Strong Name

عنوان: يوسف نژاد نویسنده:

www.dotnettips.info

تاریخ: آدرس:

برچسبها: .NET, Strong Name

نام قوی (Strong Name یا بهصورت مخفف SN) تکنولوژیای است که با ورود دانت نت معرفی شده و امکانات متنوعی را در زمینه حفاظت از هویت اسمبلی فراهم کرده است. اما بسیاری از برنامهنویسان به اشتباه آن را بهعنوان ابزاری برای فعالسازی امنیت میپندارند، درصورتیکه «نام قوی» درواقع یک تکنولوژی تعیین «هویتِ منحصربهفرد» اسمبلیها است. یک نام قوی حاوی مجموعهای از مشخصات یک اسمبلی (شامل نام ساده، نسخه و دادههای کالچر (culture) آن در صورت وجود) بههمراه یک کلید عمومی و یک امضای دیجیتال است. در زیر یک نمونه از یک اسمبلی دارای نام قوی را مشاهده میکنید:

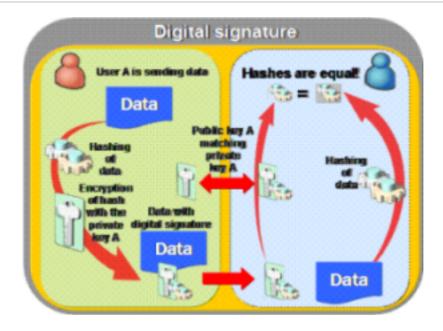
System.Web.Mvc, Version=3.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=31BF3856AD364E35

این نام با استفاده از دادههای موجود در فایل اصلی یک اسمبلی و نیز یک کلید خصوصی تولید میشود. (فایل اصلی اسمبلی فایلی است که حاوی مانیفست اسمبلی است که این مانیفست خود شامل عنوان و هشکدهای تمام فایلهایی است که اسمبلی را میسازند. دات نت از MultiFile Assembly پشتیبانی میکند. برای مدیریت این نوع از اسمبلیها میتوان از (Assembly Linker al.exe) استفاده کرد. البته درحال حاضر امکان توسعه این نوع از اسمبلیها در ویژوال استودیو موجود نیست.) در asdkهای مایکروسافت ابزارهایی برای تولید نامهای قوی برای اسمبلیها وجود دارد که در ادامه در مورد نحوه استفاده از یک مورد از آنها توضيح داده خواهد شد.

اسمبلیهایی که نامهای قوی یکسانی دارند همانند و یکسان هستند. با اختصاص دادن یک نام قوی به یک اسمبلی میتوان اطمینان حاصل کرد که نام آن منحصربهفرد خواهد شد. بهطور کلی نامهای قوی نیازمندیهای زیر را برطرف میکنند:

- نامهای قوی منحصربهفرد بودن نام یک اسمبلی را براساس جفت کلیدهای یکتا فراهم میکنند. هیچکس دیگری امکان تولید همان اسمبلیای را که شما تولید کردهاید ندارد، زیرا اسمبلیای که با یک کلید خصوصی تولید شده است نسبت به اسمبلی دیگری که با یک کلید خصوصی دیگر تولید شده است نام متفاوتی خواهد داشت چون کلید عمومی متناظر با این کلید خصوصی بخشی از نام قوی نهایی تولید شده خواهد بود.
- نامهای قوی از خط تولید نسخههای یک اسمبلی محافظت میکنند. یک نام قوی اطمینان میدهد تا شخص دیگری نتواند نسخه دیگری از اسمبلی شما را تولید کند. مصرفکنندگان میتوانند مطمئن باشند که نسخهای از اسمبلی را که بارگذاری میکنند از همان توزیع کننده اسمبلی می آید که این نسخه از اسمبلی را تولید کرده است.
 - نامهای قوی بررسی هویت مستحکمی را فراهم میکنند. عبور از دروازه امنیتی دات نت فریمورک نشاندهنده این است که محتوای اسمبلی پس از تولید آن تغییر نکرده است.
 - هنگامیکه به یک اسمبلی دارای نام قوی در اسمبلی دیگری ریفرنس داده میشود، تا زمانی که به اسمبلی مقصد نیز یک نام قوی داده نشود نمیتوان در نهایت از مزایای یک نام قوی بهره برد. درواقع در دنیای دات نت به اسمبلیهای دارای نام قوی تنها مىتوان اسمبلىهايى ريفرنس داد كه خود نيز داراى نام قوى هستند.

نام قوی یک تکنولوژی براساس اصول کریپتوگرافی و امضاهای دیجیتال است که ایده پایهای آن را میتوان در تصویر زیر دید:



برای استفاده از این تکنولوژی ابتدا نیاز است تا یک جفت کلید عمومی/خصوصی (توسط ادمین، منبع گواهینامهها، یک بانک یا یک ابزار خاص) فراهم شود تا از آن برای اینکریپشن استفاده شود. سپس دادههای موردنظر (هر داده کلی که قصد ارسال و توزیع آن را داریم مثل یک اسمبلی) با استفاده از یک الگوریتم هشکردن (مثل MD5، SHA یا ترکیبی از آنها، هرچند MD5 توصیه نمیشود و به پردازش شده و یک هشکد مخصوص تولید میشود. این هشکد با استفاده از کلید خصوصی دردسترس اینکریپت میشود و به عنوان یک امضای دیجیتال به همراه داده موردنظر ارسال یا توزیع میشود. در سمت مصرف کننده که با استفاده از یک روش خاص و امن به کلید عمومی دسترسی پیدا کرده است عملیات دیکریپت کردن این امضای دیجیتال با استفاده از کلید عمومی انجام شده و هشکد مربوطه بدست میآید. همچنین عملیات تولید هشکد با استفاده از دادهها در سمت مصرف کننده انجام شده و هشکد دادهها نیز دوباره با استفاده از همان الگوریتم استفاده شده در سمت توزیع کننده تولید میشود. سپس این دو مقدار محاسبه شده در سمت مصرف کننده با یکدیگر مقایسه شده و درصورت برابر بودن میتوان اطمینان حاصل کرد همان دادهای که توزیع کننده در اصل ارسال کرده بدون تغییر به دست مصرف کننده رسیده است. درواقع ویژگی اینکریپت/دیکریپت کردن دادهها توسط جفت کلید خصوصی را تنها با استفاده از کلید عمومی همان کلید خصوصی میتوان بدرستی دیکرییت شده با استفاده از یک کلید خصوصی میتوان بدرستی دیگرییت کرد.

1. تولید و مدیریت جفت کلیدهای قوی- نام گذاری شده (Strongly Named Key Pairs)

همانطور که در قسمت قبل اشاره شد برای نام گذاری قوی یک اسمبلی به یک کلید عمومی (public key) و یک کلید خصوصی sn.exe (key pair) که در مجموع به آن یک جفت کلید (key pair) می گویند، نیاز است.برای اینکار می توان با استفاده از برنامه Microsoft .Net Framework Strong Name Utility (عنوان کامل آن کامل آن را در یک فایل و یا در (cryptographic service provider) ذخیره کرد. هم چنین اینکار را می توان توسط ویژوال استودیو نیز انجام داد. امکان موردنظر در فرم پراپرتی یک پروژه و در تب Signing آن وجود دارد.

نکته: یک CSP عنصری از API کریپتوگرافی ویندوز (Win32 CryptoAPI) است که سرویسهایی چون اینکریپشن، دیکریپشن، و تولید امضای دیجیتال را فراهم میکنند. این پرووایدرها همچنین تسهیلاتی برای مخازن کلیدها فراهم میکنند که از اینکریپشنهای قوی و ساختار امنیتی سیستم عامل (سیستم امنیتی و دسترسی کاربران ویندوز) برای محافظت از تمام کلیدهای کریپتوگرافی ذخیره شده در مخزن استفاده میکند. بهطور خلاصه و مفید میشود اشاره کرد که میتوان کلیدهای کریپتوگرافی را درون یک مخزن کلید CSP ذخیره کرد و تقریبا مطمئن بود که تا زمانیکه هیچکس کلمه عبور سیستم عامل را نداند، این کلیدها امن خواهند ماند. برای کسب اطلاعات بیشتر به دادههای CryptoAPI در اسناد SDK سیستم عامل خود مراجعه کنید.

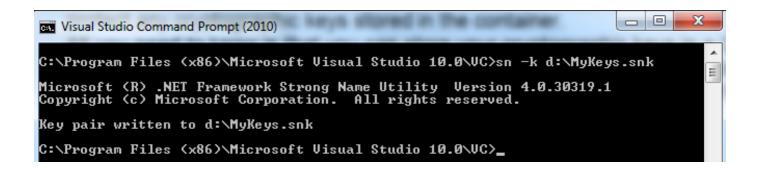
برنامه sn به همراه SDKهای ویندوز نصب میشود. البته با نصب ویژوال استودیو تمام SDKهای موردنیاز مطابق با نسخههای

موجود، نصب خواهد شد. مسیر نسخه 4 و 32 بیتی این برنامه در سیستم عامل Windows 7 بهصورت زیر است:

C:\Program Files\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\Bin\NETFX 4.0 Tools\sn.exe

با استفاده از آرگومان k همانند دستور زیر یک جفتکلید جدید تولید شده و در فایل MyKeys.snk در ریشه درایو b: ذخیره میشود:

sn -k d:\MyKeys.snk



نکته : به بزرگی و کوچکی حروف سوییچهای دستورات برنامه sn دقت کنید!

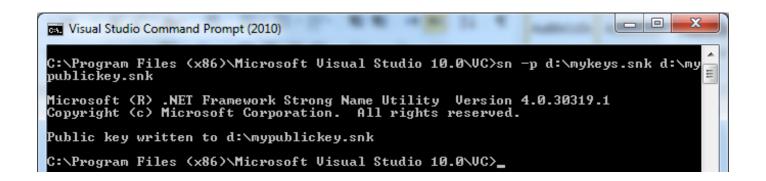
این کار یک جفت کلید کریپتوگرافی 1024 بیتی بهصورت تصادفی تولید میکند. این دستور را باید در خط فرمانی (Command) Visual Studio) اجرا نمود که مسیر فایل sn.exe را بداند. برای راحتی کار میتوان از خط فرمان ویژوال استودیو (Command Prompt) استفاده کرد.

نکته : اجرای عملیات فوق در یک شرکت یا قسمت توسعه یک شرکت، تنها یک بار نیاز است زیرا تمام اسمبلیهای تولیدی تا زمانیکه عناوین ساده متمایزی دارند میتوانند از یک جفت کلید مشترک استفاده کنند.

نکته : هرچند که میتوان از پسوندهای دیگری نیز برای نام فایل حاوی جفت کلید استفاده کرد، اما توصیه میشود از همین پسوند .snk استفاده شود.

