|  |
| --- |
| **Ministerul Educaţiei și Cercetării**  **al Republicii Moldova**  **Universitatea Tehnică a Moldovei**  **Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică**  **RAPORT**  Lucrarea de laborator nr.1  *La Structuri de date si Algoritmi*  A efectuat:  st. gr. TI-216 Roșca Dorin  A verificat: Mititelu Vitalie  Chişinău – 2021 |

|  |
| --- |
| **Lucrare de laborator nr. 1.**  **Tema:**  Structuri si tablouri de la structuri  **Scopul lucrării**:  Programarea algoritmilor de prelucrare a structurilor și a tablourilor de la structuri prin utilizarea funcțiilor ,pointerilor,Alocarii dinamice a memoriei in limbajul C.  **Sarcina (conform variantelor)**:  Pentru tabloul unidimensional dat cu elemente de tip structură (conform variantelor) să se afișeze la ecran următorul meniu de opțiuni:  1. Alocarea dinamică a memoriei pentru tabloul de structuri.  2. Introducerea elementelor tabloului de la tastatură.  3. Afișarea elementelor tabloului la ecran.  4. Adăugarea unui element nou la sfârșit.  5. Modificarea elementului tabloului.  6. Căutarea elementului tabloului.  7. Sortarea tabloului.  8. Eliminarea elementului indicat din tablou.  9. Eliberarea memoriei alocate pentru tablou.  0. Ieșire din program. Să se elaboreze funcțiile pentru implementarea opțiunilor meniului.  **Varianta 15:**  Structura Computer cu câmpurile: modelul, procesorul, memoria, viteza, prețul.  **Rezumat succint la tema lucrării de laborator:**  Este necesara crearea fiecaror functii aparte pentru fiecare executie aparte: 1. Alocarea dinamică a memoriei pentru tabloul de structuri.  2. Introducerea elementelor tabloului de la tastatură.  3. Afișarea elementelor tabloului la ecran.  4. Adăugarea unui element nou la sfârșit.  5. Modificarea elementului tabloului.  6. Căutarea elementului tabloului.  7. Sortarea tabloului.  8. Eliminarea elementului indicat din tablou.  9. Eliberarea memoriei alocate pentru tablou.  0. Ieșire din program. Să se elaboreze funcțiile pentru implementarea opțiunilor meniului.  Si crearea unei functii ce contine meniul in care orice utilizator poate decide ce actiune sa interprinda programul  Codul programului în limbajul C:      Rezultatele testării și funcționării programului:  **Meniul:**      **Cazul 1:**      **Cazul 2:**    **Cazul 3:**    **Cazul 4:**    **Cazul 5:**    **Cazul 6:**    **Cazul 7:**    **Cazul 8:**    **Cazul 9:**    **Cazul 10:** |