Графические вероятностные модели

Сергей Николенко НИУ ВШЭ — Санкт-Петербург 25 апреля 2020 г.

Random facts:

- 25 апреля День ДНК; именно 25 апреля 1953 г. в Nature вышли три статьи Джеймса Уотсона, Фрэнсиса Крика, Мориса Уилкинса, Розалинд Франклин и их коллег, а 25 апреля 2003 г. объявили о завершении проекта «Геном человека»
- 25 апреля 1792 г. разбойник Николя Пеллетье первым испробовал на себе гильотину
- 25 апреля 1945 г. советские и американские войска встретились на Эльбе
- 25 апреля 1960 г. субмарина *USS Triton* завершила первое подводное кругосветное плавание
- 25 апреля 1983 г. Юрий Андропов пригласил в Советский Союз Саманту Смит
- 25 апреля 1993 г. на референдуме в России большинство поддержали политику Бориса Ельцина, а 25 апреля 2007 г. прошли его похороны

Графические модели

В чём же проблема

- В предыдущих лекциях мы рассмотрели задачу байесовского вывода, ввели понятие сопряжённого априорного распределения, поняли, что наша основная задача – найти апостериорное распределение.
- Но если всё так просто взяли интеграл, посчитали, всё получилось о чём же здесь целая наука?
- Проблема заключается в том, что распределения, которые нас интересуют, обычно слишком сложные (слишком много переменных, сложные связи).
- Но, с другой стороны, в них есть дополнительная структура, которую можно использовать, структура в виде независимостей и условных независимостей некоторых переменных.

• Пример: рассмотрим распределение трёх переменных и запишем его по формуле полной вероятности:

$$p(x, y, z) = p(x \mid y, z)p(y \mid z)p(z).$$

- Теперь нарисуем граф, в котором стрелки указывают, какие условные вероятности заданы.
- Пока граф полносвязный, это нам ничего не даёт любое распределение $p(x_1, \ldots, x_n)$ так можно переписать.
- Но если некоторых связей *нет*, это даёт нам важную информацию и упрощает жизнь.

• Рассмотрим направленный ациклический граф на вершинах x_1, \ldots, x_k и зададим в каждой вершине распределения $p(x_i \mid \text{ра}(x_i))$. Тогда будем говорить, что граф с этими локальными распределениями является графической моделью (байесовской сетью доверия) для совместного распределения вероятностей

$$p(x_1,\ldots,x_k)=\prod_{i=1}^k p(x_i\mid pa(x_i)).$$

• Другими словами, если мы можем разложить большое совместное распределение в произведение локальных распределений, каждое из которых связывает мало переменных, это хорошо. :)

• Пример: обучение параметров распределения по нескольким экспериментам (плашки, можно нарисовать параметры явно):

$$p(x_1,\ldots,x_n,\theta)=p(\theta)\prod_{i=1}^n p(x_i\mid\theta).$$

- Что можно сказать о (не)зависимости случайных величин x_i и x_i ?
- Задача вывода на графической модели: в некоторой части вершин значения наблюдаются, надо пересчитать распределения в других вершинах (подсчитать условные распределения). Например, из этой модели получатся и задача обучения параметров, и задача последующего предсказания.

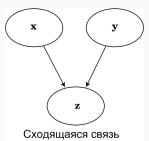
- *d*-разделимость условная независимость, выраженная в структуре графа:
 - последовательная связь, $p(x, y, z) = p(x)p(y \mid x)p(z \mid y)$:
 - если у не наблюдается, то $p(x,z) = p(x) \int p(y \mid x) p(z \mid y) dy = p(x) p(z \mid x);$
 - если у наблюдается, то $p(x,z\mid y)=\frac{p(x,y,z)}{p(y)}=\frac{p(x)p(y\mid x)p(z\mid y)}{p(y)}=p(x\mid y)p(z\mid y),$ получили условную независимость.



- расходящаяся связь, $p(x, y, z) = p(x)p(y \mid x)p(z \mid x)$, так же:
 - если у не наблюдается, то $p(x,z) = p(x)p(z \mid x) \int p(y \mid x) dy = p(x)p(z \mid x);$
 - если у наблюдается, то $p(x,z\mid y)=\frac{p(x,y,z)}{p(y)}=\frac{p(x)p(y|x)p(z|x)}{p(y)}=p(x\mid y)p(z\mid y),$ получили условную независимость.



- Интересный случай сходящаяся связь, $p(x, y, z) = p(x)p(y)p(z \mid x, y)$:
 - если z не наблюдается, то p(x,y) = p(x)p(y), независимость есть;
 - если z наблюдается, то $p(x,y\mid z)=\frac{p(x,y,z)}{p(z)}=\frac{p(x)p(y)p(z\mid x,y)}{p(z)}$, и условной независимости нету.



