

Sprint 3 : Lancement

Liste des tâches prolongées du Sprint 2	Responsable
Problème de redimensionnement de caméra	Alexandre

Liste des tâches	Responsable
Problème lié au comportement de la porte	Alexandre
Ajouter un menu pause	Alexandre
Ajouter la compatibilité d'un controller externe (manette)	Louis
Créer différent type de monstre au comportement différents (Boss tous les X salles)	Hugo Louis
Gestion des étages / difficulté	Hugo
Le joueur peut avoir un bouclier	Thomas
L'arme du joueur possède un CD (temps de recharge)	Thomas

Diagramme de classe :

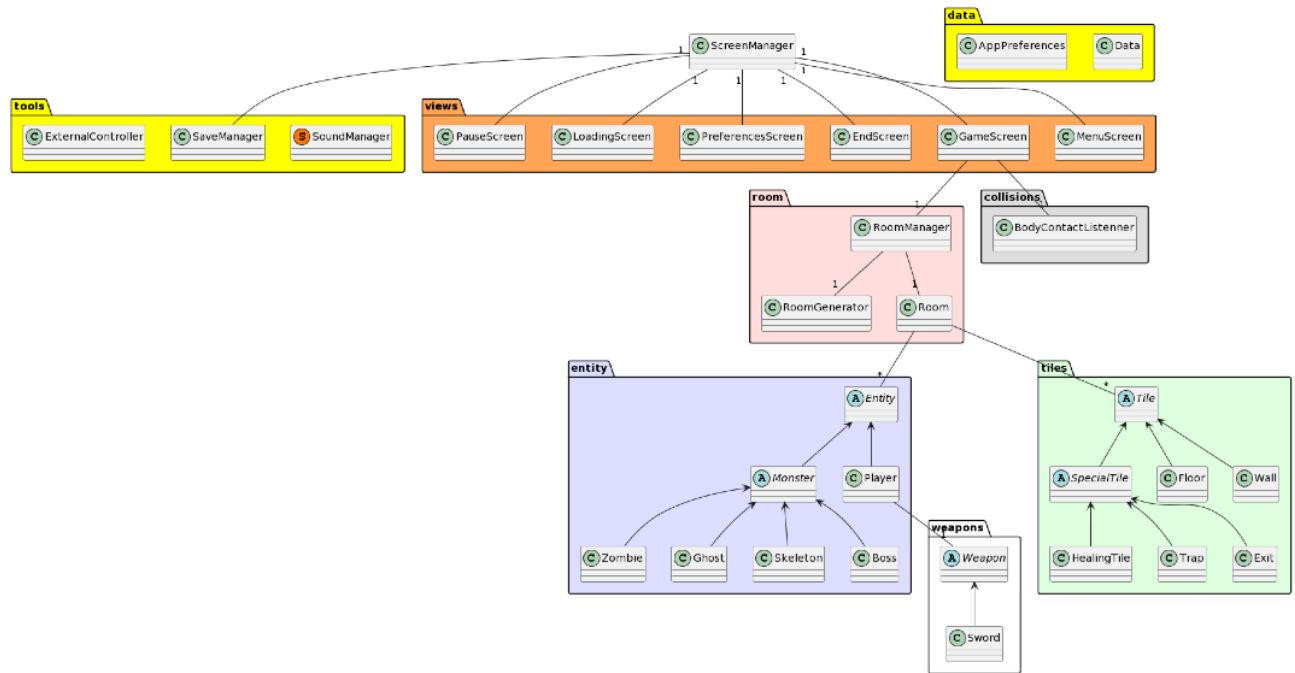
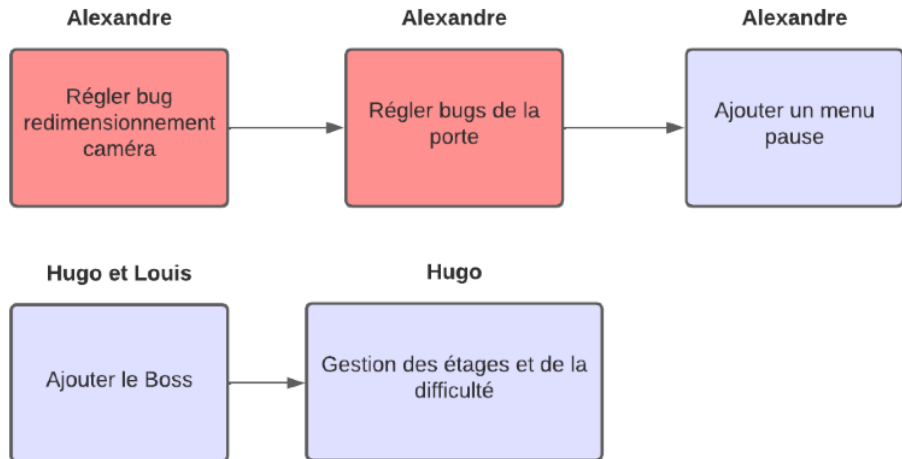
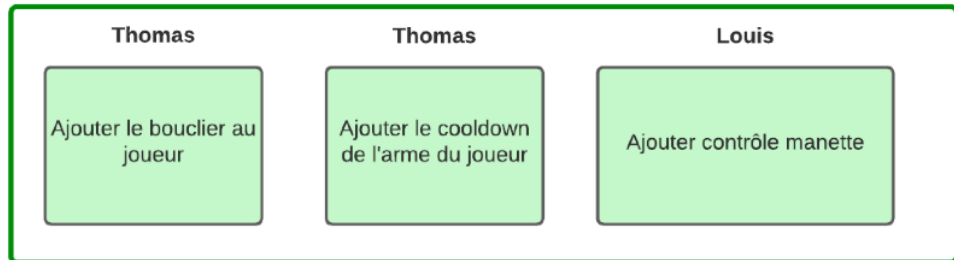


Diagramme d'ordonnancement des tâches :



Tâches Indépendantes



BOHAN Thomas

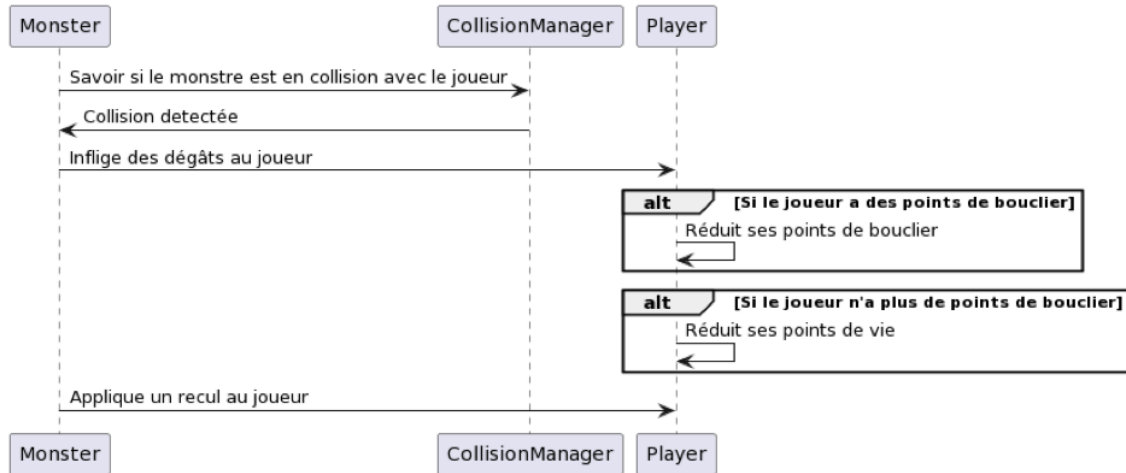
JACQUES Louis

SERRATORE Alexandre

SUCK Hugo

Diagramme de séquence Bouclier :

Cas 1 : Le joueur subit des dégâts



Cas 2 : Le joueur regagne ses points de bouclier en entrant dans une nouvelle salle

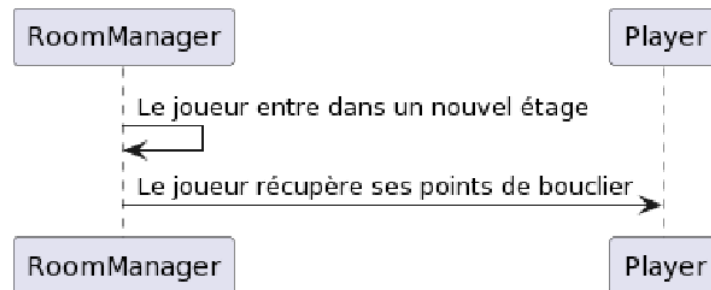


Diagramme de séquence du Boss :

