POLITECHNIKA CZĘSTOCHOWSKA

Wydział Inżynierii Mechanicznej i Informatyki

Metody numeryczne

Temat: Wprowadzenie do GNU Octave

Adrian Dobosz

Studia stacjonarne /I stopień

Kierunek: Mechatronika

1	Domoc	i 67	yszczenie	tormina	la
Ι.	PUIIIUL	I CZ	y SZCZEIIIE	termina	Ia

1.1. Wyświetlić informacje o funkcjach sqrt i nthroot. Do czego one służą? clear;

help sqrt;

help nthroot;

1.2. Wyczyścić ekran.

clc;

2. Proste operacje matematyczne

```
a=sqrt(32^(3/5)+0.0625*8+1/2);
```

а

a = 3

3. Funkcje matematyczne, potęgi i logarytmy, funkcje trygonometryczne

```
b = sqrt(32^{(3/5)} + sin(pi/2))
```

b = 3

4. Zmienne

4.1. Przyprostokątne trójkąta prostokątnego wynoszą: a=9, b=12. Obliczyć przeciwprostokątną c korzystając ze zmiennych a i b.

a=9

b=12

c=sqrt(a^2+b^2)

a = 9

b = 12

c = 15

4.2. Jeśli a i b będą długościami podstaw trapezu, a odległość między podstawami będzie siódmą częścią sumy ich długości, to jakie będzie jego pole? Pole zapisać w zmiennej Pt.

```
Pt=((a+b)/2)*(a+b)/7
```

Pt = 31.500

4.3. W zmiennej Pk zapisać pole koła, którego średnica równa się sumie a i b.

 $Pk = pi*((a+b)/2)^2$

Pk = 346.36

5. Wektory i macierze

5.1. Utworzyć dwie macierze:

```
A=[1 2 3;

4 5 0]

B=[1 4;

0 3;

2 2]

A =

1 2 3

4 5 0

B =

1 4
```

5.2. Utworzyć macierze C i D o wartościach: C=A*B, D=B*A. Jakie są ich rozmiary? Jak sprawdzić ich rozmiary przynajmniej na dwa sposoby? C=A*B

D=B*A

0 32 2

5.3. Zwiększyć wartości elementów macierzy D dwukrotnie.

D=D*2

D =
34 44 6
24 30 0
20 28 12

5.4. Utworzyć macierz E o rozmiarze 3x4 zawierającą same zera. Wartości pierwszych trzech kolumn macierzy E przypisać z macierzy D.

E=zeros(3,4)

```
D=E(:,1:3)

E =

0 0 0 0

0 0 0 0

0 0 0 0
```

```
D =
0 0 0
0 0 0
0 0 0
```

5.5. Utworzyć macierz F, której wartości będą iloczynami poszczególnych wartości transponowanej macierzy A i macierzy B (nie mnożymy macierzy, ale ich poszczególne wartości). Jakie rozmiary będzie miała macierz F? F=A'.*B

```
F =
1 16
0 15
6 0
```

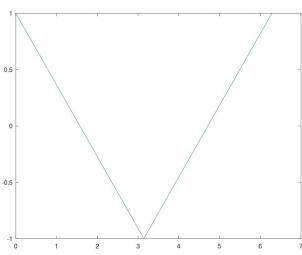
Wektory

5.6. Utworzyć wektor u zawierający wartości: u=[0 pi/2 pi 3 2 pi 2pi]
u=[0 pi/2 pi pi*3/2 2*pi]
u =
0.00000 1.57080 3.14159 4.71239 6.28319

5.7. Utworzyć wektor v zawierający wartości cos(u). Narysować na osi współrzędnych punkty złożone z par (ui,vi) dla utworzonych wektorów. Co zdaje się przypominać wykres? Jak narysować bardziej wierny wykres funkcji cosinus?

```
v=[\cos(u(1))\cos(u(2))\cos(u(3))\cos(u(4))\cos(u(5))]
plot(u,v)
```

```
v = 1.0000e+00 6.1230e-17 -1.0000e+00 -1.8369e-16 1.0000e+00
```



5.8. Utworzyć wektor x zawierający wartości od 0 do 2pi z krokiem co 0.2. Odczytać rozmiar wektora.

x=[0:0.2:2*pi] xsize=size(x)

x =

Columns 1 through 11:

0.00000 0.20000 0.40000 0.60000 0.80000 1.00000 1.20000 1.40000 1.60000 1.80000 2.00000

Columns 12 through 22:

2.20000 2.40000 2.60000 2.80000 3.00000 3.20000 3.40000 3.60000 3.80000 4.00000 4.20000

Columns 23 through 32:

4.40000 4.60000 4.80000 5.00000 5.20000 5.40000 5.60000 5.80000 6.00000 6.20000

xsize =

1 32

5.9. Utworzyć wektor y zawierający elementy równe sin(x). Narysować wykres funkcji sin(x).

y=sin(x(1:xsize(2)))

plot(x,y) *y* =

Columns 1 through 11:

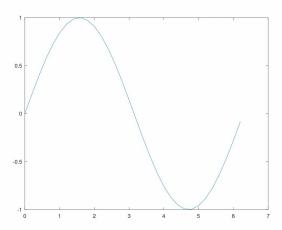
0.00000 0.19867 0.38942 0.56464 0.71736 0.84147 0.93204 0.98545 0.99957 0.97385 0.90930

Columns 12 through 22:

0.80850 0.67546 0.51550 0.33499 0.14112 -0.05837 -0.25554 -0.44252 -0.61186 -0.75680 -0.87158

Columns 23 through 32:

-0.95160 -0.99369 -0.99616 -0.95892 -0.88345 -0.77276 -0.63127 -0.46460 -0.27942 -0.08309



5.10. Utworzyć macierz BIG będącą wynikiem pomnożenia transponowanego wektora y przez jego samego. Wynik powinien być macierzą kwadratową. Można narysować: surf(BIG)

BIG=y'*y surf(BIG)

Suri(DIG)							
BIG =							
Columns 1 through 1	11:						
0.00000 0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
0.00000 0.00000							
0.00000 0.03947	0.07737	0.11218	0.14252	0.16717	0.18517	0.19578	0.19858
0.19347 0.18065							
0.00000 0.07737	0.15165	0.21988	0.27935	0.32768	0.36295	0.38375	0.38925
0.37923 0.35410							
0.00000 0.11218	0.21988	0.31882	0.40505	0.47513	0.52627	0.55643	0.56440
0.54988 0.51343							
0.00000 0.14252	0.27935	0.40505	0.51460	0.60363	0.66860	0.70692	0.71705
0.69860 0.65229							
0.00000 0.16717	0.32768	0.47513	0.60363	0.70807	0.78428	0.82923	0.84111
0.81946 0.76515							
0.00000 0.18517	0.36295	0.52627	0.66860	0.78428	0.86870	0.91848	0.93164
0.90766 0.84750							
0.00000 0.19578	0.38375	0.55643	0.70692	0.82923	0.91848	0.97111	0.98503
0.95968 0.89607							
0.00000 0.19858	0.38925	0.56440	0.71705	0.84111	0.93164	0.98503	0.99915
0.97343 0.90891							
0.00000 0.19347	0.37923	0.54988	0.69860	0.81946	0.90766	0.95968	0.97343
0.94838 0.88552							
0.00000 0.18065	0.35410	0.51343	0.65229	0.76515	0.84750	0.89607	0.90891
0.88552 0.82682							
0.00000 0.16062	0.31484	0.45651	0.57998	0.68033	0.75355	0.79673	0.80815
0.78735 0.73516							
0.00000 0.13419	0.26304	0.38140	0.48455	0.56838	0.62956	0.66564	0.67518
0.65780 0.61420							

0.00000 0.02804 0.05495 0.07968 0.10123 0.11875 0.13153 0.13907 0.14106 0.13743 0.12832

0.00000 -0.01160 -0.02273 -0.03296 -0.04188 -0.04912 -0.05441 -0.05752 -0.05835 -0.05685 -0.05308

0.00000 -0.05077 -0.09951 -0.14429 -0.18331 -0.21503 -0.23817 -0.25182 -0.25543 -0.24886 -0.23236

0.00000 -0.08792 -0.17233 -0.24987 -0.31744 -0.37237 -0.41245 -0.43608 -0.44233 -0.43095 -0.40238

0.00000 -0.12156 -0.23827 -0.34548 -0.43892 -0.51486 -0.57028 -0.60296 -0.61160 -0.59586 -0.55636

0.00000 -0.15035 -0.29471 -0.42732 -0.54290 -0.63683 -0.70537 -0.74579 -0.75648 -0.73701 -0.68816

