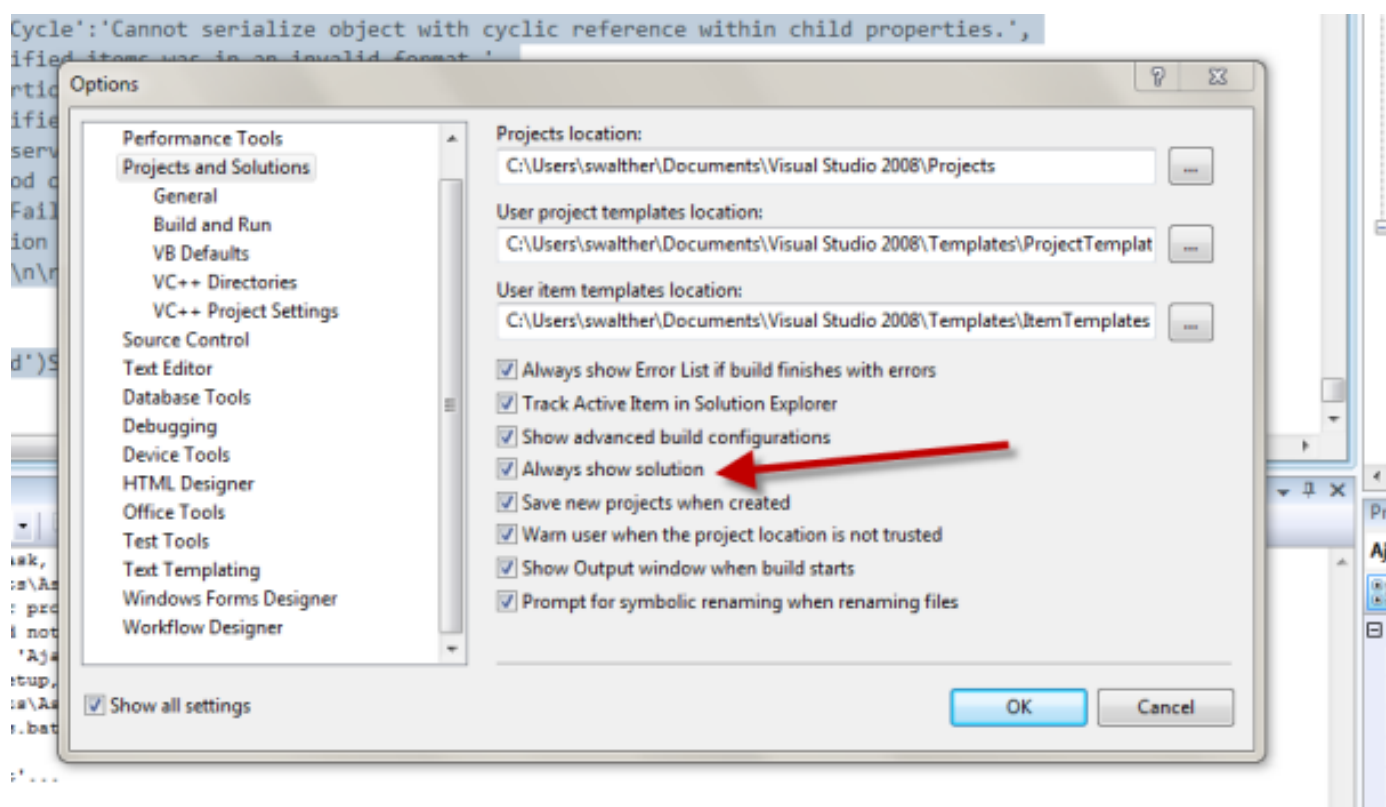


با توجه به افزایش کاربرد jQuery و دیگر کتابخانه‌های جاوا اسکریپت در برنامه‌های تحت وب، یکی از چالش‌های همیشگی برنامه نویسان، فشرده سازی فایل‌های دربرگیرنده کدهای جاوا اسکریپت و شیوه نامه‌ها می باشد. برای این منظور راه‌های مختلفی مانند استفاده از ابزارهای آنلاین مانند [این](#) و [این](#) + وجود دارند. اما یک روش خودکار هم وجود دارد که در زمان Build پروژه‌های دات نت می‌توان از آن بهره گرفت.

### Microsoft Ajax Minifier

یک ابزار رایگان جهت فشرده سازی فایل‌های جاوا اسکریپت و شیوه نامه‌ها است. شما می‌توانید این ابزار را از [صفحه خانگی آن](#) در [سایت asp.net](#) دریافت کنید. جهت استفاده از این ابزار می‌توان از طریق خط فرمان عمل کرد. اما روش ساده‌تر که هدف اصلی این مطلب است به شرح زیر است:

1. در VisualStudio.NET از طریق منو به مسیر **Tools, Options, Projects and Solutions** بروید و گزینه **Always show solution** را تیک بزنید.



2. از Solution Explorer بر روی عنوان پروژه کلیک راست کرده و گزینه **Unload Project** را انتخاب نمایید.



3. مجدداً روی عنوان پروژه کلیک راست کرده و گزینه **Edit** را انتخاب کنید و دستورات زیر را قبل از بسته شدن تگ Project اضافه کنید:

```
<Import Project="$(MSBuildExtensionsPath)\Microsoft\MicrosoftAjax\ajaxmin.tasks" />
<Target Name="AfterBuild">
  <ItemGroup>
    <JS Include="**\*.js" Exclude="**\*.min.js;Scripts\*.js" />
  </ItemGroup>
  <ItemGroup>
    <CSS Include="**\*.css" Exclude="**\*.min.css" />
  </ItemGroup>
  <AjaxMin
    JsSourceFiles="@ (JS)" JsSourceExtensionPattern="\.js$" JsTargetExtension=".min.js"
    CssSourceFiles="@ (CSS)" CssSourceExtensionPattern="\.css$" CssTargetExtension=".min.css" />
</Target>
```

4. دوباره بر روی عنوان پروژه کلیک راست کرده و گزینه **Reload Project** را انتخاب کنید. توجه کنید که با این کار ما یک MSBuild task با عنوان ajaxmini به پروژه اضافه کردیم. این وظیفه که در زمان Build پروژه اجرا خواهد شد فایل های جاوا اسکریپت را فشرده و با پسوند min.js و همچنین فایل های CSS را پس از فشرده سازی با پسوند min.css در همان مسیر فایل مادر بطور خودکار ذخیره می کند.

#### نکته:

اگر به دستورات تنظیمات فوق نگاه دقیقتری بیندازیم، متوجه عبارات **Include** و **Exclude** می شویم. توسط این دو صفت شما می توانید الگوهایی را جهت فشرده سازی و یا عدم فشرده سازی تعریف کنید. بدین معنا که توسط الگوی های ذکر شده در تنظیمات فوق از فشرده سازی فایل های با پسوند min.js و min.css خودداری می شود. در این شرایط در حین توسعه برنامه، شما می توانید از فایل های با کد خوانا استفاده نمایید و زمان انتشار و Build پروژه بصورت خودکار آنها را با فایل های فشرده جایگزین کنید. این ابزار تمامی فضاهای خالی، ';' و '{ }' های اضافی و توضیحات را از کدهای شما حذف می کند. متغیرها و توابع شما را به اسامی کوچک تر تغییر نام می دهد. [و ...](#) همچنین شما از کتابخانه این پروژه می توانید در زمان اجرا و سورس برنامه خود استفاده کنید. جهت اطلاعات بیشتر می توانید به [سایت مربوطه](#) مراجعه نمایید.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۲۲:۴۲ ۱۳۹۱/۰۴/۲۹

ممنون. من از این کتابخانه استفاده می‌کنم:

[Yahoo! UI Library: YUI Compressor for .Net](#)

```
using System.Globalization;
using System.IO;
using System.Text;
using Yahoo.Yui.Compressor;

namespace Deploy.Core
{
    public static class CompressCssJs
    {
        public static void Compress(string file)
        {
            var ext = Path.GetExtension(file).ToLower();
            switch (ext)
            {
                case ".css":
                    compressCss(file);
                    break;
                case ".js":
                    if (!file.ToLower().EndsWith(".min.js") && !file.ToLower().EndsWith(".pack.js"))
                        compressJs(file);
                    break;
            }
        }

        static void compressCss(string file)
        {
            var css = File.ReadAllText(file);
            var compressedCss = new CssCompressor().Compress(css);
            File.WriteAllText(file, compressedCss, Encoding.UTF8);
        }

        static void compressJs(string file)
        {
            var js = File.ReadAllText(file);

            var compressedJavaScript = new JavaScriptCompressor
            {
                CompressionType = CompressionType.Standard,
                DisableOptimizations = false,
                Encoding = Encoding.UTF8,
                LineBreakPosition = -1,
                ObfuscateJavaScript = true,
                PreserveAllSemicolons = false,
                ThreadCulture = CultureInfo.CurrentCulture,
                IgnoreEval = false,
                LoggingType = LoggingType.None
            }.Compress(js);
            File.WriteAllText(file, compressedJavaScript, Encoding.UTF8);
        }
    }
}
```

نحوه استفاده از اون رو باکدنویسی در بالا ملاحظه می‌کنید (ملاحظات utf8 و زبان فارسی هم در آن لحاظ شده). کاری که هنگام ارائه نهایی انجام می‌دم، اسکن فایل‌های نهایی و بررسی پسوندها و سپس استفاده از متد Compress فوق روی فایل‌های اسکریپت و css یافت شده است.

