



RODIN ZÉMOUR

18 ANS

À PROPOS

Passionné par le développement de jeux vidéos et le level design, je réalise des projets que je partage au grand public. Créatif et engagé, je souhaite m'investir au sein d'une équipe pour les trois prochaines années. Persévérant et à l'écoute, j'aspire à contribuer à vos projets et votre développement.

SOFT-SKILLS

- Curieux
- Organisé
- Réfléchi

COMPÉTENCES

Unity	★★★★★
Godot	★★★★★
Python	★★★★★
C#	★★★★★
GDScript	★★★★★
Git	★★★★★
Hammer	★★★★★
Blender	★★★★★

DÉVELOPPEUR JEUX VIDÉOS

CONTACT

- ☎ 07 67 49 73 79
- ✉ rodin.zemour@gmail.com
- 📍 34650 Lunas
- 🌐 doritothechips.itch.io
- 🌐 linkedin.com/in/rodin-zemour

PROJETS

2023 MARBLE SANDBOX

Jeu vidéo (itch.io)

Réaliser un projet pour l'ENJMIN :

- Mise en œuvre de la physique proposé par Unity.
- Mise en oeuvre du sound design.

2022 - 2023 SOFTBUD

Jeu vidéo (itch.io)

Améliorer mes compétences en level design :

- Structuration d'un niveau en 2D en utilisant le tile map de Unity.
- Utilisation des 2D lights.

2022 VECTORIER

Outils Unity (Github)

Développer un outil pour Unity :

- Modification de fichiers externes à Unity.
- Contribution à un projet public.

2022 SUPER MEATBALL

Jeu vidéo (itch.io)

Améliorer mes compétences en game design :

- Unity
- C#

FORMATION

2023 - 2026 Licence informatique et jeux vidéos CNAM ENJMIN Angoulême

- Initiation au game et level design
- Programmation C#

2023 BACCALAUREAT Général Spécialités NSI, ART-P, LLCE Anglais