0.00000 -0.17316 -0.33941 -0.49213 -0.62523 -0.73341 -0.81234 -0.85889 -0.87120 -0.84878 -0.79252

0.00000 -0.18905 -0.37057 -0.53731 -0.68264 -0.80075 -0.88693 -0.93776 -0.95120 -0.92672 -0.86529

0.00000 -0.19742 -0.38696 -0.56108 -0.71283 -0.83616 -0.92616 -0.97923 -0.99327 -0.96770 -0.90356

0.00000 -0.19791 -0.38792 -0.56248 -0.71460 -0.83824 -0.92846 -0.98167 -0.99574 -0.97011 -0.90581

0.00000 -0.19051 -0.37342 -0.54145 -0.68789 -0.80691 -0.89375 -0.94497 -0.95852 -0.93385 -0.87195

0.00000 -0.17552 -0.34403 -0.49884 -0.63375 -0.74340 -0.82341 -0.87060 -0.88308 -0.86035 -0.80332

0.00000 -0.15352 -0.30093 -0.43634 -0.55435 -0.65026 -0.72025 -0.76152 -0.77243 -0.75255 -0.70267

0.00000 -0.12541 -0.24583 -0.35644 -0.45284 -0.53119 -0.58837 -0.62208 -0.63100 -0.61476 -0.57401

0.00000 -0.09230 -0.18092 -0.26233 -0.33329 -0.39095 -0.43303 -0.45784 -0.46440 -0.45245 -0.42246

0.00000 -0.05551 -0.10881 -0.15777 -0.20044 -0.23512 -0.26043 -0.27535 -0.27930 -0.27211 -0.25407

0.00000 -0.01651 -0.03236 -0.04692 -0.05960 -0.06992 -0.07744 -0.08188 -0.08305 -0.08092 -0.07555

Columns 12 through 22:

0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000

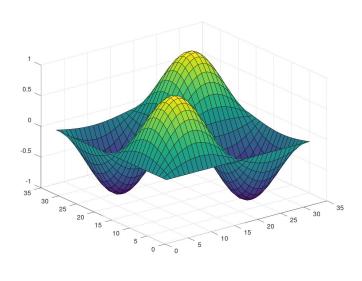
```
0.45651  0.38140  0.29107  0.18915  0.07968 -0.03296 -0.14429 -0.24987 -0.34548
-0.42732 -0.49213
 -0.54290 -0.62523
 -0.63683 -0.73341
 -0.70537 -0.81234
 -0.74579 -0.85889
 0.80815  0.67518  0.51528  0.33485  0.14106 -0.05835 -0.25543 -0.44233 -0.61160
-0.75648 -0.87120
 -0.73701 -0.84878
 0.73516  0.61420  0.46874  0.30460  0.12832 -0.05308 -0.23236 -0.40238 -0.55636
-0.68816 -0.79252
 -0.61187 -0.70467
 -0.51119 -0.58872
 -0.39013 -0.44930
 0.27084 0.22627 0.17269 0.11222 0.04727 -0.01955 -0.08560 -0.14824 -0.20497
-0.25352 -0.29197
 0.11410 0.09532 0.07275 0.04727 0.01991 -0.00824 -0.03606 -0.06245 -0.08635
-0.10680 -0.12300
-0.04720 -0.03943 -0.03009 -0.01955 -0.00824 0.00341 0.01492 0.02583 0.03572
0.04418 0.05088
-0.20660 -0.17261 -0.13173 -0.08560 -0.03606 0.01492 0.06530 0.11308 0.15635
0.19339 0.22272
-0.35778 -0.29891 -0.22812 -0.14824 -0.06245 0.02583 0.11308 0.19582 0.27076
0.33490 0.38569
-0.49468 -0.41329 -0.31541 -0.20497 -0.08635 0.03572 0.15635 0.27076 0.37437
0.46306 0.53328
-0.61187 -0.51119 -0.39013 -0.25352 -0.10680 0.04418 0.19339 0.33490 0.46306
0.57275 0.65961
-0.70467 -0.58872 -0.44930 -0.29197 -0.12300 0.05088 0.22272 0.38569 0.53328
0.65961 0.75964
-0.76937 -0.64277 -0.49055 -0.31878 -0.13429 0.05555 0.24317 0.42110 0.58225
0.72017 0.82939
-0.80340 -0.67120 -0.51225 -0.33287 -0.14023 0.05801 0.25393 0.43973 0.60800
0.75203 0.86608
-0.80540 -0.67287 -0.51352 -0.33370 -0.14058 0.05815 0.25456 0.44082 0.60951
0.75390 0.86823
-0.77529 -0.64772 -0.49433 -0.32123 -0.13532 0.05598 0.24504 0.42434 0.58673
0.72572 0.83578
```

