

آیا می‌دانید چند درصد از کدهای یک پروژه شما در قسمت‌های مختلف آن تکراری هستند و تا چه حد نیاز به refactoring کدهای موجود جهت مدیریت و نگهداری ساده‌تر از آن پروژه وجود دارد؟

اخیرا پروژه سورس بازی در سایت CodePlex به نام Clone detective ارائه شده است که این کار را به صورت خودکار با یکپارچه شدن با Visual studio برای شما انجام می‌دهد. این افزودنی از آدرس زیر قابل دریافت است:

<http://www.codeplex.com/CloneDetectiveVS>

بهترین آموزش نحوه استفاده از آن هم از طریق ویدیوی زیر در دسترس است:

[مشاهده](#)

در نگارش فعلی آن تنها پروژه‌های سی شارپ پشتیبانی می‌شوند و در نگارش‌های آتی آن قرار است VB.net و CPP نیز افزوده شوند.

به چه دلیلی به این ابزار نیاز داریم؟

فرض کنید کلاسی را جهت انجام مقصودی خاص توسعه داده‌اید. در کلاسی دیگر برای اتمام آن، 15 سطر از یکی از توابع کلاس اول را کپی کرده و مورد استفاده قرار داده‌اید. در یک پروژه بزرگ از این موارد شاید زیاد رخ دهد (خصوصا در یک کار تیمی که ممکن است قسمتی از کار شما به‌عنوان پایه اولیه کاری دیگر مورد استفاده قرار گیرد). پس از مدتی، تغییراتی را در کلاس اول ایجاد کرده و یک سری از عیوب آن 15 سطر را که جزئی از یک تابع است برطرف خواهید کرد. بسیار هم خوب! آیا این پایان کار است؟ خیر!

آیا این مورد به کل پروژه منتقل شده است؟ آیا نگهداری یک پروژه بزرگ که دارای قسمت‌های تکراری زیادی است کار ساده‌ای است؟

علاوه بر ابزار فوق، برنامه دیگری نیز جهت تشخیص کدهای تکراری در یک پروژه به نام Simian موجود است. Simian را از آدرس زیر می‌توانید دریافت کنید:

<http://www.redhillconsulting.com.au/products/simian/overview.html>

این ابزار به صورت یک افزودنی VS.net ارائه نشده است اما می‌توان از طریق منوی tools آنرا به مجموعه ابزارهای مورد استفاده اضافه کرد. نحوه انجام اینکار به صورت مصور در وبلاگ زیر بیان شده است:

[مشاهده](#)

همچنین از ابزارهای دیگری از این دست می‌توان به برنامه رایگان CCFinder اشاره کرد: (ثبت نام دریافت آن رایگان است)

<http://www.ccfinder.net>

نظرات خوانندگان

نویسنده: salarblog

تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۰۹ ۱۹:۵۹:۰۰

بسیار جالب!
ممنون. حتما تست می کنم

[Regionerate](#)

توسط این ابزار متدهای شما به ترتیب حروف الفباء مرتب شده و همچنین متدهای عمومی و خصوصی در region های مخصوص خود به صورت خودکار قرار خواهند گرفت.

نحوه عملکرد آنرا در [اینجا](#) مشاهده نمایید.

[Agent smith](#)

این افزودنی در حقیقت یک افزودنی جهت [ReSharper](#) به شمار می‌رود و کار آن بررسی اصول نامگذاری صحیح متغیرها، توابع و امثال آن است. همچنین کار غلط گیری املایی را نیز انجام می‌دهد.

[StyleCop](#)

تیم‌های داخلی میکروسافت از این ابزار برای یک دست سازی سورس‌های تیم‌های مختلف استفاده می‌کنند. هرچند [عده‌ای](#) این قوانین را بیش از اندازه سخت گیرانه می‌دانند!

[StyleCop for ReSharper](#)

همچنین اگر علاقمند باشید که StyleCop را به صورت خودکار و در زمان تایپ سورس استفاده کنید (حالت فعلی آن به صورت دستی است و باید برای مثال بر روی صفحه کلیک راست کرد و از منوی ظاهر شده گزینه مربوطه را انتخاب و اجرا نمود)، افزودنی دیگری برای ReSharper طراحی شده است که اینکار را برای شما انجام می‌دهد:

<http://www.codeplex.com/StyleCopForReSharper>

اگر هم تمایل به غیر فعال کردن افزودنی‌های ReSharper را داشتید، می‌توان به منوی مربوطه در VS.Net مراجعه کرد و آنها را غیرفعال نمود (ReSharper->plugins).

نظرات خوانندگان

نویسنده: Ali-Razavi
تاریخ: ۱۵:۵۳:۰۰ ۱۳۸۷/۰۸/۱۴

thanks

نویسنده: Soroush
تاریخ: ۰۳:۲۷:۰۰ ۱۳۸۷/۰۹/۱۳

ایول، باحال بود. بخصوص Agent smith

عنوان: فشرده سازی اسمبلی های دات نت

نویسنده: وحید نصیری

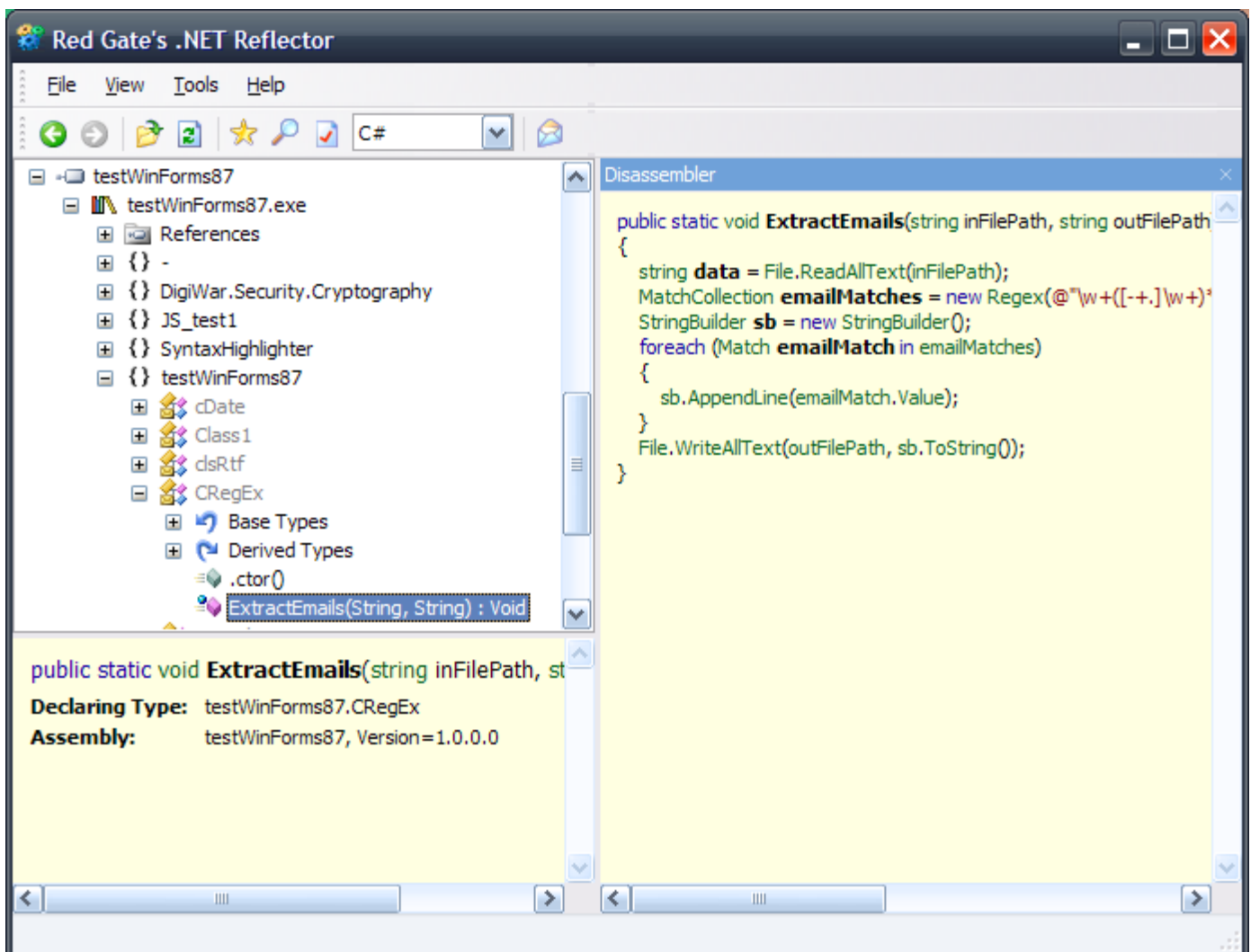
تاریخ: ۱۴:۵۳:۳۵ ۱۳۸۷/۰۸/۲۹

آدرس: www.dotnettips.info

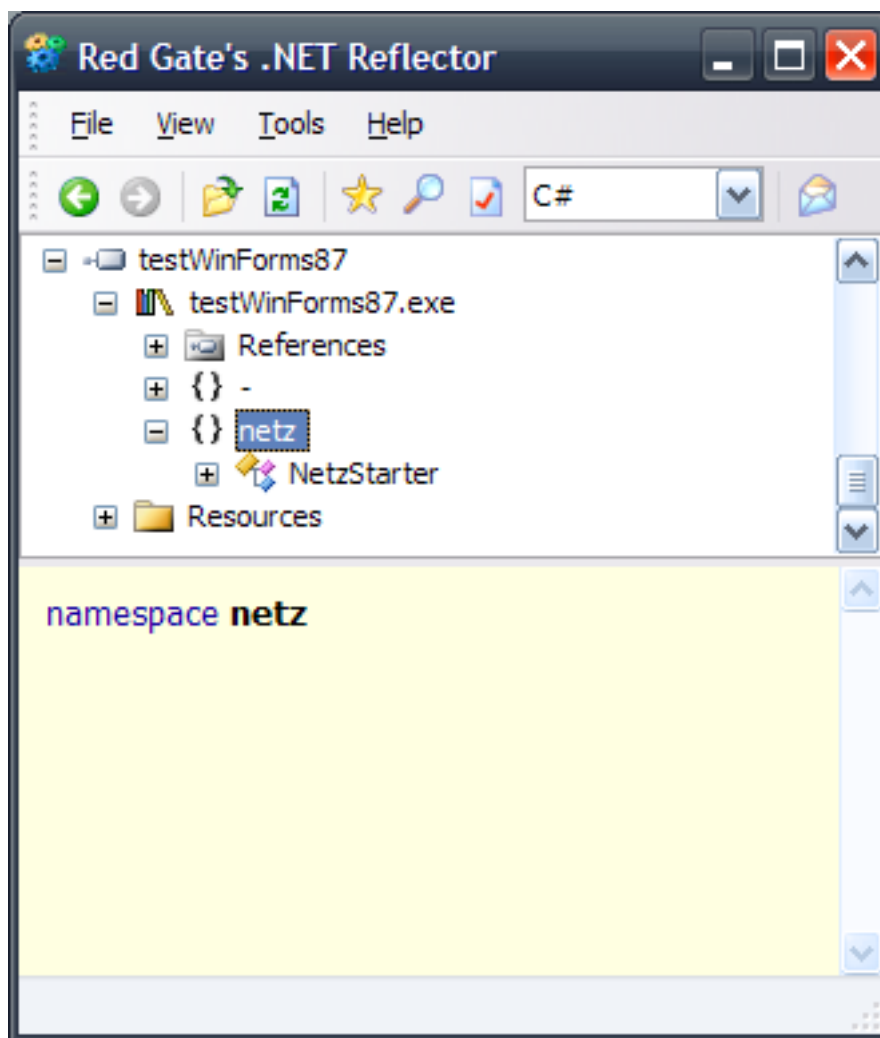
برچسب ها: Tools

ابزارهای زیادی برای محافظت و یا فشرده سازی و رمزنگاری اسمبلی های دات نت موجود هستند که اکثر آنها تجاری هستند. برنامه [netz](#) نمونه ای است سوری باز و رایگان که تنها کار فشرده سازی اسمبلی موجود را انجام می دهد. همچنین با استفاده از آن سوری اسمبلی شما به وسیله برنامه [reflector](#) قابل مرور خواهد بود. هر چند این برنامه سوری باز است و امکان unpack کردن نتیجه آن نیز احتمالا با اندکی سعی میسر خواهد بود اما باز هم یک مرحله پیشرفت محسوب می شود! خصوصا اینکه می توان برای آن Custom Compression Provider نوشت و برای مثال فایل زیپ شده نهایی را رمزنگاری نیز کرد.

قبل از عمل:



بعد از عمل:



نحوه استفاده:

فشرده کردن یک فایل exe توسط آن

```
netz app.exe
```

الحاق کردن فایل zip.dll همراه با فایل exe (بدون نیاز به توزیع فایل zip.dll):

```
netz -z app.exe
```

یکی کردن تمام dll های برنامه با فایل exe در قالب یک فایل نهایی:

```
netz -s app.exe lib1.dll lib2.dll
```

نکته:

در اینجا به صورت پیش فرض از فایل zip.dll برای فشرده سازی استفاده می شود (که برای تمام نگارش های دات نت قابل استفاده است). در نگارش های جدید دات نت، فشرده سازی نیز به کلاس های استاندارد اضافه شده است که امکان استفاده از آن نیز در اینجا مهیا است (و دیگر نیازی به استفاده از zip.dll آن نخواهد بود).

```
netz.exe -r net20comp.dll app.exe
```

نحوه برنامه نویسی یک compression provider سفارشی برای آن در آدرس زیر توضیح داده شده است. (اعمال موارد امنیتی دلخواه و استفاده از آن)

<http://madebits.com/netz/compress.php>

و موارد دیگری که در [راهنمای](#) سایت آن توضیح داده شده اند.

