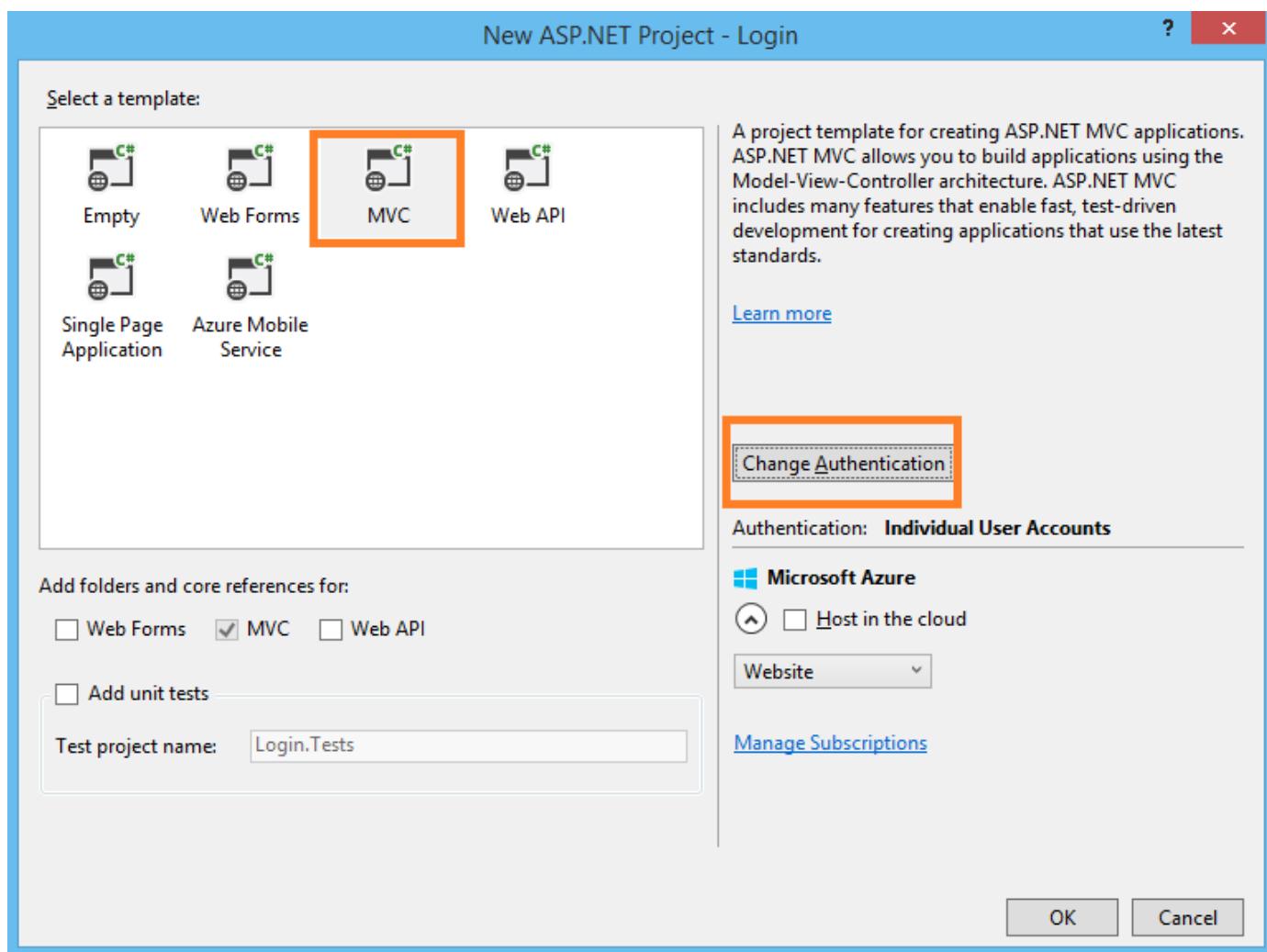


در این مقاله نحوه‌ی ورود به یک سایت ASP.NET MVC را با حساب‌های کاربری سایت‌های اجتماعی، بررسی خواهیم کرد. در [اینجا](#) با ورود به سایت در وب فرم‌ها آشنا شدید. توضیحات مربوطه به OpenID هم در [اینجا](#) قرار دارد.

