

در Asp.net دو چرخه‌ی حیات مهم وجود دارند که اساس چارچوب MVC را تشکیل می‌دهند :

چرخه‌ی حیات برنامه (Application) ؛ از لحظه‌ای که برنامه برای اولین بار اجرا می‌شود و تا لحظه‌ی خاتمه‌ی آن را شامل می‌شود.

چرخه‌ی حیات یک درخواست ( Request )؛ مسیری که یک درخواست طی می‌کند، اصطلاحاً PipeLine نامیده می‌شود که همان چرخه‌ی حیات یک درخواست نیز هست و از لحظه‌ای که درخواست تحویل asp.net شده، تا زمانیکه درخواست ارسال می‌شود را شامل می‌شود.

تمرکز بنده بیشتر بر روی روند و مسیری است که یک درخواست طی می‌کند و قصد دارم با بهره‌گیری از کتاب Pro Asp.net Mvc 5 و دیگر منابع، چرخه‌ی حیات درخواست را در برنامه‌های Mvc بررسی کرده و در مقالات آتی مازولها و هندلرها را بررسی کنم.

در asp.net ، برنامه global فایل‌های شامل دو فایل Global.asax , Global.asax.cs است.

فایل Global.asax که هیچ‌گاه نیاز به ویرایش آن نداریم محتویاتی مانند زیر دارد:

```
<%@ Application Codebehind="Global.asax.cs" Inherits="YourAppName.MvcApplication" Language="C#" %>
```

و صرفاً فایل code behind مرتبط را برای asp.net مشخص می‌کند. این نوع مشخص‌سازی را از وب فرمها به یاد داریم. در این مقاله منظور از فایل global فایل Global.asax.cs است که مشتق شده از کلاس System.Web.HttpApplication است :

```
public class MvcApplication : System.Web.HttpApplication
{
    protected void Application_Start()
    {
        ...//
    }
}
```

به صورت پیش فرض کدهای بالا ایجاد شده و کلاس MvcApplication شامل متد Application\_Start است که نقطه‌ی شروع چرخه‌ی حیات برنامه را مشخص می‌کند. اما متد دیگری به نام Application\_End() نیز وجود دارد که در زمان خاتمه‌ی برنامه فراخوانی خواهد شد و فرصتی را برای آزادسازی منابع اشغال شده توسط برنامه فراهم می‌آورد .  
Asp.net برای پاسخگویی به درخواست‌های واسله، وهله‌هایی از کلاس MvcApplication را می‌سازد ولی این دو متد صرفاً در نقاط شروع و پایان برنامه فراخوانی شده و عملاً در وهله‌های یاد شده صدا زده نخواهند شد و به جای آنها رویدادهایی را که در ذیل آنها را معرفی می‌کنیم، فراخوانی شده و چرخه‌ی حیات درخواست را برای ما مشخص می‌سازند .  
**BeginRequest** : به عنوان اولین رویداد، به محض وصول یک درخواست جدید رخ خواهد داد.

**AuthenticateRequest ,PostAuthenticateRequest** : رویداد AuthenticateRequest برای شناسایی کاربر ارسال کننده درخواست، کاربرد دارد و پس از پردازش کلیه‌ی توابع، رویداد PostAuthenticateRequest صدا زده می‌شود.  
**AuthorizeRequest** : به‌هنگام صدور مجوزهای یک درخواست رخ می‌دهد و مشابه رویداد بالا پس از پردازش کلیه‌ی توابع، رویداد PostAuthorizeRequest صدا زده خواهد شد.

**ResolveRequestCache** : پس از صدور مجوزهای یک درخواست در رویداد authorization زمانیکه مازولهای کش می‌خواهند اطلاعاتی را از کش سرور مطالبه کنند، رخ می‌دهد و به مانند دو رخداد قبلی، PostResolveRequestCache نیز پس از اتمام پردازش توابع رویداد رخ می‌دهد.

**MapRequestHandler** : زمانی که Asp.net می‌خواهد هندلری را برای پاسخگویی به درخواست واسله انتخاب کند رخ می‌دهد و PostMapRequestHandler نیز پس از این انتخاب، تریگر می‌شود.

