

# Средства Scilab для создания и описания sci-файлов

---



Лекция 2

В SciLab существует два типа **sci**-файлов: **файл-сценарии** и **sci-функции**.

**Файл-сценарий** - это последовательность команд и функции Scilab (без входных и выходных параметров), которые оперируют данными из Рабочей области, причем результаты выполнения **сценария** доступны Рабочей области и могут быть использованы для дальнейших вычислений.

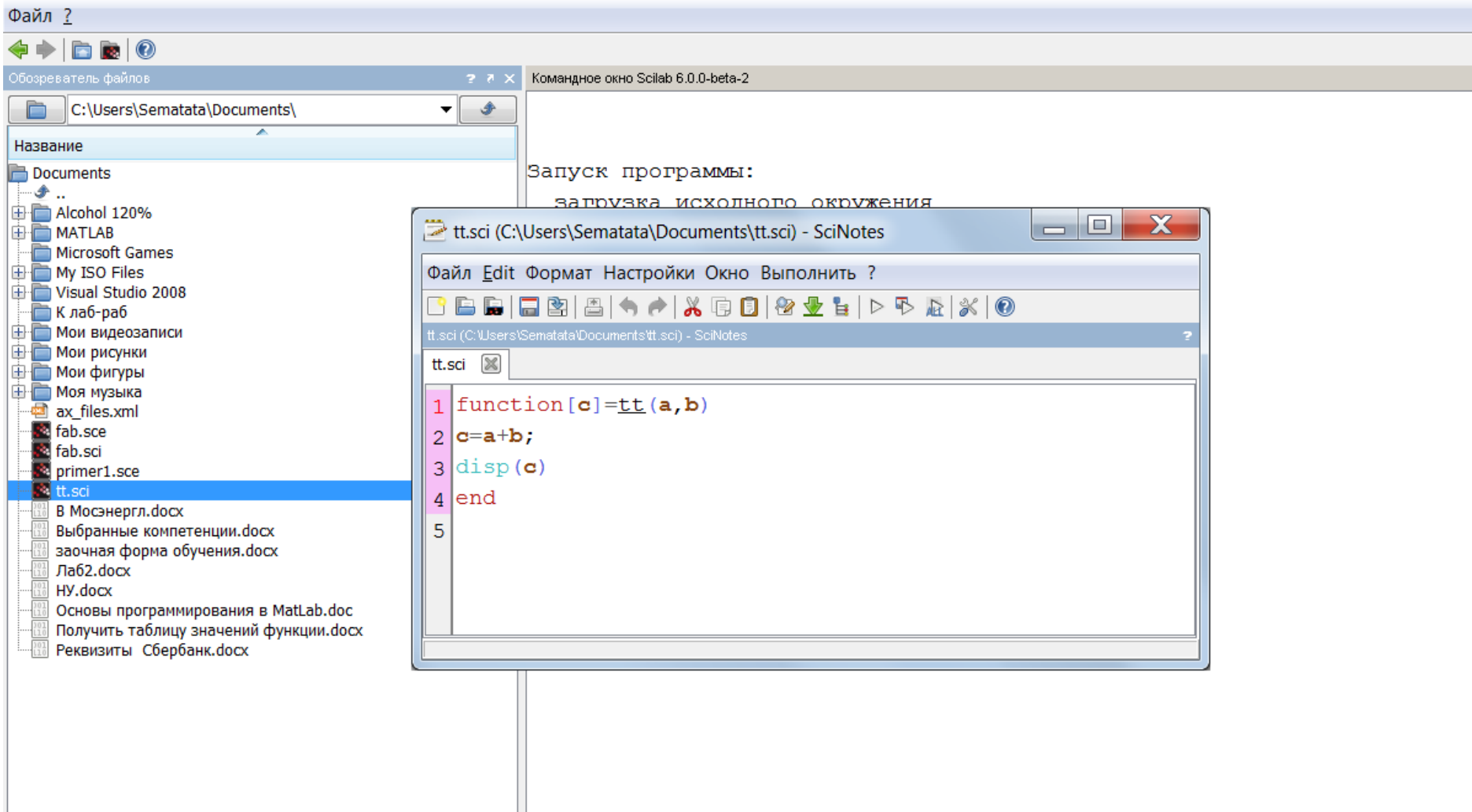
**Sci-функции** – это функции Scilab, аналогичные функциям языков программирования.

