

**Object Design Document**

[Versione 1]

**Sommario**

[**Informazioni sul documento** 2](#_Toc160292866)

[**Generalità** 2](#_Toc160292867)

[**Team Project** 2](#_Toc160292868)

[**Revision History** 3](#_Toc160292869)

[**1. Introduzione** 4](#_Toc160292870)

[**1.1 Object design trade-offs** 5](#_Toc160292871)

[**1.2 Linee guida per la documentazione dell’interfaccia** 6](#_Toc160292872)

[**1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni** 6](#_Toc160292873)

[**1.4 Riferimenti** 6](#_Toc160292874)

[**2. Packages** 6](#_Toc160292875)

[**3. Class interfaces** 6](#_Toc160292876)

[**4. Design patterns** 22](#_Toc160292877)

[**5. Glossario** 24](#_Toc160292878)

**Informazioni sul documento**

**Generalità**

* **Progetto**: TechHeaven
* **Versione**: [Versione 1]
* **Documento**: Documento di object design
* **Data**: [26/02/2024]

**Team Project**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Membro | Matricola | Ruolo | Contatti |
| Dorotea Serrelli | 0512113740 | Project manager | d.serrelli1@studenti.unisa.it |
| Raffaella Sabatino | 0512115114 | Team member | r.sabatino17@studenti.unisa.it |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 26/02/2024 | 0.1 | Stesura dell’introduzione al documento ODD e definizione dei trade-off e dei object design goals | Dorotea Serrelli |
| 27/02/2024 | 0.2 | Specifica interfaccia del package Registrazione | Dorotea Serrelli |
| 02/02/2024 | 0.3 | Specifica interfacce dei package Autenticazione, Navigazione, GestioneCarrello, GestioneWishlist | Raffaella Sabatino |
|  |  | Specifica interfacce GestioneOrdini, GestioneApprovvigionamenti, Pagamento, GestioneCatalogo | Dorotea Serrelli |
|  |  | Stesura sezione Design Patterns | Tutto il team |
| 01/01/2024 | 0.4 | Aggiunta metodo recuperaWishlist all’interfaccia del package GestioneWishlist | Dorotea Serrelli |

**1. Introduzione**

La società TechHeavenSrl è responsabile dall’anno 2000 della gestione del negozio “TechHeaven – Il paradiso digitale”, specializzato nella vendita di prodotti elettronici, elettrodomestici, telefonia.

Tale negozio è, attualmente, un punto vendita di riferimento nella zona per lo smercio, la qualità e il prezzo dei prodotti, al punto che soddisfa un grande bacino di utenza, quasi esclusivamente residente nella provincia.

La società intende espandere i confini della propria attività ed ampliare la clientela, avvalendosi di un sistema software che consenta, sotto il profilo soggettivo, una maggiore conoscibilità della società e dell’affidabilità della stessa; sotto il profilo oggettivo, favorisca l’incremento della vendita dei prodotti.

Il sistema software verrà sviluppato per fornire alla clientela informazioni sulla società, sul punto vendita e sui prodotti trattati.

La piattaforma permetterà, infatti, al cliente di registrarsi, in modo da poter visionare i prodotti in vendita ed acquistarli, tenere traccia dello stato degli ordini effettuati presso il negozio online, creare una lista di prodotti desiderati (wishlist).

La piattaforma, inoltre, consentirà l’accesso ai seguenti dipendenti:

* Gestore degli ordini: responsabile del processo di acquisizione, registrazione ed evasione degli ordini dei clienti, nonché dell’elaborazione di richieste di approvvigionamento di prodotti da inoltrare, poi, all’ufficio acquisti.
* Gestore del catalogo: responsabile della presentazione, organizzazione e gestione del catalogo dei prodotti venduti dal negozio.

La piattaforma, quindi, consentirà al gestore degli ordini di visionare gli ordini commissionati dai clienti al negozio e gli ordini che sono stati spediti, preparare un ordine alla spedizione e fare richiesta di approvvigionamento di prodotti mancanti.

Essa, inoltre, permetterà al gestore del catalogo di visionare il catalogo e di poter inserire, cancellare e modificare un prodotto nel catalogo.

In questo documento verranno descritti i compromessi di progettazione degli oggetti effettuati, le linee guida seguite per le interfacce dei sottosistemi - riguardanti la nomenclatura, la documentazione e le convenzioni sui formati -, la decomposizione dei sottosistemi in packages e classi e le interfacce delle classi.

**1.1 Object design trade-offs**

Nella fase di progettazione degli oggetti del sistema si sono analizzati i seguenti trade-offs:

* **Spazio di memoria vs Tempo di risposta**

Maggiore spazio di memoria significa archiviare più dati, come la cronologia degli ordini, i dettagli dei prodotti e le informazioni sui clienti.

Privilegiare questo aspetto migliorerebbe l'esperienza utente e la funzionalità del software, ma può anche aumentare i costi e la complessità.

