

Corso di Laurea in Informatica

Synaptic Coder

Un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente

Prof. Fabio Palomba

Dott. Antonio Della Porta

Dorotea Serrelli

Mat.: 0512113740



d.serrelli1@studenti.unisa.it

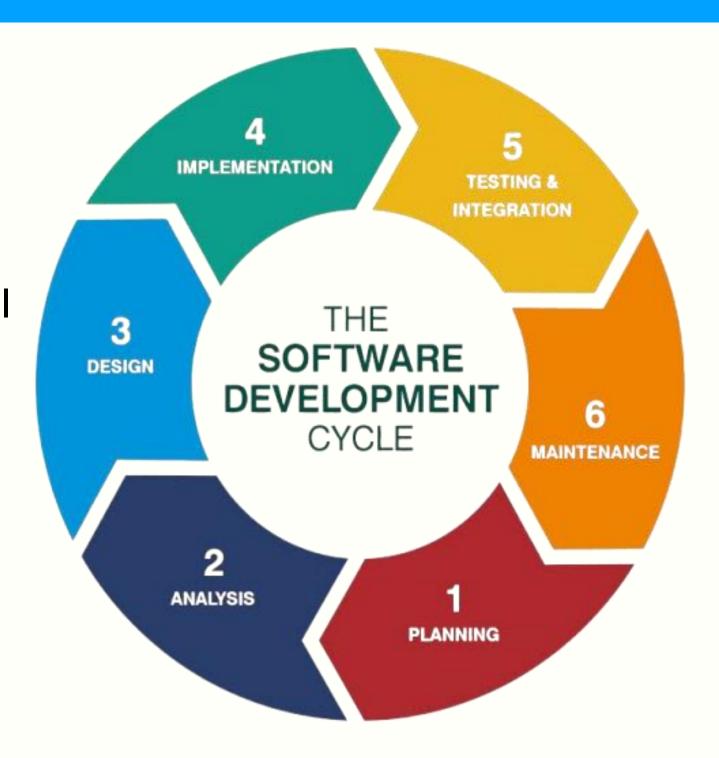


https://github.com/DoroteaSerrelli





Gli LLM hanno trasformato il campo dell'intelligenza artificiale generativa a tal punto da guidare cambiamenti significativi in vari settori ...









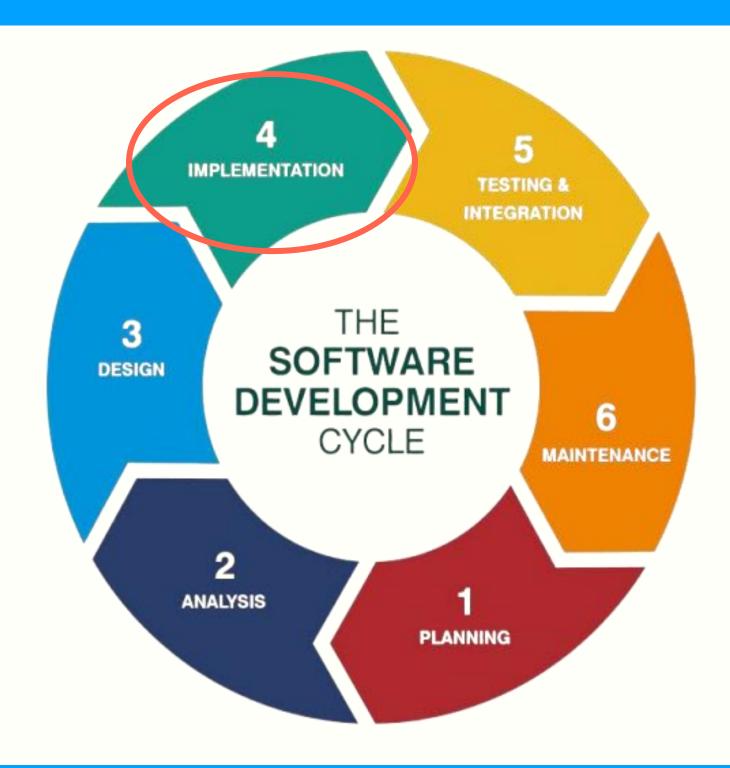


www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente



... come nell'attività di generazione del codice sorgente in ingegneria del software.







