**Const**

const int N=10; Локальная переменная, нельзя в дальнейшем изменять её значение.

Более сложные варианты:

1.char const \*s;

теперь нельзя изменять массив или строку на которую указывает s, нельзя написать s[1]=’a’; Зато можно написать s=s2; Теперь s указывает на другую строку. Это называется указатель на константу (const стоит после char, поэтому неизменяемым здесь являются как раз char\_ы то есть символы строки).

2.char \* const s; теперь нельзя менять указатель, s[1]=’a’ можно писать, а вот s=s2 нельзя. Это называется константный указатель (const стоит после char\*, поэтому неизменяемым здесь является именно указатель на char).

3.можно написать const char \*s; это аналог первой записи, нельзя изменять содержимое строки.

4.const char\* const s; здесь нельзя изменять ни сам указатель ни значения в строке. Это называется константный указатель на константу.

Основные правила (варианты) разбора конструкций с const:

1.То, после чего стоит const является константным.

2.Разбирать инструкцию надо справа налево, примеры:

const int \* m; <- указатель на целую константу;

int \* const n; <- константный указатель на целое;

const int\* const p; константный указатель на целую константу.

Применять можно любое из этих правил, как удобнее.