نویسنده: علیرضا اسم‌رام  
تاریخ: ۹:۰۶ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

ضمن تشکر از آقای نصیری بخاطر معرفی روش دیگر، توجه فرمایید من تنها یک معرفی اجمالی درباره این ابزار داشتم. این ابزار

امکانات دیگری نیز دارد که بطور خاص برخی از آنها به شرح زیر است:  
آنالیز فایل های جاوا اسکریپت و اعلام هشدارهای مناسب به برنامه نویس. [+](#)  
اگر از فایل های RESX جهت چند زبانه کردن سایت استفاده می کنید این ابزار بسیار کارآمد خواهد بود. [+](#)  
همچنین این ابزار نیز از UTF-8 بخوبی پشتیبانی می کند.

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۹:۱۸ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

ممنون. ابزار یاهو هم امکان آنالیز ( [LoggingType](#) ) را دارد. فقط در اینجا چون مد نظر من نبوده به none تنظیم شده.

نویسنده: علیرضا اسمرام  
تاریخ: ۹:۳۰ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

به نظر میاد نسبت به هم در یک سطح باشند. سپاس از مطالب به موقع و بجای شما.

نویسنده: رضا.ب  
تاریخ: ۱۹:۰۶ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

فکر میکنم از این رهیافت در سلوشن های مرجع میکروسافت نشه یاد کرد. در asp.net mvc 4 دو تکنیک Bundle کردن (دسته کردن فایل های مشابه در یک دسته) و Minify کردن (از بین بردن فواصل اضافه و کوچک کردن نام متغیرها و حذف کامنت ها) اضافه شده. که این کار رو به صورت توکار خود فریم ورک انجام میده فقط لازمه با دستورات Syte.Render و Script.Render اونارو آدرس دهی کنیم.  
همچنین این قابلیت وجود دارد که در زمان debug فایل ها رو خانا و قابل فهم مشاهده کنید. در یکی از سری پست های آقای شهروز جعفری [^](#) این مهم اشاره کردن. هرچند پست ایشان اندکی قدیمی است (موقع نگارش beta مطلب منتشر شد که حالا با آمدن نگارش RC اندکی فرق کرده است)

نویسنده: علیرضا اسمرام  
تاریخ: ۱۹:۳۵ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

با تشکر از آقای رضا.ب....  
مطلب آقای جعفری را مطالعه کردم. آیا امکان استفاده از فایل های Resource جهت Localization در این تکنیک وجود دارد؟  
همچنین آیا فایل ها اسکریپت آنالیز می شوند و ما از هشدارهای مناسب مطلع می شویم؟

نویسنده: ایمان اسلامی  
تاریخ: ۲۰:۳۹ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

با تشکر از دوستان بابت تمامی روشهای بحث شده.  
میخواستم بدونم برای فشرده سازی یک web site قبل از upload با gzip هم میشه اطلاعات مختصری بدهید.  
با تشکر

نویسنده: علیرضا اسمرام  
تاریخ: ۲۳:۰۳ ۱۳۹۱/۰۴/۳۰

تا جایی که من مطلع هستم از طریق تنظیمات IIS می توان پاسخ به درخواست ها را (شامل فایل های استاتیک و داینامیک) به کمک gzip فشرده کرد. اما اگر اطلاعاتم صحیح باشد این موضوع کمی بار CPU را افزایش می دهد، هر چند گاهی تا 75% حجم اطلاعات رد و بدل شده را کاهش می دهد.  
برای اطلاعات بیشتر در مورد تنظیمات IIS6 می توانید به [+](#) و [+](#) مراجعه کنید.  
همچنین اگر روی IIS7 به بعد میزبانی می شوید می توانید درون فایل Web.Config و درون تگ system.webServer تنظیمات زیر را اضافه کنید:

```
<httpCompression directory="%SystemDrive%\inetpub\temp\IIS Temporary Compressed Files">
  <scheme name="gzip" dll="%Windir%\system32\inetsrv\gzip.dll" staticCompressionLevel="9"
dynamicCompressionLevel="4" />
  <scheme name="deflate" dll="%Windir%\system32\inetsrv\gzip.dll" staticCompressionLevel="9"
dynamicCompressionLevel="4" />
  <dynamicTypes>
    <add mimeType="text/*" enabled="true" />
    <add mimeType="message/*" enabled="true" />
    <add mimeType="application/x-javascript" enabled="true" />
    <add mimeType="application/atom+xml; charset=utf-8" enabled="true" />
    <add mimeType="*/*" enabled="false" />
  </dynamicTypes>
  <staticTypes>
    <add mimeType="text/*" enabled="true" />
    <add mimeType="message/*" enabled="true" />
    <add mimeType="application/javascript" enabled="true" />
    <add mimeType="*/*" enabled="false" />
  </staticTypes>
</httpCompression>
```

(برای مطالعه بیشتر این [+](#) را ببینید.)

نویسنده: ایمان اسلامی  
تاریخ: ۸:۱۴ ۱۳۹۱/۰۴/۳۱

ممنون از جواب خوبتون  
پس بطور کلی بهتر است که اینکارو انجام ندهیم؟

نویسنده: علیرضا اسم‌رام  
تاریخ: ۹:۵۱ ۱۳۹۱/۰۴/۳۱

من پیشنهاد می‌کنم اگر شرایطش رو دارید، امتحانش کنید. حتی برای تجربه شده! و خوشحال میشم نتیجه تجربه تان را با ما به اشتراک بگذارید.

نویسنده: رضا.ب  
تاریخ: ۱۹:۱ ۱۳۹۱/۰۴/۳۱

تا جایی که اطلاع دارم، تکنیک B/M فقط باعث کاهش میزان درخواست‌های HTTP بر روی وب سرور میشود. (آموزش نسخه 4 MVC RC [^](#) [\\_](#))

نویسنده: صابر فتح اللهی  
تاریخ: ۱۱:۱۹ ۱۳۹۱/۰۵/۱۶

سلام  
مهندس نصیری این روشی که شما فرمودین  
در زمان اجرا خروجی فشرده میکنه یا اینکه نه فشرده میکنه و همونجا هم ذخیره میکنه؟

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۳:۵۴ ۱۳۹۱/۰۵/۱۶

هنگام ارائه نهایی (در پوشه‌ای جداگانه از فایل‌های اصلی) یکبار روی فایل‌ها اجرا می‌شود.

نویسنده: صابر فتح اللهی  
تاریخ: ۸:۳۹ ۱۳۹۱/۰۹/۰۶

سلام

به نظر شما بهتر نیست این کدها در یک هندلر استفاده بشه که در زمان اجرا خروجی فشرده شده برای کاربر ارسال بشه با توجه به کش شدن این نوع فایل ها ایا سربار سیستم اضافه میشه؟

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۹/۰۶ ۹:۵۶

سیستم bundling جدید MVC4 در زمان اجرا این کارها را انجام می دهد. کش شدن هم سربار سیستم رو کم می کنه چون درخواست جدیدی به سرور ارسال نخواهد شد.