مقدمه: شروع را با نصب ویژوال استودیوی نسخه رایگان 2013 برای وب و یا نسخه‌ی 2013 آغاز می‌کنیم. برای راهنمایی استفاده از Dropbox, GitHub, LinkedIn, Instagram, buffer salesforce STEAM, Stack Exchange, Tripit, twitch, Twitter, Yahoo! بیشتر [اینجا](#) کلیک کنید.

توجه: برای استفاده از Google OAuth 2 و دیباگ به صورت لوکال بدون اخطار SSL، شما می‌بایستی نسخه‌ی ویژوال استودیو 2013 آپدیت 3 و یا بالاتر را نصب کرده باشید.

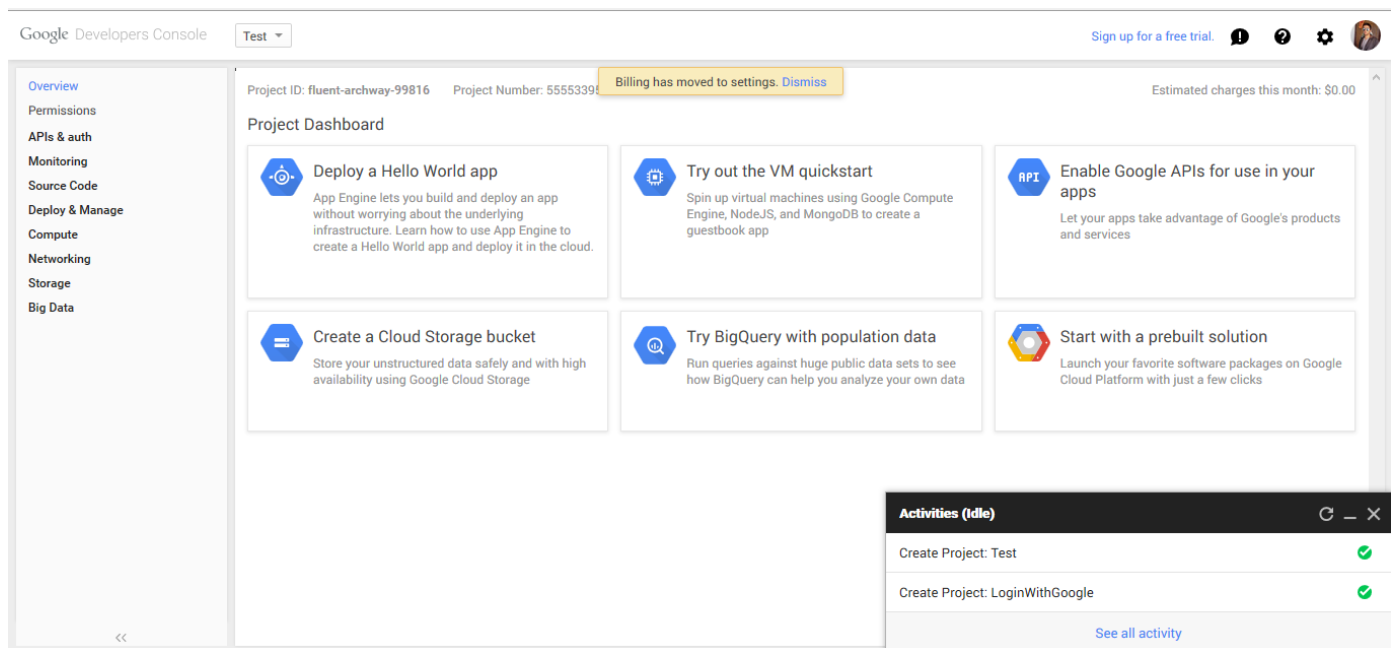
ساخت اولین پروژه: ویژوال استودیو را اجرا نماید. در سمت چپ بر روی آیکن Web کلیک کنید تا آیتم ASP.NET Web Application در دات نت 4.5.1 نمایش داده شود. یک نام را برای پروژه انتخاب نموده و OK را انتخاب نماید. در دیالوگ بعدی آیتم MVC را انتخاب و اطمینان داشته باشید **Individual User Accounts** که با انتخاب **Change Authentication** به صورت دیالوگ برای شما نمایش داده می‌شود، انتخاب گردیده و در نهایت بر روی OK کلیک کنید.



