

این دو ادیتور یعنی [CKEditor](#) و [TinyMCE](#) دو تا از محبوب‌ترین ادیتورهای موجود تحت وب هستند که به صورت متن باز ارائه می‌شوند و از لحاظ قدرت و کارایی در رده بالایی قرار دارند. همچنین مستندات و apiهای خوبی هم در مورد آنها موجود است؛ ولی در هنگام استفاده خیلی‌ها شاید این سؤال را داشته باشند که کدام ادیتور را انتخاب کنند؟ حتی اگر هر دو ادیتور امکاناتی بیش از نیاز ما را فراهم کنند، باز هم انسان در پی بهترین هاست. در این مطلب به مزایا و معایب اشاره نشده و قصد تخریب ادیتور خاصی را نداریم؛ بلکه خصوصیات آنها بررسی شده و در نهایت توسعه دهنده می‌تواند بر اساس این‌ها، ابزار درستی را برای کارش، انتخاب کند.

### رابط کاربری یا user interface

ckeditor دارای رابط کاربری است که برای همه ادیتورها به صورت پیش فرض وجود دارد و این حالت برای خیلی از کاربرها شناخته شده هست.



در tinymce رابط کاربری به غیر از نوار ابزار میتواند شامل منو هم باشد؛ با اینکه استفاده از منو آنچنان در ادیتور مورد استقبال قرار نمی‌گیرد ولی ممکن است بعضی‌ها این ویژگی را دوست داشته باشند:



برای حذف منو در این ادیتور یا مشخص کردن چه عناصری نمایش داده شود، این کد در سایت سازنده نوشته شده:

```
// Disable all menus
tinymce.init({
  menubar : false
});

// Configure different order
tinymce.init({
  menubar: "tools table format view insert edit"
});
```

### پلاگین‌ها Plugins

وقتی بحث پلاگین پیش کشیده می‌شود، انتخابی بین ساده بودن و اختصاصی بودن پیش خواهد آمد. به نظر می‌رسد پلاگین‌های ck در حالت عادی بیشتر از tiny هستند و امکانات بیشتری را نسبت به tiny ارائه می‌کنند؛ برای مثال به دیالوگ درج تصویر در دو شکل زیر نگاه کنید: در ck شما امکانات بیشتری برای درج یک تصویر دارید تا tiny

## Image Properties

Image InfoLinkUpload

URL

Alternative Text

Width

Height

Border

HSpace

VSspace

Alignment

<not set>

Preview

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
adipiscing elit. Maecenas feugiat consequat diam.  
Maecenas metus. Vivamus diam purus, cursus a,  
commodo non, facilisis vitae, nulla. Aenean dictum  
lacinia tortor. Nunc iaculis, nibh non iaculis  
aliquam, orci felis euismod neque, sed ornare  
massa mauris sed velit. Nulla pretium mi et risus.  
Fusce mi pede, tempor id, cursus ac, ullamcorper  
nec, enim. Sed tortor. Curabitur molestie. Duis velit  
augue, condimentum at, ultrices a, luctus ut, orci.  
Donec pellentesque egestas eros. Integer cursus,  
augue in cursus faucibus, eros pede bibendum  
...

OK

Cancel

TinyMCE

در نسخه‌های پیشین tiny این دیالوگ‌ها به صورت پنجره‌های popup باز می‌شدند، ولی در تمامی نسخه‌های ck بسیاری از این پنجره‌ها بدین صورت باز نشده و سفارشی هستند. درست است که در ظاهر مثل هم باز می‌شوند ولی مکانیزم و روش باز شدن آن‌ها با یکدیگر متفاوت است و در واقع ck با روشی هوشمندانه و با استفاده از کدهای جاوا اسکریپت و ترکیب لایه‌های html این روش را پیاده سازی می‌کند.

