



Marc HAYE



Compétences Informatiques

Orientées Serveur:



Orientées Interface:



Bas Niveau & Systèmes:



Travail en équipe:



Langues

- **Français** - Langue maternelle
- **Anglais C1** - Autonome (EF SET 61-70)
- **Chinois** mandarin A2



Contact



marc.antonio.haye@gmail.com



07 44 81 51 14



<https://www.linkedin.com/in/marc-haye/>

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

Projets réalisés

2019

Projet de "mod" du jeu Fallout 3

Maîtrise du moteur de jeu Gamebryo
Programmation & optimisation de scripts en C++

2023

Code Game Jam 7e et 8e édition

Création d'un jeu vidéo de type shooter en 24h
Découverte du langage LUA sur PICO-8, gagnant du Prix Design

2024

Déploiement d'un serveur local personnel

- Apprentissage et utilisation de différentes notions réseaux & web: Pile LAMP, NAS, redirection des ports, protocole DNS

Site web - Gestion de builds du jeu Elden Ring

- Développement FULL STACK : PHP, JavaScript, HTML/CSS
- Requêtes Asynchrones et optimisées en JS, à une API dédié
- Conception et déploiement de la base de donnée avec MySQL

Parcours

2025

STAGE DEVELOPPEUR WEB - ITESOPT

- Analyse, conception, et réalisation d'une API REST d'exports de factures électroniques avec NestJS
- Optimisation de traitements de processus métiers
- Déploiement conteneurisé avec Docker

2022 - En cours

BUT INFORMATIQUE - IUT MONTPELLIER-SÈTE

Parcours Réalisation d'Applications (RACDV)

- Gestion de projet, Management Systèmes d'Informations
- Analyse, Conception, Développement Orientée Objet
- Architecture Système & Réseau

2020-2022

BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE - LYCÉE PIERRE ROUGE

Spécialisation Systèmes d'Information et Numérique

- Bases de l'Informatique, Systèmes Embarqués
- Réalisation de projets en équipe

Passions

- **Musique** - Guitariste de groupe et compositeur
- **Programmation** - recherche d'innovation
- **Photographie** - macro & paysage
- **Sports** - Tennis de table et musculation
- **Jeux vidéo** - Culture Geek