```
عنوان: ۸۵۳ و پردازش فراخوانیهای تو در تو
```

نویسنده: مهتدی حسنپور تاریخ: ۱۳:۱۵ ۱۳۹۲/۰۸/۲۸ آدرس: www.dotnettips.info برچسبها: AOP, StructureMap

هنگامی که از روش AOP استفاده می کنیم گاهی نیاز است متد تزیین شده را از متدی درون خود کلاس فراخوانی کنیم و میخواهیم aspectهای آن متد نیز فراخوانی شوند.

پیشنیاز : <u>دورهی AOP</u>

(برای سادگی کار از تعریف attribute خودداری کردم. شما میتوانید با توجه به آموزش، attributeهای دلخواه را به متدها بیافزایید).

Interface و کلاس پیادهسازی شده ی آن در لایه سرویس:

```
public interface IMyService
{
   void foo();
   void bar();
}

public class MyService : IMyService
{
   public void foo()
   {
      Console.Write("foo");
      bar();
   }

   public void bar()
   {
      Console.Write("bar");
   }
}
```

نام متد در خروجی نوشته میشود. همچنین میخواهیم پیش از فراخوانی این متدها، متنی در خروجی نوشته شود. آمادهسازی Interceptor

یک interceptor ساده که نام متد را در خروجی مینویسد.

```
//using Castle.DynamicProxy;

public class Interceptor : IInterceptor
{
   public void Intercept(IInvocation invocation)
   {
      Console.WriteLine("Intercepted: " + invocation.Method.Name);
      invocation.Proceed();
   }
}
```

معرفی Interceptor به سیستم

همانند قبل:

```
});

var myService = ObjectFactory.GetInstance<IMyService>();
    myService.foo();
}
```

انتظار ما این است که خروجی زیر تولید شود:

```
Intercepted foo foo Intercepted bar bar
```

اما نتیجه این میشود که دلخواه ما نیست:

```
Intercepted foo foo bar
```

راهحل

برای حل این مشکل دو کار باید انجام داد:

-1 متد تزیینشده باید virtual باشد.

```
public class MyService : IMyService
{
  public virtual void foo()
  {
    Console.Write("foo");
    bar();
  }
  public virtual void bar()
  {
    Console.Write("foo");
    bar();
  }
}
```

-2 شیوه معرفی متد به سیستم باید به روش زیر باشد:

```
// جایگزین روش پیشین در متد
x.For<IMyService>()
EnrichAllWith(myTypeInterface => dynamicProxy.CreateClassProxy<MyService>(new Intercept()))
```

دلیل این مسئله به دو روش proxy برمی گردد که برای اطلاع بیشتر به مستندات پروژه Castle مراجعه کنید. در اینجا روش Inheritance-based به کار رفته است. در این روش، تنها متدهای virtual را میتوان intercept کرد. در روش پیشین(Composition-based) برای همهی متدها عملیات intercept انجام میشد (کلاس proxy پیادهسازی شدهی interface ما بود) که در اینجا این گونه نیست و میتواند به سرعت برنامه کمک کند.