شاید بگویید خوب چه فرقی می‌کند که از چه روشی برای پیاده سازی استفاده شود؟ این مورد از دو جنبه مورد بررسی قرار می‌گیرد:

- 1- اگر به مرورگرهایی چون IE دقت کرده باشید، می‌بینید که موقعی که یک popup باز می‌شود، به عنوان یک پنجره‌ی جدید باز می‌شود و باعث شلوغ شدن صفحه می‌گردد و بیشتر موجب آزار کاربر می‌گردد.
- 2- ساخت واقعی یک صفحه popup منجر شدن به ایجاد یک پنجره ای جدید و طی شدن فرآیندهای مربوط به بارگذاری و رندر شدن یک صفحه‌ی جدید می‌باشد؛ ولی در مورد پنجره‌های سفارشی این فرآیندها صورت نمی‌گیرد. این مورد بر روی بسیاری از هاست‌ها خود را به وضوح نمایش می‌دهد و ck در صرفه جویی از زمان، به مراتب بهتر عمل می‌کند.

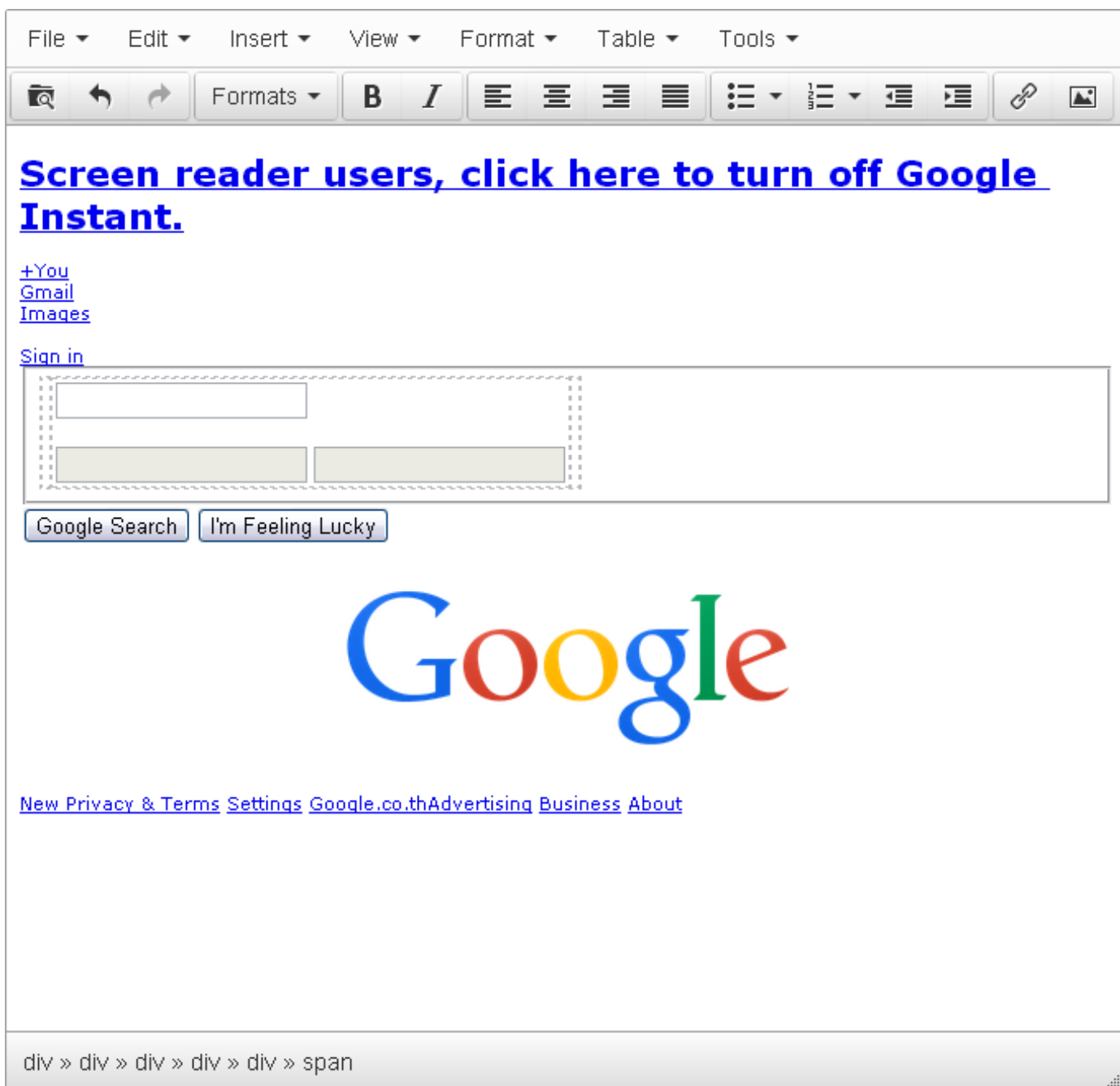
از نسخه 4 tinymce به بعد مکانیزم سفارشی بودن دیالوگ‌ها بر روی این ادیتور نیز صورت گرفته است.

