

UE 159 Organisation et exploitation des données

DA & IA - Bloc 1



Année académique 2023-2024



Organisation du cours

- Une seule AA dans l'UE (4 ECTS)
 - Théorie : 16 heures
 - Exercices : 32 heures
- Prérequis : Principes de programmation
- Evaluation
 - Une interrogation formative
 - Examen écrit : 100%
 - Contenu : évaluation sur des applications de la théorie et des exercices



Contenu

- Exercices récapitulatifs sur les tableaux de structures
- Module 1: Introduction
- Module 2: Tableaux Compléments
 - Traitement des tableaux triés
 - Bloc logique
- Module 3: Listes chaînées
- Module 4: Piles et files
- Module 5: Arbres
- Module 6: Tables de hachage





Tableaux de structures Exercices récapitulatifs

DA & IA - Bloc 1



Qu'est-ce qu'un tableau?

- Un tableau est un ensemble de valeurs de même type, portant le même nom de variable
- Un tableau est constitué de cellules (ou cases)
- Chaque valeur est mémorisée dans une cellule et repérée par un (ou plusieurs) nombre(s) appelé(s) indice(s)



Qu'est-ce qu'un tableau?

Structure de données (ou collection)

- homogène
 - tous les éléments sont de même type
- séquentielle
 - tous les éléments sont consécutifs en mémoire
- indicée
 - accès direct à un élément via un indice
- de taille fixe



Cellule d'un tableau

Les cellules d'un tableau peuvent contenir des valeurs :

 de type simple : nombres réels (entiers) ou caractères ou chaines de caractères

- de type complexe : des regroupements de données dans une structure
 = tableau de structures
- de type tableau



Cellule d'un tableau

Exemples:

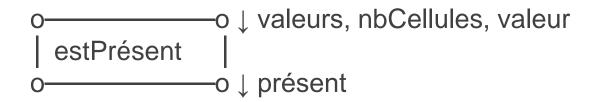
- nombres | cellule | (chaque cellule contient un nombre)(nb*)
- achats cellule date(nbAchats*) datenomClientmontant
- étudiants cellule nom section année

cotescelluleintituléCours(5*)points



Question 1 de l'examen de CPP

Quatre pseudo-codes sont proposés pour implémenter un module indiquant si une valeur donnée se trouve dans un tableau, avec la signature ci-dessous.



Complétez le tableau ci-dessous en indiquant

- Colonne A: la valeur retournée pour le tableau [1, 3, 5, 7, 9] de taille 5 et la valeur 7;
- Colonne B : la valeur retournée pour le tableau [0, 2, 4, 6, 8] de taille 5 et la valeur 7 ;
- Pour les colonnes A et B, indiquez la valeur renvoyée par le module ou le mot « Erreur »
- Colonne C: votre avis sur le pseudo-code parmi les trois propositions suivantes:
 - o Correct
 - Pas efficace
 - o Incorrect



Question 1 de l'examen de CPP

- Colonne A: la valeur retournée pour le tableau [1, 3, 5, 7, 9] de taille 5 et la valeur 7;
- Colonne B: la valeur retournée pour le tableau [0, 2, 4, 6, 8] de taille 5 et la valeur 7;

```
Pseudo-code
                                                                              В
                                                                                            C
                                                                Α
présent = false
i = 0
  = while (i < nbCellules)</pre>
  présent = valeurs[i] == valeur
présent = false
i = 0
  = while (i < nbCellules)</pre>
   - if (valeurs[i] == valeur)
   présent = true
i = 0
  = while (i < nbCellules AND valeurs[i] ≠ valeur)
  i++
 présent = valeurs [i] == valeur
  = while (i < nbCellules AND valeurs[i] ≠ valeur)</pre>
  i++
présent = i < nbCellules</pre>
```



Une librairie spécialisée en bandes dessinées nous demande de l'aider dans sa gestion.

Elle a stocké des informations dans les 2 tableaux décrits ci-après.

Partie 1 – les structures

Décrivez la **structure** de chacun, en précisant bien le nom de chacune des variables que vous allez utiliser. Respectez les <u>noms</u> déjà attribués.

Un tableau bandesDessinées retient les informations de toutes les bandes dessinées vendues par la société. Le nombre de cellules garnies est retenu dans la variable nbBD. Chaque cellule de ce tableau concerne une bande dessinée et contient :

- son code barre,
- le code tarif,

Un tableau **tarifs** contenant les renseignements sur les 10 tarifs en vigueur en 2024. Chaque cellule de ce tableau reprend :

- le code du tarif,
- un tableau périodes des prix en vigueur selon la date de vente. Chacune des 15 cellules contient :
 - la date d'entrée en vigueur du prix (MMJJ),
 - le prix HTVA.

Les cellules de ce tableau **périodes** sont classées **par ordre strictement croissant de date** et s'il y a moins de 15 périodes, les dernières dates valent 9999 (et les prix valent 0). La première date est le premier janvier.

Partie 2 – les recherches

Pour la suite, vous aurez besoin de modules de recherche.

- 1. Un module qui, sur base, entre autres, d'un code barre, recherche et renvoie l'indice correspondant du tableau bandesDessinées.
- 2. Un module qui, sur base, entre autres, d'un code tarif, recherche et renvoie l'indice correspondant du tableau **tarifs**.

Écrivez les signatures et le contenu de ces 2 modules. Seul l'indice est renvoyé par chaque module, que l'on trouve l'objet de la recherche ou pas.



Partie 1 (suite)

Chaque fois qu'une vente de bande dessinée a lieu, une fiche (ficheVente) est créée et les informations suivantes y apparaissent :

- le code barre de la BD,
- la quantité vendue,
- la date de la vente (MMJJ).

Une même bande dessinée peut bien sûr apparaitre plusieurs fois dans l'ensemble des fiches.

Décrivez la **structure** d'une fiche, en précisant bien le nom de chacune des variables que vous allez utiliser.

Partie 3 – obtention d'une fiche

Voici une proposition de DA pour le module chargé d'obtenir une fiche de vente. Les informations sont censées être obtenues via le clavier (dernier code barre : 0) ; la date et la quantité seront validées via des boucles de saisie.

- 1. Critiquez-le sans le corriger.
- Corrigez ce qui est simple à modifier et donnez une piste de solution pour la validation de la date.



Partie 4 – statistiques des ventes mensuelles

Écrivez le module ainsi que sa signature qui, sur base, entre autres, des fiches concernant les ventes, fiches obtenues une par une, permet de sortir,

- pour chaque mois de l'année :
 - le libellé du mois,
 - le nombre total de BD vendues,
- le libellé du mois avec le plus d'albums vendus en 2024.

N'oubliez pas d'écrire les entrées et sorties et de décrire les structures créées.



Partie 5 – vérification du tableau des tarifs

Écrivez la signature et le corps d'un module, qui reçoit un tableau **nombres** de **nb** cellules (**nb** > 0) et une valeur début **valeurDébut**.

Il doit vérifier:

- que la première cellule a bien la valeur début et
- que les nombres contenus dans le tableau sont en ordre strictement croissant.

Le module renverra une valeur booléenne.



Partie 6 - déterminer le prix de vente d'une BD

Écrivez la signature et le corps du module qui, sur base, entre autres, d'une fiche de vente reçue en paramètre, recherche et renvoie le prix de la bande dessinée concernée.

On supposera qu'il n'y a pas d'erreur dans les tableaux existants, ni dans la fiche.

Utilisez, si nécessaire, les modules déjà écrits aux points précédents.

