

Identity ، API جدید میکروسافت جهت مدیریت کاربران در برنامه‌های ASP.NET می‌باشد. نقطه‌ی اتکای میکروسافت در سالهای اخیر برای مدیریت کاربران سیستم ASP.NET Membership بود که از ضعف‌های طراحی رنج می‌برد. مهمترین محدودیت این سیستم این بود که داده‌های ذخیره شده توسط Schema، فقط قابلیت کار با SQL Server را دارا بود که توسعه‌ی آن بدون پیاده سازی دوباره‌ی کلاسهای تامین کننده ( Provider Classes ) بسیار مشکل بود. بعد از آن میکروسافت جهت کاهش پیچیدگی سیستم ASP.NET Membership، دو سیستم دیگر به نامهای Simple Membership و ASP.NET Universal Providers را عرضه نمود. این سیستم‌ها تا حدودی پیچیدگی را کم کردند، اما همچنان بر مبنای SQL Server بودند. تا اینکه میکروسافت سیستم ASP.NET Membership را با سیستم Identity جهت حل دو مشکل مطرح شده تعویض نمود. سیستم Identity هم پایدار است و هم قابل توسعه. به علاوه با استفاده از قابلیت Open Source بودن، قابل وفق دادن می‌باشد (یعنی بر حسب نیاز پروژه می‌توان کل یا قسمتهایی را پیاده سازی نمود). برای بسیاری از توسعه دهندگان برنامه‌های ASP.NET، سیستم Identity اولین پرده برداری از [OWIN](#) خواهد بود. در حقیقت OWIN یک لایه‌ی Abstract می‌باشد که برنامه‌ی وب را از محیطی که آنرا میزبانی کرده، ایزوله می‌کند. هدف از ایزوله کردن، ایجاد انعطاف پذیری بیشتر در محیط‌هایی که برنامه‌های ASP.Net را میزبانی می‌کنند و همچنین ایجاد یک زیرساخت سبک وزن جهت سرویس دهی می‌باشد. همان طور که عنوان شد OWIN یک استاندارد باز است و میکروسافت پروژه [KATANA](#) را به منظور پیاده سازی استاندارد از OWIN طراحی کرد. این طراحی همراه با یک سری کامپوننت به منظور تامین ویژگی‌هایی (Functionalities) که یک برنامه وب به آنها نیاز دارد همراه بود. زیبایی کار میکروسافت در این بود که OWIN/KATANA پشته‌ی تکنولوژی ASP.NET را از بقیه‌ی قسمتهای NET Framework ایزوله کرده که اجازه نرخ بالاتری از تغییرات را می‌دهد. توسعه دهندگان OWIN به جای استفاده از کل پلتفرم (بر عکس چیزی که در حال حاضر در سرویسهای ASP.NET رخ می‌دهد) فقط سرویس‌هایی را که برنامه آنها نیاز دارد، انتخاب می‌کنند. این سرویسهای منفرد که در واژه نامه‌ی OWIN با نام Middleware شناخته می‌شوند، می‌توانند در نرخ‌های مختلفی توسعه داده شوند و توسعه دهندگان را قادر می‌سازند که بین تأمین کنندگان سرویسهای مختلف یکی را انتخاب کنند و فقط وابسته به سرویس‌های پیاده سازی شده توسط میکروسافت نباشند. و در پایان باید گفت که پلتفرم ASP.NET و IIS کنار گذاشته نخواهند شد. میکروسافت شفاف سازی کرده‌است که یکی از ابعاد زیبای OWIN این است که به توسعه دهندگان اجازه انعطاف پذیری بیشتر را می‌دهد که در آن کامپوننت‌های Middleware بوسیله IIS میزبانی می‌شوند و هم اکنون پروژه‌ی KATANA توسط فضاهای نام System.Web پشتیبانی می‌شود. خوب دوستان این مقدمه ای بود بر سیستم Identity . انشالله در نوشته‌های بعدی بیشتر سیستم Identity را تحلیل و بررسی خواهیم کرد.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: افشار محبی  
تاریخ: ۱۱:۴۴ ۱۳۹۴/۰۴/۱۰

مایکروسافت با سرعت زیادی در حال ایجاد تغییرات در سکوی توسعه وب خود است تا بتواند فاصله‌اش را از رقبای دیگر کم کند. توسعه دهنده‌ها هم باید با همین سرعت تغییرات اخیر مایکروسافت را دنبال کنند و الا بد جور از قافله عقب خواهند افتاد.

نویسنده: محمد رعیت پیشه  
تاریخ: ۲۰:۱۱ ۱۳۹۴/۰۴/۱۳

همچنین به نظرم فرصت بسیار خوبی است برای کسانی که فکر می‌کنند عقب افتاده اند تا خود را با قافله جدید همراه کنند.