پیدا کردن لیست SQL server های نصب شده در یک شبکه

عنوان: **پیدا کردن لیس** نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۴:۰۴:۳۸ ۱۳۸۷/۰۸/۲۸ سww.dotnettips.info

برچسبها: SQL Server

با آمدن SQL server 2008 استفاده از کتابخانه SQL-DMO برای انجام یک سری از امور بر روی اس کیوال سرور با استفاده از برنامه نویسی منسوخ شد. یکی از تواناییهای این کتابخانه لیست کردن سرورهای اس کیوال (قابل دسترسی) موجود در شبکه بود. برای مثال توسط این کتابخانه به صورت زیر میتوان اینکار را انجام داد:

در قطعه کد زیر فرض بر این است که ارجاعی به کتابخانه sqldmo را در برگه com مربوط به project->add reference اضافه کردهاید:

```
using SQLDMO;
  using System.Collections.Generic;

public static List<string> GetSQLServersList2()
{
    List<string> result = new List<string>();
    ApplicationClass sqlApp = new ApplicationClass();
    NameList lst = sqlApp.ListAvailableSQLServers();
    for (int i = 1; i <= lst.Count; i++)
        result.Add(lst.Item(i));
    lst = null;
    sqlApp = null;
    return result;
}</pre>
```

با منسوخ شدن این کتابخانه COM (که تنها تا اس کیوال سرور 2005 پشتیبانی میشود)، در نگارشهای جدید (و قدیم) اس کیوال سرور، با استفاده از قطعه کد زیر میتوان لیست تمام SQL server های نصب شده در یک شبکه به همراه instance های آنها را بدست آورد.

```
using System.Collections.Generic;
using System.Data;
using System.Data.Sql;

public class CListServers
{
    public static List<string> GetSQLServersList()
    {
        List<string> result = new List<string>();

        // Retrieve the enumerator instance and then the data.
        var instance = SqlDataSourceEnumerator.Instance;
        var table = instance.GetDataSources();

        // Display the contents of the table.
        foreach (DataRow row in table.Rows)
        {
            result.Add(string.Format("{0}\\{1}", row[0], row[1]));
        }

        return result;
    }
}
```

راه دیگر:

در این حالت خواهیم داشت:

تقریبا کلیه اعمالی که از طریق management studio قابل انجام هستند با کمک این کتابخانه نیز از طریق برنامه نویسی میتوان به آنها پرداخت. برای مثال تهیه اسکریپت کلیه جداول ، تریگرها و غیره.