Datos de interés para el GM

-Crónicas del Pentácoro-

Dorovich (Vido)

21 de enero de 2025

1. Atributos y habilidades

$\operatorname{Personaje}$	Sigilo	Percepción/Observación	$_{ m Keum}$
Doppel	12	12/12	9
Faryth	7	10/5	10
Laterne	7	11/6	10
Runa	9	11/11	10
Yorgos	7	10/11	10

2. Reacción

Doppel	Mod.
Rasgos picarescos	+1
Reputación de nu'karn	-1
Muy bella (nu'karn) -	+6/+2
Bromas constantes	-2
	<u>lod.</u>
Muy bella (te'karn) +6	6/+2
Laterne	Mod.
Clientes	+1
Construido por humanos	-1
Runa Mo	d.
Tozuda -1	
$\begin{array}{cc} \text{Guapa (korkon)} & +4/ \end{array}$	+2
Yorgos	Mod.
Personajes experimentados	-2
Toduzo	-1
No se empana	-2
Quien crea tu sobreconfianza	+2

3. Culturas e idiomas

Personaje	Ama'kon	${ m Amate'karn}$	PARC	Korank	Anere	Lurank
Doppel	Ln Hn					
Laterne	$\operatorname{Ln}\operatorname{Hn}$					
Faryth	La Ha	$\operatorname{Ln}\ \operatorname{Hn}$	La Ha			
Runa	$\operatorname{Ln}\operatorname{Hn}$	${ m Hr}$		La Ha	La Ha	
Yorgos	Ln Hn					

Cuadro 1: Idiomas. L: leído, H: hablado. n/a/r: nativo/acento/roto.

Personaje	${ m Te'karn}$	$_{ m Koppemak}$	Korkon	O'koptera	Kwazaar	Nu'karn
Doppel	X					
$_{ m Laterne}$	X					
Faryth	X					
Runa	X		X	X		
Yorgos	X		X			

Cuadro 2: Familiaridad cultural.