### کپی و پیست Copy - Paste

بسیاری از کاربران گاهی اوقات مطالب خود را از جایی یا از یک صفحه‌ی وب دیگر به ادیتور کپی می‌کنند. برای مثال در اینجا صفحه‌ی گوگل را به داخل ادیتورها کپی می‌کنیم و به نظر میرسد ckeditor در این مواقع رفتار بهتری نسبت به tiny از خود نشان می‌دهد.

در تاینی لوگوی گوگل دقیقاً در وسط قرار گرفته و بعضی موارد خاص مانند فرم‌ها به خوبی نمایش داده می‌شوند؛ ولی در ck شما متن تمیزتری دارید و طوری نشان داده می‌شود که یک css کاربرپسند به آن اضافه شده است.





## انعطاف پذیری Flexibility

هر دو ادیتور در این زمینه به خوبی طراحی شده‌اند و با استفاده از جاوا اسکریپت می‌توان آن‌ها را به سادگی توسعه داد و امکانات دلخواهتان را به آن اضافه کنید ولی در کل ckeditor در زمینه api‌های برنامه نویسی، پیشروتر از رقیبش tinymce است.

## حجم یا سایز ادیتورها Size

با توجه به رشد اینترنت در گوشی‌های همراه و دیگر وسایل همراه، حجم منابع اینترنتی بیش از قبل مورد توجه قرار می‌گیرد. در این زمینه tinymce برگ برنده‌ای داشته و بهتر است بدانید که حجم این ویرایشگر تقریباً نصف رقیبش یعنی ckeditor می‌باشد.

حالا شما با توجه به موارد بالا می‌توانید ادیتور خود را انتخاب کنید.

در اینجا هم می‌توانید فایل‌های مربوط به زبان را نیز دانلود کنید که هر دو از زبان فارسی پشتیبانی می‌کنند.

[فایل‌های زبان TinyMCE](#)

[فایل‌های زبان CKEditor](#)

منابع:

<http://www.krizalys.com/article/ckeditor-vs-tinymce>

<http://www.tinymce.com/wiki.php/Configuration:menubar>

## نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۹:۱۴ ۱۳۹۳/۰۹/۱۲

قسمت ارسال فایل CKEditor که قبلا به نام FCKEditor شناخته می‌شد، به شدت مورد علاقه‌ی ربات‌های اسکن سایت است:

Page not found: /manage/editor/filemanager/browser/default/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /js/FCKEditor/editor/filemanager/upload/test.html [Details...](#)

Page not found: /js/FCKEditor/editor/filemanager/connectors/uploadtest.html [Details...](#)

Page not found: /js/fckeditor/editor/filemanager/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /js/fckeditor/editor/filemanager/browser/default/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /FCKEditor/editor/filemanager/upload/test.html [Details...](#)

Page not found: /FCKEditor/editor/filemanager/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /FCKEditor/editor/filemanager/connectors/uploadtest.html [Details...](#)

