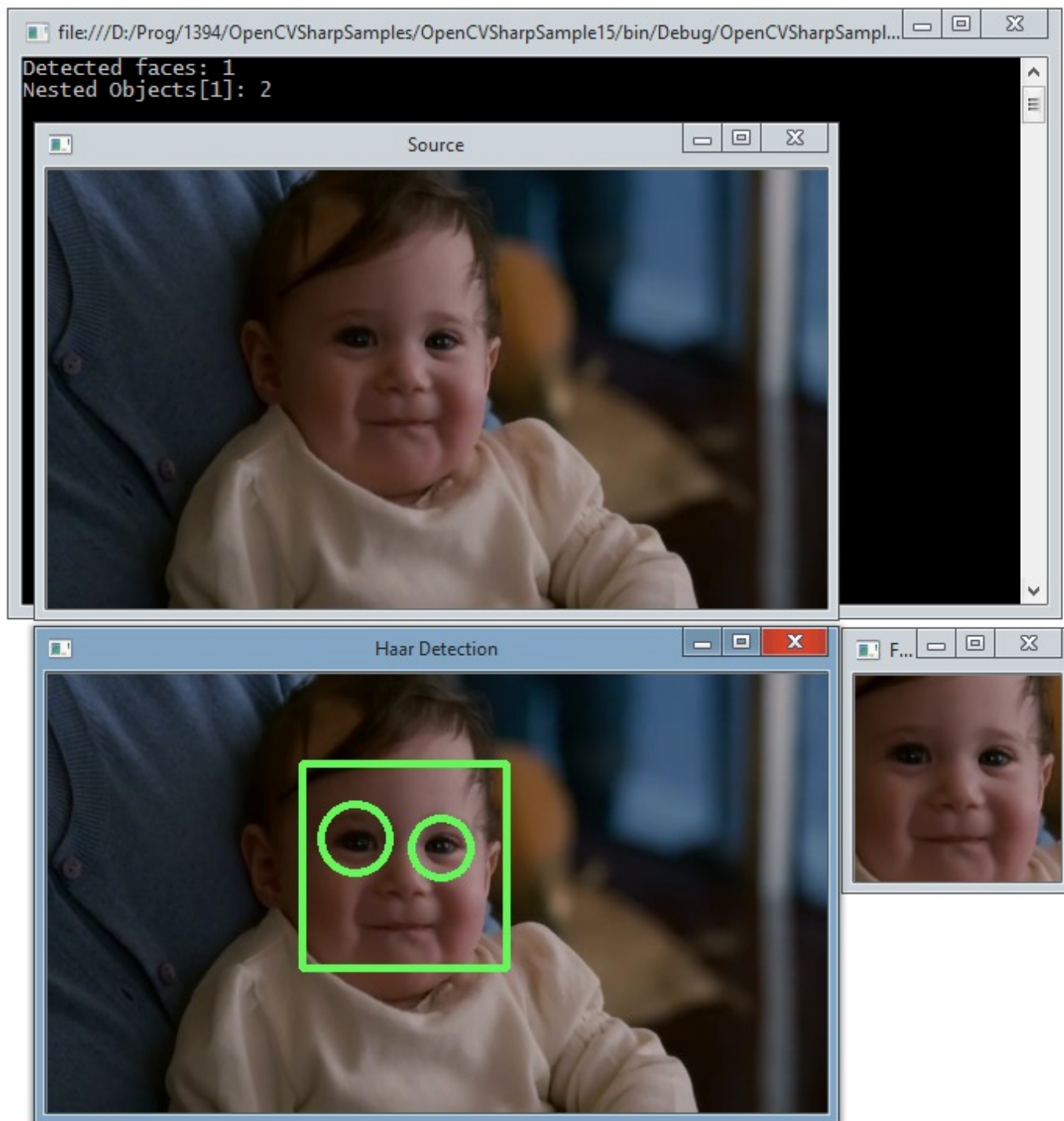


تشخیص چهره به کمک OpenCV

OpenCV به کمک الگوریتم‌های machine learning (در اینجا [Haar feature-based cascade classifiers](#)) و داده‌های مرتبط با آن‌ها، قادر است اشیاء پیچیده‌ای را در تصاویر پیدا کند. برای پیگیری مثال بحث جاری نیاز است کتابخانه‌ی اصلی OpenCV را دریافت کنید؛ از این جهت که به فایل‌های XML موجود [در پوشه‌ی](#) `opencv\sources\data\haarcascades` آن نیاز داریم. در اینجا از دو فایل `haarcascade_eye_tree_eyeglasses.xml` و `haarcascade_frontalface_alt.xml` آن استفاده خواهیم کرد (این دو فایل جهت سهولت کار، به همراه مثال این بحث نیز ارائه شده‌اند). فایل `haarcascade_frontalface_alt.xml` اصطلاحاً trained data مخصوص یافتن چهره‌ی انسان در تصاویر است و فایل `haarcascade_eye_tree_eyeglasses.xml` کمک می‌کند تا بتوان در چهره‌ی یافت شده، چشمان شخص را نیز با دقت بالایی تشخیص داد؛ چیزی همانند تصویر ذیل:



مراحل تشخیص چهره توسط OpenCVSharp

ابتدا همانند سایر مثال‌های OpenCV، تصویر مدنظر را به کمک کلاس Mat بارگذاری می‌کنیم:

```
var srcImage = new Mat(@"..\..\Images\Test.jpg");  
Cv2.ImShow("Source", srcImage);  
Cv2.WaitKey(1); // do events  
  
var grayImage = new Mat();  
Cv2.CvtColor(srcImage, grayImage, ColorConversion.BgrToGray);  
Cv2.EqualizeHist(grayImage, grayImage);
```

همچنین در اینجا جهت بالا رفتن سرعت کار و بهبود دقت تشخیص چهره، این تصویر اصلی به یک تصویر سیاه و سفید تبدیل شده است و سپس متد `Cv2.EqualizeHist` بر روی آن فراخوانی گشته است. این متد وضوح تصویر را جهت یافتن الگوها بهبود می بخشد.