تا حالا هیچ وقت برای شما این سؤال پیش اومده که این فایل‌های CHM راهنمای زیبایی که برای مثال به عنوان مستندات یک کتابخانه در دات نت ارائه می‌شوند با چه نرم افزار یا نرم افزارهایی تولید می‌شوند؟ یا اینکه به نظر یک یا چند نفر ساعت‌ها وقت می‌گذارند، صفحات HTML مربوطه را تولید می‌کنند و در آخر با استفاده از ابزارهای تولید فایل CHM، فایل راهنما را نهایی می‌کنند؟ این فایل‌ها به صورت خودکار بر اساس XML code comments ارائه شده برای یک متد، کلاس و امثال آن تولید می‌شوند. برای مثال به توضیحات زیر دقت بفرمائید:

```
/// <summary>
/// استخراج ایمیل‌های یک فایل متنی و ذخیره آن در فایلی جدید
/// </summary>
/// <param name="inFilePath">فایل ورودی</param>
/// <param name="outFilePath">فایل خروجی</param>
public static void ExtractEmails(string inFilePath, string outFilePath)
```

هر چند VS.Net در ایجاد خوکار قالب اولیه این نوع کامنت‌ها بسیار خوب عمل می‌کند اما نکات پیشرفته‌تری نیز در این باره موجود هستند که در کیفیت فایل راهنمای تولید شده بر اساس این توضیحات بسیار مؤثرند. راهنمای کاملی در این باره را از [اینجا](#) می‌توانید دریافت کنید. در ادامه نحوه تولید خودکار این نوع راهنماها را بررسی خواهیم کرد.

الف) نصب برنامه‌های مورد نیاز

برای ایجاد فایل chm از توضیحات xml ایی ارائه شده، ابتدا دو برنامه سورس باز زیر را دریافت و نصب کنید:

[Sandcastle](#)

[Sandcastle Help File Builder](#)

سپس نیاز به HTML Help 2.0 compiler خواهد بود. این کامپایلر به همراه SDK ویژوال استودیو ارائه می‌شود. بسته به نگارش VS مورد استفاده، نیاز است تا یکی از موارد زیر را دریافت و نصب کنید:

[Visual Studio 2005 SDK Version 4.0](#)

[Visual Studio 2008 SDK Version 1.0](#)

برنامه hxcomp.exe ذکر شده، عموماً در مسیر زیر نصب خواهد شد:

```
%Program Files%\Common Files\Microsoft Shared\Help 2.0 Compiler\
```

ب) تنظیمات VS.Net

مرحله بعد به تنظیمات VS.Net مربوط می‌شود. به صفحه خواص پروژه مراجعه کنید و در برگه Build، گزینه تولید XML documentation file را انتخاب کنید. سپس مجدداً پروژه خود را کامپایل کنید.

ج) تنظیمات Sandcastle Help File Builder

یک پروژه جدید را در این برنامه آغاز کرده و سپس فایل اسمبلی و xml تولید شده آنرا انتخاب کنید. (بر روی دکمه add کلیک کرده و هر دو فایل exe یا dll مورد نظر را به همراه فایل xml آن که در قسمت ب تولید کردیم، انتخاب کنید. در صورت عدم انتخاب یکی از موارد فایل راهنما تولید نخواهد شد) اکنون نوبت به تنظیمات پروژه می‌رسد.

در قسمت Build:

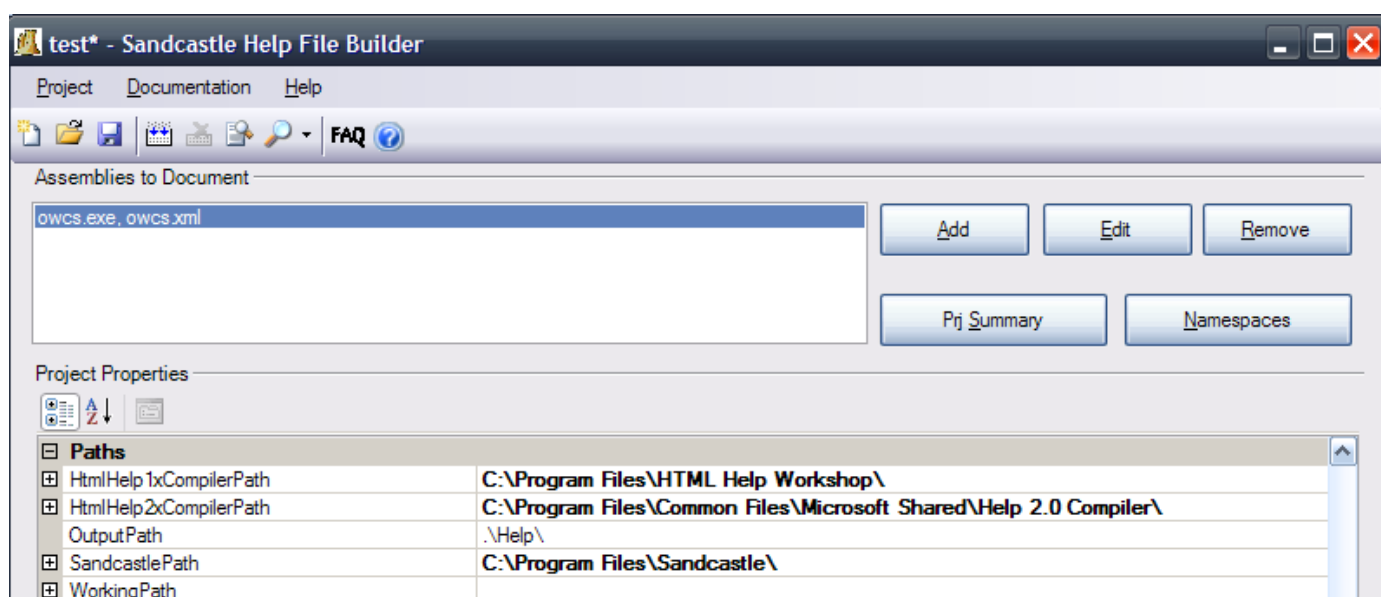
گزینه Help File Format را انتخاب کرده و سپس html help 2x را نیز تیک بزنید. (در صورت تمایل به تولید این نوع فرمت) در قسمت Dependencies، تمام اسمبلی‌هایی را که پروژه شما به آن وابسته است، اضافه کنید. توسط گزینه Framework Version، نگارشی از دات نت فریم ورک که اسمبلی شما بر اساس آن کامپایل شده است را انتخاب کنید.

در قسمت Help File:

Presentation Style را بر روی VS2005 قرار دهید. این کار اجباری نیست اما راهنمای حاصل زیباتر خواهد بود.

در قسمت Paths:

مسیرهای کامپایلرهای راهنما را مشخص کنید. بر روی سیستم من این مسیرها مطابق شکل زیر هستند:



اگر HTML Help Workshop بر روی سیستم شما نصب نبود، آنرا از [این آدرس](#) دریافت نمایید.

(د) ساخت فایل راهنما

بر روی آیکون build در نوار ابزار برنامه کلیک کنید (و یا انتخاب گزینه build->documentation)

تا اینجا اگر هر دو نوع Help1xAndHelp2x را در قسمت build انتخاب کرده باشید، دو نوع راهنمای مستقل و همچنین قابل یکپارچه شدن با سیستم راهنمای VS.net را تولید کرده‌اید.

The screenshot shows the 'A Sandcastle Documented Class Library' window. The left pane displays a tree view of the class library structure, including namespaces like 'owcs' and 'Form1'. The right pane shows the details for the 'clsSunTime.IranCities Enumeration'. It includes the namespace '(Default Namespace)', assembly 'owcs (in owcs.exe)', and version '1.0.0.0 (1.0.0.0)'. The 'Syntax' section shows the C# declaration: `public enum IranCities`. The 'Members' section lists the enumeration values: 'Arak' and 'Ardebi'.

ه) یکپارچه سازی Help2x تولید شده با سیستم راهنمای VS.Net پروژه جدیدی را در VS.Net از نوع Help Integration Wizard > Extensibility > Other Project Types ایجاد کنید. در مرحله اول، ایجاد setup و نوع VS را انتخاب کرده و در صفحه بعد فایل‌های Help2x خود را اضافه کنید (فایلهایی با پسوند .hxs). دو مرحله آخر را مطابق نیازهای کاری خود تنظیم نموده و پروژه را در آخر build کنید. نصاب تولید شده فایل‌های راهنمای شما را با سیستم راهنمای VS.Net یکپارچه خواهد ساخت.

چند نکته:

1- جهت سفارشی سازی بیشتر راهنمای تولید شده می‌توان از ابزار سورس باز زیر نیز کمک گرفت:

<http://www.codeplex.com/DocProject>

2- افزونه‌ای رایگان برای VS.Net جهت سهولت تولید توضیحات XML در آدرس زیر قابل دریافت است:

<http://www.roland-weigelt.de/ghostdoc>

نظرات خوانندگان

نویسنده: hajloo
تاریخ: ۱۵:۳۵:۰۰ ۱۳۸۷/۰۹/۰۳

قبلا یا سندکستل کار کرده بودم - خیلی خوشحال شدم که بالاخره کسی در ارتباط با اون به فارسی یک مطلب نوشت

نویسنده: hajloo
تاریخ: ۱۷:۱۳:۰۰ ۱۳۸۷/۰۹/۰۳

این رو هم یادم رفت بگم - قبلا اینجا یک مطلب در مورد سندکستل از روی وب کپی پیست کرده بودم - شاید برای بعضی ها مفید بوده باشه - البته این وبلاگ که لینکش رو میدم دیگه بروز نمیشه (یه کار تیمی بود که ادامه پیدا نکرد)
<http://irdevteam.blogspot.com/2008/04/sandcastle.html>

نویسنده: ایمان
تاریخ: ۱۲:۱۳:۰۰ ۱۳۸۷/۰۹/۰۸

می دونستم به صورت اتوماتیک ساخته میشن اما نمیدونستم چطور این کار انجام میشه و تا حالا این کار رو انجام نداده بودم.
ممنون

عنوان: تمیز کردن زواید HTML نهایی سایت

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۷/۰۹/۰۶ ۱۳:۱۳:۲۰

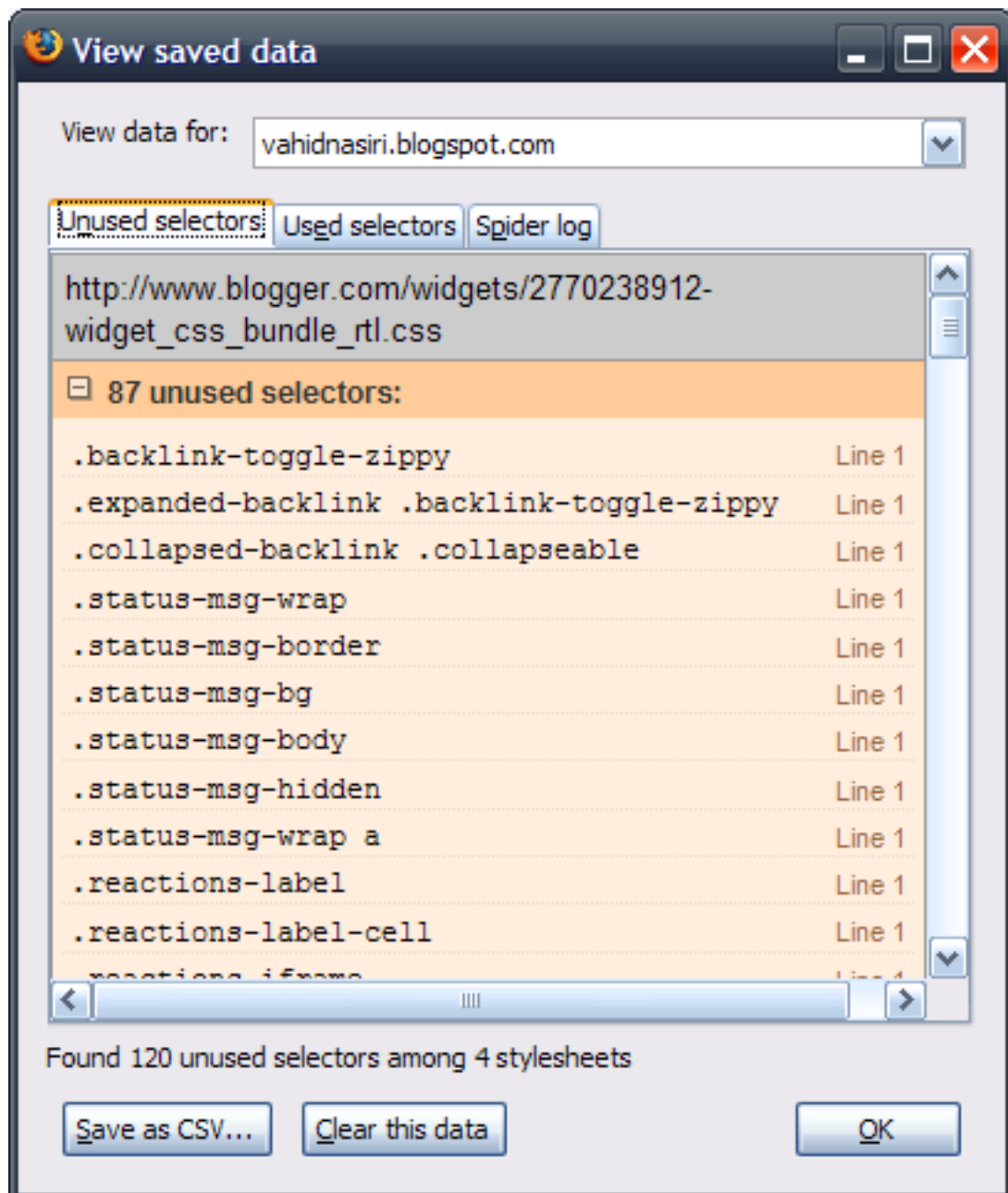
آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools

آیا می‌دانید CSS سایت شما تا چه اندازه مفید و مورد مصرف بوده و کدامیک از [selector](#) های آن بدون مصرف باقیمانده‌اند؟ خوشبختانه افزونه مفیدی برای فایرفاکس به نام Dust-Me Selectors موجود است که خروجی سایت را بررسی کرده و اضافات را گوشزد خواهد کرد. این افزونه را از آدرس زیر می‌توانید دریافت کنید:

<https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/5392>

پس از نصب، یک آیکون جaro به status bar فایرفاکس اضافه خواهد شد که با کلیک بر روی آن، صفحه جاری آنالیز شده و css selectors بدون استفاده در آن گوشزد خواهند شد.



