``

НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ

2024/2025г

1. ТЕМА НА ПРЕОКТА: БуукНуук  
   Направление „Големи обеми от данни“
2. АВТОРИ:

**1.** Дориана Владиславова Петкова

ЕГН: 0652275812

Адрес: Лазур 29 блок, вх 3, ет 2

Телефон: 0884873454

Имейл: doriana.petkova@gmail.com

Училище: ППМГ „Акад. Никола Обрешков“

гр. Бургас

XII клас

2. Ирина Станиславовна Семенякина

ЕГН:

Адрес:

Телефон:

Имейл: kittifeya@gmail.com

Училище: ППМГ „Акад. Никола Обрешков“

гр. Бургас

XII клас

1. РЪКОВОДИТЕЛИ:

**1.** Таня Евтимова

Телефон: 0887749387

Имейл: tanya.evtimova@edu.mon.bg

Длъжност: Ст. учител по Информатика и ИТ

2. Тодорка Трифонова

Телефон: 0894773373

Имейл: todorka.trifonova@edu.mon.bg

Длъжност: Ст. учител по Информатика и ИТ

1. РЕЗЮМЕ:

4.1. Цел

„Survival 101” е образователна игра, предназначена да научи потребителя на основни умения за оцеляване при бедствия и аварии. Подобни приложения информират хората и допринасят за ограмотяването им по темата, което от своя страна би допринесло за тяхната сигурност.

Мотивацията зад създаването на тази игра е да образова хората по увлекателен и интерактивен начин. Концепцията се появи по време на наводненията в Царево, с убеждението, че повишени знания по темата и запазване на самообладание в определени моменти биха могли да доведат до по-малко жертви при друга подобна ситуация.

Играта предлага възможност на потребителя да разбере как трябва да постъпи, в случай че има авария. По време на играта стратегически разположените улики предлагат насоки за правилните действия.

Съществуват и други подобни игри: Disaster Report и Raw Danger, но те не са на български език и един потребител без знания по чужд език не би могъл да ги използва.

Основни потребители на играта биха били: ученици, студенти, дори възрастни, които не обичат да четат информация под формата на инструктажи.

4.2. Основни етапи в реализирането на проекта:

* Проучване за реализирани вече подобни проекти;
* Проучване на средата за създаването на сайта;
* Създаване на архитектура и база данни;
* Програмиране на отделните модули и компоненти;
* Тестване, отстраняване на грешки;
* Направа на подобрения за по-добро усвояване на информация;
* Подготвяне на документация;
* Представяне на проекта.
  1. Ниво на сложност – Проблеми и предизвикателства по време на разработката:
* Запазване на координатите и последната позиция между сцените;
* Оразмеряване на обект с анимация;
* Създаване на таймер и рейтинг система;
* Добавяне на ефекти и аудио.
  1. Логическо и функционално описание на решението
  2. Реализация:
* Среда за програмиране – Visual Studio Code 1.85
* Programming languages & Frameworks –

1. Frontend – React (javascript, typescript)

2. Backend – Node.js, Next.js

3. Database - MongoDB

* Изображения – Figma
  1. Описание на приложението:

1. Изтегля се архива на играта. Отваря се executable file и играта стартира.
2. Играта се затваря от главното меню, чрез натискане на бутона, намиращ се в горния десен ъгъл.
3. Приложението се поддържа, чрез обновяване на версиите и качването им в подходящите платформи.
4. Exe файл може да намерите тук : https://dorianapetkova.itch.io/survival-101
   1. Заключение – Приложението е подходящо за всеки, който иска да придобие основни знания за справяне с бедствия.

Подобренията, които можем да направим са:

1. Добавяне на нови нива на играта.
2. Направа на обстойна карта на нивата и развиване на историите.
3. Обновяване на различни резолюции.
4. Качване на играта в онлайн магазини като Google Play и App Store

Работата по приложението ще продължи, за да може българското население да бъде образовано на тази тема и да се предотвратят инциденти.

# Библиография