

داخل وبلاگها و وب سایتهای فارسی زبان(مربوط به برنامه نویسی) که جستجو میکنیم شاهد کلمه ای هستیم که تازه به چشمان میخورد:Agile(چابک). البته لازم به ذکر است این کلمه چیز جدیدی نیست و سابقه ای در حدود 10 سال دارد (February 2001).که جمعی از برنامه نویسان بیانیه ای را تحت عنوان چابک (Agile) تهیه کردند که متن آن به شرح زیر است:

ما با توسعه نرم افزار و کمک به دیگران در انجام آن . در حال کشف راههای بهتری برای توسعه نرم افزار هستیم. از این طریق باید دست یابیم به ارزش :

افراد و تعاملات بالاتر از فرآیندها و ابزارها

نرم افزار کارکننده بالاتر از مستندات جامع

مشارکت مشتری در انجام کار بالاتر از قرارداد کار

پاسخگویی به تغییرات بالاتر از پیروی یک طرح

با وجود اینکه موارد سمت چپ نیز ارزشمند هستند ولی ما برای موارد سمت راست ارزش بیشتری قائل هستیم .

که این بیانیه بر پایه 12 اصل(A gile principles) بالاترین اولویت ما جلب رضایت مشتری با تحویل زود و مداوم نرم افزاری ارزشمند می باشد

استقبال از تغییر نیازمندی ها، حتی در اواخر فرآیند توسعه. فرآیندهای چابک، تغییر را در جهت مزیت رقابتی مشتری مهار میکنند

تحویل زود به زود نرم افزار قابل استفاده دو، سه هفته یک بار تا دو ، سه ماه یک بار با ترجیح بر فاصله های زمانی کوتاه تر

ذی نفعان کسب و کار و توسعه دهنده ها می بایست به صورت روزانه در طول پروژه با هم کار کنند

پروژه ها را بر دوش افراد با انگیزه بنا کنید. فضای لازم رابه آنها بدهید و از نیازهای آنها پشتیبانی کنید وبه آنها اعتماد کنید تا کارها را انجام دهند

کارآمدترین و موثرترین روش انتقال اطلاعات به تیم توسعه و تبادل آن در میان اعضای تیم ، گفتگوی چهره به چهره است

نرم افزار قابل استفاده اصلی ترین معیار سنجش پیشرفت است

فرآیندهای چابک توسعه پایدار را ترویج می دهند حامیان مالی ، توسعه دهندگان و کاربران باید بتوانند سرعت پیشرفت ثابتی را برای مدت نامحدودی حفظ کنند

توجه مداوم به برتری فنی و طراحی خوب باعث افزایش چابکی می شود

سادگی -- هنر به حداکثر رساندن مقدار کار انجام نشده -- ضروری است

بهترین معماری‌ها ، نیاز مندی‌ها و طراحی‌ها از تیم‌های خود سازمانده پدید آور می‌شود

در فواصل منظم ، تیم برچگونگی موثرتر شدن تامل و تفکر می‌نماید و سپس تیم رفتار خود را بر اساس بازتاب این تفکر تنظیم و هم سو می‌نماید

متأسفانه در ایران حالا یا به علت سواد کم و یا به هر علتی از این بیانیه برداشتهایی متفاوت و غلط عده ای اونیو به بازی تشبیه کردن و عده ای هم با اون کار میکنن ولی هیچکدوم از اصل‌های اونیو رعایت نمیکنن و بعد که پروژه شکست خورد میگن:متدولوژی خوب نبود و

وقتی کتاب `Agile Principles, Patterns, and Practices in C` رو مطالعه میکنید به این نتیجه میرسید که بیشترین چیزی که تاکید داره روی ارتباطات هستش.

قصد دارم در قالب چند پست به شما این اصول رو معرفی کنم.

نظرات خوانندگان

نویسنده: bizhan

تاریخ: ۱۳۹۱/۰۴/۰۵ ۱۲:۴۹

سلام خسته نباشید
تا همین حد هم که معرفی کردین خیلی خوبه
و خیلی لطف میکنن اگر ادامه بدین و منابع بیشتری در مورد این بحث معرفی کنید (از منابع ساده و کلی تا منابع پیشرفته تر و جزئی)

نویسنده: شهروز جعفری

تاریخ: ۱۳۹۱/۰۴/۰۶ ۱:۳۱

سلام .
راستیتش من میخوام این بحثو گسترش بدم ولی دیدم یک وبلاگ خوب و چند تا کتاب فارسی خوب تواین زمینه هستش که بنظرم اگه بخوام بیشتر توضیح بدم درست کردن چرخ از اوله.
این وبلاگ کاملی هستش: Irscrum

نویسنده: اژدری

تاریخ: ۱۳۹۱/۰۶/۱۳ ۱۳:۱۴

ممنون از لینک مفیدتون

نویسنده: م.رضا لایقی

تاریخ: ۱۳۹۱/۱۲/۲۲ ۱۵:۰۰

لینکی که معرفی کردین ظاهرا دیگه کار نمی‌کنه.....

نویسنده: بتیسا

تاریخ: ۱۳۹۱/۱۲/۲۳ ۸:۲۴

آدرس موسسه به scrum.ir تغییر کرده