Page not found: /fckeditor/editor/filemanager/browser/default/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /fckeditor/editor/filemanager/browser/defaultconnectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /editor/filemanager/browser/default/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /editor/filemanager/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /editor/editor/filemanager/connectors/test.html [Details...](#)

Page not found: /editor/editor/filemanager/upload/test.html [Details...](#)

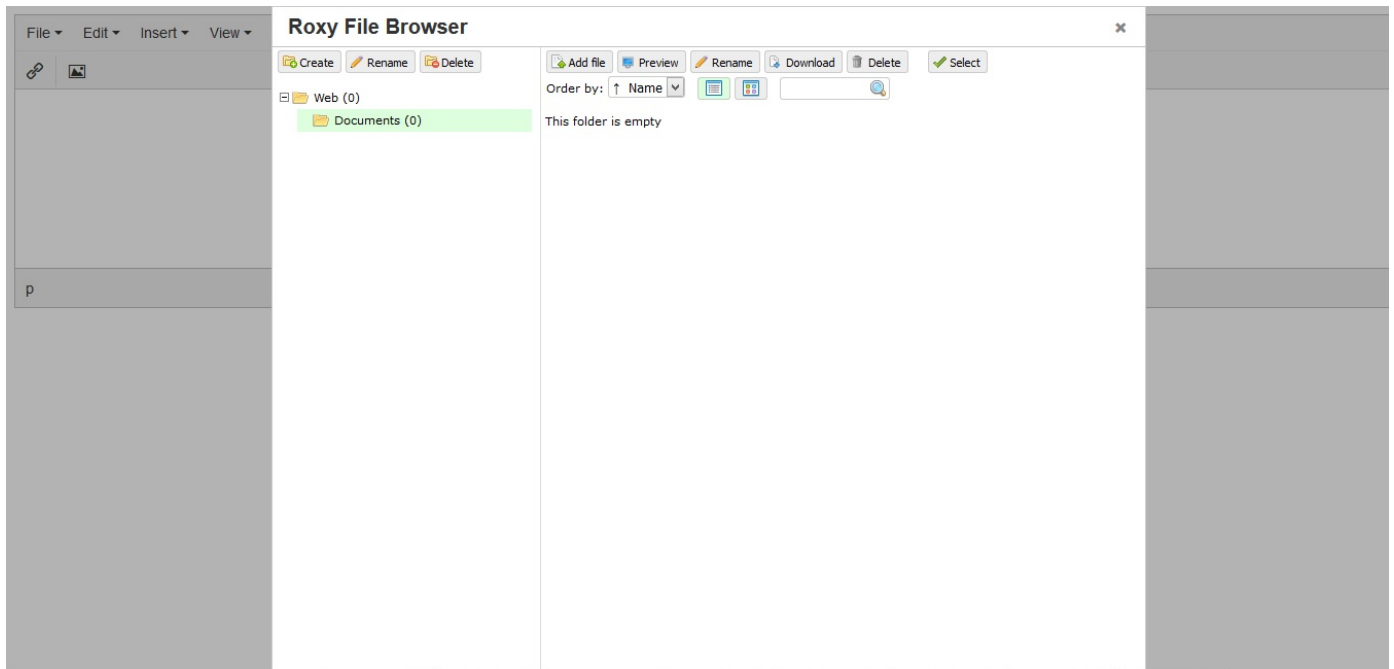
Page not found: /app/agents/agents/fckeditor/editor/filemanager/browser/default/browser.html [Details...](#)

هر روز حداقل یکبار سایت را برای یافتن این مورد اسکن (کور) می‌کنند.

نویسنده: افشار محبی  
تاریخ: ۱۹:۴۱ ۱۳۹۳/۰۹/۱۲

من در چند پروژه از ckeditor استفاده کردم. خیلی راضی هستم ازش. مشکلات راست به چپ و این طور چیزها هم نداره خوشبختانه.

