

Филиалы IT STEP в Казахстане

Астана

ул. Сыганак, 47
БЦ Евроцентр, 6 этаж
+7 (771) 936 50 66
astana@itstep.org
astana.itstep.org
itstep.astana

Актобе

пр.Абилкайыр-хана, 51
+7 (771) 072 22 72
aktobe@itstep.org
itstep.aktobe

Алматы

ул. Абая 68/74
(угол ул. Ауэзова), 2 этаж
+7 (777) 555 51 71
almaty@itstep.org
almaty.itstep.org
itstep.almaty

Шымкент

Мадели Кожа 1Г, 4 этаж,
429 кабинет
+7 (771) 083 33 83
shymkent@itstep.org
itstep.shymkent

Атырау

ул.Гизата Алипова 5,
2 этаж
+7 (771) 949 91 21
atyrau@itstep.org
atyrau.itstep.org
itstep.atyrau

Караганда

просп. Бухар-Жырау, 75/3
офис 401
+7 (777) 555 59 95
karaganda@itstep.org
karaganda.itstep.org
itstep.karaganda



Филиалы Академии в других странах мира



21
СТРАНЫ МИРА

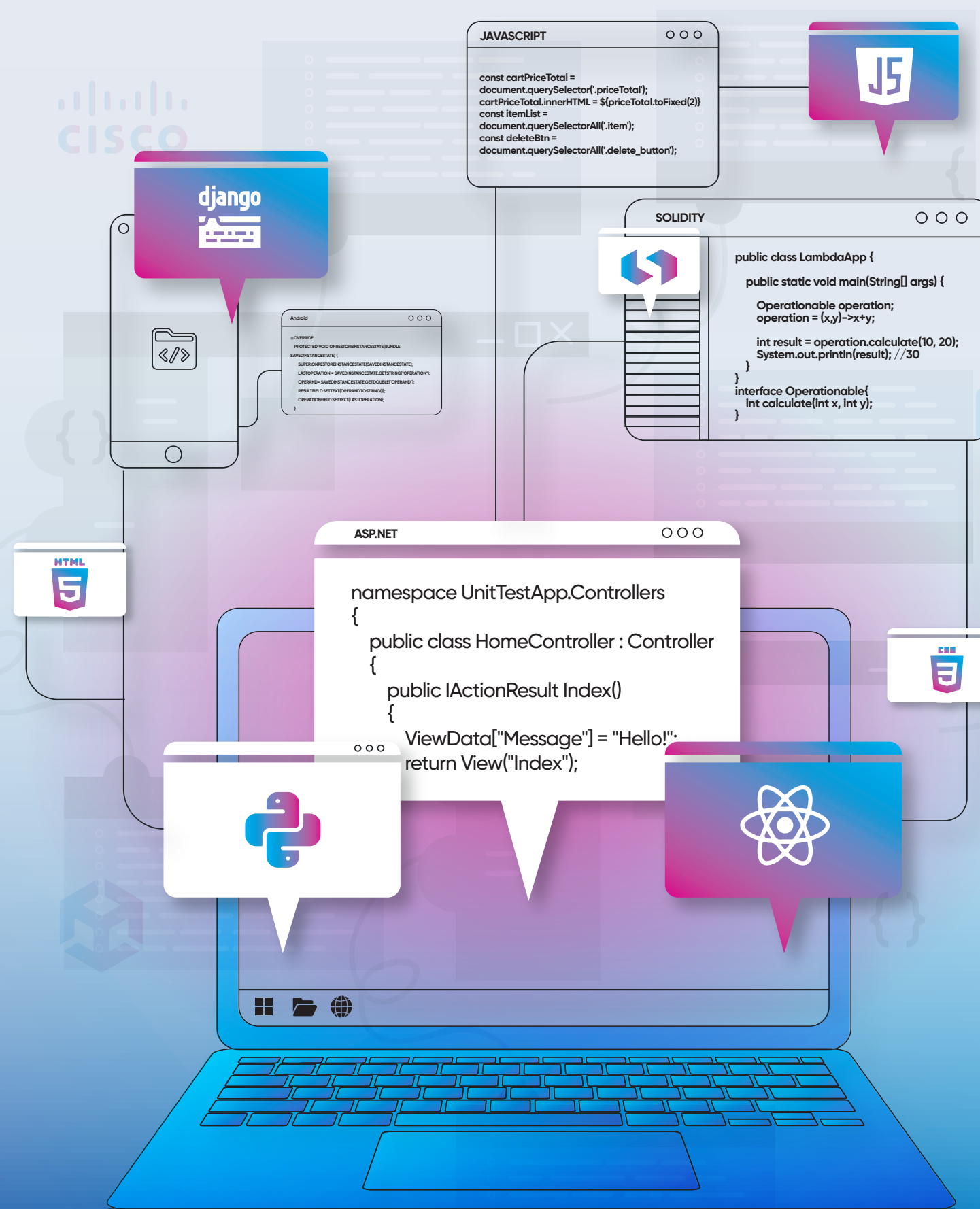
99
ФИЛИАЛОВ

29
00
ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

75
000
СТУДЕНТОВ

250
000
ВЫПУСКНИКОВ

> РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ



ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

Длительность: 18 месяцев

Введение в программирование на Python:

- ♦ Типы данных ♦ Переменные
- ♦ Условные операторы

Основы HTML и CSS:

- ♦ Форматирование текста с помощью HTML
- ♦ Анимация
- ♦ Форматирование с помощью CSS ♦ Списки
- ♦ Использование таблиц
- ♦ Работа с формами HTML

Теория баз данных:

