

WebSquare5 예제 프로젝트

스튜디오 설정 가이드

v2.0

재개정 이력

문서 버전	작성일자	작성자	설명
1.0	2022-12.06	InswaveSystems	최초 작성
2.0	2023-07-14	InswaveSystems	설정 추가 - 1.9.2.1 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > Head

| 목 차

1. 프로젝트 Properties 설정 - 완성
2. 프로젝트 Properties 설정 - Component ID Rule
3. 스튜디오의 라이선스 관리

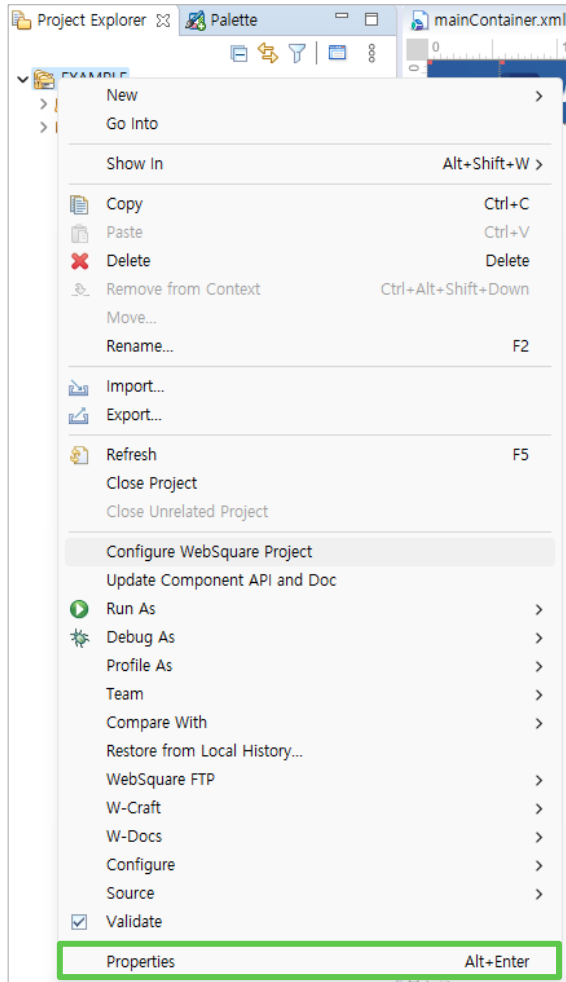
1. 프로젝트 Properties 설정 - 완성

예제 프로젝트 Properties의 메뉴(항목)별 설정이 완료된 이미지 모음입니다.
프로젝트의 초기 설정 값을 확인할 때 참고하면 좋습니다.

1.1. 프로젝트의 Properties 창 열기

프로젝트에서 단축키 [Alt+Enter]를 누릅니다.

또는 프로젝트 에서 마우스 오른쪽 버튼 클릭하여 메뉴 [Properties]를 클릭합니다.

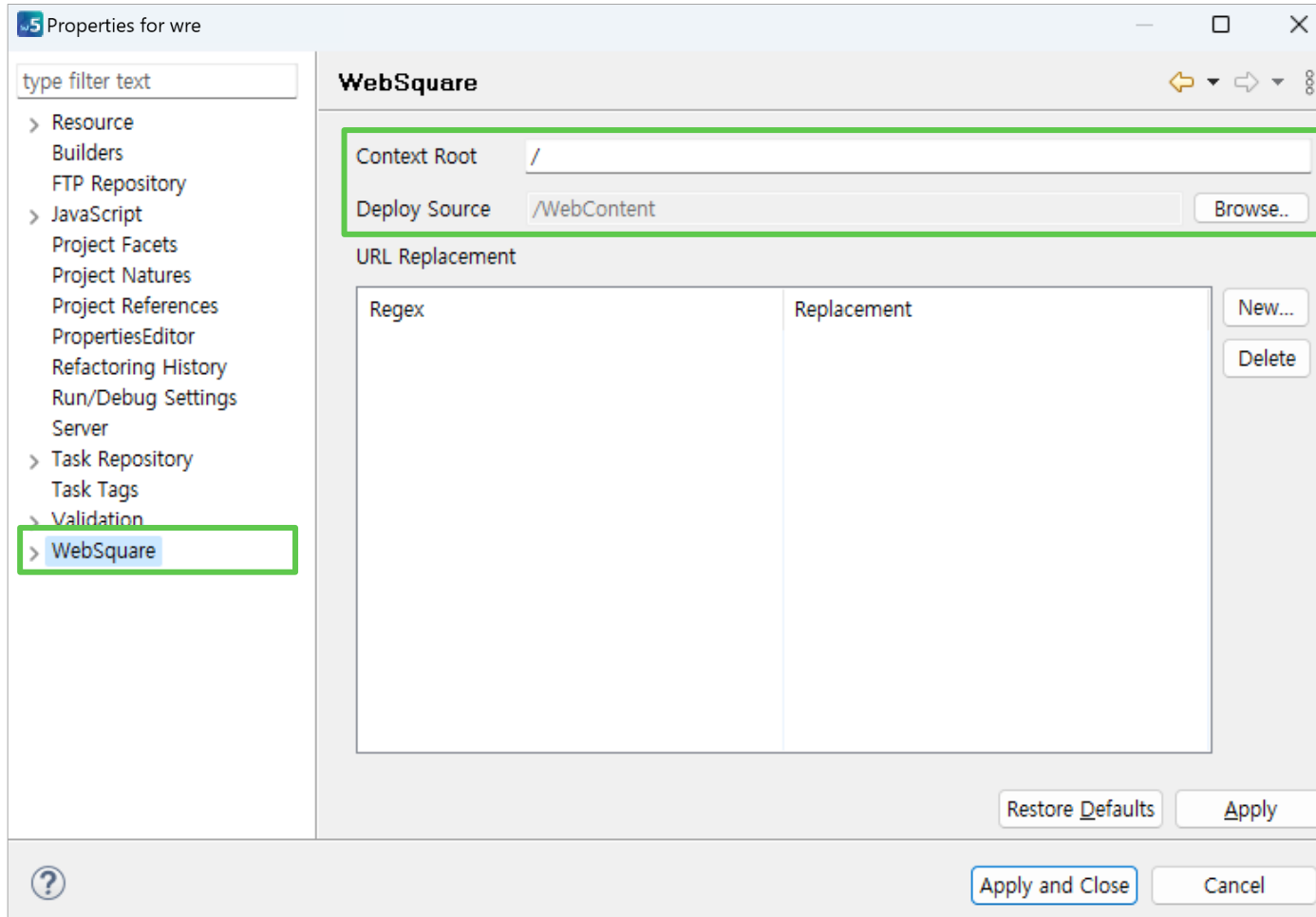


1.2. Properties > WebSquare

필수 설정입니다. 프로젝트의 Context Root와 웹 리소스의 영역을 지정합니다.

아래의 박스 영역의 설정을 확인합니다.

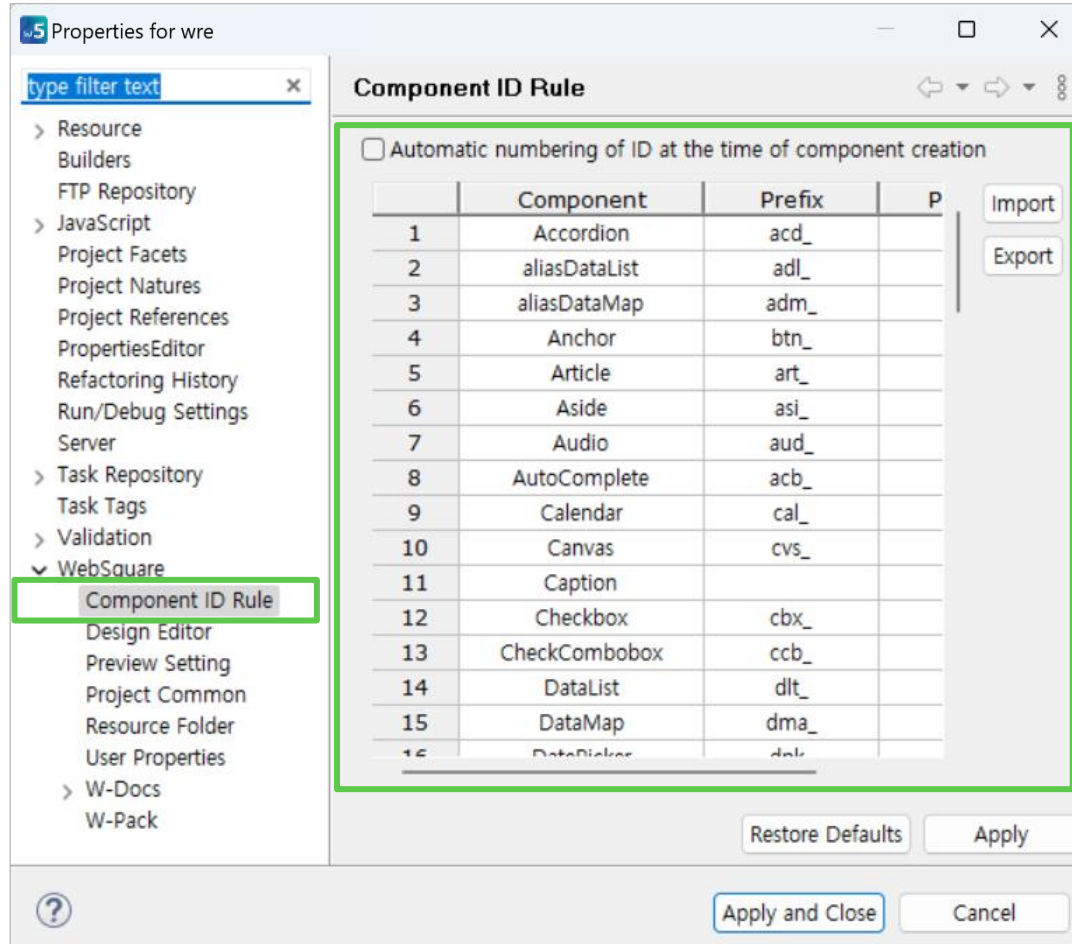
[Context Root], [Deploy Source] 항목이 설정되었습니다.



1.3. Properties > WebSquare > Component ID Rule

선택 설정입니다. 컴포넌트의 ID 생성 규칙을 지정합니다.