همچنین مورد دیگری که عموماً ردیابی آن مشکل است، تشخیص تصاویر مفقود یک صفحه است. کدامیک از عناصری که در فایل HTML نهایی به آنها ارجاعی وجود دارد واقعا در سایت ما موجود است و از قلم نیفتاده است؟ برای این منظور ابتدا [Firebug](#) را نصب کنید. سپس افزونه [Yslow](#) آنرا نیز باید نصب نمود. زمانیکه یک صفحه در حال بارگذاری است، بر روی آیکون Yslow در status bar فایرفاکس کلیک کرده و پس از نمایان شدن آن، بر روی Performance کلیک کنید تا کار آنالیز عناصر صفحه آغاز شود. پس از پایان کار، بر روی دکمه components کلیک نمائید تا علاوه بر مشاهده تاثیر عناصر مختلف صفحه بر نحوه بارگذاری و سرعت سایت شما، عناصر مفقود را با رنگ قرمز نمایان سازد.

Inspect Performance Stats Components Tools Help									
Console HTML CSS Script DOM Net Cookies YSlow									
cssimage	http://localhost/library/App_Themes/images/bkg.jpg	(404)					14	4.0K	
cssimage	http://localhost/library/images/bg.gif						18	0.8K	"e7e0
cssimage	http://localhost/library/images/bg_r.gif						7	0.8K	"d139
cssimage	http://localhost/library/images/menubg2.gif						8	0.8K	"1a9e
image	http://localhost/library/images/header.jpg						8	25.5K	"d03b
image	http://localhost/library/images/line.gif						8	0.2K	"509b
image	http://localhost/library/images/rss.png						7	3.6K	"80fb
image	http://localhost/library/images/hrd.gif						7	3.0K	"d031

چقدر خوب می‌شد اگر IDE ویژوال استودیو دات نت اشیایی از نوع disposable را برای ما مشخص می‌کرد و در ادامه پیشنهاد استفاده از عبارت [using](#) را برای آن‌ها می‌داد؟
سؤال: این مساله چه اهمیتی دارد؟
به مثال متداول زیر دقت بفرمائید:

```
string connString = "...";
SqlConnection conn = new SqlConnection(connString);
string cmdString = "select * from author where name=N'test'";
SqlCommand cmd = new SqlCommand(cmdString, conn);
conn.Open();
SqlDataReader reader = cmd.ExecuteReader();
while(reader.Read())
{
    ...
}
conn.Close();
```

این مثالی است که در اکثر سایت‌های آموزشی می‌توان یافت. باز کردن کانکشن به دیتابیس، اجرای کوئری و دریافت اطلاعات حاصل و در آخر بستن کانکشن. بسیار هم خوب! در این مثال اگر name مساوی test وجود نداشته باشد، روند اجرای برنامه در اولین reader.Read با یک exception متوقف خواهد شد. یعنی عملاً ممکن است به بستن کانکشن نرسیم (هیچ الزامی وجود ندارد که کدهای ما سطر به سطر اجرا شوند). این مورد چه مشکلی را ایجاد خواهد کرد؟ فقط کافی است سایت ما 100 نفر بازدید کننده داشته باشد. در مدت زمان کوتاهی کل سایت با خطای زیر از کار می‌افتد و پیغامی که از کاربران دریافت خواهید کرد این است: "باز هم برنامه کند شد، "بازهم" سایت کار نمی‌کند ..."

Exception Details: System.InvalidOperationException: Timeout expired. The timeout period elapsed prior to obtaining a connection from the pool. This may have occurred because all pooled connections were in use and max pool size was reached.

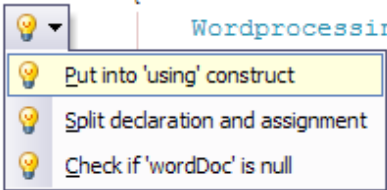
روش صحیح برای مقابله با این نوع خطاها قرار دادن قسمت بستن کانکشن در قسمت finally یک try/finally است تا مطمئن باشیم که حتماً این قسمت اجرا خواهد شد. روش زیباتر این کار استفاده از عبارت using است. عبارت using نیز در نهایت به یک try/finally توسط کامپایلر [بسط داده خواهد شد](#) اما کد حاصل در این حالت خواناتر است. بنابراین در این حالت حتی اگر خطایی نیز رخ دهد، شیء مورد نظر حتماً dispose خواهد شد. (از دات نت 2 به بعد عبارت using به VB.Net نیز [افزوده شده](#) است)

```
using (SqlConnection connection =
    new SqlConnection(connectionString))
{
    ...
}
```

عبارت using را تنها در مورد اشیایی از نوع IDisposable می‌توان بکار برد. یکی از توانایی‌های پلاگین Agent Johnson تشخیص این مورد و گوشزد کردن آن است (شکل زیر):

```
18 2 public static void CreateDocument2(string documentFileName, string text)
19 {
20     WordprocessingDocument wordDoc = WordprocessingDocument.Create(document
21     ... Wordproc
```

```
18 2 public static void CreateDocument2(string documentFileName, string text)
19 {
20     WordprocessingDocument wordDoc = WordprocessingDocument.Create(document
21     ... Wordproc
22
23
24
25
```



Agent Johnson در حقیقت پلاگینی است برای پلاگین دیگری به نام [Resharper](http://code.google.com/p/agentjohnsonplugin) . این پلاگین را از آدرس زیر می‌توان دریافت کرد (احتمالا به یک پروکسی نیاز خواهد بود ...):

[/http://code.google.com/p/agentjohnsonplugin](http://code.google.com/p/agentjohnsonplugin)

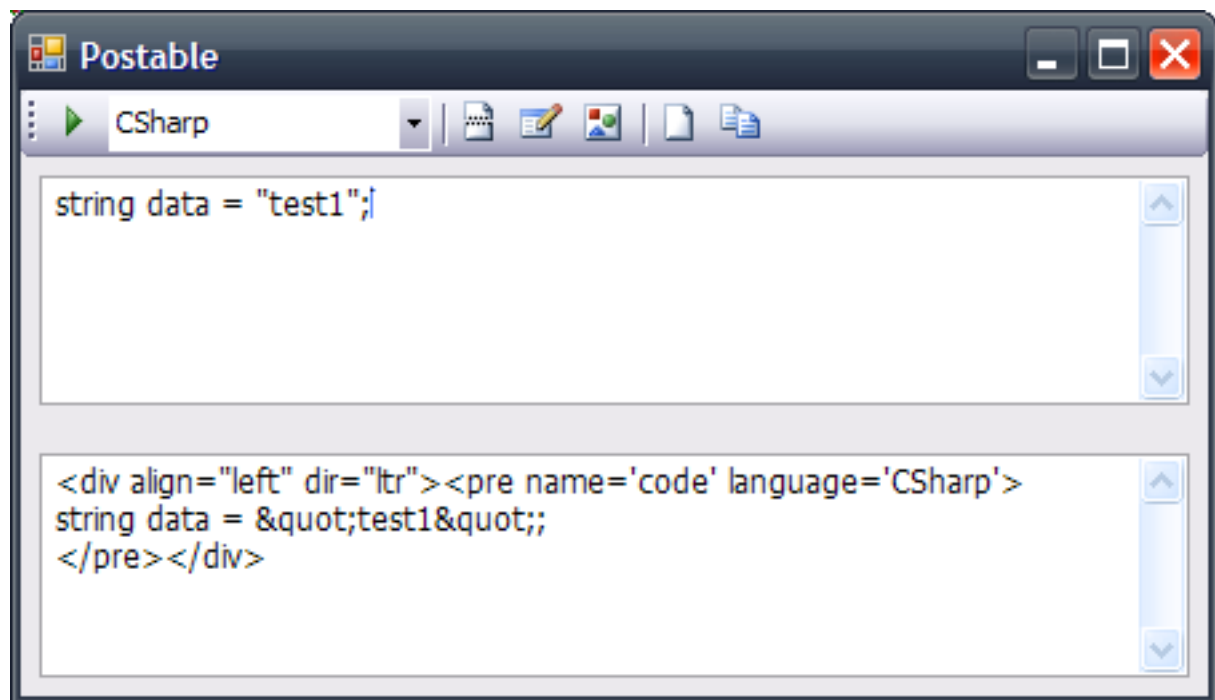
البته بحث تشخیص اشیاء disposable یکی از توانایی‌های آن است. سایر موارد را در آدرس فوق می‌توانید مشاهده نمایید.

نظرات خوانندگان

نویسنده: مهدی معنوی
تاریخ: ۱۳۸۷/۰۹/۱۷ ۲۲:۰۷:۰۰

جالب بود

ارسال سورس کد برنامه‌ها در بلاگر داستان خودش را دارد که [پیشتر](#) در مورد آن بحث شد. اما این کار (تبدیل کاراکترهای غیرمجاز به نمونه‌های مجاز یا به اصطلاح escape آن‌ها) پس از یک مدت تبدیل به دردسر خواهد شد. به همین جهت برنامه‌ی کوچک زیر را برای ساده‌تر کردن این وضع تهیه کرده‌ام، که از آدرس زیر قابل دریافت است:



[دریافت برنامه](#)

(برای اجرا نیاز به دات نت فریم ورک 2 دارد)

این برنامه‌ی کمکی، انجام چند کار زیر را در بلاگر برای شما ساده‌تر خواهد کرد: الف) escape خودکار کاراکترهای غیرمجاز xml هنگام ارسال سورس کدهای خود و همچنین قرار دادن آن‌ها داخل تگ‌های div و pre مناسب.

روش برنامه نویسی آن:

```

public static string EscapeXml(string s)
{
    var xml = s;
    if (!string.IsNullOrEmpty(xml))
    {
        // replace literal values with entities
        xml = xml.Replace("&", "&amp;");
        xml = xml.Replace("<", "&lt;");
        xml = xml.Replace(">", "&gt;");
        xml = xml.Replace("\"", "&quot;");
        xml = xml.Replace("'", "&apos;");
    }
}
    
```

```
    return xml;
}
```

ب) حذف خطوط بین تگ‌های html . این مورد هنگام ارسال یک table استاندارد html در بلاگر لازم است. برای مثال در بلاگر ارسال کد زیر

```
<table>
<tr>
<td>data
</td>
</tr>
```

سبب ایجاد فواصل عجیبی در حین نمایش ردیف‌های جدول در سایت خواهد شد، زیرا بلاگر به ازای هر خط جدید یک br را به صورت خودکار نمایش خواهد داد. برای رفع این مشکل از دکمه remove html new lines استفاده کنید. به این صورت اطلاعات فوق به صورت خودکار به شکل زیر تبدیل می‌شوند:

```
<table> <tr> <td>data</td> </tr>
```

روش برنامه نویسی آن :

```
private static readonly Regex REGEX_BETWEEN_TAGS = new Regex(">\s+<", RegexOptions.Compiled);
private static readonly Regex REGEX_LINE_BREAKS = new Regex(@"\n\s+", RegexOptions.Compiled);
public static string RemoveSpaces(string html)
{
    html = REGEX_BETWEEN_TAGS.Replace(html, "> <");
    return REGEX_LINE_BREAKS.Replace(html, string.Empty);
}
```

ج) حذف کاراکتر 0xA0 . البته این مورد ارتباطی به بلاگر پیدا نمی‌کند ولی اگر با CPP کار کرده باشید، حتما به مورد کپی سورس از اینترنت به داخل ادیتور و عدم کامپایل آن، برخوردیده‌اید. در سورس کدهای CPP مجاز به استفاده از کاراکتر No-Break Space نیستید (0xA0) و باید حذف شود. حال فرض کنید با بیش از 200 سطر سر و کار دارید. بنابراین نیاز به یک تمیز کننده سریع وجود خواهد داشت. (این مورد در ادیتور برنامه management studio اس کیوال سرور هم صادق است)

```
txtMod.Text = txtOrig.Text.Replace((char)160, ' ');
```

ساده است ولی انجام دستی آن مشکل خواهد بود.

نظرات خوانندگان

نویسنده: افشار محبی
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۰۷ ۰۸:۲۹:۰۰

استفاده از window live writer و افزونه‌های کپی-پیست کد مثل VSPaste هم گزینه خوبی است.

نویسنده: Mostafa Zeinivand
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۱/۱۲ ۱۴:۴۴:۲۷

سلام. می‌خواستم همینجوری سرکی تو کار شما بزنم و بفهمم که چطور می‌شه توی یه پست بلاگر کدهای جاوا و یا اجتمل رو به بقیه نشون داد. از توی سایت زیر یه آموزش پیدا کردم و اون رو عملی کردم اما مشکل اینجاست که هر کدی رو که می‌ذارم دو بار پشت سر هم نشونش می‌ده، مشکل کجاست؟

<http://www.techknowl.com/show-html-and-java-script-inside.html>
لطفا اگه خواستید پاسخ سوالم رو بدید، اون رو به ایمیل بفرستید

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۱/۱۲ ۱۶:۴۸:۲۶

سلام،
من از همین برنامه‌ای که اینجا معرفی کردم هنوز هم دارم استفاده می‌کنم
به همراه این نکته

<http://www.dotnettips.info/2008/10/syntax-highlighting.html>

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۱/۱۴ ۱۳:۵۶:۴۶

نه با مطالب دیگری هم که ارسال کردید به همین صورت است برای مثال
http://yourite/2011/03/blog-post_12.html

نویسنده: mo30
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۱/۱۴ ۱۴:۰۲:۴۹

انگار فهمیدم از کجاست.
من چند وقت پیش قسمتی به عنوان به اشتراک بگذارید(همون دکمه های بوکمارک) به قالب اضافه کردم و البته همون کد رو هم تغییراتی دادم. حالا که حذفش می‌کنم می‌بینم همه چی درست شده.