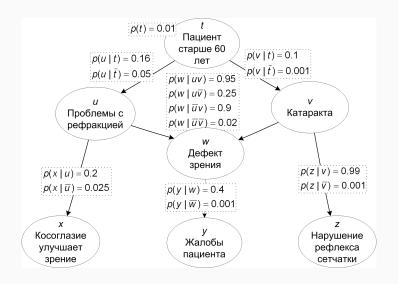
Обобщение: если наблюдается хотя бы один из потомков *z*, уже может не быть независимости между *x* и *y*.

- Можно сформулировать, как структура графа соотносится с условной независимостью: в графе, где вершины из множества Z получили означивания (evidence), две ещё не означенные вершины x и y условно независимы при условии множества означенных вершин Z, если любой (ненаправленный) путь между x и y:
 - либо проходит через означенную вершину $z \in Z$ с последовательной или расходящейся связью;
 - либо проходит через вершину со сходящейся связью, в которой ни она, ни её потомки не получили означиваний.

- Можно сказать, что граф задаёт некоторое семейство распределений не все распределения на вершинах графа будут соответствовать тем ограничениям по условной независимости, которые накладывает структура графа.
- Теорема (без доказательства): это семейство распределений в точности совпадает с семейством тех распределений, которые можно разложить в произведение

$$p(x_1,\ldots,x_k)=\prod_{i=1}^k p(x_i\mid pa(x_i)).$$

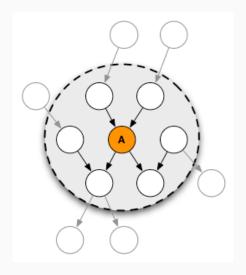
Пример байесовской сети



Markov blanket

- Интересный вопрос: какие вершины нужно означить, чтобы наверняка «отрезать» одну вершину (Markov blanket)?
- Иначе говоря, для какого минимального множества вершин $X p(x_i \mid x_{i \neq i}) = p(x_i \mid X)$?

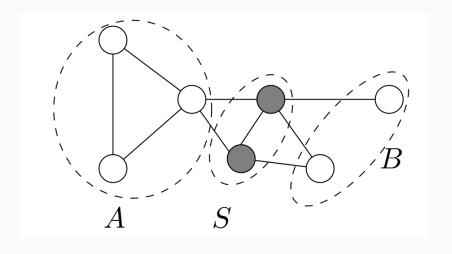
Markov blanket



Другие графические модели

- Можно сделать и так, чтобы условие независимости было (более) локальным.
- Для этого нужно задавать модели ненаправленными графами. В них условие совсем естественное: множество вершин *X* условно независимо от множества вершин *Y* при условии множества вершин *Z*, если любой путь от *X* к *Y* проходит через *Z*.
- В частности, очевидно, $p(x_i, x_j \mid x_{k \neq i,j}) = p(x_i \mid x_{k \neq i,j}) p(x_j \mid x_{k \neq i,j})$ тогда и только тогда, когда x_i и x_j не соединены ребром.
- Такие модели называются марковскими сетями (Markov random fields).

Условная независимость в ненаправленных моделях



 Поэтому в ненаправленных моделях локальные распределения соответствуют кликам в графе, и факторизация получается в виде

$$p(x_1,\ldots,x_k)=\frac{1}{Z}\prod\psi_C(x_C),$$

где C – максимальные клики, ψ_C – неотрицательные функции (потенциалы), а Z – нормировочная константа (partition function).

• Поскольку $\psi_{\mathsf{C}} \geq \mathsf{0}$, их обычно представляют как экспоненты:

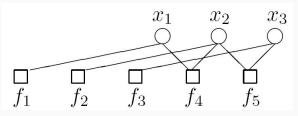
$$\psi_{\mathcal{C}}(X_{\mathcal{C}}) = \exp\left(-E_{\mathcal{C}}(X_{\mathcal{C}})\right),\,$$

 E_{C} – функции энергии, они суммируются в полную энергию системы (это всё похоже на статистическую физику, отсюда и терминология).

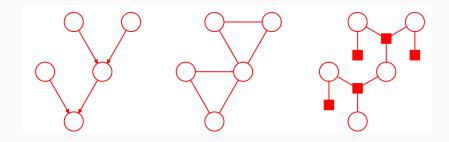
• Интересный факт: назовём идеальной картой (perfect map) распределения *D* графическую модель *G*, если все условные независимости, присутствующие в *D*, отображены в *G*, и наоборот (ничего лишнего). Тогда идеальные карты в виде направленных моделей существуют не у всех распределений, в виде ненаправленных тоже не у всех, и эти множества существенно различаются (бывают распределения, которые нельзя идеально выразить направленной моделью, но можно ненаправленной, и наоборот).

