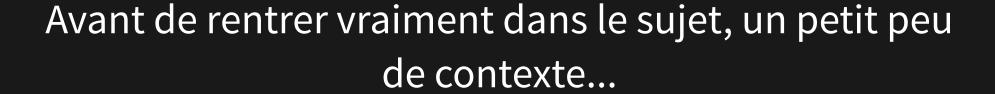
LE DÉVELOPPEMENT WEB



INTRODUCTION AU WEB

"Le World Wide Web (WWW), [...], est un système hypertexte public fonctionnant sur Internet. Le Web permet de consulter, avec un navigateur, des pages accessibles sur des sites. [...].

Le Web n'est qu'une des applications d'Internet, distincte d'autres applications comme le courrier électronique, la messagerie instantanée et le partage de fichiers en pair à pair. Le Web a été inventé au CERN à Genève par Tim Berners-Lee et le Belge Robert Cailliau plusieurs années après Internet."

Merci Wikipedia

WEB ≠ **INTERNET**

ET LE CLOUD?

On va regrouper dans ce terme tous les services utilisant une interface web

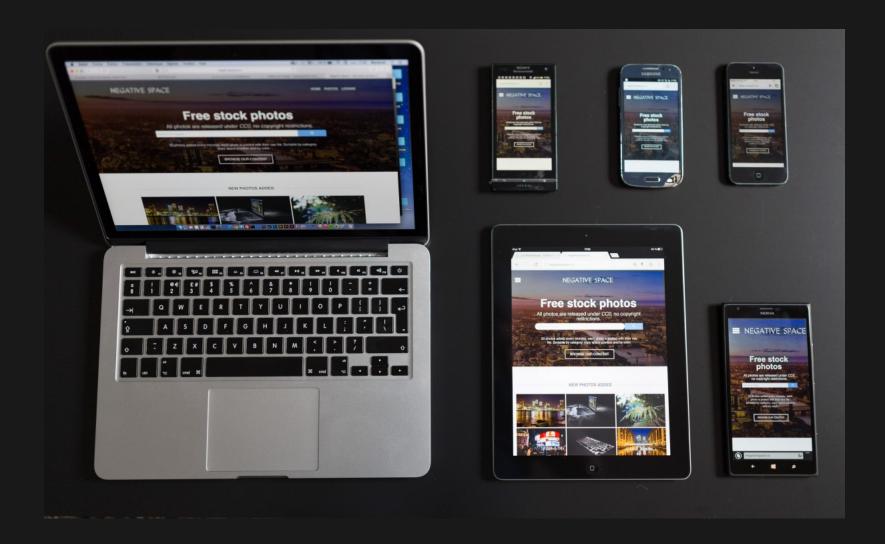
HISTORIQUE

- Années 1950 : communication point par point
- 1969 : création d'Arpanet, réseau (militaire) décentralisé
- 1972 : apparition des emails
- 1991 : création du web

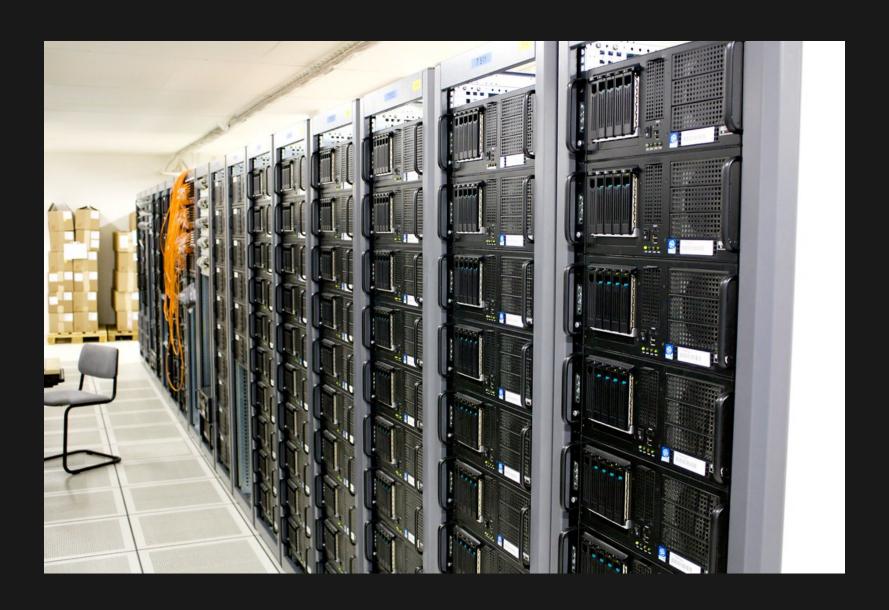
NOTION CLIENT / SERVEUR

- Le client : c'est l'ordinateur qui va recevoir les informations
- Le serveur : c'est l'ordinateur qui va envoyer les informations (comme les données d'un site web)

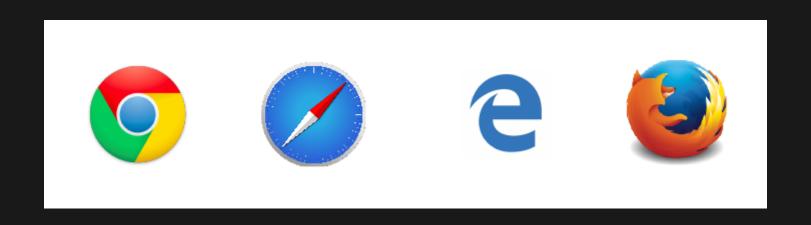
CLIENT



SERVEUR



LES NAVIGATEURS WEB



LES NAVIGATEURS WEB

Comment ça marche?