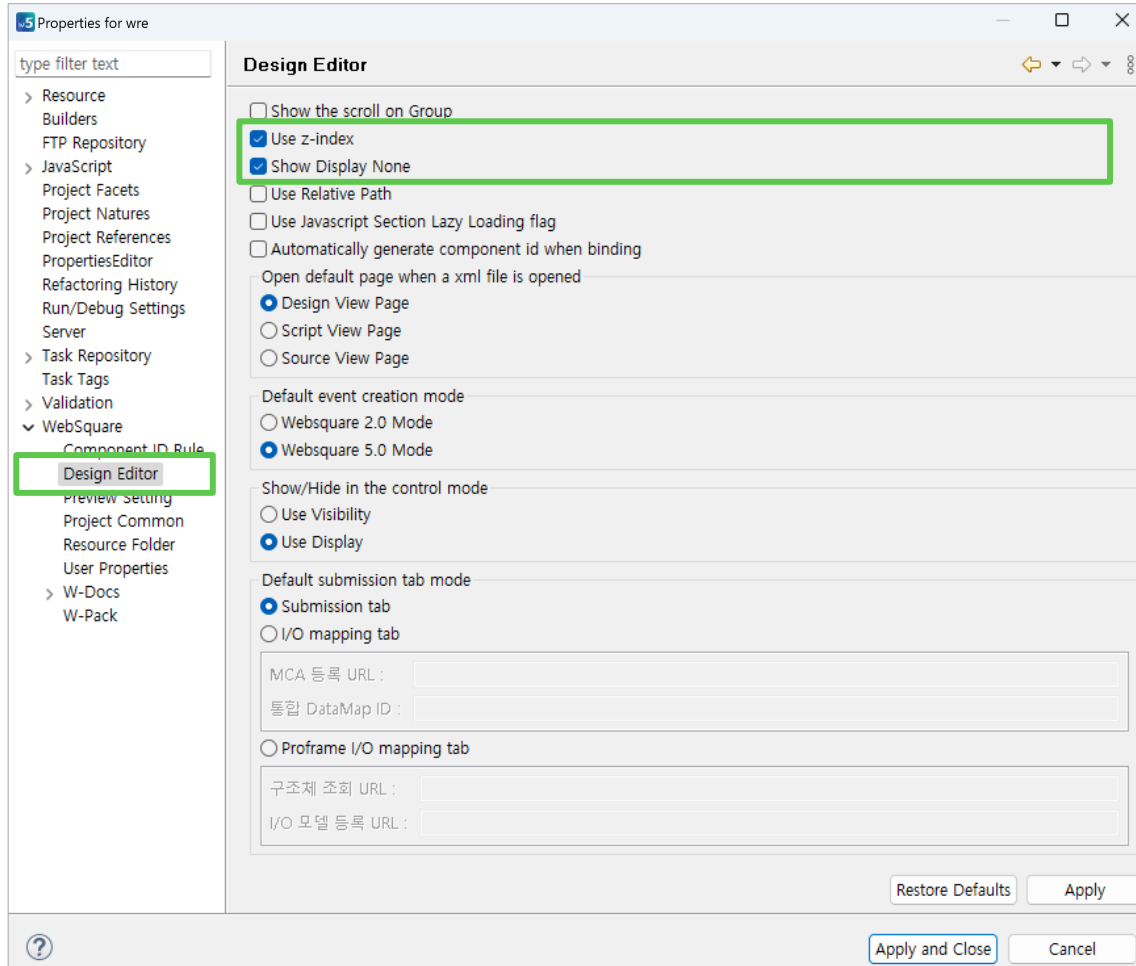
아래의 박스 영역의 설정을 확인합니다.



1.4. Properties > WebSquare > Design Editor

선택 설정입니다. 웹스퀘어 에디터의 탭 [Design Editor]에 관련된 설정입니다.

아래의 박스 영역의 설정을 확인합니다.

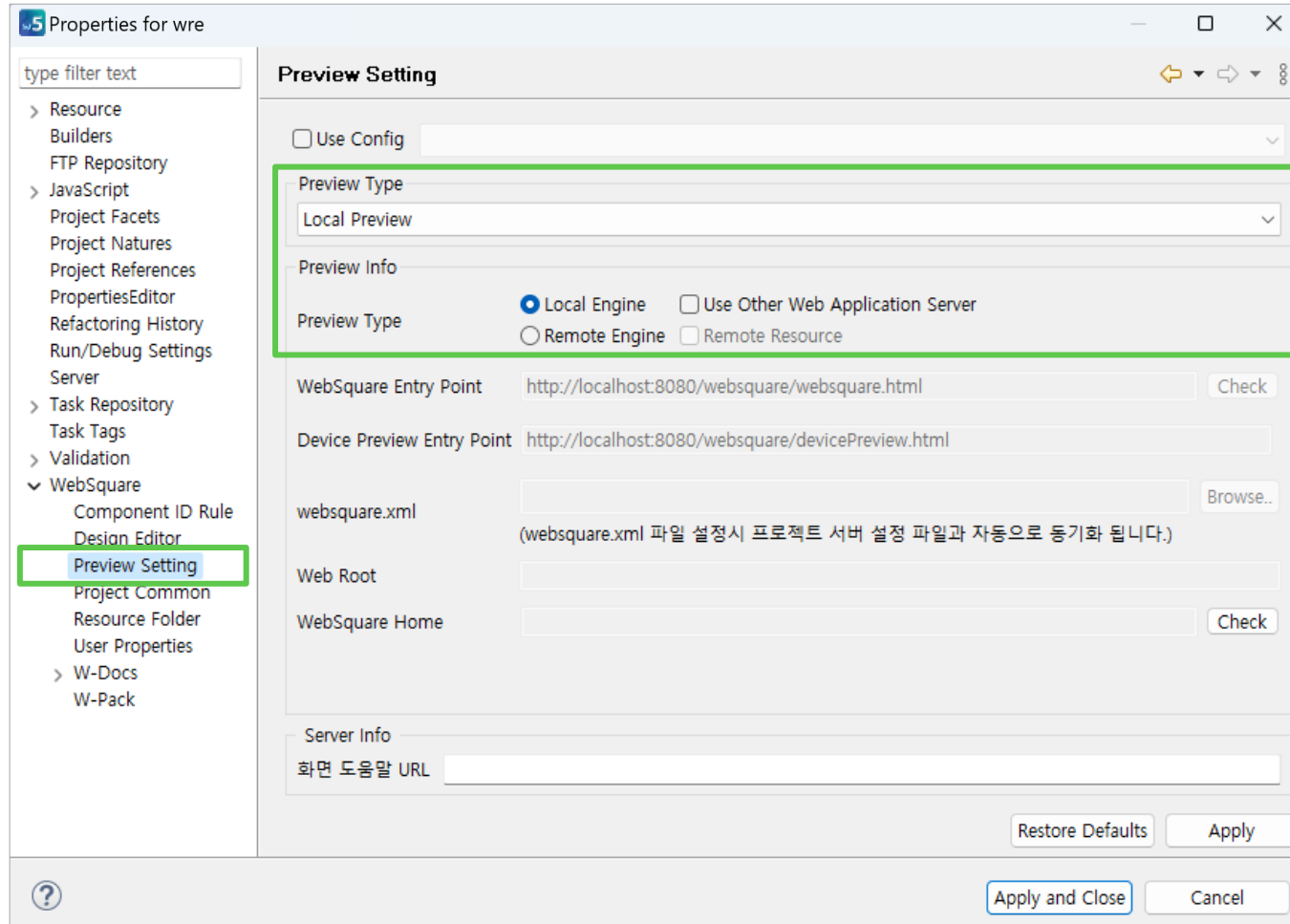


1.5. Properties > WebSquare > Preview Setting

필수 설정입니다. 웹스퀘어 XML 파일 미리보기에 관한 설정입니다.

기본 설정으로 사용합니다.

아래의 박스 영역의 설정을 확인합니다.

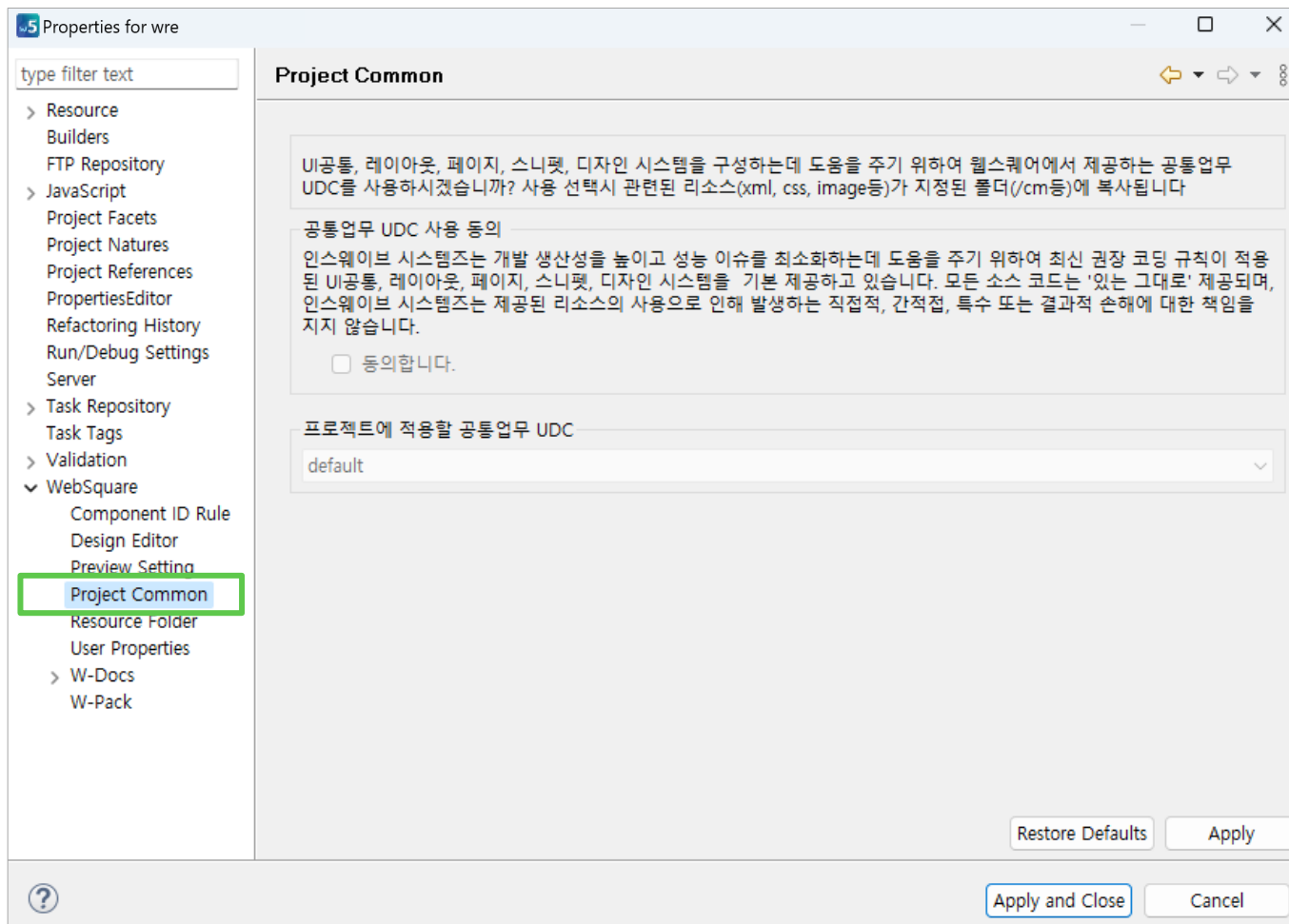


1.6. Properties > WebSquare > Project Common

웹스퀘어에서 제공하는 공통 자원(WebContent > cm)의 사용 동의 약관입니다.

프로젝트 구성 시 설정되는 영역으로 수정이 불가합니다.

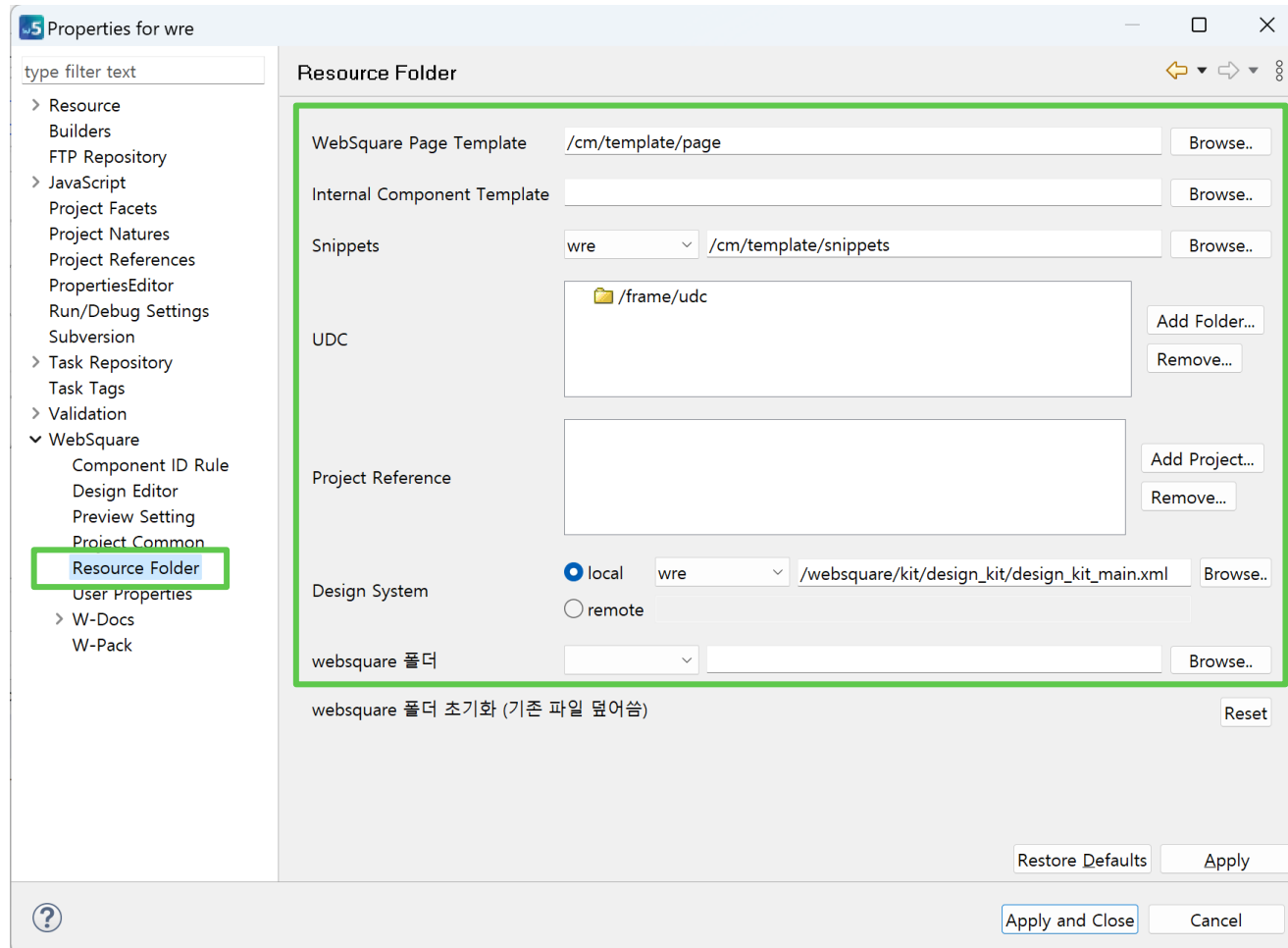
아래의 박스 영역의 설정을 확인합니다.



1.7. Properties > WebSquare > Resource Folder

필수 설정입니다. 웹스퀘어 스튜디오에서 사용하는 UDC 및 Template 폴더의 위치를 지정하는 설정입니다.

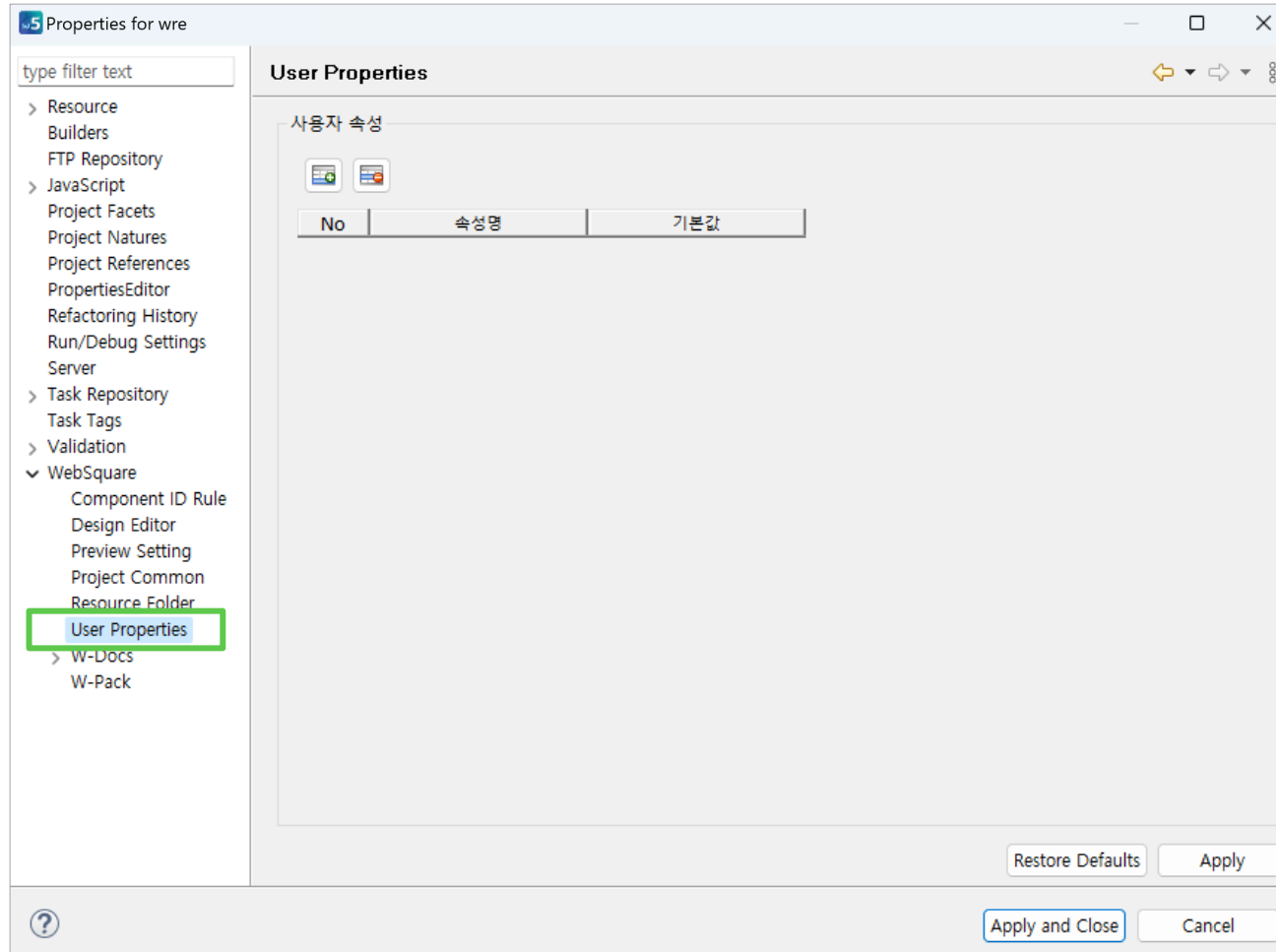
아래의 박스 영역의 설정을 확인합니다.



1.8. Properties > WebSquare > User Properties

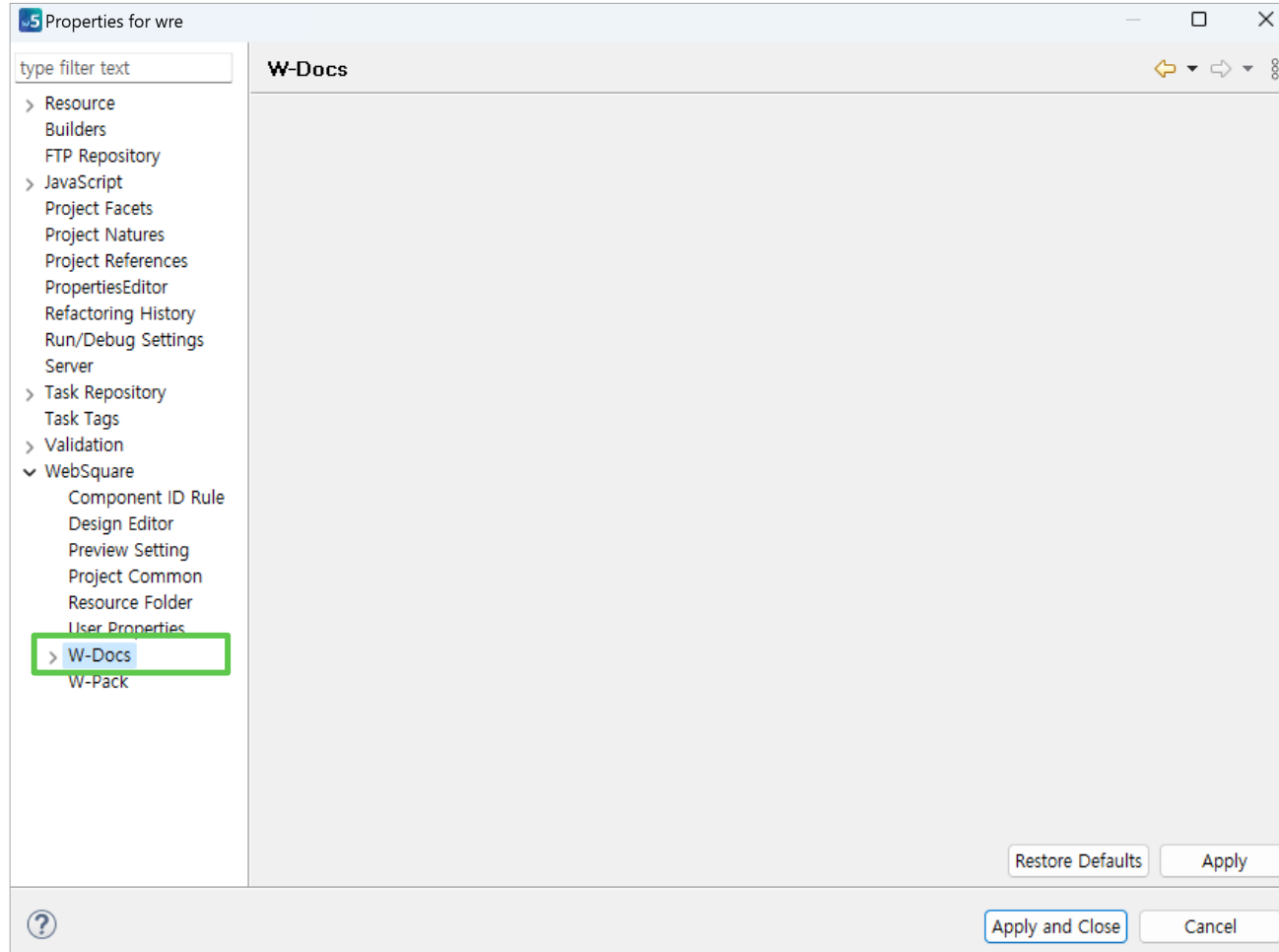
웹스퀘어 스튜디오에서 사용하는 컴포넌트의 사용자 속성을 지정할 수 있습니다.

별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다.



1.9. Properties > WebSquare > W-Docs

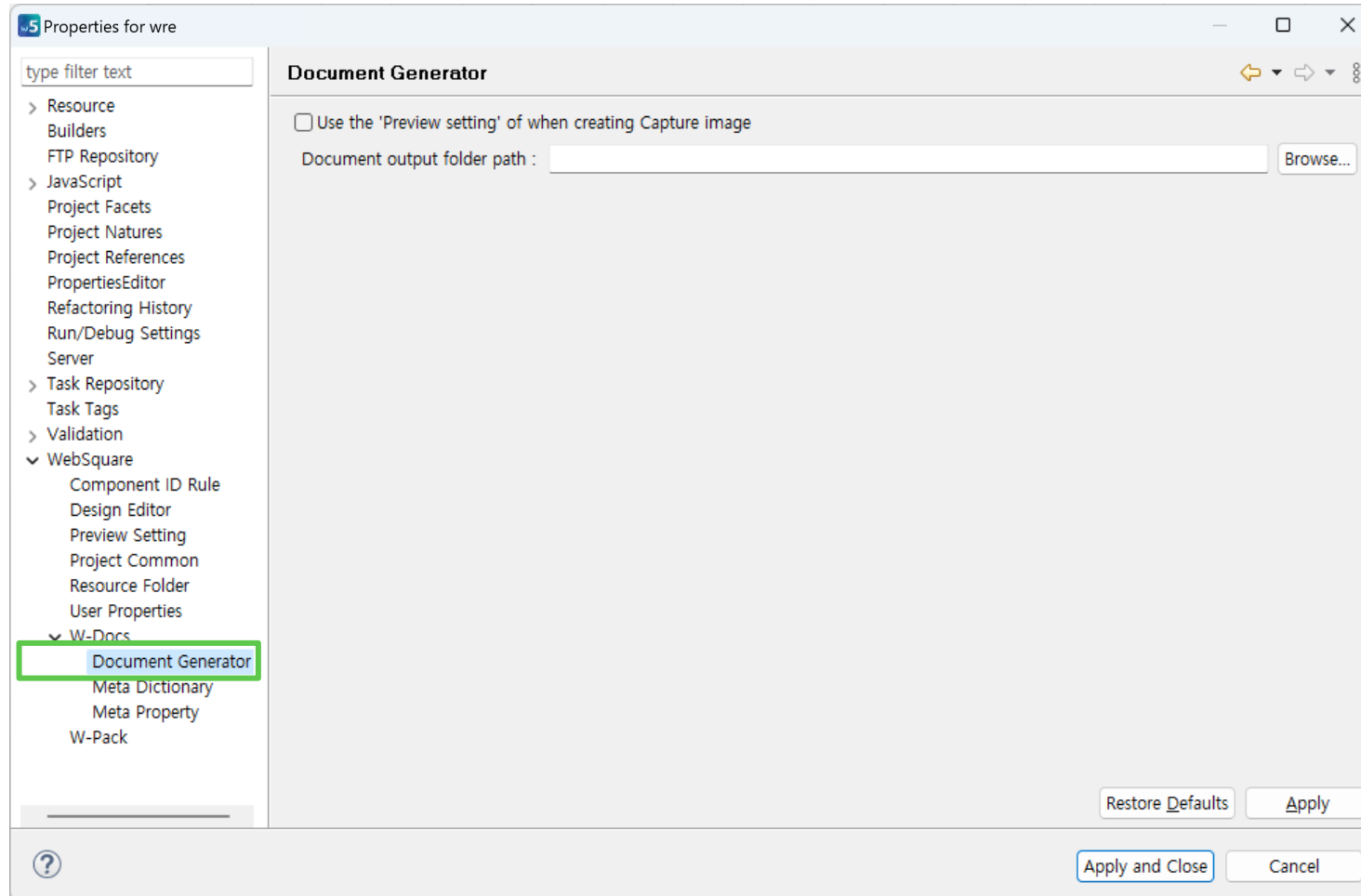
웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 관련 설정 카테고리 입니다.



1.9.1 Properties > WebSquare > W-Docs > Document Generator

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 관련 설정 영역입니다.

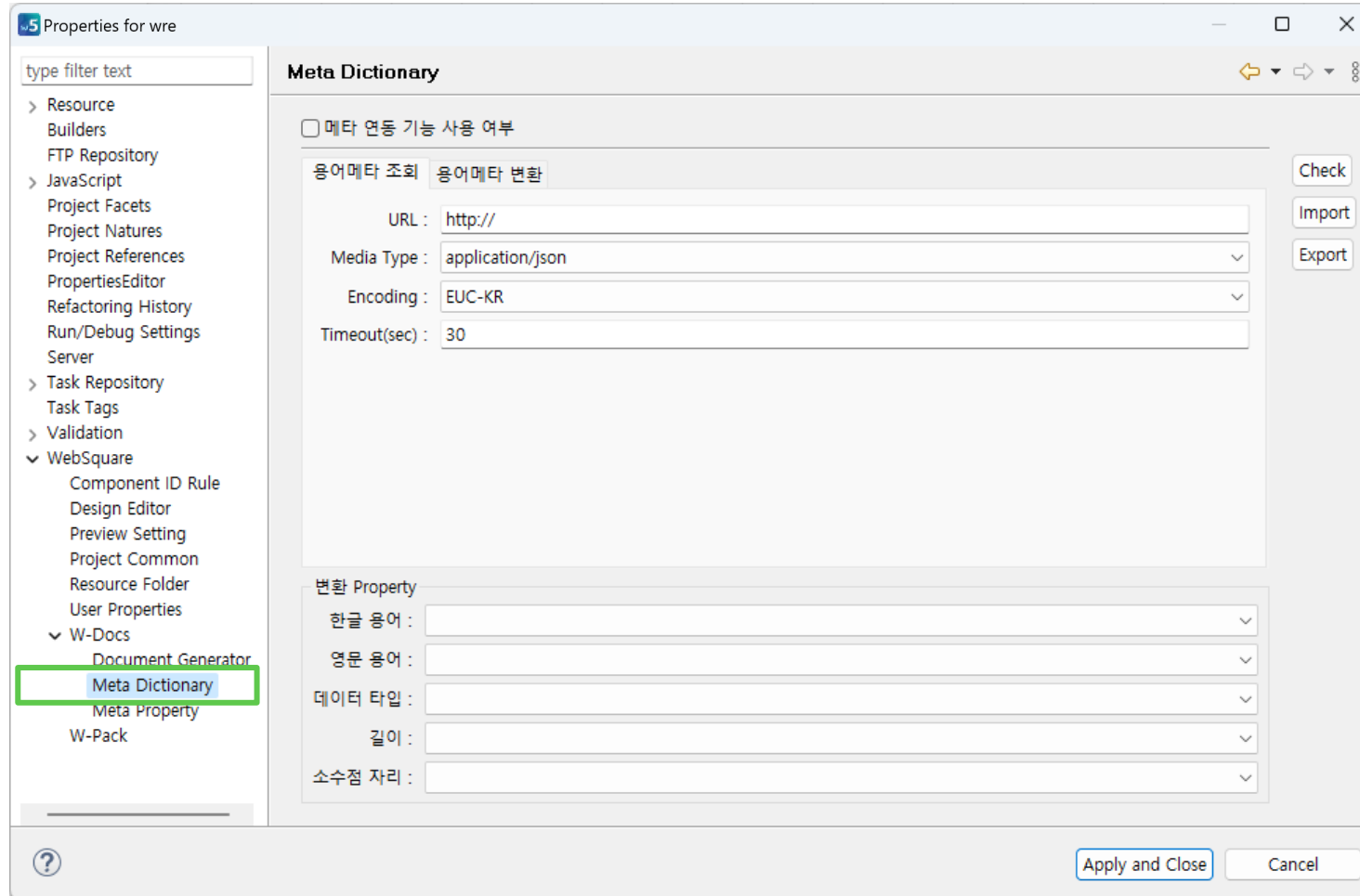
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다.