https://github.com/DoroteaSerrelli



www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente



Sistemi LLM multi-agente per la generazione di codice

 Molteplici agenti basati su LLM interagiscono tra loro per la risoluzione di code generation task MetaGPT

- Comunicazione strutturata
- Simulazione team di sviluppo software





Framework LLM multi-agente per la generazione di codice: limitazioni

Assenza di discussione su soluzioni concorrenti per lo stesso task











Framework LLM multi-agente per la generazione di codice: limitazioni

Assenza di discussione su soluzioni concorrenti per lo stesso task





Incapacità di esplorare soluzioni alternative in modo competitivo e critico







Synaptic Coder Un nuovo framework LLM multi-agente



Improving Factuality and Reasoning in Language Models through Multiagent Debate

Yilun Du MIT CSAIL yilundu@mit.edu

Shuang Li MIT CSAIL lishuang@mit.edu

Antonio Torralba MIT CSAIL torralba@mit.edu

Joshua B. Tenenbaum MIT CSAIL, BCS, CBMM ibt@mit.edu

- Ispirato all'approccio "Society of minds"
- Comunicazione tramite prompt strutturati

Igor Mordatch Google Brain

imordatch@google.com

Abstract

Large language models (LLMs) have demonstrated remarkable capabilities in language generation, understanding, and few-shot learning in recent years. An extensive body of work has explored how their performance may be further improved through the tools of prompting, ranging from verification, self-consistency, or intermediate scratchpads. In this paper, we present a complementary approach to improve language responses where multiple language model instances propose and debate their individual responses and reasoning processes over multiple rounds to arrive at a common final answer. Our findings indicate that this approach significantly enhances mathematical and strategic reasoning across a number of tasks. We also demonstrate that our approach improves the factual validity of generated content, reducing fallacious answers and hallucinations that contemporary models are prone to. Our approach may be directly applied to existing black-box models and uses identical procedure and prompts for all tasks we investigate. Overall, our findings suggest that such "society of minds" approach has the potential to significantly advance the capabilities of LLMs and pave the way for further breakthroughs in language generation and understanding. Project website at https://composable-models.github.io/llm_debate/.





