

این خطا در بیشتر موارد ، به دلیل تداخل بین زمان‌های کامپیوتر کلاینت‌ها و سرور ایجاد می‌شود . مثلاً تغییر TimeZone کاربران و سرور یا تغییر دستی تاریخ سرور TFS و مانند آن. در این پست راه حلی برای آن ارائه می‌گردد  
اگر اختلاف زمانی کم باشد ، می‌توان تا رسیدن به آن تاریخ صبر کرد و سپس ادامه کار را از سر گرفت ولی راه حل دیگری نیز وجود دارد .

پایگاه داده TFS دارای یک Table به نام **tbl\_Changeset** است . با دستوراتی می‌توان آنها را به روز کرد . برای مثال :

```
UPDATE tbl_Changeset
SET CreationDate = CreationDate - number of days set ahead
WHERE CreationDate >= time when the clock got set ahead
```

توجه داشته باشید که قالب تاریخ در پایگاه داده UTC می‌باشد و باید به این نکته دقت کرد . همچنین در هنگام بروز رسانی مراقب باشید که فقط شما در حال استفاده از سرور باشید

[موفق باشید](#)

عنوان: تجربه‌ای ناخوشایند از اثر به روز رسانی‌ها بر روی TFS

نویسنده: مهدی پایروند

تاریخ: ۱۶:۲۹ ۱۳۹۱/۰۷/۲۶

آدرس: [www.dotnettips.info](http://www.dotnettips.info)

برچسب‌ها: TFS

بعد از راه اندازی TFS 2010 روی یکی از سرورها قرار شد کدهای منم رو اون قرار بگیره و برای همین توی TFS Explorer ویژوال استودیو سعی برای اتصال به سرور کردم که به لطف یکی از آپدیت هایی که انجام شده بود و عدم ناسازگاری آپدیت [Visual Studio 2010 SP1 Team Foundation Server 2012 Compatibility GDR](#) با TFS 2010 این خطا روبرو شدم:

```
Boolean Microsoft.TeamFoundation.VersionControl.Client.Workspace.OwnerNameMatches(System.String)
```

متوجه شدم که با اضافه شدن یک متد توسط این آپدیت به ویژوال استودیو همه این اتفاقات افتاده: [لینک](#) (مربوط به TFS Explorer ویژوال استودیو)

## Answers



P. Kelley [MSFT] 1,345 Points



Wednesday, May 09, 2012 10:29 PM



Lana,

1

Can you please try applying the following patch on top of SP1 to see if that resolves the issue?

Sign In  
to Vote

<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=29082>

The method "OwnerNameMatches" was added in this patch, which makes me think that maybe you had it applied previously and then it was partially reverted by the Silverlight tools update. (Or I could be completely wrong about this sequence of events. But I would definitely try this update.)

Thanks,  
P. Kelley

خلاصه برای حل مشکل راهی جز آنیستال پچ که باز مشکل حل نشد و آخر مجبور شدم اول سرویس پک و بعد خود ویژوال استودیو رو اونطور که توصیه شده بود آنیستال و اینستال کنم. من بشخصه از SVN برای نگهداری کدها استفاده میکنم.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۹:۵۹ ۱۳۹۱/۰۷/۲۶

از تجربه‌ی کاری مفیدی که با ما به اشتراک گذاشتید تشکر می‌کنم.  
SharePoint هم وضع بهتری نداره. نصب یک سرویس پک روی آن و جان سالم به در بردن، نیاز به دعا و نذر و نیاز دارد!  
علت این مساله هم می‌تونه موردی باشه که عضو سابق تیم ASP.NET MVC عنوان کرده:

Some of it, though, has to be attributed to the fact that Microsoft isn't a big company... it's a dozen big companies. And it's not a dozen big companies, but thousands of small companies. As an individual contributor in particular it's easy to pretend that the company is your project, or your group, and ignore the other 90 thousand people.

[Leaving Microsoft](#)

نویسنده: سیدمجتبی حسینی  
تاریخ: ۲۱:۴ ۱۳۹۱/۰۷/۲۶

با این مساله که مطرح کردید کاملاً موافقم اما پیشنهاد می‌کنم اگر سیستم خوبی دارید و حافظه کافی در اختیار دارید این‌گونه امور را در ماشین مجازی انجام دهید و بعد از هرگونه تغییر جدی در برنامه‌های نصب شده، سیستم عامل را خاموش کرده و یک Snapshot از حالت اخیر سیستم عامل تهیه کنید تا در مواقعی که دچار مشکل شدید، از آن Snapshot استفاده کنید و احیاناً اگر خواستید این ماشین را به کس دیگری بدهید به راحتی می‌توانید یک Full Clone از ماشین مد نظر در Snapshot دلخواه، تهیه کرده و از آن استفاده کنید. ضمناً به دو نکته توجه کنید که اولاً همیشه پروژه‌ها و اطلاعات مهم خود را در دیسک مجازی‌ای نگهداری کنید که با بازگرداندن Snapshot تحت تأثیر قرار نگیرد. ثانیاً خاموش کردن سیستم عامل مجازی به هنگام تهیه Snapshot به دلیل آن است که در هنگام تهیه Snapshot در مصرف فضای دیسک صرفه جویی شود.

نویسنده: علی اژدری  
تاریخ: ۱۱:۸ ۱۳۹۱/۰۸/۱۴

من با چنین مشکلی مواجه نشدم تا حالا ، البته من از 2012 استفاده میکنم و خیلی هم ازش راضی هستم ولی این مساله اپدیت‌ها و همخوانی اون‌ها چیزیه که تیم توسعه تی اف اس مثل برایان هری هم بهش اشاره داشتن و خواستن که در چنین مواقعی دقت لازم به عمل بیاد تا عدم تداخل در ورژن‌ها رخ نده

عنوان: نحوه ی دسترسی به یک سرور محلی TFS, از طریق اینترنت

نویسنده: میثم هوشمند

تاریخ: ۲۰:۵۵ ۱۳۹۲/۰۵/۰۵

آدرس: [www.dotnettips.info](http://www.dotnettips.info)

برچسب‌ها: TFS, Source control, Network

در محل کار برای مدیریت سورس پروژه‌هایی که در حال کار بر روی آن‌ها هستیم از TFS استفاده می‌کنیم. به دلیل اینکه عمده‌ی زمان کار ما بر روی پروژه‌ها محدود به وقتی هست که در شرکت حضور داریم، خیلی کم پیش آمده که نیاز به دسترسی به سرور خارج از شبکه‌ی داخلی به وجود بیاید.

اما در چند روز گذشته این نیاز به وجود آمده. خب اولین چیزی که به ذهن می‌رسد این هست که نیاز به یک Static IP و تعریف یک رکورد NAT در بخش تنظیمات مودم اینترنتی شبکه‌ی داخلی شرکت هست.

تا اینجا درست. اما Static IP بر روی سرویس ADLS شرکت تعریف نشده است و در هر بار اتصال به اینترنت IP جدید اما Valid به مودم تخصیص داده می‌شود. در یک شبکه‌ی Local می‌توانیم از طریق نام یک کامپیوتر به آن متصل بشویم. اما زمانی که خارج از آن شبکه قرار داشته باشیم انجام این کار مقدور نیست.

زمانی که در Visual Studio از منوی Team>Connect نام کامپیوتر مقصد - که همان سرور سورس کنترل باشد - را وارد می‌کنیم و از طریق کانکشنی که تعریف می‌کنیم به سورس کنترل متصل می‌شویم، این کانکشن بر اساس آدرس سرور Unique خواهد بود.

چنانچه خارج از شبکه‌ی Local بخواهیم از طریق Valid IP به همان سرور متصل بشویم، به دلیل اینکه Connection String جدید که بر اساس Valid IP می‌باشد با Connection String قبلی که بر اساس نام سرور می‌باشد متفاوت است، به همین دلیل ویژوال استودیو دو تعریف مجزا از این دو کانکشن خواهد داشت. بنابراین نمی‌توانیم پروژه‌ی مورد نظر خودمان را با کانکشن جدید، طبق روال گذشته مدیریت نماییم و عملیات Check-In و Check-Out ... را انجام دهیم.

برای رفع این مشکل می‌توانیم از طریق نگاشت نام سرور محلی به Valid IP اقدام نماییم. برای این کار، از مسیر C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts فایل Hosts را به وسیله‌ی یک ویرایشگر متنی باز می‌کنیم و در انتهای خطوط موجود در فایل عبارت ذیل را وارد می‌نماییم.

VlidIP {TAB} Local\_Server\_Name

یعنی ابتدا آدرس آی پی سپس یک بار کلید Tab را فشار می‌دهیم و سپس نام کامپیوتر سرور محلی را درج می‌کنیم. بعد از این کار، در هر کجایی که نام سرور محلی را وارد نماییم، توسط Rule تعریف شده در فایل مذکور، نام سرور به آی پی مورد نظر نگاشت می‌شود.

\_ لازم به ذکر نیست که باید بر روی مودم اینترنتی شبکه‌ی داخلی مورد نظر باید توسط تعریف NAT درخواست هایی که روی پورت خاصی از مودم وارد می‌شوند را به همان شماره‌ی پورت بر روی رایانه‌ی سرور محلی منتقل کرد.

[ماخذ](#)

## نظرات خوانندگان

نویسنده: محسن خان  
تاریخ: ۲۲:۴۵ ۱۳۹۲/۰۵/۰۵

یکی از ملزومات دورکاری راه اندازی VPN هست. بعد با اتصال به اون از راه دور مثل این خواهد بود که شخص به شبکه داخلی متصل شده با همان تنظیمات و سطح دسترسی. VPN هم برای داخل کشور به داخل کشور مشکلی نداره (نه محدودیت سرعت و نه محدودیت دسترسی). تعدادی از شرکت های داخلی به همین نحو با کارمندان دورکار خودشان کار می کنند.

نویسنده: میثم هوشمند  
تاریخ: ۲۳:۳۵ ۱۳۹۲/۰۵/۰۵

دقیقا به نکته ی خوبی اشاره کردید. اما گاهی اوقات آدم یادش می رود!  
در حالتی که راه اندازی VPN سرور مقدور نباشد - به هر دلیلی - فکر میکنم که این راه هم خوب باشه.  
اما قطعاً VPN راه بهتری است.  
متشکرم

چنانچه برای مدیریت پروژه از Team Foundation Server استفاده می‌کنید، صرف نظر از اینکه نسخه اکسپرس یا کامل آنرا روی سرور نصب کرده اید و یا از نسخه رایگانی که مایکروسافت در آدرس <http://tfs.visualstudio.com> در اختیار کاربران قرار داده استفاده می‌کنید، یقیناً میدانید که Backlog item و Work item می‌توانند در وضعیت‌های مختلفی قرار بگیرند. این وضعیت‌ها بسته به متدلوژی مورد استفاده، از لحاظ تعداد و یا عنوان با یکدیگر متفاوتند.

به عنوان مثال:

New

Approved

Committed

Done

Removed

در وضعیت‌های فوق چنانچه یک Work item اشتباهاً به Backlog افزوده شود، تنها راه اینکه اعلام کنیم این Work item از دستور کار خارج شده است، اینست که آنرا در وضعیت Removed قرار دهیم.

در هیچ کجای رابط کاربری (تحت وب و Team explorer در ویژوال استدیو) امکانی برای حذف یک Work item در نظر گرفته نشده است.

در ادامه روش حذف فیزیکی یک Work item از TFS را خواهیم دید:

1- ابتدا وارد خط فرمان (Command Prompt) شده و به مسیر زیر بروید:

```
cd %programfiles(x86)%\Microsoft Visual Studio 12.0\Common7\IDE
```

2- با استفاده از دستور witadmin به‌مراه سوییچ destroywi، می‌توانید Work item مورد نظر را با استفاده از شناسه آن حذف کنید:

```
witadmin destroywi /collection:CollectionURL /id:id
```

به عنوان مثال چنانچه آدرس CollectionURL پروژه شما <https://mytfs.visualstudio.com/DefaultCollection> و شناسه Work item مورد نظر 357 باشد، خواهیم داشت:

```
witadmin destroywi /collection:"https://mytfs.visualstudio.com/DefaultCollection " /id:357
```

چنانچه این قابلیت نظر شما را جلب کرد، توصیه می‌کنم نگاهی هم به سایر سوییچ‌های فرمان witadmin بیاندازید.