Un tempo di risposta rapido è fondamentale per un'esperienza utente fluida e per l'efficienza dell’esecuzione delle funzionalità offerte dal sistema. L'ottimizzazione del tempo di risposta può richiedere la memorizzazione nella cache di dati e l'utilizzo di algoritmi efficienti.

Visto che un tempo di risposta rapido è cruciale per la soddisfazione del cliente, la gestione fluida del processo di evasione degli ordini e la competitività del negozio online, si intende privilegiare il tempo di risposta.

* **Leggibilità vs Costi**

Un aspetto importante da prendere in considerazione è la leggibilità del codice: non necessariamente coloro che faranno manutenzione o monitoraggio del sistema saranno i creatori del sistema stesso.

Pertanto, si vorrà garantire la leggibilità del codice utilizzando commenti e documentazione dei vincoli di implementazione delle interfacce e classi coinvolte nel sistema, anche se ciò comporterà un aumento dei costi e del tempo di sviluppo.

* **Sicurezza vs Prestazioni**

Visto che il cliente sottolinea la necessità dello sviluppo di meccanismi di protezione agli attacchi informatici SQLInjection e Cross-site scripting e di integrità e riservatezza dei dati scambiati tra client e server, si intende privilegiare il requisito di sicurezza, a discapito del livello di prestazioni elevate che potenzialmente raggiungerebbe il sistema.

Tale decisione farà in modo che verrà garantito il livello di prestazioni nel tempo di risposta delineato nel primo trade-off discusso in questo paragrafo.

A seguire i trade-offs, si intende raggiungere i seguenti obiettivi:

* **Robustezza** : il sistema deve reagire correttamente a situazioni impreviste, attraverso il controllo degli errori e la gestione delle eccezioni.
* **Incapsulamento** : si vogliono nascondere i dettagli implementativi delle classi grazie all’utilizzo delle interfacce, rendendo possibile l’utilizzo di funzionalità offerte da diversi componenti o layer sottoforma di black-box.

**1.2 Linee guida per la documentazione dell’interfaccia**

Si riportano in questo paragrafo alcune definizioni presenti nel documento:

* **Package**: un meccanismo utilizzato per organizzare e raggruppare insieme moduli, classi, funzioni e altri elementi di codice correlati;
* **Design pattern**: template di soluzioni a problemi ricorrenti impiegati per ottenere riuso e flessibilità;
* **Interfaccia**: insieme di signature delle operazioni offerte dalla classe;
* **Presentation**: nell’architettra three-layer, lo strato che include tutti gli oggetti di confine che interagiscono con l'utente, tra cui finestre, moduli, pagine web, ecc…
* **Application**: nell’architettura three-layer, lo strato che comprende tutti gli oggetti di controllo e di entità, realizzando l'elaborazione, il controllo delle regole e le notifiche richieste dall'applicazione.
* **Storage**: nell’architettura three-layer, lo strato che realizza la memorizzazione, il recupero e le interrogazioni degli oggetti persistenti.
* **lowerCamelCase**: la pratica di scrivere frasi in modo tale che ogni parola o abbreviazione nel mezzo della frase inizi con una lettera maiuscola, senza spazi o punteggiatura intermedi;
* **UpperCamelCase**: la pratica di scrivere frasi in modo tale che ogni parola o abbreviazione inizi con una lettera maiuscola, senza spazi o punteggiatura intermedi;
* **Javadoc**: sistema di documentazione offerto da Java, che viene generato sottoforma di interfaccia in modo da rendere la documentazione accessibile e facilmente leggibile.

**1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

**1.4 Riferimenti**

Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili durante la lettura:

* Problem Statement
* RAD
* SDD
* Database Design Document

**2. Packages**

In questa sezione si illustra la suddivisione del sistema software in packages, in base a quanto definito nel documento di System Design.

Tale suddivisione è motivata dalle scelte architetturali definite nel SDD e ricalca la struttura di directory standard per un Web Dynamic Project.

* **.settings** : questa cartella contiene file di configurazione specifici per le preferenze e le impostazioni del progetto.
* **.classpath**: file per gestire le informazioni sulle librerie esterne utilizzate nel progetto.
* **.gitignore**
* **.project**: questo file contiene le informazioni di configurazione del progetto.
* **src :** contiene tutti i file sorgente
* **main**
* **java** : contiene le classi Java implementanti gli strati application e storage dell’architettura three-layer del sistema (suddivise nei package **application** e **storage**);
* **webapp**: contiene i file relativi allo strato Presentation dell’architettura three-layer sistema.
  + **META-INF**: cartella contenente informazioni metadati essenziali per il deployment e la configurazione dell'applicazione web;
  + **WEB-INF**: cartella contenente il codice sorgente compilato, le librerie esterne utilizzate (posizionate in **lib**) e la configurazione principale (presente nel file **web.xml**);
  + **common**: contiene le pagine web del sito e-commerce visibili a tutte le tipologie di utenti (visitatore, cliente, gestore ordine e gestore catalogo);
  + **protected**: contiene le pagine web del sito e-commerce visibili solo agli utenti registrati nel sistema, suddivise (per tipologia di utente) in **cliente**, **gestoreOrdini**, **gestoreCatalogo**;
  + **images**: contiene le immagini impiegate per la realizzazione delle pagine web del sito e-commerce;
  + **scripts**: per migliorare l’interattività del sito e la robustezza, questa cartella contiene file in Javascript che gestiscono funzionalità relative alla corretta compilazione dei form, ricerca di prodotti, ecc…
  + **style**: contiene file CSS per la definizione della grafica delle pagine web, nonché delle pagine web graficamente intuitive e responsive.
* **test**

**struttura packages (da inserire a completamento)**

**3. Class interfaces**

In questa sezione sono illustrate le interfacce di ciascun package, eccetto il package Storage e le classi control del package Application.