نویسنده: سیاه  
تاریخ: ۱۳۹۱/۱۱/۱۸ ۵:۲۷

سلام؛ راهی وجود داره که لینک فایل های css و js رو در source page مرورگر غیرفعال کرد ؟  
و امکان اینکه فرد با کلیک روی لینک محتوای فایل های css و js رو نبینه .  
با تشکر .

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۳۹۱/۱۱/۱۸ ۹:۰۹

خیر. مرورگر باید به این لینک ها دسترسی داشته باشه برای رندر سایت. به همین نحو این دسترسی برای تمام دنیا وجود دارد.

نویسنده: مرتضی مختاری  
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۳/۲۳ ۲۳:۵۲

سلام؛ اگه از کش کردن اطلاعات استاتیک استفاده کنیم دیگه نیازی به minify کردن فایل ها داریم یا خیر؟

استفاده از AJAX به ما امکان می‌دهد قسمتی از صفحه را بدون رفتن به صفحه‌ی جدید بروز کنیم. فرض کنید لیستی از اسامی و قیمت کالاها را در اختیار داریم ، کاربر روی دکمه‌ی جزئیات کالا کلیک می‌کند ، جزئیات کالا را با یک درخواست AJAX بارگزاری می‌کنیم و در یک Dialog به کاربر نمایش می‌دهیم . آیا لینک دائمی برای این محتوای لود شده وجود دارد ؟ منظور این است آیا کاربر می‌تواند بدون تکرار مراحل قبلی و با استفاده از یک لینک جزئیات آن کالا را مشاهده کند ؟ برای فراهم ساختن یک لینک دائمی برای محتوای AJAX راه حل استفاده از [window.location.hash](#) هست . در این http://example.com/blah #456 مقدار HashTag ما برابر با 456 می‌باشد.

مقدار HashTag به سرور ارسال نمی‌شود و فقط سمت کلاینت قابل استفاده هستند.

```
<span class='button goodDetail' id='123' >جزئیات کالا</span>
```

به Span بالا یک Attribute سفارشی افزوده شده که حاوی کلید اصلی کالا می‌باشد. هنگامی که روی این دکمه کلیک می‌شود با یک درخواست AJAX اطلاعات جزئیات این کالا واکشی می‌شود و قسمتی از صفحه بروزرسانی می‌شود :

```
$('.goodDetail').click(function(){
//add to hash data that you need to make the AJAX request later
$(window).location.hash = $(this).attr('id');
$.ajax({
type: "POST",
url: 'some url',
dataType: "html",
data:'GoodId='+$(this).attr('id'),
success: function(html) {
//do something
} }) })
```

در خط سوم کد بالا Location hash را به کلید اصلی کالایی که روی آن کلیک شده است مقدار داده ایم. بعد از کلیک روی آن دکمه URL ما اینگونه خواهد بود : [www.mysite.com/goods.aspx#123](http://www.mysite.com/goods.aspx#123) همان کلید اصلی کالا است که در Attribute سفارشی در دکمه‌ی جزئیات کالا نگهداری می‌شده ، پس انتظار می‌رود اگر کاربر [www.mysite.com/goods.aspx#123](http://www.mysite.com/goods.aspx#123) را وارد کرد همان درخواست AJAX اجرا شود و جزئیات کالای 123 به کاربر نشان داده شود.

در Document Ready صفحه‌ی جزئیات کالا چک می‌کنیم آیا Hash tag وجود دارد یا خیر ، اگر وجود داشت مقدار آن را به دست می‌آوریم ، درخواست AJAX را صادر می‌کنیم و اطلاعات کالای 123 را به کاربر نشان می‌دهیم :

```
$(document).ready(function(){
if ($(window).location.hash.length)
{
//we will use $(window).location.hash.replace('#','') in the "data" section of the AJAX request
$.ajax({
type: "POST",
url: current_url,
dataType: "html",
data:'GoodId='+$(window).location.hash.replace('#',''),
success: function(html) {
//do something
} })
});
```

همانطور که مشاهده می‌کنید برای به دست آوردن مقدار HashTag از کد پراپرتی hash شیء location استفاده شده ، این پراپرتی علامت # را هم بر می‌گرداند ، پس قبل یا بعد از ارسال مقدار این پراپرتی به سرور باید این علامت را حذف کرد. [این مثال](#)





## نظرات خوانندگان

نویسنده: ابراهیم  
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۱

ممنون از مطلب خوبتان. در حال حاضر راه حل دیگری هم برای این مشکل به وجود آمده که نیاز به # نیز ندارد.  
[https://developer.mozilla.org/en/DOM/Manipulating\\_the\\_browser\\_history#Adding\\_and\\_modifying\\_history\\_entries](https://developer.mozilla.org/en/DOM/Manipulating_the_browser_history#Adding_and_modifying_history_entries)

اینجا هم مثالی از آن قرار دارد: [/http://html5.gingerhost.com](http://html5.gingerhost.com)  
موفق و پاینده باشید (:

نویسنده: شاهین کیاست  
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۳۰

با PushState آشنایی نداشتم ، خیلی جالب هست ، ممنونم.

امروزه بازار برنامه‌های تماما ajax و بدون Postback شدن صفحه بسیار داغ می‌باشد که از این موارد میتوان به برنامه‌های تحت وب گوگل اشاره کرد. (gmail , googlePlus , Google Reader)

در این میان یکی از دغدغه‌های توسعه دهندگان وب ، آپلود فایل‌ها به صورت آنی (مثل attach files گوگل) می‌باشد. برای حل این مسئله ، ابزارها و پلاگین‌های متعددی وجود دارد که [در اینجا](#) به 10 تا از پلاگین‌های JQuery اشاره شده است.

به شخصه با پلاگین [Uploadify](#) کار کرده ام و از استفاده از آن راضی هستم ولی همین دیشب برای قسمتی از یک پروژه نیاز به ابزاری جهت آپلود فایل‌ها با امکانات مورد نظرم داشتم که به [PlUpload](#) برخورد کردم.

از امکاناتی که این ابزار در اختیار شما قرار میدهد :

- یک اینترفیس زیبا جهت آپلود و افزودن فایل ها
- پشتیبانی از زبان‌های مختلف و همین طور زبان فارسی
- امکان استفاده از قالب [jQuery UI](#)
- Drag&Drop برای مرورگرهایی که از Html5 پشتیبانی میکنند

حال که با امکانات این ابزار بیشتر آشنا شدید بریم سراغ استفاده از این ابزار در asp.net mvc :

ابتدا پروژه را [از اینجا](#) دانلود کنید. سپس یک پروژه‌ی جدید 3 mvc بسازید (از نوع Internet Application و با نام دلخواه). سپس پوشه‌ی plupload را در قسمت سلوشن برنامه کپی کنید.

حال در فایل Views->Shared->\_Layout.cshtml ، تگ head را جهت افزودن امکانات پلاگین این گونه تغییر دهید :

```
<title>@ViewBag.Title</title>

<link href="@Url.Content("~/Content/Site.css")" rel="stylesheet" type="text/css" />
<link href="../../../plupload/js/jquery.plupload.queue/css/jquery.plupload.queue.css" rel="stylesheet" />

<script src="@Url.Content("~/Scripts/jquery-1.7.1.min.js")" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript" src="http://bp.yahooapis.com/2.4.21/browserplus-min.js"></script>

<script src="../../../plupload/js/plupload.full.js"></script>
<script src="../../../plupload/js/jquery.plupload.queue/jquery.plupload.queue.js"></script>
<script src="../../../plupload/js/i18n/fa.js"></script>
```

نکته : فایل fa.js که جهت استفاده از زبان فارسی در اینترفیس آپلود فایل‌ها می‌باشد، که وجود آن در آدرس واضح می‌باشد.

سپس به فایل Views->Home->Index.cshtml بروید و آن را این گونه دوباره نویسی کنید :

```
@{
    ViewBag.Title = "Uploading Files using PlUpload";
}
<h2>@ViewBag.Message</h2>

@using (Html.BeginForm("Post", "home", FormMethod.Post,
    new { enctype = "multipart/form-data" }))
{
    <div id="uploader">
        <p>You browser doesn't have Flash, Silverlight, Gears, BrowserPlus or HTML5 support.</p>
    </div>
}

<script>
$(function () {
    $("#uploader").pluploadQueue({
        // General settings
        runtimes: 'html5,gears,flash,silverlight,browserplus,html4',
        url: '@Url.Action("Upload", "Home")',
        max_file_size: '10mb',
        chunk_size: '1mb',
```

```

        unique_names: true,

        // Resize images on clientside if we can
        resize: { width: 320, height: 240, quality: 90 },

        // Specify what files to browse for
        filters: [
            { title: "Image files", extensions: ".jpg,gif,png" },
            { title: "Zip files", extensions: ".zip" }
        ],

        // Flash settings
        flash_swf_url: '/plupload/js/plupload.flash.swf',

        // Silverlight settings
        silverlight_xap_url: '/plupload/js/plupload.silverlight.xap'
    });
</script>

```

توضیحات و نکات :

- جهت آپلود فایل ها تگ "enctype = "multipart/form-data" را فراموش نکنید.

