

Atividade Final

AF3 – Atividade Final 03

Criar e Navegar em Pastas

Descrição da Atividade

O objetivo desta atividade é implementar os comandos **mkdir** e **cd** para criar e navegar em pastas.
Após a criação de um HD Virtual com tamanho padrão (32K = 32.768 bytes) execute os seguintes passos:

HD1> create Arquivo_A

AA <ctrl>Z

arquivo Arquivo_A criado com 40 bytes

HD1> mkdir Pasta_1

Pasta_1 criada

HD1> cd Pasta_1

Pasta_1 criada

HD1\Pasta_1>

HD1\Pasta_1> create Arquivo_B

BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB <ctrl>Z

arquivo Arquivo_B criado com 20 bytes

HD1\Pasta_1> mkdir Pasta_2

Pasta_2 criada

HD1\Pasta_1\Pasta_2> cd Pasta_2

HD1\Pasta_1\Pasta_2>

HD1\Pasta_1\Pasta_2> create Arquivo_C

CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC <ctrl>Z

arquivo Arquivo_C criado com 30 bytes

Layout após criar as pastas e os arquivos A, B e C

O byte 3 é igual a 1 para indicar que é um nome de pasta e não de arquivo

Indica que a PASTA_2 e o ARQUIVO_B encontram-se na PASTA_1

Este é o número do bloco onde se encontra a PASTA_2 indicando portanto que o ARQUIVO_C está na PASTA_2

Observe atentamente o preenchimento de cada byte de acordo com os formatos dos Blocos de Diretório e de Arquivo

		B Y T E S																																			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32				
DIRETORIO	1	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	1	0	0	4	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	A								1	B L O C O S		
	2	1	0	1		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	P	A	S	T	A	-	1										2			
	3	1	0	0		0	0	0	2	0	0	2	3	0	0	2	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	B										3	
	4	1	0	1		0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	P	A	S	T	A	-	2												4	
	5	1	0	0		0	0	0	4	0	0	2	4	0	0	3	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	C										5	
	6	0	0																																		6
	7	0	0																																		7
	8	0	0																																		8
	9	0	0																																		9
	10	0	0																																		10
	11	0	0																																		11
	12	0	0																																		12
	13	0	0																																		13
	14	0	0																																		14
	15	0	0																																		15
	16	0	0																																		16
	17	0	0																																		17
	18	0	0																																		18
	19	0	0																																		19
	20	0	0																																		20
ARQUIVOS	21	1	1			0	0	2	2	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	21	S		
	22	1	1			0	0	0	0	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A											22	
	23	1	1			0	0	0	0	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B							23	
	24	1	1			0	0	2	5	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	24			
	25	1	1			0	0	0	0	C	C	C	C	C	C																			25			
	26	0	1																																		26
	27	0	1																																		27
	28	0	1																																		28
	29	0	1																																		29
	30	0	1																																		30

- ☐ As lógicas dos comandos **mkdir e cd** devem ser desenvolvidas de forma genérica de tal forma a permitir sua utilização em situações diversas
- ☐ Para criar uma pasta_x ou arquivo_x dentro de uma pasta_y basta preencher os bytes de 5 a 8 do bloco de diretório da pasta_x ou arquivo_x com o número do bloco onde encontra-se a pasta_y
- ☐ **O programa deve ser feito em C++ utilizando o Dev – C++**
- ☐ O programa deve estar em um único arquivo nome de **alfa, beta, delta**, etc... de acordo com o nome do seu grupo;
Observação: Se for aluno da turma de acompanhamento coloque seu nome no lugar do nome do grupo
- ☐ Se entregar fora do prazo porém dentro da data limite a atividade valerá no máximo 0,8. Esta recomendação não vale para a turma de acompanhamento.
- ☐ Na próxima aula a atividade deverá ser apresentada para o professor e, neste momento, os alunos deverão estar preparados para responder possíveis perguntas sobre o código que desenvolveram

Formato do Bloco de Diretório

FORMATO DO BLOCO DE DIRETÓRIO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	ARQUIVO (igual a 0) ou PASTA (igual a 1)
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Se Arquivo ou Pasta = número do bloco da pasta onde está o Arquivo ou Pasta Se for na raiz = 0000
9 a 12	Se Arquivo = número do primeiro bloco do arquivo Se Pasta = 0000
13 a 16	Se Arquivo = tamanho do arquivo em número de bytes Se Pasta = 0000
17 a 32	Nome do Arquivo ou Pasta
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão

Formato do Bloco de Arquivo

FORMATO DO BLOCO DE ARQUIVO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	Reservado para uso futuro
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Número do proximo bloco do arquivo Se for o último bloco = 0000
9 a 32	Conteúdo do Arquivo
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão