Web : principes de base (HTML/CSS)

> DA1 Henallux

Module 5 Formulaires HTML

Au programme

> Les formulaires HTML

- Qu'est-ce ? À quoi ça sert ?
- Protocoles GET et POST

> HTML et CSS pour les formulaires

- Structure d'un formulaire HTML
- Données dans un formulaire
- Mise en forme d'un formulaire

> Validation côté client

- Options de validation
- Un mot (important) sur la sécurité de la validation

Les formulaires HTML

Au programme de ce chapitre...

- Qu'est-ce que c'est?
- Objectifs associés à un formulaire
 - 3 tâches qu'un formulaire est censé effectuer
- Protocoles GET et POST
 - Protocoles pour l'envoi de données

Ensuite : HTML et CSS pour les formulaires

Qu'est-ce que c'est?

Un **formulaire HTML** permet (généralement) de

- 1) recueillir des informations
- 2) **vérifier** certaines contraintes sur ces informations, et
- 3) envoyer ces infos via le web.

Il s'accompagne d'au moins un bouton de soumission (submit) permettant l'envoi des informations.

Nom:					
Prénom :					
Âge : 18					
Date d'annivers	aire (JJ/M	M) :			
Études					
Section : Comp	tabilité		V		
occuon. comp					
₽ ₽ 1 1A		200	3.		
Année d'étude		2e O	3e		
Année d'étude :	● 1re (2e O	3e		
Année d'étude : Langues connu □ Anglais	● 1re(es:) 2e ()	3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais	● 1re(es:) 2e ○	3e		
Année d'étude : Langues connu □ Anglais	● 1re(es:	2e O	3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais	● 1re(es:	2e O	3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais Allemand	● 1re (3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais Allemand	● 1re (3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais Allemand	● 1re (3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais Allemand	● 1re (3e		
Année d'étude : Langues connu Anglais Néerlandais Allemand	● 1re (3e		

Objectifs d'un formulaire

Recueillir des infos Vérifier les infos Envoyer les infos

Objectif 1 : Recueillir des informations de l'utilisateur

- Informations de natures diverses :
 - données textuelles (ou mot de passe ou...)
 - données numériques (ou date ou...)
 - éléments à cocher
 - fichier à télécharger
 - choix d'une couleur...
- Chaque information est un couple clef/valeur. (clef = nom)

Exemples: nom/Simpsons

âge/45

Nom:	
Prénom :	
Âge : 18	•

Section : Comptabilité	V
Année d'étude : ● 1re ○ 2e ○ 3e	
Langues connues : ☐ Anglais ☐ Néerlandais ☐ Allemand	

Objectifs d'un formulaire

Recueillir des infos
Vérifier les infos
Envoyer les infos

Objectif 2 : Vérifier certaines contraintes sur ces informations

- Exemples de contraintes :
 - Information requise (champ ne peut pas être vide)
 - Minimum/maximum
 - Liste de valeurs valides
 - Format à respecter (email)

Prénom :		
Âge : 18		
Date d'anniversaire (J	JJ/MM) :	

- C'est un type de validation.
 - Validation locale (sur le client) : réponse immédiate mais pas du tout sécurisée vu que tout reste sous le contrôle de l'utilisateur!
 - Validation par le serveur : plus sûre, utilisant potentiellement des bases de données (login, autorisations/rôles...)

Objectifs d'un formulaire

Recueillir des infos Vérifier les infos Envoyer les infos

Objectif 3: **Envoyer les informations**

Cela nécessite certaines informations :



• Où ? Vers quelle adresse web envoyer les données ?

Les données sont généralement envoyées vers un serveur pour y être traitées par un script (PHP par exemple) qui va

- consulter/modifier une base de données,
- construire la réponse (page HTML) à renvoyer
- **Comment ?** Sous quel format communiquer les données ? Deux protocoles utilisés : GET et POST
- Et ensuite ? Que faire de la réponse reçue (du serveur) ? L'afficher dans la même page ? Dans un nouvel onglet ?

Protocoles GET et POST

- = comment les infos (couples clef/valeur) sont envoyées :
- Méthode GET : données inclues dans l'adresse web.
 - Exemple (recherche Google) :

```
https://www.google.be/search?q=html+tree
```

- Informations visibles dans l'URL (dans l'historique aussi)
- Conversion automatique des caractères problématiques (?&=...)
- Méthode POST : données transmises au sein de la demande.
 - Exemple (horaire Portail) : en cas de rafraîchissement, le navigateur indique qu'il doit envoyer à nouveau certaines infos.
 - Données non reprises dans l'historique du navigateur.
 - Moins de contrainte sur la taille des données

HTML et CSS pour les formulaires

Au programme de ce chapitre...

- Format de base d'un formulaire HTML
 - Balise <form> et boutons d'actions
- Organisation interne d'un formulaire HTML
 - Libellés dans formulaire
 - Structuration / découpe en sections
- > Champs d'un formulaire HTML
 - Balises <input/>, <textarea> et <select>
- > Mise en forme (CSS) d'un formulaire
 - Pseudo-classes utiles

Ensuite : Validation des données

Format de base

À l'intérieur d'un formulaire, on peut trouver entre autres :

- des sections (<fieldset>);
- des déclencheurs de soumission/remise à zéro (<input/> ou <button>);
- les champs du formulaires (<input/>, <textarea>, <select>);
- des étiquettes textuelles ou graphiques (<label>).

Format de base

Le formulaire devrait contenir un déclencheur de soumission pour l'envoi des données.

Submit Query

Remarques

- Un formulaire peut avoir plusieurs boutons de soumission.
 Exemples: méthodes d'envoi ou des adresses différentes.
 « Envoyer le mail » et « Sauvegarder comme brouillon »
- On peut également créer des boutons de remise à zéro/réinitialisation en utilisant comme type reset au lieu de submit.

Organisation interne

Pour structurer le contenu du formulaire, on peut utiliser des balises standards comme , <div>, ... mais aussi :

• balise <label> pour spécifier un libellé / une étiquette

```
<label for="nom">Nom :</label>
<input type="text" id="nom"/>
```

Établir un lien avec le champ : attributs for et id.

- Confort d'utilisation : en cas de clic sur l'étiquette, le champ est activé (coché/décoché ou reçoit le focus).
- Accessibilité : le text-to-speech lit le libellé lire quand on clique dans le champ.
- balise <fieldset> pour spécifier des sections (slide suivant).

Organisation interne

Sections dans un formulaire :

```
<fieldset>
    <legend>Données
        personnelles</legend>
        ...contenu...
</fieldset>
    <fieldset>
        <legend>Études</legend>
        ...contenu...
</fieldset>
```

• La balise < legend > permet d'ajouter un titre à une section de formulaire.

Données personnell	es			
Nom:				
Préom :	-			
Âge : 18				
Date d'anniversaire	JJ/MM):			
Études				
	OF:		~	
Section : Comptabili	ė			
		○ 3e		
Section : Comptabili Année d'étude : • Langues connues :		○ 3e		
		○ 3e		
Année d'étude : Langues connues :		○ 3e		

<input/>
<select>
<textarea>

- Balises pour spécifier les champs d'un formulaire :
 - <input/> pour la plupart des champs
 - Champs textuels (dont email, password, url...)
 - Champs numériques (dont dates, glissière...)
 - Options à cocher

• ...

Selon l'attribut type

- <select> pour une liste d'options déroulante
- <textarea> pour un texte plus long
- Quelques attributs communs aux champs :
 - name pour spécifier la clef associée au champ;
 - value pour spécifier la valeur (initiale) ;
 - id pour lier le champ à son libellé.

Le nom et l'id sont souvent identiques, mais ce n'est pas obligatoire!

```
<input/>
<select>
<textarea>
```

Champ textuel simple : <input type="text" />

- Attributs :
 - size : taille de la zone affichée (en nb de caractères)
 - placeholder: texte initial, disparaît dès que l'utilisateur entre une valeur
 - [V] minlength / maxlength : taille minimale/maximale (en nb de caractères)
 - [V] pattern : expression régulière décrivant le format attendu
- Quelques autres types similaires :
 - email: pour une adresse mail
 - password: pour un mot de passe (affichage caché *****)
 - url: pour une url
- Exemple :

[V] = attribut lié à la validation

Prénom : Tapez ici !

```
<input/>
  <select>
  <textarea>
```

Champ numérique simple : <input type="number" />

- Attributs :
 - placeholder : texte initial, disparaît dès que l'utilisateur entre une valeur
 - [V] min / max : valeur minimale/maximale
 - [V] step: précision / pas d'incrémentation ou de désincrémentation = 1 par défaut (n'autorise que des entiers) step="0.1" pour permettre des réels avec 1 décimale
- Quelques autres types similaires :
 - Pour dates/temps: date, datetime-local, month, time, week...
 - Pour une glissière : range

Âge : 18

• Exemple (sans le label) :

```
<input/>
<select>
<textarea>
```

Cases à cocher : <input type="checkbox" />

- Attributs:
 - checked (booléen) : case cochée par défaut
 - value : valeur renvoyée avec la clef si l'option est cochée (par défaut, "on")

```
Langues connues :

☐ Anglais
☐ Néerlandais
☐ Allemand
```

Choix à cocher : <input type="radio" />

• Les champs d'un groupe ont le même attribut name (= la clef à laquelle sera associée la valeur sélectionnée). L'attribut value permet de les distinguer.

