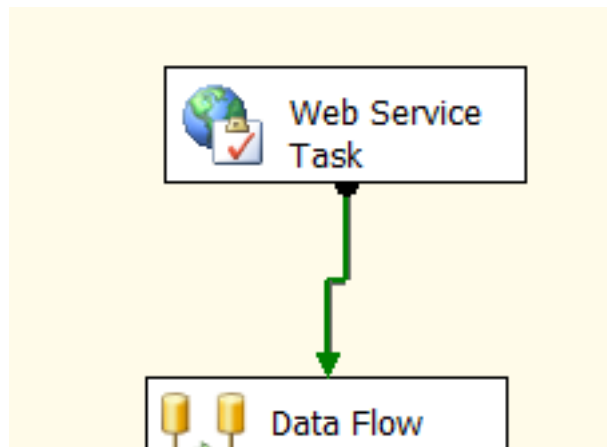
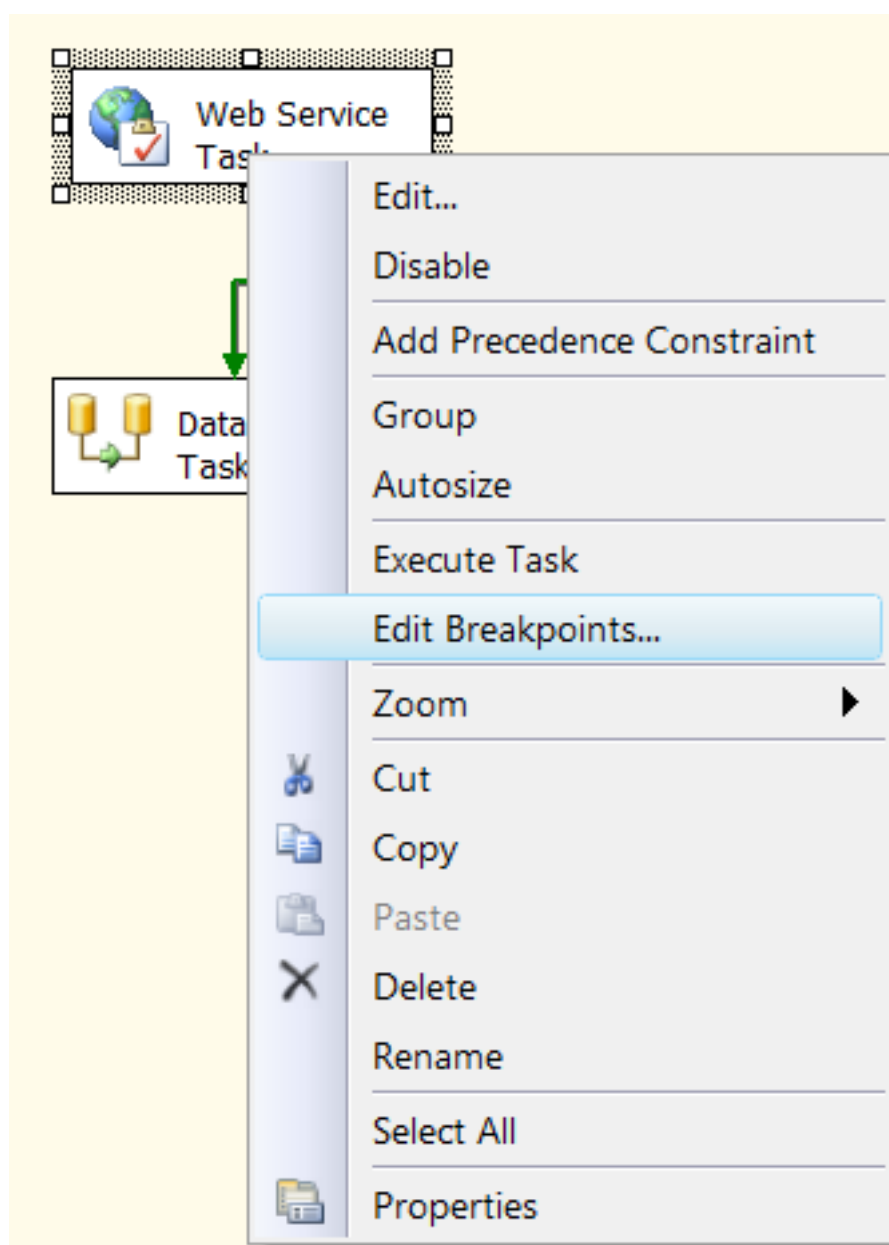


