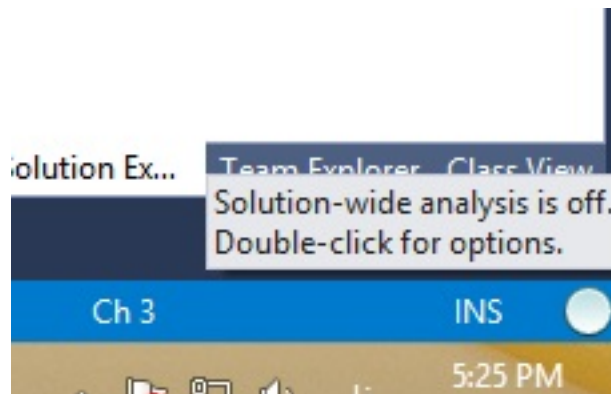


روشهای زیادی برای انجام این کار وجود دارد:

1- در فایل پروژه (Your-MVC-Project.csproj) مقدار تگ [MvcBuildViews](#) را به true تغییر دهید.

2- استفاده از [RazorGenerator](#)

3- اگر Resharper نصب شده است، روشن کردن Solution-wide analysis (گوشه‌ی پایین سمت راست ویژوال استودیو) همه‌ی خطاهای پروژه از جمله خطاهای موجود در ویوها را نمایش خواهد داد.



4- و [روشهای دیگر ...](#)

اشکال روش اول، در طولانی شدن زمان کامپایل است و در روش دوم باید از یک کتابخانه جانبی برای این کار استفاده کنیم (اگر صرفاً بخواهیم فقط از این قابلیت استفاده کنیم) و روش سوم را هم خودتان می‌توانید حدس بزنید! (مصرف بیش از حد منابع سیستم)

یک راه ساده‌تر این است که از روش اول فقط در زمانیکه پروژه در حالت Release قرار دارد، استفاده کنیم. در این صورت ویوها در حالت Debug کامپایل نمی‌شوند و برای کامپایل باید به حالت Release سوئیچ کنیم.

1- کلیک راست بر روی پروژه و انتخاب Unload Project.

2- کلیک راست بر روی پروژه و انتخاب Edit Your-MVC-Project.csproj.

3- پیدا کردن تگ <MvcBuildViews>...</MvcBuildViews> و حذف آن.

4- افزودن کدهای زیر به فایل:

```
<PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Release|AnyCPU' ">
  <MvcBuildViews>true</MvcBuildViews>
</PropertyGroup>
```

به این صورت:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <Project ToolsVersion="12.0" DefaultTargets="Build" xmlns="http://schemas.microsoft.com/build/2009/
3   <Import Project="$(MSBuildExtensionsPath)\$(MSBuildToolsVersion)\Microsoft.Common.props"
4   </Import>
5   <PropertyGroup Condition="'$(Configuration)|$(Platform)' == 'Release|AnyCPU'">
6     <MvcBuildViews>true</MvcBuildViews>
7   </PropertyGroup>
8
9   <PropertyGroup>
```

5- ذخیره‌ی فایل، راست کلیک بر روی پروژه و انتخاب Reload Project.

اکنون پروژه‌ی خود را در حالت Release قرار داده و Build کنید!