

عنوان: یافتن نام رشته‌ای کامل یک کلاس در دات نت

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۹/۱۰/۲۰ ۰۹:۳۷:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Tips

دو تنظیم زیر را در نظر بگیرید:

```
<add key="nhibernate-logger" value="NHibernate.Helper.Logging.LoggerFactory, NHibernate.Helper" />
```

و یا

```
<add name="StaticContentCacheModule" type="StaticContentCacheModule.StaticCache, StaticContentCacheModule"/>
```

این نوع موارد را در فایل‌های app.config و یا web.config زیاد می‌توان یافت. الان فرض کنید کلاس StaticCache مربوط به StaticContentCacheModule فرضی فوق را به صورت دستی به برنامه‌ی خود اضافه کرده‌اید. همچنین سطر فوق را نیز بدون هیچ تغییری در قسمت http modules مربوط به web.config برنامه معرفی نموده‌اید. برنامه را اجرا می‌کنید، اما ماژول ذکر شده کار نمی‌کند! چرا؟ چون نام رشته‌ای متناظر با کلاس StaticCache ای که اکنون به پروژه‌ی خود اضافه کرده‌اید، با توجه به فضا‌های نام پروژه‌ی جدید، کاملاً دگرگون شده است. بنابراین، سؤال مهم اینجا است که این نام را بر اساس تنظیمات پروژه‌ی جاری چگونه می‌توان یافت؟

خوشبختانه دات نت فریم ورک، ابزاری توکار را برای تولید این نام رشته‌ای، به همراه دارد:

```
class Test
{
    static void Main()
    {
        string name = typeof(System.Data.DataView).AssemblyQualifiedName;
        Console.WriteLine(name);
    }
}
```

خاصیت AssemblyQualifiedName ذکر شده در مثال فوق، دقیق‌ترین نامی است که می‌توانید در پروژه‌ی خود استفاده نمایید. خروجی این مثال جهت نمایش نام رشته‌ای معادل کلاس System.Data.DataView به صورت زیر است:

```
System.Data.DataView, System.Data, Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089
```

سؤال: از کجا متوجه شوم که رشته‌ی فوق واقعا کار می‌کند؟

مقدار متغیر name مثال فوق باید پس از بکارگیری در متد Type.GetType، حاصلی غیر null را بازگشت دهد.

```
var name = typeof(System.Data.DataView).AssemblyQualifiedName;
var type = Type.GetType(name);
```

اگر حاصل نال بود، یعنی همان مشکلی که در ابتدای مطلب ذکر شد: ماژول مشخص شده در web.config برنامه توسط رشته‌ی مورد نظر کار نخواهد کرد.

نکته: اگر قصد معرفی اسمبلی دیگری را به برنامه دارید و این اسمبلی امضای دیجیتالی دارد (strong name signature)، باید تمام اطلاعات حاصل را ذکر کنید (مانند مثال فوق که شامل Version، Public key token و غیره است). در غیر اینصورت (عدم وجود

امضای دیجیتال) ذکر دو قسمت اول خروجی خاصیت `AssemblyQualifiedName` کافی خواهند بود.