Для создания нового **sci**-файла нужно путем активизации инструмента **SciNotes** открыть Редактор (1-я кнопка панели инструментов).

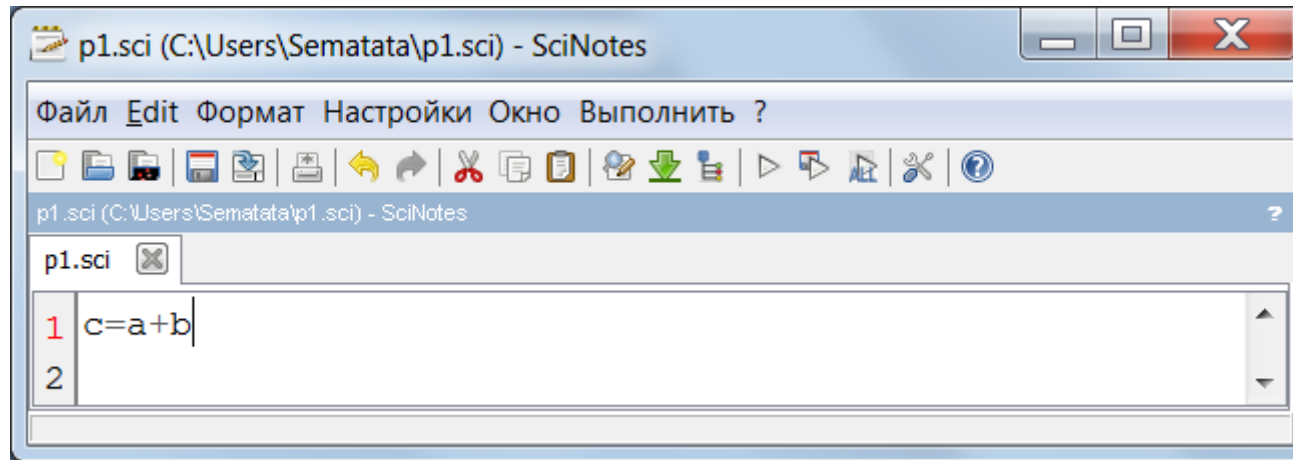
Для редактирования существующего **sci**-файла используется инструмент **Открыть** или двойной щелчок мышки по его имени.

Для сохранения созданного **sci**-файла в меню Файл выполнить команду **Сохранить как** и задав файлу имя нажать кнопку **Save**. Имя файла с расширением **.sci** появится в окне **Обозревателя файлов**

# Создание новых Script-файла (окно редактора)



# Выполнение sci-файла



Запуск файла **p1.sci**, находящегося в текущем каталоге, из командного окна осуществляется командой `ехес('имя файла')`.

→ `ехес('p1.sci');` //вывод содержимого sci-файла гасится ;

```
Командное окно Scilab 6.0.0-beta-2

--> ехес('p1.sci'); //вывод содержимого sci-файла гасится точкой с запятой
с =
  1.
--> ехес('p1.sci')
--> с=a+b
с =
  1.
```

# Особенности sci-функций

---

- начинаются с заголовка описания **sci**- функции;
- могут иметь входные и выходные параметры;
- все переменные, описанные в теле функции являются **локальными**, т.е. действуют только в пределах тела функции;
- **sci**- функции являются самостоятельными программными единицам, которые общаются с другими модулями посредством **имени** с **входными** и **выходными** параметрами.

# Структура sci-функции

Общая структура **sci**-функции с **n** входными и **m** выходными параметрами имеет вид:

**Function**[*var1*, ..., *var***m**,...] = *f\_name* (список входных параметров)

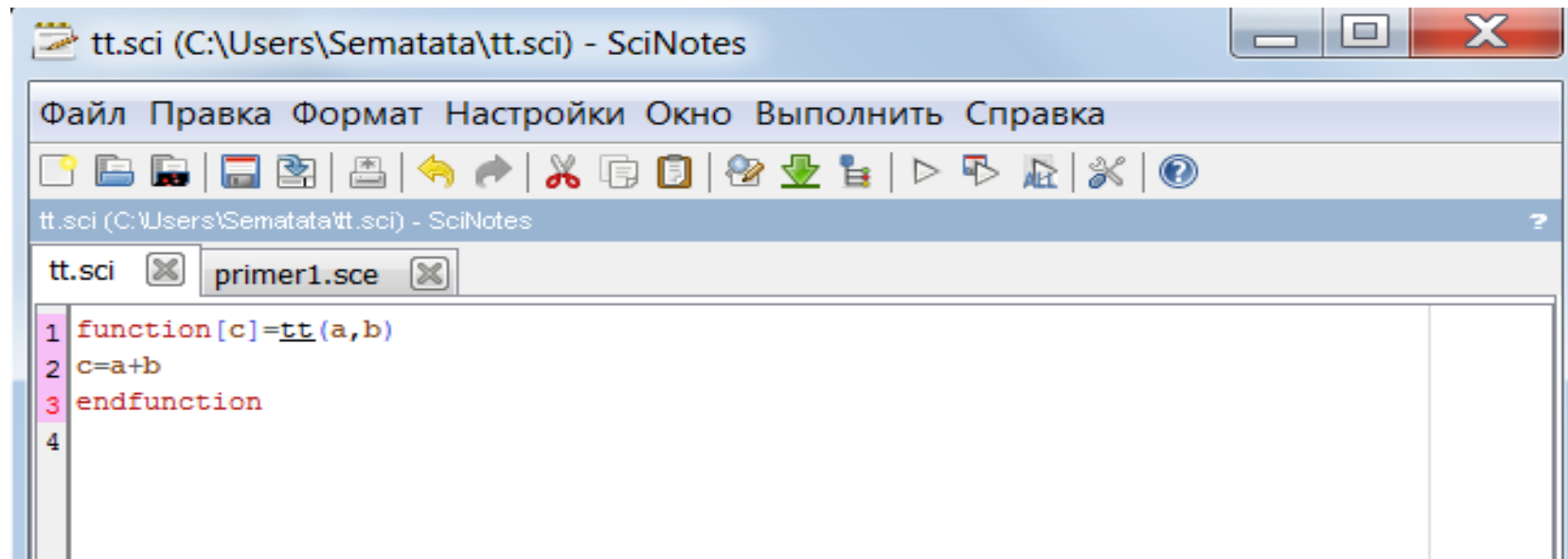
*Var1* = выражение

...

*Var***m** = выражение

**Endfunction**

# Создание sci-функции



## Вызов sci-функции и выполнение

Командное окно Scilab 6.0.0-beta-2

```
--> exec('tt.sci');
```

```
--> r=tt(2,3)
```

```
r =
```

```
5.
```

# Создание sci-функции с несколькими выходными параметрами

```
1 function [x1,x2]=quadeq(a,b,c)
2 //Нахождение корней квадратного уравнения
3 D=b^2-4*a*c;
4 x1=(-b+sqrt(D))/(2*a);
5 x2=(-b-sqrt(D))/(2*a);
6 endfunction
```

Командное окно Scilab 6.0.0-beta-2

```
--> exec('C:\Users\Sematata\quadeq.sci');
```

```
--> [r1,r2]=quadeq(1,3,2)
```

```
r2 =
```

```
-2.
```

```
r1 =
```

```
-1.
```



# Алгоритмические операторы Scilab

---

# Примеры операторов присваивания

Командное окно Scilab 6.0.0-beta-2

```
--> a=2;
```

```
--> x=a^2-20;
```

```
--> x
```

```
x =
```

```
-16.
```

```
--> A=[2 -4 7];
```

```
--> A
```

