**III. Численное решение нелинейных уравнений- индивидуальное задание**

Построить график **fplot** и найти графически корень нелинейного уравнения

*f*(*x*) = 0

на заданном отрезке. Найти численное решение уравнения, используя решатели **fzero** и **fsolve.** Функцию задавать с помощью дескриптора @.Данные взять из таблицы 4.1.

Таблица 4.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Уравнение *f*(*x*) = 0 | Отрезок [a; b] |
| 1 |  | [1.0; ] |
| 2 |  | [2.0; 3.0] |
| 3 |  | [8.0; 9.0] |
| 4 |  | [0.5; 1.0] |
| 5 |  | [0.0; 1.0] |
| 6 |  | [3.0; 3.2] |
| 7 |  | [0.0; 1.0] |
| 8 |  | [0.0; 0.2] |
| 9 |  | [0.8; 1.0] |
| 10 |  | [2.6; 3.0] |
| 11 |  | [1.0; 1.5] |
| 12 |  | [1.0; 2.0] |
| 13 |  | [0.0; 1.0] |
| 14 |  | [0.0; 1.0] |
| 15 |  | [3.0; 4.0] |
| 16 |  | [1.0; 1.2] |
| 17 |  | [1.0; 2.0] |
| 18 |  | [0.0; 1.0] |
| 19 |  | [-0.2; -0.1] |
| 20 |  | [0.1; 0.9] |
| 21 |  | [1.0; 1.4] |
| 22 |  | [3.0; 4.0] |
| 23 |  | [0.0; 1.5] |
| 24 |  | [0.0; 1.0] |
| 25 |  | [0.1; 1.0] |
| 26 |  | [0.4; 0.6] |
| 27 |  | [3.0; 4.0] |
| 28 |  | [4.0; 5.0] |
| 29 |  | [2.0; 3.0] |
| 30 |  | [0.0; 0.48] |