مدیریت دانلودهای همزمان از یک سایت و بحث تایم آوت

وحيد نصيري

نویسنده: تاریخ:

www.dotnettips.info آدرس:

برچسبها: system.net

عنوان:

یک سرویس ویندوز ان تی با سی شارپ نوشتهام که کارش مراجعه به یک سری آدرس RSS و ذخیره سازی آنها به صورت آنالیز شده در یک دیتابیس SQL server است (این مورد ضعفی است که اکثر برنامههای فیدخوان دارند و پس از مدتی کار با آنها این احساس را دارید که اطلاعات گذشته را از دست دادهاید).

در طی آزمایش اولیه این سرویس، به مشکل عجیب timeout پس از باز کردن برای مثال سومین یا چهارمین thread همزمان برای دانلود كردن اطلاعات بر خوردم. همه چيز درست بود، از كلاسها، دريافت اطلاعات از وب و غيره، اما برنامه كار نميكرد. اين مشکل فقط هم با feedburner.com رخ می داد (همانطور که مطلع هستید feedburner.com سرویسی را جهت پیگیری آمار مشترکین فیدهای شما ارائه میدهد که بسیار جالب است. برای مثال چند نفر مشترک دارید، یا یک سری نمودار و غیره. به همین جهت رسم شده است که اکثر سایتها فیدهای خودشان را در این سایت نیز ثبت میکنند).

یس از مدتی جستجو به نکته جالب زیر برخوردم که شاید برای شما هم در آینده مفید باشد:

مطابق RFC2068 - Hypertext Transfer Protocol -- HTTP/1.1 ، شما تنها مجازيد 2 كانكشن فعال به يك سايت باز كنيد. اين علت تایم آوت در سومین thread ایجاد شده بود. برای مثال IE این مورد را محترم میشمارد. در دات نت نیز به صورت پیش فرض این محدودیت قرار داده شده است که بهسادگی میتوان آنرا تغییر داد. برای این منظور باید یک فایل app.config به پروژه اضافه کرد و سیس خطوط زیر را به آن افزود:

```
<configuration>
<system.net>
<connectionManagement>
  <add address="*" maxc</pre>
                      maxconnection="100" />
</connectionManagement>
</system.net>
</configuration>
```

بعد از این تغییر مشکل timeout برنامه حل شد.

برای مدیریت چندین ترد همزمان دانلود کننده و در صف قرار دادن آنها در این پروژه، از کتابخانه سورس باز زیر استفاده کردم: http://www.codeplex.com/smartthreadpool

مآخذ:

http://msdn.microsoft.com/en-us/library/fb6y0fyc.aspx

http://www.faqs.org/rfcs/rfc2068.html

http://vahidnasiri.blogspot.com

http://odetocode.com/Blogs/scott/archive/2004/06/08/272.aspx

پ.ن.

برای اینکه در بلاگر بتوانید متون حاوی xml را ارسال کنید باید از سرویس زیر استفاده کنید

/http://www.elliotswan.com/postable

نظرات خوانندگان

نویسنده: ناصر حاجلو :-: khatmikhi تاریخ: ۸۸:۳۷:۰۰ ۱۸:۳۷:۰۰

برای دور زدن دانلوداز سرورهای مختلف که مشکل محدودیت کانکشن فعال دارند هم می شود از اینها استفاده کرد ؟ البته من این کار رو برای دانلود نمی خوام ، بلکه قصد نهایی باز کردن تعداد بسیار زیاد کانکشن به یک سرور خاص و نهایتا از کار انداختن آن است . چیزی مثل حملات DDOS .

البته من فكر نمى كنم اين حرفى كه شما زديد در اين مورد كه من گفتم كار كند چون معمولا Firewallهايى كه روى سرور هست اين اجازه رو به شما نميده . و نهايتا همه رو مى بنده .

در این مورد می تونید راهنمایی کنه ؟

نویسنده: وحید نصیری تاریخ: ۱۹:۲۵:۰۰ ۱۳۸۷/۰۸/۰۵

در این مورد خیر.

اگر سرور یا حتی برنامه برای این نوع حملات آماده نشده باشند، بله. این روشها میتونه عملیات سایت رو مختل کنه. البته هدف من فقط دریافت فید از یک سایت مادر بود :)

مطلبی رو چند وقت پیش در سایت آقای Omar AL Zabir دیدم که در همین ارتباط بود. نحوه ایجاد این نوع حملات و نحوه دفاع توسط یک برنامه هوشمند که برای این موارد آماده شده:

مشاهده مطلب:

http://msmvps.com/blogs/omar/archive/2007/03/24/prevent-denial-of-service-dos-attacks-in-your-web-application.aspx

مثالی هم که در سایت ایشون برای حمله عنوان شده عملا با پیش فرضهای دات نت (حداکثر 2 کانکشن همزمان) کار خاصی رو انجام نمیده و نهایتا timeout خواهند گرفت، مگر اینکه ...

نویسنده: hajloo

تاریخ: ۸۰/۸۰/۱۲:۳۳:۰۰ تاریخ:

لینک خوبی بود اما کافی نبود اگر بعدا چیز بهتری پیدا کردی یکجایی توی وبلاگت بنویس (چون این وبلاگ رو دنبال می کنم و حتما پیگیری می کنم)

این رو هم بگم که اصولا من این کار رو واقعا برای هک یا خوابوندن سرور نمی خوام اما برام جالب شد که اگر این اتفاق بیفته خیلی خطات دیگه هم می تونه بوجود بیاد .

زیاد وقتت رو نمی گیرم ولی اگر تونستی در ارتباط با سوال من یک پست بنویس فکر کنم برای خیلی ها جالب باشه . ممنون

نویسنده: مهدی

تاریخ: ۲۸۷/۱۱/۳۰ ۰۰:۵:۰۶

سلام

من دنبال یه راهی میگشتم که با استفاده از خود سی شارپ بشه تشخیص داد که به اینترنت کانکشن داریم یا نه؟ System.Net.NetworkInformation.NetworkInterface.GetAllNetworkInterfaces();

این فقط شبکه ها رو برمیگردونه ولی تشخیص کانکت بودن به اینترنت رو نمیده.

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۵:۴۳:۰۰ ۱۳۸۷/۱۱/۳۰

راهی که در تمام زبانهای برنامه نویسی برای چک کردن مطمئن دسترسی به اینترنت وجود دارد دانلود کردن یک صفحه از اینترنت است. عموما سایت گوگل پیشنهاد میشود چون احتمال داون بودن آن در حد صفر است.

با استفاده از HttpWebResponse صفحه اول گوگل را دانلود کنید. اگر StatusCode مربوط به GetResponse مساوی OK بود یعنی

دسترسی به اینترنت دارید.

نویسنده: مهدی تاریخ: ۱۱:۲۹:۰۰ ۱۳۸۷/۱۲۹:۰۰

خیلی ممنونم