1.9.2 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Dictionary

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

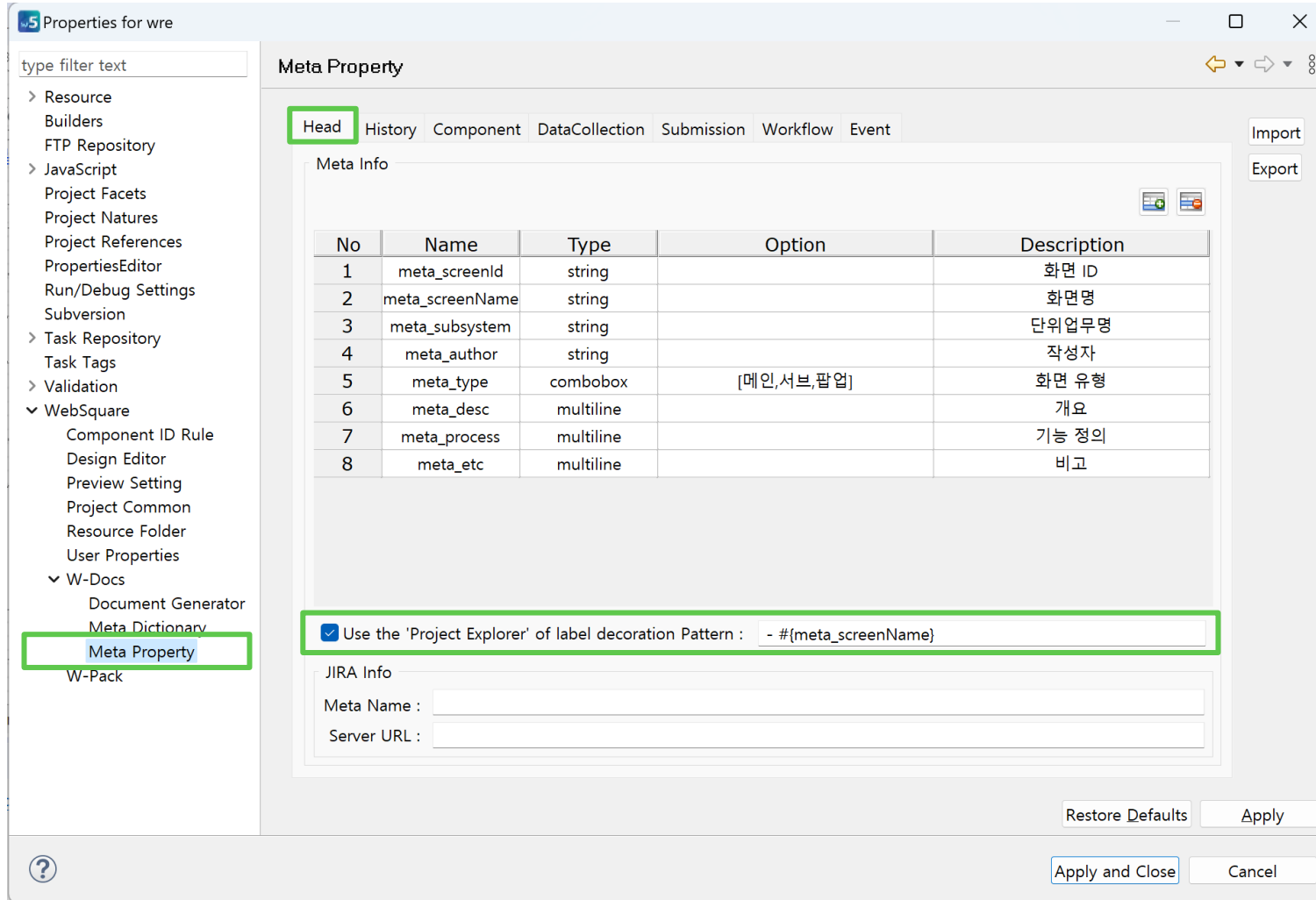
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.1 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > Head

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

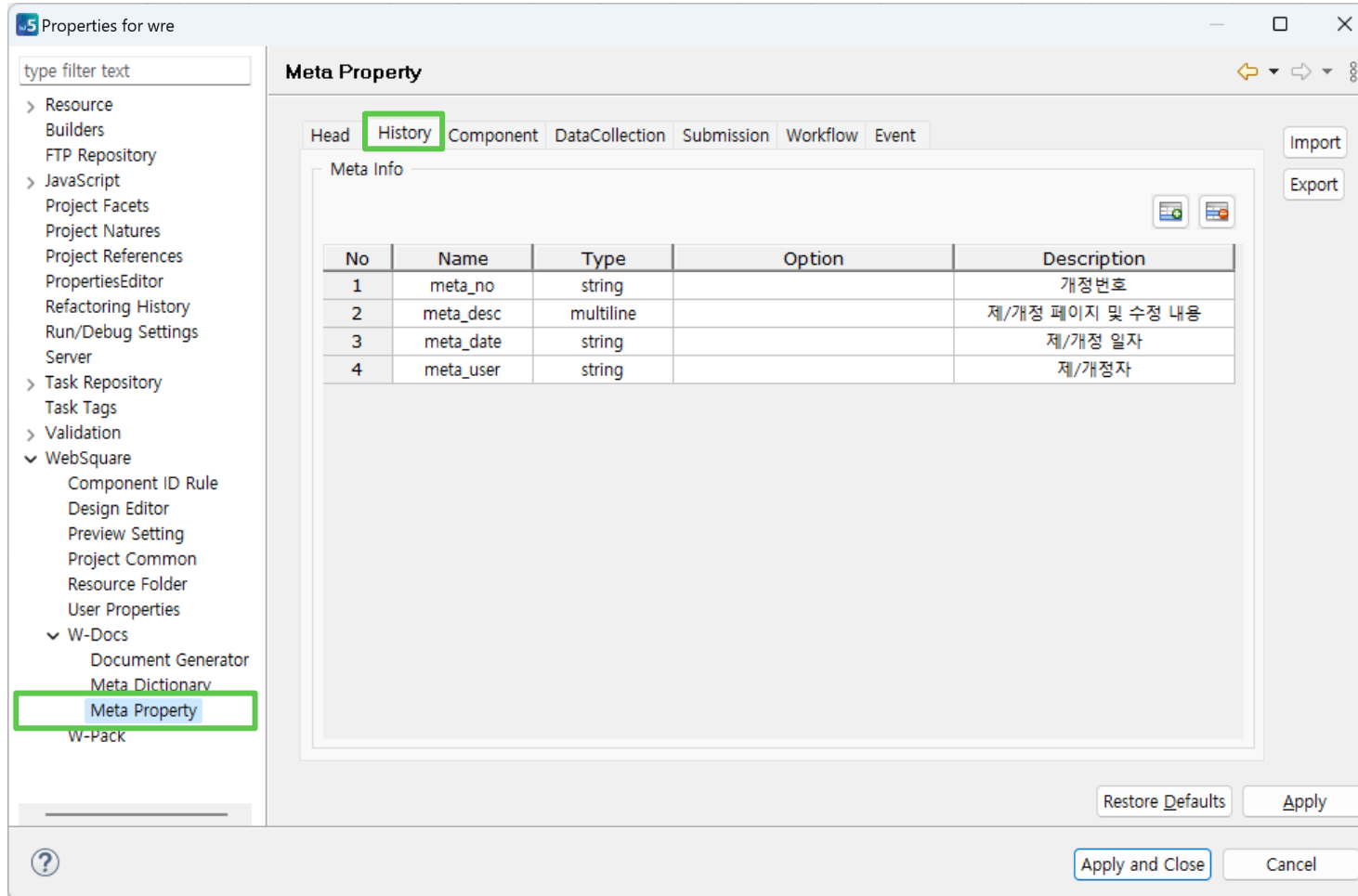
이 설정은 스튜디오의 뷰 [Project Explorer]에 파일명과 화면명이 함께 나오는 기능을 제공합니다.



1.9.2.2 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > History

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

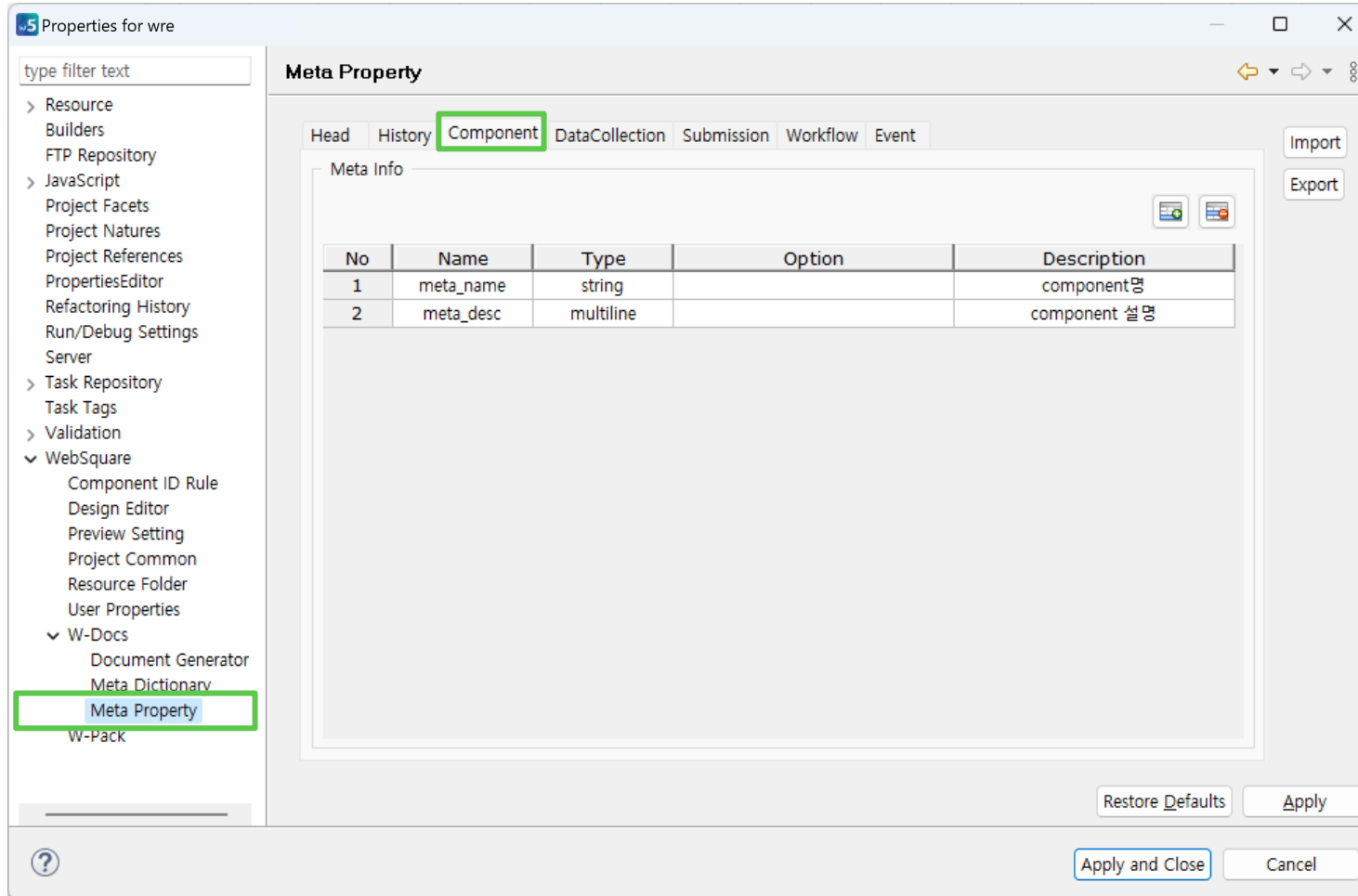
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.3 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > Component

