# Список использованных источников

1. Directorix. Интерактивная навигация [Электронный ресурс] / ООО «Инициум». – Режим доступа : http://www.directorix.ru/functionality (дата обращения 01.12.2019).
2. Изотова, Т.Ю. Обзор алгоритмов поиска кратчайшего пути в графе // Новые информационные технологии в автоматизированных системах. – 2016. – №19. – С. 341-344.
3. Introduction to the A\* Algorithm [Электронный ресурс] / A. Patel. – 2016. – Режим доступа : https://www.redblobgames.com/pathfinding/a-star/introduction.html (дата обращения 04.12.2019).
4. Левитин, А.В. Алгоритмы. Введение в разработку и анализ / А.В. Левитин. – Москва : Вильямс, 2006. – 576 с.
5. Tannenbaum, P. Excursions in Modern Mathematics / P. Tannenbaum. – 9th Edition. – Fresno : California State University, 2017. – 600 p.
6. Tollis, I. G. Algorithms and Complexity / I.G. Tollis. – Heraklion : University of Crete, 2000. – 422 p.
7. Захарова, Е.М. Обзор методов многомерной оптимизации / Е.М. Захарова, И.К. Минашина // Информационные процессы. – 2014. – Т.14, № 3. – С. 265-266.
8. Johnson, D.S. Asymptotic Experimental Analysis for the Held-Karp Traveling Salesman Bound / D.S. Johnson, L.A. McGeoch, E.E. Rothberg // Seventh Annual ACM-SIAM Symposium on Discrete Algorithms, Atlanta, 28-30 January 1996. – Atlanta, 1996. – P.341-350.
9. Alsalibi, B.A. A Comparative Study between the Nearest Neighbor and Genetic Algorithms: A revisit to the Traveling Salesman Problem / B.A. Alsalibi, M.B. Jelodar, I. Venkat // International Journal of Computer Science and Electronics Engineering (IJCSEE). – 2013. – Vol. 1, no. 1. – P.34-38.
10. Basu, S. Tabu Search Implementation on Traveling Salesman Problem and Its Variations: A Literature Survey / S. Basu // American Journal of Operations Research. – 2012. – Vol. 2, no. 2. – P.163-173.
11. Nilsson, C. Heuristics for the Traveling Salesman Problem / C. Nilsson // Linkoping University. – 2003. – Vol. 38. – p.473-480.
12. Indoor navigation: knowledge [Электронный ресурс] / infsoft GmbH. – Режим доступа : https://www.indoornavigation.com/knowledge (дата обращения 09.12.2019).
13. Abdulkarim, H.A. Comparison of Algorithms for Solving Traveling Salesman Problem / H.A. Abdulkarim, I.F. Alshammari // International Journal of Engineering and Advanced Technology. – 2015. – Vol. 4, Issue 6. – P.76-79.
14. Кунсткамера. Гид по музею [Электронный ресурс] / MultiSolutions Lab. – Режим доступа : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.msl. kunstkamera (дата обращения 10.12.2019).
15. Музей Пушкина. Гид по музею [Электронный ресурс] / Indoors Navigation LLC. – Режим доступа : https://play.google.com/store/apps/ details?id=pro.indoorsnavi.puskinmuseum (дата обращения 10.12.2019).
16. Shopping Guide – карты торговых центров Москвы [Электронный ресурс] / NaviGuide. – Режим доступа : https://play.google.com/store/ apps/details?id=com.infoshopping.app (дата обращения 12.12.2019).
17. NaviMail – навигация в торговых центрах [Электронный ресурс] / Smart Labs LLC. – Режим доступа : https://play.google.com/store/apps/details?id =com.smartlabs.instorenavi (дата обращения 13.12.2019).
18. Бот «Картография» [Электронный ресурс] / ООО «Молоко». – Режим доступа : https://vk.com/kartografia\_bot (дата обращения 13.12.2019).
19. Bycer, J. Game Design Deep Dive: Platformers / J. Bycer. – Boca Raton : CRC Press, 2019. – 152 p.
20. Воронина, А.А. Мобильное приложение для поддержки процесса совершения покупок для людей с ограниченными интеллектуальными возможностями / А.А. Воронина, О.А. Шабалина // Информационные технологии в науке, управлении, социальной сфере и медицине: матер. V Междунар.науч. конф. – Томск, 2018. – С.179-184.