

Atividade Final

AF6 – Atividade Final 06

Copiar Arquivo

Descrição da Atividade

O objetivo desta atividade é implementar o comando copy para copiar um arquivo.

Após a criação de um HD Virtual com tamanho padrão (32K = 32.768 bytes) execute os seguintes passos:

```
# HD1> mkdir Pasta_1
```

Pasta_1 criada

```
# HD1> cd Pasta_1
```

Pasta_1 criada

```
# HD1\Pasta_1> create Arquivo_B
```

BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB <ctrl>Z

arquivo Arquivo_B criado com 20 bytes

```
# HD1\Pasta_1> mkdir Pasta_2
```

Pasta_2 criada

```
# HD1\Pasta_1> copy Arquivo_B Pasta_2\Arquivo_C // Cria uma cópia do Arquivo_B na Pasta_2 com o nome de Arquivo_C
```

Arquivo_B copiado

```
# HD1\Pasta_1>. cd Pasta_2
```

```
# HD1\Pasta_1\Pasta_2>. dir
```

Arquivo_C 20 bytes

```
# HD1\Pasta_1\Pasta_2>. copy Arquivo_C Arquivo_D // Cria uma cópia do Arquivo_C na Pasta_2 com o nome de Arquivo_D
```

Arquivo_C copiado

```
# HD1\Pasta_1\Pasta_2>. dir
```

Arquivo_C 20 bytes

Arquivo_D 20 bytes

- ☐ A lógica do comando **copy** deve ser desenvolvida de forma genérica de tal forma a permitir sua utilização em situações diversas
- ☐ O programa deve ser feito em **C++** utilizando o Dev – C++
- ☐ O programa deve estar em um único arquivo nome de **alfa**, **beta**, **delta**, etc... de acordo com o nome do seu grupo;

Observação: Se for aluno da turma de acompanhamento coloque seu nome no lugar do nome do grupo

- ☐ Se entregar fora do prazo porém dentro da data limite a atividade valerá no máximo 0,8. Esta recomendação não vale para a turma de acompanhamento.
- ☐ Na próxima aula a atividade deverá ser apresentada para o professor e, neste momento, os alunos deverão estar preparados para responder possíveis perguntas sobre o código que desenvolveram

Formato do Bloco de Diretório

FORMATO DO BLOCO DE DIRETÓRIO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	ARQUIVO (igual a 0) ou PASTA (igual a 1)
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Se Arquivo ou Pasta = número do bloco da pasta onde está o Arquivo ou Pasta Se for na raiz = 0000
9 a 12	Se Arquivo = número do primeiro bloco do arquivo Se Pasta = 0000
13 a 16	Se Arquivo = tamanho do arquivo em número de bytes Se Pasta = 0000
17 a 32	Nome do Arquivo ou Pasta
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão

Formato do Bloco de Arquivo

FORMATO DO BLOCO DE ARQUIVO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	Reservado para uso futuro
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Número do proximo bloco do arquivo Se for o último bloco = 0000
9 a 32	Conteúdo do Arquivo
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão