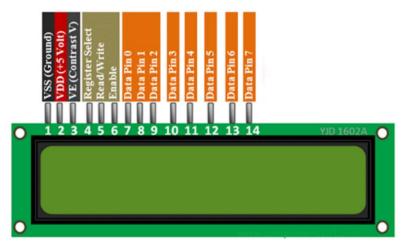
چىپ :LM016L



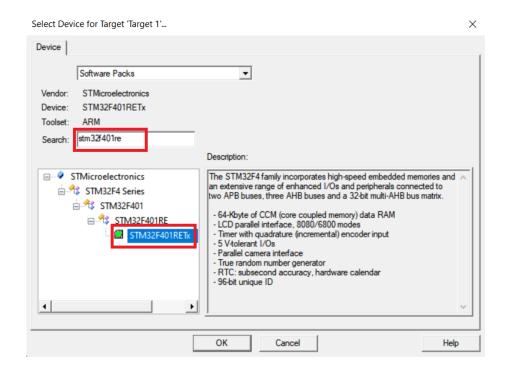
اتصال خارجى	كاربرد	نماد	شما <i>ر</i> ه پایه
پایانه منفی منبع تغذیه	(GND) زمین	V _{ss}	1
ولتاژ تغذیه ۵+ ولت	V_{CC}	$V_{ m DD}$	۲
به ولتاژ ۵+ ولت متصل میشود (برای داشتن کنتراست قابل تنظیم این پایه به پتانسیومتر خارجی وصل میشود.)	تنظيم كنتراست	V _{EE}	٣
به پینهای کنترلکننده میکرو کنترلر وصل میشود وقتی RS=0 رجیستر داده انتخاب میشود.	انتخاب رجیستر (داده / دستور)	RS	۴
به پینهای کنترلکننده میکروکنترلر وصل میشود برای خواندن باید R/W=1 و برای نوشتن مقداری روی رجیستر R/W=0 باشد.	انتخاب عمليات (خواندن / نوشتن)	R/W	۵
به پینهای کنترل کننده میکروکنترلر وصل میشود. با اعمال یک پالس پایین رونده به این پایه تغییرات مدنظر در LCD اعمال میشوند.	فعالسازی LCD	Е	۶
به پینهای داده میکروکنترلر وصل میشود	چهار خط اول گذرگاه داده (این چهار خط در مد چهار بیتی فعال نیستند)	DB0 – DB3	Y - 1 •
به پینهای داده میکروکنترلر وصل میشود	چهار خط دوم گذرگاه داده (این چهار خط در مد چهار بیتی فعال هستند)	DB4 – DB7	- 14°

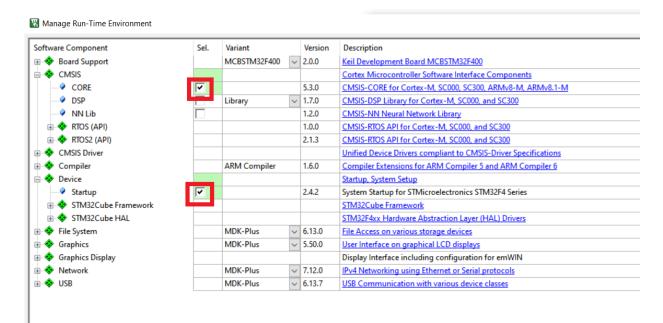
• دو نوع سیگنال به LCD ارسال میشود، سیگنال داده و سیگنال کنترل. این سیگنالها توسط پین RS از هم متمایز میشوند. هنگامی که یک پالس به پایه E داده شود ماژول LCD در لبهٔ پایین رونده پالس، اطلاعات را از روی گذرگاه داده میخواند، اگر اطلاعات دریافتی از نوع داده باشد آن را بر روی LCD نمایش میدهد و اگر از نوع دستور باشد آن دستور را اجرا میکند.

- هنگامی که بخواهیم به LCD دستور خاصی را ارسال کنیم باید کد هگزادسیمال مربوط به آن دستور را بر روی گذرگاه داده قرار دهیم. دستورالعمل های مورد نیاز در دیتاشیت قرار داده شده در کنار تمرین وجود دارند.
- برای سادگی کار شما، در کنار تمرین فایل lcd_prototypes قرار داده شده که در آن یک سری از توابعی که برای کار با LCD به آنها نیاز دارید قرار دارند و بخشی از آنها پیاده سازی شده است. برای کامل کردن توابع از کامنت هایی که در هر تابع نوشته شده کمک بگیرید. خط هایی که کامنت TODO دارند باید جایگزین شوند و در صورت نیاز می توانید موارد دیگری نیز به بدنه ی توابع اضافه کنید. همچنین می توانید توابع دیگری نیز برای استفاده از LCD تعریف کنید. (دقت کنید که در بدنه ی بعضی توابع، والعه قرار داده شده است، این والعه ها برای کار کردن LCD نیاز است و برای سهولت کار شما از قبل قرار داده شده و تست شده اند، بهتر است این خطوط را تغییر ندهید، اما در صورت نیاز می توانید تغییر ایجاد کنید.)

كتابخانه CMSIS:

برای تنظیمات مربوط به میکروکنترلر و دسترسی به رجیستر های آن، از کتابخانه CMSIS استفاده کنید. برای استفاده از این کتابخانه، در هنگام ساخت پروژه ی جدید در keil، مراحل زیر را انجام دهید:





برای استفاده از کتابخانه ی CMSIS باید آن را #include کنید:

#include "stm32f4xx.h"

سپس میتوانید از امکانات این کتابخانه استفاد کنید.

مثال استفاده از كتابخانه: CMSIS

به کمک ماکرو های تعریف شده در این کتابخانه می توانیم به راحتی به رجیستر های یک RCC مقدار دسترسی پیدا کنیم، مثلا در این مثال ابتدا در رجیستر AHBENR مربوط به RCC مقدار RCC میشود و سپس RCC_AHBENR_GPIOCEN ریخته شده که باعث فعال کردن کلاک GPIOC می شود و سپس به mode register مربوط به GPIOC دسترسی پیدا کردیم و پین 4 آن را خروجی کرده ایم. برای سهولت می توانید از ماکرو های تعریف شده برای mode هر پین استفاده کنید مثلا

0_4GPIO_MODER_MODER پین 4 را خروجی می کند و یا می توانید به صورت دستی مقدار دهید به صورت زیر:

RCC->AHBENR |= 0x4GPIOC->MODER |= 0x10

اینکه در هر رجیستر چه مقداری ریخته شود هم به کمک Reference manual میکروکنترلر قابل تشخیص است.

بقیه ی رجیستر های GPIO کاربردی به صورت زیر قابل دسترسی اند:

GPIO port output data register : GPIOx->ODR
GPIO port output data register : GPIOx->IDR
GPIO port bit set/reset register : GPIOx->BSRR
GPIO port output type register : GPIOx->OTYPER
GPIO port output speed register : GPIOx->OSPEEDR
GPIO port pull-up/pull-down register : GPIOx->PUPDR

برای دسترسی به ماکرو ها و سایر مواردی که در کتابخانه CMSIS تعریف شده اند می توانید در پوشه CMSIS ای که توسط KEIL ساخته می شود وارد شوید و فایل های آن را مطالعه کنید.