Per motivi di leggibilità si è scelto di creare un sito, hostato tramite GitHub pages, contenente la documentazione in JavaDoc del sistema TechHeaven.

In questo modo, chiunque può consultare la documentazione aggiornata dell’intero sistema.

Di seguito, il link al sito in questione: **link da inserire**

**Package RegistrazioneService (java.application.RegistrazioneService)**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | RegistrazioneService |
| Descrizione | Si occupa di gestire la registrazione di un nuovo utente nel sistema: cliente, gestore degli ordini, gestore del catalogo. |
| Metodi | +**registraCliente**(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) : ProxyUtente  +**registraGestoreOrdini**(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) : ProxyUtente  +**registraGestoreCatalogo**(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) : ProxyUtente |
| Invariante di classe | Nessuno |
| Nome metodo | +registraCliente(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) : ProxyUtente |
| Descrizione | Il metodo permette di registrare un nuovo utente nel sistema (con ruolo *Cliente*) con le seguenti informazioni : username, password, nome, cognome, sesso, email, numero di telefono ed indirizzo di spedizione. |
| Precondizione | **context** RegistrazioneService:: registraCliente(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) **pre**:  Utente.checkValidate(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) |
| Postcondizione | **context** RegistrazioneService::registraCliente(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) **post**:  Utente.ifExists(username) |
| Nome metodo | +registraGestoreOrdini(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo): ProxyUtente |
| Descrizione | Il metodo permette di registrare un nuovo utente nel sistema (con ruoli *Gestore Ordini* e *Cliente*) con le seguenti informazioni : username, password, nome, cognome, sesso, email, numero di telefono ed indirizzo di spedizione. |
| Precondizione | **context** RegistrazioneService:: registraGestoreOrdini(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) **pre**:  Utente.checkValidate(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) |
| Postcondizione | **context** RegistrazioneService::registraGestoreOrdini(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) **post**:  Utente.ifExists(username) |
| Nome metodo | +registraGestoreCatalogo(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) : ProxyUtente |
| Descrizione | Il metodo permette di registrare un nuovo utente nel sistema (con ruoli *Gestore Catalogo* e *Cliente*) con le seguenti informazioni : username, password, nome, cognome, sesso, email, numero di telefono ed indirizzo di spedizione. |
| Precondizione | **context** RegistrazioneService:: registraGestoreCatalogo(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) **pre**:  Utente.checkValidate(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) |
| Postcondizione | **context** RegistrazioneService::registraGestoreCatalogo(username: String, password: String, nome: String, cognome: String, sesso: Sex, email: String, telefono: String, indirizzo: Indirizzo) **post**:  Utente.ifExists(username) |