فعال نمودن حساب کاربری گوگل و اعمال تنظیمات اولیه: در این بخش در صورتیکه حساب کاربری گوگل ندارید، وارد سایت گوگل شده و یک حساب کاربری را ایجاد نمایید. در غیر اینصورت [اینجا](#) کلیک کنید تا وارد بخش Google Developers Console شوید. در بخش منو بر روی ایجاد پروژه کلیک کنید تا پروژه‌ای جدید ایجاد گردد.

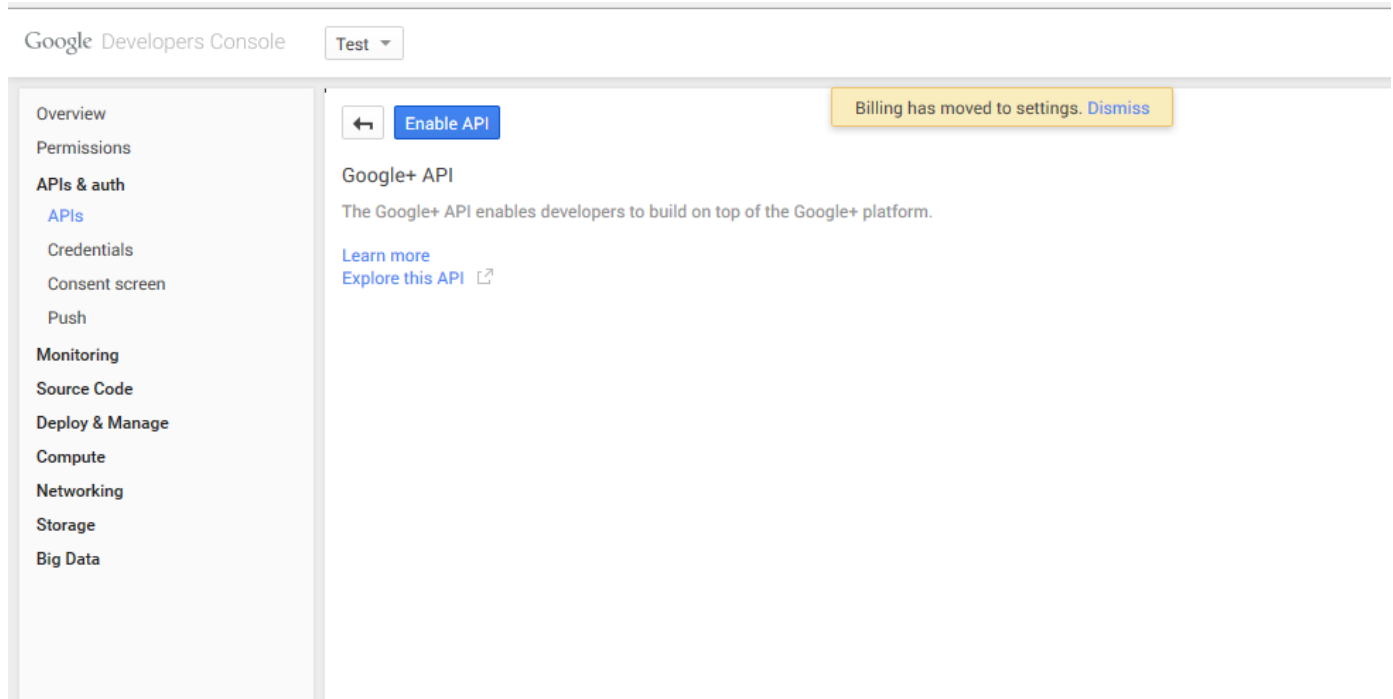


در دیالوگ باز شده نام پروژه خودتان را وارد کنید و دکمه‌ی Create را زده تا عملیات