- ♦ Введение в теорию баз данных
- ♦ Работа с данными insert, select, update
- ♦ Многотабличные БД ♦ Практика
- ♦ Агрегирующие функции. Сортировка данных. Приведение типов
- ♦ Понятие индекса ♦ Понятие транзакции
- ♦ Понятие представления. Материализованное представление
- ♦ Группировка GROUP BY, HAVING
- ♦ Закрепление материала
- ♦ Основы PL.pgSQL. Триггеры и функции
- ♦ Экзамен

Основы JavaScript:

- ♦ Введение в программирование. Алгоритмы. Переменные. Типы данных.
- ♦ Условные операторы. If else. Switch case. Тернарный оператор.
- ♦ Циклы. Циклы while, do while, for.
- ♦ Функции. Функции с параметрами. Рекурсия. Виды функций. Замыкания.
- ♦ Объекты. Введение в ООП.
- ♦ Взаимодействие с HTML. BOM, DOM.
- ♦ Формы в JavaScript. Поля для ввода, выпадающие списки.
- ♦ Обработка событий на JavaScript.
- ♦ Сохранение данных в браузере. Куки. Локальное хранилище.
- ♦ Регулярные выражения. Структуры данных. Map, Set
- ♦ Прототипы. Контекст. Модули. Регулярные выражения
- ♦ Всё о классах и их свойствах.
- ♦ Операторы Spread, Rest. Деструктуризация
- ♦ JSON, AJAX. ♦ Работа с API

Контейнеризация и оркестрация приложений: Docker, Kubernetes:

- ♦ Images ♦ Containers ♦ Volumes
- ♦ Multi-Containers

Разработка web-приложений с использованием Python:

- ♦ Django ♦ FastAPI
- ♦ Взаимодействие с данными

Blockchain, криптовалюты, смарт-контракты, Solidity:

- ♦ Использование Blockchain
- ♦ Добавление криптовалютных возможностей программы
- ♦ Создание смарт-контрактов ♦ Язык Solidity

Спрос на специалистов в области разработки ПО ежедневно растет. Банки, интернет-провайдеры, предприятия малого, среднего и крупного бизнеса, фирмы, занимающиеся разработкой и тестированием ПО, гос. предприятия заинтересованы в приёме на работу наших выпускников. Вы сможете трудоустроиться программистом, тестировщиком программного обеспечения, инженером по контролю качества, техническим писателем, web-программистом, разработчиком и администратором баз данных.

Основы React.js:

- ♦ Введение в React.js.
- ♦ Компоненты и пропсы.
- ♦ Обработка событий. Состояние
- ♦ Обмен данными между компонентами. UI Компоненты.
- ♦ Сортировка. Фильтрация. Кеширование.
- ♦ Работа с сервером. Жизненный цикл.
- ♦ Маршрутизация. Глобальные данные.
- ♦ Введение в Redux
- ♦ Асинхронные действия в Redux.
- ♦ Практическая работа на React.js с использованием TypeScript.
- ♦ Создание веб-приложений. Публикация в Github Pages.
- ♦ Экзамен

Создание мобильных приложений с помощью React Native:

- ♦ Особенности Android платформы
- ♦ Особенности iOS платформы
- ♦ Сетевое взаимодействие
- ♦ Создание адаптивного интерфейса
- ♦ Навигация

Использование искусственного интеллекта в Python приложениях:

- ♦ Обработка и анализ данных
- ♦ Нейронные сети
- ♦ Компьютерное зрение
- ♦ Обработка природного языка

После завершения обучения по специализации «Разработка программного обеспечения» выпускники смогут:

- ♦ Создавать Windows-приложения с использованием клиент-серверных технологий, графики, баз данных и мультимедиа.
- ♦ Правильно и в короткие сроки просчитывать алгоритмы решения поставленных задач и стоимость их внедрения.
- ♦ Проектировать базы данных различной степени сложности и величины, управлять ими.
- ♦ Разрабатывать Интернет-приложения, реагирующие на действия пользователей и представляющие информацию, хранимую в базах данных.
- ♦ Автоматизировать работу с базами данных (как с одной, так и с несколькими базами одновременно) в зависимости от постановки задачи или требований заказчика.
- ♦ Участвовать в разработке компьютерных игр.
- ♦ Модифицировать Windows-программы под конкретные заказы.
- ♦ Разрабатывать сетевые приложения.
- ♦ Разрабатывать приложения для мобильных устройств на базе Android.
- ♦ Создавать утилиты, решающие повседневные проблемы пользователя.
- ♦ Создавать приложения и динамические web-узлы на основе платформы MET.
- ♦ Обеспечивать безопасность приложений, используя алгоритмы шифрования, аутентификации и безопасные соединения.

- ♦ Проектировать программные проекты, независимо от конечного языка реализации.
- ♦ Управлять всеми аспектами и тонкостями программных проектов
- Документировать создаваемые приложения.
- ♦ Использовать паттерны проектирования в повседневной рабочей деятельности.
- ♦ Программировать кросс-платформенные решения. Разбираться в тонкостях архитектуры приложений React Native
- ♦ Создавать различные адаптивные интерфейсы.
- ♦ Владеть принципами отладки мобильных приложений.
- ♦ Использовать особенности различных мобильных платформ.
- ♦ Применять механизмы навигации.
- ♦ Взаимодействовать с REST API и использовать источники данных.
- ♦ Разрабатывать приложения с использованием AsyncStorage и SQLite



Карьерный Центр Академии:

- ♦ Карьерные мероприятия с работодателями
- ♦ Содействие в трудоустройстве
- ♦ Помощь в подготовке резюме и портфолио