

**System Design Document**

[Versione 1]

**Sommario**

[**Informazioni sul documento** 2](#_Toc160290326)

[**Generalità** 2](#_Toc160290327)

[**Team Project** 3](#_Toc160290328)

[**Revision History** 3](#_Toc160290329)

[**1. Introduzione** 5](#_Toc160290330)

[**1.1 Obiettivo del sistema** 5](#_Toc160290331)

[**1.2 Obiettivi di design (Design goals)** 6](#_Toc160290332)

[**1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni** 8](#_Toc160290333)

[**1.4 Riferimenti** 9](#_Toc160290334)

[**1.5 Organizzazione del documento** 9](#_Toc160290335)

[**2. Architettura del sistema software corrente** 10](#_Toc160290336)

[**3. Architettura del sistema software proposto** 11](#_Toc160290337)

[**3.1 Panoramica sulla sezione** 11](#_Toc160290338)

[**3.2 Decomposizione in sottosistemi** 12](#_Toc160290339)

[**3.3 Mapping hardware/software** 19](#_Toc160290340)

[**3.4 Gestione dei dati persistenti** 21](#_Toc160290341)

[**3.5 Controllo degli accessi e sicurezza** 29](#_Toc160290342)

[**3.6 Controllo globale del software** 30](#_Toc160290343)

[**3.7 Boundary conditions** 31](#_Toc160290344)

[**3.8 Servizi dei sottosistemi** 33](#_Toc160290345)

[**4. Glossario** 38](#_Toc160290346)

**Informazioni sul documento**

**Generalità**

* **Progetto**: TechHeaven
* **Versione**: [Versione 1]
* **Documento**: Documento di design del sistema
* **Data**: [23/01/2024]

**Team Project**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Membro | Matricola | Ruolo | Contatti |
| Dorotea Serrelli | 0512113740 | Project manager | d.serrelli1@studenti.unisa.it |
| Raffaella Sabatino | 0512115114 | Team member | r.sabatino17@studenti.unisa.it |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 23/01/2024 | 0.1 | Scrittura delle sezioni “Introduzione” e “Architettura del sistema software corrente” | Tutto il team |
| 25/01/2024 | 0.2 | Scrittura dei paragrafi “Decomposizione in sottosistemi” e “Mapping hardware/software” della sezione “Architettura del sistema software proposto” | Tutto il team |
| 31/01/2024 | 0.3 | Scrittura paragrafo “Gestione dei dati persistenti” | Dorotea Serrelli |
| 08/02/2024 | 0.4 | Scrittura sezione “Controllo globale del sistema” | Tutto il team |
| 18/02/2024 | 0.5 | Scrittura sezione “Boundary conditions” | Raffaella Sabatino |
| 22/02/2024 | 0.6 | Modifica della matrice del controllo degli accessi | Tutto il team |
| 29/02/2024 | 0.7 | Definizione dei servizi dei sottosistemi | Tutto il team |
| 02/03/2024 | 0.8 | Revisione dei servizi dei sottosistemi e definizione del glossario | Tutto il team |

**1. Introduzione**

**1.1 Obiettivo del sistema**

La società TechHeavenSrl è responsabile dall’anno 2000 della gestione del negozio “TechHeaven – Il paradiso digitale”, specializzato nella vendita di prodotti elettronici, elettrodomestici, telefonia.

Tale negozio è, attualmente, un punto vendita di riferimento nella zona per lo smercio, la qualità e il prezzo dei prodotti, al punto che soddisfa un grande bacino di utenza, quasi esclusivamente residente nella provincia.

La società intende espandere i confini della propria attività ed ampliare la clientela, avvalendosi di un sistema software che consenta, sotto il profilo soggettivo, una maggiore conoscibilità della società e dell’affidabilità della stessa; sotto il profilo oggettivo, favorisca l’incremento della vendita dei prodotti.

Il sistema software verrà sviluppato per fornire alla clientela informazioni sulla società, sul punto vendita e sui prodotti trattati.

La piattaforma permetterà, infatti, al cliente di registrarsi, in modo da poter visionare i prodotti in vendita ed acquistarli, tenere traccia dello stato degli ordini effettuati presso il negozio online, creare una lista di prodotti desiderati (wishlist).

La piattaforma, inoltre, consentirà l’accesso ai seguenti dipendenti:

* Gestore degli ordini: responsabile del processo di acquisizione, registrazione ed evasione degli ordini dei clienti, nonché dell’elaborazione di richieste di approvvigionamento di prodotti da inoltrare, poi, all’ufficio acquisti.
* Gestore del catalogo: responsabile della presentazione, organizzazione e gestione del catalogo dei prodotti venduti dal negozio.

La piattaforma, quindi, consentirà al gestore degli ordini di visionare gli ordini commissionati dai clienti al negozio e gli ordini che sono stati spediti, preparare un ordine alla spedizione e fare richiesta di approvvigionamento di prodotti mancanti.

Essa, inoltre, permetterà al gestore del catalogo di visionare il catalogo e di poter inserire, cancellare e modificare un prodotto nel catalogo.

**1.2 Obiettivi di design (Design goals)**

In questa sezione sono riportati i Design Goals, ovvero le caratteristiche qualitative che deve possedere il sistema software. La formalizzazione esplicita di tali caratteristiche sarà costantemente utilizzata come linea guida per le scelte progettuali che si affronteranno nelle attività successive.

In base alle linee guida delineate dagli autori del libro *Object Oriented Software Engineering*, Bernd Bruegge e Allen H. Dutoit, i design goal sono stati raggruppati nelle seguenti categorie:

* Performance: includono i requisiti di spazio e velocità imposti sul sistema.
* Dependability: determinano quanto sforzo deve essere speso per minimizzare i fallimenti del sistema (crash, falle di sicurezza) e le loro conseguenze.
* Maintenance: determina quanto sforzo è necessario per modificare il sistema dopo il suo rilascio.
* End User: includono qualità che sono desiderabili dal punto di vista dell’utente, ma che non sono state coperte dai criteri di Performance e Dependability.

Nella seguente tabella si riportano le informazioni dei design goals individuati dal RAD : il nome, la descrizione, la categoria di appartenenza e il requisito non funzionale da cui discende.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Descrizione | Categoria | RNF di origine |
| DG\_1  Quantità dei dati | Il sistema dovrà garantire un’alta capacità di memorizzazione per poter conservare tutte le informazioni necessarie per l’erogazione dei servizi che offre. | Performance | RNF\_11 |
| DG\_2  Gestione permessi sistema | Il sistema deve garantire la separazione netta delle operazioni, sulla base degli utenti che possono effettuarle. | Dependability | RNF\_3 |
| DG\_3  Affidabilità | Il sistema deve garantire che tutte le operazioni avvengano con successo. | Dependability | RNF\_4 |
| DG\_4  Robustezza | Il sistema deve essere in grado di gestire l’inserimento di dati non validi da parte dell’utente, generando messaggi di errore. | Dependability | RNF\_5 |
| DG\_5  Crittografia password utente | Il sistema deve memorizzare la password di accesso di un utente non in chiaro, ossia applicare su di essa un algoritmo crittografico. | Dependability | RNF\_6 |
| DG\_6  Protezione da attacchi SQLInjection | Il sistema deve essere protetto da attacchi di tipo SQLInjection. | Dependability | RNF\_7 |
| DG\_7  Protezione da Cross-site scripting | Il sistema deve difendersi da attacchi di tipo Cross-site scripting. | Dependability | RNF\_8 |
| DG\_8  Protocollo HTTPS | Il sistema deve proteggere l’integrità e la riservatezza dei dati scambiati tra client e server, mediante l’uso di un certificato SSL/TLS. | Dependability | RNF\_9 |
| DG\_9  Portabilità | Il sistema sarà disponibile tramite pagina web da qualsiasi dispositivo (principalmente tablet, smartphone, computer). Ciò rende il sistema altamente portabile in quanto non è necessario adattare il sistema tra diversi sistemi operativi. | Dependability | RNF\_18  RNF\_14 |
| DG\_10  Manutenibilità | Il sistema dovrà essere sviluppato seguendo i principali standards per la buona manutenibilità. | Maintenance | RNF\_12 |
| DG\_11  Estendibilità | Il sistema dovrà essere sviluppato seguendo i principali standards che garantiscono una buona estendibilità delle funzionalità. | Maintenance | RNF\_13 |
| DG\_12  Facilità di utilizzo | Il sistema deve essere facilmente utilizzabile anche da un utente non esperto. | End user | RNF\_1 |
| DG\_13  Interfaccia intuitiva | L’interfaccia utente della piattaforma deve permettere di eseguire azioni in modo chiaro e semplice, rendendo ben esplicita la funzionalità di ogni elemento visuale. | End user | RNF\_2 |
| DG\_14  Sistema responsive | Il sistema dovrà offrire un’interfaccia grafica utente che sia in grado di adattarsi, principalmente, allo schermo di uno dei seguenti dispositivi: smartphone, tablet e computer. | End user | RNF\_10 |

