

# **Atividade Final**

## **AF2 – Atividade Final 02**

### **Remover Arquivo do HD Virtual**

# Descrição da Atividade

O objetivo desta atividade é implementar o comando **remove** para remover um arquivo.

Após a criação de um HD Virtual com tamanho padrão (32K = 32.768 bytes) execute os seguintes passos:

# HD1> **create Arquivo\_A**

AA <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_A criado com 40 bytes

# HD1> **create Arquivo\_B**

BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_B criado com 20 bytes

# HD1> **create Arquivo\_C**

CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_C criado com 30 bytes

# HD1> **remove Arquivo\_B**

arquivo Arquivo\_B foi removido

# HD1> **create Arquivo\_D**

DD <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_D criado com 35 bytes

## Layout após criar Arquivo\_A, Arquivo\_B e Arquivo\_C

		B Y T E S																																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32		
DIRETORIO	1	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	1	0	0	4	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	A								1	
	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	3	0	0	2	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	B								2	
	3	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	4	0	0	3	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	C								3	
	4	0	0																															4	
	5	0	0																															5	
	6	0	0																																6
	7	0	0																																7
	8	0	0																																8
	9	0	0																																9
	10	0	0																																10
	11	0	0																																11
	12	0	0																																12
	13	0	0																																13
	14	0	0																																14
	15	0	0																																15
	16	0	0																																16
	17	0	0																																17
	18	0	0																																18
	19	0	0																																19
	20	0	0																																20
ARQUIVOS	21	1	1			0	0	2	2	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	21		
	22	1	1			0	0	0	0	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A									22	
	23	1	1			0	0	0	0	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B		23	
	24	1	1			0	0	2	5	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	24	
	25	1	1			0	0	0	0	C	C	C	C	C	C																			25	
	26	0	1																																26
	27	0	1																																27
	28	0	1																																28
	29	0	1																																29
	30	0	1																																30

Observe atentamente o preenchimento de cada byte de acordo com os formatos dos Blocos de Diretório e de Arquivo

## Layout após remover o Arquivo\_B

Para remover o Arquivo\_B basta colocar zero na primeira posição dos blocos de diretório e de conteúdo de arquivo para disponibilizar estes blocos

		B Y T E S																																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32		
DIRETÓRIO	1	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	1	0	0	4	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	A								1	
	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0	2	3	0	0	2	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	B								2	
	3	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	4	0	0	3	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	C								3	
	4	0	0																															4	
	5	0	0																															5	
	6	0	0																																6
	7	0	0																																7
	8	0	0																																8
	9	0	0																																9
	10	0	0																																10
	11	0	0																																11
	12	0	0																																12
	13	0	0																																13
	14	0	0																																14
	15	0	0																																15
	16	0	0																																16
	17	0	0																																17
	18	0	0																																18
	19	0	0																																19
	20	0	0																																20
ARQUIVOS	21	1	1			0	0	2	2	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	21	
	22	1	1			0	0	0	0	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A									22	
	23	0	1			0	0	0	0	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B				23	
	24	1	1			0	0	2	5	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	24	
	25	1	1			0	0	0	0	C	C	C	C	C	C																			25	
	26	0	1																																26
	27	0	1																																27
	28	0	1																																28
	29	0	1																																29
	30	0	1																																30

# Layout após criar o Arquivo\_D

		B Y T E S																															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
DIRETÓRIO	1	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	1	0	0	4	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	A							1
	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	3	0	0	3	5	A	R	Q	U	I	V	O	-	D							2
	3	1	0	0		0	0	0	0	0	0	2	4	0	0	3	0	A	R	Q	U	I	V	O	-	C							3
	4	0	0																														4
	5	0	0																														5
	6	0	0																														6
	7	0	0																														7
	8	0	0																														8
	9	0	0																														9
	10	0	0																														10
	11	0	0																														11
	12	0	0																														12
	13	0	0																														13
	14	0	0																														14
	15	0	0																														15
	16	0	0																														16
	17	0	0																														17
	18	0	0																														18
	19	0	0																														19
	20	0	0																														20
ARQUIVOS	21	1	1			0	0	2	2	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	21	
	22	1	1			0	0	0	0	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A	A								22
	23	1	1			0	0	2	6	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	23
	24	1	1			0	0	2	5	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	24
	25	1	1			0	0	0	0	C	C	C	C	C	C																		25
	26	1	1			0	0	0	0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D														26
	27	0	1																														27
	28	0	1																														28
	29	0	1																														29
	30	0	1																														30

Observe que os blocos disponibilizados na remoção do Arquivo\_B foram reaproveitados

- ☐ A lógica do comando **remove** deve ser desenvolvida de forma genérica de tal forma a permitir sua utilização em situações diversas
- ☐ Para remover um arquivo basta tornar disponíveis seu bloco no diretório e os blocos do seu conteúdo na área de arquivos
- ☐ **O programa deve ser feito em C++ utilizando o Dev – C++**
- ☐ O programa deve estar em um único arquivo nome de **alfa, beta, delta**, etc... de acordo com o nome do seu grupo;  
**Observação:** Se for aluno da turma de acompanhamento coloque seu nome no lugar do nome do grupo
- ☐ Se entregar fora do prazo porém dentro da data limite a atividade valerá no máximo 0,8. Esta recomendação não vale para a turma de acompanhamento.
- ☐ Na próxima aula a atividade deverá ser apresentada para o professor e, neste momento, os alunos deverão estar preparados para responder possíveis perguntas sobre o código que desenvolveram

# Formato do Bloco de Diretório

FORMATO DO BLOCO DE DIRETÓRIO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	ARQUIVO (igual a 0) ou PASTA (igual a 1)
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Se Arquivo ou Pasta = número do bloco da pasta onde está o Arquivo ou Pasta Se for na raiz = 0000
9 a 12	Se Arquivo = número do primeiro bloco do arquivo Se Pasta = 0000
13 a 16	Se Arquivo = tamanho do arquivo em número de bytes Se Pasta = 0000
17 a 32	Nome do Arquivo ou Pasta
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

**ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão**

# Formato do Bloco de Arquivo

FORMATO DO BLOCO DE ARQUIVO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	Reservado para uso futuro
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Número do proximo bloco do arquivo Se for o último bloco = 0000
9 a 32	Conteúdo do Arquivo
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

**ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão**