تولید خودکار آزمونهای واحد NUnit

نویسنده: وحید نصیری

۰۹:۴۳:۰۰ ۱۳۸۹/۱۱/۱۲ تاریخ: 
www.dotnettips.info

برچسبها: Unit testing

تعدادی ابزار برای تولید خودکار متدهای <u>آزمونهای واحد</u> NUnit از روی کلاسهای موجود در یک اسمبلی وجود دارند که به دو دسته تقسیم میشود:

الف) آنهایی که فقط نام کلاسهای آزمون واحد و نام متدهای آنرا به صورت خودکار تولید میکنند

NStub

عنوان:

Top Coder .Net Test Generator
CodeSmith NUnit Test Generator

این ابزارها و کتابخانهها، تنها کاری که انجام میدهند یافتن کلاسها و متدهای عمومی موجود در یک اسمبلی توسط Reflection و TestClass1 و سپس تولید یک سری فایل آماده از روی این اطلاعات است. برای مثال اگر نام کلاس شما Class1 است فایلی به نام Method1Test ایجاد خواهند را تولید میکنند و اگر یکی از متدهای عمومی این کلاس به نام Method1 باشد، یک متد خالی را به نام Method1Test ایجاد خواهند کرد و همین.

تبدیل CodeSmith NUnit Test Generator فوق به یک T4 template کار سادهای است.

ب) ابزارهایی که علاوه بر مورد الف، سعی میکنند بدنهای را نیز برای متدهای واحد تولید شده تهیه کنند

Novell NUnitGen AddIn
Edwinyeah TestGen.Net
NUnit Test Case Code Generator

این افزونهها و برنامهها سعی میکنند به کمک Reflection و همچنین امکانات تولید کد موجود در VS.NET نسبت به تولید کلاسها، متدها و بدنههای نمونه آنها اقدام کنند. برای مثال اگر نام متد کلاسی، Methodl به همراه یک پارامتر از نوع int باشد، بدنه تولید شده به همراه وهله سازی از کلاس آن و فراخوانی این متد به همراه پارامتر آن خواهد بود.

مشکل مهم این پروژههای سورس باز کوچک هم عدم تعهد به نگهداری آنها است. برای مثال آخرین به روز رسانی موجود افزونهی NUnitGen شرکت ناول، مخصوص VS2008 است یا آخرین به روز رسانی TestGen.Net مربوط به دات نت یک است (سورسی هم که در سایت سورس فورج قرار داده ناقص است) یا مقالهی سایت CodeProject که ذکر گردید، با نگارشهای جدید NUnit درست کار نمیکند و کامپایل نمیشود.

در بین اینها به نظر من Edwinyeah TestGen.Net کار جالبی را انجام داده است و چندین زبان را هم پشتیبانی می کند. البته همانطور که عنوان شد توانایی بارگذاری اسمبلیهای نگارشهای جدید دات نت را ندارد که موضوع مهمی نیست. سورس آنرا می توان دریافت و سپس جهت دات نت 4 کامپایل کرد. البته یک سری از کلاسهای آن هم که در سورس موجود نیستند را می شود از اسمبلی کامپایل شدهی آن با Reflector درآورد، به پروژه اصلی اضافه و سپس کامپایل کرد! کامپایل شده که از اینجا دریافت کنید.