**Package AutenticazioneService (java.application.AutenticazioneService)**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | AutenticazioneService |
| Descrizione | Offre servizi relativi ad un utente autenticato con il ruolo di cliente: autenticazione al sistema, reimpostazione della password e modifica delle informazioni presenti nel suo profilo personale |
| Metodi | +login(username: String, password: String) : ProxyUtente  +resetPassword(username: String, email: String, newPassword: String) : void  +aggiornaProfilo(user: ProxyUtente, information : String, updatedData: String): ProxyUtente  +aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo): ProxyUtente |
| Invariante di classe | Nessuno |
| Nome metodo | +login(username: String, password: String):ProxyUtente |
| Descrizione | Il metodo permette di autenticare un utente nel sistema. |
| Precondizione | Nessuna |
| Postcondizione | **context** AutenticazioneService::login(username: String, password : String) **post**:  isLogged(username) |
| Nome metodo | +aggiornaProfilo(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: String): ProxyUtente |
| Descrizione | Il metodo permette di modificare il numero di telefono o l’indirizzo e-mail dell’utente. Il parametro *information* rappresenta l’informazione da modificare mentre il parametro *updatedData* indica la nuova informazione da memorizzare. |
| Precondizione | **context** AutenticazioneService:: aggiornaProfilo(user : ProxyUtente, information : String, updatedData : String) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) AND information != NULL AND updatedData != NULL |
| Postcondizione | **context** AutenticazioneService:: aggiornaProfilo(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: String) **post**:  self.getEmail() == updatedData OR self.getTelefono() == updatedData |
| Nome metodo | +aggiornaRubricaIndirizzi(user : ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo): ProxyUtente |
| Descrizione | Il metodo effettua l’inserimento/ la rimozione/l’aggiornamento di un indirizzo di spedizione nella rubrica degli indirizzi personali dell’utente. |
| Precondizione (aggiunta indirizzo) | **context** AutenticazioneService:: aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) AND !(user.getIndirizzi() -> includes(updatedData)) AND information == ‘inserimento’ |
| Postcondizione (aggiunta indirizzo) | **context** AutenticazioneService:: aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo) **post**:  user.getIndirizzi() -> includes(updatedData) |
| Precondizione (eliminazione indirizzo) | **context** AutenticazioneService:: aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) AND user.getIndirizzi() -> includes(updatedData) AND information == ‘eliminazione’ |
| Postcondizione (eliminazione indirizzo) | **context** AutenticazioneService:: aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo) **post**:  !(user.getIndirizzi() -> includes(updatedData)) |
| Precondizione (aggiornamento indirizzo) | **context** AutenticazioneService:: aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) AND user.getIndirizzi() -> includes(updatedData) AND information == ‘aggiornamento’ |
| Postcondizione (aggiornamento indirizzo) | **context** AutenticazioneService:: aggiornaRubricaIndirizzi(user: ProxyUtente, information: String, updatedData: Indirizzo) **post**:  user.getIndirizzi() -> includes(updatedData) AND user.getIndirizzi()->size = [user@pre.getIndirizzi()->size](mailto:user@pre.getIndirizzi()-%3esize) AND user.getIndirizzi() != user@pre.getIndirizzi() |
| Nome metodo | +resetPassword(username: String, email: String, newPassword: String) : void |
| Descrizione | Il metodo permette di reimpostare la password di un utente richiedendo le credenziali *username*  e *email*. La nuova password è rappresentata da *newPassword*. |
| Precondizione | **context** AutenticazioneService:: resetPassword(username: String, email: String, newPassword: String) **pre**:  Utente.checkPassword(newPassword) |
| Postcondizione | **context** AutenticazioneService:: resetPassword(username: String, email: String, newPassword: String) **post**:  (UtenteDAO. retrieveUserByUsername(username)).getPassword() == newPassword |

**Package NavigazioneService (java.application.NavigazioneService)**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | NavigazioneService |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative alla navigazione del negozio online: visualizzazione delle specifiche di un prodotto, ricerca dei prodotti mediante menu di navigazione e barra di ricerca, nonché della pagina dei risultati ottenuti dalla ricerca. |
| Metodi | +visualizzaProdotto(ProxyProdotto prod) : Prodotto  +ricercaProdottoMenu(String category) : Collection(ProxyProdotto)  +ricercaProdottoBar(String keyword) : Collection(ProxyProdotto) |
| Invariante di classe | Nessuno |
| Nome metodo | +visualizzaProdotto(ProxyProdotto prod) : Prodotto |
| Descrizione | Il metodo permette di visualizzare le specifiche di un prodotto *prod* selezionato dal cliente. |
| Precondizione | Nessuna |
| Postcondizione | Nessuna |
| Nome metodo | +ricercaProdottoMenu(String category) : Collection(ProxyProdotto) |
| Descrizione | Il metodo restituisce l’insieme dei prodotti che appartengono alla categoria *category* selezionata. |
| Precondizione | Nessuna |
| Postcondizione | **context** NavigazioneService:: ricercaProdottoMenu(category: String) **post**:  result->forAll(element | element.getCategoria() == category) |
| Nome metodo | +ricercaProdottoBar(String keyword) : Collection(ProxyProdotto) |
| Descrizione | Il metodo restituisce l’insieme dei prodotti che hanno nel proprio nome o nella propria descrizione (dettagliata o di presentazione) la parola *keyword*. |
| Precondizione | Nessuna |
| Postcondizione | **context** NavigazioneService:: ricercaProdottoBar(keyword: String) **post**:  result->((exists(element | element.getNome() == keyword)) OR (exists(element | element.getTopDescrizione() == keyword)) OR (exists(element | element.getDettagli() == keyword))) |