O Bt radio *choix unique*

Checkbox *choix*

multiples

• Exemple :

```
<input/>
<select>
<textarea>
```

Liste déroulante : <select>...</select>

- Attributs :
 - multiple (booléen) : autorise des choix multiples dans la liste
 - size : nombre d'options affichées / hauteur (si multiple)
 - selected (booléen, sur < option >) : sélectionnée par défaut
- Exemple :

```
Comptabilité

Département économique

Comptabilité

Droit

Département technique

Automatique

Développement d'applications

Intelligence articifielle
```

```
<select name="sec" id="section">
    <optgroup label="Département économique">
        <option value="cp">Comptabilité</option>
        <optgroup>
        <optgroup>
        <optgroup label="Département technique">
              <option value="au">Automatique</option>
              <option value="da">Développement d'apps</option>
              <option value="ia">Intell articifielle</option>
              <optgroup>
        </select>
```

Valeur renvoyée (associée à la clef sec) si cette option est choisie

<input/>
<select>
<textarea>

Bloc de texte : <textarea>Texte initial</textarea>

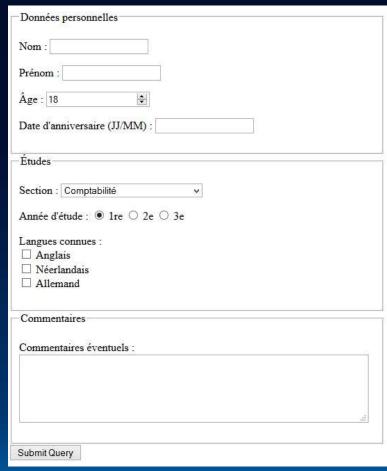
- Attributs :
 - cols : largeur initiale en nombre de caractères
 - rows : hauteur initiale en nombre de lignes

• Exemple :	Commentaires éventuels :	

- Quelques attributs utilisables pour tous les champs :
 - disabled (booléen) : champ « grisé »/inactif
 - autofocus (booléen) : le champ reçoit le focus dès le chargement
 - readonly (booléen) : champ non modifiable par l'utilisateur
 - (voir aussi la section sur la validation)
- Quelques autres types pour <input/>:
 - image: pour un « bouton » de soumission prenant la forme d'une image et renvoyant la position du curseur lors du clic d'envoi
 - file: pour choisir un fichier à envoyer
 - color: pour choisir une couleur
 - hidden : champ caché (rempli automatiquement via JavaScript)

Mise en forme via CSS

On peut utiliser les sélecteurs déjà vus précédemment.



Données personnelles	
Nom:	
Prénom :	
Âge: (18 🗘 Date d'anniversaire (JJ/MM):	
Date d anniversaire (JJ/MM) :	
Études	
Section : Automatique Année d'étude : O 1re © 2e O 3e	
Langues connues :	
☐ Anglais ☐ Néerlandais	
Allemand	
Commentaires	
Confinentaires	
Commentaires éventuels :	
	și și
	Submit Query

Mise en forme via CSS

Il existe également des pseudo-classes spécifiques :

- :focus ≡ l'élément qui a le focus
- :disabled ≡ les éléments désactivés (↔ :enabled)
- : checked ≡ les éléments cochés (checkbox ou radio)
- :read-only ≡ les éléments en lecture seule (↔ :read-write)
- :placeholder-shown ≡ les éléments avec un placeholder affiché

```
Par exemple (fond jaune sur l'élément qui a le focus) :

input:focus, textarea:focus {

background-color:yellow;
```

Validation côté client

Au programme de ce chapitre...

- > Contraintes et validation des données en HTML
 - Comment exprimer des contraintes de validation en HTML ?
- > Sélecteurs CSS relatifs à la validation
 - Encore plus de pseudo-classes!

Contraintes de validation des données en HTML

Quelques attributs relatifs à la validation :

- required (booléen) : champ qui doit avoir une valeur
- Sur les champs textuels :
 - minlength et maxlength : nb de caractères minimal/maximal
 - pattern : expression régulière imposant un format
 - Les types email et url sont associés par défaut à un format.
- Sur les champs numériques :
 - min et max : valeur minimale / maximale
 - step: précision



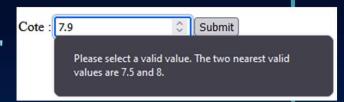
- Remarque importante
 Les validations côté client ne servent qu'au confort de l'utilisateur.
 Il est très facile de passer outre!
- Par défaut, la soumission est bloquée si les données ne sont pas validées.
 Pour enlever ce blocage : attribut booléen novalidate sur la balise
 (ou l'attribut formnovalidate sur le bouton de soumission).

Contraintes de validation des données en HTML

Quelques exemples

- Nom requis :
 - <input type="text" name="nom" id="nom" required />
- Âge entre 16 et 99 :

```
<input type="number" min="16" max="99"
value="18" name="age" id="age" />
```



• Cote par incrément de .5 :

```
<input type="number" min="1" max="20" step="0.5" />
```

• Date anniversaire requise et au format JJ/MM :

```
<input type="text" name="anniv" id="anniv" required
pattern="[0123][0-9]/[01][0-9]" />
```

Sélecteurs CSS pour la validation

Pour cibler les champs selon leur validation, on peut utiliser les pseudo-classes

- :required : champ qui doit avoir une valeur (↔ :optional)
- :valid : champ à valeur valide (↔ :invalid)
- :in-range : champ numérique valide (↔ :out-of-range)

```
Par exemple (fond jaune sur l'élément qui a le focus) :
    input:invalid {
       background-color: orange;
    }
```