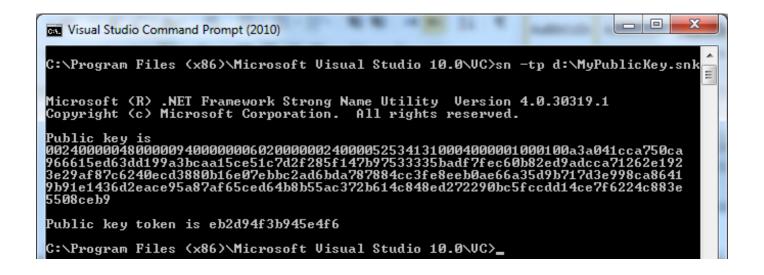
فایل تولید شده حاوی هر دو کلید «عمومی» و «خصوصی» است. میتوان با استفاده از دستور زیر کلید عمومی موجود در فایل mykeys.snk را استخراج کرده و در فایل mypublickey.snk ذخیره کرد:

sn -p d:\mykeys.snk d:\mypublickey.snk



با استفاده از فایل حاوی کلید عمومی میتوان با استفاده از دستور زیر کلید عمومی موجود در آن را بدست آورد:

sn -tp MyPublicKey.snk



مقدار نمایش داده در انتهای تصویر فوق بهعنوان «توکِن کلید عمومی» (Public key Token) درواقع 8 بایت پایانی کد هششده کریپتوگرافی محاسبهشده از کلید عمومی است. چون خود کلید عمومی همانطور که مشاهده می شود بسیار طولانی است، دات نت فریمورک معمولا از این توکِن برای نمایش آن و ریفرنس دادن اسمبلیها استفاده می کند. نیازی نیست تا راز این کلیدها توسط توسعه هنده حفظ شود! پس از نام گذاری قوی اسمبلی (که در ادامه توضیح داده می شود) کامپایلر با استفاده از کلید خصوصی فراهم شده یک امضای دیجیتالی (یک کد اینکریپت شده) با استفاده از دادههای «مانیفست اسمبلی» تولید می کند. در ادامه کامپایلر این «امضای دیجیتالی» و «کلید عمومی» را درون اسمبلی قرار می دهد تا مصرف کنندههای اسمبلی بتوانند این امضای دیجیتال را تایید کنند. حفظ کردن «کلید خصوصی» بسیار مهم است! اگر کسی به کلید خصوصی اسمبلی دست یابد می تواند با استفاده از آن نسخهای تغییریافته از اسمبلی را امضا کرده و در اختیار مصرف کنندگان قرار دهد. مصرف کنندگان نیز بدون اینکه متوجه شوند می توانند از این نسخه تغییر یافته با همان توکِن کلید عمومی که در اختیار دارند استفاده کنند. در حال حاضر روشی برای فهمیدن این تغییر وجود ندارد. اگر کلید خصوصی لو رفت، باید یک جفت کلید دیگر تولید و با استفاده از کلید خصوصی جدید اسمبلی را دوباره امضا کرد و در اختیار مصرف کنندگان قرار داد. هم چنین باید مشتریان اسمبلی را از این تغییر آگاه ساخت و کلید عمومی مورد اطمینان را در اختیار آنها قرار داد.

نکته : معمولا گروه کوچکی از افراد مورد اطمینان (که دسترسی امضای اسمبلی را دارند: signing authority) مسئولیت کلیدهای نامگذاری قوی یک شرکت را بر عهده دارند و برای امضای تمام اسمبلیها قبل از ریلیز نهایی آنها مسئول هستند. قابلیت امضای تاخیری اسمبلی (که در ادامه بحث میشود) تسهیلاتی را برای بهرهبرداری راحتتر از این روش و جلوگیری از توزیع کلیدهای خصوصی میان تمام توسعهدهندگان را فراهم میکند.

یکی از روشهایی که sn برای افزایش امنیت کلیدها ارائه میدهد، استفاده از مخزن کلید CSP است. پس از تولید فایل حاوی جفت کلید، میتوان با استفاده از دستور زیر این کلیدها را درون CSP با نام MyStrongNameKeys ذخیره کرد:

sn -i MyKeys.snk MyStrongNameKeys

سیس میتوان فایل حاوی جفت کلید را حذف کرد.

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 10.0\VC>sn -i d:\MyKeys.snk MyStrongNameKeys

Microsoft (R) .NET Framework Strong Name Utility Version 4.0.30319.1

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Key pair installed into 'MyStrongNameKeys'

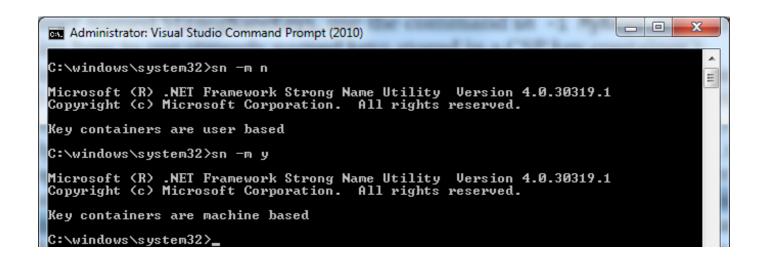
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 10.0\VC>
```

نکته مهمی که درباره مخازن کلید CSP باید بدان اشاره کرد این است که این مخازن شامل مخازن تعریفشده توسط «کاربر» و نیز مخازن «سیستمی» است. سیستم امنیتی ویندوز به کابران اجازه دسترسی به مخازنی غیر از مخازن خودشان و مخازن سیستمی را نمی دهد. برنامه sn بهصورت پیشفرض کلیدها را درون مخازن سیستمی ذخیره میکند. بنابراین هر کسی که بتواند به سیستم لاگین کند و نیز از نام مخزن مربوطه آگاه باشد، بهراحتی میتواند اسمبلی شما را امضا کند! برای اینکه ابزار sn کلیدها را در مخازن کاربری ذخیره کند باید از دستور زیر استفاده کرد:

sn -m n

برای برگرداند تنظیم به ذخیره در مخازن سیستمی نیز باید از دستور زیر استفاده کرد:

sn -m y



برای حذف کلیدها از مخزن میتوان از دستور زیر استفاده کرد:

sn -d MyStrongNameKeys