**Package GestioneCarrelloService (java.application. GestioneCarrelloService)**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | GestioneCarrelloService |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative al carrello virtuale: visualizzazione del contenuto del carrello, inserimento prodotti nel carrello, eliminazione prodotti dal carrello, aumento delle quantità di un prodotto del carrello, decremento delle quantità di un prodotto del carrello; inoltre, consente di svuotare il carrello. |
| Metodi | +visualizzaCarrello(cart: Carrello) : Collection(ItemCarrello)  +aggiungiAlCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) : Carrello  +rimuoviDalCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) : Carrello  +aumentaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity:int) : Carrello  +decrementaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity: int) : Carrello  +svuotaCarrello(cart:Carrello) : Carrello |
| Invariante di classe | Nessuna |
| Nome metodo | +visualizzaCarrello(cart: Carrello) : Collection(ItemCarrello) |
| Descrizione | Il metodo fornisce i prodotti presenti nel carrello virtuale. |
| Precondizione | Nessuna |
| Postcondizione | Nessuna |
| Nome metodo | +aggiungiAlCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) : Carrello |
| Descrizione | Il metodo aggiunge un prodotto *item* (di quantità 1) al carrello *cart*. |
| Precondizione | **context** Carrello:: aggiungiAlCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) **pre**:  !(cart.prodotti -> includes(item)) |
| Postcondizione | **context** Carrello:: aggiungiAlCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) **post**:  cart.prodotti -> includes(item) |
| Nome metodo | +rimuoviDalCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) : Carrello |
| Descrizione | Il metodo rimuove il prodotto *item* dal carrello *cart*. |
| Precondizione | **context** Carrello:: rimuoviDalCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) **pre**:  cart.prodotti -> includes(item) |
| Postcondizione | **context** Carrello:: rimuoviDalCarrello(cart: Carrello, item: ItemCarrello) **post**:  !(cart.prodotti -> includes(item)) |
| Nome metodo | +aumentaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity:int) : Carrello |
| Descrizione | Il metodo aumenta la quantità di un prodotto *item* del carrello *cart*, impostandola a *quantity*. |
| Precondizione | **context** Carrello:: aumentaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity:int) **pre**:  cart.prodotti -> includes(item) AND  (cart.prodotti->select(p | p = item).getQuantità() < quantity) AND quantity > 0 |
| Postcondizione | **context** Carrello:: aumentaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity:int) **post**:  (cart.prodotti->select(p | p = item).getQuantità() == quantity) |
| Nome metodo | +decrementaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity: int) : Carrello |
| Descrizione | Il metodo diminuisce la quantità di un prodotto *item* del carrello *cart*, impostandola a *quantity*. |
| Precondizione | **context** Carrello:: decrementaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity: int) **pre**:  cart.prodotti -> includes(item) AND  (cart.prodotti->select(p | p = item).getQuantità() > quantity) AND quantity > 0 |
| Postcondizione | **context** Carrello:: decrementaQuantitaNelCarrello(cart: Carrello, item:ItemCarrello, quantity: int) **post**:  (cart.prodotti->select(p | p = item).getQuantità() == quantity) |
| Nome metodo | +svuotaCarrello(cart:Carrello) : Carrello |
| Descrizione | Il metodo elimina tutti gli articoli presenti nel carrello *cart*. |
| Precondizione | **context** Carrello:: svuotaCarrello(cart:Carrello) **pre**:  (cart.prodotti->size) > 0 |
| Postcondizione | **context** Carrello:: svuotaCarrello(cart:Carrello) **post**:  (cart.prodotti->size) == 0 |

**Package GestioneWishlist**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | Wishlist |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative alla gestione della wishlist: visualizzazione, inserimento prodotti nella wishlist, eliminazione prodotti dalla wishlist. |
| Metodi | +recuperaWishlist(Utente user)  +visualizzaWishlist(Wishlist wishes, Utente user) : Set(Prodotto)  +aggiungiProdottoInWishlist(Wishlist wishes, Prodotto prod, Utente user) : Wishlist  +rimuoviProdottoDaWishlist(Wishlist wishes, Prodotto prod, Utente user) : Wishlist |
| Invariante di classe | Nessuna |
| Nome metodo | + recuperaWishlist(Utente user) |
| Descrizione | Il metodo fornisce la wishlist dell’utente. |
| Precondizione | **context** Wishlist:: recuperaWishlist(user:Utente) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) |
| Postcondizione | Nessuna |
| Nome metodo | + visualizzaWishlist(Wishlist wishes, Utente user) : Set(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo fornisce i prodotti presenti nella wishlist dell’utente. |
| Precondizione | **context** Wishlist:: visualizzaWishlist(wishes: Wishlist, user:Utente) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) |
| Postcondizione | Nessuna |
| Nome metodo | +aggiungiProdottoInWishlist(Wishlist wishes, Prodotto prod, Utente user) : Wishlist |
| Descrizione | Il metodo aggiunge un prodotto *prod* nella wishlist *wishes*. |
| Precondizione | **context** Wishlist:: aggiungiProdottoInWishlist(wishes: Wishlist, prod: Prodotto, user:Utente) **pre**:  !(wishes.prodotti -> includes(prod)) AND isLogged(user.getUsername()) |
| Postcondizione | **context** Wishlist:: aggiungiProdottoInWishlist(wishes: Wishlist, prod: Prodotto, user:Utente) **post**:  wishes.prodotti -> includes(prod) |
| Nome metodo | +rimuoviProdottoDaWishlist(Wishlist wishes, Prodotto prod, Utente user) : Wishlist |
| Descrizione | Il metodo rimuove il prodotto *prod* dalla wishlist *wishes*. |
| Precondizione | **context** Wishlist:: rimuoviProdottoDaWishlist(wishes: Wishlist, prod: Prodotto, user:Utente) **pre**:  wishes.prodotti -> includes(prod) AND isLogged(user.getUsername()) |
| Postcondizione | **context** Wishlist:: rimuoviProdottoDaWishlist(wishes: Wishlist, prod: Prodotto, user:Utente) **post**:  !(wishes.prodotti -> includes(prod)) |