در این مقاله سعی در پیاده سازی [Roxy FileMan](#) در Asp.net mvc داریم. البته خود وب سایت آن ( [اینجا](#) ) برای net Framework. 4.5 پروژه ایی را آماده کرده است که بنده بنا دارم همان پروژه را توضیح دهم. قبل از شروع به کار، ابتدا نمایی از این ابزار مدیریت فایل (File Manager) را ملاحظه فرمایید:



1- ابتدا یک پروژه ی جدید MVC می سازیم

2- جهت بخش سمت سرور، کد هندلری به نام main.ashx نوشته شده است که در فولدر asp\_net قرار دارد و در ادامه به

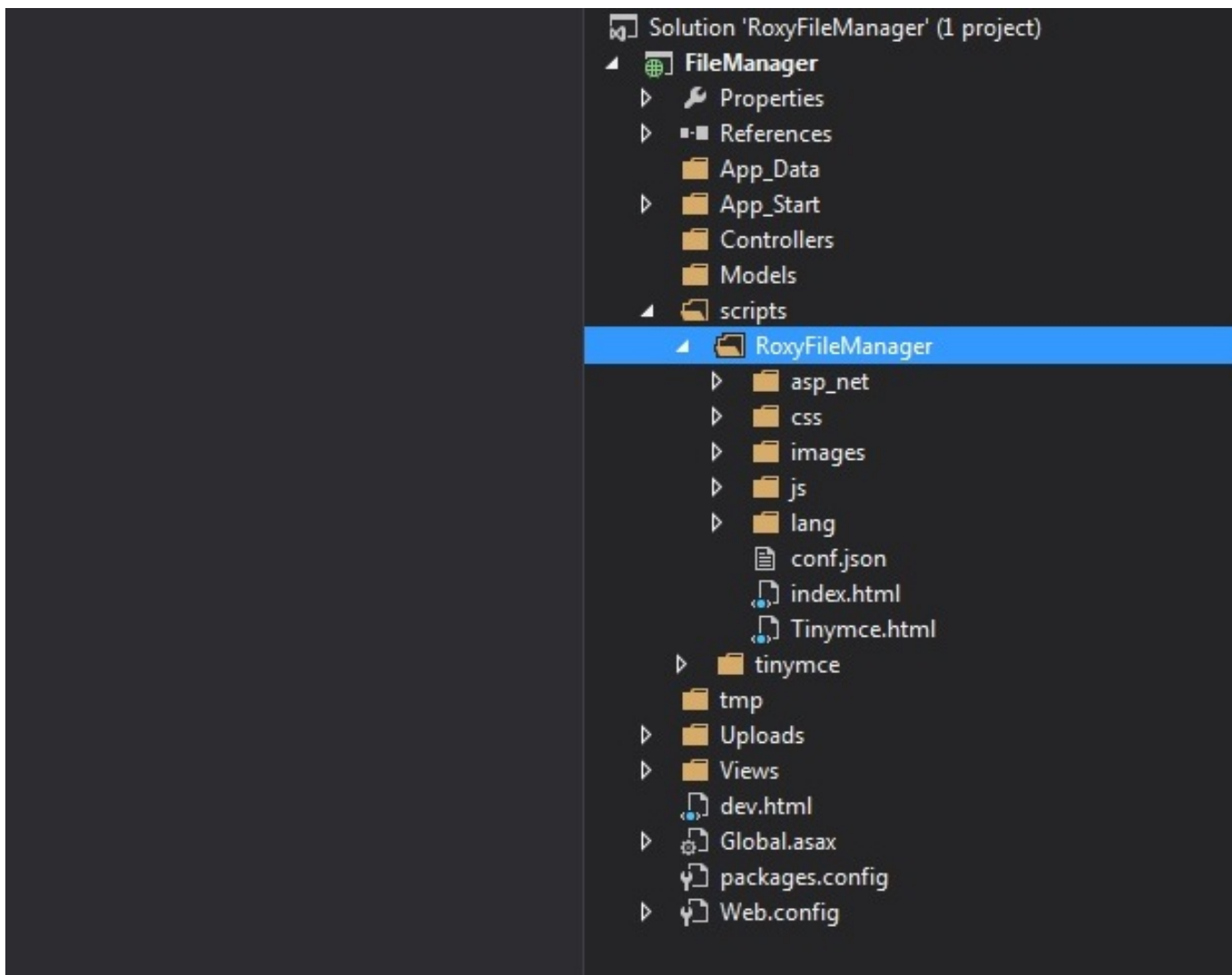
توضیح آن خواهیم پرداخت. [با هندلر بیشتر آشنا شوید.](#)

