عنوان: **آموزش #F** نویسنده: مسعود پاکدل تاریخ: ۳/۲۴ ۲۳:۴۵ ۲۳:۴۵ آدرس: <u>www.dotnettips.info</u> گروهها: Programming, F

در نظر سنجی که قبلا توسط دوستان درباره میزان آشنایی و استفاده از زبانهای مختلف برنامه نویسی در تولید پروژههای نرم افزاری انجام شده بود ( $^{\circ}$ ) تعداد رای زبان  $^{\circ}$  سه رای بود (یعنی کمتر از یک درصد). یکی از دلایلی که  $^{\circ}$  کمتر از سایر زبانها مورد توجه است (البته تا این زمان) نبود منبع یا کتاب فارسی در زمینه یادگیری و هم چنین عدم شناخت از امکانات و قدرت این زبان است. در نتیجه تصمیم گرفتم در طی دو یا چند دوره به آموزش برنامه نویسی این زبان بپردازم. دوره اول که از قسمت دورهها ( $^{\circ}$ ) در این سایت در دسترس عموم قرار دارد سطوح مقدماتی و متوسط را پوشش میدهد (سرفصلهای این دوره در قسمت آموزش  $^{\circ}$ 7) در این شده است). به دلیل حجم گسترده مطالب امکان ارایه تمام مفاهیم و روشها در طی یک دوره امکان پذیر نتیجه تصمیم بر آن شد که با توجه به اولویتهای آموزشی این مطالب طبقه بندی شوند و طی دو یا چند دوره به دوستان عزیز ارائه شوند.

دوره ای که هم اکنون در دسترس است صرفا جهت آشنایی دوستان با نوع کدنویسی و مفاهیم برنامه نویسی این زبان تهیه شده است اما دوره پیشرفته این زبان که بعدا در طی چند فصل، آموزش داده خواهد شد دارای سرفصلهای زیر خواهد بود: استفاده از #F در پروژههای تولید شده با زبان #C و در محیط Visual Studio.Net

> استفاده از EntityFramework در زبان #F تولید و توسعه پروژهای Windows Application با زبان #F

تولید و توسعه پروژهای WPF با زبان #F تولید و توسعه پروژههای تحت Silverlight با زبان #F ه...

موفق باشيد.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۵۲/۳۰/۱۳۹۲ ۴:۰۱

- عالی است. مطلبی رو اینجا دیدم در مورد « ۱۰ رفتار که باید هنگام استخدام یک برنامه نویس دنبالشان بگردید ». خصوصا این چند مورد ویژه که در مورد شما بیشتر صادق است؛ برخلاف جماعت صرفا کارمند :
  - -۱ کنجکاو*ی*
  - -۵ یادگیری سریع
  - -۶ مهارتهای خودآموزی
    - -٧ علاقه

نویسنده: مسعود م.پاکدل تاریخ: ۱۱:۱ ۱۳۹۲/۰۳/۲۵

ممنونم جناب نصیری.

تشکر و قدردانی اصلی برای شماست به خاطر فراهم نمودن محیطی عالی برای ارائه مطالب.

نویسنده: اردلان شاه قلی تاریخ: ۹:۳۲ ۱۳۹۲/۰۹/۲۴

سلام . لطفا آموزش F# را ادامه دهید. با تشکر