

DEFAULT ZADACI

Odaberite jedan od ponuđenih zadatak za višu ocenu:

Aplikacija za prikupljanje podataka sa web site-ova:

1. Definirati tri tipa agenata:

- Agenti sakupljači: agenti koji skupljaju podatke sa nekoliko web sajtova za kupovinu/prodaju nekretnina. Svakom agentu treba proslediti sa kog sajta da skuplja podatke i na kojoj lokaciji da ih lokalno čuva. Agenti u različitim centrima treba da čuvaju podatke na različitim lokacijama.
- Agenti pretraživači: agenti koji pretražuju prethodno prikupljene podatke. Pošto se podaci nalaze na različitim lokacijama treba se kreirati više agenata koji će vršiti pretragu na jednoj od lokacija.
- Master agent: nakon pretrage agenti pretraživači trebaju svoje rezultate da proslede master agentu koji te rezultate agregira i prosleđuje klijentu.

Napraviti UI koji će omogućiti korisnicima da filtriraju, sortiraju podatke o stanovima. Definirati model podataka.

2. Definirati tri tipa agenata:

- Agent sakupljač: agenti koji skupljaju podatke sa nekoliko web sajtova za prodaju tehnika. Svakom agentu treba proslediti sa kog sajta da skuplja podatke i na kojoj lokaciji da ih lokalno čuva. Agenti u različitim centrima treba da čuvaju podatke na različitim lokacijama.
- Agent pretraživač: agenti koji pretražuju prethodno prikupljene podatke. Pošto se podaci nalaze na različitim lokacijama treba se kreirati više agenata koji će vršiti pretragu na jednoj od lokacija.
- Master agent: nakon pretrage agenti pretraživači trebaju svoje rezultate da proslede master agentu. Na osnovu unetih parametara od strane korisnika master agent treba da izdvoji prvih 5 ponuda.

Napraviti UI koji će omogućiti korisnicima da filtriraju, sortiraju podatke o stanovima. Definirati model podataka.

Implementaciju web crawler-a možete naći na sledećem linku

Java: <http://www.netinstructions.com/how-to-make-a-simple-web-crawler-in-java/>

JS: <http://www.netinstructions.com/how-to-make-a-simple-web-crawler-in-javascript-and-node-js/>

Aplikacije za rešavanje ML problema

1. Definirati tri tipa agenata:

- Agenti sakupljači: agenti koji sakupljaju podatke za izračunavanje predikcije ishoda utakmice na osnovu postojećih mečeva. Podaci se nalaze na više računara. Svakom agentu treba da se prosledi utakmica (timovi) čiji će se ishod izračunati.
- Agent predikcija: Agenti sakupljači šalju podatke o prethodnim utakmicama između ovih timova agentu koji računa predikciju ishoda meča.
- Master agent: Konačan rezultat se šalje master agentu koji korisniku prikazuje konačan ishod.

Implementirati UI preko kojeg korisnik može da unese podatke o utakmici čiji ishod želi da se izračuna. Definirati model podataka i prikupiti odgovarajuće podatke i definisati format tih podataka.