```
C:\windows\system32>sn -d MyStrongNameKeys
Microsoft (R) .NET Framework Strong Name Utility Version 4.0.30319.1
Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Container 'MyStrongNameKeys' deleted

C:\windows\system32>_
```

2. نام گذاری قوی یک اسمبلی

نام گذاری قوی یک اسمبلی به دلایل زیادی انجام میشود:

- برای اینکه اسمبلی شناسهای منحصربهفرد داشته باشد، تا کاربران بتوانند مجوزهای ویژهای را در حین تنظیم سیاستهای امنیتی دسترسی به کد اعمال کنند.
 - تا اسمبلی را نتوان تغییر داده و سپس به عنوان اسمبلی اصلی توزیع نمود.
 - تا اسمبلی بتواند نسخه گذاری (Versioning) و سیاستهای نسخه گذاری را پشتیبانی کند.
- تا بتوان اسمبلی را در GAC (همان Global Assembly Cache که در مسیر %windir%\assembly قرار دارد) ذخیره کرده و آن را بین چند اپلیکیشن به اشتراک گذاشت.

برای نام گذاری قوی اسمبلی با استفاده از خط فرمان کامپایلر #C باید از سوییچهای keyfile/ و یا keycontainer/ استفاده کنید.

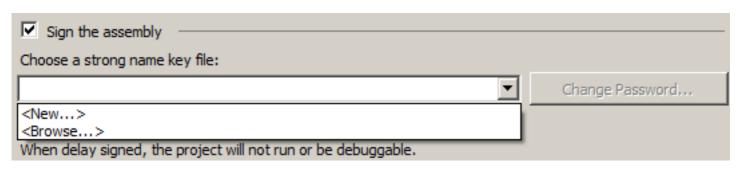
```
X
Administrator: Visual Studio Command Prompt (2010)
Microsoft (R) Visual C# 2010 Compiler version 4.0.30319.1
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
                                                                                                                    Ξ
                                  Visual C# 2010 Compiler Options

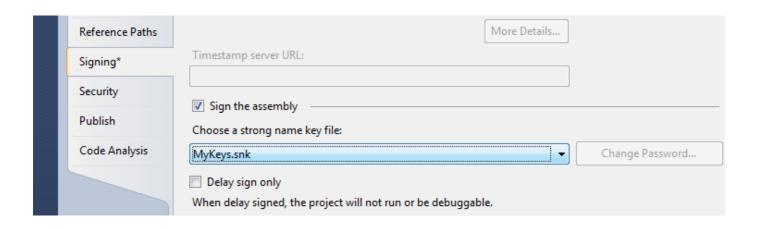
    OUTPUT FILES -

                                            Specify output file name (default: base name of file with main class or first file)
Build a console executable (default) (Short form:
/out:<file>
 target:exe
                                             t:exe)
                                             Build a Windows executable (Short form:
/target:winexe
                                             /t:winexe)
                                            Build a library (Short form: /t:library)
Build a module that can be added to another
 target:library
/target:module
                                            assembly (Short form: /t:module)
Delay-sign the assembly using only the public portion of the strong name key
XML Documentation file to generate
 delaysign[+¦-]
/doc:<file>
/keyfile:<file>
/keycontainer:<string>
                                            Specify a strong name key file
Specify a strong name key container
                                             Limit which platforms this code can run on: x86,
 platform:<string>
                                             Itanium, x64, or anycpu. The default is anycpu.