**AcquireRequestState** : جهت بدست آوردن داده‌هایی نظیر سشن و ... مرتبط با درخواست جاری کاربرد داشته و PostAcquireRequestState نیز پس از پردازش توابع رویداد رخ خواهد داد.

**PreRequestHandlerExecute** : بلافاصله قبل و همچنین بلافاصله بعد از این که یک هندلر بخواهد درخواستی را پردازش کند، رخ می‌دهد. PostRequestHandlerExecute نیز همانند دیگر رویدادهای گذشته، پس از اتمام پردازش توابع، این رویداد رخ خواهد داد.

**ReleaseRequestState** : زمانی رخ می‌دهد که داده‌های مرتبط با درخواست جاری، در ادامه‌ی روند پردازش درخواست مورد نیاز نباشند و پس از پردازش توابع رویداد، PostReleaseRequestState رخ خواهد داد .

**UpdateRequestCache** : به جهت اینکه ماژولهای مسئول کش، توانایی به روز رسانی داده‌های خود، برای پاسخگویی به درخواستهای بعدی را داشته باشند، این رویداد رخ می‌دهد.

**LogRequest** : قبل از انجام عملیات لاگین برای درخواست جاری رخ می‌دهد و پس از پردازش توابع رویداد نیز PostLogRequest تریگر می‌شود.

**EndRequest** : پس از پایان کار پردازش درخواست جاری و مهیا شدن پاسخ مرتبط جهت ارسال به مرورگر تریگر خواهد شد.

**PreSendRequestHeaders** : قبل از ارسال HTTP headers به مرورگر این رویداد رخ خواهد داد.

**PreSendRequestContent** : بعد از ارسال شدن هدرها و قبل از ارسال محتوای صفحه به مرورگر رخ می‌دهد.

**Error** : هر زمان و در هر مرحله از پردازش درخواست، چنانچه خطایی صورت پذیرد این رویداد رخ خواهد داد.

فریم ورک Asp.net جهت مدیریت بهتر یک درخواست، در تمام مسیر پردازش، رویدادهای بالا را مهیا کرده است. در ادامه نحوه‌ی هندل کردن رویدادهای چرخه‌ی حیات درخواست را در فایل global توضیح می‌دهم. هر چند که استفاده از این فایل بدین منظور، صرفاً برای مدیریت مسائل ابتدایی مناسب بوده و در یک پروژه‌ی بزرگ موجب به هم ریختگی فایل global با کدهای زیاد و خوانایی پایین بوده که قابلیت استفاده مجدد در دیگر پروژه‌ها را نیز ندارد.

Asp.net این مشکل را با معرفی ماژولها که در مقالات آتی توضیح خواهم داد، مرتفع کرده است.

در فایل global هر گاه متدی را با پیشوند Application\_ و نام یکی از رویدادهای بالا بنویسید Asp.net آن را به عنوان هندلری برای رویداد مذکور می‌شناسد. به عنوان مثال متدی با نام Application\_BeginRequest متد رویداد BeginRequest می‌باشد.

ابتدا یک پروژه‌ی MVC جدید را به نام SimpleApp ایجاد کرده و فایل global آن را مطابق ذیل تغییر می‌دهیم:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.Mvc;
using System.Web.Routing;
namespace SimpleApp
{
    public class MvcApplication : System.Web.HttpApplication
    {
        protected void Application_Start()
        {
            AreaRegistration.RegisterAllAreas();
            RouteConfig.RegisterRoutes(RouteTable.Routes);
        }
        protected void Application_BeginRequest()
        {
            RecordEvent("BeginRequest");
        }
        protected void Application_AuthenticateRequest()
        {
            RecordEvent("AuthenticateRequest");
        }
    }
}
```

```

protected void Application_PostAuthenticateRequest()
{
    RecordEvent("PostAuthenticateRequest");
}
private void RecordEvent(string name)
{
    List<string> eventList = Application["events"] as List<string>;
    if (eventList == null)
    {
        Application["events"] = eventList = new List<string>();
    }
    eventList.Add(name);
}
}
}

```

در اینجا متدی به نام RecordEvent را در کدهای ذکر شده مشاهده می‌کنید که نام یک رویداد را دریافت و جهت در دسترس قرار دادن در کل برنامه به خاصیت Application از کلاس HttpSession نسبت داده و متد مذکور را از سه متد دیگر فراخوانی کرده‌ایم. این متدها در زمان رخ دادن رویدادهای BeginRequest, AuthenticateRequest, PostAuthenticateRequest صدا زده خواهند شد.

حال جهت نمایش اطلاعات رویداد نیاز است تغییراتی مشابه ذیل در کنترلر Home ایجاد نماییم.

