عنوان: آموزش فايرباگ - #DOM Panel - 10

نویسنده: احمد احمدی

تاریخ: ۲۲:۰ ۱۳۹۲/۰۸/۱۰ آدرس: www.dotnettips.info

برچسبها: JavaScript, FireBug, DOM

در پنل DOM توابع و متغییرهایی که در صفحه وجود دارند بصورت درختی نمایش داده میشوند. bobject و همتها قابل باز شدن هستند و بصورت درختی میتوانید محتویات آنها را مشاهده کنید. توابع هم بصورت لینک هستند که با کلیک برون آن ها، کد مربوط در پنل Script نمایش داده میشود. توجه کنید که محتویاتی که مشاهده میکنید برای همان لحظه ای است که پنل را باز کردید و برای مشاهده تغییرات ثانویه باید محتویات پنل را بروزرسانی کرد.

قبل از بررسی این ینل اجازه دهید نگاهی به تعریف DOM بیندازیم.

## DOM چیست؟

مدل شیءگرای سند یا دام (DOM - Document Object Model) عنوان یکی از دو ساختوارهٔ (architecture) اصلی است (در کنار اس ای اسیءگرای سند یا دام (الم المیایی که در بردارندهٔ آن است، تجزیه نموده، و آنها را بهصورت یک ساختار درختی دادهها در فضای حافظه اصلی پهن میکند. ساختوارهٔ دام، نه به زبان برنامهنویسی خاصّی وابستگی دارد و نه به سکّوی برنامهنویسی ویژهای، بلکه، به منظور اجراء و پیادهسازی آن باید از یک زبان برنامهنویسی بلندتراز همچون جاوا، سیشارپ، جاوااسکریپت یا مشابه آنها سود بجوییم. آنسوی رابط کاربر سند با مدلی شیءگرا نمایانده میشود.

#### Options Menu

این منو با راست کلیک کردن بروی نام پنل یا کلیک کردن بروی مثلثی که روی پنل قرار دارد، نمایش داده میشود.

# Show User-defined Properties

در صورت فعال بودن، پراپرتی هایی که توسط کاربر به صفحه اضافه شده اند را نمایش میدهد.

### **Show User-defined Functions**

در صورت فعال بودن، توابعی که توسط کاربر به صفحه اضافه شده اند را نمایش میدهد.

### **Show DOM Properties**

در صورت فعال بودن، پراپرتی هایی که بصورت پیشفرض در DOM وجود دارند را نمایش میدهد.

### **Show DOM Functions**

در صورت فعال بودن، توابعی که بصورت پیشفرض در DOM وجود دارند را نمایش میدهد.

### **Show DOM Constants**

در صورت فعال بودن، const هایی که بصورت پیشفرض در DOM وجود دارند را نمایش میدهد.

### **Show Inline Event Handlers**

در صورت فعال بودن، رویدادهایی که بصورت خطی در تگها تعریف شده اند را نمایش میدهد.

# **Show Closures**

در صورت فعال بودن، Closure ها را نمایش میدهد.

## Show Own Properties Only

در صورت فعال بودن، فقط پراپرتی هایی که بروی خود شئ تعریف شده اند را نمایش میدهد.

## Show Enumerable Properties Only

در صورت فعال بودن، فقط پراپرتیهای شمارشی را نمایش میدهد.

# Refresh

محتویات پنل را بروزرسانی میکند.

# **Property Path**

این قسمت در بالاترین بخش ینل قرار دارد و وظیفهی آن نمایش مسیر شئ از خود شئ تا window است.

همچنین با راست کلیک کردن بروی این قسمت دو گزینه نمایش داده میشود. Refresh برای بروزسازی آدرس نمایش داده شده و Se in Command Line هم برای استفاده از شئ در خط فرمان است. پس از راست کلیک کردن بروی یک شئ و انتخاب گزینهی Use in Command Line فایرباگ تمرکز برنامه را به خط فرمان منتقل میکند و شئ را تحت متغییری به نام \$p در خط فرمان کپی میکند.

### رنگ ها

برای مشخص کردن نوع متغییرهای این پنل، فایرباگ برای هر نوع متغییر از یک رنگ استفاده میکند. اشیاء ، اشیاء DOM ، توابع Getter ، **توابع تعریفی کاربر** ، توابع DOM ، **توابع Constructor** ، پرایرتیهای Read-only

### **Auto-Completion**

مشابه پنلهای Console, CSS, HTML در این پنل هم امکان اعمال تغییرات همراه با قابلیت تکمیل خودکار وجود دارد.