    INPUT FILES -
```

"csc /keyfile:d:\mykeys.snk /out:"C:\Projects\ClassLibrary1\Class1.exe" "C:\Projects\ClassLibrary1\Class1.cs" والمن استفاده از این ویژگی در ویژوال استودیو، باید در تب Sign the Assembly در تنظیمات پروژه گزینه Sign the Assembly را انتخاب کرد. سپس میتوان فایل حاوی جفت کلیدهای تولیدشده را انتخاب یا فایل جدیدی تولید کرد. البته ویژوال استودیو تا نسخه 2010 امکانی جهت استفاده از مخازن CSP را ندارد.





روش ساده دیگر استفاده از attributeهای سطح اسمبلی است:

[assembly:AssemblyKeyFileAttribute("MyKeys.snk")]

3. بررسی اینکه آیا یک اسمبلی قوی-نامگذاریشده تغییر یافته یا خیر

زمانی که CLR در زمان اجرا یک اسمبلی قوی-نامگذاری شده را بارگذاری می کند:

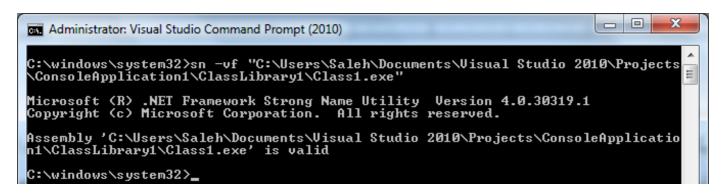
-ابتدا با استفاده از کلید عمومی (که در خود اسمبلی ذخیره شده است) هشکد اینکریپتشده که در زمان کامپایل محاسبه شده (یا همان امضای دیجیتال که این نیز درون خود اسمبلی ذخیره شده است) را دیکریپت میکند. (هشکد زمان کامپایل)

-پس از آن هشکد اسمبلی را با استفاده از دادههای مانیفست اسمبلی محاسبه میکند. (هشکد زمان اجرا)

-سپس این دو مقدار بدست آمده (هشکد زمان کامپایل و هشکد زمان اجرا) را با یکدیگر مقایسه میکند. این عملیات مقایسه و تایید مشخص میکند که آیا اسمبلی پس از امضا دچار تغییر شده است یا خیر!

اگر یک اسمبلی نتواند عملیات تایید نام قوی را پشت سر بگذارد، CLR پیغام خطایی به نمایش خواهد گذاشت. این خطا یک اکسپشن از نوع System.IO.FileLoadException با پیغام Strong name validation failed خواهد بود. با استفاده از ابزار sn نیز میتوان یک اسمبلی قوی-نامگذاری شده را تایید کرد. برای مثال برای تایید اسمبلی MyAsm.exe میتوان از دستور زیر استفاده ک. . .

sn -vf MyAsm.exe



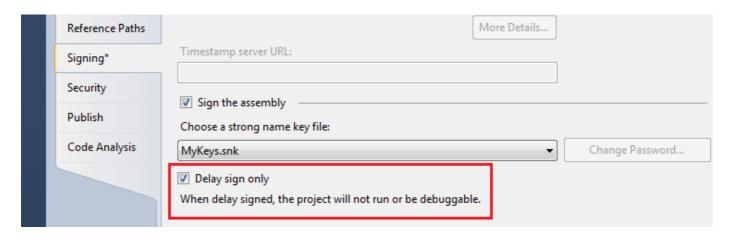
سوییچ ۷ موجب تایید نام قوی اسمبلی شده و سوییچ f برنامه را مجبور به بررسی صحت نام قوی اسمبلی میکند، حتی اگر این امکان قبلا برای اسمبلی غیرفعال شده باشد. (با استفاده از سویج ۷۲ مثل دستور sn –۷۲ MyAsm.exe میتوان عملیات تایید نام قوی یک اسمبلی خاص را غیرفعال کرد). اگر اسمبلی تغییر کرده باشد و نتواند آزمون فوق را پشت سر بگذارد خطایی به شکل زیر نمایش داده میشود:

```
Microsoft (R) .NET Framework Strong Name Utility Version 2.0.50727.42 Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved. Failed to verify assembly -- Strong name validation failed for assembly MyAsm.exe'.
```

4. امضای تاخیری (Delay Sign) یک اسمبلی

درصورتی که بخواهیم یک اسمبلی را امضا کنیم اما نخواهیم تمام اعضای تیم توسعه به کلید خصوصی مربوطه دسترسی داشته باشند باید از تکنیک امضای با تاخیر اسمبلی استفاده کنیم. ابتدا باید کلید عمومی تولیدشده برای اسمبلی را استخراج کرده و آنرا توزیع کنیم. با توجه به توضیحات داده شده در بخش اول، به اسمبلی خود یک نام قوی اختصاص دهید. همچنین اسمبلی خود را با استفاده از سویج ۷۲ برنامه sn عملیات تایید اسمبلی خود را غیرفعال کنید.

نکته : برای استفاده از این امکان در ویژوال استودیو باید گزینه Delay sign only را در تب Signing از پراپرتی پروژه انتخاب کرد.



اسمبلیهایی که ریفرنسی به اسمبلیهای نامگذاری قوی شده دارند، حاوی توکِن کلید عمومی آن اسمبلیها نیز هستند. این بدین معنی است که این گونه اسمبلیها بایستی قبل از ریفرنس داده شدن امضا شده باشند. در یک محیط توسعه که اسمبلیها مرتبا کامپایل میشوند نیاز است تا تمام توسعه دهندگان و آزمایشکنندگان به جفت کلیدهای موجود دسترسی داشته باشند (یک ریسک امنیتی بزرگ). به جای توزیع کلید خصوصی، داتنتفریمورک مکانیزمی به نام امضای تاخیری (delay-signing) فراهم کرده است، که به شما اجازه میدهد تا یک اسمبلی را بهصورت ناکامل (ناقص) امضا کنید. اسمبلی «ناقص-نامگذاریِ قوی شده»! حاوی

کلید عمومی و توکِن کلید عمومی است که برای ریفرنس دادن اسمبلی نیاز است، اما تنها حاوی مکانِ خالیِ امضای دیجیتالی است که توسط کلید خصوصی تولید میشود. پس از کامل شدن توسعهٔ برنامه، فرد مسئول امضای اسمبلیها (signing authority - شخصی که مسئول امنیت و حفظ جفت کلیدهاست) اسمبلیهای حاوی امضای تاخیری را دوباره امضا میکند، تا نام گذاریِ قوی آن اسمبلی کامل شود. برای امضای تاخیری یک اسمبلی تنها نیاز به کلید عمومی آن است، که هیچ ریسک امنیتیای برای آن وجود ندارد. برای استخراج کلید عمومی یک جفت کلید همان طور که قبلا اشاره شده است، میتوان از دستورات زیر استفاده کرد:

sn -p d:\MyKeys.snk d:\MyPublicKey.snk
sn -pc MyKeysContainer d:\MyPublicKey.snk

با داشتن فایل حاوی کلید عمومی، و با استفاده از از دستور کامپایل زیر میتوان اسمبلی را امضای تاخیری کرد:

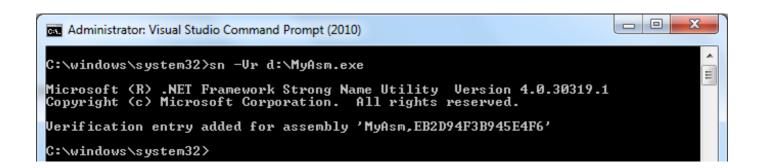
csc.exe /delaysign /keyfile:d:\MyPublicKey.snk /out:d:\MyAsm.exe d:\Class1.cs

نکته: برای امضای اسمبلیهای چندفایلی (multifile assembly) باید از Assembly Linker (نام فایل اجرایی آن al.exe است) استفاده کرد. این ابزار نیز مانند ابزار sn.exe در sdkهای ویندوز یافت میشود. دستوری که باید برای امضای این نوع اسمبلیهای بهکار برد بهصورت زیر است:

al /out:<assembly name> <module name> /keyfile:<file name>

از آنجاکه درهنگام بارگذاری اسمبلی، CLR اسمبلی را به عنوان یک اسمبلی قوی نامگذاری شده درنظر میگیرد، همانطور که قبلا اشاره شده، سعی میکند تا صحت آن را بررسی و تایید کند. اما چون اسمبلی با امضای تاخیری هنوز امضا نشده است، باید CLR را جوری تنظیم کنید تا تایید اعتبار این اسمبلی را در کامپیوتر جاری انجام ندهد. این کار را همانطور که در بالا توضیح داده شد، میتوان با دستور زیر انجام داد:

sn -Vr d:\MyAsm.exe



از لحاظ فنی این دستور اسمبلی موردنظر را در لیست «صرفنظر از تایید اسمبلی» ثبت (register) میکند. دقت کنید که دستور فوق را باید در تمام سیستمهایی که قرار است به نحوی با این اسمبلی سروکار داشته باشند اجرا کنید!

نکته : تا زمانیکه با استفاده از دستور فوق عملیات تایید اعتبار اسمبلیهای امضای تاخیری شده را غیرفعال نکنید امکان اجرا یا بارگذاری آن اسمبلیها و نیز دیباگ سورسکدهای آن را نخواهید داشت!

پس از تکمیل فاز توسعه باید اسمبلی را دوباره امضا کنید تا نام گذاری قوی کامل شود. برنامه sn به شما این امکان را میدهد تا بدون تغییر سورس کد اسمبلی خود یا کامپایل دوباره آن عملیات امضای دوباره آنرا انجام دهید. اما برای این کار شما باید به کلید خصوصی آن (در واقع به فایل حاوی جفت کلید مربوطه) دسترسی داشته باشید. برای امضای دوباره می توان از دستورات زیر استفاده کرد:

sn -R d:\MyAsm.exe MyKeys.snk

sn -R d:\MyAsm.exe MyKeysContainer

