

```
#include "GamblingGame.h"

Microsoft Visual Studio 디버그
***** 겜블링 게임을 시작합니다. *****
첫번째 선수 이름>>근언이
두번째 선수 이름>>지민이
근언이 :<Enter>

지민이 :<Enter>      2      0      0      아쉽군요 !
근언이 :<Enter>      1      2      2      아쉽군요 !
지민이 :<Enter>      2      1      0      아쉽군요 !
근언이 :<Enter>      1      0      0      아쉽군요 !
지민이 :<Enter>      1      1      1      근언이님 승리!!
게임을 종료합니다.

C:\Users\USER\source\repos\HW_2\x64\Debug\HW_2.exe(프로세스 1936)이(가) 0 코드(0x0)와 함께 종료되었습니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

```
Microsoft Visual Studio 디버그
***** 겜블링 게임을 시작합니다. *****
첫번째 선수 이름>>수연이
두번째 선수 이름>>제갈이
수연이 :<Enter>

제갈이 :<Enter>      1      0      0      아쉽군요 !
수연이 :<Enter>      1      0      2      아쉽군요 !
제갈이 :<Enter>      2      1      0      아쉽군요 !
수연이 :<Enter>      2      0      0      아쉽군요 !
제갈이 :<Enter>      2      2      1      아쉽군요 !
수연이 :<Enter>      1      2      2      아쉽군요 !
제갈이 :<Enter>      2      2      0      아쉽군요 !
수연이 :<Enter>      1      1      2      아쉽군요 !
제갈이 :<Enter>      2      0      0      아쉽군요 !
수연이 :<Enter>      1      2      2      아쉽군요 !
제갈이 :<Enter>      2      2      2      수연이님 승리!!
게임을 종료합니다.

C:\Users\USER\source\repos\HW_2\x64\Debug\HW_2.exe(프로세스 8948)이(가) 0 코드(0x0)와 함께 종료되었습니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```