- در قسمت مقداردهی به ویژگی های Plupload ، قسمت runtime به صورت ترتیبی کار میکند لذا اگر اولی پشتیبانی نشود سراغ دومی میرود و اگر دومی نشود سومی و ... [در صفحه ی اول سایت PlUpload](#) ، موارد پشتیبانی شده توسط تکنولوژی ها آورده شده است لذا این ترتیب را ترتیب مناسبی می بینم و اگر اولین مورد html5 باشد امکان Drag&Drop وجود خواهد داشت.

خود سایت PlUpload [داکیومنت](#) خیلی خوبی جهت توضیح موارد مختلف دارد لذا توضیح دوباره لازم نیست.

همان طور که در ویژگی url مشاهده میکنید به کنترلر Home و اکشن متود Upload اشاره شده است که طرز کار به این گونه است که هر بار که یک فایل آپلود میشود درخواستی به این آدرس و محتوای فایل در قسمت Request.Files ارسال میشود و همین طور نام فایل که unique ارسال میشود و chunk که تیکه های فایل است (پست میشود).

پس اکشنی با نام Upload در کنترلر HomeController بسازید :

```

[HttpPost]
public ActionResult Upload(int? chunk, string name)
{
    var fileUpload = Request.Files[0];
    var uploadPath = Server.MapPath("~/App_Data");
    chunk = chunk ?? 0;
    using (var fs = new FileStream(Path.Combine(uploadPath, name), chunk == 0 ? FileMode.Create : FileMode.Append))
    {
        if (fileUpload != null)
        {
            var buffer = new byte[fileUpload.InputStream.Length];
            fileUpload.InputStream.Read(buffer, 0, buffer.Length);
            fs.Write(buffer, 0, buffer.Length);
        }
    }
    return Content("chunk uploaded", "text/plain");
}

```

توضیحات : ابتدا فایل مورد نظر از قسمت Request.Files واکنشی میشود و سپس فایل را در پوشه App\_Data ذخیره میکند. (یکی از چندین روش ذخیره سازی که مطالعه در این قسمت به خواننده واگذار میشود).

حال برنامه را اجرا کنید و از این ابزار لذت ببرید: [پروژه ی ضمیمه شده](#)

نکته : قسمت فارسی ساز اونو تغییر دادم چون که ترجمه ی فارسی خودش یه سری نقایصی داشت که گویا از کار با google translate به وجود اومده بود!

## نظرات خوانندگان

نویسنده: امیرحسین جلوداری  
تاریخ: ۱۵:۵۲ ۱۳۹۱/۰۶/۰۶

پروژه ضمیمه شد!

نویسنده: امیرحسین  
تاریخ: ۱۶:۲۶ ۱۳۹۱/۰۶/۰۶

سلام

همه این ابزارها برای ارسال فایل به سرور از فلش استفاده می کنند.  
و به طورایی نمی شه گفت این کار با ای جکس انجام شده (ولی می شه گفت بدون پست بک)  
موفق باشید.

نویسنده: امیرحسین جلوداری  
تاریخ: ۱۷:۲۷ ۱۳۹۱/۰۶/۰۶

فلاش یکی از روش هاس ... ولی در کل حرف شما درسته و من به همین خاطر از واژه ی " آپلود فایل ها به صورت آئی " استفاده کردم

نویسنده: مهدی سعیدی فر  
تاریخ: ۲۲:۰۹ ۱۳۹۱/۰۶/۰۶

ممنون از آموزش شما.

من خودم از [این پلاگین](#) استفاده می کنم. پلاگینی برای jquery هست و بدون استفاده از فلش و خیلی راحت با استفاده از ajax فایل را آپلود می کنه.

بازم ممنون

نویسنده: سعید یزدانی  
تاریخ: ۱:۴۴ ۱۳۹۱/۱۱/۲۷

تشکر بابت مطلب کاربردیتون  
فقط یک مشکل داره اونم وقتی هست که فایل ها upload شدن . دیگه اجازه ی ulpload دوباره نمیده

نویسنده: asal Mansuri  
تاریخ: ۲۱:۴۶ ۱۳۹۲/۰۱/۰۲

سلام

من یک فایل آپلودر خیلی جمع و جور میخوام که فقط یک فایل رو آپلود کنه ولی ایجکسی باشه / اگه لطف کنین راهنمایی کنین که چطوری میتونم فایل آپلود رو در MVC بتونم به صورت ajax همراه با loading داشته باشم ممنون میشم .

نویسنده: ابوالفضل رجب پور  
تاریخ: ۱۳:۱۲ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

سلام

چطور میشه از لیست اسامی فایل های ارسال شده، در هنگام ثبت اطلاعات مدل در سرور استفاده کرد؟

در واقع اطلاعات فایل ها، قسمتی از اطلاعات مدل من محسوب میشه و در هنگام ثبت در دیتابیس باید این لیست رو هم ثبت کنم. ولی نمیدونم چطور در کنترلر ثبت مدل به اسامی فایلها دسترسی داشته باشم. مثلا مدل زیر :

```
public class album
{
    public string name;
    public string des;
    public string[] images;
}
```

من اطلاعات مدل رو در حالت آجاکس به صورت ajax.beginform ارسال میکنم.

ممنون میشم اگر دوستان پاسخ بدن

نویسنده:

محسن خان

تاریخ:

۱۳:۵۳ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

در متد public ActionResult Upload بالا fileUpload.FileName اسم واقعی فایل هست؛ پارامتر name یک اسم موقتی.

نویسنده:

ابوالفضل رجب پور

تاریخ:

۱۴:۱۶ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

خیلی ممنون از پاسختون

این قسمتی رو که گفتین درسته. من مرحله بعد از این رو مشکل دارم.

سوال اینه:

بعد از ارسال فایلها به سرور، حالا نوبت ارسال اطلاعات مدل به سرور می‌رسه که این اسامی فایلها هم قسمتی از اطلاعات مدل هست. چطور می‌شود در اکشن ثبت مدل، اسامی فایلها آپلود شده را دریافت کرد و استفاده نمود.

یه راه حلی پیدا کردم که گفته بود بعد از اینکه کار آپلودر تموم شد اطلاعات فایلها را به صورت فیلد مخفی در فرم ذخیره کن تا پست بک شود. نمیدونم آیا راه حل دیگه ای هست؟ این روش درست و اصولیه؟

```
uploader.bind('FileUploaded', function(up, file, info) {
    var obj = JSON.parse(info.response);
    $('form#quoteRequest').append('<input type="hidden" name="file_name" value="' +
obj.result.cleanFileName + '" />');
    //note obj.result.cleanFileName instead obj.cleanFileName
});
```

نویسنده:

وحید نصیری

تاریخ:

۱۴:۱۶ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

اینکار توصیه نمیشه. چون پس از اطمینان کامل از آپلود یک فایل باید نسبت به ذخیره اطلاعات آن اقدام کنید. الزامی نداره که ارسال فرم حتما به آپلود موفقیت آمیز فایلها در این حالت خاص منجر بشه (چون مثلا از فلش یا سیلورلایت مجزای از فرم شما هم ممکن است برای ارسال داده‌های فایلها استفاده کنه). یعنی آپلود فایل در اینجا بحث مجزایی از فرم شما است. ابتدا فایلها را آپلود کنید؛ بعد اجازه بدید تا توضیحات مرتبط را ثبت کنند.

