یکپارچه سازی اعتبارسنجی EF Code first با امکانات WPF و حذف کدهای تکرای INotifyPropertyChanged

وحيد نصيري

عنوان:

نویسنده: TT: FV 1 79 T/0 T/0 A تاریخ:

www.dotnettips.info آدرس:

برچسبها: Design patterns, AOP, Dependency Injection, Entity framework, MVVM, WPF

در لابلای توضیحات قسمتهای قبل، به نحوه استفاده از کلاسهای یایهای که اعتبارسنجی یکیارچهای را با WPF و EF Code first در قالب پروژه WPF Framework ارائه میدهند، اشاره شد. در این قسمت قصد داریم جزئیات بیشتری از پیاده سازی آنها را بررسی کنیم.

## بررسی سطح بالای مکانیزمهای اعتبارسنجی و AOP بکارگرفته شده

در حين كار با قالب يروژه WPF Framework، هنگام طراحي Modelهاي خود (تفاوتي نميكند كه Domain model باشند يا صرفا Model متناظر با یک View)، نیاز است دو مورد را رعایت کنید:

[ImplementPropertyChanged] // AOP public class LoginPageModel : DataErrorInfoBase

الف) کلاس مدل شما باید مزین به ویژگی ImplementPropertyChanged شود.

ب) از کلاس یابه DataErrorInfoBase مشتق گردد

البته اگر به کلاسهای Domain model برنامه مراجعه کنید، صرفا مشتق شدن از BaseEntity را ملاحظه میکنید:

public class User : BaseEntity

علت این است که دو نکته یاد شده در کلاس یایه BaseEntity پیشتر پیاده سازی شدهاند:

[ImplementPropertyChanged] // AOP پياده سازي خودكار سيستم اعتبارسنجي پكيارچه// public abstract class BaseEntity : DataErrorInfoBase

## بررسى جزئيات مكانيزم AOP بكارگرفته شده

بسیار خوب؛ اینها چطور کار میکنند؟!

ابتدا نیاز است مطلب « معرفی پروژه NotifyPropertyWeaver » را یکبار مطالعه نمائید. خلاصهای جهت تکرار نکات مهم آن: ویژگی ImplementPropertyChanged به ابزار Fody اعلام می کند که لطفا کدهای تکراری INotifyPropertyChanged را پس از کامیایل اسمبلی جاری، بر اساس تزریق کدهای IL متناظر، به اسمبلی اضافه کن. این روش از لحاظ کارآیی و همچنین تمیز نگه داشتن كدهاى نهايى برنامه، فوق العاده است.

برای بررسی کارکرد آن نیاز است اسمبلی مثلا Models را دیکامیایل کرد:

```
y™ ILSpy
File View Help
                                - D
(3 ⊕) | □ □ □ □ | C#
                  +using ..
٠
                  namespace WpfFramework1999.Models
⊕ - □ System
                  1
😟 🗝 System.
                        public class LoginPageModel : DataErrorInfoBase, INotifyPropertyChanged

    ⊕ System.:

⊕ - □ System.:
                             public event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;

⊕ → ■ Windows

                             [("لطفا نام كاربرى را تكميل نمائيد" = Required(ErrorMessage]
public string UserName
⊕ •□ Presenta
                                 [CompilerGenerated]

⊕ → □ ICSharp

                                 get

    Mono.Ce

		■ ICSharp

                                     return this.<UserName>k__BackingField;

⊕ → ■ ICSharp

■ ■ ILSpv.

                                 [CompilerGenerated]
set

⊕ → □ System.¹

                                 {
                                     if (string.Equals(this.<UserName>k BackingField, value, StringComparison.Ordinal))
★ → □ mscorlib

    ⊕ ■ System

                                         return:

⊕ → □ System.I

    ⊕ → □ System.I

                                     this.<UserName>k BackingField = value;
this.OnPropertyChanged("UserName");

    ⊕ ■ System.I

                                 }

    ⊕ → ■ System.:

[("لطفا كلمه عبور را تكميل نمائيد"_=_Required(ErrorMessage]
                             public string Password...

⊕ → ■ System.¹

                  重
                             public virtual void OnPropertyChanged(string propertyName)...

■ ■ SFDown

⊕ • System.'
     Cucham
```

همانطور که ملاحظه میکنید، کدهای تکراری INotifyPropertyChanged به صورت خودکار به اسمبلی نهایی اضافه شدهاند. البته بدیهی است که استفاده از Fody الزامی نیست. اگر علاقمند هستید که این اطلاعات را دستی اضافه کنید، بهتر است از کلاس پایه BaseViewModel قرار گرفته در مسیر MVVM\BaseViewModel.cs استفاده نمائید.

