

شاید برای شما هم پیش آمده باشد که بخواهید در هر بار واکنشی لیستی از اطلاعات، مثلاً از دیتابیس، آیتمهای آن را بصورت تصادفی مرتب کنید.

من در پروژه اخیرم برای نمایش یک سری سوال مجبور بودم که در هر بار نمایش سوالات، لیست را به صورت رندوم مرتب کنم و به کاربر نمایش بدم. برای حصول این مهم، یک extension method به شکل زیر نوشتم:

```
public static class RandomExtentions
{
    public static void Shuffle<T>(this IList<T> list)
    {
        Random rng = new Random();
        Thread.Sleep(100);
        int n = list.Count;
        while (n > 1)
        {
            n--;
            int k = rng.Next(n + 1);
            T value = list[k];
            list[k] = list[n];
            list[n] = value;
        }
    }
}
```

در این تابع که اسمش را Shuffle گذاشتم، با دریافت یک لیست از نوع T، آیتمهای درون لیست را به صورت تصادفی مرتب می‌کند.

مثال :

```
var x = new List<int>();
x.Add(1);
x.Add(2);
x.Add(3);
x.Add(4);
x.Add(5);
x.Shuffle();
```

در این مثال لیست x که از نوع int میباشد پس از فراخوانی Shuffle به یک لیست نامرتب تبدیل میشود که نحوه چیدمان در هر بار فراخوانی، تصادفی خواهد بود.

نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۴:۱۶ ۱۳۹۳/۰۲/۰۷

اگر از EF استفاده می‌کنید، برای اینکار یک ستون Guid پویا را اضافه می‌کند. سپس بر اساس این ستون، مرتب سازی را انجام می‌دهد. [اطلاعات بیشتر](#)

نویسنده: بهزاد دات نت
تاریخ: ۱۴:۳۰ ۱۳۹۳/۰۲/۰۷

با سپاس از شما. در صورت استفاده از EF روشی که شما فرمودین بهتر و کارآمدتر هستش.