یا اینکه می‌شود در حین آپلود توسط افزونه هم یک سری توضیحات اضافی رو ارسال کرد:

```
// JS
up.settings.multipart_params = {
    description: $("#imageDescription").val()
};
// C#
string description = context.Request.Form["description"];
```

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۴:۲۱ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

### پیاده سازی دیگری از بحث PlUpload

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۴:۳۰ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

```
// JS
up.settings.multipart_params = {
    description: $("#imageDescription").val(),
    // other fields ....
};
// C#
string description = context.Request.Form["description"];
```

باید از [multipart\\_params](#) تنظیمات این افزونه برای ارسال اطلاعات اضافی استفاده کنید.

نویسنده: ابوالفضل رجب پور  
تاریخ: ۱۴:۴۳ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

با تشکر از دوستان .  
یک مثال عملی؛ به نرم افزار ارسال ایمیل تحت وب مثل جیمیل رو در نظر بگیرید. به فرم ارسال ایمیل داره که می خواد اطلاعات رو بفرسته به سمت سرور. به سری فایل هم قراره بصورت آجاکسی پیوست بشه. مراحل کار بدین صورته که ابتدا فایل ها آجاکسی به سرور فرستاده می شوند و به جایی ذخیره می شوند. بعد فرم اطلاعات شامل گیرنده ، متن نامه و غیره بصورت آجاکس ارسال میشه. وقتی در سمت سرور می خوام ایمیل رو بفرستیم، نیاز داریم که نام فایل های پیوست شده در مرحله قبل رو هم داشته باشیم.  
همونطور که قبلا خدمت دوستان عرض کردم؛ راه حلی که من بذهنم می رسه اینه که بعد از اینکه فایل ها در مرحله اول آپلود شد، اسم فایل ها رو توی فرم در فیلد مخفی تزریق کنیم. بعد که فرم پست شد، طبیعتا دسترسی به نام فایل ها داریم. کد ذکر شده هم کار تزریق در هنگام تمام شدن ارسال فایل ها انجام میداد.  
خواستم بدونم آیا این روش درست هست؟ و آیا روش تمیزتری وجود داره؟  
باز هم تشکر

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۴:۵۶ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

همان روشی که برای دریافت نام فایل های آپلود شده از سرور انتخاب کردید، مناسب است:

```
$("#uploader").pluploadQueue({
    // Post init events, bound after the internal events
    init: {
        FileUploaded: function(up, file, info) {
            // Called when a file has finished uploading
        }
    }
});
```

نویسنده: فرشته محسنیان  
تاریخ: ۹:۳۶ ۱۳۹۲/۰۶/۱۵

ممنون از مطالب که گفتین. فقط سایتش دیگه اجازه داندلود نمیده، آیا از جایی دیگه میتونم بگیرم؟ و دوم اینکه 4 mvc رو هم ساپورت میکنه یا نه؟ مرسی

نویسنده: محسن خان

تاریخ: ۱۰:۲۰ ۱۳۹۲/۰۶/۱۵

[plupload سورس باز هست](#) . البته با مجوز GPL. یعنی کار خودتون رو باید سورس باز کنید (یا مجوزش رو [بخرید](#) ). ضمناً MVC4 با MVC3 سازگار هست. فقط یک سری افزونه بیشتر داره.

نویسنده: جواد  
تاریخ: ۹:۱ ۱۳۹۳/۰۳/۲۱

باسلام. من این کارهایی که گفتید کردم. روی vs مشکلی نداشتم. ولی وقتی نرم افزارمو پابلیش کردم و روی سرور گذاشتم متأسفانه هرکار می‌کنم خطا عدم پشتیبانی مرورگر می‌ده. با فایرباگ چک کردم دیدم به فایل‌های کتابخانه اش عدم دسترسی می‌ده. تمام تنظیمات iis رو هم چک کردم. نتونستم درستش کنم. خطایی که می‌ده اینطوریه:

"NetworkError: 404 Not Found - http://~/Scripts/plupload/js/jquery.ui.plupload/jquery.ui.plupload.js"

نویسنده: ناهید  
تاریخ: ۹:۴ ۱۳۹۳/۰۵/۰۶

سلام

یه سوال؟ وقتی بخوایم اطلاعات ذخیره شده (فایلی که قبلاً آپلود کرده) رو نمایش بدیم چجوری فایل رو توی plUpload نمایش بدیم؟ خود سایت FilesAdded داره که کار نمیکنه.

در این مطلب می‌خواهم شما را با نحوه بار گذاری ساعت و تاریخ سیستم سرور با استفاده از JQuery Ajax آشنا کنم. در بعضی از سایتها با استفاده از جاوا اسکریپت تاریخ و ساعت جاری سیستم کلاینت به او نشان داده می‌شود. این روش یک مزیت دارد: اول اینکه این کدها سمت کلاینت اجرا می‌شوند و برای سرور بار اضافی ایجاد نمی‌کنند. و یک عیب هم دارد: در صورتی که ساعت و تاریخ روی سیستم کلاینت تنظیم نباشد، همین ساعت و تاریخ نادرست برای او نمایش داده می‌شود. همین عیب می‌تواند باعث افت کیفیت وب سایت شود.

اما راهی هست که تاریخ و ساعت سیستم سرور برای کاربر نشان داده شود و آن هم استفاده از JQuery Ajax هست. به صورتی که هر ثانیه درخواستی برای یک handler فرستاده می‌شود و آن handler نیز ساعت و تاریخ روی سرور را باز می‌گرداند و این مقدار بازگشته شده را می‌توان در تگی از صفحه وب نمایش داد.

مثال: ابتدا یک صفحه aspx می‌سازیم و تگ زیر را در آن قرار می‌دهیم:

```
<p id="datetime"></p>
```

ساعت و تاریخ بار شده از سرور در این تگ باید نشان داده شود.

سپس کدهای اسکریپت زیر را می‌نویسیم:

```
var auto_referesh = setInterval
(
    function()
    {
        $.post
        (
            "GetDateTime.ashx",
            function (result)
            {
                $('#datetime').html(result);
            }
        );
    }, 1000
);
```

با نوشتن این کدها هر ثانیه یک بار، بوسیله Ajax درخواستی برای یک handler به اسم GetDateTime.ashx فرستاده می‌شود. وظیفه این handler برگرداندن تاریخ و ساعت فعلی سیستم سرور است. بعد از دریافت مقدار این مقدار از این handler، آنرا در تگ با شناسه datetime قرار می‌دهیم.

کد استفاده شده در handler هم به این صورت است:

```
<%@ WebHandler Language="C#" Class="GetDateTime" %>
using System;
using System.Web;

public class GetDateTime : IHttpHandler {

    public void ProcessRequest (HttpContext context) {
        context.Response.ContentType = "text/plain";
        context.Response.Write(DateTime.Now.ToString());
    }

    public bool IsReusable {
```



```
        get {  
            return false;  
        }  
    }  
}
```

در انتها فایل ضمیمه این مثال را از این لینک دریافت کنید:

[AjaxDateTime.zip](#)

## نظرات خوانندگان

نویسنده: صابر فتح اللهی  
تاریخ: ۱۰:۰۰ ۱۳۹۱/۰۶/۲۵

سلام  
روش شما خوبه اما عیبی که داره اینه که هر ثانیه ساعت از سرور میگیره و باعث سربار میشه  
به نظر من روش بهتر اینه از همون کد طرف کلاینت استفاده بشه اما زمان اولیه از سرور خونده بشه بعد طرف کلاینت این ساعت  
خودمون اضافه کنیم و ساعت شبیه سازی کنیم  
در صورتی هم که کاربر به صفحه دیگری بره یا صفحه رفرش کنه دوباره ساعت از سرور خونده میشه و الگوریتم ساعت طرف  
کلاینت به کار می افته  
به نظر من این روش بهینه تر هست حالا باز ببینیم دوستان چه نظری دارن  
موفق و موید باشید

نویسنده: پژمان پارسائی  
تاریخ: ۱۰:۳۷ ۱۳۹۱/۰۶/۲۵

سلام  
بله این روش سربار اضافی داره. روشی که گفتید خیلی بهتر هست.  
ولی خوب مسئله اینه که چطور میشه داده نوع DateTime در ASP.Net رو با jQuery خوند؟  
با تشکر

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۰:۵۵ ۱۳۹۱/۰۶/۲۵

**روش دوم:** خود وب سرور هم با درخواست های Head [تاریخ رو](#) ارسال می کنه. به این صورت هم قابل خواندن است:

```
<script src="Scripts/jquery.min.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function () {
        try {
            var result = $.ajax({ 'type': 'HEAD', 'url': '/' }).success(function () {
                var date1 = new Date(result.getResponseHeader('Date'));
                alert(date1);
            });
        } catch (err) {
            //...
        }
    });
</script>
```

و مهم ترین مزیتش این است که با تمام وب سرورهای استاندارد کار می کنه و فرقی نمی کنه کد شما PHP است یا ASP.NET.  
+ این رو هم باید در نظر داشت که حین پردازش تاریخ دریافتی از وب سرور باید مسایل GMT را هم لحاظ کرد تا تاریخ و زمان  
دریافتی با زمان ایران تطابق پیدا کند.