**Package GestioneOrdini**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | GestioneOrdiniService |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative alla gestione degli ordini: creazione di un ordine, visualizzazione ordini evasi, visualizzazione ordini commissionati da evadere, preparazione di un ordine alla spedizione. |
| Metodi | +visualizzaOrdiniEvasi(Utente user) : Collection(Ordine)  +visualizzaOrdiniDaEvadere(Utente user): Collection(Ordine)  +creazioneOrdine (Carrello cart, Utente user) : void  +preparazioneSpedizioneOrdine(Ordine order, Utente user) : void |
| Invariante di classe | Nessuna |
| Nome metodo | +visualizzaOrdiniEvasi(Utente user) : Collection(Ordine) |
| Descrizione | Il metodo fornisce gli ordini che sono stati commissionati al negozio online e che sono stati evasi correttamente. |
| Precondizione | **context** GestioneOrdiniService:: visualizzaOrdiniEvasi(user:Utente) **pre**:  isLoggedAsOrderManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneOrdiniService :: visualizzaOrdiniEvasi(user:Utente) **post**:  result -> forAll(o : Ordine | o.getStato() == ‘Spedito’) |
| Nome metodo | +visualizzaOrdiniDaEvadere(Utente user): Collection(Ordine) |
| Descrizione | Il metodo fornisce gli ordini che sono stati commissionati al negozio online e che devono essere ancora spediti. |
| Precondizione | **context** GestioneOrdiniService:: visualizzaOrdiniDaEvadere(user:Utente) **pre**:  isLoggedAsOrderManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneOrdiniService :: visualizzaOrdiniDaEvadere(user:Utente) **post**:  result -> forAll(o : Ordine | o.getStato() == ‘Richiesta effettuata’) OR forAll(o : Ordine | o.getStato() == ‘Preparazione incompleta’) |
| Nome metodo | +creazioneOrdine (Carrello cart, Utente user) : void |
| Descrizione | Il metodo permette l’acquisto dei prodotti nel carrello *cart* da parte dell’utente *user*. |
| Precondizione | **context** GestioneOrdiniService:: creazioneOrdine (cart: Carrello, user: Utente) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) AND  cart.prodotti -> size() > 0 |
| Postcondizione | **context** GestioneOrdiniService:: creazioneOrdine (cart: Carrello, user: Utente) **post**:  (cart.prodotti -> size() == 0) |
| Nome metodo | +preparazioneSpedizioneOrdine(Ordine order, Utente user) : void |
| Descrizione | Il metodo permette di preparare un ordine *order* alla spedizione. |
| Precondizione | **context** GestioneOrdiniService:: preparazioneSpedizioneOrdine(order:Ordine, user:Utente) **pre**:  (order.getStato() == ‘Richiesta effettuata’ OR order.getStato() == ‘Preparazione incompleta’) AND isLoggedAsOrderManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneOrdiniService:: preparazioneSpedizioneOrdine(order:Ordine, user:Utente) **post**:  order.getStato() == ‘Spedito’ |

**Package GestioneApprovvigionamenti**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | GestioneApprovvigionamentiService |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative alla gestione delle richieste di approvvigionamento di prodotti: creazione di una richiesta di approvvigionamento e visualizzazione delle richieste di rifornimento effettuate. |
| Metodi | +visualizzaRichiesteFornitura(Utente user) : Collection(RichiestaApprovvigionamento)  +effettuaRichiestaApprovvigionamento(Prodotto prod, Utente user) : void |
| Invariante di classe | Nessuna |
| Nome metodo | +visualizzaRichiesteFornitura(Utente user) : Collection(RichiestaApprovvigionamento) |
| Descrizione | Il metodo fornisce le richieste di rifornimento effettuate dal negozio. |
| Precondizione | **context** GestioneApprovvigionamentiService:: visualizzaRichiesteFornitura(user:Utente) **pre**:  isLoggedAsOrderManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneApprovvigionamentiService:: visualizzaRichiesteFornitura(user:Utente) **post**:  result -> forAll(o : Ordine | o.getStato() == ‘Spedito’) |
| Nome metodo | +effettuaRichiestaApprovvigionamento(Prodotto prod, Utente user) : void |
| Descrizione | Il metodo permette di creare una richiesta di approvvigionamento del prodotto *prod*. |
| Precondizione | **context** GestioneApprovvigionamentiService:: effettuaRichiestaApprovvigionamento(prod:Prodotto, user:Utente) **pre**:  isLoggedAsOrderManager(user) AND prod.getQuantitàDisponibile() == 0 |
| Postcondizione | Nessuna |

