عنوان: ا**ستفاده از Kendo UI templates** نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۸:۵ ۱۳۹۳/۰۸/۱۸ *هwww.dotnettips.info*

گروهها:

JavaScript, jQuery, Kendo UI

در مطلب « <u>صفحه بندی، مرتب سازی و جستجوی پویای اطلاعات به کمک Kendo UI Grid »</u> در انتهای بحث، ستون IsAvailable به صورت زیر تعریف شد:

```
columns: [

{
    field: "IsAvailable", title: "موجود است",
    template: '<input type="checkbox" #= IsAvailable ? checked="checked": "" #

disabled="disabled" ></input>'
}
]
```

Templates، جزو یکی از پایههای Kendo UI Framework هستند و توسط آنها میتوان قطعات با استفادهی مجدد HTML ایی را طراحی کرد که قابلیت یکی شدن با اطلاعات جاوا اسکرییتی را دارند.

همانطور که در این مثال نیز مشاهده می کنید، قالبهای Kendo UI از syntax (#) Hash استفاده می کنند. در اینجا قسمتهایی از قالب که با علامت # محصور می شوند، در حین اجرا، با اطلاعات فراهم شده جایگزین خواهند شد.

برای رندر مقادیر ساده میتوان از # =# استفاده کرد. از # :# برای رندر اطلاعات HTML-encoded کمک گرفته میشود و # # برای رندر کدهای جاوا اسکریپتی کاربرد دارد. از حالت HTML-encoded برای نمایش امن اطلاعات دریافتی از کاربران و جلوگیری از حملات XSS استفاده میشود.

اگر در این بین نیاز است # به صورت معمولی رندر شود، در حالت کدهای جاوا اسکریپتی به صورت #\\ و در HTML ساده به صورت #\ باید مشخص گردد.

مثالی از نحوهی تعریف یک قالب Kendo UI

این قالب ابتدا در تگ script محصور میشود و سپس نوع آن مساوی text/x-kendo-template قرار می گیرد. در ادامه توسط یک حلقه ی جاوا اسکریپتی، عناصر آرایه ی فرضی data خوانده شده و با کمک Hash syntax در محلهای مشخص شده قرار می گیرند. در ادامه باید این قالب را رندر کرد. برای این منظور یک div با id مساوی containerl را جهت تعیین محل رندر نهایی اطلاعات مشخص می کنیم. سپس متد kendo.template بر اساس bi قالب اسکریپتی تعریف شده، یک شیء قالب را تهیه کرده و سپس با ارسال آرایهای به آن، سبب اجرای آن می شود. خروجی نهایی، یک قطعه کد HTML است که در محل containerl درج خواهد شد. همانطور که ملاحظه می کنید، متد kendo.template، نهایتا یک رشته را دریافت می کند. بنابراین همینجا و به صورت inline نیز می توان یک قالب را تعریف کرد.

فرض کنید مدل برنامه به صورت ذیل تعریف شدهاست:

```
namespace KendoUI04.Models
{
   public class Product
   {
      public int Id { set; get; }
      public string Name { set; get; }
      public decimal Price { set; get; }
      public bool IsAvailable { set; get; }
}
```

و لیستی از آن توسط یک ASP.NET Web API کنترلر، به سمت کاربر ارسال میشود:

```
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web.Http;
using KendoUI04.Models;

namespace KendoUI04.Controllers
{
    public class ProductsController : ApiController
    {
        public IEnumerable<Product> Get()
          {
            return ProductDataSource.LatestProducts.Take(10);
        }
    }
}
```

در سمت کاربر و در View برنامه خواهیم داشت:

```
<--دریافت اطلاعات از سرور--!>
    <div>
         <div id="container2"></div>
    </div>
    <script id="template1" type="text/x-kendo-template">
      #=Id# - #:Name# - #=kendo.toString(Price, "c")#
    </script>
    <script type="text/javascript">
         $(function () {
             var producatsTemplate1 = kendo.template($("#template1").html());
              var productsDataSource = new kendo.data.DataSource({
                  transport: {
                       read: {
                           url: "api/products",
dataType: "json",
                            contentType: 'application/json; charset=utf-8',
                            type: 'GET'
                  error: function (e) {
                       alert(e.errorThrown);
                  change: function () {
    $("#container2 > ul").html(kendo.render(producatsTemplate1, this.view()));
              });
              productsDataSource.read();
    });
</script>
```

ابتدا یک div با id مساوی container2 جهت تعیین محل نهایی رندر قالب template1 در صفحه تعریف میشود. هرچند خروجی دریافتی از سرور نهایتا یک آرایه از اشیاء Product است، اما در template1 اثری از حلقهی جاوا اسکریپتی مشاهده نمیشود. در اینجا چون از متد kendo.render استفاده میشود، نیازی به ذکر حلقه نیست و به صورت خودکار، به تعداد

عناصر آرایه دریافتی از سرور، قطعه HTML قالب را تکرار میکند.