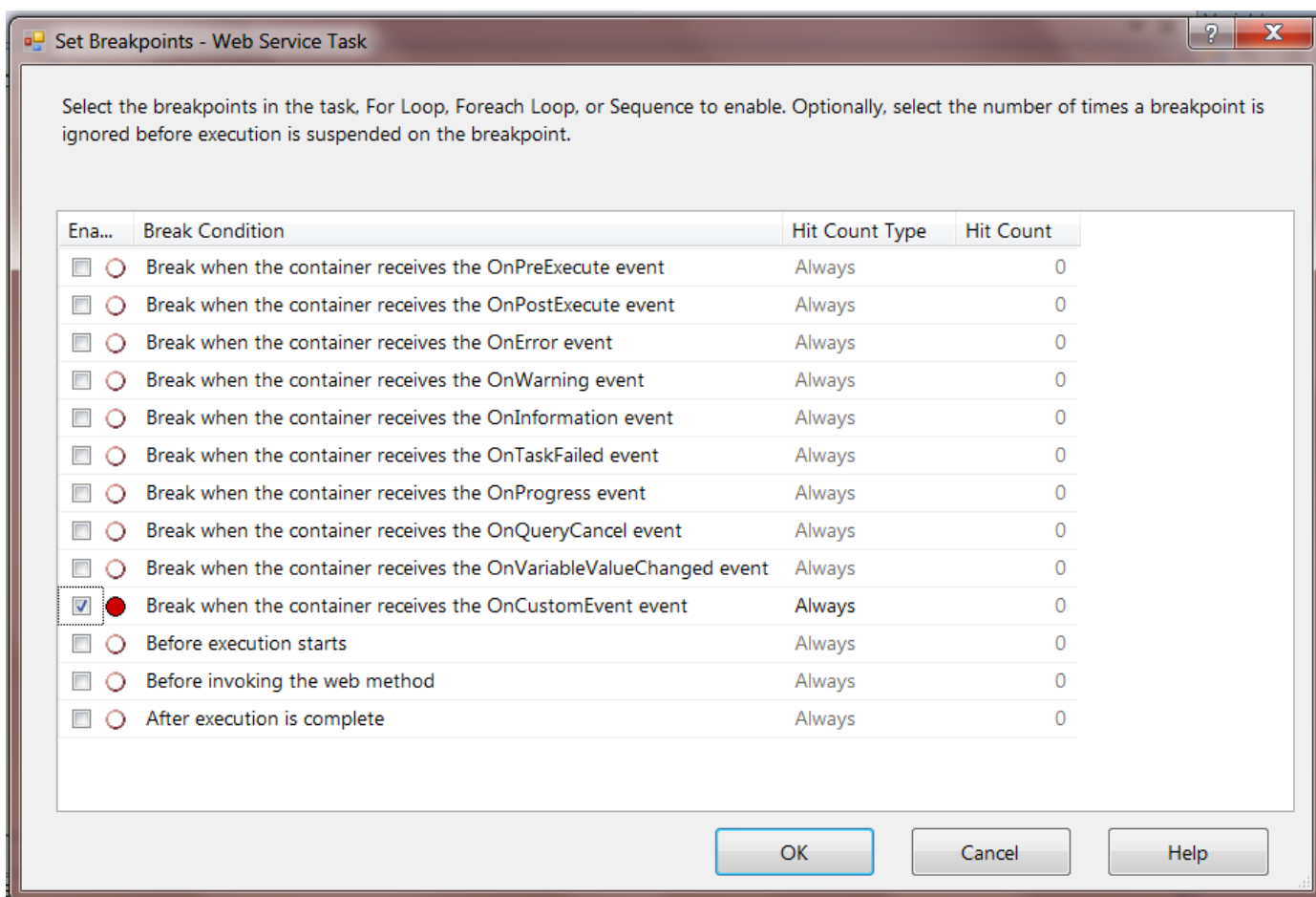
فرض کنید می‌خواهیم اطلاعات یک وب سرویس را داخل یک متغیر در package ریخته و پس از مقدار دهی ، مقدار آن متغیر آن را مشاهده کنیم . (برای اطلاع از کار با وب سرویس [به اینجا](#) مراجعه کنید ) .