- -0.71427 -0.59674 -0.45542 -0.29595 -0.12467 0.05157 0.22576 0.39095 0.54055 0.66860 0.77000
- -0.62478 -0.52197 -0.39836 -0.25887 -0.10905 0.04511 0.19747 0.34196 0.47282 0.58483 0.67352
- -0.51038 -0.42640 -0.32542 -0.21147 -0.08908 0.03685 0.16131 0.27935 0.38625 0.47774 0.55020
- -0.37563 -0.31382 -0.23950 -0.15564 -0.06556 0.02712 0.11872 0.20560 0.28427 0.35161 0.40494
- -0.22591 -0.18873 -0.14404 -0.09360 -0.03943 0.01631 0.07140 0.12365 0.17096 0.21146 0.24353
- -0.06718 -0.05612 -0.04283 -0.02783 -0.01173 0.00485 0.02123 0.03677 0.05084 0.06288 0.07242

Columns 23 through 32:

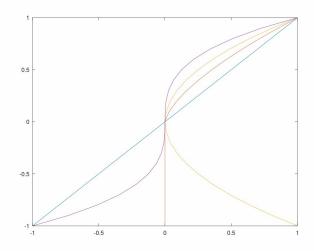
- 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000 0.00000
- -0.18905 -0.19742 -0.19791 -0.19051 -0.17552 -0.15352 -0.12541 -0.09230 -0.05551 -0.01651
- -0.37057 -0.38696 -0.38792 -0.37342 -0.34403 -0.30093 -0.24583 -0.18092 -0.10881 -0.03236
- -0.53731 -0.56108 -0.56248 -0.54145 -0.49884 -0.43634 -0.35644 -0.26233 -0.15777 -0.04692
- -0.68264 -0.71283 -0.71460 -0.68789 -0.63375 -0.55435 -0.45284 -0.33329 -0.20044 -0.05960
- -0.80075 -0.83616 -0.83824 -0.80691 -0.74340 -0.65026 -0.53119 -0.39095 -0.23512 -0.06992
- -0.88693 -0.92616 -0.92846 -0.89375 -0.82341 -0.72025 -0.58837 -0.43303 -0.26043 -0.07744
- -0.93776 -0.97923 -0.98167 -0.94497 -0.87060 -0.76152 -0.62208 -0.45784 -0.27535 -0.08188
- -0.95120 -0.99327 -0.99574 -0.95852 -0.88308 -0.77243 -0.63100 -0.46440 -0.27930 -0.08305
- -0.92672 -0.96770 -0.97011 -0.93385 -0.86035 -0.75255 -0.61476 -0.45245 -0.27211 -0.08092
- -0.86529 -0.90356 -0.90581 -0.87195 -0.80332 -0.70267 -0.57401 -0.42246 -0.25407 -0.07555
- -0.76937 -0.80340 -0.80540 -0.77529 -0.71427 -0.62478 -0.51038 -0.37563 -0.22591 -0.06718
- -0.64277 -0.67120 -0.67287 -0.64772 -0.59674 -0.52197 -0.42640 -0.31382 -0.18873 -0.05612
- -0.49055 -0.51225 -0.51352 -0.49433 -0.45542 -0.39836 -0.32542 -0.23950 -0.14404 -0.04283
- -0.31878 -0.33287 -0.33370 -0.32123 -0.29595 -0.25887 -0.21147 -0.15564 -0.09360 -0.02783
- -0.13429 -0.14023 -0.14058 -0.13532 -0.12467 -0.10905 -0.08908 -0.06556 -0.03943 -0.01173

0.05555	0.05801	0.05815	0.05598	0.05157	0.04511	0.03685	0.02712	0.01631
0.00485								
0.24317	0.25393	0.25456	0.24504	0.22576	0.19747	0.16131	0.11872	0.07140
0.02123								
0.42110	0.43973	0.44082	0.42434	0.39095	0.34196	0.27935	0.20560	0.12365
0.03677								
0.58225	0.60800	0.60951	0.58673	0.54055	0.47282	0.38625	0.28427	0.17096
0.05084								
0.72017	0.75203	0.75390	0.72572	0.66860	0.58483	0.47774	0.35161	0.21146
0.06288								
0.82939	0.86608	0.86823	0.83578	0.77000	0.67352	0.55020	0.40494	0.24353
0.07242								
0.90555	0.94560	0.94795	0.91251	0.84070	0.73536	0.60071	0.44212	0.26589
0.07907								
0.94560	0.98742	0.98988	0.95287	0.87788	0.76789	0.62728	0.46167	0.27765
0.08257	0.00000	0.00004	0.05505	0.00007	0.70000	0.00005	0 40000	0.07004
0.94795	0.98988	0.99234	0.95525	0.88007	0.76980	0.62885	0.46282	0.27834
0.08277	0.05007	0.05505	0.04054	0.04747	0.74400	0.00504	0.44550	0.06704
0.91251	0.95287	0.95525	0.91954	0.84717	0.74102	0.60534	0.44552	0.26794
0.07968 0.84070	0 07700	0.88007	0 04717	0.78049	0.69270	0 55770	0.41045	0.24685
0.04070	0.87788	0.00007	0.04717	0.76049	0.00270	0.55770	0.41045	0.24000
0.07341	0.76789	0.76980	0.74102	0.68270	0.59716	0 49792	0.35903	0.21592
0.73330	0.70709	0.70900	0.74102	0.00270	0.59770	0.40702	0.33903	0.21092
0.60071	0.62728	0.62885	0 60534	0.55770	0 48782	0.39850	0.29329	0.17639
0.05245	0.02720	0.02000	0.00004	0.00770	0.40702	0.03000	0.23023	0.17009
0.00240	0.46167	0.46282	0 44552	0.41045	0.35903	0 29329	0.21586	0.12982
0.03860	0.10101	0.10202	0.11002	0.11010	0.00000	0.20020	0.27000	0.12002
0.26589	0.27765	0.27834	0.26794	0.24685	0.21592	0.17639	0.12982	0.07807
0.02322	3.2.700	3.2.007	3.23.01	3.2.000	3.2.002	3	32002	3.0.007
0.07907	0.08257	0.08277	0.07968	0.07341	0.06421	0.05245	0.03860	0.02322
0.00690			-			· · -	-	



6. Rysowanie wykresów

```
6.1. Narysować na jednym rysunku wykresy funkcji y=x,y=x
3 2,y=x2,y=x3 dla przedziału
argumentów [-1, 1].
x=[-1:0.1:1]
xsize=size(x)
y1=x(1:xsize(2));
y2=x(1:xsize(2)).^(3/2);
y3=x(1:xsize(2)).^2;
y4=x(1:xsize(2)).^3
plot(y1,x,y2,x,y3,x,y4,x)
x =
Columns 1 through 11:
 -1.00000 -0.90000 -0.80000 -0.70000 -0.60000 -0.50000 -0.40000 -0.30000 -0.20000
-0.10000 0.00000
Columns 12 through 21:
 0.10000 0.20000 0.30000 0.40000 0.50000 0.60000 0.70000 0.80000 0.90000
1.00000
xsize =
  1 21
v4 =
Columns 1 through 11:
 -1.00000 -0.72900 -0.51200 -0.34300 -0.21600 -0.12500 -0.06400 -0.02700 -0.00800
-0.00100 0.00000
Columns 12 through 21:
 0.00100 0.00800 0.02700 0.06400 0.12500 0.21600 0.34300 0.51200 0.72900
1.00000
```

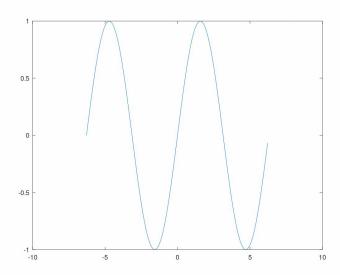


Ćwiczenia – uruchamianie prostych skryptów

1.1. Napisać skrypt test.m, w którym utworzymy macierz A=[1 2 3; 4 7 0]. Do zmiennej (wektor dwuelementowy) rozA przypiszemy jej rozmiar. Po uruchomieniu skrypt powinien wyświetlić:

```
A=[1 2 3; 4 7 0];
rozA=size(A);
disp("Maciez A rowna sie:")
disp(A)
printf("ma rozmiar:")
disp(rozA)
Maciez A rowna sie:
 1 2 3
 4 7 0
ma rozmiar: 2 3
1.2. Do skryptu test.m dodać instrukcję, która narysuje wykres funkcji sinus
dla x= [-2pi, 2pi]. Wyświetlanie informacji o macierzy A zakomentować (znak %
na początku linii). Przetestować.
x=[-pi*2:0.1:pi*2];
xsize=size(x)
y=[y=sin(x(1:xsize(2)))]
plot(x,y)
x =
Columns 1 through 10:
 -6.283185 -5.983185 -5.683185 -5.383185 -5.083185 -4.783185 -4.483185 -4.183185
-3.883185 -3.583185
Columns 11 through 20:
 -3.283185 -2.983185 -2.683185 -2.383185 -2.083185 -1.783185 -1.483185 -1.183185
-0.883185 -0.583185
Columns 21 through 30:
 2.116815 2.416815
Columns 31 through 40:
 2.716815 3.016815 3.316815 3.616815 3.916815 4.216815 4.516815 4.816815
5.116815 5.416815
Columns 41 and 42:
 5.716815 6.016815
xsize =
  1 42
y =
Columns 1 through 8:
 2.4492e-16 2.9552e-01 5.6464e-01 7.8333e-01 9.3204e-01 9.9749e-01
9.7385e-01 8.6321e-01
Columns 9 through 16:
 6.7546e-01 4.2738e-01 1.4112e-01 -1.5775e-01 -4.4252e-01 -6.8777e-01
-8.7158e-01 -9.7753e-01
Columns 17 through 24:
 -9.9616e-01 -9.2581e-01 -7.7276e-01 -5.5069e-01 -2.7942e-01 1.6814e-02
3.1154e-01 5.7844e-01
Columns 25 through 32:
```

```
7.9367e-01 9.3800e-01 9.9854e-01 9.6989e-01 8.5460e-01 6.6297e-01 4.1212e-01 1.2445e-01  
Columns 33 through 40:
-1.7433e-01 -4.5754e-01 -6.9987e-01 -8.7970e-01 -9.8094e-01 -9.9455e-01 -9.1933e-01 -7.6198e-01  
Columns 41 and 42:
-5.3657e-01 -2.6323e-01
```



1.3. Napisać skrypt trojkat.m, w którym przypiszemy trzem zmiennym (a, b i c) wartości 3.17, 4.5, i 5. Z wzoru Herona proszę wyliczyć pole (warto stworzyć sobie zmienną pomocniczą p). Skrypt powinien wyświetlać informację na dwa sposoby (korzystając z funkcji disp oraz printf):

```
Trójkat o bokach a=3.17, b=4.5, c=5 ma pole P=7.0084
Trójkat o bokach a=3.17, b=4.500000, c=5.000000 ma pole P=7.0084
a=3.17;
b=4.5;
c=5;
p=1/2*(a+b+c);
P=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
printf("Trojkat o bokach a=%f, b=%f, c=%f ma pole P=%f\n",a,b,c,P)
disp("Trojkat o bokach a=")
disp(a)
disp(", b=")
disp(b)
disp(", c=")
disp(c)
disp("ma pole P=")
disp(P)
Trojkat o bokach a=3.170000, b=4.500000, c=5.000000 ma pole P=7.008399
Trojkat o bokach a=
3.1700
, b=
```

```
4.5000
, c=
5
ma pole P=
7.0084
```

Ćwiczenia – instrukcja warunkowa

2.1. W skrypcie trojkat2.m utworzyć trzy zmienne (a, b, c) mające dowolne długości, reprezentujące boki trójkąta. Wykorzystać instrukcję warunkową do sprawdzenia, czy z boków o podanych długościach można zbudować trójkąt. Dla obu możliwych rozwiązań wyświetlić właściwą informację.

```
a=randi(10,1)
b=randi(10,1)
c=randi(10,1)
if(a+b>c && a+c>b && b+c>a)
disp("trojkant mozna utworzyc");
else
disp("trojkanta nie mozna utworzyc");
endif
a = 10
b = 10
c = 6
trojkant mozna utworzyc
```