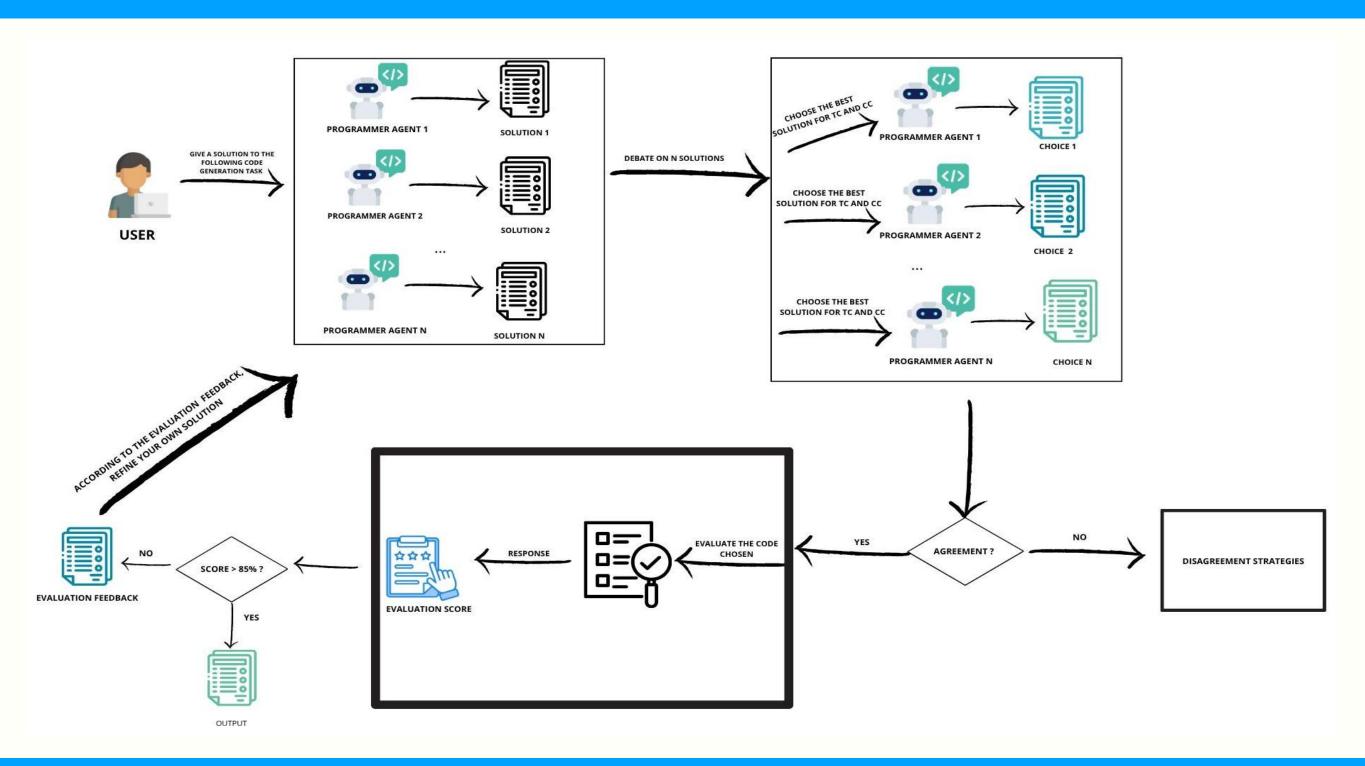




www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente











https://github.com/DoroteaSerrelli

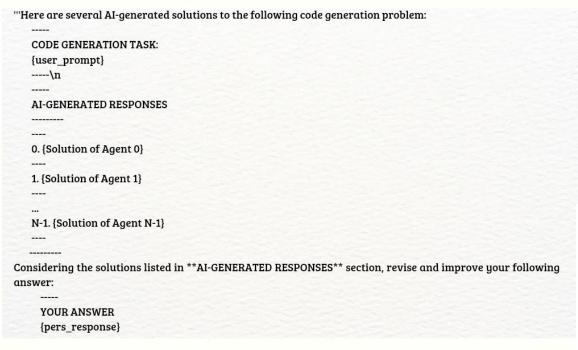


www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

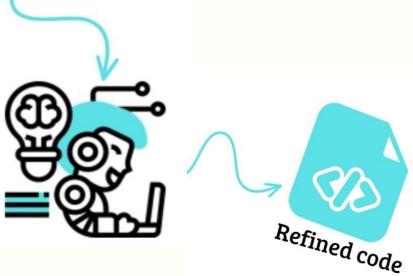
Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente



Gestione divergenza di opinioni tra agenti programmatori

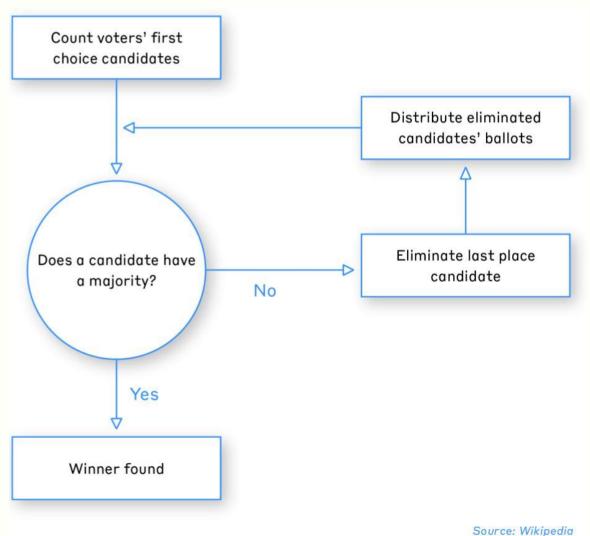


Self-refinement





Gestione divergenza di opinioni tra agenti programmatori



Instant runoff voting









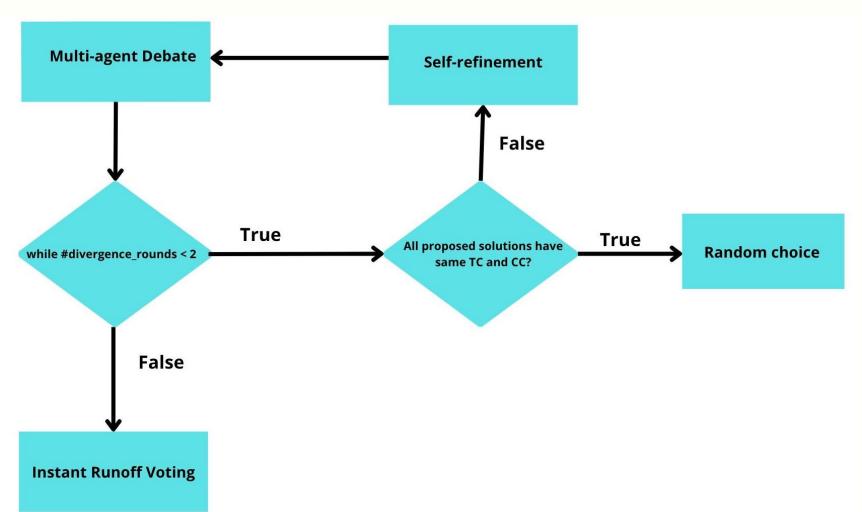


www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente



Gestione divergenza di opinioni tra agenti programmatori



TC = Time complexity

CC = Cognitive Complexity

Mixed







www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente

Analisi dei risultati Valutazione di Synaptic Coder



Strumenti utilizzati















RQ₁ : La qualità del codice sorgente generato dal sistema LLM multi-agente soddisfa i criteri di correttezza, sicurezza, manutenibilità, affidabilità?



| Task id | % Self-refinement | % Instant runoff voting | % Mixed |
|---------|-------------------|-------------------------|---------|
| 0 | 32% | 14% | 26% |
| 1 | 100% | 80% | 80% |
| 2 | 64% | 92% | 84% |
| 3 | 100% | 100% | 100% |
| 4 | 100% | 80% | 100% |
| 5 | 92% | 92% | 84% |
| 6 | 52% | 52% | 44% |
| 7 | 100% | 83% | 97% |
| 8 | 15% | 20% | 15% |
| 9 | 100% | 80% | 100% |

Correttezza del codice di Synaptic Coder su BigCodeBench

Modello: qwen - 2.5 - coder - 3b - instruct

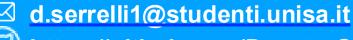
N°agenti: 2, N°max di turni di dibattito: 4





RQ1: La qualità del codice sorgente generato dal sistema LLM multi-agente soddisfa i criteri di correttezza, sicurezza, manutenibilità, affidabilità?

> Manutenibilità **Affidabilità** Correttezza Sicurezza



Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la

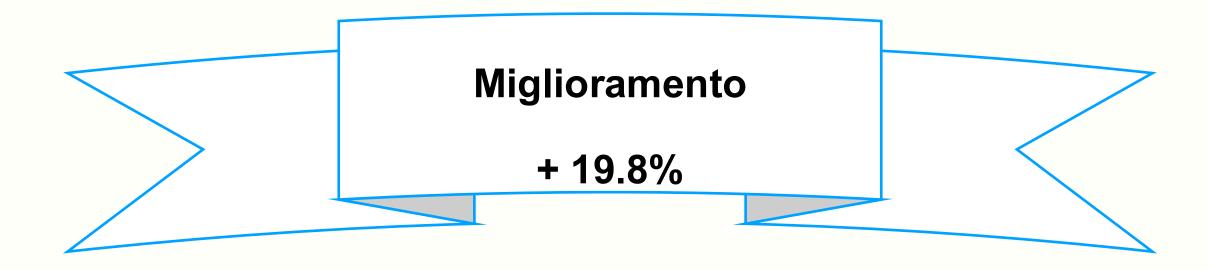
generazione automatica di codice sorgente



RQ₂ : Il codice sorgente generato dal sistema LLM multi-agente è qualitativamente migliore rispetto a quello generato da un singolo Code-LLM?



RQ₂ : Il codice sorgente generato dal sistema LLM multi-agente è qualitativamente migliore rispetto a quello generato da un singolo Code-LLM?