3- پیشنهاد می شود جهت راحتی کار و انتقال بین پروژه های خود در فولدر scripts فولدری را به نام RoxyFileManager بسازید.

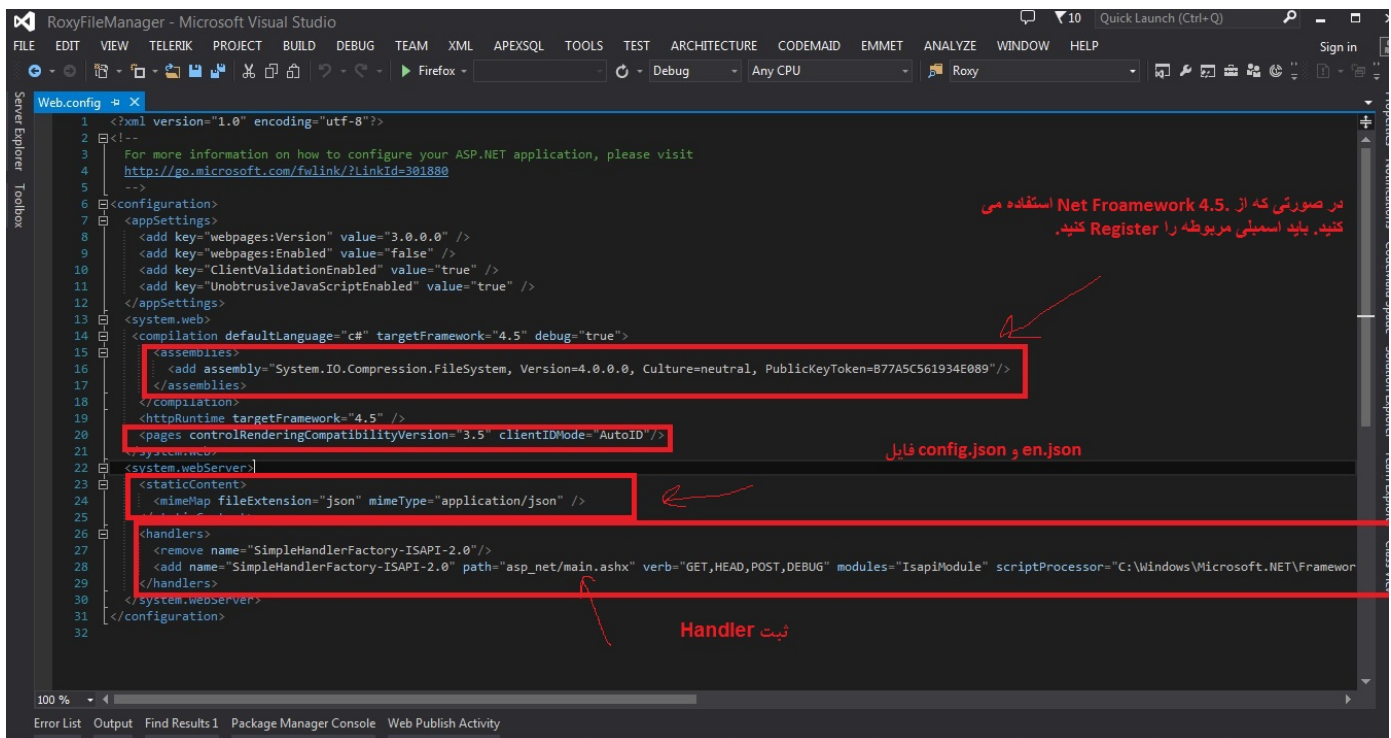
این کار سبب می شود جهت پروژه های مختلف فقط فولدر RoxyFileManager را بین پروژه های خود کپی و پیست کنید.