**1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

In questa sezione si riportano di seguito l’insieme delle definizioni, degli acronimi e delle abbreviazioni che verranno utilizzati in questo documento:

* Design goals: le caratteristiche qualitative che il sistema software deve possedere, ottenute dal dominio applicativo e dal cliente/dagli utenti finali;
* Sottosistema: una parte sostituibile del sistema software che offre un sottoinsieme di servizi che soddisfano una o più funzionalità definite nel RAD;
* Dati persistenti: i dati che sopravvivono alla singola esecuzione del sistema e che, dunque, devono essere memorizzati;
* Mapping hardware/software: lo studio della connessione tra le componenri logiche e le compnenti fisiche che costituiscono il sistema;
* Boundary conditions: le modalità di avvio, spegnimento e configurazione del sistema;
* RAD: Requirements Analysis Document;
* SDD: System Design Document.

**1.4 Riferimenti**

Di seguito si elencano i documenti utili alla comprensione del documento:

* Problem statement;
* RAD;
* Database Design Document (DDD);
* Object Design Document (ODD).

**1.5 Organizzazione del documento**

Il presente documento consta di quattro sezioni:

1. **Introduzione**: si descrivono lo scopo del sistema, gli obiettivi di design su cui il sistema deve essere sviluppato, le definizioni e gli acronimi utilizzati nel documento, nonché i riferimenti agli altri documenti rilasciati.
2. **Architettura del sistema software corrente**: si delinea lo stato attuale dell’architettura del software presente.
3. **Architettura del sistema software proposto**: si illustra come il sistema verrà decomposto in sottosistemi, il mapping Hardware/Software dei sottosistemi, la gestione dei dati persistenti, le politiche di sicurezza e di gestione degli accessi adottate e il flusso di controllo del sistema; inoltre, verranno presentate la struttura dei singoli sottosistemi e le boundary conditions riguardanti l’intero sistema.
4. **Glossario:** riporta la lista dei termini usati nel documento con annessa spiegazione.

**2. Architettura del sistema software corrente**

La società, al momento, non presenta un sistema informatico in grado di raccogliere gli ordini dei clienti in modo automatico, bensì prende in carico solo gli ordini effettuati da clienti che risiedono nella regione in cui è localizzato il negozio.

Attualmente, gli ordini richiesti dai clienti vengono inviati al negozio tramite telefono o fax.

Come si evince dal contesto appena descritto, questa modalità di gestione degli ordini comporta perdita di tempo per la raccolta dei dati ed oneri aggiuntivi per la relativa gestione, a discapito della produttività dell’azienda.

**3. Architettura del sistema software proposto**

**3.1 Panoramica sulla sezione**

In questa sezione si descrivono le scelte progettuali adottate e le modalità con cui sono state condotte le seguenti attività di progettazione del sistema:

* Decomposizione del sistema;
* Mapping hardware/software;
* Gestione dei dati persistenti;
* Gestione della sicurezza e del controllo degli accessi;
* Flusso di controllo globale del sistema;
* Boundary conditions.

Sono stati considerati diversi stili architetturali per il sistema software proposto (client-server, peer-to-peer, three-tier, repository, …) e, tra questi, si è scelto di optare per lo stile Three-tier.

Il motivo di tale scelta risiede nel fatto che lo stile architetturale Three-tier è adatto per i sistemi interattivi, nei quali è richiesta la gestione di interazioni complesse tra i componenti del sistema e l’utente.

Questo stile architetturale, inoltre, prevede la separazione della logica di presentazione da quella relativa all’elaborazione ed archiviazione dei dati, caratteristica che offre una serie di vantaggi:

* Leggibilità;
* Manutenzione;
* Riuso.

Nello sviluppo del sistema si utilizzeranno come componenti off-the-shelf:

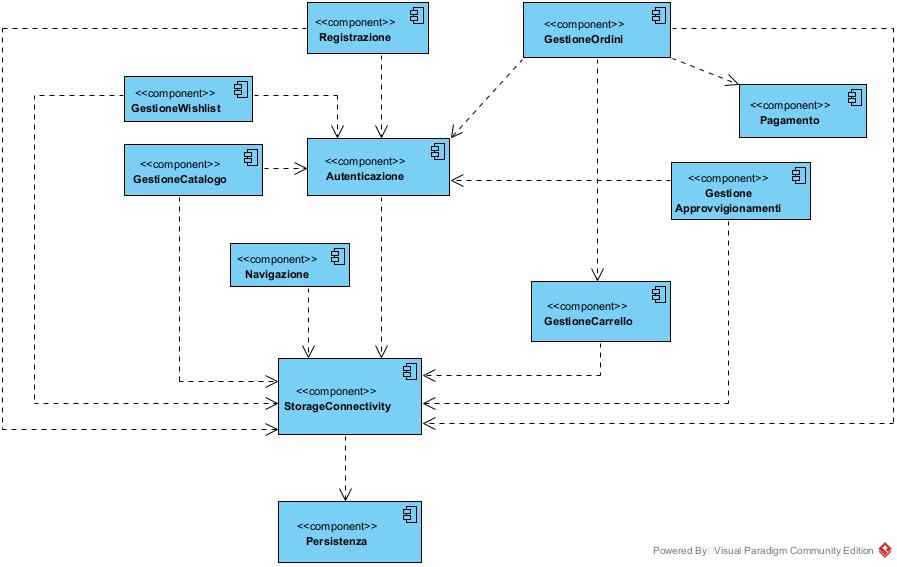
* per la presentazione dei dati e l'interfaccia utente HTML, CSS e Javascript;
* per la logica applicativa e, quindi, il back-end si utilizzerà Java e JSP (JavaServer Pages);
* per la gestione dei dati persistenti, si è scelto di utilizzare un database relazionale con DBMS MySQL, che utilizza il linguaggio SQL per gestire e interrogare i dati. La scelta è motivata dai vantaggi dell’uso di un database: scalabilità ed offerta dei servizi per la gestione della concorrenza, il controllo degli accessi, il recupero da arresto.

**3.2 Decomposizione in sottosistemi**

Analizzando il modello dei casi d’uso ed il modello dinamico presenti nel RAD, si sono individuati i seguenti sottosistemi:

* Registrazione : si occupa di gestire la registrazione dei nuovi clienti del negozio;
* Autenticazione: è responsabile dell’autenticazione di un cliente o di un dipendente del negozio (fino adesso gestore degli ordini e gestore del catalogo) nel sistema, dell’accesso all’area riservata e modifica dei dati personali dell’utente, nonché della reimpostazione della password associata all’utente;
* GestioneWishlist : si occupa della visualizzazione della lista dei desideri del cliente, dell’aggiunta di prodotti e della rimozione degli stessi dalla wishlist;
* GestioneCarrello: è responsabile della visualizzazione del carrello virtuale e delle operazioni di aggiunta, rimozione e variazione della quantità di un prodotto del carrello;
* Navigazione: si occupa della ricerca di un prodotto nel catalogo per barra di ricerca o per menù di navigazione, della visualizzazione della pagina di risultati della ricerca e della visualizzazione delle referenze di un prodotto;
* GestioneOrdini: offre servizi relativi alla creazione e preparazione di un ordine del cliente alla spedizione, della visualizzazione degli ordini da spedire e degli ordini evasi dal negozio;
* GestioneApprovvigionamenti: si occupa della visualizzazione ed elaborazione di richieste di approvvigionamento di prodotti fatte dal gestore degli ordini;
* GestioneCatalogo: è responsabile della gestione del catalogo detenuta dal gestore del catalogo (visualizzazione del catalogo, aggiunta di un prodoto, rimozione di un prodotto, modifica delle specifiche di un prodotto);
* Persistenza: si occupa di gestire la persistenza dei dati con un database;
* Storage Connectivity: si interpone tra i vari sottosistemi e il sottosistema “Persistenza”.

Di seguito si riporta in UML il component diagram relativo alla decomposizione del sistema software:



Alcuni sottosistemi saranno gestiti dalle seguenti componenti COTS (Commercial off-the-shelf):

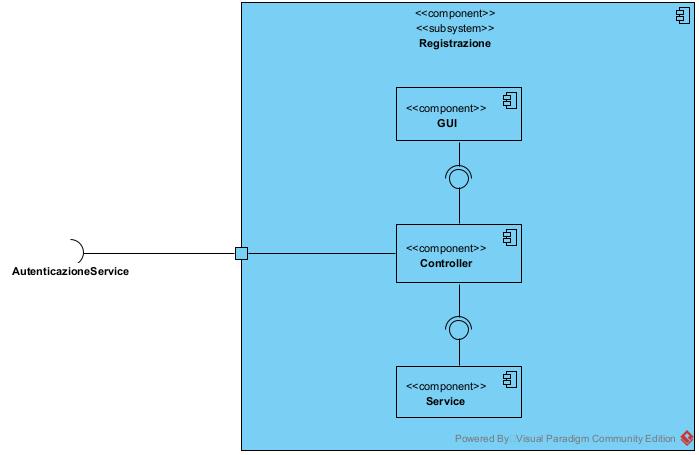
* Persistenza sarà gestita attraverso un DBMS relazionale su sistema MySQL.

Si riporta, inoltre, il diagramma architetturale del sistema software, offrendo una una vista dettagliata di ciascun sottosistema, evidenziando le componenti principali:

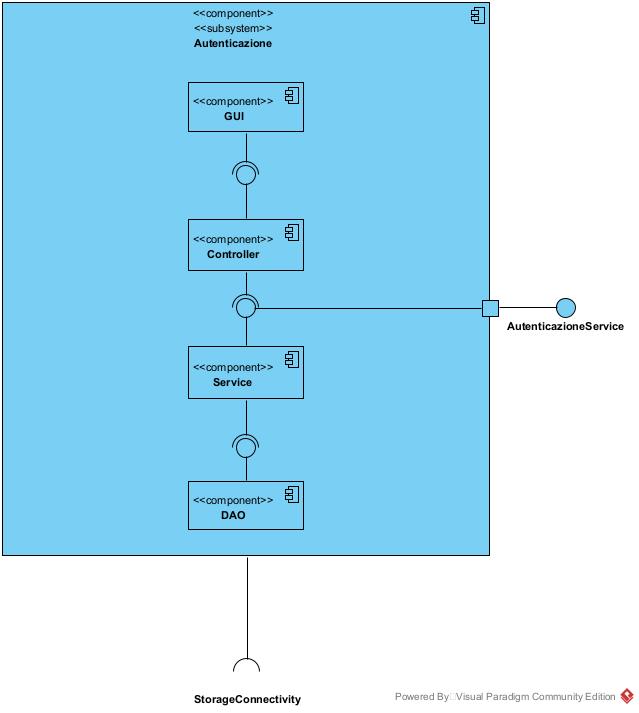
* GUI (Graphic User Interface): contiene le varie view che saranno renderizzate per creare le pagine web da mostrare al cliente.
* Controller: si occupa della logica per il controllo del sistema.
* Service: si occupa della logica di business.
* DAO: Data Access Object, che si occupa di fornire accesso ai dati persistenti.



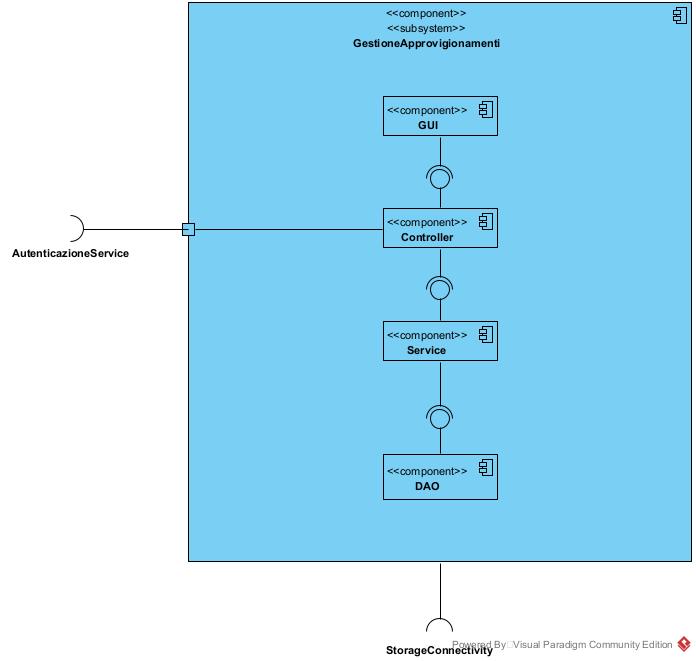
**Sottosistema Registrazione**



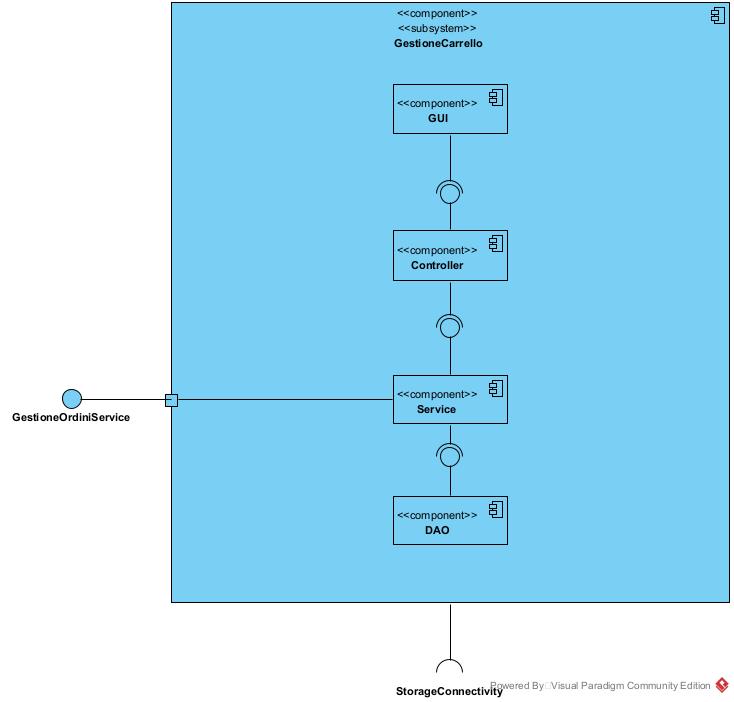
**Sottosistema Autenticazione**



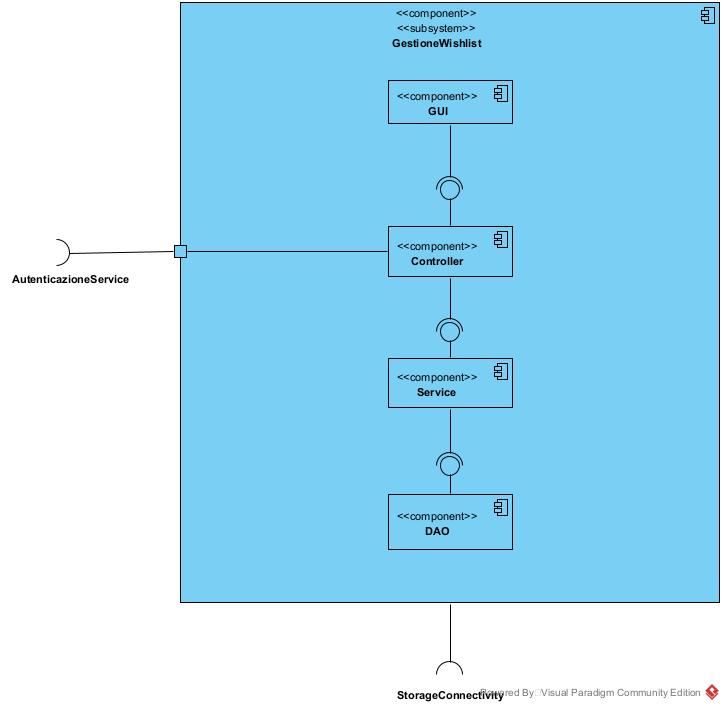
**Sottosistema Gestione approvvigionamenti**



