

### [WPF MediaElement](#)

به صورت پیش فرض در ویندوز XP کار نمی‌کند؛ مگر اینکه حتما آخرین نگارش موجود Windows Media Player بر روی سیستم نصب شده باشد و حداقل نیاز به نگارش 10 به بعد را دارد. اگر این نگارش نصب نباشد یا هر خطای دیگری رخ دهد، آن‌را می‌توان از طریق روال رویداد گردان [MediaFailed](#) بدست آورد. اگر نگارش بتای مدیاپلیر 11 بر روی سیستم نصب باشد، با پیغام نه چندان آشنای "insufficient memory" مواجه خواهید شد و اهمیتی هم ندارد که سیستم در حال حاضر به چه میزان حافظه‌ی مهیا دسترسی دارد. و کلا هر آنچه را که Windows Media Player بتواند پخش کند، WPF MediaElement نیز قادر به پخش آن‌ها خواهد بود. برای فرمت‌های ناشناخته و جدید باید Codec مخصوص آن‌ها در سیستم نصب شده باشد.

راه حل بهتر، استفاده از پروژه‌ی دیگری است به نام [WPF Media Kit](#). این پروژه، هر آنچه را که بتوان توسط برنامه [GraphEdit](#) پخش کرد، می‌تواند نمایش دهد.

استفاده از WPF MediaElement به کمک الگوی MVVM درد بزرگی است؛ چون آنچنان از Binding و Commanding پشتیبانی نمی‌کند.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۸ ۱۱:۴۱:۳۱

یک نکته‌ی دیگر:

ممکن هست جهت پخش فایل‌های mp4 ، از یک سری codec استفاده کرده باشید. مثلا: [Haali's Media Splitter](#) و [FFDShow](#)

تا زمانیکه در media player ویندوز در پاسخ به سؤال «فایل‌های mp4 را هم پخش کنم یا نه؟»، گزینه‌ی به خاطر سپاری پاسخ را تیک نزده باشید، در WPF Media Element با خطای زیر مواجه خواهید شد:

Media file download failed

Exception from HRESULT: 0xC00D0FEA