Фактор-графы

- Важная для вывода модификация фактор-граф (можно построить и по направленной модели, и по ненаправленной).
- Фактор-граф двудольный граф функций и переменных.
- Функция, соответствующая графу, произведение всех входящих в него функций (т.е. то самое разложение и есть).
- Пример: $p(x_1, x_2, x_3) = f_1(x_1)f_2(x_2)f_3(x_3)f_4(x_1, x_2)f_5(x_2, x_3)$.



Три представления



Функция в общем виде

• Чтобы поставить задачу в общем виде, рассмотрим функцию

$$p^*(X) = \prod_{j=1}^m f_j(X_j),$$

где
$$X = \{x_i\}_{i=1}^n$$
, $X_j \subseteq X$.

• Т.е. мы рассматриваем функцию, которая раскладывается в произведение нескольких других функций.

Задачи

- Задача нормализации: найти $Z = \sum_{X} \prod_{j=1}^{m} f_{j}(X_{j})$.
- Задача маргинализации: найти

$$p_i^*(x_i) = \sum_{k \neq i} p^*(X).$$

Также может понадобиться, например, $p_{i_1 i_2}$, но реже.

• Поиск гипотезы максимального правдоподобия:

$$\mathbf{x}^* = \arg\max_{X} p(X).$$

Задачи

- Все эти задачи NP-трудные.
- То есть, если мир не рухнет, сложность их решения в худшем случае возрастает экспоненциально.
- Но можно решить некоторые частные случаи.

Пример

• Давайте начнём с графа в виде (ненаправленной) цепи:

$$p(x_1,\ldots,x_n)=\frac{1}{Z}\psi_{1,2}(x_1,x_2)\ldots\psi_{n-1,n}(x_{n-1},x_n).$$

• Мы хотим найти

$$p(x_k) = \sum_{x_1} \dots \sum_{x_{k-1}} \sum_{x_{k+1}} \dots \sum_{x_n} p(x_1, \dots, x_n).$$

Пример

 Очевидно, тут можно много чего упростить; например, справа налево:

$$\sum_{x_n} p(x_1, \dots, x_n) =$$

$$= \frac{1}{Z} \psi_{1,2}(x_1, x_2) \dots \psi_{n-2, n-1}(x_{n-2}, x_{n-1}) \sum_{x_n} \psi_{n-1, n}(x_{n-1}, x_n).$$

• Эту сумму можно вычислить отдельно и продолжать в том же духе справа налево, потом аналогично слева направо.

Пример

• В итоге процесс сойдётся на узле x_R , куда придут два «сообщения»: слева

$$\mu_{\alpha}(x_k) = \sum_{x_{k-1}} \psi_{k-1,k}(x_{k-1}, x_k) \left[\dots \sum_{x_2} \psi_{2,3}(x_2, x_3) \left[\sum_{x_1} \psi_{1,2}(x_1, x_2) \right] \dots \right],$$

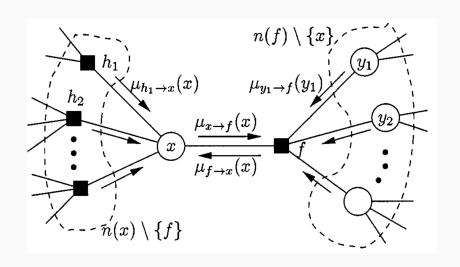
справа

$$\mu_{\beta}(x_k) = \sum_{x_{k+1}} \psi_{k,k+1}(x_k, x_{k+1}) \left[\dots \left[\sum_{x_n} \psi_{n-1,n}(x_{n-1}, x_n) \right] \dots \right].$$

 Каждую частичную сумму можно рассматривать как «сообщение» от узла к своему соседу, причём это сообщение – функция от соседа.

- Чтобы обобщить, удобно рассмотреть опять фактор-граф.
- Предположим, что фактор-граф дерево (если не дерево, так просто не сработает).
- Алгоритм передачи сообщений решает задачу маргинализации для функции вида $p(x_1,\ldots,x_n)=\prod_s f_s(X_s),$ заданной в виде фактор-графа.
- Передаём сообщения по направлению к нужному узлу от переменных к функциям и наоборот.

Передача сообщений



• Чтобы найти $p(x_k)$, запишем $p(x_1,\dots,x_n)=\prod_{s\in \mathrm{ne}(x_k)}F_s(x_k,X_s),$ где X_s – переменные из поддерева с корнем в f_s . Тогда

$$p(X_k) = \sum_{X_{i \neq k}} p(X_1, \dots, X_n) = \prod_{S \in ne(X_k)} \left[\sum_{X_S} F_S(X_k, X_S) \right] =$$

$$= \prod_{S \in ne(X_k)} \mu_{f_S \to X_k}(X_k),$$

где $\mu_{f_s \to x_k}(x_k)$ – сообщения от соседних функций к переменной x_k .