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

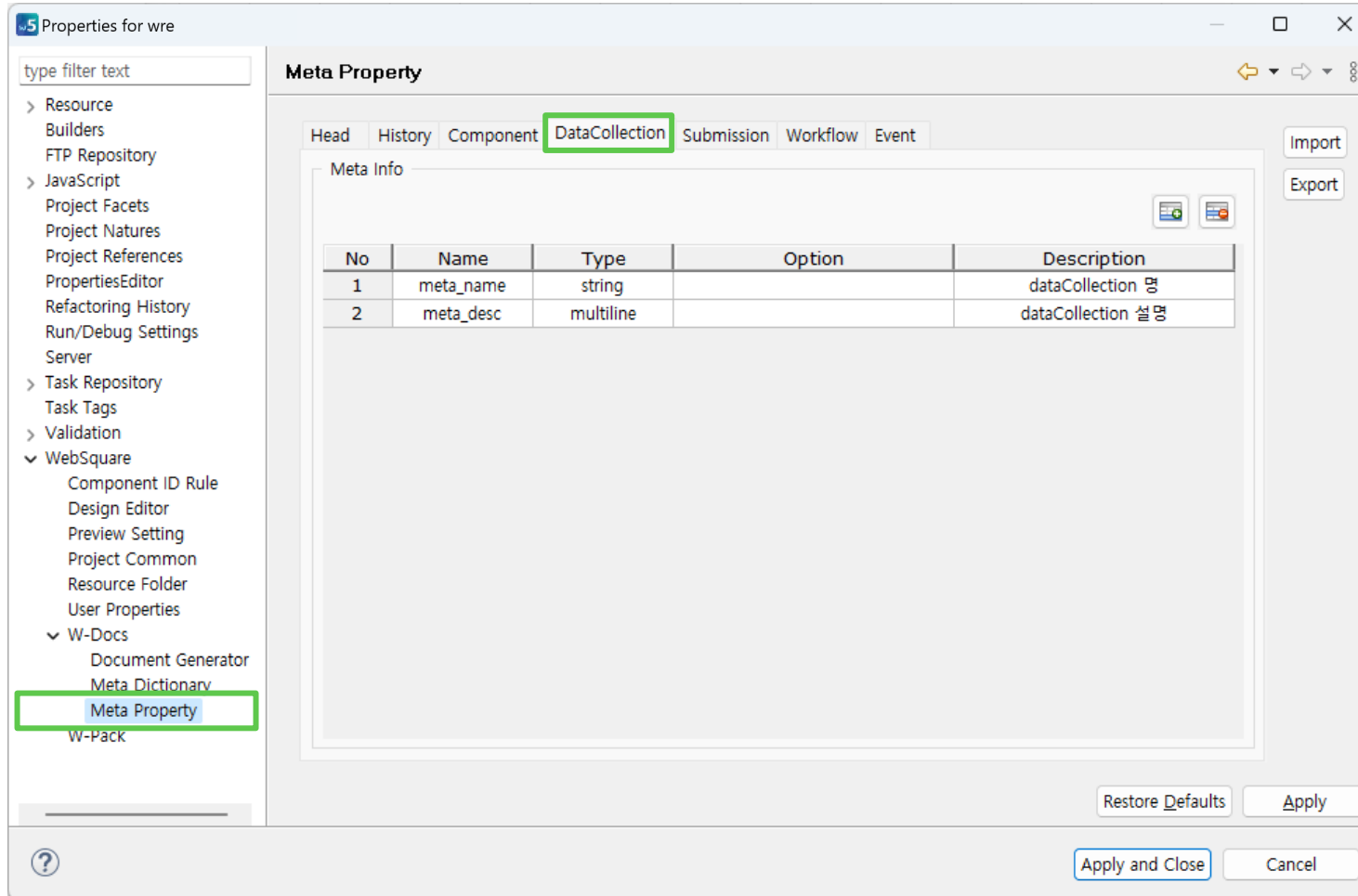
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.4 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > DataCollection

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

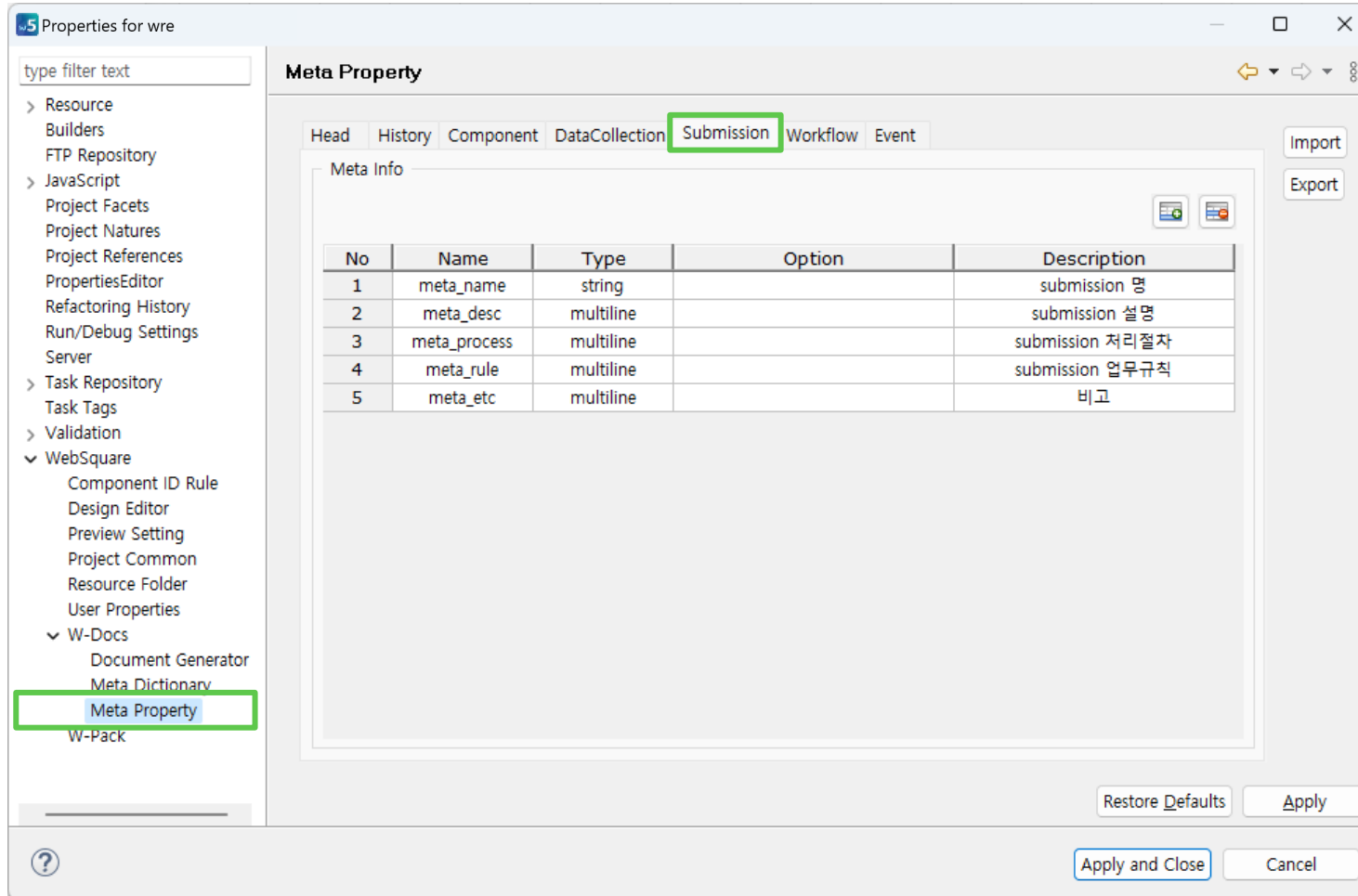
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.5 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > Submission

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

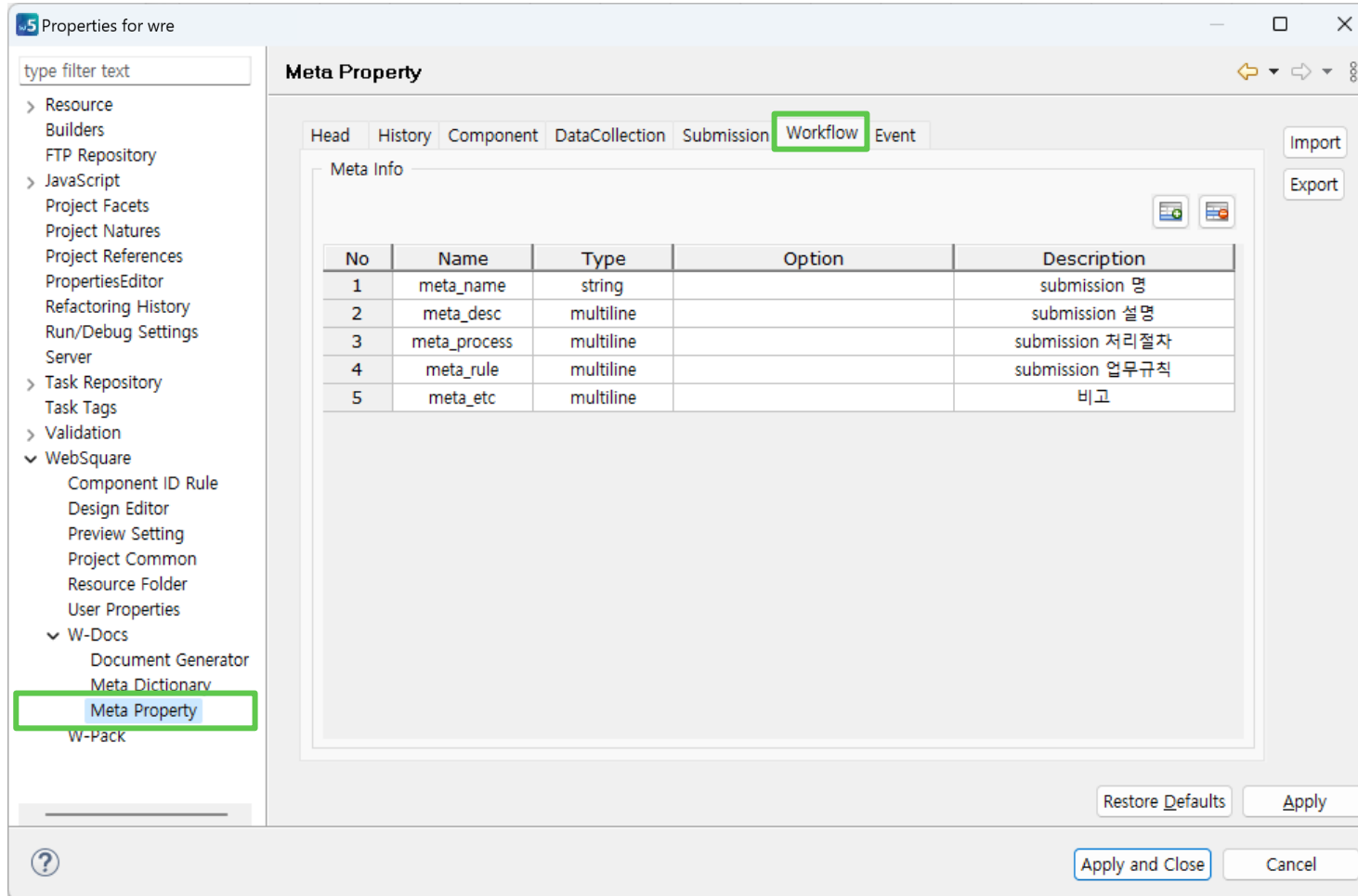
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.6 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > Workflow