**Package Pagamento**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | PagamentoService |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative al pagamento degli ordini di un cliente: effettuare il pagamento e stampare un avviso di pagamento (ricevuta di pagamento). |
| Metodi | +stampaRicevuta(Utente user, Ordine order) : Pagamento  +effettuaPagamento(Utente user, Ordine order) : void |
| Invariante di classe | Nessuna |
| Nome metodo | +stampaRicevuta(Utente user, Ordine order) : Pagamento |
| Descrizione | Il metodostampa l’avviso di pagamento relativo all’ordine *order* effettuato dal cliente *user*. |
| Precondizione | **context** PagamentoService:: stampaRicevuta(user: Utente, order: Ordine) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) |
| Postcondizione | Nessuna |
| Nome metodo | +effettuaPagamento(Utente user, Ordine order) : void |
| Descrizione | Il metodo effettua il pagamento dell’ordine *order* del cliente *user*. |
| Precondizione | **context** PagamentoService:: effettuaPagamento(user: Utente, order: Ordine) **pre**:  isLogged(user.getUsername()) |
| Postcondizione | Nessuna |

**Package GestioneCatalogo**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome classe | GestioneCatalogoService |
| Descrizione | Si occupa di gestire le operazioni relative alla gestione del catalogo dei prodotti del negozio: visualizzazione del catalogo, inserimento di prodotti nel catalogo, eliminazione di prodotti dal catalogo ed aggiornamento delle specifiche di un prodotto del catalogo. |
| Metodi | +visualizzaCatalogo(Utente user) : Collection(Prodotto)  +aggiuntaProdottoInCatalogo(Utente user, Prodotto prod) : Collection(Prodotto)  +rimozioneProdottoDaCatalogo(Utente user, Prododtto prod) : Collection(Prodotto)  + aggiornamentoSpecificheProdotto(Utente user, Prodotto prod, String infoSelected, String updatedData) : Collection(Prodotto)  +aggiornamentoDisponibilitàProdotto(Utente user, Prodotto prod, int quantity) : Collection(Prodotto)  +aggiornamentoPrezzoProdotto(Utente user, Prodotto prod, float price) : Collection(Prodotto)  +inserimentoTopImage(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) : Collection(Prodotto)  +inserimentoImmagineInGalleriaImmagini(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) : Collection(Prodotto)  +cancellazioneImmagineInGalleria(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) : Collection(Prodotto) |
| Invariante di classe | Nessuna |
| Nome metodo | +visualizzaCatalogo(Utente user) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo fornisce il catalogo dei prodotti venduti dal negozio. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: visualizzaCatalogo(user: Utente) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: visualizzaCatalogo(user: Utente) **post**:  result -> forAll(o : Prodotto | o.getInCatalogo() == True) |
| Nome metodo | +aggiuntaProdottoInCatalogo(Utente user, Prodotto prod) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di aggiungere un prodotto *prod* nel catalogo. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiuntaProdottoInCatalogo(user: Utente, prod: Prodotto) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiuntaProdottoInCatalogo(user: Utente, prod: Prodotto) **post**:  result -> includes(prod) |
| Nome metodo | +rimozioneProdottoDaCatalogo(Utente user, Prodotto prod) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di cancellare un prodotto dal catalogo del negozio. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: rimozioneProdottoDaCatalogo(user: Utente, prod: Prodotto) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: rimozioneProdottoDaCatalogo(Utente user, Prodotto prod) **post**:  !(result -> includes(prod)) |
| Nome metodo | + aggiornamentoSpecificheProdotto(Utente user, Prodotto prod, String infoSelected, String updatedData) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di aggiornare le seguenti specifiche del prodotto: modello, marca, descrizione in evidenza, descrizione dettagliata, categoria, sottocategoria, messa in evidenza. Il parametro *infoSelected* è l’informazione che si vorrebbe modificare mentre *updatedData* è la nuova informazione da memorizzare. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiornamentoSpecificheProdotto(user: Utente, prod:Prodotto, infoSelected: String, updatedData: String) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiornamentoSpecificheProdotto(user: Utente, prod : Prodotto, infoSelected: String, updatedData: String) **post**:  (prod.getModello() == updatedData) OR (prod.getMarca() == updatedData) OR (prod.getTopDescrizione() == updatedData) OR (prod.getDettagli() == updatedData) OR (prod.getCategoria() == updatedData) OR (prod.getSottocategoria() == updatedData) OR (prod.getInEvidenza() == updatedData) |
| Nome metodo | +aggiornamentoDisponibilitàProdotto(Utente user, Prodotto prod, int quantity) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di aggiornare la quantità di scorte in magazzino del prodotto *prod*. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiornamentoDisponibilitàProdotto(user: Utente, prod: Prodotto, quantity: int) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) AND (quantity > prod.getQuantitàDisponibile() AND quantity > 0) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiornamentoDisponibilitàProdotto(user: Utente, prod: Prodotto, quantity: int) **post**:  prod.getQuantitàDisponibile() == quantity |
| Nome metodo | +aggiornamentoPrezzoProdotto(Utente user, Prodotto prod, int price) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di aggiornare il prezzo del prodotto *prod* a *price*. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiornamentoPrezzoProdotto(user: Utente, prod: Prodotto, price: float) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) AND price > 0.0 |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: aggiornamentoPrezzoProdotto(user: Utente, prod: Prodotto, price: float) **post**:  prod.getPrezzo() == price |
| Nome metodo | +inserimentoTopImage(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di aggiungere l’immagine di presentazione *img* al prodotto *prod*. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: inserimentoTopImage(user: Utente, prod: Prodotto, img: Immagine) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) AND prod.getTopImmagine() == null |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: inserimentoTopImage(user: Utente, prod: Prodotto, img: Immagine) **post**:  prod.getTopImmagine() == img |
| Nome metodo | +inserimentoImmagineInGalleriaImmagini(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di aggiungere l’immagine di dettaglio *img* all’insieme delle immagini di dettaglio del prodotto *prod*. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: inserimentoImmagineInGalleriaImmagini(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) AND !(prod.getGalleriaImmagini() -> includes(img)) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: inserimentoImmagineInGalleriaImmagini(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) **post**:  prod.getGalleriaImmagini() -> includes(img) |
| Nome metodo | +cancellazioneImmagineInGalleria(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) : Collection(Prodotto) |
| Descrizione | Il metodo permette di cancellare l’immagine di dettaglio *img* all’insieme delle immagini di dettaglio del prodotto *prod*. |
| Precondizione | **context** GestioneCatalogoService:: cancellazioneImmagineInGalleria(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) **pre**:  isLoggedAsCatalogueManager(user) AND prod.getGalleriaImmagini() -> includes(img) |
| Postcondizione | **context** GestioneCatalogoService:: cancellazioneImmagineInGalleria(Utente user, Prodotto prod, Immagine img) **post**:  prod.getGalleriaImmagini() -> includes(img) |