اگر حین نصب آخرین نگارش دات نت فریم ورک به خطا برخوردید و عملیات نصب با موفقیت به پایان نرسید، ابزاری برای این منظور تهیه شده است که کار عزل دستی نگارش‌های موجود را برای شما انجام می‌دهد.

دریافت

دقت داشته باشید که از این ابزار به عنوان آخرین راه حل موجود باید استفاده شود. ابتدا سعی کنید از طریق control panel نسبت به عزل موارد موجود اقدام کنید و اگر اینکار موفقیت آمیز نبود، از ابزار فوق استفاده نمایید.

ماخذ

Krypton مجموعه‌ای از کامپوننت‌های رایگان و غیر رایگان مخصوص windows forms است. نگارش 3 و نیم آن اخیراً منتشر شده است و با ارائه این مجموعه تعداد کامپوننت‌های رایگان آن به 41 عدد می‌رسد.

تازه‌های این نگارش:

KryptonDateTimePicker
KryptonMonthCalendar
DateTimePicker for KryptonRibbon
MonthCalendar for KryptonContextMenu
Per-KryptonPage ButtonSpecs

[ماخذ](#)

نظرات خوانندگان

نویسنده: Meysam

تاریخ: ۱۵:۲۰:۰۰ ۱۳۸۸/۰۱/۰۴

من ارزش فراوان استفاده کردم و میکنم عالیه.
اگه یه موقع crackش رو خواستی ، من دارم استاد.

عنوان:	معرفی Docu
نویسنده:	وحید نصیری
تاریخ:	۱۳۸۸/۰۱/۰۴ ۱۵:۴۶:۰۰
آدرس:	www.dotnettips.info
برچسب‌ها:	Tools

Docu ابزار مستند سازی کدهای دات نت شما است که هدف اصلی آن سادگی است (سادگی در مقابل نمونه‌ای مانند [sandcastle](#) و برنامه‌های کمکی آن).
[مشاهده‌ی سایت اصلی آن](#)

برای استفاده از آن، در قسمت خواص پروژه در VS.NET ، در قسمت build ، تیک مربوط به تولید XML documentation را باید گذاشت و سپس دستور زیر را در خط فرمان اجرا نمائید و همین:

```
docu your-assembly-name.dll
```

خروجی حاصل یک سری فایل html است که به صورت خودکار تولید خواهند شد. نمونه‌ای از خروجی آن در [این آدرس](#) قابل مشاهده است.

عنوان: StyleCop 4.3.1.3

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۶:۱۴:۰۰ ۱۳۸۸/۰۱/۰۵

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools

به روز رسانی جدید [StyleCop](#) و یا همان ابزار استاندارد سازی و یکنواخت کردن ظاهر کدهای نوشته شده که پیشتر در تیم‌های داخلی مایکروسافت مورد استفاده قرار می‌گرفت، از آدرس زیر قابل دریافت است.

[دریافت](#)

[مشاهده‌ی لیست تغییرات حاصل شده](#)

همچنین نگارش جدید StyleCop for ReSharper را نیز می‌توانید از آدرس زیر دریافت نمائید.

[دریافت](#)

عنوان: Notepad++ 5.3

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۱:۱۸:۰۰ ۱۳۸۸/۰۱/۰۶

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools

Notepad++ برنامه‌ی رایگانی است برای ویرایش کدها با قابلیت syntax highlighting بسیار عالی و درخور توجه به همراه یک دو جین [افزونه](#) که قابلیت‌های آن را افزایش می‌دهند.

[دریافت](#)

قبل از این برنامه، از [ultra-edit](#) برای ویرایش‌های "دم دستی" استفاده می‌کردم و اگر قابلیت‌های این دو را مقایسه کنیم، پس از نصب افزونه‌های ++NP، این برنامه چیزی کمتر از برنامه‌ی غیر رایگان ultra-edit نخواهد داشت.

افزونه‌ی SVN برای ++NP

[دریافت](#)

عنوان: ReSharper 4.5

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۸/۰۱/۲۰ ۱۰:۵۰:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools

نگارش نهایی ReSharper 4.5 ارائه شد. ارتقاء به این نگارش از نگارش‌های قبلی آن رایگان است و با همان مجوز پیشین کار می‌کند. تمرکز این نگارش بر روی میزان مصرف حافظه کمتر و کارایی بیشتر است (نسبت به نگارش قبلی آن، در آزمایشی که انجام دادم حدود 300 مگ مصرف حافظه کمتری دارد که قابل توجه است). سرعت باز شدن پروژه‌های بزرگ در آن به شدت بهبود یافته اضافه شدن اخطارهای در سطح پروژه. برای مثال آیا فیلد عمومی که تعریف کرده‌اید اصلاً جایی استفاده شده است؟ پشتیبانی از VB9 در مورد مباحث پیشرفته Refactoring. اضافه شدن بررسی اصول نامگذاری متدها، کلاس‌ها، متغیرها و غیره به صورت خودکار و ...

[دریافت](#)

[دمو](#)

[آشنایی بیشتر](#)

نظرات خوانندگان

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۲/۰۱ ۰۰:۲۲:۰۰

question
vaghti member variable tarif mikonim, mishe kaari kard ke khodesh vasamoon Property haye oon member variables
ro ijad kone

?

thanks

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۲/۰۱ ۰۰:۵۸:۰۰

بجای تعریف member variable و درست کردن Property بر اساس اون، به سی شارپ 3 مهاجرت کنید که این کار رو با معرفی
Auto implemented properties بسیار ساده تر کرده. خود VS.Net برای ایجاد سریع Auto properties یک shortcut هم معرفی
کرده:
سریع تایپ کنید prop و سپس دوبار tab را فشار دهید.

نویسنده: مریم
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۵/۰۴ ۰۰:۳۳:۱۹

سلام، در تعریف متغیرها در یک تابع بهتره اول همه متغیرها تعریف بشن بعد مقداردهی اولیه شوند یا در همان موقع تعریف
مقداردهی شوند چون ReSharper هر دو رو پیشنهاد میده و سوال دوم متغیرها بهتره در بلاک خودشون تعریف بشن یا در بدنه
اصلی تابع مثلا اگه یه متغیر فقط در try استفاده میشه بهتره در بدنه خود تابع تعریف بشه یا در بلاک try؟ ممنون

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۵/۰۴ ۰۹:۴۸:۴۵

مطابق اصول استاندارد برنامه نویسی به زبان سی شارپ:
18. Declare variables as close as possible to where it is first used. Use one variable declaration per line.
ماخذ:

<http://www.dotnetspider.com/tutorials/CodingStandards.doc>

نویسنده: مصطفی دیندار
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۳/۲۹ ۰۳:۰۹:۴۰

سلام استاد نصیری ، خسته نباشید .

من از افزونه 5 ReSharper بر روی VS 2008 برای Web Application استفاده میکنم .

در همه صفحات aspx or ascx همیشه با خطای Cannot resolve symbol ... روبرو میشم . در حالی که کد کامپایل میشود و کار
میکند.

در این حالت Intellisense رو هم از دست میدم . که واقعا آزار دهنده هست .

آیا شما تا به حال با این مشکل برخورد داشته اید ؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۳/۲۹ ۰۸:۵۰:۰۲

سلام

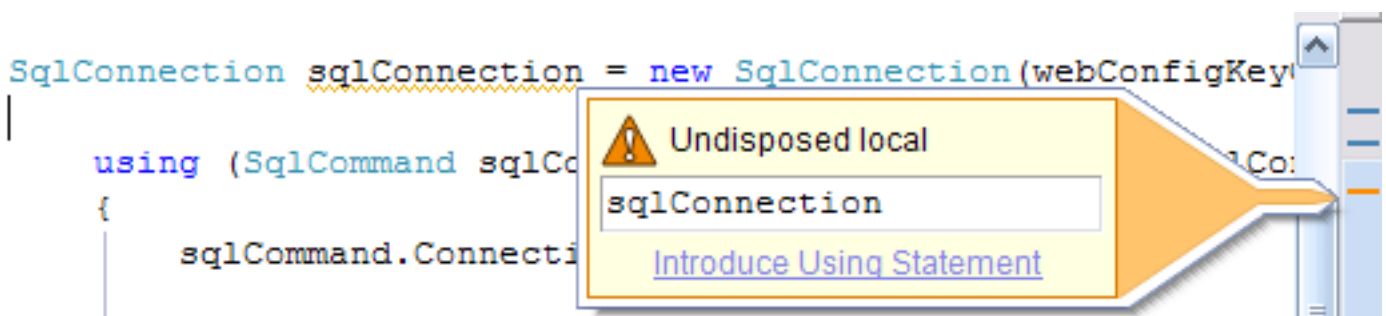
اگر مشکل دارید باید در bug tracking system آن‌ها مطرح کنید. مشکل شما هم قبلا مطرح شده:

<http://youtrack.jetbrains.net/issue/RSRP-179379>

که در نگارش 5.1 برطرف شده.

[ReSharper 5.1 Nightly Builds](#)

نگارش جدید افزونه‌های [DevExpress](http://DevExpress.com) این بار واقعا سنگ تمام گذاشته‌اند و با قابلیت‌های آنالیز کد افزونه‌ی ReSharper قابل مقایسه بوده و یا حتی در بعضی از موارد هم بهتر از آن‌ها هستند:



برای مثال مطابق شکل فوق تنها کافی است یک شیء از نوع disposable داشته باشید که در کد شما به صورت صریح dispose نشده باشد. بلافاصله آن‌را تشخیص داده و راه علاج را نیز توصیه می‌کند.

اما پس از نصب آن، دیگر یک سری از پروژه‌های جدید در IDE قابل ایجاد شدن نیستند (حداقل برای من به این صورت بود). پیام خطایی هم که از طرف VS.Net صادر می‌شود به صورت زیر است:

?The project type is not supported by this installation

پس از کمی جستجو مشخص شد که روش رفع این مشکل به صورت زیر است:

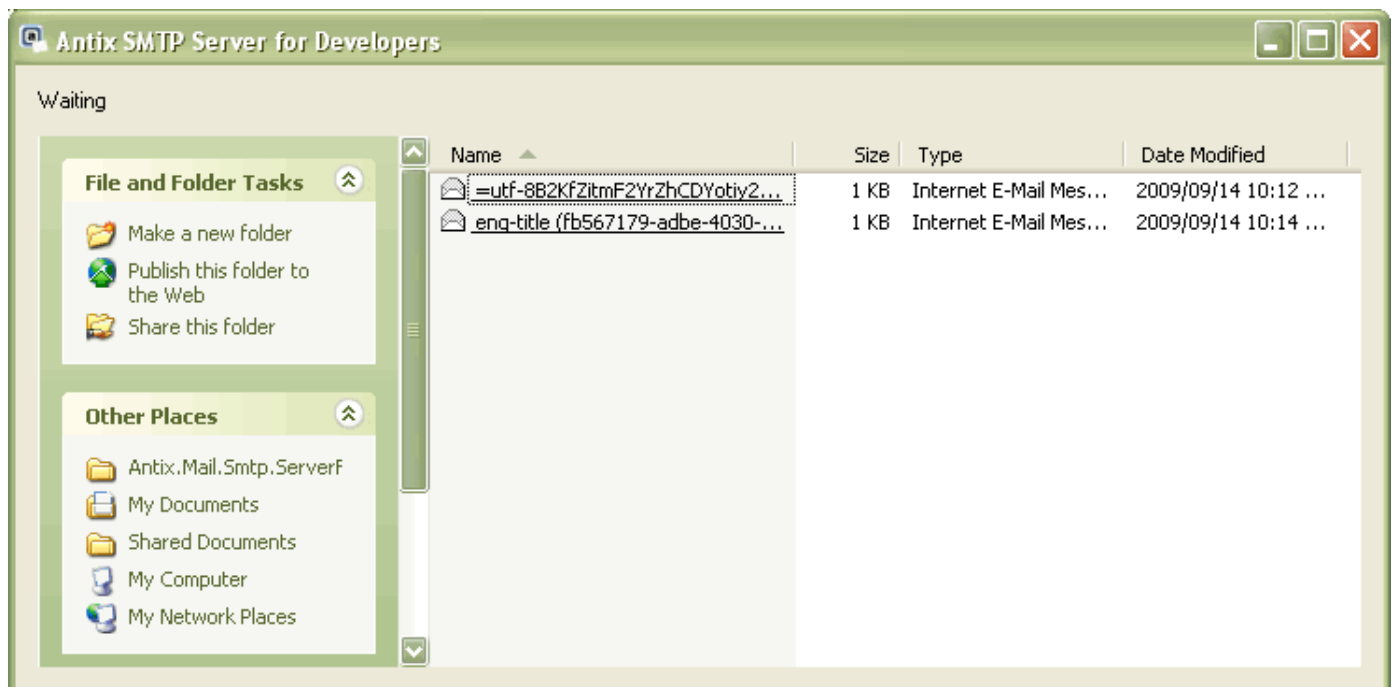
```
devenv /setup
regsvr32.exe "%vs90comntools%\..\IDE\projectaggregator.dll"
devenv /resetskipkgs
```

سه سطر فوق را در خط فرمان صادر کرده و مدتی صبر کنید تا عملیات به پایان رسد. پس از آن مشکل برطرف خواهد شد.

مطلبی را در مورد [شبیه سازی ارسال ایمیل](#) جهت بررسی خروجی واقعی یک برنامه قبلا نوشته بودم. در تکمیل این مبحث، برنامه رایگان و سورس بازی به نام [Antix SMTP Server for Developers](#) نیز وجود دارد که از آدرس زیر قابل دریافت است:

[SMTP Server for Developers](#)

این برنامه به صورت یک پروسه پس زمینه اجرا شده و توانایی های یک SMTP Server واقعی را شبیه سازی می کند؛ بدون اینکه ایمیلی را ارسال نماید. پس از اجرا، منتظر دریافت ایمیل های ارسالی از طریق SMTP Client برنامه می شما شده و پس از دریافت ایمیل ها، آن ها را در پوشه ای مشخص ذخیره می کند. همچنین توسط این برنامه می توان عنوان ایمیل های ارسالی را نیز مشاهده نمود (مزیت اصلی نسبت به روش قبلی معرفی شده). با دوبار کلیک بر روی ایمیل های لیست شده، می توان آن ها را در mail client نصب شده مانند آوت لوک، مشاهده نمود. به این صورت یک برنامه نویسی می تواند متن و فرمت ایمیل های ارسالی توسط برنامه خود را پیش از بکارگیری آن در یک محیط واقعی کاری، کاملا بررسی و آزمایش نماید. بدیهی است که این برنامه حتی می تواند بر روی کامپیوتری دیگر در شبکه نیز قرار داشته باشد. همچنین با توجه به نحوه توزیع ClickOnce این برنامه، هر بار که بسته شود، بررسی خواهد کرد که آیا نگارش جدیدتری از آن آماده شده است یا خیر (اگر نصاب ClickOnce آن را دریافت و نصب کنید).



اگر از دات نت فریم ورک استفاده می کنید، جهت استفاده از این شبیه ساز کافی است app.config و یا web.config برنامه شما به صورت زیر تنظیم شده باشد:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
```



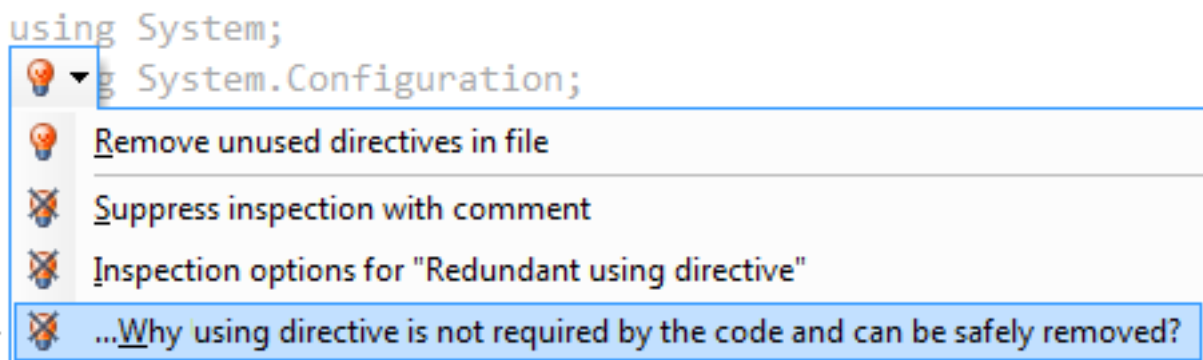
```
<configuration>
  <system.net>
    <mailSettings>
      <smtp>
        <network port="25" host="127.0.0.1"/>
      </smtp>
    </mailSettings>
  </system.net>
</configuration>
```

پ.ن.

همانطور که در تصویر مشخص است این برنامه قادر به تفسیر عنوان ایمیل فارسی نیست (اولین عنوان بررسی شده فارسی است). اگر وقت کردید در این پروژه سورس باز شرکت کنید و نکته زیر را به آن اعمال نمائید (زیبایی یک کار سورس باز ...):

[رمزگشایی عنوان یک ایمیل فارسی دریافت شده](#)

ReSharper جهت بهبود کیفیت کدهای نوشته شده راهنمایی‌های مختلفی را ارائه می‌دهد. اما اکثر این‌ها مختصر و مفید و خلاصه هستند. برای مثال این متد بهتر است استاتیک شود یا این متغیر بهتر است readonly شود و الی آخر. اما چرا؟ برای رفع این نقیصه، افزونه‌ای برای ReSharper تهیه شده است به نام WhySharper که دلایل راهنمایی‌های ارائه شده از طرف افزونه‌ی اصلی را نیز بیان می‌کند (لینکی را به سایت stackoverflow جهت مشاهده بحث مربوطه ارائه می‌دهد).



این افزونه از [گوگل کد](#) و یا [ریپیدشیر](#) قابل دریافت است.

متأسفانه امکان استفاده از گوگل کد وجود ندارد و این افزونه، فایل بررسی نگارش و همچنین پیشنهادات خود را از گوگل کد می‌خواند که سبب عدم بارگذاری آن خواهد شد. برای رفع این مشکل، مسیر زیر را پس از نصب پیدا کنید:

C:\Documents and Settings\UserName\Application Data\JetBrains\WhySharper

سپس دو فایل زیر را در آن مسیر کپی نمایید:

<http://whysharper.googlecode.com/svn/trunk/WhySharper/SuggestionsVersion.txt>

<http://whysharper.googlecode.com/svn/trunk/WhySharper/Suggestions.xml>

[دریافت](#) این دو فایل

نظرات خوانندگان

نویسنده: میثم جوادی
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۶/۲۹ ۲۳:۰۸:۲۶

زنده باشی، برام سوال بود اتفاقا.

نویسنده: DotNetCoders
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۷/۰۱ ۱۸:۰۷:۱۸

جناب نصیری خود همین ReSharper اپن سورس هست ؟

با تمام زبان های دات نت سازگار هست ؟

مسیری برای دانلودش معرفی می کنید ؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۷/۰۱ ۱۹:۳۹:۲۸

سلام

- خیر. تجاری است. (یک سریال می‌خواهد که همه جا هست)

- بله. اوایل فقط سی شارپ بود بعدها C#, VB.NET, ASP.NET, XML, and XAML هم اضافه شدند.

- <http://www.jetbrains.com/resharper/download/index.html>

نویسنده: Majid325
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۴/۰۹ ۱۷:۱۸:۴۵

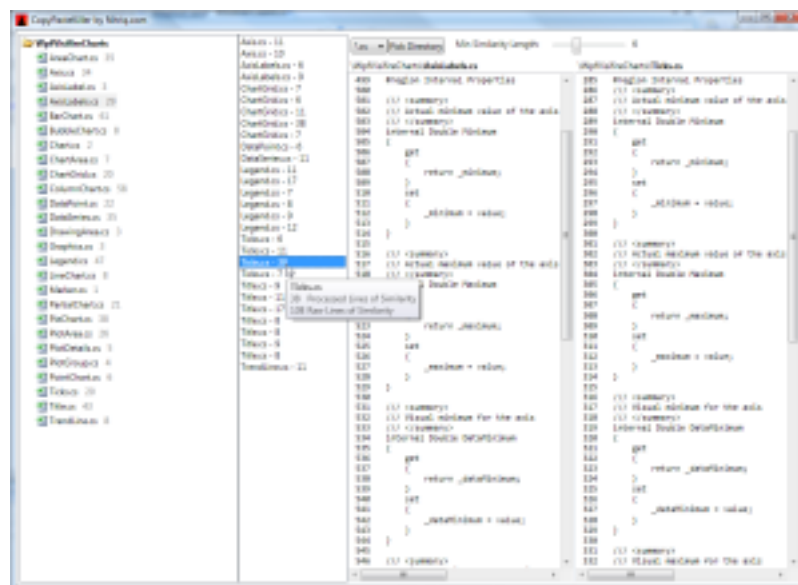
با تشکر

لینک ها مشکل دارن

نویسنده: Majid325
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۴/۰۹ ۱۷:۲۶:۱۴

ببخشید خوب دقت نکردم مشکل "Your client does not have permission" بود متاسفانه....

افزونه‌ای به نام [clone detective](#) چندی قبل در این سایت معرفی شد. اکنون پروژه دیگری به صورت یک برنامه مستقل ارائه شده است به نام copy/paste killer که آن هم تمام فایل‌های پروژه شما را بررسی کرده، خطوط مشابه (نه الزاماً دقیقاً یکسان) را یافته و گزارش می‌دهد. به این صورت کار refactoring جهت حذف قسمت‌های تکراری و مدیریت این امر با سهولت بیشتری امکان پذیر خواهد شد. این برنامه در حال حاضر از VB.Net و سی شارپ پشتیبانی می‌کند.



جهت دریافت آن می‌توان به آدرس زیر مراجعه کرد:

<http://www.nitriq.com/CopyPasteKiller>

نظرات خوانندگان

نویسنده: علی اقدم
تاریخ: ۱۹:۵۱:۲۷ ۱۳۸۹/۰۸/۲۳

بسیار عالی، آقای نصیری بابت راهنمایی ممنون

عنوان: فقط به خاطر یک نیم فاصله!

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۱۷ ۱۵:۴۴:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools

نسخه‌ی 64 بیتی ویندوز 7 را نصب کرده‌ام و اولین مشکل، نبود صفحه کلید مطابق استاندارد 2091 برای نسخه‌های 64 بیتی ویندوز است. پروژه وب فارسی دانشگاه صنعتی شریف، سال‌ها قبل فقط یک نسخه‌ی 32 بیتی از آن را [تهیه کرده](#) و نسخه‌های 64 بیتی موجود، مطابق استاندارد 9147 هستند و من به دلایل ذیل حاضر به استفاده از آن نیستم!

در استاندارد 9147، جای ژ و پ مطابق صفحه کلیدی که در بازار ایران فروخته می‌شود نیست (و باید به همه پاسخگو باشید که چرا اینطوری است).
ی و ک در آن اصلاح شده و دیگر عربی نیست که چقدر هم خوب، اما من تعداد زیادی برنامه و همچنین تعداد قابل توجهی فایل word دارم که مطابق استاندارد 2091 تهیه شده‌اند. مشکلات ی و ک فارسی و عربی را هم [در اینجا](#) ذکر کرده‌ام و به دنبال باگ‌های جدید در برنامه‌ها نمی‌گردم.
با ی و ک فارسی اگر در گوگل جستجو کنید تعداد پاسخ‌های مرتبط یافت شده بسیار کمتر از حالتی خواهد بود که با ی و ک عربی جستجو کنید.
در یک سازمان باید رویه‌ای واحد در این مورد برقرار باشد. یا همه باید از 2091 استفاده کنند و یا همه از 9147.

نسخه‌ی کامل استاندارد 9147 را از سایت آقای اخگری می‌توانید دریافت نمایید:

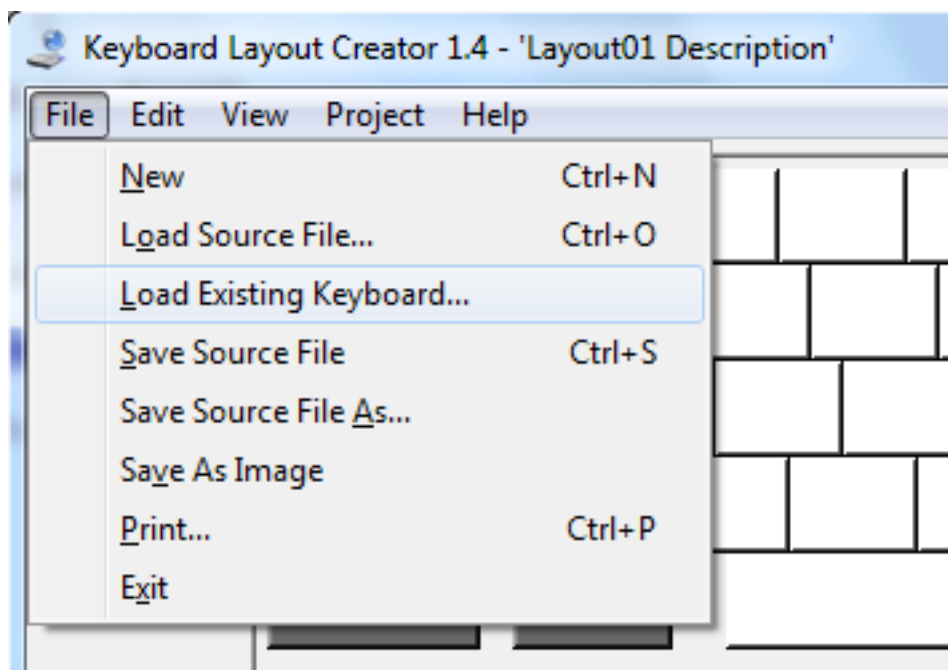
[Standard Persian Keyboard For Windows](#)

به همین دلایل خصوصاً قسمت دوم (هر چند ممکن است با آن موافق نباشید)، نیاز به صفحه کلید مطابق استاندارد 2091 نسخه‌ی 64 بیتی داشتم.

برای تهیه صفحه کلید فارسی از برنامه Microsoft Keyboard Layout Creator استفاده می‌شود که نسخه‌ی 1.4 آن را از آدرس زیر می‌توانید دریافت نمایید. این نسخه قابلیت تولید فایل‌های d11 مرتبط 64 بیتی را هم دارد:

[Microsoft Keyboard Layout Creator 1.4](#)

یکی از قابلیت‌های این برنامه بارگذاری صفحه کلید فارسی جاری سیستم است:



صفحه کلید استاندارد 2091 پروژه وب فارسی را اگر با آن باز کرده و سپس از منوی Project گزینه‌ی Build DLL and setup package را انتخاب نمائید، با خطای زیر متوقف خواهید شد:

ERROR: 'VK_SPACE' in Shift State 'Shift' must be made up of white space character(s), but is defined as '' (U+200c) instead.

که دقیقاً مربوطه به این سطر در تعاریف صفحه کلید است (صفحه کلید را می‌شود به صورت فایلی با پسوند klc هم save as کرد):

```
39 SPACE 0 0020
```

200c

```
0020 -1 // SPACE, ZERO WIDTH NON-JOINER, SPACE, <none>
```

مفاهیم این ستون‌ها هم به شرح زیر هستند:

```
0 //Column 4
1 //Column 5 : Shft
2 //Column 6 : Ctrl
3 //Column 7 : Shft Ctrl
```

یعنی جهت نمایش نیم فاصله حاصل از ترکیب shift space مطابق استاندارد تایپ ایران، بجای 0x0020 یا همان فاصله، از 0x200c استفاده شده است (مطابق استاندارد تایپ ایران [باید نوشت](#) "می‌روم" و نه "می روم". به نیم فاصله و فاصله دقت بفرمائید).

اما این برنامه‌ی محترم دقیقاً همین مورد را غلط گرفته و فایل d11 نهایی را تولید نمی‌کند (مطابق خطایی که ذکر شد). برنامه‌ی Microsoft Keyboard Layout Creator هم با دات نت فریم ورک نوشته شده است. اگر کمی با reflector به آنالیز آن

بپردازیم به کلاس Accept و متد زیر خواهیم رسید:

```
private bool VerifySpaceBarIntegrity(ShiftState ss, bool fMustBeDefined)
```

در این متد جایی که خطای ذکر شده صادر می‌شود، مربوط به چند سطر زیر است:

```
if (!Utilities.IsSpacing(ss.Characters))
{
    this.WriteErrorToLogFile("SpaceKeyNeedsWhiteSpaceCharacters", new string[] { "VK_" +
Utilities.VkStringOfIvk(ss.VK), this.m_stStateLabel[ss.State], ss.Characters,
Utilities.FromCharacterToUPlusForm(ss.Characters) });
    flag = false; /*اینجا باید اصلاح شود*/
}
```

خوب! به نظر شما ایرادی دارد که این flag همیشه true باشد؟! برای همین منظور، فایل MSKLC.exe را پچ کرده‌ام که از آدرس زیر قابل دریافت است:

[MSKLC.exe](#)

با استفاده از این نسخه (ابتدا برنامه اصلی را نصب کرده و سپس فایل exe را جایگزین نمائید)، به راحتی می‌توان نسخه‌ی استاندارد و اصلی 2091 را بارگذاری و مجدداً کامپایل کرد (بدون توقف کامپایل به خاطر فقط یک نیم فاصله‌ی غیرمعتبر از دیدگاه نویسندگان اصلی برنامه). به این صورت فایل‌های 64 بیتی لازم هم تولید می‌شوند که حاصل نهایی را از آدرس زیر می‌توانید دریافت نمائید:

[Kbdfa-2091-x86-x64](#)

این فایل‌ها دقیقاً بر مبنای همان فایل‌های پروژه وب فارسی استاندارد 2091 هستند؛ با این تفاوت که نسخه‌های غیر 32 بیتی هم در آن لحاظ شده‌اند.

نصب این dll ها هم از ویندوز ویستا به بعد داستان خودش را پیدا کرده؛ ابتدا باید take ownership شود، سپس می‌توان فایل اصلی را به سادگی جایگزین کرد و سپس reboot .

برای این منظور ابتدا به پوشه‌ی system32 ویندوز مراجعه کرده و فایل KBDFa.DLL را پیدا کنید.

در ادامه به پنجره خواص آن (کلیک راست و انتخاب properties) مراجعه و برگه‌ی Security آن را انتخاب کنید.

در این قسمت بر روی دکمه‌ی Advanced کلیک نمائید.

در صفحه‌ی باز شده به برگه‌ی Owner مراجعه کنید.

در این قسمت بر روی دکمه‌ی Edit کلیک نموده و کاربر خودتان را اضافه نمائید.

پس از طی این مرحله (یا همان take ownership) به برگه security مراجعه کرده و به کاربر خودتان دسترسی full control بدهید.

اکنون مجوز تغییر این فایل را بدون هیچ مشکلی خواهید یافت.

در پایان reboot را فراموش نکنید.

راه دوم:

یا برنامه نصاب حاصل از برنامه‌ی Microsoft Keyboard Layout Creator، مدخل جدیدی را به صفحه کلیدهای قابل انتخاب ویندوز در کنترل پنل اضافه می‌کند که نیازی به reboot ندارد.

نظرات خوانندگان

نویسنده: باغ بان باشی
تاریخ: ۱۷/۰۹/۱۳۸۸ ۱۷:۴۶:۵۷

سلام استاد . راستی مهندس جان این فایل Kbd-fa-2091-x86-x64 رو بگیرم وبا روشی که در انتهای آموزش توضیح دادی انجام بدم ؟ من هم 64 بیتی دارم.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۷/۰۹/۱۳۸۸ ۱۴:۴۰:۱۸

سلام
اگر با استاندارد 2091 می‌خواهید کار کنید، بله.
در غیر اینصورت (نیاز به استفاده از استاندارد 9147)، فایل‌های آقای اخگری را دریافت کنید که نسخه‌ی 64 بیتی هم دارد و بدون مشکل با ویندوز 64 بیتی کار می‌کند.

نویسنده: Ehsan
تاریخ: ۱۷/۰۹/۱۳۸۸ ۱۲:۳۰:۲۱

سلام،
راه حلی که من برای دور زدن این اشکال MKLC پیدا کرده بودم این بود که یک برنامه کوچک که خط فرمان را در جایی ذخیره می‌کرد نوشتم و آن را جایگزین فایل‌های c1.exe و link.exe که به همراه MKLC می‌آیند کردم.
MKLC به این روش کار می‌کند که از تعریف صفحه کلید یک فایل کد C ایجاد می‌کند و آن را توسط نسخه‌ای از Visual C که به همراه خود برنامه هست کامپایل می‌کند.
من به این روش فایل C تولید شده را ویرایش می‌کردم و ترکیب Shift+Space را در آن اصلاح می‌کردم و با خط فرمانی که به کمک برنامه ذکر شده به دست می‌آوردم صفحه کلید را کامپایل می‌کردم.
ولی راه حل شما هم خیلی جالبه و فکر می‌کنم که برای نسخه‌های بعدی من هم از آن استفاده کنم.

نویسنده: افشار محبی
تاریخ: ۱۸/۰۹/۱۳۸۸ ۳۸:۴۷:۱۰

استاندارد ۲۰۹۱ اشتباه است. حتما منظورتان استاندارد ۲۹۰۱ بوده است.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۸/۰۹/۱۳۸۸ ۵۸:۵۶:۱۰

بله. لینک به همان صفحه است (<http://www.isiri.org/std/2901.htm>). ممنون.

نویسنده: Nasser Hajloo
تاریخ: ۱۸/۰۹/۱۳۸۸ ۰۴:۵۸:۱۴

با اینکه معمولا از نوشته های شما استفاده می کنم اما عموما با نظر شما در استفاده از استانداردها مخالفم.
اینکه ما استاندارد منقرض شده ۲۹۰۱ و از آن بدتر ترکیبی و ک عربی را استفاده کنیم نه بجاست و نه ارزشی دارد.
اصولا همین محتوایی هم که وجود دارد اشتباه است و این همه اشتباه را نباید ادامه داد. اینکه هیچ کیبورد فارسی کلمه پ و ژ را مطابق استاندارد ندارد دلیلی بر عدم استفاده نیست. خود من روی لپ تاپم هیچ حرف فارسی نوشته نشده و براحتی آن کار می

کنم و به هیچ کسی هم جواب نمیدهم که چرا جای حروف به فلان شکل است. در ضمن جهت اطلاع عرض کنم که جای پ و ژ در استاندارد ۲۹۰۱ هم دقیقا همین جایی بود که در ۹۱۴۷ هست و این دو کلید که شما ذکر کردید جای دیگری ندارد. تا آنجا هم که من اطلاع دارم در اولین سرویس پک ویندوز ۷ قالب استاندارد ۹۱۴۷ جانشین قالب کیبورد فارسی غیر استاندارد ویندوز می شود و خود بخود یک بخش عظیمی از مشکلات حل می شود. از شما هم خواهش می کنم که کلمه ۲۰۹۱ را با ۲۹۰۱ عوض کنید که خوانندگانی که اطلاع کافی راندارند و به خودشان هم برای مطالعه زحمت نمی دهند در آینده دچار مشکل نشوند. در ضمن امیدوارم بزودی شاهد ستفاده شما از استاندارد ۹۱۴۷ باشیم و کیبوردی هم برای آن تولید شود

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۶:۱۴:۴۷ ۱۳۸۸/۰۹/۱۸

"اینکه هیچ کیبورد فارسی کلمه پ و ژ را مطابق استاندارد ندارد دلیلی بر عدم استفاده نیست."

اصولا استاندارد باید برگرفته از صنعت کشور باشد نه تحمیل بی منطق به آن.

نویسنده: Nasser Hajloo
تاریخ: ۱۰:۲۵:۴۲ ۱۳۸۸/۰۹/۱۹

از اصلاح استاندارد ۲۹۰۱ سپاسگذارم و در ارتباط با «اصولا استاندارد باید برگرفته از صنعت کشور باشد نه تحمیل بی منطق به آن».

باید عرض کنم که با این مطلب موافقم اما دقت کنید که در استاندارد ۹۱۴۷ مزایای بسیاری هست که از آن جمله می توان به داشتن کاراکترهای RLE - IRE - RLO - LRO - و چند کاراکتر بدربخور دیگر و همچنین سایر کاراکترهای مورد نیاز در فارسی برای مثال حروف «» که باید در فارسی بجای () استفاده شوند نیز هست گرچه خودمن در ۹۵ درصد موارد از همین () استفاده می کنم و حتی اینکه سایر کیبورد ها هم در بعضی موارد این کلیدهای «» را در بردارند اما در نظر داشته باشید که گردآوری این کلیدها و چینش آن در کنار هم امر بسیار مهمی است. من هم امیدوارم که در آینده صنعت کشور از تولید کیبوردهای غیراستاندارد دست برداشته و با فشار موسسه استاندارد از صفحه کلید جدید استفاده کند خود من خیلی به تعویض این رویه با تعویض قالب استاندارد در خود ویندوز امیدوار هستم و سعی می کنم برای استفاده از این قالب کیبورد به همه گوشزدهای کافی را بکنم و شاید با این کار استفاده از فونت های غیراستاندارد و غیر یونیکد بخصوص فونتهای سری B منسوخ شود

