# چگونه نرم افزارهای تحت وب سریعتری داشته باشیم؟ قسمت ششم

نویسنده: م منفره

عنوان:

تاریخ: ۱۱:۵ ۱۳۹۲/۰۵/۱۵ تاریخ: ۱۱:۵ ۱۳۹۲/۰۵/۱۵

گروهها: ASP.Net, Performance

قسمت پنجم

# 17. پرهیز از استفاده نسخه debug

وقتی به ASP.NET مراجعه میکنید، توجه فرمایید که از چه نوع build برای محصول نهایی استفاده میکنید. وقتی از نسخه debug برنامه استفاده میکنید، بهبود دهندههای سطح کامپایلر عمل نکرده و کدشما در حالت بهینه اجرا نخواهد شد (کد شما همانگونه که هست اجرا میشود!).

برای مثال هنگامی که از نسخه release استفاده میکنید، کامپایلر c به صورت خودکار از StringBuilderها به جای تلفیق عادی رشته ها، از آرایهها به جای لیست ها، از دستور switch/case به جای دستورات if/then/else، تلفیق شروط با یکدیگر و... استفاده کرده و کد شما را از این مزایا محروم میسازد و نرم افزار شما به کندی اجرا خواهد شد. البته ناگفته نماند این موضوع فقط باید برای محصول نهایی استفاده شود و جهت دیباگ کردن برنامه همچنان باید از نسخه debug استفاده نمایید.

توجه نمایید میتوانید با استفاده از متغیرهای کامپایلر در کد خود بخشی از کد را مختص build خاصی از برنامه کنید. مثلا اگر برنامه در حال debug کامپایل شد، MiniProfiler را فعال کن در غیر این صورت غیر فعال باشد.

#if DEBUG /(فعال کردن MiniProfiler #endif

# 18.تنظیم دقیق لاگهای سیستم در محیط اجرا

وقتی محصول نهایی را آماده میکنید، فراموش نکنید که سطح لاگ گیری را در سطح مطلوبی قرار دهید تا بتوانید در صورت نیاز برنامه را اشکال زدایی کنید. البته زیاده روی در این مورد نیز میتواند مشکل زا باشد.

اکثر برنامه نویسان هنگامی که محصول نهایی را برای مشتری آماده میکنند، لاگ را غیر فعال میکنند تا کاربر سرعت بیشتری را تجربه کند. این سیاست غلط شما را از امکانات بی نظیر لاگ کردن (مانند وقابع نگاری امنیتی، رفع سریع مشکلات و...) محروم میسازد. بنابر این حتما سیستم لاگ خود را در زمان تولید محصول اصلی (و نصب بر روی سرور اصلی) در حالت متعادلی تنظیم نمایید. کمی تست و تجربه شما را در این امر یاری میکند.

# 19.مشخص كردن اندازه عكس

مشخص کردن اندازه عکس در تک img به صورت css یا attribute باعث میشود که همان اولین بار که صفحه رندر میشود، اندازه مورد نیاز عکس به آن اختصاص یابد تا در صورت دانلود سریعا جایگرین آن گردد. عدم مشخص کردن سایز عکس (طول و عرض) باعث رندر شدن مجدد تمامی المانهای صفحه بعد از دانلود هر عکس از سرور میشود و منابع با ارزش cpu کاربر شما را به سادگی از بین میبرد.

<img src="smiley.gif" alt="Smiley face" height="42" width="42">

# نظرات خوانندگان

نویسنده: مرتضی

تاریخ: ۲۶:۵۴ ۱۳۹۲/۰۷/۰۷

سلام. ممنون از مطلب خوبتون. بنده وقتی سایتم رو با ویژوال استادیو باز میکنم فقط مود دیباگ داره و مود release رو نداره. فقط برای برنامههای ویندوز فرم و wpf مود release داره. پس با این اوصاف بنده چطوری سایتم رو تویه مود release پاپلیش کنم؟ فقط کد زیر رو تویه وب کانفیگ قرار میدم

<compilation debug="false" targetFramework="4.0">

آیا قطعه کد بالا همون کار release رو انجام میده. با تشکر

نویسنده: م منفرد

تاریخ: ۱۳۹۲/۱۰/۱۴

در بخش publish از منوی debug میتوانید نوع خروجی را مشخص کنید که برنامه با debug پابلیش شود یا realease