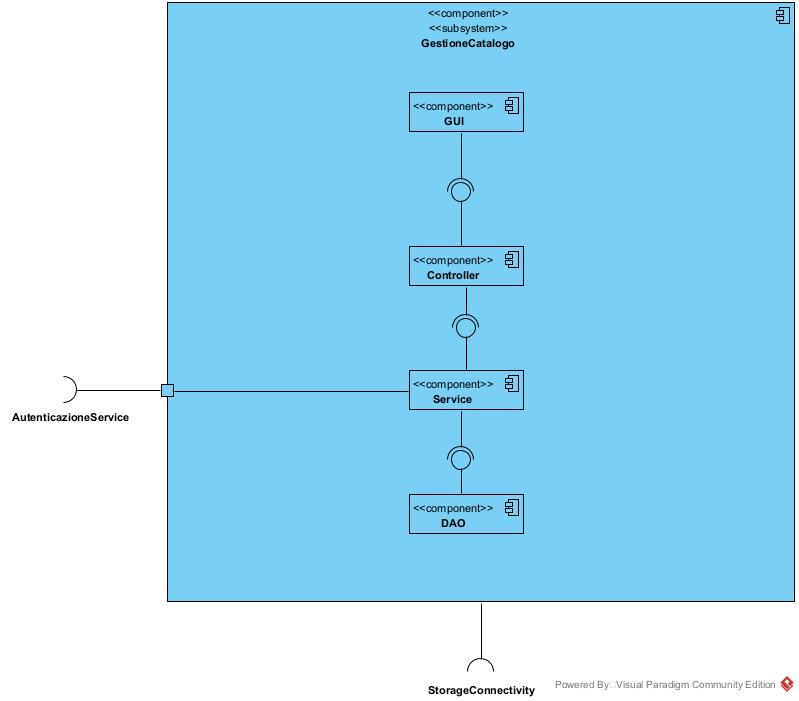
**Sottosistema Gestione carrello**

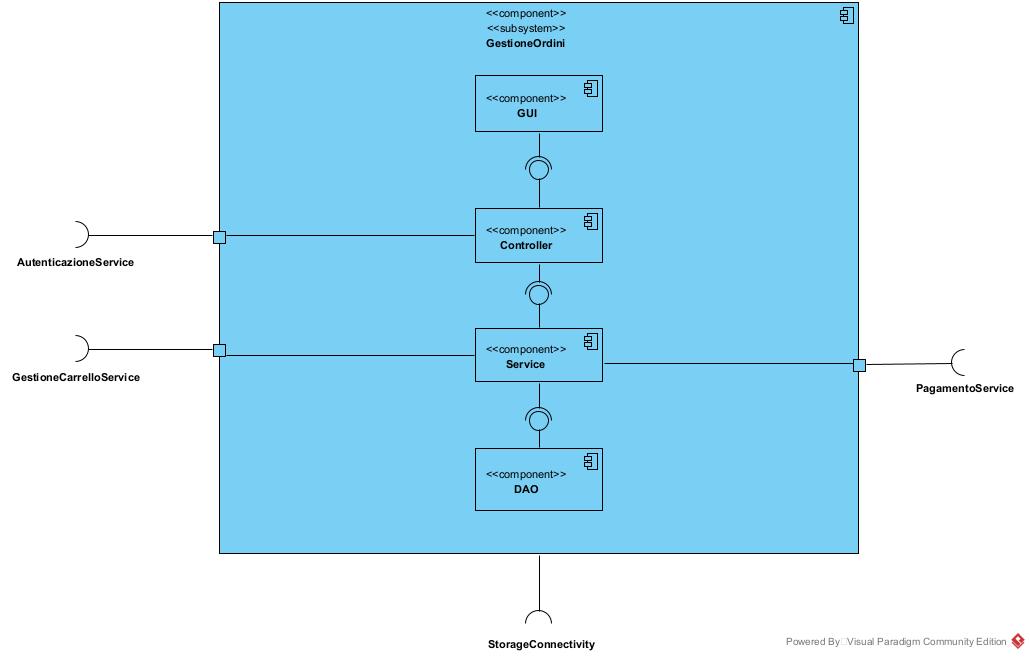


**Sottosistema GestioneWishlist**

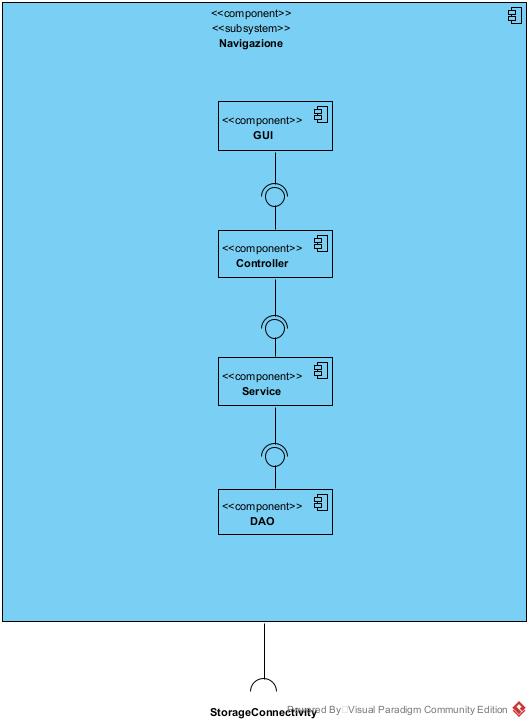


**Sottosistema Gestione Catalogo**

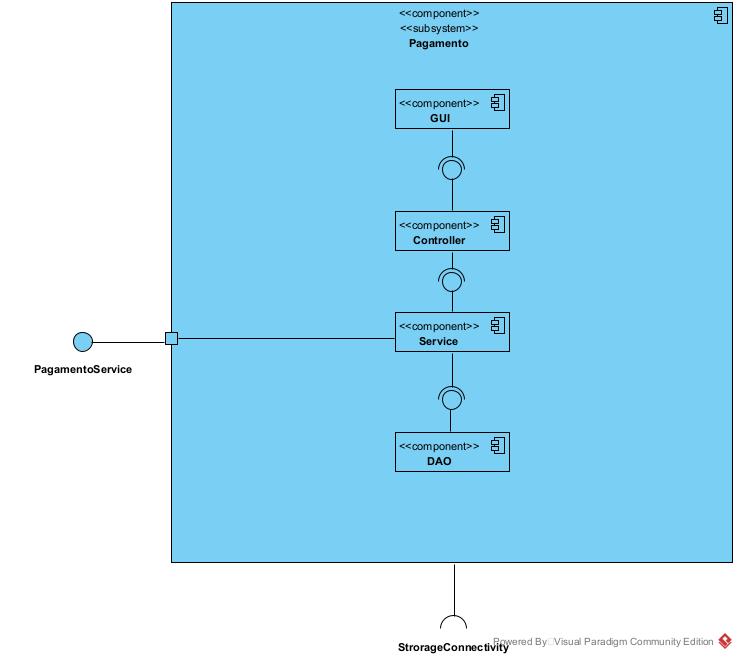


**Sottosistema Gestione degli ordini**

**Sottosistema Navigazione**



**Sottosistema Pagamento**

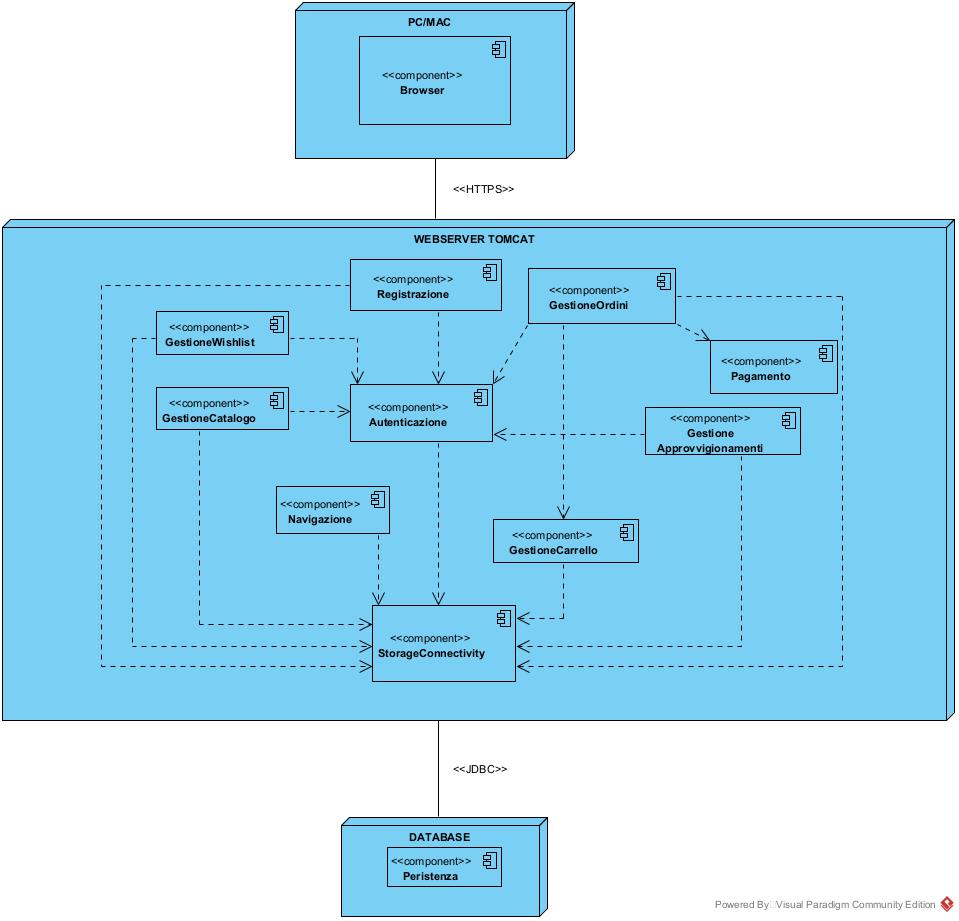


**3.3 Mapping hardware/software**

L’ applicazione web che verrà sviluppata si basa su una piattaforma hardware costituta da un server che risponde alle richieste effettuate dai clienti; tali clienti effettueranno le richieste da una qualsiasi macchina con un browser ed una connessione ad Internet.

Visto che il nostro sistema è una applicazione Web-based, residente su un web server basata su un’architettura non distribuita, risiede su un solo nodo.

Si illustra di seguito un UML deployment diagram che descrive il mapping hardware/software.



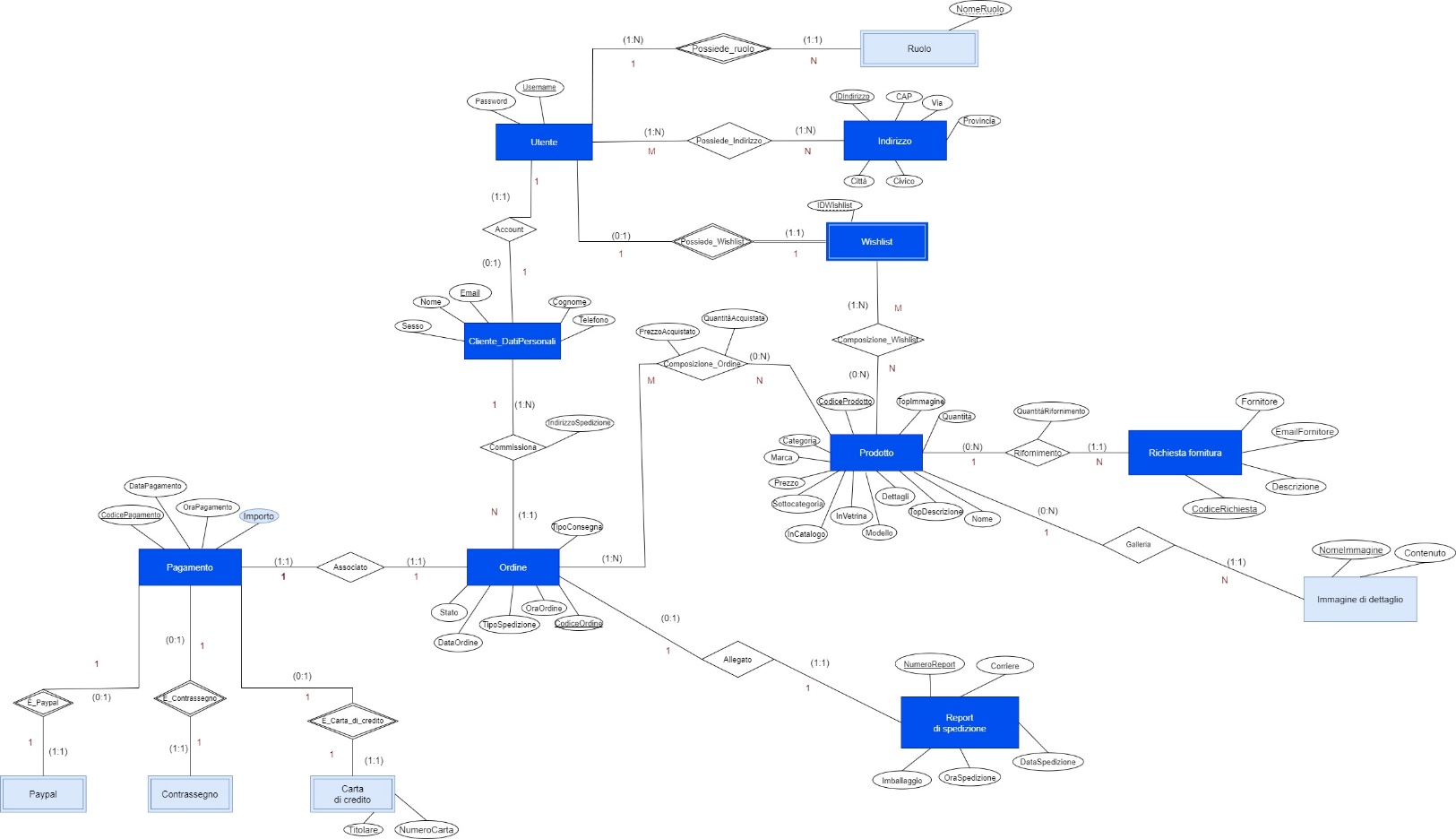
**3.4 Gestione dei dati persistenti**

Per la memorizzazione dei dati persistenti del sistema si è deciso di utilizzare un database relazionale, al fine di gestire agevolmente l’accesso concorrente ai dati e, allo stesso tempo, garantire la consistenza dei dati tramite l’utilizzo di un DBMS.

La scelta di utilizzare un DBMS è guidata dalla volontà di rimanere coerenti con i design goals stabiliti, potendo contare su:

* **Imposizioni di vincoli di integrità sui dati:** un DBMS permette di specificare diversi tipi di vincoli per garantire l’integrità dei dati e, poi, ad ogni cambiamento di stato del database, controlla che tali vincoli siano soddisfatti.
* **Privatezza dei dati**: un DBMS permette un accesso protetto ai dati. Utenti diversi (nel nostro caso il cliente, il gestore degli ordini e il gestore del catalogo) possono avere accesso ad apposite porzioni del database e sono abilitati ad eseguire determinate operazioni su di esse.
* **Affidabilità dei dati**: un DBMS offre dei metodi per salvare copie dei dati e per ripristinare lo stato della base di dati in caso di guasti software e hardware.
* **Atomicità delle operazioni**: un DBMS permette di effettuare sequenze di operazioni in modo atomico, ovvero o l’intera sequenza di operazioni viene eseguita con successo oppure nessuna di queste operazioni viene effettuata. L’atomicità delle transazioni permette di mantenere uno stato del database consistente con la realtà modellata.

