# دسترسی به Collectionها در یک ترد دیگر در WPF

نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱:۴۵ ۱۳۹۲/۱۲/۰۷ *آدرس: www.dotnettips.info* 

گروهها: WPF, Threading

اگر در WPF سعی کنیم آیتمی را به مجموعه اعضای یک Collection مانند یک List یا ObservableCollection از طریق تردی دیگر اضافه کنیم، با خطای ذیل متوقف خواهیم شد:

This type of CollectionView does not support changes to its SourceCollection from a thread different from the Dispatcher thread

راه حلی که برای آن تا دات نت 4 در اکثر سایتها توصیه میشد به نحو ذیل است:

Adding to an ObservableCollection from a background thread

# مشكل!

عنوان:

اگر همین برنامه را که برای دات نت 4 کامپایل شدهاست، بر روی سیستمی که دات نت 4.5 بر روی آن نصب است اجرا کنیم، برنامه با خطای ذیل متوقف میشود:

System.InvalidOperationException: This exception was thrown because the generator for control 'System.Windows.Controls.ListView Items.Count:62' with name '(unnamed)' has received sequence of CollectionChanged events that do not agree with the current state of the Items collection. The following differences were detected: Accumulated count 61 is different from actual count 62.

# مشكل از كجاست؟

در دات نت 4 و نیم، دیگر نیازی به استفاده از کلاس MTObservableCollection یاد شده نیست و به صورت توکار امکان کار با Collectionها از طریق تردی دیگر میسر است. فقط برای فعال سازی آن باید نوشت:

```
private static object _lock = new object();
//...
BindingOperations.EnableCollectionSynchronization(persons, _lock);
```

پس از اینکه برای نمونه، مجموعهی فرضی persons وهله سازی شد، تنها کافی است متد جدید EnableCollectionSynchronization بر روی آن فراخوانی شود.

# برای برنامهی دات نت 4 ایی که قرار است در سیستمهای مختلف اجرا شود چطور؟

در اینجا باید از Reflection کمک گرفت. اگر متد EnableCollectionSynchronization بر روی کلاس BindingOperations یافت شد، یعنی برنامهی دات نت 4، در محیط جدید در حال اجرا است:

در این حالت فقط کافی است این متد جدید یافت شده را بر روی Collection مدنظر فراخوانی کنیم. همچنین اگر بخواهیم کلاس MTObservableCollection معرفی شده را جهت سازگاری با دات نت 4 و نیم به روز کنیم، به کلاس ذیل خواهیم رسید. این کلاس با دات نت 4 و 4.5 سازگار است و جهت کار با ObservableCollectionها از طریق تردهای مختلف

#### تهیه شدهاست:

```
using System;
using System.Collections;
using System.Collections.ObjectModel;
using System.Collections.Specialized;
using System.Linq;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Threading;
namespace WpfAsyncCollection
    public class AsyncObservableCollection<T> : ObservableCollection<T>
        public override event NotifyCollectionChangedEventHandler CollectionChanged;
        private static object _syncLock = new object();
        public AsyncObservableCollection()
            enableCollectionSynchronization(this, _syncLock);
        protected override void OnCollectionChanged(NotifyCollectionChangedEventArgs e)
            using (BlockReentrancy())
                var eh = CollectionChanged;
                if (eh == null) return;
                var dispatcher = (from NotifyCollectionChangedEventHandler nh in eh.GetInvocationList()
                                   let dpo = nh.Target as DispatcherObject
                                   where dpo != null
                                   select dpo.Dispatcher).FirstOrDefault();
                if (dispatcher != null && dispatcher.CheckAccess() == false)
                    dispatcher.Invoke(DispatcherPriority.DataBind, (Action)(() =>
OnCollectionChanged(e)));
                else
                {
                    foreach (NotifyCollectionChangedEventHandler nh in eh.GetInvocationList())
                        nh.Invoke(this, e);
            }
        }
        private static void enableCollectionSynchronization(IEnumerable collection, object lockObject)
            var method = typeof(BindingOperations).GetMethod("EnableCollectionSynchronization",
                                     new Type[] { typeof(IEnumerable), typeof(object) });
            if (method != null)
                // It's .NET 4.5
                method.Invoke(null, new object[] { collection, lockObject });
            }
        }
   }
}
```

در این کلاس، در سازندهی آن متد عمومی enableCollectionSynchronization فراخوانی میشود. اگر برنامه در محیط دات نت 4 فراخوانی شود، تاثیری نخواهد داشت چون method در حال بررسی نال است. در غیراینصورت، برنامه در حالت سازگار با دات نت 4.5 اجرا خواهد شد.