

عنوان: سرنوشت Mono در هاله‌ای از ابهام

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۱۶ ۱:۵۳:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: others

همانطور که مطلع هستید، شرکت Attachmate، شرکت ناول را مدتی قبل خرید. در این بین، شرکت Attachmate قصد دارد SUSE Linux را ادامه داده اما پروژه Mono را خاتمه دهد. [متن زیر](#) خلاصه‌ای از مصاحبه با Jeff Hawn، مدیر شرکت Attachmate است: "واحد مرکزی پروژه SUSE به آلمان (هامبورگ) منتقل شده و تصمیمات اصلی مرتبط با مباحث توسعه لینوکس (که قبلاً توسط تیم ناول صورت می‌گرفت)، توسط واحد هامبورگ انجام خواهد شد. به این ترتیب این واحد تصمیم گرفته است تا تعداد زیادی از کارکنان آمریکایی ناول را بازخريد کند (حدود 800 نفر، یا 50 درصد کارمندان آمریکایی پیشین ناول را)."

در این بین دقیقاً مشخص نشده که تکلیف "[Miguel de Icaza](#)" - مدیر تیم Mono - چه شده است. حدس زده می‌شود که تیم سی نفره Mono هم جزو این 800 نفر کارمند آمریکایی بازخريد شده باشند (و آقای de Icaza هم تاکنون در بلاگ خود مطلبی را در این مورد منتشر نکرده و ترجیح داده است که سکوت کند). در کل پایانی را برای پروژه‌های سورس باز نمی‌توان متصور شد؛ اما بدیهی است سرعت توسعه مداوم آن کاهش خواهد یافت. جالب است بدانید [Banshee](#) که مدیاپلیری است مبتنی بر Mono، به عنوان مدیاپلیر پیش فرض Ubuntu-11.04 مورد استفاده قرار گرفته است.

نظر یکی از خوانندگان مطلب ZDNet فوق هم در این مورد جالب بود: مونو، توسعه تحت لینوکس را از درد به لذت تبدیل کرده است! سی پلاس پلاس زبان بزرگی است اما سرعت توسعه با مونو 20 برابر زمانی است که بخواهید با C++ کار کنید.

نظرات خوانندگان

نویسنده: Mohammad Shams
تاریخ: ۱۶:۰۸:۵۵ ۱۳۹۰/۰۲/۱۷

جالب بود

واقعا مونو یکی از عواملی است که مهاجرت به لینوکس را برای یک توسعه دهنده تسهیل میکند.

با توجه به مخاطبان زیادی که مونو دارد، احتمالا نمیگذارند که اتفاق ناگواری برای آن بیفتد.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۲۲:۳۹:۲۱ ۱۳۹۰/۰۲/۱۷

[Attachmate lays off Mono employees](#)

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۰۹:۴۵:۵۱ ۱۳۹۰/۰۲/۲۷

خوب! این ابهام

برطرف شد و شرکت دیگری به نام Xamarin توسط Miguel de Icaza و دوستان جهت ارائه کار تشکیل شده ... :

<http://tirania.org/blog/archive/2011/May-16.html>