در ادامه برای کار با سرور از یک Kendo UI DataSource استفاده شدهاست. قسمت transport/read آن، کار تعریف محل دریافت اطلاعات را از سرور مشخص می کند. رویدادگران change آن اطلاعات نهایی دریافتی را توسط متد view در اختیار متد kendo.render قرار میدهد. در نهایت، قطعهی HTML رندر شدهی نهایی حاصل از اجرای قالب، در بین تگهای ul مربوط به container2 درج خواهد شد.

رویدادگران change زمانیکه data source، از اطلاعات راه دور و یا یک آرایهی جاوا اسکریپتی پر میشود، فراخوانی خواهد شد. همچنین مباحث مرتب سازی اطلاعات، صفحه بندی و تغییر صفحه، افزودن، ویرایش و یا حذف اطلاعات نیز سبب فراخوانی آن میگردند. متد view ایی که در این مثال فراخوانی شد، صرفا در روال رویدادگردان change دارای اعتبار است و آخرین تغییرات اطلاعات و آیتمهای موجود در data source را باز میگرداند.

یک نکتهی تکمیلی: فعال سازی intellisense کدهای جاوا اسکریپتی Kendo UI

اگر به پوشهی اصلی مجموعهی Kendo UI مراجعه کنید، یکی از آنها vsdoc نام دارد که داخل آن فایلهای Kendo UI مراجعه و vsdoc.js مشهود هستند.

اگر از ویژوال استودیوهای قبل از 2012 استفاده میکنید، نیاز است فایلهای vsdoc.js متناظری را به پروژه اضافه نمائید؛ دقیقا intellisense.js منابع اصلی و موجود. اگر از ویژوال استودیوی 2012 و یا بالاتر استفاده میکنید باید از فایلهای kendo.all.min.intellisense.js متناظر استفاده کنید. برای مثال اگر از kendo.all.min.intellisense.js کمک میگیرید، فایل متناظر با آن خواهد بود.

بعد از اینکار نیاز است فایلی به نام <u>references.js</u> را به پوشهی اسکریپتهای خود با این محتوا اضافه کنید (برای 2012 vs به بعد):

```
/// <reference path="jquery.min.js" />
/// <reference path="kendo.all.min.js" />
```

نکتهی مهم اینجا است که این فایل به صورت پیش فرض از مسیر Scripts/_references.js/ ~ خوانده میشود. برای اضافه کردن مسیر دیگری مانند /js/_references.js/ ~ باید آنرا به تنظیمات ذیل اضافه کنید:

```
Tools menu -> Options -> Text Editor -> JavaScript -> Intellisense -> References
```

گزینهی Reference Group را به Implicit (Web) تغییر داده و سیس مسیر جدیدی را اضافه نمائید.

کدهای کامل این قسمت را از اینجا میتوانید دریافت کنید:

KendoUIO4.zip

نظرات خوانندگان

```
نویسنده: امیر نوروزیان
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۲/۱۴
```

با سلام؛ آیا امکان است از اکشن در تمیلت استفاده کرده

Template:

```
@Html.ActionLink("#=Name #", "Index", "Home").ToHtmlString(),
```

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳:۳۶ ۱۳۹۴/۰۲/۱۴
```

از Url.Action باید برای تولید Url استفاده کنید.

قالب یویا بر اساس اطلاعات یک ردیف

```
#= productDetails(data) #
```

با این متد

```
<script>
function productDetails(product) {
   var action = '@Url.Action("ProductDetails", "Product")';

   var html = kendo.format("<a href='{0}/{1}'>Show Product Details</a>",
        action,
        product.ProductID
   );

   return html;
}
</script>
```

مثالهای بیشتر در اینجا

```
نویسنده: امیر نوروزیان
تاریخ: ۸:۲۷ ۱۳۹۴/۰۲/۱۷
```

با سلام؛ من دنبال این بودم که اکشن در تمپلیت حتما با کد زیر باشه. ولی نمیدونم چرا خطای اسکریپتی میده. البته با دیباگ کردن دیده میشه

```
@Html.ActionLink("#=Name #", "Index", "Home").ToHtmlString(),
```

الان از <u>Ur1.Action</u> بصورت زیر استفاده کردم که برنامه درست کار میکنه. با جستجو متوجه شدم که همه از <u>Ur1.Action</u> استفاده میکنند. حالا دلیل کار نکردن html.actionlink چی میتونه باشه؟

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۲/۱۷ ۱۲:۶ ۱۳۹۴/۰
```

ToHtmlString یک چنین خروجی encode شدهای را تولید میکند:

Test