```

using System.Web.Mvc;
namespace SimpleApp.Controllers
{
    public class HomeController : Controller
    {
        public ActionResult Index()
        {
            return View(HttpContext.Application["events"]);
        }
    }
}

```

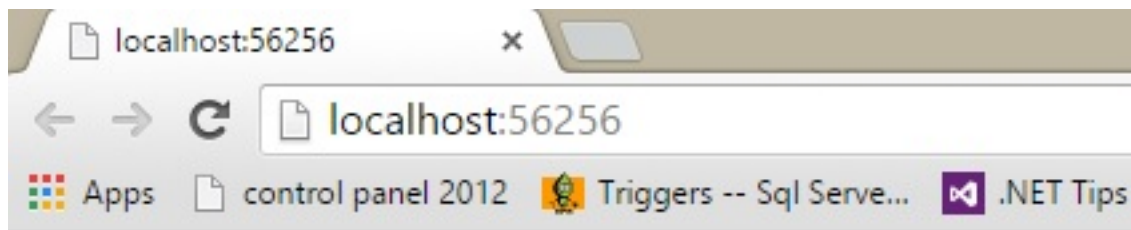
ویوی مرتبط با اکشن متد index را مطابق کدهای ذیل بازنویسی می‌کنیم:

```

@model List<string>
@{
    ViewBag.Title = "Events List";
}
<h5>Events</h5>
<table>
    @foreach (string eventName in Model)
    {
        <tr>
            <td>@eventName</td>
        </tr>
    }
</table>

```

خروجی آن مطابق ذیل خواهد بود :



## Events

BeginRequest

AuthenticateRequest

PostAuthenticateRequest

در این مقاله سعی کردیم ابتدا چرخه‌ی حیات یک Request را فرا گرفته و سپس از طریق فایل global و توسط متدهایی با پیشوند \_Application+ نام رویداد (اصطلاحاً متدهای ویژه نامیده می‌شوند) چرخه حیات یک درخواست را مدیریت کنیم.

### نظرات خوانندگان

نویسنده: علی یگانه مقدم  
تاریخ: ۱۷:۶ ۱۳۹۴/۰۷/۳۰

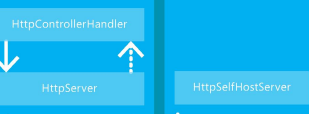
ممنون از شما  
البته قبلا من هم مقالاتی ( [+](#) و [+](#) ) در همین راستا منتشر کردم و خیلی خوب میشه مقالات شما با در نظر گرفتن آن‌ها حالت تکمیلی‌تر و کاملتری به خود بگیرند.

نویسنده: محسن کریمی  
تاریخ: ۲۰:۳۸ ۱۳۹۴/۰۸/۰۲

## ASP.NET WEB API: HTTP MESSAGE LIFECYCLE

You can host Web API within an ASP.NET application, or inside your own process (self-hosting). After the initial entry point, the HTTP messages go through the same pipeline. The HTTP request message is first converted to an `HttpRequestMessage` object, which provides strongly typed access to the HTTP message.

### ASP.NET Hosting Self-Hosting



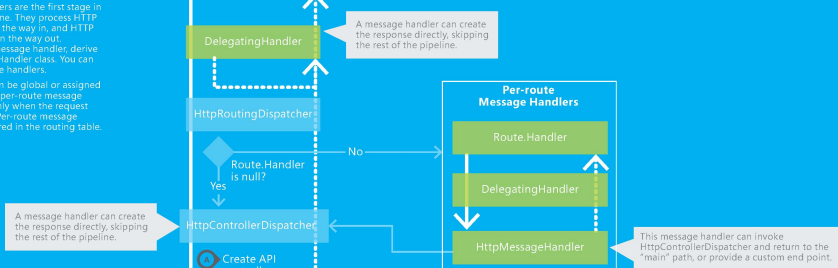
ASP.NET Web API is a framework that makes it easy to build HTTP services that reach a broad range of clients, including browsers and mobile devices. It is an ideal platform for building RESTful applications on the .NET Framework.

This poster shows how an HTTP request flows through the Web API pipeline, and how the HTTP response flows back. The diagram also shows extensibility points, where you can add custom code or even replace the default behavior entirely. You can find documentation and tutorials for ASP.NET Web API at <http://www.asp.net/web-api>.