***	▼	Cookies							
window > td									
	<b>★</b> MozMmsMessage	Object { }							
	MozMobileMessageManager MozMobileMessageManageRes MozMobileMessageRes MozMobile	Object { }							
	MozMobileMessageThread	Object { }							
	MozNavigatorMobileMessage	Object { }							
		Object { }							
		[ ]							
	$\pm$ chrome://global/content/bindings/resizer.xml#resizer be	chrome://global/content/bindings/resizer.xml#resizer be { ELEMEN							
	• clientPC	"mozilla/5.0 (windows nto/20100101 firefox/24.0"							
docu	document								
	ff2_bugs	true							
	ie6_bugs	true							
	is_ff2	true							

### localStorage

در HTML5 سیستمی برای ذخیره مقادیر در سمت کاربر، به نام <u>localStorage</u> معرفی شد. در این پنل میتوانید محتویات آن را بررسی/ویرایش کنید. برای کار با توابع آن هم میتوانید از پنل Console استفاده کنید. ( همچنین میتوانید از پنل Console بصورت Popup در این پنل و پنلهای دیگر هم استفاده کنید. به تصویر زیر توجه فرمایید. )

توجه کنید که برای مشاهدهی این شئ، باید گزینهی Show DOM Properties فعال باشد و همیچنین در Property Path، شئ window فعال باشد.

<b>100</b>	<b>₽</b> <	⇒ I	•	Console	HTML	CSS	Script	DOM ▼	Net	Cookies
window > localStorage										
	inn	erWidth			1360					
	len	gth								0
	□ loc	alStorage			1 item in Storage username="Ahmad"					
		length								1
		username	2			"Ahmad"				
	±	defineG	ette	r						defineGetter()
>>> localStorage.username = "Ahmad";										
"Ahmad"										
>>> localStorage.length										
1										
>	■ >>>↑									

## Breakpoint Column

شما میتوانید با کلیک بروی ستون سمت چپ پراپرتی ها، آن پراپرتی را تحت نظر گرفته و در صورت تغییر یافتن مقدار آن پراپرتی، کنترل روند اجرای برنامه از همان نقطه را بدست بگیرید. به این صورت که زمانی که کدی پراپرتی موردنظر را تغییر دهد، پنل Script روند اجرای کد را در همان قسمت متوقف میکند.

( ممکن است فایرباگ بصورت خودکار به پنل Script سوئیچ نکند و بعد از متوقف شدن برنامه هم اگر به پنل Script سوئیچ کنید نتیجه را نبینید. پس بهتر است قبل از تغییر یافتن پراپرتی مورد نظر و بعد از قرار دادن Breakpoint به پنل Script بروید. )

### Context Menu

با راست کلیک کردن در قسمتهای مختلف پنل، منوهای متفاوتی را خواهید دید. همچنین با راست کلیک کردن بروی مقادیر پراپرتی ها، منوی متناسب با آن مقدار را خواهید دید. مثلا اگر بروی یک تگ HTML در این پنل راست کلیک کنید، منویی که خواهید دید همان منویی است که در پنل HTML مشاهده می کردید.

توضيحات	Context	گزینه
نام پراپرتی را در حافظه کپی میکند.	Property List	Copy Name
آدرس پراپرتی را در حافظه کپی میکند.	Property List	Copy Path
محتوای پراپرتی را در حافظه کپی میکند.	String and Number values	Copy Value
پراپرتی را به حالت ویرایش میآورد.	Property List ( پراپرتی و توابع کاربر )	Edit Property
پراپرتی را حذف میکند.	Property List ( پراپرتی و توابع کاربر )	Delete Property
مشابه پاراگرف قبلی.	Property List ( پراپرتی و توابع کاربر )	Break On Property Change
محتویات پنل را بروزرسانی میکند.	Property List, Property Path	Refresh

برای توابع هم دو منوی اضافی وجود دارد: Log Calls to "<function name"

فراخوانیهای تابع مورد نظر را Log می کند. ( برای توضیحات بیشتر دستور monitor که از توابع خط فرمان است را ملاحظه بفرمایید. )

Copy Function نام و بندهی تابع را در حافظه کپی میکند.