

در [قسمت قبلی](#) با نحوه‌ی نسخه‌بندی اسمبلی‌ها آشنا شدیم؛ ولی به غیر از نسخه‌بندی، فرهنگ (culture) هم قسمتی از عوامل شناسایی یک اسمبلی است. به عنوان نمونه من میتوانم یک اسمبلی داشته باشم که برای زبان آلمانی، انگلیسی آمریکایی، انگلیسی بریتانیایی و ... آماده شده است.

شناسایی فرهنگ یک اسمبلی از طریق یک رشته است که شامل یک تگ اصلی و ثانویه طبق استاندارد [RFC1766](#) می‌باشد. جدول زیر تعدادی از این تگ‌ها را نمایش می‌دهد.

تگ اولیه	تگ ثانویه	فرهنگ مربوطه
De	-	آلمانی
De	AT	آلمانی اتریشی
De	CH	آلمانی سوئیسی
En	-	انگلیسی
En	GB	انگلیسی بریتانیا
En	US	انگلیسی آمریکایی

در حالت عادی که یک اسمبلی را که تنها شامل کد می‌شود، دارید برای آن culture تعریف نمی‌شود. چون مشخصه‌ی خاصی ندارد که به آن فرهنگ خاصی هم تعلق بگیرد. به این اسمبلی‌ها Culture Neutral یا خنثی می‌گویند. حال اگر شما در حال طراحی برنامه‌ای هستید که منابع Resources شامل مشخصه‌های فرهنگی و منطقه‌ای می‌شوند، مایکروسافت به شدت توصیه می‌کند که بحث کد را از منابع جدا کرده و اسمبلی‌هایشان جدا شوند. یک اسمبلی برای کدها و منابع مشترک استفاده شود که هیچ خصوصیت فرهنگی و منطقه‌ای خاصی ندارد. حال یک یا چند اسمبلی جداگانه برای منابع ساخته که هر کدام از آن‌ها به فرهنگ و منطقه‌ی خاصی اشاره می‌کنند. به این نوع اسمبلی‌ها Satellite Assembly یا اسمبلی ماهواره‌ای گویند. عموماً از ابزار AL برای ساخت اسمبلی‌های ماهواره‌ای استفاده می‌شود. دلیل آن هم اینست که این اسمبلی‌ها چون عموماً کدی را شامل نمی‌شوند، ساخت آن‌ها از طریق کامپایلر ممکن نیست. برای معرفی یک اسمبلی ماهواره‌ای باید از سوئیچ c یا culture استفاده کرد و به عنوان ورودی، این سوئیچ تگ‌ها را به آن نسبت داد.

```
/c[ulture]:En-US
```

بعد از اینکه اسمبلی ساخته شد در مسیر برنامه، در یک زیردایرکتوری که با همان شناسه‌ی تگ‌ها نام گرفته است، ذخیره می‌کنیم. به عنوان مثال اگر مسیر زیر، مسیر برنامه ما باشد:

```
C:\MyApp
```

اسمبلی ماهواره‌ای با مشخصات بالا باید در مسیر زیر قرار بگیرد:

```
C:\MyApp\en-US
```

در صورتی که قصد دارید در زمان اجرا به منابع یک اسمبلی ماهواره‌ای دسترسی پیدا کنید می‌توانید از کلاس زیر استفاده کنید:

```
System.Resources.ResourceManager
```

به هر حال اگر کدهای شما در فرهنگ و منطقه تاثیر دارند و دوست دارید اسمبلی کدها هم به عنوان یک اسمبلی ماهواره‌ای شناخته شوند از خصوصیت زیر برای معرفی اسمبلی خود استفاده کنید:

```
System.Reflection.AssemblyCultureAttribute
```

```
=====
[assembly:AssemblyCulture("de--CH")]
```

در AL هم از سوئیچ Culture استفاده می‌شود. به طور عادی شما نباید یک اسمبلی بسازید که به اسمبلی ماهواره ای اشاره می‌کند و جداول متادیتا اسمبلی‌ها باید به اسمبلی‌های خنثی اشاره کنند. اگر شما قصد دسترسی به اعضاء و خصوصیات یک اسمبلی ماهواره‌ای را دارید باید از طریق Reflection که در آینده در مورد آن صحبت خواهد شد اینکار را انجام دهید. (در [کتاب جفری](#) [ریچر](#) به فصل بیست و سوم *Assembly Loading and Reflection* مراجعه شود)