```
Administrator: Visual Studio Command Prompt (2010)

C:\windows\system32\sn -R d:\MyAsm.exe d:\MyKeys.snk

Microsoft (R) .NET Framework Strong Name Utility Version 4.0.30319.1

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Assembly 'd:\MyAsm.exe' successfully re-signed

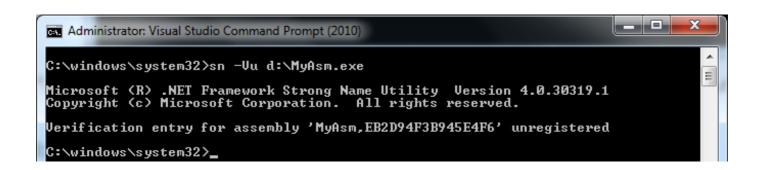
C:\windows\system32>
```

با استفاده از این دستور برنامه sn شروع به محاسبه هش کد زمان کامپایل می کند و درنهایت مقدار اینکریپتشده را درون اسمبلی ذخیره می کند.

نکته: هنگام استفاده از اسمبلیهای با امضای تاخیری، امکان مقایسه بیلدهای مختلف یک اسمبلی خاص برای اطمینان از اینکه تنها در امضای دیجیتال با هم فرق دارند، معمولا مفید است. این مقایسه تنها وقتی امکانپذیر است که اسمبلی موردنظر با استفاده از سوییچ R دوباره امضا شود. برای مقایسه دو اسمبلی میتوان از سوییچ D استفاده کرد:

sn -D assembly1 assembly2

پس از امضای دوباره اسمبلی میتوان عملیات تایید آنرا که قبلا غیرفعال شده است، با استفاده از دستور زیر دوباره فعال کرد: sn -Vu d:\MyAsm.exe



دستور فوق اسمبلی موردنظر را از لیست «صرفنظر از تایید اسمبلی» حذف (Unregister) می کند.

نکته : درصورتیکه بخواهید یک اسمبلی را قبل از امضای دوباره (و یا در حالت کلی، قبل از اینکه اسمبلی دارای یک نام قوی کامل شده باشد) اجرا یا از آن به عنوان یک ریفرنس استفاده کنید، بدون اینکه آن را به لیست «صرفنظر از تایید اسمبلی» اضافی کنید، با خطای زیر مواجه خواهید شد:

```
Unhandled Exception: System.IO.FileLoadException: Could not load file or assembly 'class1, Version=0.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=eb2d94f3b945e4f6' or one of its dependencies. Strong name validation failed. (Exception from HRESULT: 0x8013141A) ---> System.Security.SecurityException: Strong name validation failed. (Exception from HRESULT: 0x8013141A)
--- End of inner exception stack trace ---
```

برای فعالسازی تایید اسمبلی برای تمامی اسمبلیهایی که این ویژگی برای آنان غیرفعال شده است، میتوانید از دستور زیر استفاده کنید:

sn -Vx

برای لیست کردن اسمبلیهایی که تایید آنان غیرفعال شده است، میتوانید از دستور زیر استفاده کنید:

sn -Vl

نکته : در داتنت 1.0 و 1.1 کامپایلر #C فاقد سوییچ delaysign/ است. برای استفاده از امکان امضای تاخیری اسمبلی میتوان از atribute سطح اسمبلی System.Reflection.AssemblyDelaySignAttribute استفاده کرد. همچنین میشود از ابزار لینکر اسمبلی (al.exe) که از این سوییچ پشتیبانی میکند استفاده کرد.

نکته: ابزارهای obfuscating که برای پیچیدهکردن کد IL اسمبلی تولیدی بهمنظور جلوگیری از عملیات تولید دوباره کد (مثل کاری که برنامه Reflector انجام میدهد) به کار میروند، به دلیل تغییراتی که در محتوای اسمبلی ایجاد میکنند، درصورتیکه برای اسمبلیهای دارای نام قوی استفاده شوند موجب از کار افتادن آنها میشوند. بنابراین یا باید آنها را در سیستمهایی استفاده کرد که آن اسمبلی موردنظر در لیست صرفنظر از تایید اسمبلی ثبت شده باشد یا اینکه اسمبلی مربوطه را دوباره با استفاده از روشهای توضیح دادهشده (مثلا با استفاده از دستور sn -R myAsm.dll MyKeys.snk) برای تخصیص نام قوی جدید امضا کرد. الگوی معمولی که برای استفاده از obfuscating برای اسمبلیهای دارای نام قوی استفاده میشود بهصورت زیر است:

- ساخت اسمبلی با امضای تاخیری
- افزودن اسمبلی به لیست صرفنظر از تایید اسمبلی (sn -Vr)
 - دیباگ و تست اسمبلی
 - obfuscate کردن اسمبلی
 - دیباگ و تست اسمبلی obfuscate شده
 - امضای دوباره اسمبلی (sn -R)

الگوی سادهتر دیگری نیز برای این منظور استفاده میشود که بهصورت زیر است:

- تولید اسمبلی بدون استفاده از تنظیمات امضای تاخیری
 - دیباگ و تست اسمبلی
 - obfuscate اسمبلی
 - امضای دوباره اسمبلی (sn -R)
 - دیباگ و تست دوباره نسخه obfuscate شده

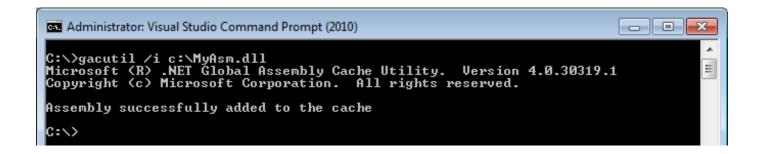
5. مديريت كش عمومي اسمبليها (Global Assembly Cache)

با استفاده از توضیحات این بخش میتوان اسمبلیها را به GAC اضافه و یا از درون آن حذف کرد. این کار با استفاده از برنامه gacutil.exe انجام میشود. مسیر نسخه 4 و 32 بیتی این برنامه بهصورت زیر است:

C:\Program Files\Microsoft SDKs\Windows\v7.0A\Bin\NETFX 4.0 Tools\gacutil.exe

دادهشده در مورد برنامه sn.exe، برای راحتی کار میتوانید از خط فرمان ویژهای که ویژوال استودیو در اختیار شما قرار میدهد استفاده کنید. البته قبل از اجرای هر دستوری مطمئن شوید که خط فرمان شما با استفاده از مجوز مدیریتی (Administrator) اجرا شده است! تنها اسمبلیهای دارای نام قوی میتوانند در GAC نصب شوند. بنابراین قبل افزودن یک اسمبلی به GAC باید طبق راهنماییهای موجود در قسمتهای قبلی آن را بهصورت قوی نامگذاری کرد. برای افزودن یک اسمبلی با نام MyAsm.d11 میتوان از دستور زیر استفاده کرد:

gacutil /i c:\MyAsm.dll



درصورتی که اسمبلی موردنظر دارای نام قوی نباشد، خطایی به صورت زیر نمایش داده خواهد شد:

```
Administrator: Visual Studio Command Prompt (2010)

C:\>gacutil /i MyAsm.dll
Microsoft (R) .NET Global Assembly Cache Utility. Version 4.0.30319.1

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Failure adding assembly to the cache: Attempt to install an assembly without a strong name

C:\>_
```

میتوان نسخههای متفاوتی از یک اسمبلی (با نام یکسان) را با استفاده از این ابزار در GAC رجیستر کرد و آنها را در کنار یکدیگر برای استفاده در نرمافزارهای گوناگون در اختیار داشت. برای حذف یک اسمبلی از GAC و یا به اصطلاح uninstall کردن آن میتوان از دستور زیر استفاده کرد:

gacutil /u MyAsm

نكته : دقت كنيد كه در اين دستور تنها از نام اسمبلي استفاده شده است و نه نام فايل حاوي آن!