4- از داخل پروژه دانلود شده، فولدر های lang، js، Images، css، asp\_net را به پروژه ی جدید کپی می کنیم.





5- اکنون به سراغ web.config می‌رویم. موارد قرمز ضروری هستند که به web.config اضافه شوند.



6- کل مدیریت فایل در فایل index.html می باشد و اگر تمایل به تغییر عنوان، درج لوگوی خودتان و ... را دارید به این فایل مراجعه کنید.

7- فایل conf.json، همانطور که از نام این فایل برداشت می شود، تنظیمات را می توان به فرمت json در این فایل جستجو کرد. مهمترین تنظیمات، بحث تغییر زبان می باشد که می توان با تعویض قسمت LANG از en به هر زبان دلخواهی که داخل پوشه ی lang می باشد، آن را تغییر داد که البته بنده آن را به زبان فارسی هم ترجمه کرده ام که در فولدر lang جهت استفاده موجود می باشد.

8- اکنون به فولدر asp\_net می رویم و با handler بیشتر آشنا می شیم. در خط های اول، به متغیر confFile بر می خوریم که آدرس فایل conf.json را داده است.

9- آدرس دایرکتوری اصلی را در متد GetFilesRoot جستجو کنید. (من معمولاً در پروژه های خود، فولدری دارم به نام uploads که داخل آن تمام فولدرها که مربوط به مآژول های مختلف است، نگه داری می شوند و خود کاربر آپلود می کند. اکنون برای این پروژه می توان یک فولدر جدید باز کرد و به آن آدرس داد تا در روند پروژه ی شما اختلالی ایجاد نشود. من نام آن فولدر را web گذاشته ام) نکته جالب همین جاست که شما به کمک این آدرس دهی از source پروژه می توانید خیلی کارها را انجام دهید. مثلاً در یک پروژه می خواهید به فولدرها طبق نقشی که کاربران در سیستم دارند دسترسی بدهید تا فایل ها را آپلود کنند و ... به راحتی می توانید با کمی کد نویسی این تغییرات را در متد GetFilesRoot اعمال کنید .

اگر بخواهید مدیریت فایل را بر اساس زبان سیستم تغییر دهید کافیست، یک فایل conf.json دیگر ایجاد کنید و در سورس به ازای هر زبان، آن فایل conf.json را لود کنید. البته در هر فایل شما باید زبان را تغییر دهید. راست چین کردن این ادیتور را در اسرع وقت انجام می دهیم و برای شما آپلود می کنم. تا کاملاً نسخه ی بومی سازی آن در اختیار شما قرار گیرد.

10- اکنون به سراغ تنظیمات Tiny mce می رویم.

خوب، ابتدا با دستور Install-Package TinyMCE در Package Manager Console و انتخاب سورس Nuget آخرین نسخه را نصب می کنیم. در حال حاضر آخرین نسخه نگارنده 4.2.5 می باشد.

کل این تنظیمات در فایل Tinymce.html می باشد (این فایل در پروژه شما می تواند همان view ها و partial view های شما باشد که تنظیمات اولیه tinymce را می نویسد). حال بررسی مواردی که به tinymce اضافه می شوند تا با مدیریت فایل ادغام شود:

## افزونه مدیریت فایل های رایگان Roxy FileMan برای TinyMce و CkEditor

```

<script type="text/javascript" src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.1/jquery.min.js"></script>
<script src="/scripts/tinyMce/tinyMce.min.js"></script>
<textarea id="tinyMce" name="tinyMce" rows="10" cols="80"></textarea>
<script>
    // This must be set to the absolute path from the site root.
    var roxyFileman = 'index.html?integration=tinymce4';
    $(function () {
        tinyMce.init({
            selector: "textarea",
            valid_elements: "*",
            convert_urls: false,
            valid_children: "+body[i],+body[section],+div[i]",
            theme: "modern",
            height: 300,
            plugins: [
                "advlist autolink link image lists charmap print preview hr anchor pagebreak spellchecker",
                "searchreplace wordcount visualblocks visualchars code fullscreen insertdatetime media nonbreaking",
                "save table contextmenu directionality emoticons template paste textcolor"
            ],
            content_css: "/Plugins/tinyMce/content.css",
            toolbar: "insertfile-undo-redo | styleselect | bold italic | alignleft aligncenter alignright alignjustify | bullist numlist outdent indent | link image | p",
            file_browser_callback: RoxyFileBrowser,
            style_formats: [
                { title: 'Bold text', inline: 'b' },
                { title: 'Red text', inline: 'span', styles: { color: '#ff0000' } },
                { title: 'Red header', block: 'h1', styles: { color: '#ff0000' } },
                { title: 'Example 1', inline: 'span', classes: 'example1' },
                { title: 'Example 2', inline: 'span', classes: 'example2' },
                { title: 'Table styles' },
                { title: 'Table row 1', selector: 'tr', classes: 'tablerow1' }
            ]
        });
    });
</script>

```

و اسکرپتی جهت افزونه‌ی مدیریت فایل Roxy FileMan را در پایین متد اضافه می‌کنیم.

```

function RoxyFileBrowser(field_name, url, type, win) {
    var cmsURL = roxyFileman; // script URL - use an absolute path!
    if (cmsURL.indexOf("?") < 0) {
        cmsURL = cmsURL + "?type=" + type;
    } else {
        cmsURL = cmsURL + "&type=" + type;
    }
    cmsURL += "&input=" + field_name + "&value=" + win.document.getElementById(field_name).value;
    tinyMCE.activeEditor.windowManager.open({
        file: cmsURL,
        title: 'Roxy File Browser',
        width: 850, // Your dimensions may differ - toy around with them!
        height: 650,
        resizable: "yes",
        plugins: "media",
        inline: "yes", // This parameter only has an effect if you use the inlinepopups plugin!
        close_previous: "no"
    }, {
        window: win,
        input: field_name
    });
    return false;
}
</script>
</body>
</html>

```

در خط ۱۲ آدرس دهی شد  
var roxyFileman = 'index.html?integration=tinymce4';

خوب، اکنون فایل TinyMce.html را اجرا کنید و نتیجه را ملاحظه بفرمایید.

Roxy FileMan را می‌توان با CKEditor هم سازگار کرد، که جهت اطلاعات بیشتر [اینجا](#) را مطالعه فرمایید. فایل پروژه:



## نظرات خوانندگان

نویسنده:

میثم 99

تاریخ:

۱۱:۵۲ ۱۳۹۴/۰۷/۰۳

سلام؛ ممنون بابت مطلب خوبتون. برای امنیت سرور که کسی نتونه فایل شل آپلود کنه. چگونه می توان مسیر فایلها رو به App\_Data تغییر داد؟ برای عکس مشکلی نیست ولی باز کردن نوع فایلهای دیگر مثل pdf فیلمها. فقط چک کردن پسوند کفایت نمی کنه. فکر کنم در پوشه App\_Data باشه امنیت بیشتری دارد.

نویسنده:

وحید نصیری

تاریخ:

۱۲:۳۶ ۱۳۹۴/۰۷/۰۳

برای امنیت آپلود، مراجعه کنید به مطالبی مانند:

« [تشخیص نوع فایل با استفاده از محتوای فایل](#) »

« [کنترل عمومی فایل های آپلودی در ASP.NET MVC](#) »

« [محدود کردن کاربرها به آپلود فایل هایی خاص در ASP.NET MVC](#) »

در مورد `accessPolicy=Read` در نظرات مورد آخری بیشتر بحث شده است و در این حالت حتی اگر یک فایل شل هم آپلود شود، قابلیت اجرا نخواهد داشت.