

미스터대박디너서비스

분석 산출물

| | |
|-------|-------------|
| 문서버전 | 2.1 |
| 문서 ID | SE-2020-001 |
| 최종변경일 | 2020-12-02 |
| 문서상태 | 릴리즈 |

요 약

미스터 대박 디너 서비스의 분석 산출물을 기술.
주요 산출물

- 유즈케이스도와 설명
- 액티비티도

표 1 문서 변경 기록

| | | | |
|-------|-------------------|------------|---|
| 문서 이름 | <미스터대박서비스> 분석 산출물 | | |
| 문서 ID | SE-2020-001 | | |
| 버전 | | 변경일 | 설명 |
| 1 | 0 | 2020-10-28 | 유스케이스 다이어그램 작성 |
| | 1 | 2020-10-31 | 유스케이스 다이어그램 및 명세 작성 완료 |
| | 2 | 2020-11-04 | 시퀀스 다이어그램(유스케이스 시나리오) 초안 작성 액티비티도 작성 |
| | 3 | 2020-11-05 | 액티비티도 설명 추가 |
| 2 | 0 | 2020-11-09 | 피드백 반영(유스케이스 다이어그램 수정 및 시나리오 변경) |
| | 1 | 2020-12-02 | 시나리오 및 전체 액티비티도 수정 |

