

Nós Carlos Guerra nº78299 e Fábio Cardoso nº78021 alunos do 1º ano de ETI declaramos por nossa honra que todo o código aqui escrito é da nossa autoria.

Característica	Implementada na(s) classe(s) / método(s):
Ocultação de informação	AbstractObject e os objetos que a estendem SokobanGame Points Position Vector2D
Herança e sobreposição de métodos(interação entre objetos)	AbstractObject e os objetos que a estendem
Classes abstractas	AbstractObject
Implementação de interfaces	MovableObject
Utilização de listas	Factory, Points, SokobanGame
Leitura de ficheiros	Factory, Points, SokobanGame

Escrita de ficheiros	Points, SokobanGame(SaveGame)
Excepções (lançamento e tratamento)	Factory, Points, SokobanGame, caso não encontrar o ficheiro
JUnit	DirectionTest
Javadoc	Direction