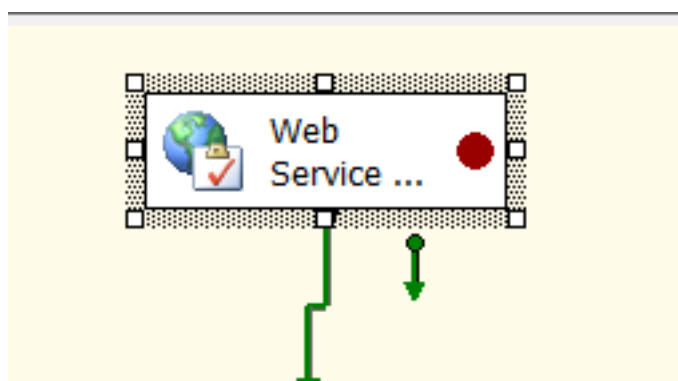
برای این کار روی کنترل کلیک سمت راست کرده و گزینه Edit Breakpoints را انتخاب می‌کنیم :



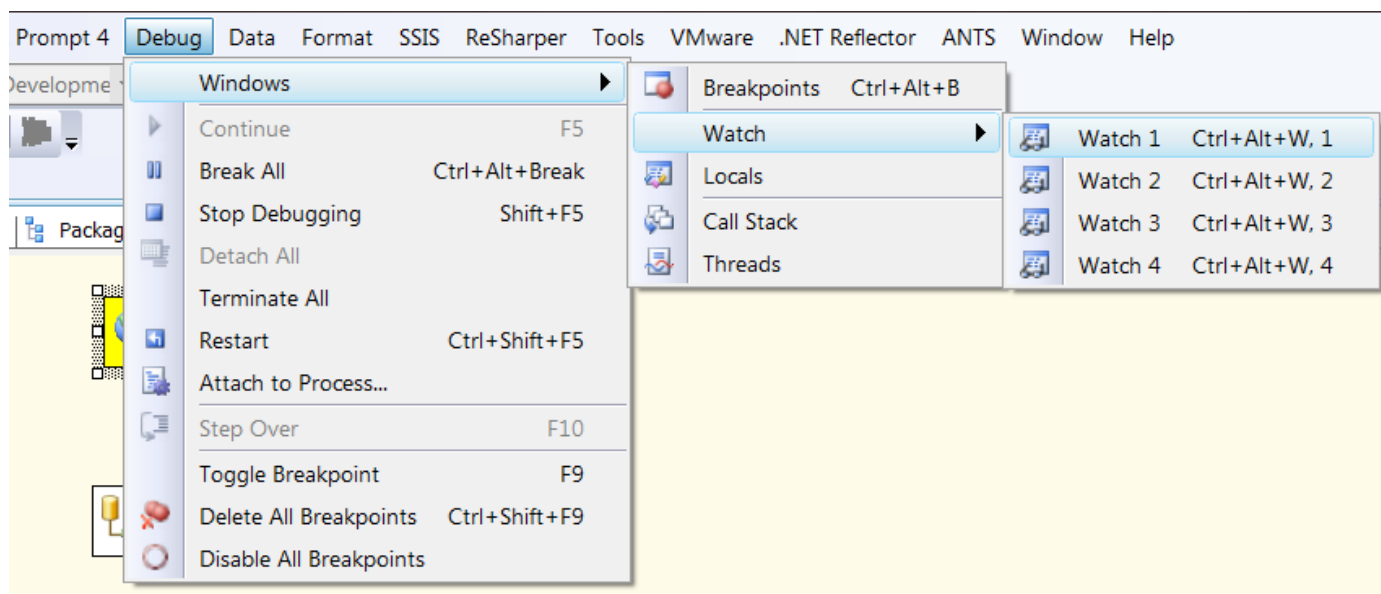
در پنجره Set Breakpoints گزینه هایی که می خواهیم در آنها break انجام شود را انتخاب می کنیم . لازم به ذکر است که این موارد بسته به کنترل های مختلف تا حدود کمی با هم فرق می کنند



پس از انتخاب گزینه یا گزینه‌های مورد نظر و بستن پنجره یک آیکون کنار کنترل نمایش داده می‌شود .



اکنون می‌توانید با باز کردن پنجره watch پس از آغاز شدن debug به مشاهده مقادیر مورد نظر بپردازید . در پنجره watch می‌توانید نام متغیر را وارد کنید تا برای شما نمایش داده شود.



Watch 1	
Name	Value
User::str	{C }

[موفق باشید](#)