1 개 요

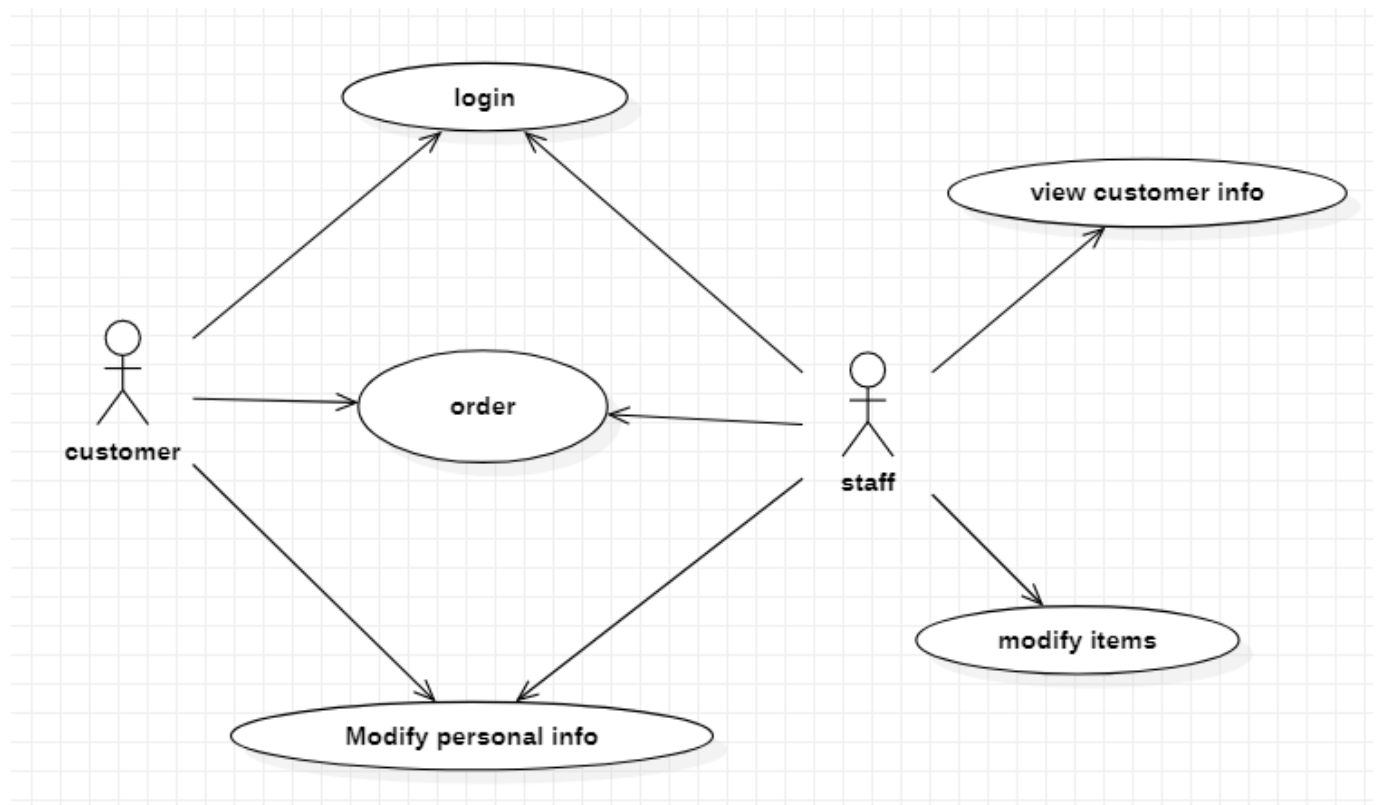
1.1 목 적

본 문서는 “미스터 대박 디너 서비스”의 분석 산출물을 기술한다.
유즈케이스를 통해서 시스템의 외부적인 기능을 보여주고 각 기능별로 시나리오를 기술한다.

1.2 참고 문헌

없음.

2. 유스케이스 도



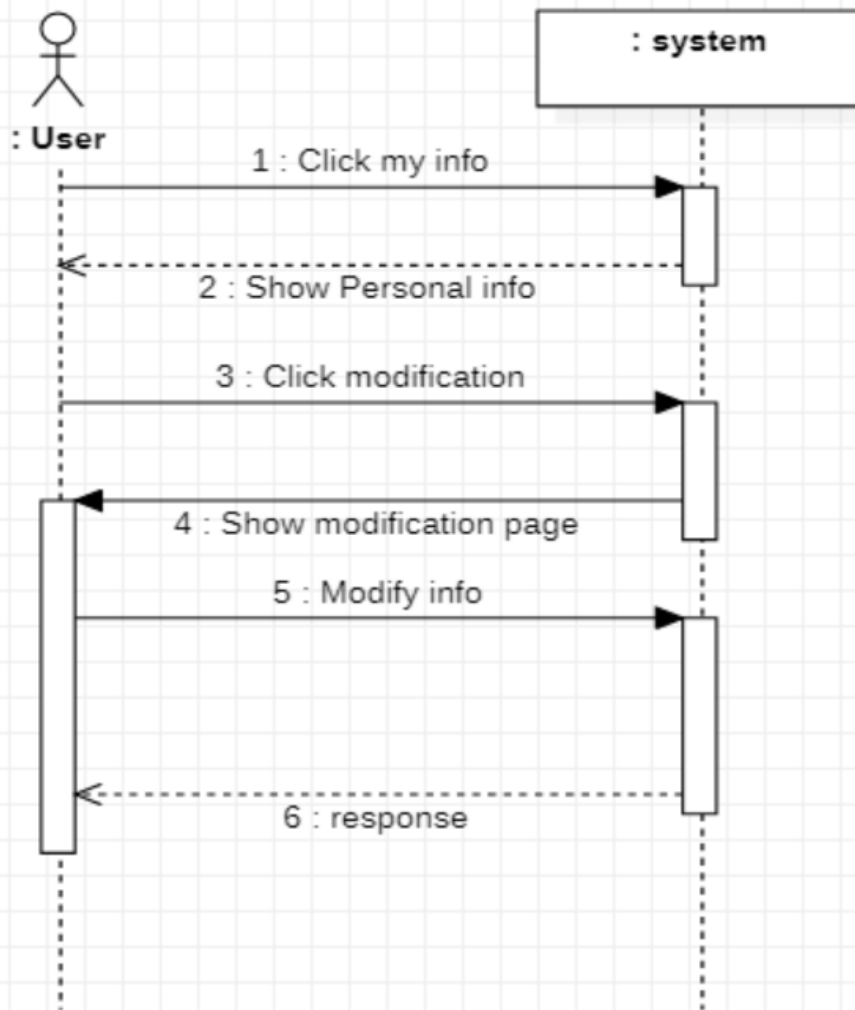
- modify personal info: 개인정보 수정
- order: 주문 과정
- login: 사용자 id, pw 로그인
- view customer info: 고객 정보 확인
- modify items: 메뉴 및 스타일 등 아이템을 수정하는 과정

3. 유스케이스 설명서와 시나리오

본 장에서는 각 유스케이스에 대한 설명을 기술한다. 표로 구성되어있는 부분이 설명서이고 각 표 아래 시나리오를 기술한다.

3.1 Modify personal info

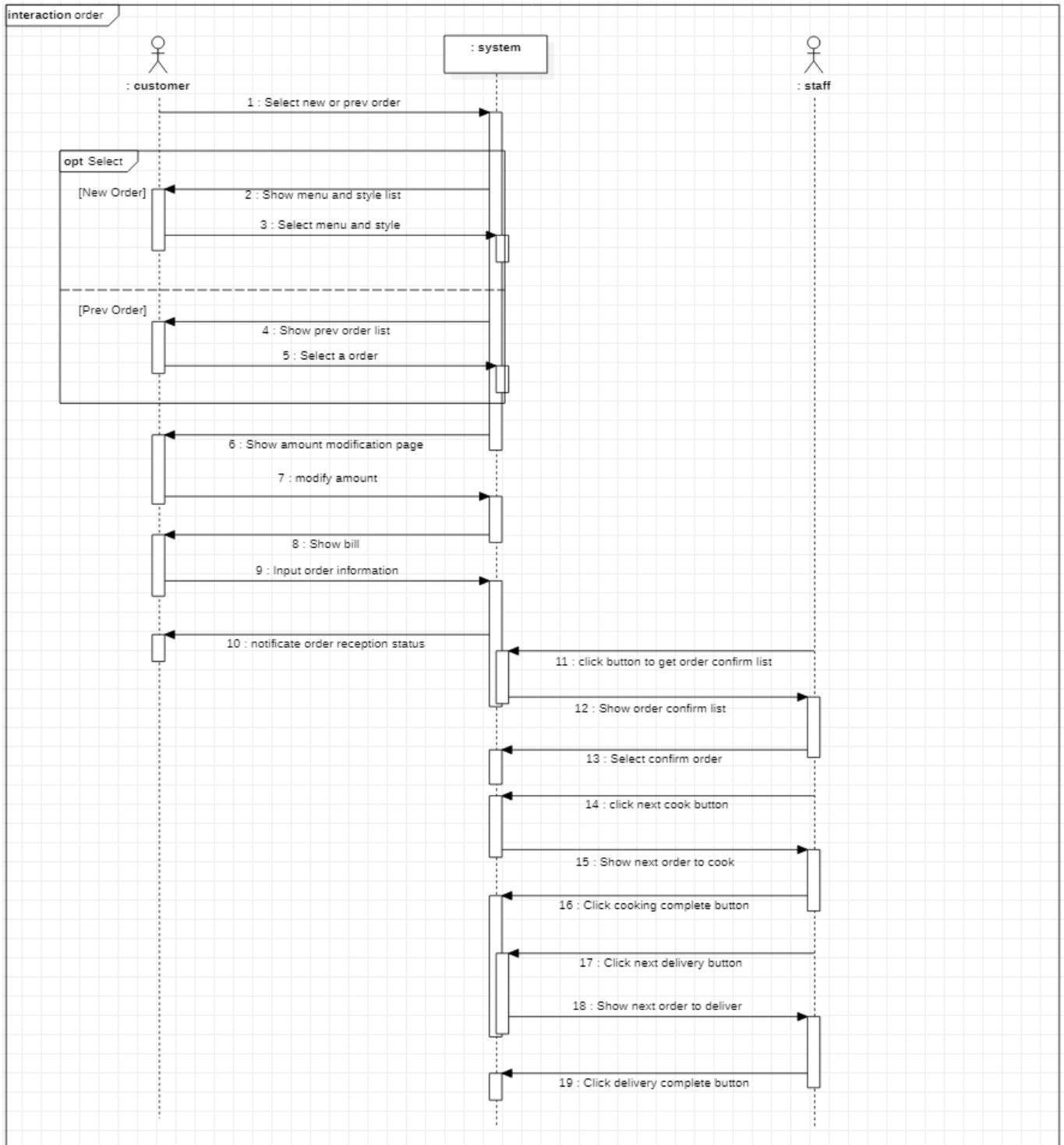
| | | |
|----------|---|--|
| 유즈케이스 | Modify personal info | |
| 유즈케이스 ID | UC1 | |
| 액터들 | user(staff, customer) | |
| 요약 | 개인 정보를 수정 | |
| 유형 | User Goal | |
| 참고 유스케이스 | | |
| 사전 조건 | 로그인 | |
| 사후 조건 | 회원 정보 업데이트. | |
| 주 흐름 | user | system |
| | (1) '내정보' 클릭 (3) '수정' 클릭 (5) 수정 정보 입력 | (2) 개인 정보 화면 표시 (4) 수정 화면 표시 (6) 수정 정보 저장 및 메시지 전송 |
| 부 흐름 | | |
| 제약 사항 | 없음. | |



3.2 Order

| | | | |
|----------|--|---|-------|
| 유즈케이스 | order | | |
| 유즈케이스 ID | UC2 | | |
| 액터들 | customer, staff | | |
| 요약 | | | |
| 유형 | User Goal | | |
| 참고 유즈케이스 | | | |
| 사전 조건 | 로그인 및 회원가입 | | |
| 사후 조건 | 주문 요청 | | |
| 주 흐름 | customer | system | staff |
| | (2-1) 새로운 주문 선택 (2-2) 이전 주문 선택 (4) 메뉴 및 스타일 or 이전주문 선택 | (1) 새로운 주문 또는 이전주문 선택 화면 (3-1) 새로운 주문: 메뉴 및 스타일 리스트 화면 띄움 (3-2) 이전주문: 이전 주문 리스트 목록 띄움 (5) 수량 조정 및 추가 dish 선택창 띄움 | |

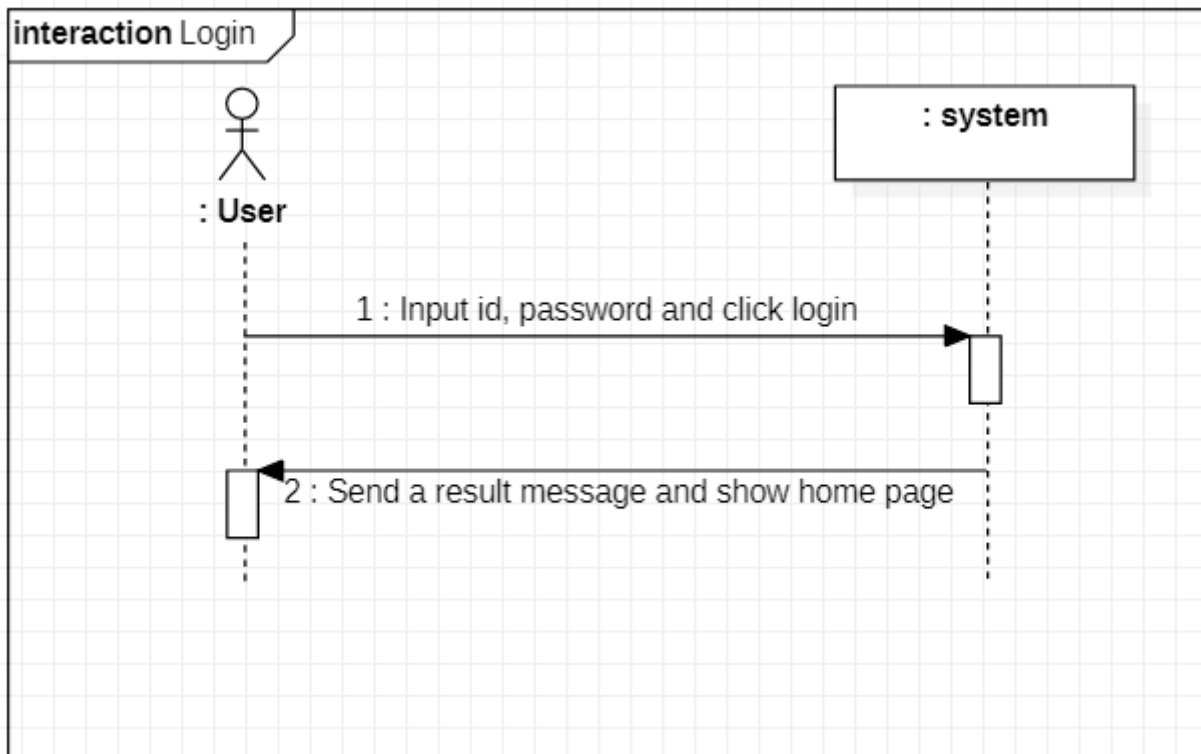
| | | | |
|-------|--------------------------|---|---|
| | (6) 수량 조정 (8) 주문정보 입력 | (7) 가격계산 및 가격화면 (9) 주문 접수 여부 안내 (11) 승인할 주문 목록 (14)다음 요리할 주문 반환 (17) 다음 배달할 주문 반환 | (10) 승인할 주문 불러오기 (12) 승인할 주문 선택 후 승인 (13) 다음 요리할 주문 불러오기 (15) 요리 완료 후 요리 완료 버튼 선택 (16) 다음 배달할 주문 불러오기 (18) 배달 완료 후 배달 완료 버튼 선택 |
| 부 호름 | 없음. | | |
| 계약 사항 | 없음. | | |



3.3 Login

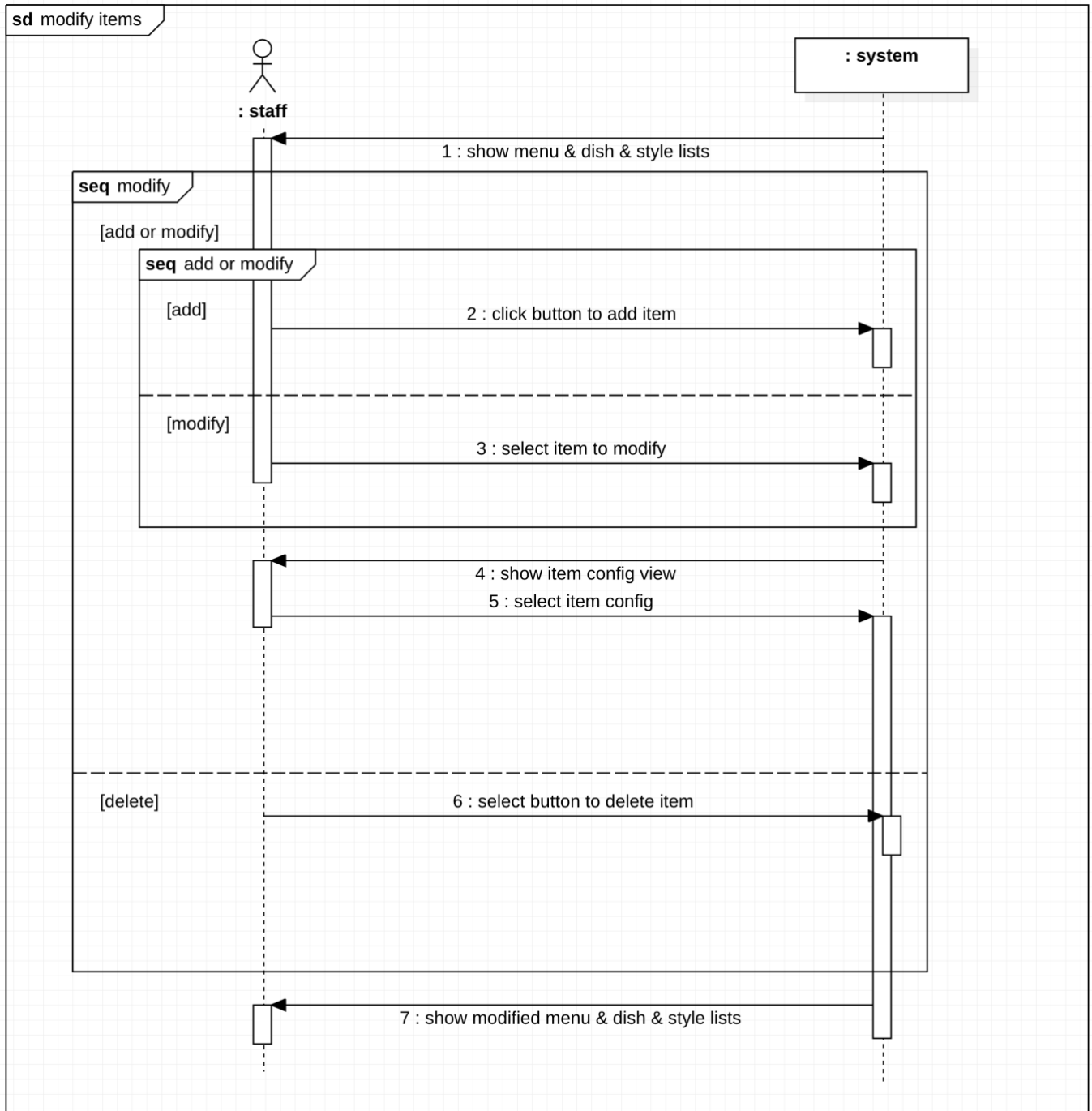
| | |
|----------|-----------------------------|
| 유즈케이스 | login |
| 유즈케이스 ID | UC3 |
| 액터들 | user |
| 요약 | 사용자는 아이디와 비밀번호를 이용하여 로그인한다. |
| 유형 | User Goal |
| 참고 유즈케이스 | |
| 사전 조건 | 회원가입 |