نویسنده: Mohammad Shams Javi
تاریخ: ۱۶:۴۷:۰۵ ۱۳۸۸/۰۹/۲۱

سلام

ایده جالب و مفیدی بود. (پچ کردن) متشکرم.

پیشنهاد میکنم برای نامگذاری پستهائتان از این روش استفاده کنید، جستجوی آنها (SEO) ساده تر میشود:
<http://mohammadshams.blogspot.com/2009/11/keywords-in-blogger-posts-url.html>

نویسنده: Dawood
تاریخ: ۱۱:۳۲:۴۹ ۱۳۸۸/۱۰/۰۳

بسیار ممنون، پست خوب و دقیقی بود و من رو (بعد از مدت ها عادت کردن به چیدمان کیبورد استاندارد 9147 در مک و لینوکس) از شر این کیبورد به هم ریخته مایکروسافتی نجات خواهد داد؛ گر چه من ترجیح می دهم از همان 9147 استفاده کنم اما

نوشته خوب و دقیقی بود.

نویسنده: a
تاریخ: ۱۷:۵۲:۱۹ ۱۳۸۹/۰۲/۰۸

سلام. فایل پچ شده از سایت هات فایل پاک شده. ممکن است دوباره آن را آپلود کنید؟ با تشکر

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۹:۱۹:۲۳ ۱۳۸۹/۰۲/۰۸

ابتدا برنامه اصلی باید نصب شود و سپس ...
<http://www.box.net/shared/3fb788r5hh>

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۹:۲۳:۳۵ ۱۳۸۹/۱۰/۰۲

نصاب مخصوص استاندارد 2901 : (+)

نویسنده: برای مصطفی کرمی
تاریخ: ۰۹:۵۵:۲۳ ۱۳۸۹/۱۰/۰۸

در این پست

<http://www.dotnettips.info/2010/12/nhibernate.html>

خدمتتان عرض کردم که مشکل تنها با تعویض Locale حل شد.

2 نکته را خدمت دوستان عرض کنم

1- روشی که من استفاده کردم بدون نصب صفحه کلید و فقط به امید تشخیص درست ویندوز بود. اما پس از اینکه ویندوز 7 را بدایلی تعمیر کردم در System32 فایل اصلی Persian را از شاخه
Windows\winsxs\x86_microsoft-windows-i..l-keyboard-\
00000429_31bf3856ad364e35_6.1.7600.16385_none_eaa4864ec343a675
بارگذاری کرد و باز ک و ی فارسی داشتم .

2- با استفاده از روش مندرج در همین تاپیک و نرم افزاری که شما تهیه کردید توانستم باز صفحه کلید عربی را سرچایش بنشانم و اینبار این صفحه کلید تعریف شد.

باز هم از مطلب مفیدتان تشکر میکنم

نویسنده: میثم
تاریخ: ۱۲:۷ ۱۳۹۱/۰۳/۲۹

سلام

ممکن هست لینک دانلود برنامه پچ شده را قرار دهید
یکی فیلتر هست و دیگری ظاهرا پاک شده با تشکر

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳:۳۱ ۱۳۹۱/۰۳/۲۹

از اینجا دریافت کنید (پچ شده نگارش [1.4.6000.2](#) است):

[MSKLC.Patched.7z](#)

عنوان: به روز رسانی‌هایی جهت VS2010

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۹/۰۲/۰۷ ۱۱:۳۳:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools

تعدادی از ابزارهایی که من از آن‌ها در VS.Net 2008 استفاده می‌کنم اخیراً جهت VS2010 نیز به روز رسانی شده‌اند که لیست آن‌ها در ادامه ذکر خواهد شد:

الف) افزونه‌ای برای مرتب سازی کدهای نوشته شده:

[Regionerate](#) : + و +

ب) افزونه‌ای جهت کار با SVN به کمک امکانات TortoiseSVN

[VisualSvn](#) : + و +

ج) افزونه‌ای که بدون آن جدا کد نویسی در VS.Net لطفی ندارد!

[Resharper](#) : + و +

د) تم‌های مشکی جدید VS.Net 2010 جهت دوام آوردن بیشتر در تعداد ساعات بالای کاری با این محصول و خستگی کمتر چشم

[New adapted themes](#)

ه) ابزاری جهت code obfuscation

[Eazfuscator](#) : + و +

نظرات خوانندگان

نویسنده: مهدی پایروند
تاریخ: ۱۰:۴۲:۵۳ ۱۳۸۹/۰۲/۰۸

اگه کسی از ReSharper5 استفاده میکنه میتونه از کد اکتیو زیر استفاده کنه:

Vahid Nasiri
KgizRi2zpzDPwJTUFFQ4tZkaHBqsDk2E

iDevcenter
H00heUxw7vazGZ2t5+m8jt5/vpqWv8+

نویسنده: Amin
تاریخ: ۱۴:۴۹:۵۰ ۱۳۸۹/۰۲/۰۸

دست درست:

نویسنده: peyman naji
تاریخ: ۱۸:۵۶:۲۷ ۱۳۸۹/۰۲/۰۸

عالی بود ممنون

نویسنده: مهدی پایروند
تاریخ: ۱۱:۱۹:۱۲ ۱۳۸۹/۰۲/۲۹

در بعضی موارد استفاده از Regionerate کلمات فارسی فایلها بصورت '؟؟؟؟' تغییر میکند اگر قبلا با این مورد برخورد داشته اید لطفا راهنمایی بفرمایید.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۲:۲۱:۱۶ ۱۳۸۹/۰۲/۲۹

خیر. تابحال به این مشکل برخورددم و علت آن هم این است که همیشه این یک مورد زیر را برای فایل‌های جدید و یا موجود در پروژه رعایت می‌کنم:

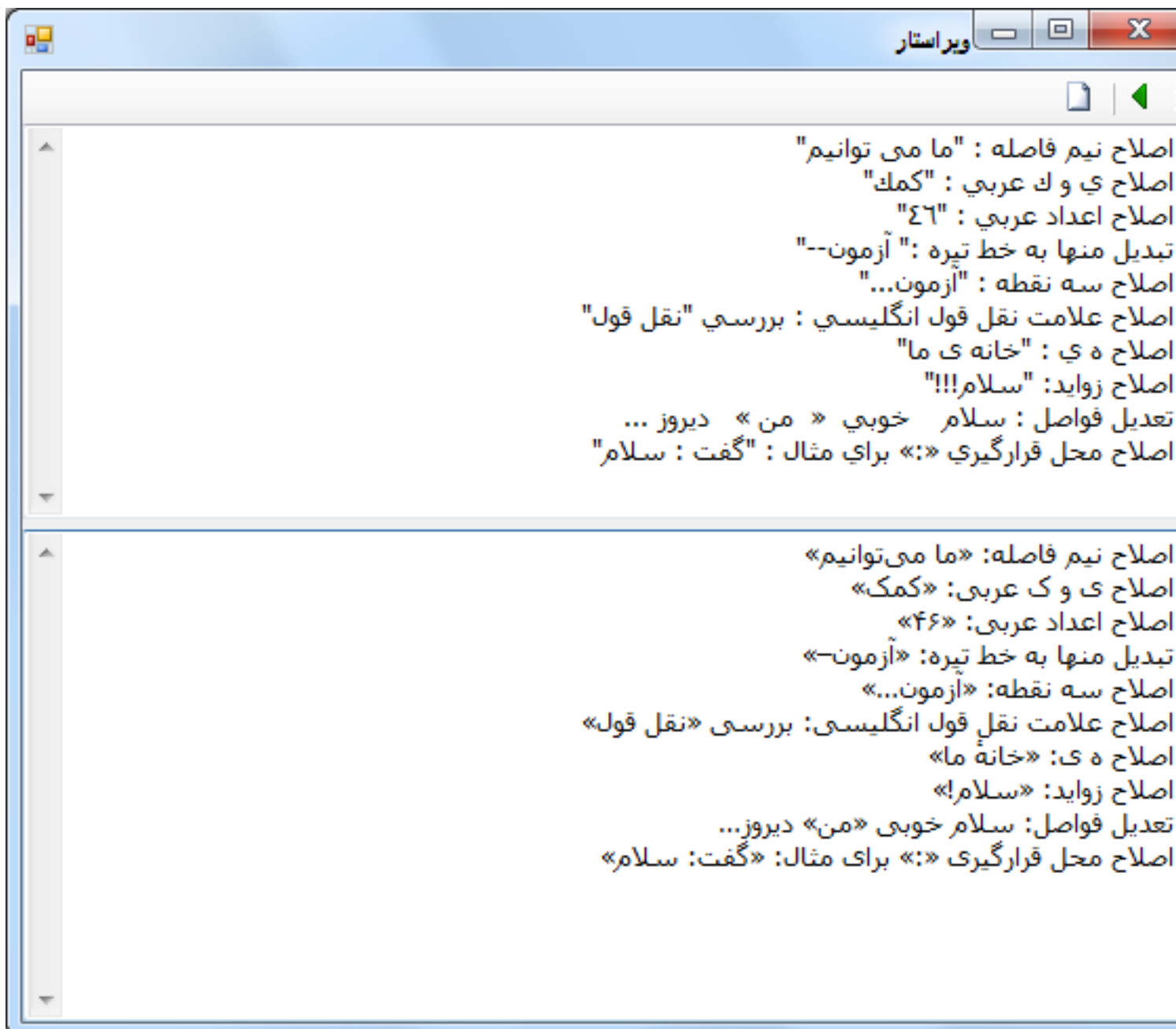
File menu -- Save with advanced options --- Select UTF-8 with signature

عنوان: تبدیل پروژه ویراستار به دات نت
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۴ ۲۳:۲۹:۰۰
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: Tools

پروژه [ویراستار](#) را از Ruby به سی شارپ تبدیل کردم. سورس نهایی کامل، فایل‌های باینری، به همراه unit tests و راهنمای کتابخانه، از آدرس زیر قابل دریافت هستند:

[PersianProofWriter](#)

خلاصه کارهایی را که انجام می‌دهد:



نظرات خوانندگان

نویسنده: Arman Ajabkhani
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۵ ۰۹:۴۶:۰۰

ممنون

نویسنده: Mehdi Payervand
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۵ ۱۰:۳۷:۴۸

من هم ممنون و متشکرم.

نویسنده: Iraniankey
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۵ ۱۲:۱۸:۲۸

نمی دونم اون قبلی هم کار شما بوده یا نه
ولی مگه همزه عربی نیست ایم خانه ی ما درست تر هست به نظرم
ممنون

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۵ ۱۳:۱۶:۰۱

من خودم می نویسم «خانه ی من»؛ ولی نظر فرهنگستان چیز دیگری است:
<https://dotnettipsrepository.svn.codeplex.com/svn/Trunk/Utils/hamzeh.png>

فایل pdf آن در سایت فرهنگستان قابل دریافت است.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۶ ۱۰:۰۶:۴۹

این کتابخانه یک اصلاحیه کوچک دیگر هم در مورد نیم فاصله نیاز دارد. برای مثال «به خوبی» باید تبدیل به «به‌خوبی» شود و مواردی از این دست؛ با این عبارت باقاعده:
(s)(\S\o)(S\)

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۶ ۱۱:۱۴:۵۱

این بد نیست و کافی است
such as o/ and o put zwnj between//
and فاصله‌ها
;("s)", "\$1\$3\$4\$5\)(([o|])+[s\](o))(var phase3 = Regex.Replace(phase2, @"(S

نحوه ایجاد یک External Tools در VS2012 جهت تهیه Public Key Token

عنوان:

نویسنده: محمد باقر سیف اللهی

تاریخ:

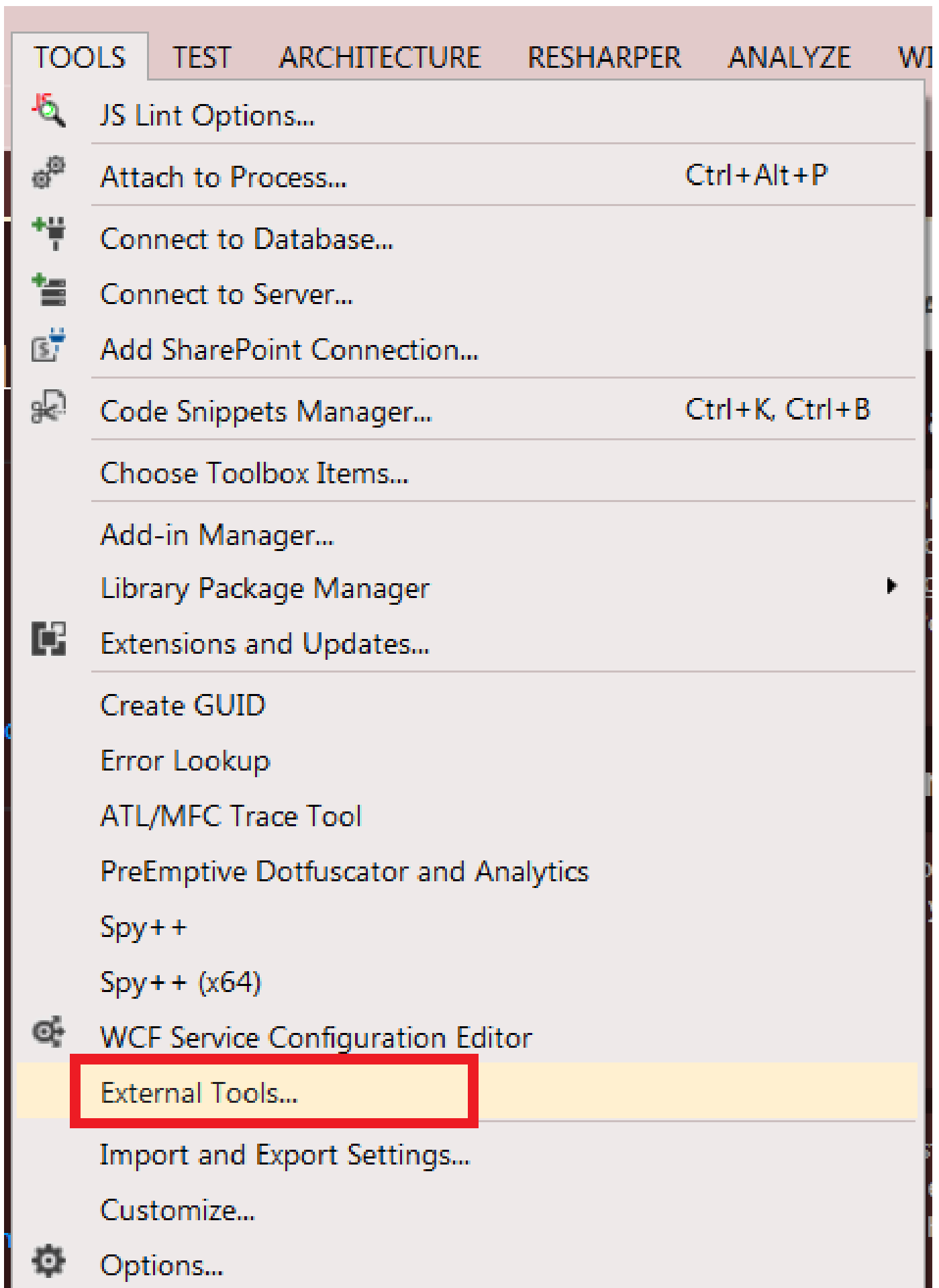
۱۱:۳۵ ۱۳۹۱/۱۰/۱۴

آدرس:

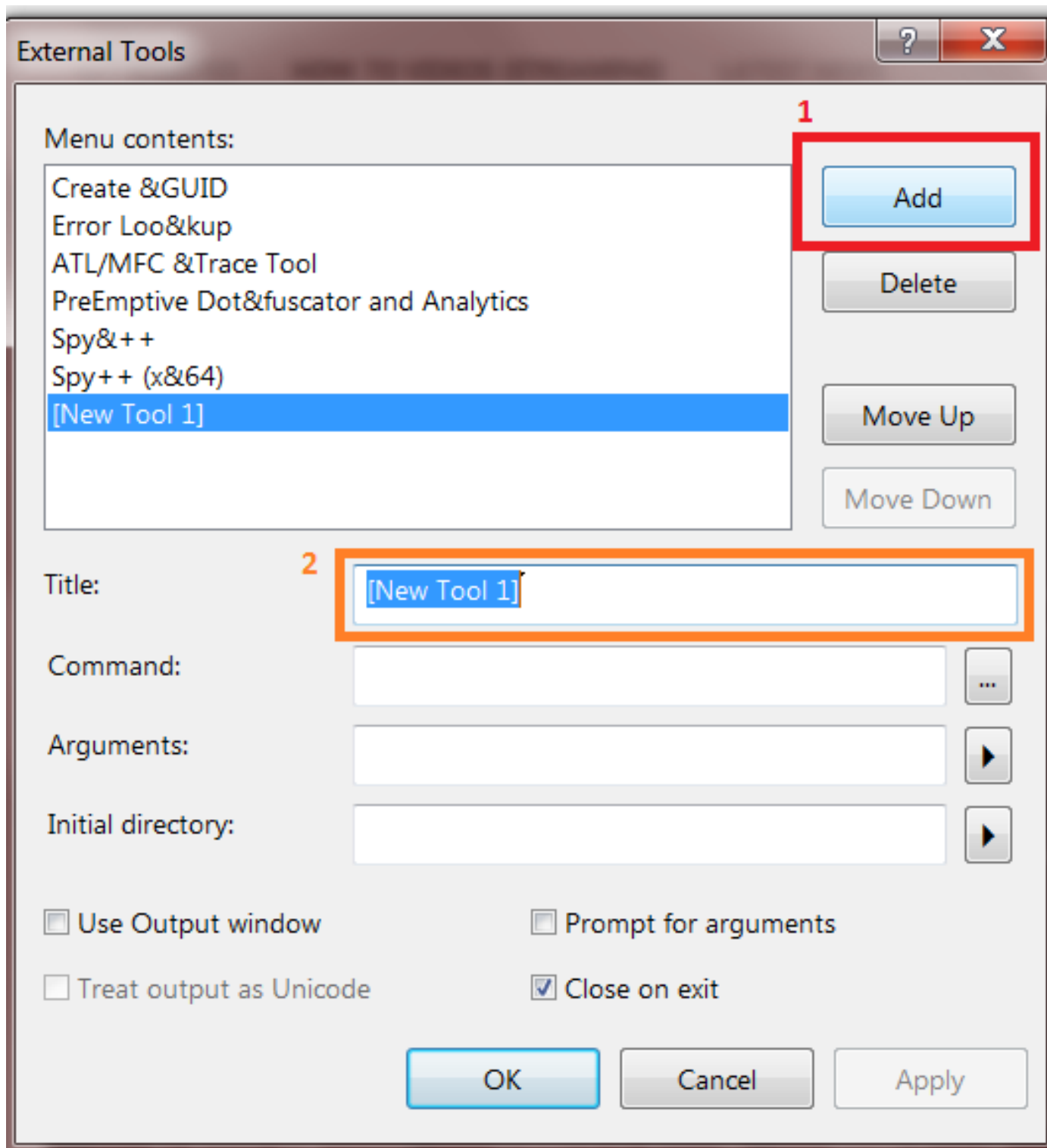
www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tools, VisualStudio.NET, .NET, Visual Studio, Strong Name

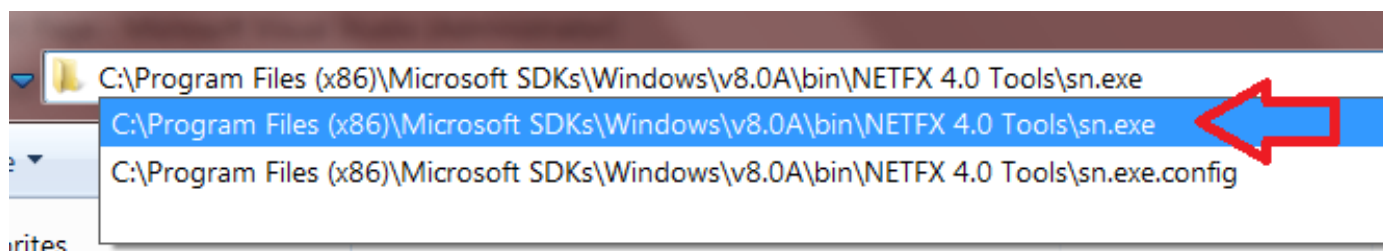
ایجاد Strong Name به اسمبلی برای داشتن یک هویت منحصر به فرد برای آن اسمبلی کمک می‌کند و یکی از پارامترهای آن داشتن Public Key Token برای اسمبلی است ([بیشتر](#)). در این پست قصد دارم به کمک ابزارهای جانبی Visual Studio 2012 که البته در 2010 نیز امکان پذیر است روشی برای تهیه آسان‌تر این Key ارائه کنم .
برای آغاز نرم افزار VS2012 را باز می‌کنیم و به منوی Tools رفته و گزینه External Tools را انتخاب می‌کنیم :



در پنجره‌ی پیش رو روی دکمه Add کلیک کنید و نامی برای Tools انتخاب کنید :



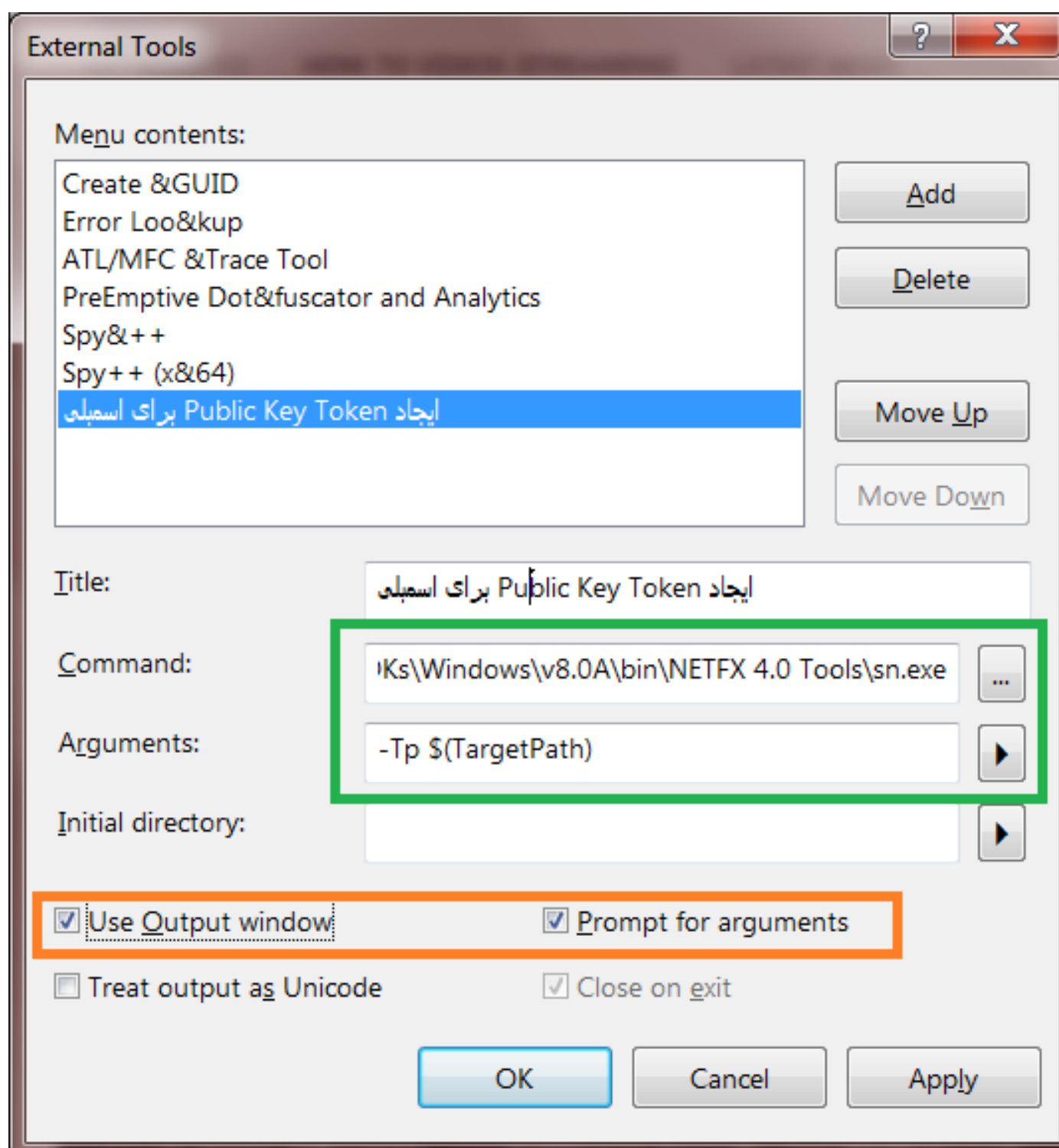
سپس مسیر فایل sn.exe را کپی کرده و در فیلد Command قرار دهید .



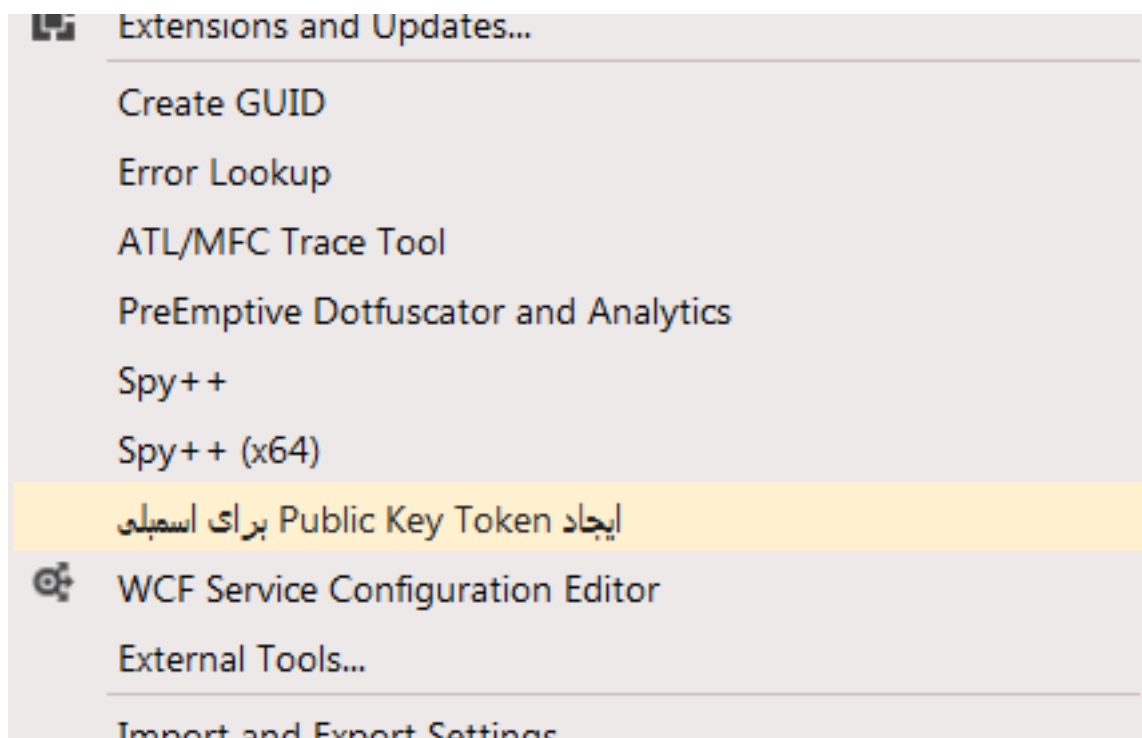
برای پارامتر از عبارت زیراستفاده کرده تا Public Key اسمبلی جاری را به شما بدهد . برای اطلاعات بیشتر در مورد آرگومانها به [اینجا](#) مراجعه کنید