ایجاد پروژه انجام شود. در صورتیکه با موفقیت پیش رفته باشید، این صفحه برای شما بارگزاری می‌گردد.

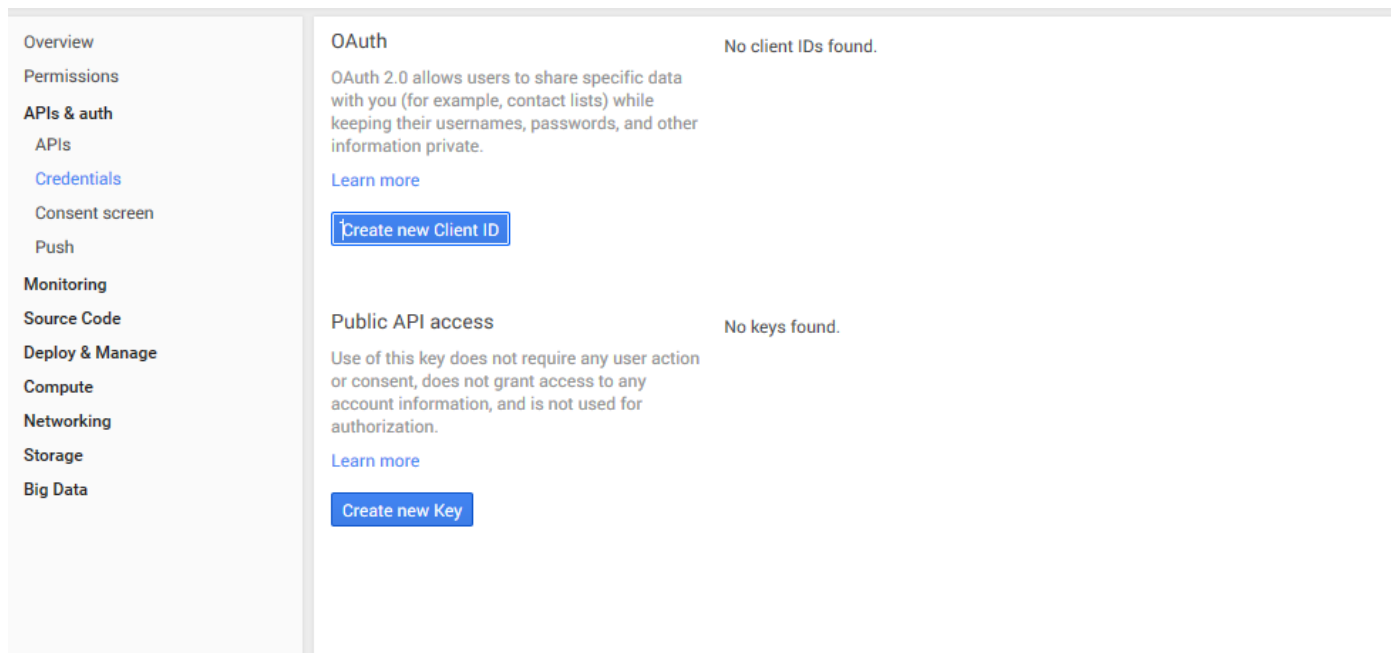


فعال سازی Google+API

در سمت چپ تصویر بالا آیتمی با نام APIs & auth خواهید دید که بعد از کلیک بر روی آن، زیر مجموعه‌ای برای این آیتم فعال می‌گردد که می‌بایستی بر روی APIs کلیک و در این قسمت به جستجوی آیتمی با نام Google+ API پرداخته و در نهایت این آیتم را برای پروژه فعال سازید.