| | | |
|-------|------------------------------------|----------------------------|
| 사후 조건 | 로그인 성공 | |
| 주 흐름 | customer | system |
| | (1)아이디, 비밀번호 입력 및 로그인 클릭 | (2) 로그인 결과 메시지 전송 및 홈화면 출력 |
| 부 흐름 | (2A) 아이디, 비밀번호가 유효하지 않으면 오류 메시지 출력 | |
| 제약 사항 | 없음. | |



3.4 Modify items

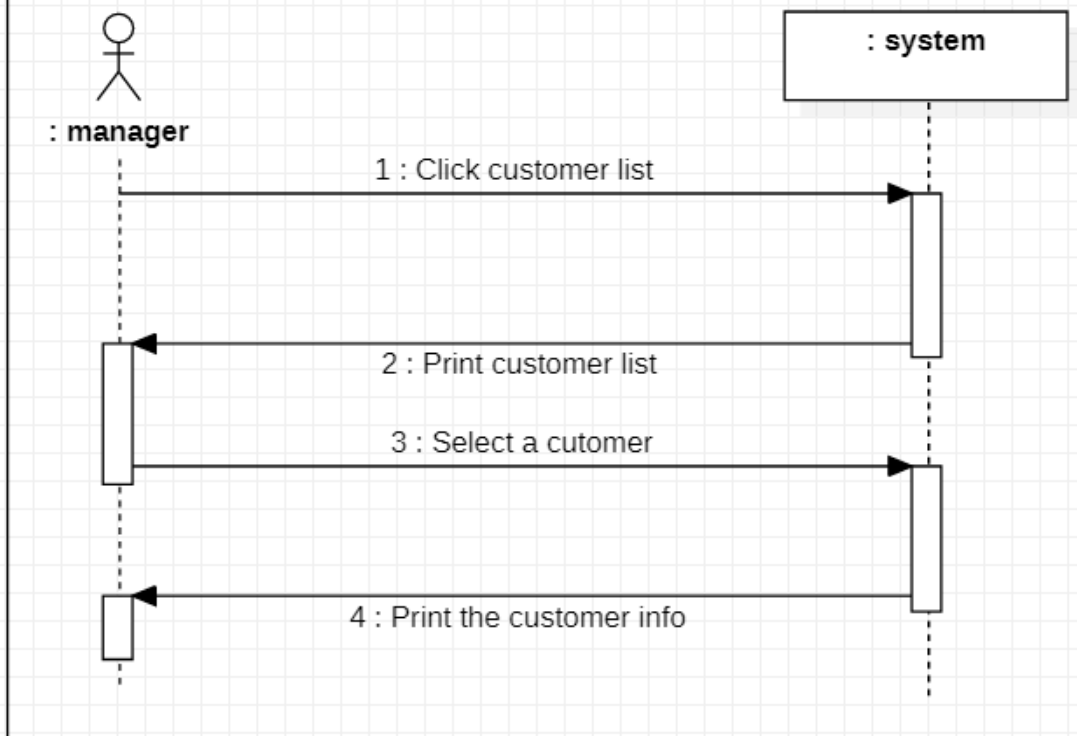
| | | |
|----------|---|--|
| 유즈케이스 | modify items | |
| 유즈케이스 ID | UC4 | |
| 액터들 | manager | |
| 요약 | 메뉴 / 요리 / 스타일 목록을 수정함 | |
| 유형 | | |
| 참고 유즈케이스 | | |
| 사전 조건 | manager 로 로그인 | |
| 사후 조건 | 메뉴 리스트 업데이트 | |
| 주 흐름 | manager | system |
| | (2-1) 메뉴, 요리, 스타일 목록에서 수정할 아이템을 선택 (2-2) 아이템을 추가하려면 +버튼 선택 (2-3) 아이템을 삭제하려면 해당 목록의 x 버튼 선택 (5) 아이템 수량 조정 및 수정하기 버튼 클릭 * 은 시나리오 종료의 의미 | (1) 메뉴, 요리, 스타일 목록을 출력 (3-1) (3-2) 아이템 단위 수량 조정 화면 출력 (3-3 *) 수정된 메뉴, 요리, 스타일 목록을 출력 (6 *) 수정된 메뉴, 요리, 스타일 목록을 출력 |
| 부 흐름 | | |
| 제약 사항 | 없음. | |



