

## 5. Lønberegning

Skriv et program, som beregner løn for medarbejdere.

1.

Skriv et interface `Betaling` med metoden: `public double beregnLøn()`

2.

Skriv to klasser, som implementerer interfacet.

Klassen `TimelønnetMedarbejder` har flg. attributter:

- antal timer
- timeløn

Lønberegning er antal timer ganget med timelønnen.

Klassen `ProvisionsMedarbejder` har flg. attributter:

- grundløn
- salg
- provision (procentsats)

Lønberegning er grundløn plus provision af medarbejderens salg.

Eksempel: *Grundløn 20000 kr. Salg 10000 kr. Provision 20% giver en løn på 22000kr.*