Testons avec notre propre "code"

ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT

- Visual Studio Code
- Atom
- Sublim Text
- WebStorm
- ou n'importe quel éditeur de texte

- Créer un fichier index.html
- Ouvrir ce fichier avec votre éditeur de texte
- Écrire une phrase
- Ouvrir le fichier dans un navigateur

LES LANGAGES DU WEB

 les langages clients qui vont gérer l'affichage du site web

(de manière générale, ce sont les technologies qui sont exécutées sur un navigateur web)

 les langages serveurs (PHP, Python...) qui vont gérer principalement les données dynamiques

LES LANGAGES DU WEB (CLIENT)

- HTML
- CSS
- JavaScript

Qu'est ce que c'est concrètement? Pourquoi trois langages?

HTML: HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE

LE HTML

- Il décrit la structure d'une page au navigateur
- C'est une suite d'éléments

 Titres, en-têtes, articles, paragraphes, liens, images...
- Les éléments HTML sont représentés par des balises

CSS: CASCADING STYLE SHEETS

```
h1 {
  color: blue;
  background-color: yellow;
  border: 1px solid black;
}

p {
  color: red;
}
```

LE CSS

C'est la partie design, il va définir à quoi va ressembler la page

- les couleurs
- les marges et les espaces
- la police des textes
- ...

JAVASCRIPT

let monTexte = "Hello"
console.log(monTexte)

LE JAVASCRIPT

C'est ce qui permet à une page web d'avoir de l'interaction avec les utilisateurs

- ce qui bouge comme une galerie d'image
- ce qui change d'aspect au clic de l'utilisateur
- ...

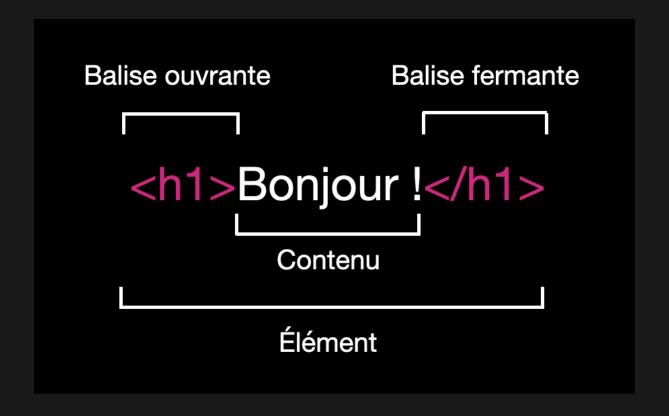
VOUS AVEZ PEUT ÊTRE DÉJÀ ENTENDU PARLER DE ...

- Bootstrap: HTML, CSS, JavaScript
- Responsive design: HTML, CSS
- Wordpress: HTML, CSS, JavaScript, et côté serveur avec du PHP et une base de données
- jQuery, React, Angular: JavaScript

- Modifier votre fichier index.html en ajoutant le bout de code plus haut
- Rajouter votre phrase dans une balise "p"

COMMENT EST CONSTRUIT UN ÉLÉMENT HTML?

1. LES BALISES ET SON CONTENU



2. LES ATTRIBUTS

Attribut

<h1 class="class-css">Bonjour!</h1>

3. UN ÉLÉMENT SANS CONTENU

Un élément HTMl c'est donc :

 Une balise ouvrante : au début de l'élément, avec le nom de l'élément entouré de chevrons

```
<h1>
```

• Une balise fermante : à la fin de l'élément, avec toujours le nom de l'élément entouré de chevrons, et une barre oblique "/" juste avant le nom.

</h1>

Un élément HTMl c'est donc :

Un contenu : cela peut être un texte mais aussi un autre élément

```
Bonjour !
```

 Un ou plusieurs attibuts : contenu à l'intérieur de la balise ouvrante

```
<h1 class="class-css">
```

Un autre point important de la syntaxe HTML, les éléments peuvent s'imbriquer entre eux

```
<div>
     <h1>Bonjour !</h1>
</div>
```

REVENONS À NOTRE BOUT DE CODE HTML

- <!DOCTYPE html> informe le navigateur que nous sommes à la version HTML5
- httml est l'élément qui est la racine de tout le document
- <a hread > contient les informations de la page qui ne sont pas affichées (mots-clés, description, liens vers des fichiers CSS...)
- <meta charset="utf-8" /> définit le jeu de caractères
- <title> donne un titre à la page

- <body> est l'élément qui contient toute la partie visible
- <h1> est un élément HTML titre (le plus haut niveau d'importance)
- est un élément HTML paragraphe

BIBLIOGRAPHIE / RESSOURCES

- http://internetfundamentals.com/
- MDN web docs par Mozilla Les bases du HTML (https://developer.mozilla.org/fr/docs/Apprendre/Cor
- <u>Openclassrooms Apprenez à créer votre site web ave (https://openclassrooms.com/fr/courses/1603881-app html5-et-css3)</u>