Ćwiczenia - pętle (for, while, ...) i macierze

3.1. Korzystając z pętli for albo while wyświetlić 200 razy napis "n. Będę się pilnie uczył.", gdzie zamiast n, powinien być numer wyświetlanej linii (od 1 do 200).

```
for i=1:200
printf("%.0f Bede sie pilnie uczyl\n",i);
endfor

1 Bede sie pilnie uczyl
2 Bede sie pilnie uczyl
3 Bede sie pilnie uczyl
...

198 Bede sie pilnie uczyl
199 Bede sie pilnie uczyl
200 Bede sie pilnie uczyl
```

3.2. Korzystając z pętli for i funkcji printf() wyświetlić tabliczkę mnożenia, mniej więcej taką:

```
Pierwsza wersja.
for i=1:10
for j=1:10
  a=i*j;
  printf("%d ",a);
 endfor
 printf("\n");
endfor
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
3 6 9 12 15 18 21 24 27 30
4 8 12 16 20 24 28 32 36 40
5 10 15 20 25 30 35 40 45 50
6 12 18 24 30 36 42 48 54 60
7 14 21 28 35 42 49 56 63 70
8 16 24 32 40 48 56 64 72 80
9 18 27 36 45 54 63 72 81 90
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
```

```
Druga wersja.
for i=1:10
for j=1:10
 A(i,j)=i*j;
endfor
endfor
disp(A)
1
   2
       3
             5
                 6
                     7
                        8
                              10
          4
                           9
2
   4
       6
          8
             10
                 12
                     14
                         16
                             18
                                 20
3
   6
         12 15 18 21
                         24
                             27
                                 30
       9
4
   8 12
          16
              20
                  24
                      28
                          32
                              36
                                  40
5
   10
      15 20 25 30 35
                          40
                              45
                                  50
6
   12
          24
       18
              30
                   36
                      42
                          48
                              54
                                  60
7
   14
       21
           28
              35
                   42
                      49
                          56
                                  70
                              63
8
   16
       24
           32 40
                  48 56
                          64
                              72
                                  80
9
       27
           36
              45
                   54
   18
                       63
                          72
                              81
                                  90
10 20 30
           40 50
                   60
                      70
                           80
                              90 100
```

3.3. Korzystając z pętli for, utworzyć macierz B zwiększając każdy element macierzy A o 3. Porównaj macierz B wynikiem operacji A+3.

```
Α=[
 18-3;
 8 1 0;
 9 0 81
for i=1:3
for j=1:3
  B(i,j)=A(i,j)+3;
 endfor
endfor
disp(A)
disp(B)
 1 8 -3
 8 1 0
 9 0 8
  4 11 0
 11 4 3
 12 3 11
```

3.4. Korzystając z pętli for, utworzyć macierz C podnosząc do potęgi 2 wszystkie elementy leżące na głównej przekątnej (taki sam indeks wiersza i kolumny). Sprawdzić wynik

```
C=A;
for i=1:3
C(i,i)=C(i,i)*C(i,i);
endfor
disp(A)
disp(C)
1 8 -3
8 1 0
9 0 8
1 8 -3
8 1 0
9 0 64
```

3.5. Korzystając z pętli for utworzyć macierz D równą sumie macierzy B i C. Porównać macierz B z wynikiem operacji B+C.

```
D=B+C;
for i=1:3
C(i,i)=C(i,i)*C(i,i);
endfor
disp(B)
disp(D)
```

```
4 11 0
11 4 3
12 3 11
5 19 -3
19 5 3
21 3 75
```

3.6. Korzystając z pętli, instrukcji warunkowej i funkcji isprime(), sprawdzającej, czy podana liczbą jest liczbą pierwszą, wyświetlić wszystkie liczby pierwsze mniejsze od 100. Zadanie rozwiązać na dwa sposoby, za pomocą pętli for i pętli while. Porównaj wynik z poleceniem: primes(100).

```
a=1;
for i=1:100
 if(isprime(i)==1)
 p(a)=i;
 a++;
  endif
 endfor
disp(p)
a=1;
 while(i<100)
 if(isprime(i)==1)
 p(a)=i;
 a++;
 endif
 j++;
 endwhile
disp(p)
primes(100)
Columns 1 through 23:
  2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73
79 83
Columns 24 and 25:
 89 97
Columns 1 through 23:
  2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73
79 83
Columns 24 and 25:
 89 97
ans =
Columns 1 through 23:
  2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73
79 83
Columns 24 and 25:
 89 97
```