

JAVASCRIPT

LES ÉVÉNEMENTS

- Cliquer sur un bouton
- Appuyer sur une touche du clavier
- Modifier la taille de son navigateur
- ...

Toutes ces actions sont des événements qu'il est possible "d'écouter"

Pour déclencher une action lors d'un événement, on utilise une **fonction** qui est qualifié de **callback**

```
// element.addEventListener("Type de l'évènement", callback)

element.addEventListener('click', function () {
  console.log('Click!')
})
// ou
element.onclick = function () {
  console.log('Click!')
}
```

QUELQUES EXEMPLES D'ÉVÉNEMENTS

Pour la souris :

- click
- mousedown
- mouseup
- mouseover
- mousemove

QUELQUES EXEMPLES D'ÉVÉNEMENTS

Pour le clavier :

- keydown
- keyup
- keypress

QUELQUES EXEMPLES D'ÉVÉNEMENTS

Pour un formulaire :

- change
- focus
- blur
- submit

LISTE D'ÉVÉNEMENTS

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Events>

LE PARAMÈTRE ÉVÉNEMENT

Un paramètre est envoyé au callback et permet d'obtenir des informations sur l'événement.

Généralement on utilise **e** ou **event** pour nommer ce paramètre.

```
const element = document.querySelector('button')
element.addEventListener('click', (event) {
  // Annule l'évènement
  event.preventDefault()

  // Empêche la propagation de l'évènement vers
  // les éléments parents
  event.stopPropagation()

  // Sélectionne l'élément sur lequel on a cliqué
  event.target
})
```