در این کلاس، پیاده سازیهای NotifyPropertyChanged را بر اساس متدهایی که یک رشته را به عنوان نام خاصیت دریافت میکنند و یا متدی که امکان دسترسی strongly typed به نام رشته را میسر ساخته است، ملاحظه میکنید.

```
/// <summary>
/// «Jummary>
/// (/summary>
/// «param name="propertyName">نام خاصیت</param>
public void NotifyPropertyChanged(string propertyName)

/// «summary>
/// «summary>
/// «summary>
/// «summary>
/// «summary>
/// «faram name="expression">نام خاصیت مورد نظر</param>
public void NotifyPropertyChanged(Expression<Func<object>> expression)
```

برای مثال در اینجا خواهیم داشت:

}

هر دو حالت استفاده از متدهای NotifyPropertyChanged به همراه کلاس پایه BaseViewModel در اینجا ذکر شدهاند. حالت استفاده از Expression به علت اینکه تحت نظر کامپایلر است، در دراز مدت نگهداری برنامه را سادهتر خواهد کرد.

## بررسى جزئيات اعتبارسنجيهاي تعريف شده

EF دارای یک سری ویژگی مانند Required و امثال آن است. WPF دارای اینترفیسی است به نام IDataErrorInfo. این دو را باید به نحوی به هم مرتبط ساخت که پیاده سازیهای مرتبط با آنها را در مسیرهای WpfValidation\DataErrorInfoBase.cs و WpfValidation\ValidationHelper.cs یروژه Common میتوانید ملاحظه نمائید.

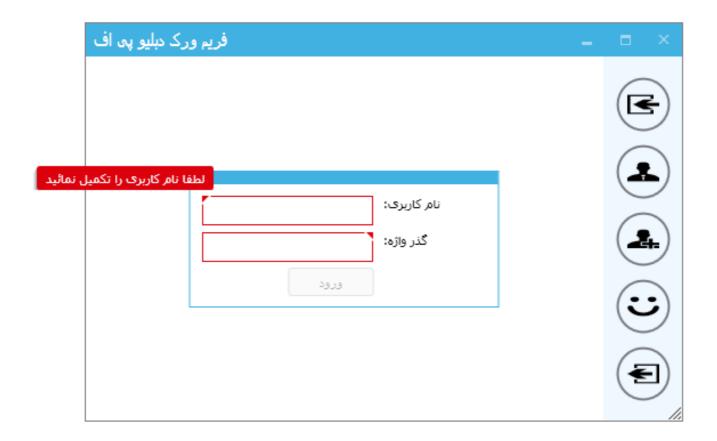
```
<TextBox Text="{Binding Path=ChangeProfileData.UserName,
Mode=TwoWay,UpdateSourceTrigger=PropertyChanged,
NotifyOnValidationError=true, ValidatesOnExceptions=true, ValidatesOnDataErrors=True,
TargetNullValue=''}" />
```

برای نمونه در اینجا خاصیت TextBox یک TextBox به خاصیت UserName شیء ChangeProfileData تعریف شده در ViewModel تغییر اطلاعات کاربری برنامه مقید شده است.

همچنین حالتهای بررسی اعتبارسنجی آن نیز به PropertyChanged تنظیم گردیده است. در این حالت WPF به تعاریف شیء ChangeProfileData را پیاده سازی کرده بود، نام خاصیت جاری را به آن ارسال و از آن خطاهای اعتبارسنجی متناظر را درخواست میکند. در اینجا وقت خواهیم داشت تا بر اساس ویژگیها و Data annotaions اعمالی، کار اعتبارسنجی را انجام داده و نتیجه را بازگشت دهیم.

خلاصهی تمام این اعمال و کلاسها، در کلاس پایه DataErrorInfoBase این قالب پروژه قرار گرفتهاند. بنابراین تنها کاری که باید صورت گیرد، مشتق کردن کلاس مدل مورد نظر از آن میباشد.

همچنین باید دقت داشت که نمایش اطلاعات خطاهای حاصل از اعتبارسنجی در این قالب پروژه بر اساس امکانات قالب متروی MahApps.Metro انجام می گیرد (این مورد از Silverlight toolkit به ارث رسیده است) و در حالت کلی خودکار نیست؛ اما در اینجا نیازی به کدنویسی اضافه تری ندارد.



به علاوه باید دقت داشت که این مورد ویژه را باید بر اساس آخرین Build کتابخانه MahApps.Metro که بهروزتر است دریافت و استفاده کرد. در اینجا با پارامتر Pre ذکر شده است.

PM> Install-Package MahApps.Metro -Pre