سپس فایل `xml` یاد شده‌ی در ابتدای بحث را توسط کلاس `CascadeClassifier` بارگذاری می کنیم:

```
var cascade = new CascadeClassifier(@"..\..\Data\haarcascade_frontalface_alt.xml");
var nestedCascade = new CascadeClassifier(@"..\..\Data\haarcascade_eye_tree_eyeglasses.xml");

var faces = cascade.DetectMultiScale(
    image: grayImage,
    scaleFactor: 1.1,
    minNeighbors: 2,
    flags: HaarDetectionType.Zero | HaarDetectionType.ScaleImage,
    minSize: new Size(30, 30)
);

Console.WriteLine("Detected faces: {0}", faces.Length);
```

پس از بارگذاری فایل های XML اطلاعات نحوه‌ی تشخیص چهره و اعضای آن، با فراخوانی متد `DetectMultiScale`، کار تشخیص چهره و استخراج آن از `grayImage` انجام خواهد شد. در اینجا `minSize`، اندازه‌ی حداقل چهره‌ی مدنظر است که قرار هست تشخیص داده شود. نواحی کوچکتر از این اندازه، به عنوان نویز در نظر گرفته خواهند شد و پردازش نمی شوند. خروجی این متد، مستطیل ها و نواحی یافت شده‌ی مرتبط با چهره‌های موجود در تصویر هستند. اکنون می توان حلقه‌ای را تشکیل داد و این نواحی را برای مثال با مستطیل های رنگی، متمایز کرد:

```
var rnd = new Random();
var count = 1;
foreach (var faceRect in faces)
{
    var detectedFaceImage = new Mat(srcImage, faceRect);
    Cv2.ImShow(string.Format("Face {0}", count), detectedFaceImage);
    Cv2.WaitKey(1); // do events

    var color = Scalar.FromRgb(rnd.Next(0, 255), rnd.Next(0, 255), rnd.Next(0, 255));
    Cv2.Rectangle(srcImage, faceRect, color, 3);

    count++;
}

Cv2.ImShow("Haar Detection", srcImage);
Cv2.WaitKey(1); // do events
```

در اینجا علاوه بر رسم یک مستطیل، به دور ناحیه‌ی تشخیص داده شده، نحوه‌ی استخراج تصویر آن ناحیه را هم در سطر `var detectedFaceImage` مشاهده می کنید.

همچنین اگر علاقمند باشیم تا در این ناحیه‌ی یافت شده، چشمان شخص را نیز استخراج کنیم، می توان به نحو ذیل عمل کرد:

```
var rnd = new Random();
var count = 1;
foreach (var faceRect in faces)
{
    var detectedFaceImage = new Mat(srcImage, faceRect);
    Cv2.ImShow(string.Format("Face {0}", count), detectedFaceImage);
    Cv2.WaitKey(1); // do events

    var color = Scalar.FromRgb(rnd.Next(0, 255), rnd.Next(0, 255), rnd.Next(0, 255));
    Cv2.Rectangle(srcImage, faceRect, color, 3);

    var detectedFaceGrayImage = new Mat();
    Cv2.CvtColor(detectedFaceImage, detectedFaceGrayImage, ColorConversion.BgrToGray);
    var nestedObjects = nestedCascade.DetectMultiScale(
        image: detectedFaceGrayImage,
        scaleFactor: 1.1,
        minNeighbors: 2,
        flags: HaarDetectionType.Zero | HaarDetectionType.ScaleImage,
        minSize: new Size(30, 30)
    );
```

```
Console.WriteLine("Nested Objects[{0}]: {1}", count, nestedObjects.Length);
foreach (var nestedObject in nestedObjects)
{
    var center = new Point
    {
        X = Cv.Round(nestedObject.X + nestedObject.Width * 0.5) + faceRect.Left,
        Y = Cv.Round(nestedObject.Y + nestedObject.Height * 0.5) + faceRect.Top
    };
    var radius = Cv.Round((nestedObject.Width + nestedObject.Height) * 0.25);
    Cv2.Circle(srcImage, center, radius, color, thickness: 3);
}
count++;
}
Cv2.ImShow("Haar Detection", srcImage);
Cv2.WaitKey(1); // do events
```

کدهای ابتدایی آن همانند توضیحات قبل است. تنها تفاوت آن، استفاده از nestedCascade بارگذاری شده‌ی در ابتدای بحث می‌باشد. این nestedCascade حاوی trained data استخراج چشمان اشخاص، از تصاویر است. پارامتر ورودی آن را نیز تصویر سیاه و سفید ناحیه‌ی چهره‌ی یافت شده، قرار داده‌ایم تا سرعت تشخیص چشمان شخص، افزایش یابد.

کدهای کامل این مثال را [از اینجا](#) می‌توانید دریافت کنید.