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

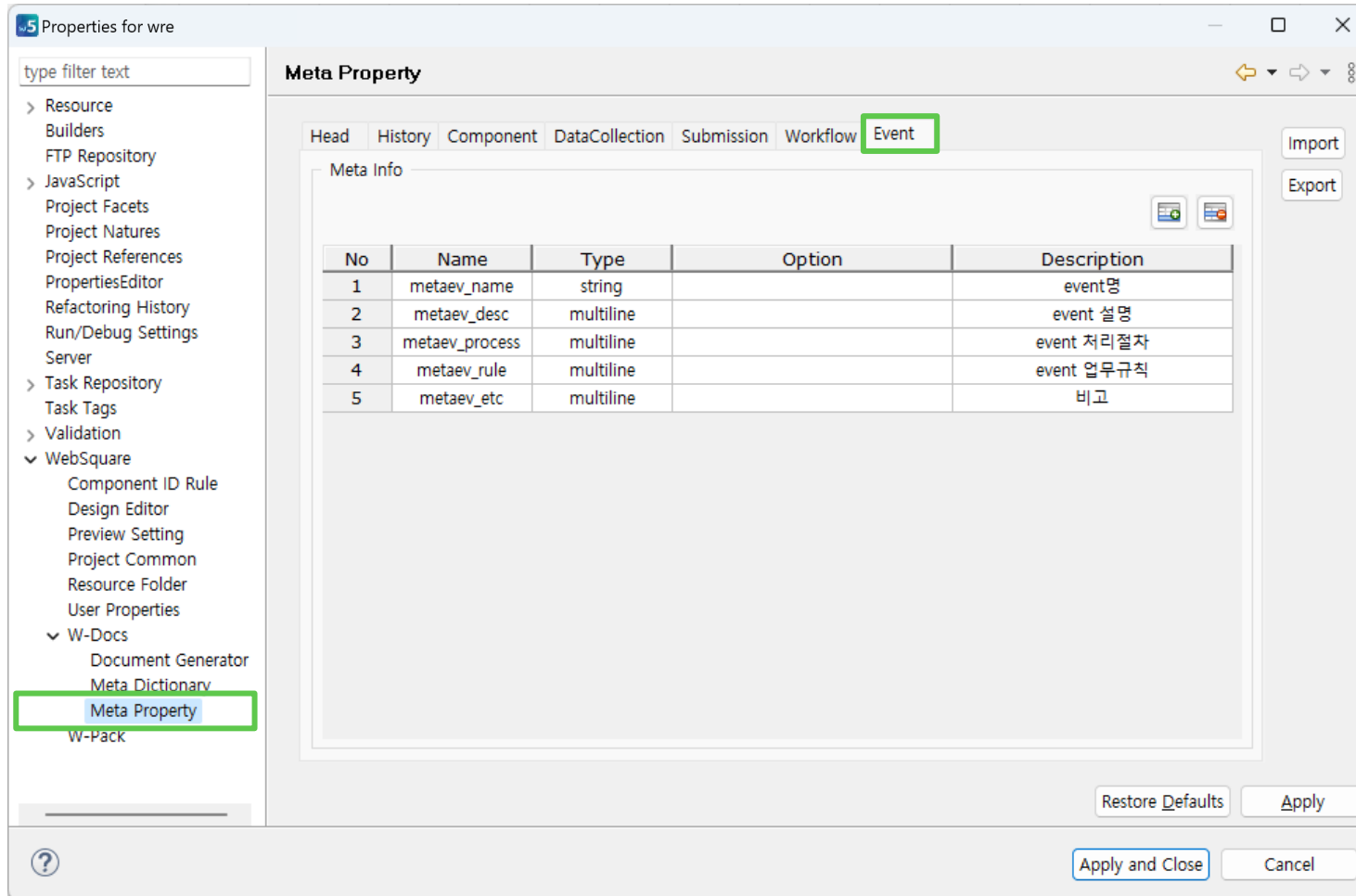
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.7 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > Event

웹스퀘어 스튜디오에서 문서 생성 메타 설정 영역입니다.

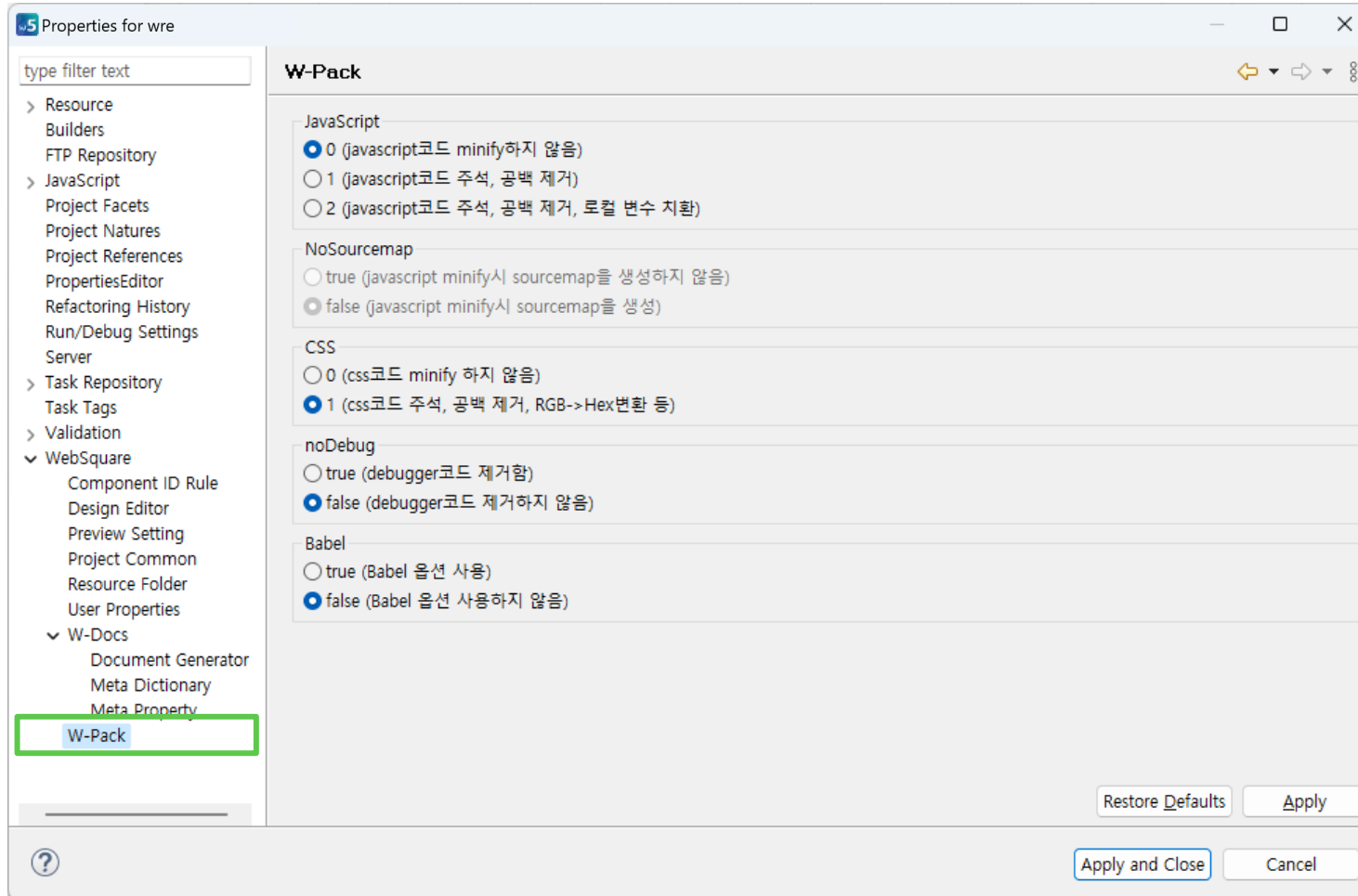
별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



1.9.2.7 Properties > WebSquare > W-Docs > Meta Property > W-Pack

웹스퀘어 스튜디오에서 W-Pack 설정 영역입니다.

별도 설정을 하지 않은 기본 값입니다



2. 프로젝트 Properties 설정 - Component ID Rule

Component ID Rule 설정을 기 구성된 설정 파일로 가져오기(Import) 하는 방법입니다.

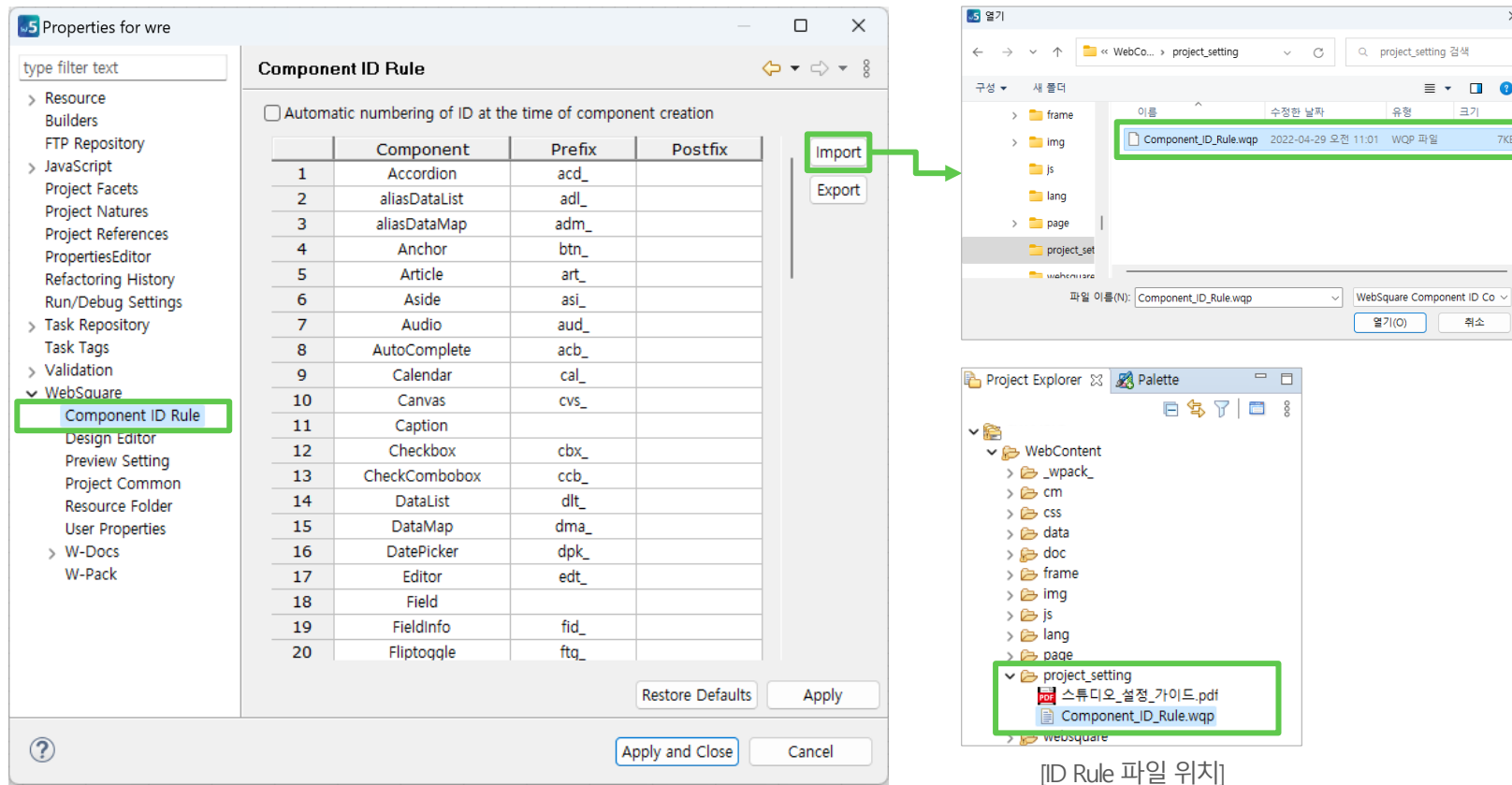
2. 프로젝트 Properties 설정 - Component ID Rule

Component ID Rule 설정을 기 구성된 설정 파일로 가져오기(Import) 하는 방법입니다.

