# Code1 实验报告

郑涛 SA24001077

2024年9月17日

### 1 问题描述

本次实验目的是实现一维多项式插值和RBF插值,实现了不同 $b_0$ 的RBF并进行比较。

#### 2 程序思路说明

给定插值点 $p_i(x_i, y_i)$ 

#### 2.1 多项式插值

多项式插值基函数为 $x^i$ ( $i=0,1,2,\cdots,n-1$ ), 插值函数为

$$f(x) = \sum_{i=0}^{n-1} w_i x^i$$

其中 $w_i$ 为基函数权重,可以根据求解下列方程组得到:

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \cdots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \cdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$
(1)

#### 2.2 RBF插值

RBF插值基函数为径向基函数:

$$g_i(x) = \frac{1}{|x - p_i|^2 + d}$$

RBF插值函数为:

$$f(x) = b_0 + \sum_{i=1}^{n} b_i g_i(x)$$

其中 $b_i(i=0,1,\cdots,b_n)$ 均为常系数,可以根据如下方程组求解得到:

$$\begin{bmatrix} g_{1}(x_{1}) & g_{1}(x_{2}) & g_{1}(x_{3}) & \cdots & g_{1}(x_{n}) \\ g_{2}(x_{1}) & g_{2}(x_{2}) & g_{2}(x_{3}) & \cdots & g_{2}(x_{n}) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots \\ g_{n}(x_{1}) & g_{n}(x_{2}) & g_{n}(x_{3}) & \cdots & g_{n}(x_{n}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ \vdots \\ b_{n} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_{1} - b_{0} \\ y_{2} - b_{0} \\ \vdots \\ y_{n} - b_{0} \end{bmatrix}$$
(2)

其中 $b_0$ 也可以用低阶多项式 $b_0(x)$ 代替,如用k阶多项式代替, $b_0$ 为k阶多项式的近似函数 $b_0(x) = \sum_{i=0}^k c_i x^i$ ,系数 $c_i$ 由下列方程组给出

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^k \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \cdots & x_2^k \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \cdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$
(3)

# 3 编译环境

本代码用MATLAB R2022b编译

## 4 使用说明

本代码可直接运行

#### 5 主要代码展示

```
function [result] = rbf(x,y,xs,ord)
    if nargin<4
        ord=0;
end
        n=size(x,1);
        C=zeros(n,ord+1);
for i=1:ord+1</pre>
```

```
C(:, i)=x.^(i-1);
end
  c\!\!=\!\!\!C\backslash y\,;
  e=C*c;
  d = 0.001;
  A=zeros(n,n);
for i = 1 : n
  for j = 1 : n
    A(i, j) = 1/((x(j)-x(i))^2+d);
  end
\mathbf{end}
  b = A \setminus (y-e);
  m=size(xs,1);
  result = zeros(m, 1);
  for i=1:m
    result(i)=c(1);
    for j=2:ord+1
       result(i)=result(i)+c(j)*xs(i)^(j-1);
    end
    for j = 1 : n
       result(i) = result(i)+b(j)*1/((xs(i)-x(j))^2+d);
    \mathbf{end}
  end
end
function [result] = poly(x, y, xs)
  n=size(x,1);
  b=zeros(n,1);
  A=zeros(n,n);
  for i=1:n
    A(:, i)=x.^(i-1);
  end
  b(:,1) = A \backslash y;
```

```
\begin{split} & result = & \textbf{zeros} \left( \, \textbf{size} \left( \, xs \,, 1 \right) \,, 1 \right); \\ & \textbf{for} \quad i = 1 : n \\ & result = & result \, + \, b \left( \, i \, \right) * xs \,. \, \hat{} \, \left( \, i \, - 1 \right); \\ & \textbf{end} \\ & \textbf{end} \end{split}
```

# 6 结果展示

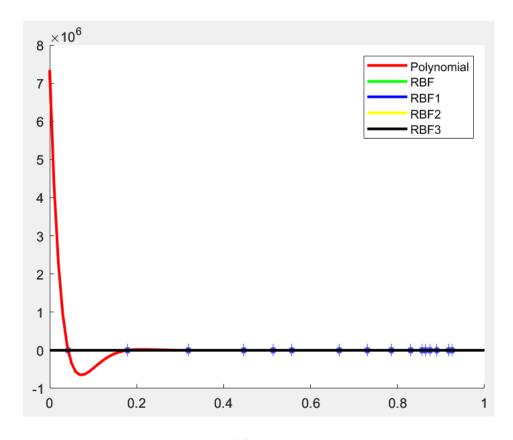


图 1:

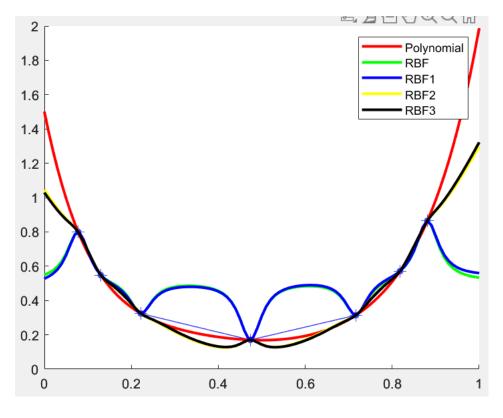


图 2:

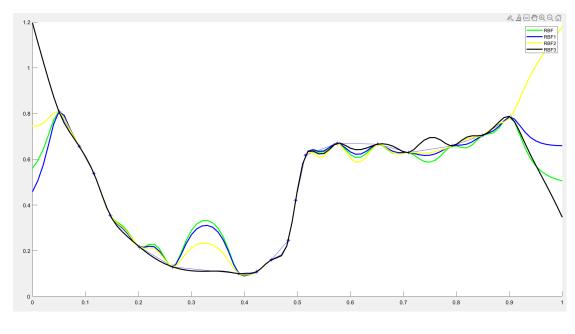


图 3:

# 7 实验结果分析

多项式插值:在数据点较少且分布均匀时效果很好,但当数据点增多或分布不均时,可能会出现Runge现象,即多项式在区间边缘出现剧烈振荡。适用于数据点较少且分布均匀的情况,或者当需要一个简单、低阶的插值多项式时。

RBF插值: 通常能够提供更平滑的插值曲面,并且对于数据点的分布不敏感,因此在处理散乱数据时更为稳健。适用于数据点数量较多、分布不均匀或者需要高度平滑插值曲面的情况。对于本次实验中的 $b_0(x)$ ,次数越高拟合效果越好。