نویسنده: احمد احمدی  
تاریخ: ۱۲:۰۵ ۱۳۹۱/۰۶/۲۵

سلام  
همونطور که جناب فتح اللهی فرمودند، بهتر هست که یک بار زمان را از سرور دریافت کنید و سپس بروزرسانی را بوسیله جاوا  
اسکریپت انجام دهید.  
بنده در ارتباط با این بحث، یک کلاس ساده نوشتم که می تونه عملیات بروزرسانی را انجام بده.

```
var MyTime = function () {
    var date;
    var tag;

    var init = function (hour, minute, seconds, tagId) {
        var constructor = getConstructorString(hour, minute, seconds);
        date = new Date(constructor);
        tag = document.getElementById(tagId);
        //console.log('MyTime : Init(%s, %s, %s, %s)', hour, minute, seconds, tagId);
    };

    var run = function () {
        update();
        window.setInterval(update, 1000);
        //console.log('MyTime : Run');
    };

    var update = function updateClock() {
        var h = date.getHours();
        var m = date.getMinutes();
        var s = date.getSeconds();

        s++;
        if (s == 60) { m++; s = 0; };
        if (m == 60) { h++; m = 0; };
        if (h == 13) h = 1;

        var constructor = getConstructorString(h, m, s);
        date = new Date(constructor);

        h = (h < 10) ? ("0" + h) : h;
        m = (m < 10) ? ("0" + m) : m;
        s = (s < 10) ? ("0" + s) : s;

        tag.innerHTML = h + ":" + m + ":" + s;
        //console.log('MyTime : update');
    };

    var getConstructorString = function (hour, minute, seconds) {
        //console.log('MyTime : getConstructorString');
        return '01/01/2000 ' + hour + ':' + minute + ':' + seconds;
    };

    return {
        Init: init,
        Run: run
    };
}
```

روش کار به این صورت هست که شما یک بار متد Init را به همراه پارامترهای (ساعت، دقیقه، ثانیه، آی دی تگ) فراخوانی می‌کنید، در نهایت برای اجرای ساعت، یک بار هم متد Run را فراخوانی می‌کنید.

مثال :

```
myTime = new MyTime();
myTime.Init(12, 59, 50, 'clock');
myTime.Run();
```

امیدوارم مفید بوده باشه .

در پروژه‌های زیادی با مواردی مواجه می‌شویم که دو انتخاب داریم ، و یک انتخاب زیر مجموعه انتخاب دیگر است ، مثلا رابطه بین استان‌ها و شهرها ، در انتخاب اول استان انتخاب می‌شود و مقادیر DropDownList شهرها حاوی ، شهرهای آن استان می‌شود. در پروژه‌های WebForm این کار به کمک Update Panel انجام می‌شد ، ولی در پروژه‌های MVC ما این امکان را نداریم و خودمان باید به کمک موارد دیگر این درخواست را پیاده سازی کنیم.

در پروژه ای که فعلا مشغول آن هستم ، با این مورد مواجه شدم ، و دیدم شاید بد نباشد راهکار خودم را با شما در میان بگذارم. صورت مسئله :

کاربری نیاز به وارد کردن اطلاعات یک شیرالات بهداشتی (Tap) را دارد ، از DropDownList اول نوع آن شیر (Type) را انتخاب می‌کند ، و از DropDownList دوم ، که شامل گروه‌های آن نوع است ، گروه (Category) مورد نظر را انتخاب می‌کند. (در انتهای همین مطلب ببینید )

ساختار Table های دیتابیس به این صورت است:

Taps

رابطه ای از جدول Type به جدول Category.

به کمک Scaffolding یک کنترلر برای کلاس Tap (شیر آب) می‌سازیم ، به طور عادی در فایل Create.html مقدار گروه را به صورت DropDown نمایش می‌دهد، حال ما نیاز داریم که خودمان DropDown را برای Type ایجاد کنیم و بعد ارتباط این‌ها را برقرار کنیم.

تابع اولی Create را این طوری ویرایش می‌کنیم :

```
public ActionResult Create()
{
    ViewBag.Type = new SelectList(db.Types, "Id", "Title");
    ViewBag.Category = new SelectList(db.Categories, "Id", "Title");
    return View();
}
```

همان طور که مشخص است ، علاوه بر مقادیر Category که خودش ارسال می کند ، ما نیز مقادیر نوع ها را به View مورد نظر ارسال می کنیم.

برای نمایش دادن هر دو DropDownList ویو مورد نظر را به این صورت ویرایش می کنیم :

```
<div>
    نوع
</div>
<div>
    @Html.DropDownList("Type", (SelectList)ViewBag.Type, "--- انتخاب ---", new { id = "rdbTyoe"
})
    @Html.ValidationMessageFor(model => model.Category)
</div>
<div>
    دسته بندی
</div>
<div>
    @Html.DropDownList("Category", (SelectList)ViewBag.Category, "--- انتخاب ---", new { id =
"rdbCategory" })
    @Html.ValidationMessageFor(model => model.Category)
</div>
```

همان طور که مشاهده می کنید ، در اینجا DropDownList مربوط به Type که خودمان سمت سرور ، مقادیر آن را پر کرده بودیم نمایش می دهیم.

خب شاید تا اینجا کار ، ساده بود ولی می رسم به اصل مطلب و ارتباط بین این دو DropDownList. ~~(قبل از این قسمت حتما نگاهی به ساختار DropDownList یا همان تگ select بیندازید ، اطلاعات جی کوئری شما در این قسمت خیلی کمک حال شما است )~~

برای این کار ما از jQuery استفاده می کنیم ، کار به این صورت است که هنگامی که مقدار DropDownList اول تغییر کرد :

ما Id آن را به سرور ارسال می کنیم.  
در آنجا Category هایی که دارای Type با Id مورد نظر هستند را جدا می کنیم  
فیلدهای مورد نیاز یعنی Id و Title را می گیریم  
و بعد به کمک Json مقادیر را بر می گردانیم

و مقادیر ارسالی از سرور را در DropDownList دوم (گروه ها ) قرار می دهیم

در ابتدا متدی در سرور می نویسیم ، کار این متد (همان طور که گفته شد) گرفتن Id از نوع Type است و برگرداندن Category های مورد نظر. به این صورت :

```
public ActionResult SelectCategory(int id)
{
    var categoris = db.Categories.Where(m => m.Type1.Id == id).Select(c => new { c.Id, c.Title
});
    return Json(categoris, JsonRequestBehavior.AllowGet);
}
```

ابتدا به کمک Where مقادیر مورد نظر را پیدا می کنیم و بعد به کمک Select فیلدهای مورد استفاده را جدا می کنیم و به کمک Json اطلاعات را بر می گردانیم. توجه داشته باشید که مقادیری که در categoris قرار می گیرد ، شبیه به مقادیر json هستند و ما می توانیم مستیما از این مقادیر در javascript استفاده کنیم.

در کلایت (همان طور که گفته شد ) به این نیاز داریم که هنگامی که مقدار در لیست اول تغییر کرد ، ای دی آن را به تابع بالا بفرستیم و مقادیر بازگشتی را در DropDownList دوم قرار دهیم : به این صورت :

```
$('#rdbTyoe').change(function () {
    jQuery.getJSON('@Url.Action("SelectCategory")', { id: $(this).attr('value') }, function
(data) {
```

```
$('#rdbCategory').empty();
jQuery.each(data, function (i) {
    var option = $('<option></option>').attr("value",
data[i].Id).text(data[i].Title);
    $("#rdbCategory").append(option);
});
});
```

توضیح کد :

با کمک تابع change() از تغییر مقدار آگاه می‌شویم ، و حالا می‌توانیم مراحل کار را انجام دهیم. حالا وقت ارسال اطلاعات ( Id مورد گزینه انتخاب شده در تغییر مقدار ) به سرور است که ما این کار را به کمک jQuery.getJSON انجام می‌دهیم ، در تابع callback باید کار مقدار دهی انجام شود. به ازای رکورد هایی که برگشت شده است که حالا در data قرار دارد به کمک تابع each لوپ می‌زنیم و هربار این کار را تکرار می‌کنیم. ابتدا یک تگ option می‌سازیم

مقادیر مربوطه شامل Id که باید در attribute مورد نظر value قرار گیرد و متن آن که باید به عنوان text باشد را مقدار دهی می‌کنیم option آماده شده را به DropDownList دومی ( Category ) اضافه می‌کنیم.