ایجاد یک Client ID : در بخش Credentials بر روی دکمه‌ی Create new Client ID کلیک نماید.



در دیالوگ باز شده از شما درخواست می‌شود تا نوع اپلیکشن را انتخاب کنید که در اینجا می‌بایستی آیتم اول (Web application) را برای گام بعدی انتخاب کنید و با کلیک بر روی Configure consent screen به صفحه‌ی Consent screen هدایت خواهید شد. فیلدهای مربوطه را به درستی پر کنید (این بخش به عنوان توضیحات مجوز ورود بین سایت شما و گوگل است).

Overview

Permissions

APIs & auth

APIs

Credentials

Consent screen

Push

Monitoring

Source Code

Deploy & Manage

Compute

Networking

Storage

Big Data

project

Email address

omid8nasri@gmail.com

Product name

Login wit Google, Facebook, Yahoo, ...

Homepage URL (Optional)

http://dotnettips.info/

Product logo (Optional)

This is how your logo will look to end users
Max size: 120x120 px

Privacy policy URL (Optional)

Terms of service URL (Optional)

Google+ page ID (Optional)

plus.google.com/ page ID

Save

Reset

Project Name would like to:

Know your basic profile info and list of people in your circles.

Make your listen, app and comment activity available via Google, visible to: [Your circles](#)

By clicking Accept, you allow this app and Google to use your information in accordance with their respective terms of service and privacy policies. You can change this and other [Account Permissions](#) at any time.

Cancel

Accept

در نهایت بعد از کلیک بر روی Save به صفحه‌ی Client ID بازگشت داده خواهید شد که در این صفحه با این دیالوگ برخورد خواهید کرد.

specific data

1

Create Client ID

Application type

☒ Web application
Accessed by web browsers over a network.

☐ Service account
Calls Google APIs on behalf of your application instead of an end-user. [Learn more](#)

☐ Installed application
Runs on a desktop computer or handheld device (like Android or iPhone).

Authorized JavaScript origins
Cannot contain a wildcard (http://*.example.com) or a path (http://example.com/subdir).

https://www.example.com

Authorized redirect URIs
One URI per line. Needs to have a protocol, no URL fragments, and no relative paths. Can't be a public IP Address.

https://www.example.com/oauth2callback

Create Client ID Cancel

پروژه‌ی MVC خودتان را اجرا و لینک و پورت مربوطه را کپی کنید (http://localhost:5063).

در Authorized JavaScript Origins لینک را کپی نماید و در بخش Authorized redirect URIs لینک را مجدد کپی نماید. با این تفاوت که بعد از پورت signin-google را هم قرار دهید. (http://localhost:5063/signin-google)

حال بر روی دکمه‌ی Create Client ID کلیک کنید.

Overview
Permissions
APIs & auth
APIs
Credentials
Consent screen
Push
Monitoring
Source Code
Deploy & Manage
Compute
Networking
Storage
Big Data

OAuth

OAuth 2.0 allows users to share specific data with you (for example, contact lists) while keeping their usernames, passwords, and other information private.
Learn more
Create new Client ID

Public API access

Use of this key does not require any user action or consent, does not grant access to any account information, and is not used for authorization.
Learn more
Create new Key

Client ID for web application

Client ID	555533955993-fgk9d4a9999ehvfpqrukjl7r0a4r5tus.apps.googleusercontent.com
Email address	555533955993-fgk9d4a9999ehvfpqrukjl7r0a4r5tus@developer.gserviceaccount.com
Client secret	QGEF4zY4GEwQNXe8ETwnVHfz
Redirect URIs	http://localhost:5063/signin-google
JavaScript origins	http://localhost:5063/

Edit settings
Reset secret
Download JSON
Delete

پیکربندی فایل Startup.Auth :

فایل web.config را که در ریشه‌ی پروژه قرار دارد باز کنید. در داخل تگ appSettings کد زیر را کپی کنید. توجه شود بجای دو مقدار value، مقداری را که گوگل برای شما ثبت کرده است، وارد کنید.

```
<appSettings>
  <!--Google-->
  <add key="GoogleClientId" value="555533955993-fgk9d4a9999ehvfpqrukjl7r0a4r5tus.apps.googleusercontent.com" />
  <add key="GoogleClientSecretId" value="QGEF4zY4GEwQNXe8ETwnVHfz" />
</appSettings>
```

فایل Startup.Auth را باز کنید و دو پراپرتی و یک سازنده‌ی بدون ورودی را تعریف نماید. توضیحات بیشتر به صورت کامنت در کد زیر قرار گرفته است.

```
// فضا نام‌های استفاده شده در این کلاس/
using System;
using System.Configuration;
using Microsoft.AspNet.Identity;
using Microsoft.AspNet.Identity.Owin;
using Microsoft.Owin;
using Microsoft.Owin.Security.Cookies;
using Microsoft.Owin.Security.Google;
using Owin;
using Login.Models;
// فضا نام جاری پروژه/
namespace Login
{
    /// <summary>
    /// در ریشه سایت فایلی با نام استارت آپ که کلاسی هم نام این کلاس با یک تابع و یک ورودی از نوع
    /// اینترفیس تعریف شده است
    /// این دو کلاس به صورت پارشال مهروموم شده اند/
    /// </summary>
    public partial class Startup
    {
        /// <summary>
        /// این پراپرتی مقدار کلایت ای دی رو از وب دات کانفیگ در سازنده بدون ورودی در خودش ذخیره میکند
        /// </summary>
        public string GoogleClientId { get; set; }
        /// <summary>
        /// این پراپرتی مقدار کلایت سیکرت ای دی رو از وب دات کانفیگ در سازنده بدون ورودی در خودش
```

```

ذخیره میکند
    /// </summary>
    public string GoogleClientSecretId { get; set; }

    /// <summary>
    /// سازنده بدون ورودی
    /// به ازای هر بار نمونه سازی از کلاس، سازنده‌های بدون ورودی کلاس هر بار اجرا خواهند شد، توجه
    /// شود که می‌توان از
    سازنده‌های استاتیک هم استفاده کرد، این سازنده فقط یک بار، در صورتی که از کلاس نمونه سازی شود
    ایجاد میگردد
    /// </summary>
    public Startup()
    {
        //Get Client ID from Web.Config
        GoogleClientId = ConfigurationManager.AppSettings["GoogleClientId"];
        //Get Client Secret ID from Web.Config
        GoogleClientSecretId = ConfigurationManager.AppSettings["GoogleClientSecretId"];
    }

    /// <summary>
    /// سازنده استاتیک کلاس
    /// </summary>
    ///static Startup()
    ///{
    در صورتی که از این سازنده استفاده شود می‌بایست پراپرتی‌های تعریف شده در سطح کلاس به
    صورت استاتیک تعریف گردد تا
    // GoogleClientId = ConfigurationManager.AppSettings["GoogleClientId"];
    // GoogleClientSecretId = ConfigurationManager.AppSettings["GoogleClientSecretId"];
    //}
    // For more information on configuring authentication, please visit
    http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=301864
    public void ConfigureAuth(IAppBuilder app)
    {
        // Configure the db context, user manager and signin manager to use a single instance per
        request
        app.CreatePerOwinContext(ApplicationDbContext.Create);
        app.CreatePerOwinContext<ApplicationUserManager>(ApplicationUserManager.Create);
        app.CreatePerOwinContext<ApplicationSignInManager>(ApplicationSignInManager.Create);

        // Enable the application to use a cookie to store information for the signed in user
        // and to use a cookie to temporarily store information about a user logging in with a
        third party login provider
        // Configure the sign in cookie
        app.UseCookieAuthentication(new CookieAuthenticationOptions
        {
            AuthenticationType = DefaultAuthenticationTypes.ApplicationCookie,
            LoginPath = new PathString("/Account/Login"),
            Provider = new CookieAuthenticationProvider
            {
                // Enables the application to validate the security stamp when the user logs in.
                // This is a security feature which is used when you change a password or add an
                external login to your account.
                OnValidateIdentity =
                SecurityStampValidator.OnValidateIdentity<ApplicationUserManager, ApplicationUser>(
                    validateInterval: TimeSpan.FromMinutes(30),
                    regenerateIdentity: (manager, user) => user.GenerateUserIdentityAsync(manager))
            }
        });
        app.UseExternalSignInCookie(DefaultAuthenticationTypes.ExternalCookie);

        // Enables the application to temporarily store user information when they are verifying
        the second factor in the two-factor authentication process.
        app.UseTwoFactorSignInCookie(DefaultAuthenticationTypes.TwoFactorCookie,
        TimeSpan.FromMinutes(5));

        // Enables the application to remember the second login verification factor such as phone
        or email.
        // Once you check this option, your second step of verification during the login process
        will be remembered on the device where you logged in from.
        // This is similar to the RememberMe option when you log in.
        app.UseTwoFactorRememberBrowserCookie(DefaultAuthenticationTypes.TwoFactorRememberBrowserCookie);

        //Initialize UseGoogleAuthentication
        app.UseGoogleAuthentication(new GoogleOAuth2AuthenticationOptions()
        {
            ClientId = GoogleClientId,
            ClientSecret = GoogleClientSecretId
        });
    }

```

```
}  
}
```

حال پروژه را اجرا کرده و به صفحه‌ی ورود کاربر رجوع نمائید. همانگونه که در تصویر زیر مشاهده می‌کنید، دکمه‌ای با مقدار نمایشی گوگل در سمت راست، در بخش Use another service to log in اضافه شده است که بعد از کلیک بر روی آن، به صفحه‌ی هویت سنجی گوگل ریداریکت می‌شوید.

Log in.

Use a local account to log in.

Email

Password

☐ Remember me?



Log in


[Register as a new user](#)



Use another service to log in.

Google

▼ Login wit Google, Facebook, Yahoo, ... would like to:

 Know who you are on Google 

 View your email address 

 View your basic profile info 

By clicking Accept, you allow this app and Google to use your information in accordance with their respective terms of service and privacy policies. You can change this and other [Account Permissions](#) at any time.

Cancel

Accept

در اینجا از کاربر سوال پرسیده میشود که آیا به سایت پذیرنده اجازه داده شود که اطلاعات و ایمیل شما ارسال گردند که بعد از انتخاب دکمه‌ی Accept، لاگین انجام گرفته و اطلاعات ارسال می‌گردد.

توجه: رمز عبور شما به هیچ عنوان برای سایت پذیرنده ارسال نمی‌گردد.

لاگین با موفقیت انجام شد.

ASP.NET

ASP.NET is a free web framework for building great Web sites and Web applications using HTML, CSS and JavaScript.

[Learn more »](#)

Getting started

ASP.NET MVC gives you a powerful, patterns-based way to build dynamic websites that enables a clean separation of concerns and gives you full control over markup for enjoyable, agile development.

[Learn more »](#)

Get more libraries

NuGet is a free Visual Studio extension that makes it easy to add, remove, and update libraries and tools in Visual Studio projects.

[Learn more »](#)

Web Hosting

You can easily find a web hosting company that offers the right mix of features and price for your applications.

[Learn more »](#)

در مطلب بعدی سایر سایت‌های اجتماعی قرار خواهند گرفت.

پروژه‌ی مطلب جاری را میتوانید از [اینجا](#) دانلود کنید.