

Sprint 2 : Lancement

Liste des tâches prolongées du Sprint 1	Responsable
Créer différent type de monstre au comportement différents (Zombie)	Hugo
Le héros peut infliger des dégâts aux monstres	Louis (Créer et afficher l'arme) Alexandre (Gérer la collision entre l'arme et les monstres)

Liste des tâches	Responsable
Problème de redimensionnement de caméra	Louis
Ajouter du son / bruitage / musique	Thomas
Pouvoir sauvegarder / Charger une partie	Alexandre
Recul lorsque le joueur subit des dégâts	Thomas / Louis
Recul lorsque les monstres subissent des dégâts	
Créer une sortie vers la salle suivante	Hugo

Tâches Bonus	Responsable
Ajouter des tuiles	
Ajouter des monstres	

Diagramme de classe :

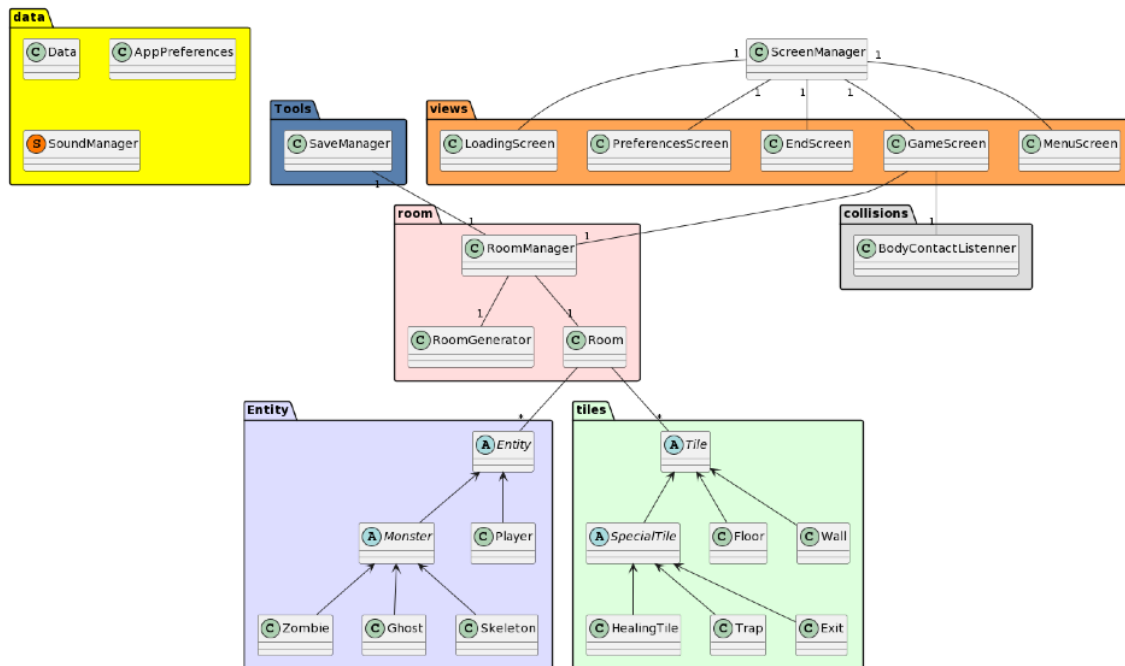
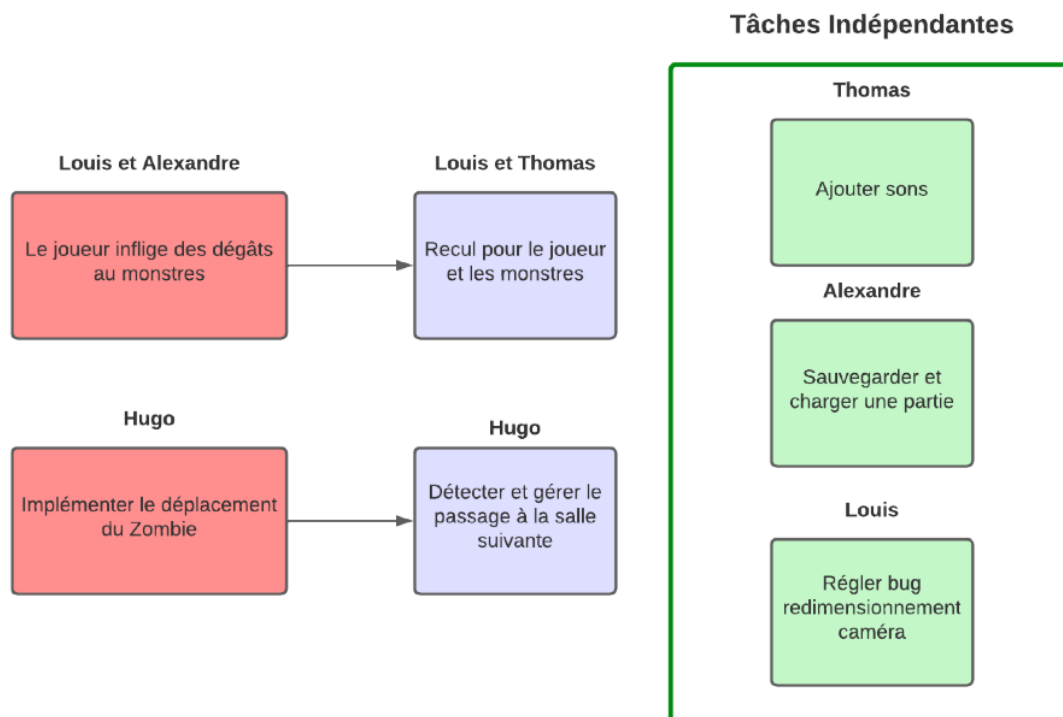


Diagramme d'ordonnancement des tâches :



BOHAN Thomas

JACQUES Louis

SERRATORE Alexandre

SUCK Hugo