

# Marc HAYE



## <u>Compétences Informatiques</u>

- Logiciel: Java, C#, Kotlin, LUA, Python
- Web: HTML/CSS, PHP, JavaScript, Go
- Base de données: SQL, PL/SQL, MySQL
- Bas Niveau: C, Bash Shell
- Réseau: Packet Tracer, Whireshark, GNS3
- Travail en équipe: Git, Agile, SCRUM
- IDE: VSCode, IntelliJ IDEA, Emacs, Neovim
- Frameworks: Express, Angular, Symphony



## Savoir être

- Curieux
- Autonome
- A l'écoute
- Persévérant



## **Langues**

- Français C2 Langue maternelle
- Anglais C1 Autonome (EF SET 61-70)
- Chinois mandarin A2

## Contactez-moi:



marc.antonio.haye@gmail.com



07 44 81 51 14



https://www.linkedin.com/in/marc-haye/

## RECHERCHE STAGE BUT INFORMATIQUE

<u>Période</u>: 13/01/2025 au 04/04/2025 <u>Localisation</u>: Montpellier

## Projets réalisés

#### 2019 Projet de "mod" du jeu Fallout 3

Maîtrise du moteur de jeu Gamebryo Programmation & optimisation de scipts en C++

#### 2023 Code Game Jam 7e édition

Création d'un jeu vidéo en 24h Découverte du langage LUA sur PICO-8 Gagnant du Prix Design

#### 2024 Code Game Jam 8e édition

Création d'un jeu vidéo en 24h Développement sur la bibliothèque Java libJDX

#### Déploiement d'un serveur local personnel

Apprentissage et utilisation de différentes notions réseaux & web

• Pile LAMP, NAS, redirection des ports, protocole DNS

#### Site web dynamique - Gestion de builds du jeu Elden Ring

Développement FULL STACK : PHP, JavaScript, HTML/CSS

- Requêtes Asynchrones et optimisées en JS, à une API dédié
- Conception et déploiement de la base de donnée avec MySQL

### **Formations**

#### 2022 - 2026

#### **BUT INFORMATIQUE**

IUT de Montpellier-Sète

## Parcours Réalisation d'Applications : Conception, Développement, Validation

- Gestion de projet, Management Systèmes d'informations
- Analyse, Conception, Développement Orientée Objet
- Architecture Système & Réseau

#### 2020-2022

#### **BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE STI2D**

Lycée St. Joseph Pierre Rouge

Mention Assez Bien, Spécialisation Mathématiques Physique-Chimie, Systèmes d'Information et Numérique

- Bases de l'Informatique, Systèmes Embarqués
- Réalisation de projets en équipe
- Certification PIX (305 POINTS)

## Passions

- Guitariste du groupe Dry Otters
- Programmation collaborative expérience en équipe
- Photographie macro & paysage perfectionniste
- Callisthénie Pluridisciplinaire
- Jeux vidéo & Culture "Geek"