

عنوان: فلسفه وجودی Path.Combine

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۹۰/۰۳/۱۳ ۱۸:۲۹:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: #C

عموما اکثر کدهای موجود از روش زیر برای ساخت یک مسیر استفاده می‌کنند:

```
string path = somePath + "\\\" + filename;
```

اما اگر همین برنامه تحت Mono در لینوکس اجرا شود به مشکل بر می‌خورد زیرا در لینوکس مسیرها این‌بار به صورت زیر هستند:

```
/somepath/filename
```

به همین جهت توصیه شده است برای ساخت مسیرها در برنامه‌ی خود، از متد Path.Combine موجود در فضای نام System.IO استفاده کنید زیرا این متد از مقادیر Path.DirectorySeparatorChar و Path.VolumeSeparatorChar جهت تهیه مسیر نهایی استفاده می‌کند. این مقادیر در ویندوز (\) و لینوکس (/) متفاوت بوده و به صورت خودکار در زمان اجرا توسط فریم ورک مورد استفاده مدیریت خواهند شد.

همچنین مزیت دیگر استفاده از Path.Combine، تعیین اعتبار ورودی است؛ به این معنا که اگر از کاراکترهای غیرمجاز استفاده شود، یک استثناء صادر خواهد شد.

یک مورد دیگر هم شاید بد نباشد همینجا اضافه شود و آن هم فلسفه وجودی Environment.NewLine است. مطابق معمول رسم بر این است که سطر جدید با \n در انتهای یک رشته مشخص شود اما این همیشه صحیح نیست و در پلتفرم‌های مختلف متفاوت است. Environment.NewLine در ویندوز مساوی \r\n است و در سیستم‌های مبتنی بر Unix مساوی \n خواهد بود. به همین جهت بهتر است از این پس بجای \n از Environment.NewLine جهت مشخص سازی سطر جدید استفاده کنید.

نظرات خوانندگان

نویسنده: مهران کی آرش
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۵/۱۰ ۰۱:۴۰:۴۲

عالی بود