توجه داشته باشید که هنگامی که کار دریافت اطلاعات با موفقیت انجام شد ، مقادیر داخل DropDownList دومی ، مربوط به Category را به منظور بازیابی دوباره در

```
$('#rdbCategory').empty();
```

خالی می‌کنیم.

نتیجه کار برای من می‌شود این :  
قبل از انتخاب :

نوع

-- انتخاب --

دسته بندی

-- انتخاب --

بعد از انتخاب :

نوع

مدل اهرمی

دسته بندی

شیرآلات اهرمی تنسو

شیرآلات اهرمی تنسو

شیرآلات اهرمی کریستال

شیرآلات اهرمی فلت

شیرآلات اهرمی شایان

شیرآلات اهرمی نسیم

شیرآلات اهرمی شکیا

شیرآلات اهرمی آریا

شیرآلات اهرمی صبا

شیرآلات اهرمی الماس

شیرآلات اهرمی موج

شیرآلات اهرمی کیمیا

شیرآلات اهرمی سینا

موفق و پیروز باشید

## نظرات خوانندگان

نویسنده: فرشاد کریمی  
تاریخ: ۲۳:۲۹ ۱۳۹۱/۰۷/۲۷

خیلی خوب و جامع بود

نویسنده: Hamid NCH  
تاریخ: ۱۵:۲۶ ۱۳۹۱/۰۷/۲۹

مرسی مفید بود.

نویسنده: امیرسهیل  
تاریخ: ۱۳:۲ ۱۳۹۱/۰۹/۲۱

سلام

ممنونم ، خیلی مطلب خوب مفیدی بود  
یکی بزرگترین مشکلات ما رو حل کردید ، ما از روش شما در چند پروژه استفاده کردیم.

نویسنده: ابوالفضل  
تاریخ: ۱۳:۱۸ ۱۳۹۱/۱۰/۰۶

سلام

برای من کار نکرد. به عبارتی متد getjson اجرا نمی‌شد.

تا قبل از متد jquery.getjson اجرا میشه. alert رو اجرا کرد. بعد دیگه اجرا نمیشه. تو firebug هم اساسا درخواستی json دیده نمیشه.  
jquery-1.8.3

نویسنده: ابوالفضل  
تاریخ: ۱۴:۱۰ ۱۳۹۱/۱۰/۰۶

مشکلم حل شد.

متد اجرا می‌شد. ولی در قسمت کنترلر حالت چرخشی پیش می‌اومد که نمی‌تونه به json تبدیل بشه. با new حل شد.

```
var Cities = from c in Cities
Select new {Id=c.Id, Name=c.Name};
return Json(Cities , JsonRequestBehavior.AllowGet);
```

نویسنده: سعید  
تاریخ: ۹:۴۴ ۱۳۹۱/۱۰/۰۷

بدون new هم می‌شه خروجی linq گرفت؟

نویسنده: ابوالفضل  
تاریخ: ۹:۵۶ ۱۳۹۱/۱۰/۰۷

بله، میشه خروجی گرفت. ولی همونطور که گفتم اگر آبجکت 1 به آبجکت 2 ارتباط داشته باشه و آبجکت 2 هم متقابلا از یک مسیر دیگه به آبجکت 1 ارتباط داشته باشه، در اینجا چرخه پیش میاد و json نمی‌تونه اون رو تبدیل کنه.  
بنابراین با new یک آبجکت مختصر برای خروجی تولید کردم که شامل خصوصیات دیگه که باعث چرخش می‌شوند نباشد.

البته یه جایی خوندم در نگارش‌های جدید json.net حل شده این مشکل.



موفق باشید

نویسنده: سعید  
تاریخ: ۱۰:۱۴ ۱۳۹۱/۱۰/۰۷

در مثال شما که نشانی از اشیاء تو در تو نیست. حتی در سؤال شما هم نبود. خروجی return json با اشیاء تو در تو مشکلی ندارد. فقط خروجی آنرا باید بتوانید سمت کلاینت پردازش کنید.

نویسنده: ابوالفضل  
تاریخ: ۱۰:۲۵ ۱۳۹۱/۱۰/۰۷

اشیاء تو در تو با اشیاء چرخشی فرق می‌کند دوست عزیز. من گفتم خروجی جیسون با اشیاء چرخشی مشکل دارد. [اینجا](#)

نویسنده: سعید  
تاریخ: ۱۰:۴۳ ۱۳۹۱/۱۰/۰۷

اون شی‌ای که لینک دادی تو در تو هست و ارجاع حلقوی هم دارد. این نوع سؤال پرسیدن در کل صحیح نیست. افراد از راه دور که نمی‌تونن صفحه موتیور شما رو مشاهده کنند. نه خطایی رو نوشتی و نه کلاس‌های مدلت مشخص بود.

نویسنده: سعید یزدانی  
تاریخ: ۲۳:۷ ۱۳۹۱/۱۱/۰۶

با تشکر

میشه درباره‌ی selector این خط بیشتر توضیح بدید

```
var option = $('<option></option>').attr("value", data[i].Id).text(data[i].Title);
```

نویسنده: امیرحسین مرجانی  
تاریخ: ۱:۷ ۱۳۹۱/۱۱/۰۷

بین دوست من ، ابتدا [نگاهی به ساختار dropdown](#) لیست‌ها داشته باش.  
مقداری که باید توی dropdown نشان داده بشند چیزی به این صورته :

```
<option value="value">Name</option>
```

مقداری که به سرور ارسال می‌شه مقدار داخل value هست و چیزی که نمایش داده می‌شه جای Name قرار می‌گیره  
حالا ما این جا می‌خواهیم این قسمت‌ها رو خودمان درست کنیم.  
در یک حلقه each به اضاى مقادیری که از سرور گرفتیم loop می‌زنیم option را می‌سازیم و به dropdown اضافه می‌کنیم.  
در مورد این قسمت هم باید بگم

```
.attr("value", data[i].Id).text(data[i].Title)
```

[attr برای ایجاد کردن یک اتریبیوت به یک المان هست](#) و از [text هم برای مقداری دهی به خود المان](#) به کار می‌رود.  
مثلا برای یک رکورد که داری ای دی 100 و عنوان AmirHossein هست این option اینطوری ساخته می‌شه:

```
<option value="100">AmirHossein</option>
```

نویسنده: سعید یزدانی  
تاریخ: ۱۹:۱۹ ۱۳۹۱/۱۱/۰۷

مرسی از جواب کاملتون

نویسنده: ziya

تاریخ: ۱۷:۴۵ ۱۳۹۲/۰۲/۰۶

1- من dropdownlist رو درست کردم ولی لازمه که توی کنترلر مقدارش رو بدونم تا بتونم توی دیتابیس ذخیره کنم ... چه جوری بدونم مقدارش چیه؟  
2- با تگ input دوتا radio button درست کردم به مقدارهای این دو هم چه جوری از کنترلر دسترسی پیدا کنم (یعنی چطور متوجه شم که کاربر کدوم رو انتخاب کرده که براساس انتخابش باید توی جدولهای جداگونه ذخیره بشه )

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۲۱:۴۵ ۱۳۹۲/۰۲/۰۶

- در مورد radio button list [مطلب داریم](#) در سایت.  
- برای استفاده مقدماتی از DropDownList [یک مثال کامل](#) در سایت ASP.NET هست.