### HTTP Message Handlers

HTTP message handlers are the first stage in the processing pipeline. They process HTTP request messages on the way in, and HTTP response messages on the way out. To create a custom message handler, derive from the `DelegatingHandler` class. You can add multiple message handlers.

Message handlers can be global or assigned to a specific route. A per-route message handler is invoked only when the request matches that route. Per-route message handlers are configured in the routing table.

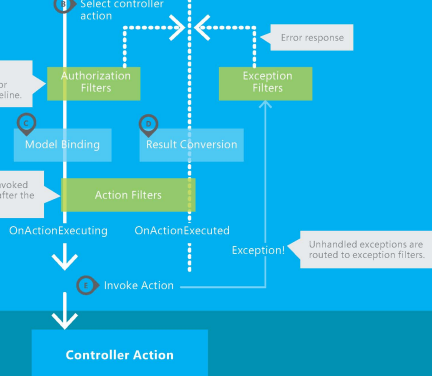


### Controller

The controller is where you define the main logic for handling an HTTP request. Your controller derives from the `ApiController` class or implements the `IApiController` interface.

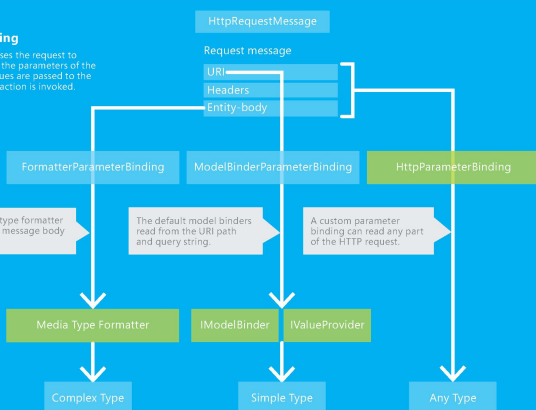
If the request is not authorized, an authorization filter can create an error response and skip the rest of the pipeline.

Action filters are invoked twice, before and after the controller action.



### Model Binding

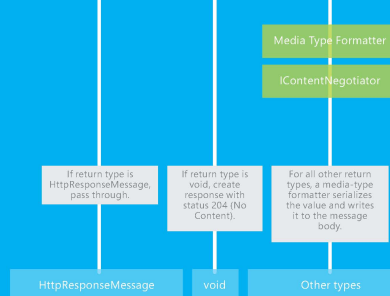
Model binding uses the request to create values for the parameters of the action. These values are passed to the action when the action is invoked.



Action parameters

### Result Conversion

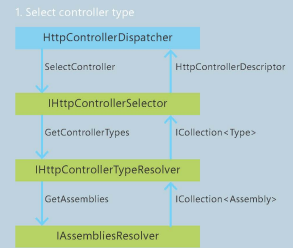
The return value from the action is converted to an `HttpResponseMessage`.



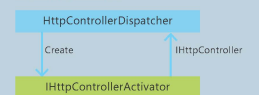
Action return value

### A Create Controller

Create an API controller based on the request.

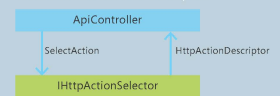


### 2. Activate controller



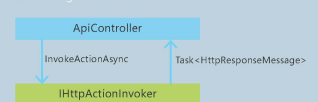
### B Select Controller Action

Select an action based on the request.



### C Invoke Controller Action

Invoke controller action, using `HttpContext` for bindings and model state.



### Key

- Built-in Class
- Extensibility Point
- Note
- Request
- Response

Microsoft

Email: [MSPoster@microsoft.com](mailto:MSPoster@microsoft.com)

© 2012 Microsoft Corporation. All rights reserved.