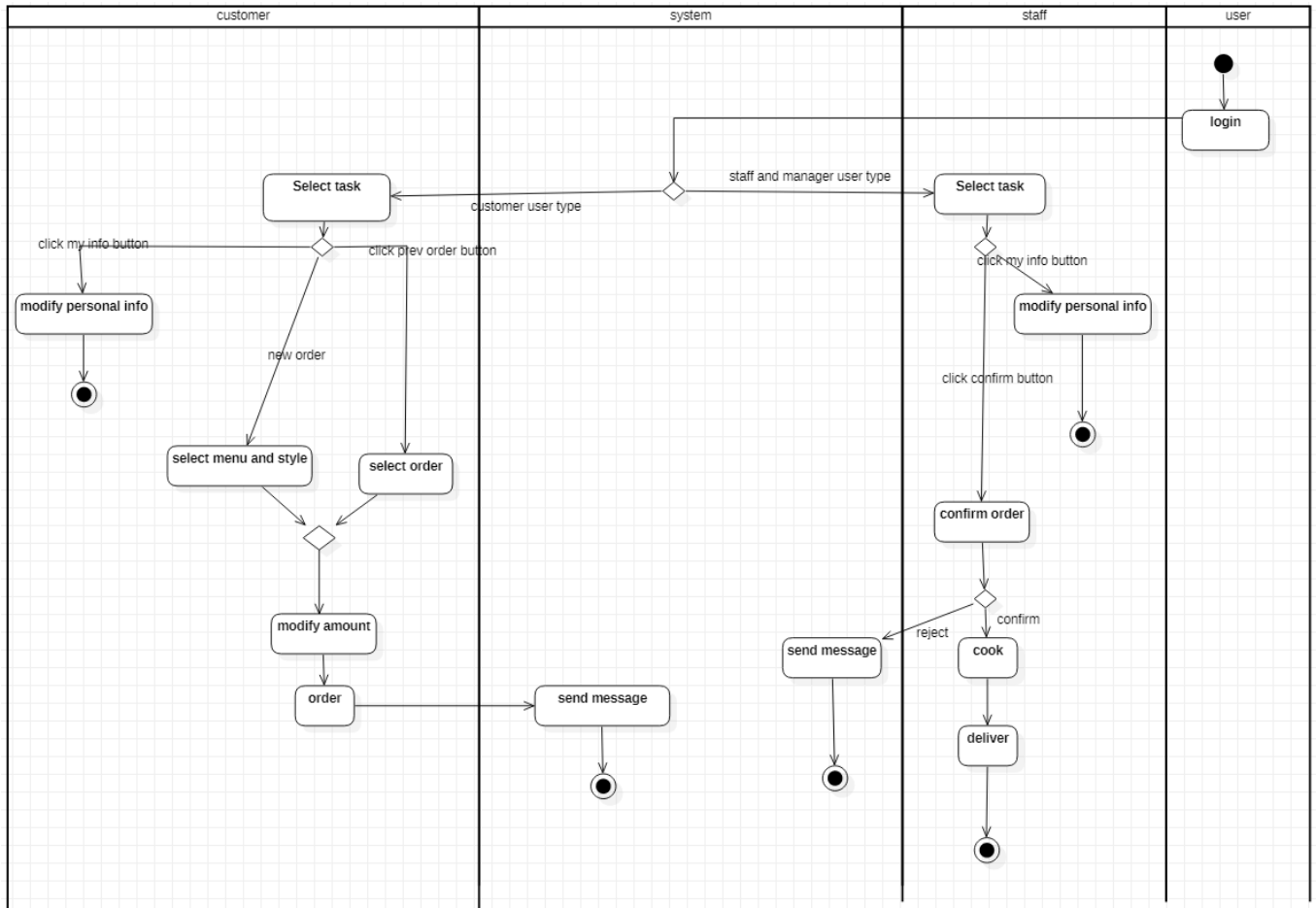
3.5 View customer info

| | | |
|----------|----------------------|--------------|
| 유즈케이스 | View customer info | |
| 유즈케이스 ID | UC5 | |
| 액터들 | manager | |
| 요약 | 고객 목록을 열람한다. | |
| 유형 | | |
| 참고 유즈케이스 | | |
| 사전 조건 | manager 로 로그인 | |
| 사후 조건 | 없음 | |
| 주 흐름 | manager | system |
| | (1) 고객 목록을 클릭 | (2) 고객 목록 출력 |
| | (3) 정보 열람을 원하는 고객 선택 | (4) 고객 정보 출력 |
| 부 흐름 | | |
| 제약 사항 | 없음. | |

interaction SequenceDiagram1



4. 전체 액티비티도



일반적인 실행 흐름은 다음과 같다.

user 가 페이지에 접속하여 로그인 하면[login], 시스템에서 유저 타입에 따른 화면을 띄운다.

user 가 customer 인 경우 개인정보 수정[modify personal info]과 이전 주문 목록보기, 새 주문 생성 중 한가지를 선택한다. 만약 새로운 주문을 선택했다면, 메뉴와 style 을 선택하고[select menu and style], 이전 주문을 선택했다면 과거 주문 리스트 중 하나를 선택한다[select order]. 두 경우 둘다 메뉴 또는 주문 선택 후 추가 수량을 조절할 수 있다[modify amount]. 이후 가격을 확인하고 주문 버튼을 클릭하면 주문이 완료된다[order].

만약 user 가 staff 인 경우 주문 승인 여부 선택[confirm order]과 개인정보 수정을 선택할 수 있다.[modify personal info]. 매니저가 주문 접수를 확정하면 요리 및 배달 과정[cook, deliver]을 거쳐 고객에게 배달된다.

login

id/password 를 이용하여 로그인 하며, staff 또는 customer 의 타입을 갖는다.

modify personal info

개인정보를 열람하고 수정한다.

select menu and style

새로운 메뉴와 스타일을 선택한다.

select order

이전 주문 기록에서 이전 주문을 선택한다.

modify amount

정해진 수량에서 메뉴 구성을 변동하거나 삭제, 추가할 수 있다

order

요리와 수량을 선택한 후 가격을 확인하고 주문을 하는 과정이다.

confirm order

매니저가 주문을 접수받을지 여부를 선택하며, 거절하면 주문이 취소되고, 수락하면 주문이 접수된다.

send message

주문 상태 및 결과 메시지를 사용자 ui 에 출력한다.

cook

주문이 접수되면 요리한다

deliver

주문 요리가 완료되면 배달한다.