Front matter

lang: ru-RU title: "Отчет по лабораторной работе 8" subtitle: "Операционные системы" author: "Дорофеева Алёна Тимофеевна" group: "НПИбд-01-20"

Formatting

fontsize: 12pt linestretch: 1.5

papersize: a4paper

Теоретические данные:

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд.

Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем.

Взаимодействия с тс:

- F1 Вызов контекстно-зависимой подсказки
- F2 Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
- F3 Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
- F4 Вызов встроенного в mc редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели
- F5 Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F6 Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
- F7 Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
- F8 Удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
- F9 Вызов меню то
- F10 Выход из mc

Более подробную информацию о горячих клавишах Midnight Commander можно получить из интернета.

Условные обозначения:

• MC - Midmight Commander.

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Задачи

- Изучить функциональные клавиши оболочки
- Изучить режимы отображения панелей
- Изучить меню панелей, меню файл, меню команда и меню настройки
- Изучить клавиши для редактирования файла редактора

Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию.

Задание по тс.

1. Изучила информацию о mc, использовав команду man mc (рис. 1)

Рис. 1: тап тс

2. Запустила из командной строки mc, изучила структуру и меню. Видим 2 панели, на них отображаются все файлы и каталоги домашнего каталога; меню, с помощью которого управляем файлами, каталогами, настройками и прочим (рис. 2)

Рис. 2: Запуск тс

3.1 Меняю панели местами нажатием клавиш Ctrl + u или через кнопки в mc "поменять панели местами" (рис. 3.1)

Рис. 3.1: Меняем местами панели

3.2 Временно отключаю панели: Ctrl+o (рис. 3.2)

```
Рис. 3.2: Временное отключение панелей
3.3 Выделение файлов и отмена выделения файлов происходят с помощью выделения курсором определенного нужного нам файла и нажатием
клавиши insert и копируем нажимая клавишу F5 (рис. 3.3)
Рис. 3.3: Выделение и копирование файлов
3.4 Сравнение каталогов: Ctrl + x + d (рис 3.4)
Рис. 3.4: Сравнение каталогов
3.5 Переводим панели в режим "Быстрый просмотр" (рис. 3.5.1), "Информация" (рис. 3.5.2) или "Дерево" (рис. 3.5.3) используя панель управления mc.
Рис. 3.5.1: Быстрый просмотр
Рис. 3.5.2: Информация
Рис. 3.5.3: Дерево
3.6 Изучим подменю Файл и просмотрим содержимое текстового файла (рис. 3.6)
Рис. 3.6: Просмотр содержимого текстового файла
3.7 Редактируем содержимое текстового файла (рис. 3.7)
Рис. 3.7: Дописала в текстовом файле "hello"
Рис. 3.8.1: Создание каталога
Рис. 3.8.2: Перемещение файлов
3.9 Получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги происходит с помощью открытия вкладок "Права доступа" (рис. 3.9)
Рис. 3.9: Меняем права доступа
4.1 Рассмотрим подменю Команда, выполним поиск в файловой системе файла с заданными условиями (рис. 4.1.1 и рис. 4.1.2)
Рис. 4.1.1: Вводим .sh
Рис. 4.2.2: Видим файлы, которые искали
4.2 Выбираем и повторяем одну из предыдущих команд (рис. 4.2)
Рис. 4.2: Просматриваем историю команд
4.3 Анализ файл меню и файла расширений (рис. 4.3.1 и рис. 4.3.2)
Рис. 4.3.1: Запускаем
Рис. 4.3.2: Видим результат
4.4 Вызовите подменю Hacтройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.) Осваиваем
операции, определяющие структуру экрана тс. (рис. 4.4)
```

Рис. 4.4: Открываем вкладку "Настройка панелей"

Задание по встроенному редактору тс

5. Создаю текстовый файл и открываю встроенный редактор mc (рис. 5)

Рис. 5: Создание текстового файла

6. Вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. Выбрала текст из Википедии про котов породы сфинксов. (рис. 6)

Рис. 6: Вставляем текст в созданный файл

7.1 Выполняем задания для текста. Удаляю строку с помощью комбинации Ctrl+y (рис. 7.1)

Рис. 7.1: Удаление строки

7.2 Выделяем фрагмент текста и копируем его на новую (рис. 7.2)

Рис. 7.2: Выделение и копирование строки

7.3 Выделяем фрагмент и переносим на новую строку, для этого нажмем клавишу F6 , далее жмем Enter , чтобы переместить строку (рис. 7.3)

Рис. 7.3: Выделение и перенос строки

7.4 Сохраняем файл и отменяем последнее действие комбинацией Ctrl+u (рис. 7.4)

Рис. 7.4: Сохраняем и отменяем последнее действие

7.5 С помощью команды Ctrl+End переходим в конец файла и дописываем произвольный текст. Далее применяем комбинацию Ctrl+Home, переходим в начало файла и тоже прописываем произвольный текст. (рис. 7.5)

Рис. 7.5: Добавляем текст в начале и конце файла

7.6 Создадим файл с текстом на некотором языке программирования (рис. 7.6.1), используя меню редактора, включаем и выключаем подсветку синтаксиса (рис. 7.6.2 и рис. 7.6.3)

Рис. 7.6.1: Создание файла с текстом на языке С

Рис. 7.6.2: Подсветка синтаксиса выключена

Рис. 7.6.3: Подсветка синтаксиса включена

Вывод:

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander (MC). Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов и манипуляций с ними.

Библиографический список:

[1]: Инструкции к лабораторной работе (файл 005-lab_mc.pdf, предоставленный на сайте).https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1142371/mod_resource/content/2/006-lab_vi.pdf)