Si riporta lo schema EER per la progettazione concettuale del database:



Di seguito si descrive il glossario dei dati: le entità memorizzate nel database e, per ognuna, gli attributi individuati e relativi domini di valori.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Cliente\_DatiPersonali | | |
| **Descrizione** | Le informazioni personali inserite dal cliente per registrarsi al sistema (nome, cognome, sesso, numero di telefono, email) | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **email** | Varchar(50) | PRIMARY KEY | NOT NULL |
| **nome** | Varchar(40) |  | NOT NULL |
| **cognome** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **sesso** | enum(M, F) |  | NOT NULL |
| **telefono** | char(12) |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Utente | | |
| **Descrizione** | Tiene traccia delle credenziali di accesso (username e password) | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **username** | Varchar(25) | PRIMARY KEY | NOT NULL |
| **userPassword** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **email** | Varchar(50) | FOREIGN KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Ruolo | | |
| **Descrizione** | Memorizza i ruoli associati per ogni utente registrato nel sistema | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **nomeRuolo** | Varchar(30) | PRIMARY KEY | NOT NULL |
| **utente** | Varchar(25) | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Indirizzo | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative all’indirizzo di un cliente | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **idIndirizzo** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL  AUTO\_INCREMENT |
| **via** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **numCivico** | Varchar(4) |  | NOT NULL |
| **citta** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **CAP** | char(5) |  | NOT NULL |
| **provincia** | char(2) |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Possiede\_Indirizzo | | |
| **Descrizione** | Tiene traccia dell’insieme di indirizzi associati a ciascun cliente | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **utente** | Varchar(25) | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **indirizzo** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Wishlist | | |
| **Descrizione** | La wishlist creata da un cliente | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **utente** | Varchar(25) | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **idWishlist** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Prodotto | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative ad un prodotto venduto dal negozio: codice, nome, descrizione breve, descrizione dettagliata, prezzo, categoria, sottocategoria, marca, modello, quantità in magazzino, immagine di presentazione, inserito in una vetrina del negozio online, disponibile nel catalogo | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodiceProdotto** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL |
| **Nome** | Varchar(80) |  | NOT NULL |
| **TopDescrizione** | text |  | NOT NULL |
| **Dettagli** | text |  |  |
| **Prezzo** | float |  | NOT NULL |
| **Categoria** | Varchar(30) |  | NOT NULL |
| **Sottocategoria** | Varchar(50) |  |  |
| **Marca** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **Modello** | Varchar(40) |  |  |
| **InCatalogo** | boolean |  | NOT NULL |
| **InVetrina** | boolean |  | NOT NULL |
| **TopImmagine** | mediumblob |  |  |
| **Quantità** | int |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Composizione\_Wishlist | | |
| **Descrizione** | L’insieme dei prodotti desiderati da un cliente che ha salvato nella wishlist | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **utente** | Varchar(25) | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **wishlist** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **prodotto** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Richiesta\_fornitura | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative alla richiesta di approvvigionamento di un determinato prodotto, specificando: quantità di rifornimento, descrizione, nome del fornitore ed email del fornitore. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodiceRichiesta** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL  AUTO\_INCREMENT |
| **Fornitore** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **EmailFornitore** | Varchar(50) |  | NOT NULL |
| **Descrizione** | text |  | NOT NULL |
| **QuantitàRifornimento** | int |  | NOT NULL |
| **Prodotto** | int | FOREIGN KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Immagine\_di\_dettaglio | | |
| **Descrizione** | Immagine che si focalizza su un particolare aspetto del prodotto venduto dal negozio | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodiceImmagine** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL  AUTO\_INCREMENT |
| **Prodotto** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **Contenuto** | mediumblob |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Ordine | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative ad un ordine commissionato dal cliente al negozio da recapitare ad uno degli indirizzi di spedizione scelti dal cliente. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodiceOrdine** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL  AUTO\_INCREMENT |
| **Stato** | enum(Richiesta effettuata, In lavorazione, Spedito, Preparazione incompleta) |  | NOT NULL |
| **Email** | Varchar(50) | FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **IndirizzoSpedizione** | int |  | NOT NULL |
| **TipoSpedizione** | enum(Spedizione standard, Spedizione assicurata, Spedizione prime) |  | NOT NULL |
| **TipoConsegna** | enum(Domicilio, Punto di ritiro, Priority) |  | NOT NULL |
| **DataOrdine** | date |  | NOT NULL |
| **OraOrdine** | time |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Composizione\_Ordine | | |
| **Descrizione** | Per ogni ordine di un cliente si tiene traccia dei prodotti acquistati, comprendenti le quantità richieste ed il prezzo del prodotto al momento dell’acquisto. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **Ordine** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **Prodotto** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **QuantitàAcquistata** | smallint |  | NOT NULL |
| **PrezzoAcquistato** | float |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Report\_di\_spedizione | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative ad un ordine spedito dal negozio dopo averlo elaborato: azienda logistica, imballaggio, data di spedizione e ora di spedizione. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **NumeroReport** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL  AUTO\_INCREMENT |
| **Corriere** | Varchar(60) |  | NOT NULL |
| **Imballaggio** | Varchar(100) |  | NOT NULL |
| **DataSpedizione** | date |  | NOT NULL |
| **OraSpedizione** | time |  | NOT NULL |
| **Ordine** | int | FOREIGN KEY | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Pagamento | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative al pagamento di un ordine effettuato dal cliente: codice di pagamento, data di pagamento, ora di pagamento, importo totale. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodicePagamento** | int | PRIMARY KEY | NOT NULL  AUTO\_INCREMENT |
| **Ordine** | int | FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **DataPagamento** | date |  | NOT NULL |
| **OraPagamento** | time |  | NOT NULL |
| **Importo** | float |  | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Paypal | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative al pagamento di un ordine effettuato dal cliente mediante Paypal. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodicePagamento** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |

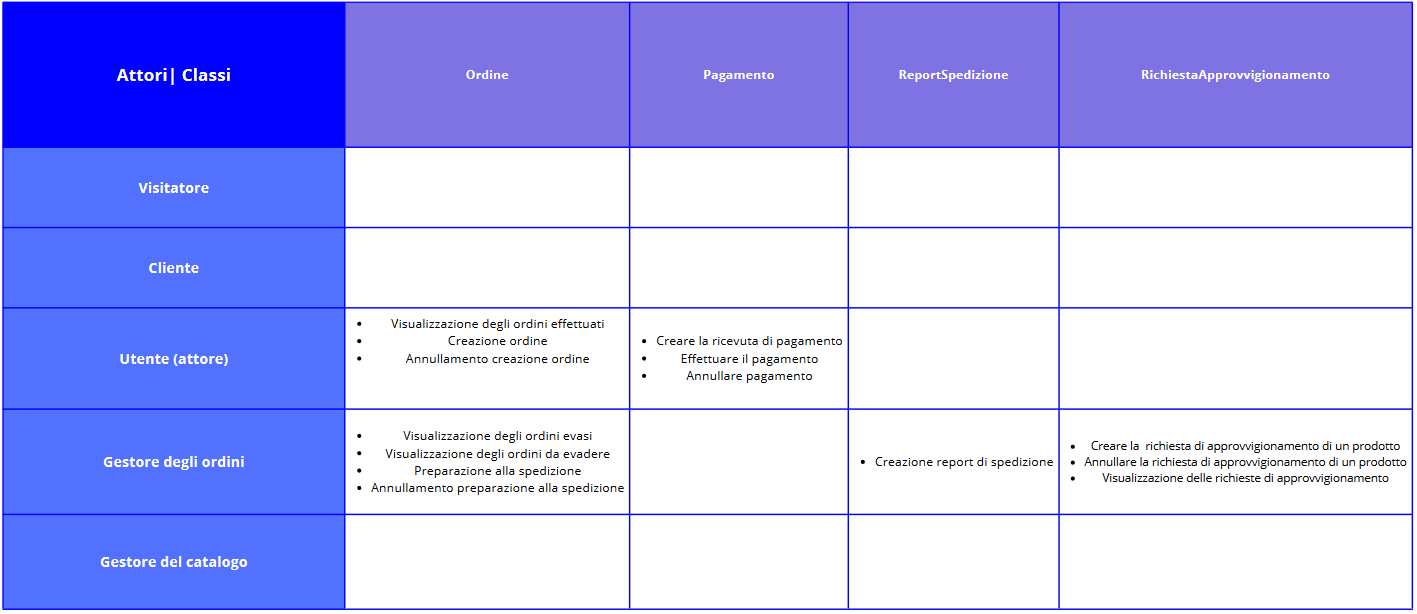
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Contrassegno | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative al pagamento di un ordine effettuato dal cliente mediante contrassegno. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodicePagamento** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |

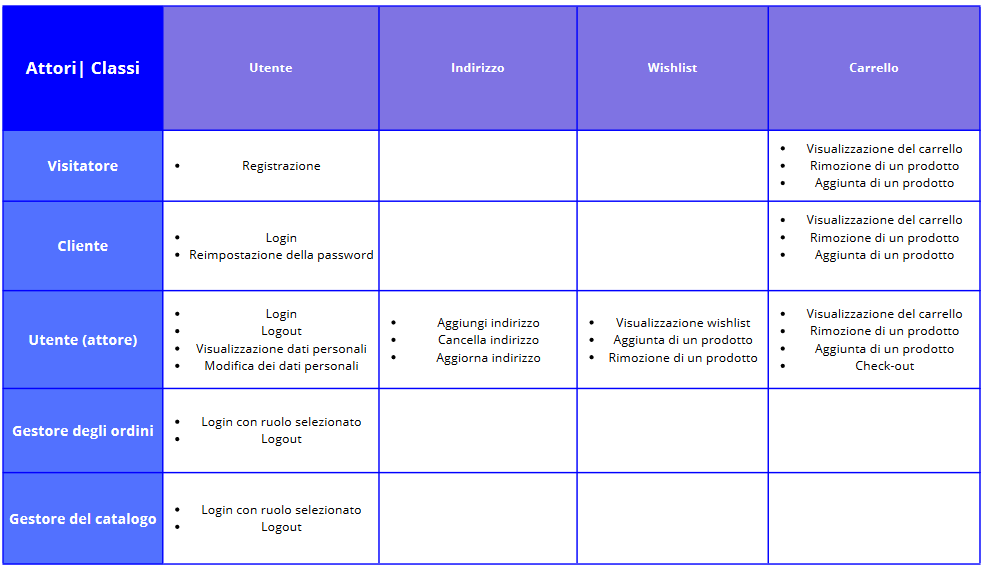
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Entità | Carta\_di\_credito | | |
| **Descrizione** | Le informazioni relative al pagamento di un ordine effettuato dal cliente mediante Paypal. | | |
| **Nome campo** | ***Tipo*** | ***Vincolo di chiave*** | ***Altri vincoli*** |
| **CodicePagamento** | int | PRIMARY KEY  FOREIGN KEY | NOT NULL |
| **Titolare** | Varchar(80) |  | NOT NULL |
| **NumeroCarta** | char(16) |  | NOT NULL |

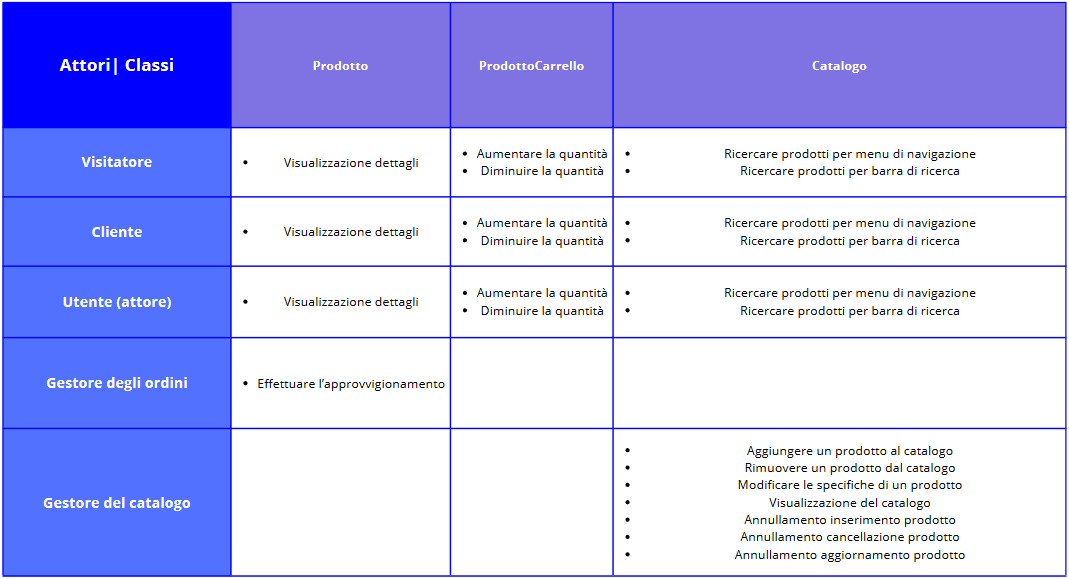
Per maggiori dettagli si consiglia la visione del documento di design del database presente nei documenti Deliverables rilasciati al cliente.

**3.5 Controllo degli accessi e sicurezza**

Si mostra la matrice degli accessi per poter tenere traccia delle operazioni che determinate categorie di utenti possono eseguire sugli oggetti del sistema software.







Il meccanismo di autenticazione degli attori al sistema è a singolo fattore: si richiederà l’inserimento dell’username e della password per poter accedere alle funzionalità riservate al gestore del catalogo, al gestore degli ordini ed all’utente.

In particolare, la password verrà crittografata mediante un algoritmo di crittografia in modo da non memorizzarla in chiaro nella base di dati.

**3.6 Controllo globale del software**

Il flusso di controllo del sistema software proposto è event-driven.

Essendo il sistema interattivo, ogni funzionalità offerta dal sistema viene avviata in seguito ad un comando, rappresentato da un componente dell’interfaccia grafica, impartito dall’utente.

Pertanto, l’azione eseguita dall’utente scatenerà un evento, il quale verrà gestito da un apposito handler. L’handler, a sua volta, in base alle informazioni associate all’evento, indirizzerà il controllo del flusso di eventi al sottosistema che si occupa della logica di controllo.

Tale sottosistema, poi, si rivolge ai servizi per la logica applicativa.

**3.7 Boundary conditions**

In questo paragrafo verranno presentate le boundary conditions inerenti all’avvio del sistema, spegnimento del sistema, fallimento del sistema ed errore di accesso ai dati persistenti. I casi d’uso che descrivono le boundary conditions hanno come attore l’amministratore del sistema.

**1. Avvio del sistema**

**Entry condition**: L’amministratore è autenticato nel server.

**Flusso di eventi**:

**1.** L’amministratore esegue sulla macchina il comando che avvia il sistema.

**2.** Il sistema verifica la sanità dei dati persistenti e, se sani, rende le sue funzionalità disponibili agli utenti.

**Exit condition**: Il sistema viene avviato correttamente.

**Flusso alternativo**

Se nel punto 2 i dati persistenti risultano essere danneggiati, il sistema notifica tale problema all’amministratore di sistema e non effettua l’avvio.

**2. Spegnimento del sistema**

**Entry condition:** L’amministratore accede al server. Il sistema è stato precedentemente avviato e non è stato ancora spento.

**Flusso di eventi**:

**1.** L’amministratore invia un segnale di spegnimento al sistema.

**2.** Il sistema controlla se ci sono connessioni ancora attive da o verso l’esterno

e , in assenza di tali connessioni, termina l’esecuzione.

**Exit condition**: Il sistema viene spento correttamente.

**Flusso alternativo**

Se nel punto 2 ci sono ancora connessioni attive, allora il sistema notifica tale situazione all’amministratore. A questo punto, il sistema attende una quantità di tempo per rispondere a eventuali richieste dall’esterno, non generando nuove connessioni se non allo scopo di rispondere a richieste già in corso.

Successivamente, il sistema controlla che non ci siano connessioni ancora aperte da o verso l’esterno e, se non ci sono, termina l’esecuzione del sistema.