• Чтобы найти $\mu_{f_s \to x_k}(x_k)$, заметим, что $F_s(x_k, X_s)$ тоже можно разложить по соответствующему подграфу:

$$F_{s}(X_{k},X_{s}) = f_{s}(X_{k},Y_{s}) \prod_{y \in Y_{s}} G_{y}(y,X_{s,y}),$$

где Y_s – переменные, непосредственно связанные с f_s (кроме x_k), $X_{s,y}$ – соответствующие поддеревья.

• Итого получаем

$$\mu_{f_s \to X_k}(X_k) = \sum_{Y_s} f_s(X_k, Y_s) \prod_{y \in Y_s} \left(\sum_{X_{s,y}} G_y(y, X_{s,y}) \right) =$$

$$= \sum_{Y_s} f_s(X_k, Y_s) \prod_{y \in Y_s} \mu_{y \to f_s}(y).$$

• Можно аналогично подсчитать, что $\mu_{y \to f_s}(y) = \prod_{f \in \text{ne}(y) \setminus f_s} \mu_{f \to y}(y).$

- Итак, получился простой и понятный алгоритм:
 - как только узел получил сообщения от всех соседей, кроме одного, он сам начинает передавать сообщение в этого соседа;
 - сообщение по ребру между функцией и переменной является функцией от этой переменной;
 - узел-переменная х передаёт сообщение

$$\mu_{X\to f}(X) = \prod_{g\in ne(X)\setminus f} \mu_{g\to X}(X);$$

• узел-функция f(x, Y) передаёт сообщение

$$\mu_{f\to x}(x) = \sum_{y\in Y} f(x,Y) \prod_{y\in Y} \mu_{y\to f}(y);$$

• начальные сообщения в листьях $\mu_{\mathsf{x} \to f}(\mathsf{x}) = \mathsf{1}$, $\mu_{f \to \mathsf{x}}(\mathsf{x}) = f(\mathsf{x})$.

• Когда сообщения придут из всех соседей в какую-то переменную x_k , можно будет подсчитать

$$p(x_k) = \prod_{f \in ne(x_k)} \mu_{f \to x_k}(x_k).$$

• Когда сообщения придут из всех соседей в какой-то фактор $f_s(X_s)$, можно будет подсчитать совместное распределение

$$p(X_s) = f_s(X_s) \prod_{y \in \text{ne}(f_s)} \mu_{y \to f_s}(y).$$

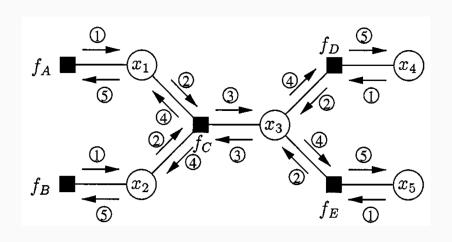
• За два прохода (по каждому ребру туда и обратно) можно будет подсчитать маргиналы во всех узлах.

• Это называется алгоритм sum-product, потому что сообщение вычисляется как

$$\mu_{f\to x}(x) = \sum_{y\in Y} f(x,Y) \prod_{y\in Y} \mu_{y\to f}(y).$$

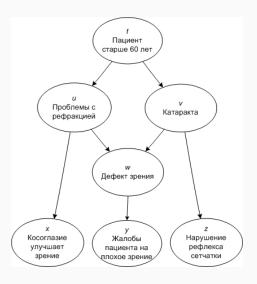
• Задача максимизации $rg \max_{x} p(x_1, \ldots, x_n)$ решается так же, но алгоритмом max-sum: сумма заменяется на максимум, а произведение на сумму.

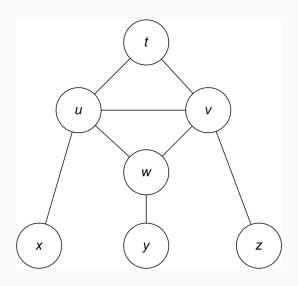
Передача сообщений

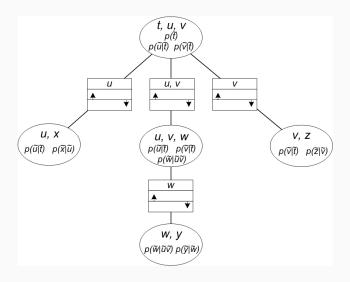


Для модели не в виде фактор-графа надо просто представить её в виде фактор-графа тем или иным способом.

Для байесовской сети это может означать, что надо сначала сделать морализацию, а потом добавить факторы в явном виде.







Спасибо!

Спасибо за внимание!