

# **Atividade Final**

## **AF4 – Atividade Final 04**

**Exibir Conteúdo do Diretório**

# Descrição da Atividade

O objetivo desta atividade é implementar os comandos **dir** para exibir conteúdo de pastas.

Após a criação de um HD Virtual com tamanho padrão (32K = 32.768 bytes) execute os seguintes passos:

**# HD1> create Arquivo\_A**

AA <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_A criado com 40 bytes

**# HD1> mkdir Pasta\_1**

Pasta\_1 criada

**# HD1> cd Pasta\_1**

Pasta\_1 criada

**# HD1\Pasta\_1>**

**# HD1\Pasta\_1> create Arquivo\_B**

BBBBBBBBBBBBBBBBBBBBBB <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_B criado com 20 bytes

**# HD1\Pasta\_1> mkdir Pasta\_2**

Pasta\_2 criada

**# HD1\Pasta\_1\Pasta\_2> cd Pasta\_2**

**# HD1\Pasta\_1\Pasta\_2>**

**# HD1\Pasta\_1\Pasta\_2> create Arquivo\_C**

CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC <ctrl>Z

arquivo Arquivo\_C criado com 30 bytes

# Descrição da Atividade (continuação)

---

```
.# HD1\Pasta_1\Pasta_2>. dir
```

```
Arquivo_C 30 bytes
```

```
# HD1\Pasta_1\Pasta_2> cd ..
```

```
# HD1\Pasta_1>
```

```
# HD1\Pasta_1> dir
```

```
Pasta_2
```

```
Arquivo_B 20 bytes
```

```
# HD1\Pasta_1> cd ..
```

```
# HD1> dir
```

```
Pasta_1
```

```
Arquivo_C 40 bytes
```

```
# HD1> dir Pasta_1
```

```
Pasta_2
```

```
Arquivo_B 20 bytes
```

```
# HD2> dir Pasta_1\Pasta_2
```

```
Arquivo_C 30 bytes
```

- ☐ A lógica do comando **dir** deve ser desenvolvidas de forma genérica de tal forma a permitir sua utilização em situações diversas
- ☐ **O programa deve ser feito em C++ utilizando o Dev – C++**
- ☐ O programa deve estar em um único arquivo nome de **alfa**, **beta**, **delta**, etc... de acordo com o nome do seu grupo;

**Observação:** Se for aluno da turma de acompanhamento coloque seu nome no lugar do nome do grupo

- ☐ Se entregar fora do prazo porém dentro da data limite a atividade valerá no máximo 0,8. Esta recomendação não vale para a turma de acompanhamento.
- ☐ Na próxima aula a atividade deverá ser apresentada para o professor e, neste momento, os alunos deverão estar preparados para responder possíveis perguntas sobre o código que desenvolveram

# Formato do Bloco de Diretório

FORMATO DO BLOCO DE DIRETÓRIO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	ARQUIVO (igual a 0) ou PASTA (igual a 1)
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Se Arquivo ou Pasta = número do bloco da pasta onde está o Arquivo ou Pasta Se for na raiz = 0000
9 a 12	Se Arquivo = número do primeiro bloco do arquivo Se Pasta = 0000
13 a 16	Se Arquivo = tamanho do arquivo em número de bytes Se Pasta = 0000
17 a 32	Nome do Arquivo ou Pasta
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

**ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão**

# Formato do Bloco de Arquivo

FORMATO DO BLOCO DE ARQUIVO	
BYTES	DESCRIÇÃO
1	DISPONÍVEL (igual a 0) ou OCUPADO (igual a 1)
2	BLOCO DE DIRETÓRIO (igual a 0) ou DE ARQUIVO (igual a 1)
3	Reservado para uso futuro
4	Reservado para uso futuro
5 a 8	Número do proximo bloco do arquivo Se for o último bloco = 0000
9 a 32	Conteúdo do Arquivo
33	Coloque um \n para dar formatação no Bloco de Notas

**ATENÇÃO – Isto implicará em um aumento de 1024 bytes no tamanho total do HD Padrão**