

سناریوی زیر را در نظر بگیرید:

در حال تهیه ی یک CMS هستید و طبق سفارش مشتری قسمتی را برای نمایشگاه محصولات در نظر گرفته اید. مشتری در نظر دارد در وب سایت خود، محصولات عرضه شده را به صورت یک گالری نمایش دهد و برای اینکار شما از یک فایل آپلودر مثل [Kendo](#) [Uploader](#) استفاده کرده اید. در این حالت برای ذخیره ی فایلها بر روی دیسک، از متد [MapPath](#) به صورت زیر استفاده می کنید:

```
var physicalPath = Path.Combine(Server.MapPath("~/Content/Images"), fileName);
```

خروجی متد بالا چیزی شبیه زیر است :

```
C:\\YourProject\\Content\\Images\\1.jpg
```

اما برای نمایش عکسها باید بتوانیم مسیر عکس های ذخیره شده ی در فایل فیزیکی را به آدرس سرور، یا همان آدرس مجازی تبدیل کنیم. برای اینکار می توان از یک متد الحاقی به صورت زیر استفاده نمود :

```
public static class PathConverter
{
    public static string PhysicalToVirtualPathConverter(this HttpServerUtilityBase utility, string
path, HttpRequestBase context)
    {
        return path.Replace(context.ServerVariables["APPL_PHYSICAL_PATH"], "/").Replace(@"\", "/");
    }
}
```

و برای استفاده از متد بالا به صورت زیر عمل می کنیم :

```
image.ImagePath = Server.PhysicalToVirtualPathConverter(PhysicalPath, Request);
```

نظرات خوانندگان

نویسنده: معصومه فیضیان
تاریخ: ۷:۵۱ ۱۳۹۴/۰۳/۱۲

بسیار عالی. می خواستم بدانم در صورت استفاده از این روش وقتی روی عکس inspect میگیریم مسیر واقعی را نشان نمی دهد و مسیر مجازی که ساخته ایم نشان داده میشود؟ در این صورت یک روش امنیتی ایجاد شده

نویسنده: احمد ناصری
تاریخ: ۱۰:۴۷ ۱۳۹۴/۰۳/۱۲

بله مسیر مجازی رو نشون میده. نتیجه Inspect :