نویسنده: امیرحسین مرجانی

تاریخ: ۲۱:۵۶ ۱۳۹۲/۰۲/۰۶

سلام

1 - به کامنت بالایی مراجعه کنید و ساختار DropDownList رو مطالعه کنید. همان طور که می بینید مقداری که به سرور ارسال می شود همان مقدار داخل Value است.  
این شما هستید که DropDown رو می سازید، همان مقداری که در value قرار می دهید ارسال می شود.  
2 - برای این هم شما رو ارجاع می دم به [ساختار Radio button](#) .  
نمونه:

```
<form>
<input type="radio" name="sex" value="male">Male<br>
<input type="radio" name="sex" value="female">Female
</form>
```

شما در این جا دو radio دارید که دارای نام یکسال هستند و مقادیر Value آنها تفاوت دارد.  
در اینجا هم شما می توانید در کنترلر خود با name ان radio مقدار آن را دریافت کنید.  
به عنوان مثال شما در کنترلر یکی از مقدارهای male و female را دریافت می کنید.

نویسنده: nasim

تاریخ: ۱۸:۴۷ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

سلام

من از linq, SelectListItem استفاده کردم. در view هم از SelectListItem. ولی بقیه دقیقا مثل شما ولی جواب نمیده. مشکل چیه؟  
لطفا راهنمایی کنید

نویسنده: محسن خان

تاریخ: ۱۹:۳۱ ۱۳۹۲/۰۲/۱۴

یه مطلب خوب در مورد [دیباگ کدهای جی کوئری](#) چند وقت پیش در سایت مطرح شده. شاید بتونه به شما در پیدا کردن مشکل کمک کنه.

نویسنده: nasim

تاریخ: ۱۵:۲۹ ۱۳۹۲/۰۲/۱۷

من این کارو امتحان کردم مشکلی نداره.میدونید کلا کد جی کوئری من رو اجرا نمیکنه.با یک alert امتحان کردم.اگه کنترلر از نو scaffolding نباشه کار نمیکنه؟من زیاد بلد نیستم

نویسنده: محسن خان  
تاریخ: ۱۶:۴۷ ۱۳۹۲/۰۲/۱۷

این قسمت jQuery.getJSON رو با Url درستی مقدار دهی کردید؟ این آدرس رو باید بر اساس برنامه خودتون تغییر بدید.

نویسنده: امیرحسین مرجانی  
تاریخ: ۱۶:۵۳ ۱۳۹۲/۰۲/۱۷

سلام

اگر امکان داره دقیقتر سوال رو بیان کنید و یا کدی که نوشتید ایتجا یگذارید.

نویسنده: nasim  
تاریخ: ۱:۳۲ ۱۳۹۲/۰۲/۱۸

سلام

من از دو فیلد از 2 دیتابیس رو با دو dropdown نمایش دادم به صورت زیر:

```
public ActionResult Create()
{
    Models.category cat = new Models.category();
    List<SelectListItem> list = cat.GetList().Select(p => new SelectListItem { Text =
p.category1, Value = p.ID.ToString() }).ToList();

    list[0].Selected = true;
    ViewData["Category1"] = list;

    Models.subcategory subcat = new Models.subcategory();

    List<SelectListItem> list1 = subcat.GetList().Select(p => new SelectListItem { Text =
p.subcategory1, Value = p.ID.ToString() }).ToList();

    list1[0].Selected = true;
    ViewData["Category2"] = list1;

    return View();
}
-----razor view-----
<div>
    @{ List<SelectListItem> lstCategories = (List<SelectListItem>)ViewData["category1"]; }
    @Html.DropDownList("dbcat", lstCategories, new { id="dbcat" })
</div>
<div>
    @{ List<SelectListItem> lstsubCategories = (List<SelectListItem>)ViewData["Category2"]; }
    @Html.DropDownList("dbsubcat", lstsubCategories, new { id="dbsubcat"})
</div>
```

قسمت کنترلر برای ارتباط دو dropdownlist

```
public ActionResult SelectCategory(int id)
{
    studentDataContext db= new studentDataContext();
    var subcat = db.subcategories.Where(m => m.ID == id).Select(c => new
    {
        c.ID,
        c.subcategory1
    });
    return Json(subcat, JsonRequestBehavior.AllowGet);
}
```

وقسمت کد جی کوئری:

```
<script src="~/Scripts/jquery-1.7.1.min.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript">
    $('#dbcat').change(function () {
        jQuery.getJSON('@Url.Action("SelectCategory")', { id: $(this).attr('value') }, function (data) {
            $('#dbsubcat').empty(); jQuery.each(data, function (i) {
                var option = $('<option></option>')
                    .attr("value", data[i].Id).text(data[i].Title); $('#dbcat').append(option);
            });
        });
    });
</script>
```

قسمت کد جی کوئری من اجرا نمیشه. حتی alert داخل

```
$('#dbcat').change(function ()
```

گذاشتم اجرا نشد. لطفا راهنمایی کنید  
با تشکر

```
$(function () {
    // اینجا اسکریپت های جی کوئری باید تعریف شوند
});
```

قسمت کد جی کوئری رو باید در document ready قرار بدید

نویسنده: محسن خان  
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۲/۲۹ ۱۴:۲۸

سلام، با تشکر از آموزشهای فوق العاده تون از درس 1 تا این قسمت ها  
من 2 ماهی هست که شروع کردم به یادگیری mvc و امروز رسیدم به این قسمت ، برنامه رو مثل شما نوشتم و یه کم مشکل دارم: قسمتی که باید dropdownList دوم که گروه است رو پر کنه کار نمی کنه! وارد کد jquery میشه و حتی متد SelectCategory رو هم فراخوانی میکنه اما dropdownList دومم رو خالی بر میگردونه!

نویسنده: محسن خان  
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۲/۲۹ ۱۴:۴۸

```
Select(c => new { c.Id, c.Title })
```

خروجی شما باید همین ها باشه در متد انتخاب گروه، البته مطابق کدهای جی کوئری نوشته شده

نویسنده: زرین  
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۲/۲۹ ۱۵:۱۰

ممنونم از پاسختون؛ جواب داد :-)

نویسنده: بهادر  
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۸/۱۹ ۲:۳۶

با سلام

من از کد زیر استفاده کردم تا موارد تکراری حذف بشه اما dropdown بدون value هست در هر آیتمش.

```
ViewBag.city = new SelectList(_db.regions.Select(r => r.region_main).Distinct(), "region_main");
```

لطفا راهنمایی بفرمایید

با تشکر

نویسنده: داود  
تاریخ: ۱۳۹۳/۰۲/۲۵ ۱۱:۲۸

با سلام؛ من شبیه همچین کاری می‌خوام انجام بدم با این تفاوت که وقتی با استفاده از dropdownlistFor یکی رو انتخاب می‌کنیم property مخصوص به اون سمت viewmodel نیز تغییر کنه.  
مکان dropdownlist خارج از beginform هستش و با binding ام وی سی مقدار set نمی‌شه.

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۳۹۳/۰۲/۲۵ ۱۲:۴۱

```
$('#dbcat').change(function () {  
    var selectedItem = $(this).val();  
    $.post( "-----url-----", { item: selectedItem } );  
});
```

+ عنصر خارج از فرم را نمی‌شود توسط submit معمولی به سرور ارسال کرد؛ مگر اینکه از Ajax استفاده کنید و عناصر مورد نیاز را از قسمت‌های مختلف صفحه جمع‌آوری و به سرور ارسال کنید؛ مانند کدهای فوق. یا اینکه در رخداد change، یک فیلد مخفی داخل فرم را با مقدار value انتخابی مقدار دهی کنید. به این ترتیب چون این فیلد مخفی، داخل فرم هست، قابلیت ارسال به سرور را از طریق دکمه‌ای استاندارد و غیر Ajax ایی submit، خواهد یافت.

نویسنده: رضا منصوری  
تاریخ: ۱۳۹۳/۰۴/۱۹ ۱۴:۱۴

یک تجربه :

این سلکتور \$('this').attr('value')\$ در Option نال برمیگردوند و من من اینجوری استفاده کردم

```
$('#Cities').change(function () {  
    jQuery.getJSON('@Url.Action("SelectTown")', { id: $(this).val() }, function (data) {  
        $('#Towns').empty();  
        jQuery.each(data, function (i) {  
            var option = $('<option></option>').val(data[i].ID).text(data[i].Name);  
            $('#Towns').append(option);  
        });  
    });  
});
```

منظورم استفاده از val. به جای attr('value') هستش. نمیدونم شاید بخاطر نسخه جدیدتر JQuery هست.