설정 창에서 버튼 [Import]를 클릭하여 ID Rule 파일을 선택합니다.

ID Rule 파일은 아래의 프로젝트 리소스 경로에 위치합니다.

ID Rule 파일 위치 : sp5 > WebContent > project_setting > Component_ID_Rule.wqp



3. 스튜디오의 라이선스 관리

스튜디오의 라이선스를 등록하거나 등록된 라이선스의 기한을 확인하는 방법입니다.

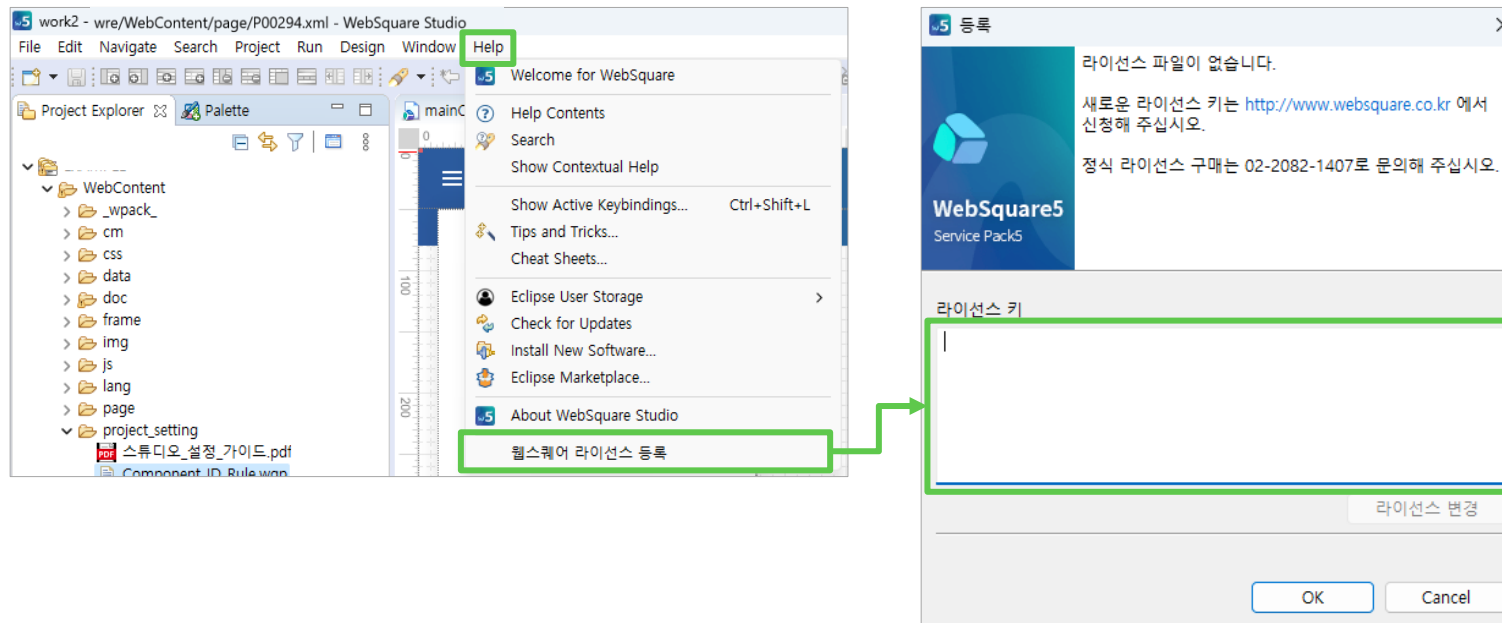
3. 스튜디오의 라이선스 관리

3.1. 라이선스 최초 등록

스튜디오의 라이선스를 등록하는 방법입니다.

스튜디오 상단 메뉴 [Help] > [웹스퀘어 라이선스 등록]를 선택합니다.

팝업 창에 라이선스 키를 입력합니다.



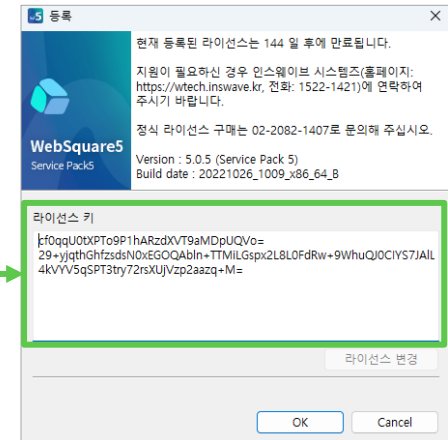
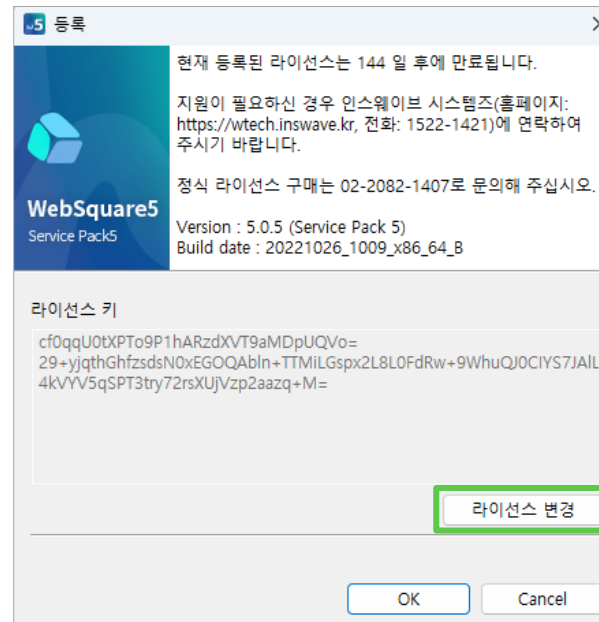
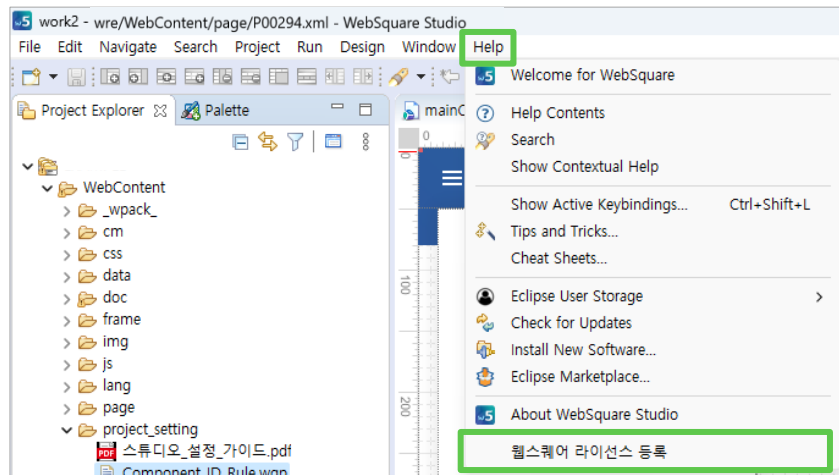
3.2. 라이선스 변경

스튜디오의 라이선스를 변경하는 방법입니다.

스튜디오 상단 메뉴 [Help] > [웹스퀘어 라이선스 등록]를 선택합니다.

팝업 창의 버튼 [라이선스 변경]을 클릭합니다.

라이선스 키 영역이 수정 모드로 변경됩니다.

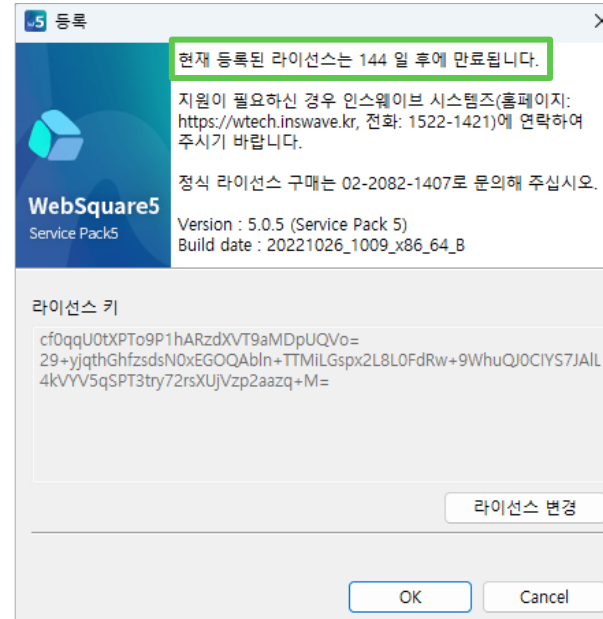
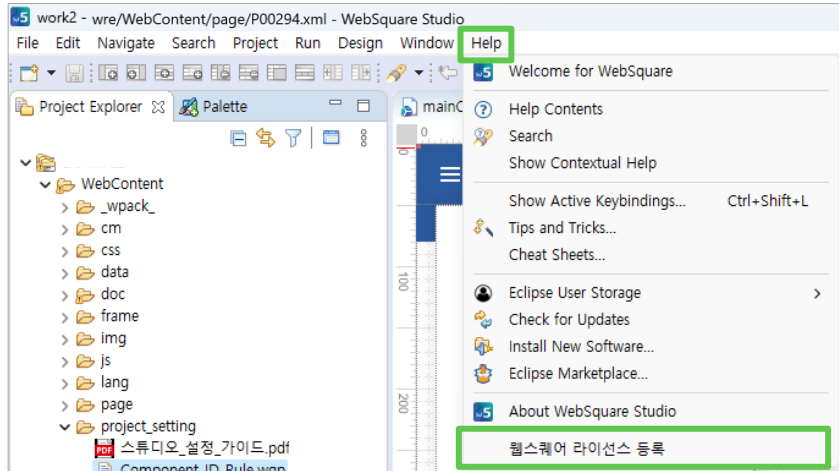


3.3. 등록된 라이선스 기한 확인

등록된 라이선스를 등록하는 방법입니다.

스튜디오 상단 메뉴 [Help] > [웹스퀘어 라이선스 등록]를 선택합니다.

팝업 창에 안내된 만료일을 확인합니다.





감사합니다.