

نکته : توابع عملیاتی API در صورتیکه کار خود را بدرستی انجام ندهند مقدار صفر، در غیر این صورت مقدار غیر صفر را برمی‌گردانند.

ShellAbout()

با استفاده از این تابع API می‌توان پنجره About ویندوز را باز کرد و همچنین میتوان در متن آن تغییراتی را اعمال کرد.

```
[DllImport("shell32.DLL")]
[DllImport("User32.DLL")]
public string Lpwindow { get; set; }
public IntPtr Hicon { get; set; }
public static extern int ShellAbout(IntPtr hwnd,string szApp,string szotherstuff,IntPtr hicon );
public static extern int FindWindow(string str,string lpwindow);
```

طریقه استفاده از تابع فوق

```
private void btnbutton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    var Window = (IntPtr)FindWindow(null, Lpwindow);
    ShellAbout(Window, "===WINDOWS===", "HELLO", Hicon);
}
```

SetSuspendState ()

با استفاده از این تابع API می‌توان سیستم را به حالت Hibernate برد.

```
[DllImport("powrprof.dll")]
public static extern int SetSuspendState(int hibernate,int forcecritical,int DisablewakeEvent);
```

طریقه استفاده از تابع فوق

```
private void btnbutton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SetSuspendState(1, 0, 0);
}
```

LockWorkStation()

با اجرای این تابع سیستم به حالت Lock میرود و کاربر برای استفاده از سیستم باید کلمه عبور را وارد کند.

```
[DllImport("user32.DLL")]
public static extern int LockWorkStation();
```

طریقه استفاده از تابع فوق

```
private void btnbutton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    LockWorkStation();
}
```

FatalAppExit()

در صورت اجرای این تابع برنامه یک پیغام خطا نمایش میدهد و بعد از بستن این پیام برنامه بسته می‌شود.

```
DllImport("kernel32.DLL")
public static extern int FatalAppExit(int uAction, string ipmesseg);
```

طریقه استفاده از تابع فوق

```
private void btnbutton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FatalAppExit(0, "ERROR PROGRAM");
}
```

timeGetTime()

این تابع مدت زمان روشن بودن سیستم را به میلی ثانیه برمیگرداند.

```
[DllImport("Winmm.DLL")]
public static extern long timeGetTime();

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    var sd = Convert.ToString(timeGetTime());
    int i = Convert.ToInt32(sd.Substring(0, sd.Length - 3));
    int m;
    if (i < 60)
        textBox1.Text = @"00:00:" + i;
    else if (i >= 60 && i < 3600)
    {
        m = i / 60;
        S = i % 60;
        textBox1.Text = @"00:" + m + @":";
    }
    else
    {
        var h = i / 3600;
        var mm = i % 3600;

        if (mm > 59)
        {
            m = mm / 60;
            S = mm % 60;
            textBox1.Text = h + @":" + m.ToString(CultureInfo.InvariantCulture) + @":" + S;
        }
        else
        {
            textBox1.Text = h + @":00:" + mm;
        }
    }
}
```

طریقه استفاده از تابع فوق

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
```

```
timer1.Start();  
}
```