Nel caso in cui continuino a permanere connessioni aperte, il sistema procederà con lo spegnimento forzato, recidendo tali connessioni.

**3. Fallimento del sistema**

**Entry condition:**

* Il sistema si arresta completamente;
* OR Il sistema non risponde alle richieste degli utenti;
* OR le prestazioni del sistema sono diminuite in modo significativo.

**Flusso di eventi:**

1. Il sistema comunica la situazione all’ammistratore di sistema e termina.
2. L’amministratore esamina i log di sistema per identificare la causa del guasto.
3. L’amministratore di sistema esegue le opportuni azioni per risolvere il guasto.
4. L’amministratore riavvia il sistema correttamente.

**Exit condition:** Il sistema è stato riavviato e funziona correttamente.

**Flusso alternativo**

Se nel punto 3 il guasto di sistema è causato da un problema hardware oppure l’amministratore non è in grado di identificare la causa del guasto, l’amministratore contatterà il supporto tecnico del fornitore del sistema.

**4. Errore di accesso ai dati persistenti**

**Entry condition:** il sistema non riesce ad accedere ai dati persistenti OR i dati persistenti risultano essere corrotti.

**Flusso di eventi:**

1. Il sistema comunica all’amministratore l’impossibilità di accedere i dati persistenti.
2. Il sistema interrompre l’elaborazione di eventuali richieste da o verso l’esterno, mostrando un messaggio di errore agli utenti collegati.
3. L’amministratore esamina i log di sistema per identificare la causa del problema.
4. L’amministratore ripristina l’accessibilità o la sanità dei dati persistenti.
5. L’amministratore riavvia il sistema.

**Exit condition:** Il sistema riprende il normale funzionamento.

**Flusso alternativo**

Se nel punto 3 il guasto di sistema è causato da un problema hardware oppure l’amministratore non è in grado di identificare la causa del guasto, l’amministratore contatterà il supporto tecnico del fornitore del sistema.

**3.8 Servizi dei sottosistemi**

In questa sezione si descrivono i servizi di ogni sottosistema precedentemente elencati.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Servizio | Descrizione | Interfaccia | Sottosistema |
| registraCliente | Questo metodo permette di registrare un cliente al sistema. | RegistrazioneService | Registrazione |
| login | Questo metodo permette di autenticare un cliente al sistema mediante l’inserimento di username e password. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| loginSelectedRole | Questo metodo permette di autenticare un utente, avente più di un ruolo associato, mediante username, password e ruolo scelto. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| logout | Questo metodo permette di disconnettere un utente dal sistema. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| visualizzazioneAreaRiservata | Questo metodo permette di visualizzare i dati personali dell’utente e gli ordini effettuati online. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| reimpostazionePassword | Questo metodo effettua la reimpostazione della password di un cliente registrato al sistema. In questo modo viene impostata una nuova password. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| modificaDatiPersonali | Si aggiorna il numero di telefono o l’email dell’utente. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| inserimentoIndirizzoPersonale | Si aggiunge un nuovo indirizzo di spedizione alla rubrica indirizzi dell’utente. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| eliminazioneIndirizzoPersonale | Il metodo rimuove un indirizzo di spedizione, presente nella rubrica indirizzi, selezionato dall’utente | AutenticazioneService | Autenticazione |
| aggiornamentoIndirizzoPersonale | Il metodo aggiorna un indirizzo esistente nella rubrica degli indirizzi dell’utente. | AutenticazioneService | Autenticazione |
| visualizzaCarrello | Il metodo recupera i prodotti inseriti nel carrello dal cliente e li visualizza. | Carrello | GestioneCarrello |
| aggiungiProdottoAlCarrello | Il metodo aggiunge un prodotto nel carrello virtuale. Qualora il prodotto fosse presente già nel carrello, verrà incrementata la quantità di quel prodotto nel carrello. | Carrello | GestioneCarrello |
| rimuoviProdottoDalCarrello | Il metodo rimuove un prodotto selezionato dal carrello. | Carrello | GestioneCarrello |
| aumentaQuantitàProdotto | Il metodo aumenta la quantità di un prodotto nel carrello. | Carrello | GestioneCarrello |
| decrementaQuantitàProdotto | Il metodo diminuisce la quantità di un prodotto nel carrello. | Carrello | GestioneCarrello |
| visualizzaWishlist | Il metodo recupera i prodotti salvati dal cliente nella lista dei desideri. | Wishlist | GestioneWishlist |
| aggiungiProdottoInWishlist | Il metodo inserisce un prodotto nella wishlist. Se il prodotto è già presente, allora non verrà effettuato alcun inserimento. | Wishlist | GestioneWishlist |
| rimuoviProdottoDaWishlist | Il metodo permette di rimuovere un prodotto, selezionato dal cliente, dalla wishlist. | Wishlist | GestioneWishlist |
| ricercaProdottoMenu | Il metodo permette di eseguire la ricerca dei prodotti per selezione della categoria dal menubar. | NavigazioneService | Navigazione |
| ricercaProdottoBar | Il metodo permette di eseguire la ricerca di un prodotto mediante la barra di ricerca | NavigazioneService | Navigazione |
| visualizzaProdotto | Il metodo permette di visualizzare le specifiche dettagliate di un prodotto. | NavigazioneService | Navigazione |
| creazioneOrdine | Il metodo effettua la creazione di un ordine contenente i prodotti del carrello. | GestioneOrdiniService | GestioneOrdini |
| visualizzaOrdiniEvasi | Il metodo fornisce gli ordini evasi dal negozio online. | GestioneOrdiniService | GestioneOrdini |
| visualizzaOrdiniDaEvadere | Il metodo permette di visualizzare gli ordini commissionati al negozio online. | GestioneOrdiniService | GestioneOrdini |
| preparazioneSpedizioneOrdine | Il metodo permette di effettuare l’acquisto dei prodotti dell’utente (check-out del carrello). | GestioneOrdiniService | GestioneOrdini |
| effettuaPagamento | Il metodo effettua il pagamento dell’ordine del cliente. | PagamentoService | Pagamento |
| stampaRicevuta | Il metodo stampa l’avviso di pagamento dell’ordine. | PagamentoService | Pagamento |
| visualizzaRichiesteFornitura | Il metodo permette di visualizzare le richieste di approvvigionamento effettuate. | GestioneApprovvigionamentiService | GestioneApprovvigionamenti |
| effettuaRichiestaApprovvigionamento | Il metodo permette di creare una richiesta di approvvigionamento di un prodotto. | GestioneApprovvigionamentiService | GestioneApprovvigionamenti |
| visualizzaCatalogo | Si visualizza il catalogo dei prodotti venduti dal negozio online. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| aggiuntaProdottoInCatalogo | Il metodo permette di aggiungere un prodotto nel catalogo. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| rimozioneProdottoDaCatalogo | Il metodo permette di cancellare un prodotto dal catalogo del negozio. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| aggiornamentoSpecificheProdotto | Il metodo permette di aggiornare le seguenti specifiche del prodotto: modello, marca, descrizione in evidenza, descrizione dettagliata, categoria, sottocategoria, messa in evidenza. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| aggiornamentoDisponibilitàProdotto | Il metodo permette di aggiornare la quantità di scorte in magazzino del prodotto. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| aggiornamentoPrezzoProdotto | Il metodo permette di aggiornare il prezzo di un prodotto. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| inserimentoTopImmagine | Il metodo permette di inserire l’immagine di presentazione di un prodotto. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| inserimentoImmagineInGalleriaImmagini | Il metodo permette di aggiungere un’immagine di dettaglio di un prodotto. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |
| cancellazioneImmagineInGalleria | Il metodo permette di rimuovere un’immagine di dettaglio di un prodotto. | GestioneCatalogoService | GestioneCatalogo |

**4. Glossario**

In questa sezione sono raccolte le definizioni di alcuni termini utilizzati nel documento.

|  |  |
| --- | --- |
| Termine | Definizione |
| COTS (Commercial Off-The-Shelf) | Si riferisce a software o componenti software che sono disponibili per l'acquisto da terze parti anziché essere sviluppati internamente. |
| Piattaforma | |  | | --- | | Base software o hardware su cui sono sviluppate o eseguite applicazioni. | |