

Olvasson be két darab bájtos értéket, adja össze azokat, majd az eredményt írja ki a képernyőre.

Olvasson be két bináris számot, végezze el az AND műveltet, majd az eredményt írja ki a képernyőre.

Alakítsa át a *Read_hexa* szubrutint úgy, hogy csak a tizenhatos számrendszernek megfelelő karaktereket fogadja el.

Alakítsa át a *Read_char* szubrutint úgy, hogy az ESC (27 kód) leütésére kilépjen a programból.

Írja ki a képernyőre (egymás alá) a nagybetű karaktereket.

Írja ki a képernyőre (egymás alá) a szám karakterek ASCII kódját.

Írja ki a képernyőre (egymás alá) a kisbetűk ASCII kódját

Írja ki a képernyőre (egymás alá) a szám karaktereket.

A programok írásához használja a már megírt szubrutinokat!