《计算机辅助几何设计》作业

ID号: 048 姓名: 郑涛

2024年12月19日

1 问题描述

本次实验目的是实现Tutte参数化,在老师的代码基础上实现Tutte参数化的算法。

2 程序思路说明

实验思想是用加权重心思想,由边缘的点加权生成内部的点。首先用findBoundary函数得到边缘点列,记为B(i),i为边缘点列在所有点列中的下标,将边缘点列映射到一个平面中去,本次实验用的是将边缘点列均匀映射到单位圆周上,其余每个点用与其相邻的点的平均加权表示线性映射到单位圆内。根据如上思想构造如下方程组:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & -\frac{1}{k_1} & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & -\frac{1}{k_2} & \cdots & 0 \\ \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & & \vdots \\ 0 & \cdots & -\frac{1}{k_n} & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_i \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_i \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

其中, u_i 和 a_i 为二维点,若第i个点在边缘, $a_i=q(i)$,且系数矩阵中 $A(i,i)=1, A(i,j)=0 (j\neq i)$,否则 $a_i=0$,系数矩阵第i行中:

$$A(i,j) = \begin{cases} 1 - \frac{1}{k_i} & j = i \\ -\frac{1}{k_i} & \text{下标为} i, j$$
所代表的点相邻
$$0 & others \end{cases}$$

解得的 u_i 即为映射到单位圆内的点。

3 编译环境

本代码用Visual Studio2022编译

4 结果展示

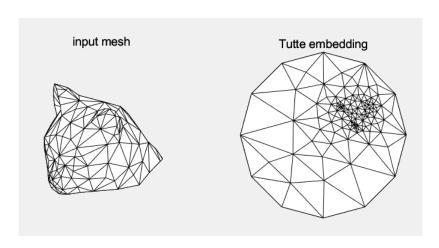


图 1

5 实验结果分析

实现了Tutte参数化,有时间会尝试更多参数化方法。