**4. Design patterns**

In questo paragrafo si intende trattare dei design patterns scelti per garantire alcuni system design goals, scelti in base ai design objects trade-offs individuati.

Per ogni pattern utilizzato nello sviluppo dell’applicativo TechHeaven si darà:

* Una brevissima introduzione teorica.
* Il problema che doveva risolvere all’interno di TechHeaven.
* Una brevissima spiegazione della soluzione al problema individuato.
* Un grafico della struttura delle classi che implementano il pattern.

**Proxy design pattern**

Il Proxy design pattern pattern permette di controllare l'accesso ad un oggetto, fornendo un surrogato o un'interfaccia di sostituzione a questo oggetto.

Il ProxyObject agisce per conto di una classe RealObject: esso memorizza un sottoinsieme degli attributi del RealObject e gestisce completamente determinate richieste (ad esempio, determinare la dimensione di un'immagine), mentre altre richieste vengono delegate al RealObject.

Dopo la delega, viene creato il RealObject e caricato in memoria.

Questo design pattern è stato scelto tenendo conto del trade-off *Spazio di memoria vs Tempo di risposta* definito in questo documento: per migliorare le performance del sistema, si rimandano le computazioni più dispendiose (es. creazione di un oggetto on-demand, gestione di risorse remote, gestione degli accessi) ad un momento successivo (quando si ha bisogno effettivamente di quell’oggetto).

Visto che la visualizzazione delle immagini in evidenza e della galleria di immagini dettagliate dei prodotti ottenuti a seguito di una ricerca (per menù di navigazione o per barra di ricerca) è costosa, si intende caricare solo l’immagine in evidenza e le caratteristiche più rilevanti di un prodotto (nome, prezzo, brand, categoria).

Nel caso in cui l’utente volese approfondire le specifiche di un prodotto allora verrà caricato in memoria il prodotto reale, con la sua galleria di immagini e tutte le sue specifiche.

Tale design pattern viene adottato anche per il caricamento delle informazioni di un utente a seguito dell’autenticazione.

Analogamente, si intende tenere traccia delle informazioni anagrafiche dell’utente. Nel caso in cui l’utente volesse visionare lo storico degli ordini effettuato in negozio, accedendo all’area riservata, allora verranno caricati in memroia tutti gli ordini effettuati dall’utente.

… foto codice

**Facade design pattern**

Il Facade Design Pattern fornisce un'interfaccia unificata semplificata per un insieme di interfacce in un sottosistema più complesso, facilitando l'utilizzo di tali interfacce senza dover conoscere i dettagli interni.

Il design pattern è stato scelto perché risulta essere una soluzione efficace per garantire l'incapsulamento e gestire il trade-off tra leggibilità del codice e costi nel contesto descritto.

Esso rappresenta un modo per mantenere il codice pulito, semplice e facilmente comprensibile.

I vantaggi raggiunti da questo design pattern sono:

* nascondere al client i componenti di sistema, garantendo maggiore manutenibilità (viene invocato un solo oggetto);
* ridurre le dipendenze tra un sottoinsieme di sottosistemi ed il resto del sistema.

Essendo il nostro sistema molto complesso, si sfrutta il design pattern Facade per implementare tutta la sua logica di business e rendere più facile l’interfacciarsi con essa. Nello specifico, “TechHeaven” utilizza tale design pattern per ogni suo sottosistema, implementandolo attraverso delle interfacce che sono usate per accedere ai metodi interni.

… foto codice

**5. Glossario**