Self-refinement: + 23%

IRV: + 16.8%

Mixed: + 20.5%

Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la

generazione automatica di codice sorgente



Conclusioni



Il codice sorgente generato da Synaptic Coder

- Rispetta i criteri di correttezza, affidabilità, manutenibilità, ma non quello di sicurezza
- È qualitativamente migliore di quello generato da un singolo Code LLM del 19.8%

Università degli Studi di Salerno

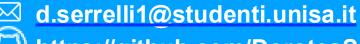
Sviluppi futuri



Strategie per l'ottimizzazione delle prestazioni



Adozione di architetture leggere e meno costose







www.linkedin.com/in/dorotea-serrelli-a6b619370

Sviluppi futuri



| nax_rounds 🗸 🗼 | time ∇ | \$ | $debate_strategy$ \forall | |
|----------------|---------------|-------|------------------------------|-----|
| 3 | 455.444739103 | 31726 | | (|
| 3 | 82.109763383 | 86536 | | (|
| 3 | 103.655994176 | 86462 | | (|
| 3 | 363.60184073 | 44818 | | (|
| 3 | 99.653038978 | 57666 | | (|
| 3 | 493.897159337 | 99744 | | - 1 |
| 3 | 100.710864782 | 33337 | | |
| 3 | 502.34815382 | 95746 | | 1 |
| 3 | 330.68734502 | 79236 | | 1 |
| 3 | 132.729981899 | 26147 | | 1 |
| 3 | 96.829157829 | 28467 | | |
| 3 | 137.967306613 | 92212 | | - 2 |
| 3 | 105.832799196 | 24329 | | 2 |
| 3 | 95.968151807 | 78503 | | |
| 3 | 416.899146556 | 85425 | | 2 |

| max_rounds $ abla$ | ‡ | time $\overline{\gamma}$ | * | debate_strategy | ∇ | ‡ |
|--------------------|----------|--------------------------|---------|-----------------|----------|----------|
| | 4 | 99.172937 | 1547699 | | | 0 |
| | 4 | 111.34048 | 7241745 | | | 0 |
| | 4 | 602.156224 | 7276306 | | | 0 |
| | 4 | 89.510677 | 0992279 | | | 0 |
| | 4 | 733.064437 | 8662109 | | | 0 |
| | 4 | 152.0276451 | 1108398 | | | 1 |
| | 4 | 235.4700534 | 3437195 | | | 1 |
| | 4 | 440.828833 | 5800171 | | | 1 |
| | 4 | 140.0111777 | 7824402 | | | 1 |
| | 4 | 359.6116995 | 8114624 | | | 1 |
| | 4 | 137.9141337 | 8715515 | | | 2 |
| | 4 | 86.2344667 | 9115295 | | | 2 |
| | 4 | 347.766065 | 3591156 | | | 2 |
| | 4 | 82.5918686 | 3899231 | | | 2 |
| | 4 | 85.4246423 | 2444763 | | | 2 |

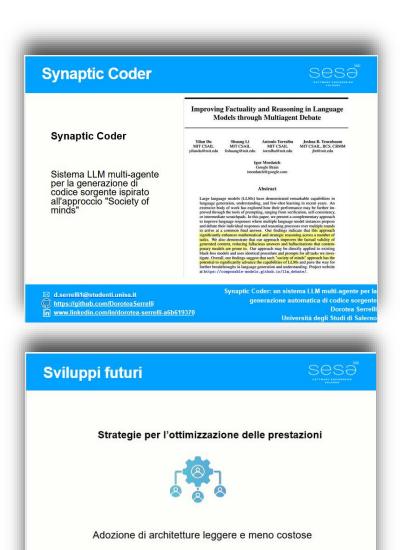
Tempo esecuzione ≈ 4 minuti

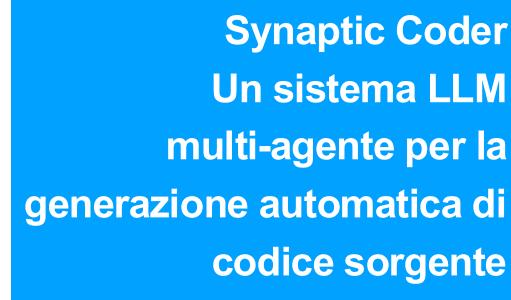


Synaptic Coder: un sistema LLM multi-agente per la generazione automatica di codice sorgente Dorotea Serrelli Università degli Studi di Salerno









Grazie!



d.serrelli1@studenti.unisa.it https://github.com/DoroteaSerrelliwwww.linkedin.com/in/dorotea-serrellia6b619370



Questa tesi ha contribuito a piantare un albero a Haiti