```
-Tp $(TargetPath)
```

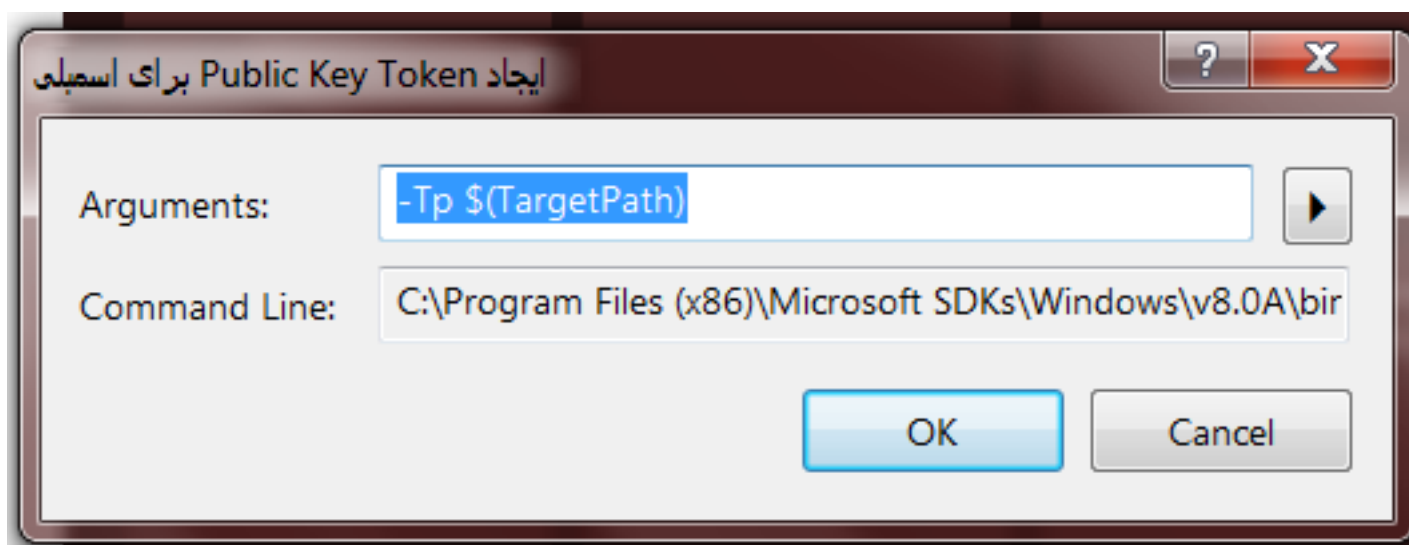
همچنین گزینه‌های Prompt for Arguments را برای دریافت آرگومان دلخواه شما (مثلا مواردی که مایلید برای یک اسمبلی دیگر key استخراج کنید) و Use Output window برای نمایش خروجی را علامت بزنید



روی OK کلیک کنید و به منوی Tools بازگردید :



حال روی نام پروژه خود در Solution Explorer کلیک کنید و روی Tools ساخته شده کلیک کنید :



و خروجی:

```
Output
Show output from: ایجاد Public Key Token برای اسمبلی
Microsoft (R) .NET Framework Strong Name Utility  Version 4.0.30319.17929
Copyright (c) Microsoft Corporation.  All rights reserved.

Public key (hash algorithm: sha1):
00240000048000000940000000060200000024000005253413100040000010001002dad9517360f66
c7e3968137a71d1c0fcfeb7264034b0ccb57528b66e557050568c78cce59087bfe25f4a012209a
d85c69657e823170306c46c2f99e2678e16f131dc865072165df730d2380b87a62e72dd3b2dde9
18c173785ebf08782cd457cf867822c5bb607bdf7c708ed6c1aab317262b951d54ea02167fc162
e4708aa8

Public key token is 25ce05e4457e7848
```

[موفق باشید](#)