```
Administrator: Visual Studio Command Prompt (2010)

C:\>gacutil /u MyAsm
Microsoft (R) .NET Global Assembly Cache Utility. Version 4.0.30319.1

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Assembly: MyAsm, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=f9b0f481bada46

5e, processorArchitecture=MSIL
Uninstalled: MyAsm, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=f9b0f481bada465e, processorArchitecture=MSIL
Number of assemblies uninstalled = 1
Number of failures = 0

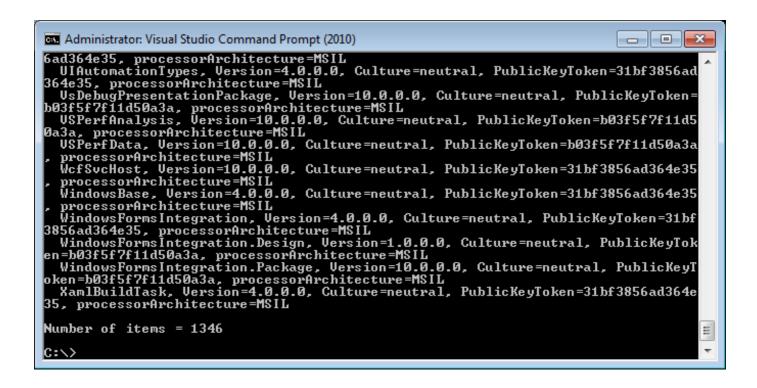
C:\>_
```

دستور فوق تمام نسخههای اسمبلی MyAsm موجود در GAC را حذف خواهد کرد. برای حذف نسخهای خاص باید از دستوری مشابه زیر استفاده کرد:

```
gacutil /u MyAsm, Version=1.3.0.5
```

برای مشاهده تمام اسمبلیهای نصب شده در GAC میتوان از دستور زیر استفاده کرد:

gacutil /l



همانطور که مشاهده میکنید دستور فوق فهرستی بسیار طولانی از تمام اسمبلیهای نصبشده در GAC را بههمراه لیست اسمبلی اسمبلی میدهد. برای تعیین اینکه آیا اسمبلی اسمبلی که در کش ngen به فرم باینری پیشکامپایل (Precompiled) شدهاند، نمایش میدهد. برای تعیین اینکه آیا اسمبلی موردنظر در GAC نصب شده است میتوان از دستور زیر استفاده کرد:

```
Administrator: Visual Studio Command Prompt (2010)

C:\>gacutil /1 MyAsm
Microsoft (R) .NET Global Assembly Cache Utility. Version 4.0.30319.1

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

The Global Assembly Cache contains the following assemblies:
    MyAsm, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=f9b0f481bada465e, processorArchitecture=MSIL

Number of items = 1

C:\>
```

نکته: داتنت از GAC تنها در زمان اجرا استفاده میکند. بنابراین کامپایلر #C بهصورت خودکار درون GAC را برای یافتن ریفرنسهای یک اسمبلی جستجو نخواهد کرد. در زمان توسعه، کامپایلر #C به یک نسخه لوکال از ریفرنسهای مذکور نیاز خواهد داشت. برای حل این مشکل میتوان یک نسخه از این ریفرنسها را به مسیر اسمبلی کپی کرد (در ویژوال استودیو میتوان از خاصیت Copy Local ریفرنسها استفاده کرد) یا با استفاده از سوییچ ۱ib/ کامپایلر، مسیری را که میتواند این ریفرنسها را در آن بیابد معرفی کرد (کاری که ویژوال استودیو بهصورت خودکار انجام میدهد).

نکته : نکتهای که در پایان باید اشاره کرد این است که تکنولوژی نام قوی برای بحث امنیت کد اسمبلی (مثلا برای جلوگیری از مهندسی معکوس IL و تغییر آن) بوجود نیامده است زیرا حذف این نامهای قوی کار سختی نیست. بلکه هدف اصلی این تکنولوژی جلوگیری از تغییرات مخفی خرابکارانه و محرمانه اسمبلی توزیع شده و توزیع این نسخههای دستکاری شده به جای نسخه اصلی است. در زیر ابزارها و روشهایی که میتوانند برای حذف کامل نام قوی یک اسمبلی بهکار روند آورده شده است. معروف است. معروف است. و v1.00 Removing Strong-Signing from assemblies at file level (byte patching) Remove strong name from assembly while de serialize using regular expressions

البته باید به این نکته اشاره کرد که در صورت حذف نام قوی یک اسمبلی (یا همان حذف امضای دیجیتال درون آن) تمامی اسمبلیهایی که قبل از حذف نام قوی به آن ریفرنس داشتند از کار خواهند افتاد. یعنی درواقع تمامی آن اسمبلیها برای ریفرنس دادن به این اسمبلی با نام جدید (نامی که دیگر قوی نیست) باید آپدیت شوند. همچنین درصورتیکه اسمبلیهایی که قبل از حذف نام قوی به اسمبلی موردنظر ما ریفرنس داشتند، خود نام قوی داشته باشند با حذف نام قوی، آنها از کار خواهند افتاد. چون اسمبلیهای دارای نام قوی ریفرنس داشته باشند. بنابراین برای کارکردن برنامه موردنظر باید نام قوی تمامی اسمبلیهای درگیر را حذف کرد!

منابع استفاده شده در تهیه این مطلب: Strong Names Explained

Giving a .NET Assembly a Strong Name

How to: Sign an Assembly with a Strong Name

Strong-Named Assemblies

نظرات خوانندگان

نویسنده: مجید

تاریخ: ۲۲:۱ ۱۳۹۱/۰۸/۲۹

فقط مىتونم بكم عاليه

ممنون

نویسنده: یوسف نژاد

تاریخ: ۹ ۰/۲۰۲/ ۱۳۹۲/ ۱۶:۳۹

برای مشاهده Public Key Token یک اسمبلی با استفاه از فایل آن نیز میتوان از دستور زیر استفاده کرد:

sn -T MyAssembly.dll

پارامتر T حتما باید با حرف بزرگ وارد شود.