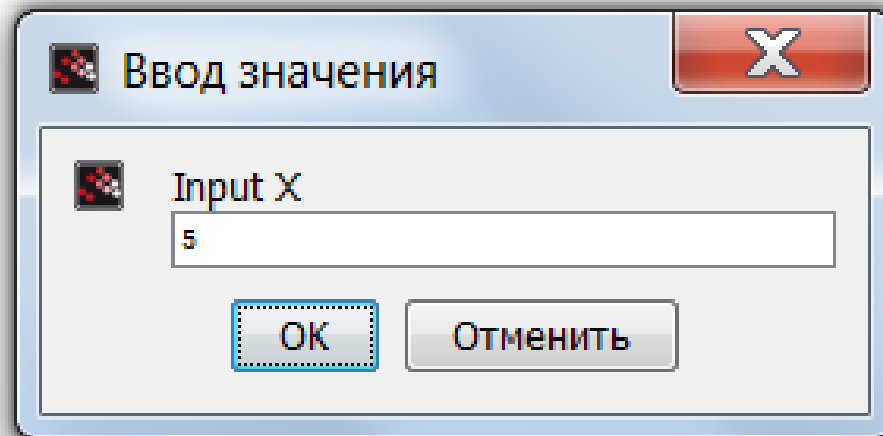
```
A =
```

```
2.   -4.   7.
```

# Ввод данных с клавиатуры

Командное окно Scilab 6.0.0-beta-2

```
--> x=x_dialog('Input X','5')
```



# Пример усеченного разветвления

```
Командное окно Scilab 6.0.0-beta-2 ? ↗ ✕  
  
--> a=4;  
  
--> if a>0 r=sqrt(a); end  
  
--> r  
r =  
  
2.
```

# Пример стандартного разветвления

```
--> a=4;
```

```
--> if a>0 x=sqrt(a); else disp ('Подкоренное выражение <0'); end
```

```
--> x
```

```
x =
```

2.

```
--> a=-4;
```

```
--> if a>0
```

```
> x=sqrt(a)
```

```
> else
```

```
> disp ('Подкоренное выражение <0');
```

```
> end
```

Подкоренное выражение <0

$$t = \begin{cases} \max\{x, y\}, & \text{если } xy < 0; \\ \max\{x^2, \sin(y), \cos(x)\}, & \text{если } xy > 2; \\ x / y; & \text{в противном случае.} \end{cases}$$

```

function [t]=raz(x, y)
if x*y<0 then
    t=x;
    if y>t
        t=y;
    end
elseif x*y>2
    t=x^2;
    if sin(y)>t
        t=sin(y);
    end
    if cos(x)>t
        t=cos(x);
    end
else
    t=x/y;
end
endfunction

```

# Оператор множественного выбора *switch*

**switch** *Выражение*

**case** *Значение\_1*

*Список\_инструкций\_1*

**case** *Значение\_2*

*Список\_инструкций\_2*

...

**case** *Значение\_N*

*Список\_инструкций\_N*

**otherwise**

*Список\_инструкций\_N+1*

**end**

$$t = \begin{cases} y = x, \text{ если } n = 1; \\ y = x(10 - x), \text{ если } n = 2; \\ y = x \sin(nx), \text{ если } n = 3, 4, 5; \\ y = 1/(1 + x^2), \text{ в противном случае.} \end{cases}$$

```
function [y]=multifunc(x, n)
```

```
    select n
```

```
        case 1 then y=x;
```

```
        case 2 then y=x*(10-x);
```

```
        case {3,4,5} then y=x*sin(n*x);
```

```
    else
```

```
        y=1/(1+x^2);
```

```
    end
```

```
endfunction
```



# Оператор регулярного цикла *for...end*

```
for    var = s:d:e  
    Инструкция1  
    ....  
    ИнструкцияN  
end
```

где **s** - начальное значение переменной цикла **var**, **d** - приращение этой переменной и **e** - конечное значение управляющей переменной, при превышении которого цикл завершается. Возможна и запись в виде **s:e** (в этом случае **d=1**).

## Пример1: Найти сумму одномерного массива X

```
1 function [s]=summa(x,n)
2 //Сумма элементов массива X
3 s=0;
4 for i=1:n s=s+x(i);
5 end
6 endfunction
```

## Пример2: Найти сумму двумерного массива a(3,3)

```
1 function [s]=summa_a(a)
2 //Сумма элементов двумерного массива a(3,3)
3 s=0;
4 for i=1:3
5     for j=1:3
6         s=s+a(i,j);
7     end
8 end
9 endfunction
```

# Оператор итеративного цикла – *while...end*

**while** ЛогическоеВыражение

Инструкции

**End**

```
1 function zicl(r)
2 //Вычисление длины окружности радиусов r
3 while r>=0;
4     r=input('Введите радиус окружности r=');
5     if r>0 disp(' .. Длина окружности l='; disp(2*%pi*r), end
6 end
7 endfunction
```