

USAL34 - Algo / JavaScript - Evaluation 2

NE PAS TOUCHER AU FICHER index.html et style.css

Exercice 1 - Horloge :

Créer une horloge grâce à la méthode **setInterval** et à l'objet **Date**. Elle devra être affichée dans l'élément HTML qui a la classe "clock" sous la forme hh:mm:ss (exemple : 14:30:01).

Documentation : https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date

Exercice 2 - API :

Vous allez utiliser l'API <https://jsonplaceholder.typicode.com/> pour récupérer une liste de 200 tâches (todo en anglais)

Si vous n'arrivez pas à faire la requête, vous utiliserez le tableau suivant pour la suite des exercices

```
[
  { userId: 1, id: 1, title: "delectus aut autem", completed: false },
  { userId: 1, id: 2, title: "quis ut nam facilis et officia qui",
    completed: false },
  { userId: 5, id: 81, title: "suscipit qui totam", completed: true },
  { userId: 5, id: 82, title: "voluptates eum voluptas et dicta",
    completed: false },
  { userId: 5, id: 83, title: "quidem at rerum quis ex aut sit quam",
    completed: true },
  { userId: 5, id: 84, title: "sunt veritatis ut voluptate", completed:
    false },
  { userId: 5, id: 85, title: "et quia ad iste a", completed: true },
  { userId: 5, id: 86, title: "incididunt ut saepe autem", completed: true }
]
```

Exercice 3 - Manipuler des données et les afficher via le DOM :

Avec les données récupérées dans l'exercice 2, créer un script qui gardera uniquement les cinq premières tâches de l'utilisateur 5 (userId: 5) et affichez-les dans l'élément HTML qui a la classe "todo-list" sous la forme suivante :

```
<li class="todo-item">
  <input id="__id_de_la_tâche__" name="__id_de_la_tâche__"
type="checkbox">
  <label for="__id_de_la_tâche__" class="tick"></label>
  <span>__titre_de_la_tâche__</span>
</li>
```

Si la tâche est terminée (completed: true), ajoutez la classe "done" à l'élément "li" et l'attribut "checked" à l'élément "input"

Exemple :

```
<li class="todo-item done">
  <input id="81" name="81" type="checkbox" checked>
  <label for="81" class="tick"></label>
  <span>suscipit qui totam</span>
</li>
<li class="todo-item">
  <input id="82" name="82" type="checkbox">
  <label for="82" class="tick"></label>
  <span>voluptates eum voluptas et dicta</span>
</li>
```

Exercice 4 - Événement :

Ajoutez un événement au clic sur les tâches pour gérer l'état de la tâche, complétée ou non (ajoutez/supprimez la classe "done" à l'élément "li" et l'attribut "checked" à l'élément "input").

Exercice 5 - Module et class :

Créer un module avec une classe Todo qui permettra de gérer les tâches. Je dois pouvoir créer une nouvelle tâche grâce à ce module et la voir s'afficher dans la liste (elle s'affichera en haut vu que la requête vers l'API prendra du temps)

Exemple :

```
const todo201 = {
  id:201,
  userId: 5,
  title: "Prendre des vacances",
  completed: false
}

let newTodo = new Todo(todo201)
newTodo.createHTML()
console.log(newTodo.completed) // false
newTodo.addTo(todoContainer)
```

Pour vous aider la méthode **addTo** peut ressembler à ça :

```
addTo(htmlContainer) {
  htmlContainer.appendChild(this.html)
```

