

Term Project (Computer Graphics, Spring 2025)

Due date: 2022. 6. 18(수) 자정 (연장 없음)

내가 직접 만드는 3D application (game, education, book, advertisement, 설명 content, simulation, visualization 등 어떤 application이라도 가능함)

아래 주의 사항, 채점 기준, 제출물, 학생상호평가를 반드시 읽어 보기 바랍니다.

주의 사항

- Coding Source: 아래의 source code 사용 가능 (WebGL 또는 Three.js)
 - ① course에서 주어진 example, homework source code
 - ② 자신이 직접 작성한 source code
 - ③ 그 외의 source code: Report의 “기타 사용 기능” 섹션에 소스의 출처와 그 기능의 이론과 구현에 대해 공 부한 내용을 적어서 제출
- Project를 web browsing 했을 때 실행되지 않으면 0점 처리함

채점 기준

- 교수, TA 평가: 50%
 - ☐ 결과물의 창의성: 20%
 - ☐ 결과물의 심미성: 10%
 - ☐ 기술적 우수성: 10%
 - ☐ Report 형식 및 제출 형식: 10%
- 다른 팀 평가: 25%
 - ☐ 각 학생들은 다른 팀의 작품을 채점 (채점형식은 추후 게시)
- 팀원 평가: 20%
 - ☐ 각 학생들은 자기 팀 내 팀원들의 참여도와 기여도 평가 (채점형식은 추후 게시)
- 다른 팀 평가 및 팀원 평가 참여: 5%
 - ☐ 다른 팀 평가와 팀원 평가 참여를 성적에 반영

제출물: 제출 형식을 지키지 않는 경우 감점 있음

- 과제 > Term Project에 각 팀 당 1개씩 제출
 - ☐ 제목: 프로젝트 제목
 - ☐ 팀원 명단 (학번, 이름)
 - ☐ 게시는 팀 3인 중 대표자 1인이 제출
 - ☐ Upload된 web page URL
 - ☐ 실행 캡처 동영상 (모든 기능을 보여줄 것) - Youtube에 upload하고 link를 제출
 - 프로그램 play를 캡처한 동영상.
 - 자막, 나레이션 추가 가능 (필수 아님).
 - 동영상 길이는 3분 이내로 함.
 - ☐ 아래를 하나의 압축 파일 (**ProjectTitle.zip**) (예: OttogiGame.zip) 로 묶어 첨부파일로 제출
 - 소스 프로젝트 폴더 전체
 - Project.pdf
 - 별지의 report format 의 형식을 사용하며, 작성 SW는 제한 없으나 pdf로 제출 합니다.

다른 팀 평가 및 팀원 평가: 6월 19일 - 20일, 형식은 추후 게시