, Unity, Angular, Symfony

### Compétences personnelles

- Esprit d'équipe
- Capacité d'adaptation
- Curiosité
- Communication
- Autonomie
- Persévérance
- Résolution de problèmes complexes

### LANGUES

- Anglais B2+ (score Linguaskill : 174)

### CENTRES D'INTÉRÊT

- Activités sportives (crossfit, athlétisme, natation)
- Voyages
- Intérêt pour l'intelligence artificielle

### Projets académiques

#### Projet Sopra Steria (en cours) :

Développement d'une IA d'analyse automatique de CV (NLP, extraction d'entités). Participation à la conception du pipeline d'analyse et à l'entraînement du modèle avec Python, spaCy et regex.

#### TP d'IA en Python :

Implémentation de modèles **supervisés** (régression logistique, arbres de décision), **non supervisés** (k-means, clustering), datasets (MNIST, Iris).

Objectif : comparer les performances selon différents critères de métriques.

#### Projet Roguelike (Unity) :

Conception d'un jeu vidéo en C# avec **génération procédurale**.

Travail en équipe sur la structure du code et la logique du gameplay.

#### Serious Game (EPF) :

Développement d'un **jeu éducatif** pour initier les étudiants à la programmation.

Mise en place des mécaniques d'apprentissage interactives et intégration de mini jeux adaptatifs.

### FORMATION

#### 09/2021 – 2026 : Diplôme d'ingénieur – EPF, Cachan

Majeure Ingénierie du numérique | Mineure IA & Cloud Computing

#### 08/2024 – 01/2025 : Échange académique – Université de Tianjin (Chine)

Cours en Computer Science, Électronique et Intelligence Artificielle(CNN, régression multiple, data analysis)

#### 09/2018 – 07/2021 : Baccalauréat Général – Jean Vilar | Villeneuve Les Avignon

Spécialités Mathématiques et Physique

### Autres expériences

#### Bénévole – Secours Populaire (06/2023 - 07/2023) :

Distribution alimentaire → travail en équipe, solidarité

#### Employé libre-service – Carrefour (06/2022 - 07/2022) :

Mise en rayon, gestion des stocks → organisation & rigueur

#### Cadet de la Défense – Armée (09/2020 - 06/2021) :

Découverte des métiers de l'armée, discipline, engagement citoyen

#### Stage d'observation – SNCF (01/2018 - 02/2018) :

Découverte du fonctionnement ferroviaire