

Mario Database

Målet med denne opgave:

- Designe database til Mario
- Oprette database i MySQL Workbench vha. SQL Script
- Indsætte pizzaer fra menukortet i databasen
- Se mere nedenfor

Udgangspunktet for databasen er jeres nuværende Java program og fremtidige ønsker til programmet.

- A. Hvordan ser det ud nu? Har I et godt design, som udgangspunkt for jeres videre kodning?
- B. Hvad skal programmet kunne?
- Dette vil være forskelligt for hver gruppe, hvor meget I når. Spørg gerne vejleder til råds. Fx:
- a. Validering af brugerinput
 - b. Exception handling
 - c. Flere pizzaer på én ordre
 - d. Afhentningstidspunkt
 - e. Automatiserede tests
 - f. Statistik på pizzaer
 - g. ...

Der er hjælp at hente rundt omkring 😊

Gode links:

MySQL referencemanual: <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/>

W3Schools tutorials: <https://www.w3schools.com/Sql/default.asp>

Datatyper vedr. dato, tid og boolske værdier

Boolean: TINYINT

Dato + tid: TIMESTAMP; TIME; DATE; DATETIME

<https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/date-and-time-types.html>

Dato og tidsfunktioner:

<https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/date-and-time-functions.html>

Primærnøgle: Automatisk generering af fortløbende nummerering

```
CREATE TABLE ORDERS (ID INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
...  
PRIMARY KEY (ID));
```

Fremmednøgle: Skal defineres således i MySQL

```
CREATE TABLE ORDER_LINES (  
ONO INTEGER NOT NULL,  
FOREIGN KEY (ONO) REFERENCES ORDERS (ONO)  
... );
```