

کتابچه‌ای را درباره‌ی کار با SVN تهیه کرده‌ام که از آدرس زیر قابل دریافت است:

[دریافت فایل](#)

خلاصه‌ای از مقدمه کتاب:

آیا شما هم جزو آن دسته از برنامه نویسانی هستید که هنوز به ازای هر نگارش از برنامه، سورس‌کدهای خود را فشرده کرده و آنها را بر اساس تاریخ آرشیو می‌کنند؟ آیا می‌توانید گزارشی مقایسه‌ای را از تغییرات انجام شده در سورس کدهای دو نگارش اخیر برنامه خود ارائه دهید؟ آیا می‌دانید فایلی را که هم اکنون بر روی آن مشغول به کار هستید در نگارش قبلی آن چه وضعیتی داشته و مقایسه آن با فایل فعلی شامل چه موارد و تغییراتی خواهد شد؟ آیا امکان بازگشت سریع و تبدیل سورس کدهای جاری برنامه را به سه نگارش قبل که از نظر شما پایدارتر هستند، بدون اضطراب و تشنج عصبی و با سرعت هرچه تمام‌تر و بدون خطا دارید؟ آیا می‌دانید بر روی یک فایل ویژه پروژه چه کسانی کار کرده‌اند و چه تغییراتی را اعمال نموده‌اند؟ آیا می‌توانید در یک تیم برنامه نویسی در کنار سایر برنامه‌نویس‌ها بر روی یک پروژه واحد کار کنید و به‌سادگی تداخلات رخ داده را مرتفع و یا آخرین تغییرات انجام شده را ادغام نمائید؟ آیا می‌توانید همواره آخرین نگارش تائید شده پروژه را به سرعت و با دقت تمام به افراد تیم نرم افزاری خود تحویل دهید؟ آیا مکان مجتمعی را جهت نگهداری سورس‌کدهای پروژه‌های مختلف، در سازمان خود دارید؟

نظرات خوانندگان

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۰۷ ۰۱:۳۸:۰۰

سلام!
دست درد نكنه بابت اين كتابچه. البته من هنوز نخوندمش (فعلاً داره دانلود می‌شه... اینترنت ایران: () باید بگم مدت‌ها دنبال یه راهنما برا همین می‌گشتم! خیلی اتفاقی این وبلاگو دیدم. دستت درد نكنه.
موفق باشی.

نویسنده: Aziz
تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۱۶ ۱۵:۵۱:۰۰

سلام. خسته نباشی واقعا عالی است ولی راستش svn مدتی قدیمی شده و چیزهای جدیدتری مثل git اومده. ما از git استفاده می‌کنیم. خیلی بهتره و به شدت توصیه می‌کنم.
اگه تا حالا با branching تو svn کار کرده باشی میدونی که خیلی دردناکه! ولی تو git اوضاع خیلی بهتر و ساده تره.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۱۶ ۲۲:۱۰:۰۰

اتفاقا ایجاد انشعابات در SVN بسیار بسیار ساده است. لطفا فایل pdf را مطالعه کنید.

نویسنده: محمد
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۱۵ ۱۶:۴۴:۰۰

این بهترین مطلب فارسی‌ای هست که تا حالا در مورد SubVersion خوانده‌ام،
ممنون.

نویسنده: محمد
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۲۲ ۱۵:۳۷:۰۰

آیا این امکان در SVN وجود داره که محل سورس رو تغییر بدیم و سوابق و تاریخچه‌ی قبلی همچنان باقی بماند؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۲۲ ۱۶:۱۰:۰۰

بله. در قسمت استفاده از tortoissvn در کتابچه فوق، نحوه‌ی صحیح move کردن فایل‌ها با تصویر توضیح داده شده است.
یا اگر نیاز به توضیحات بیشتری بود به مقاله زیر رجوع کنید (که همان روش فوق را توضیح داده است):
http://www.lostechies.com/blogs/joshua_lockwood/archive/2007/09/12/subversion-tip-of-the-day-moving-files.aspx

نویسنده: عبدالله
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۲۶ ۰۰:۳۴:۰۰

کارت خیلی باارزشه
موفق باشی

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۱/۰۸ ۲۱:۳۱:۰۰

با تشکرهای نامتناهی برای تهیه این جزوه که اتفاقا این روزها خیلی برای من مفید بوده . ما توی شرکت همراه با اس وی ان . از این دوتا هم استفاده میکنیم :

([http://en.wikipedia.org/wiki/FishEye_\(software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/FishEye_(software))

([http://en.wikipedia.org/wiki/Crucible_\(software\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Crucible_(software))

نویسنده: محمد صاحب
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۱/۱۱ ۲۱:۴۰:۰۵

با سلام

قبل از هرچیز بابت این کتاب ازتون تشکر میکنم

من تو مرحله اجرای سرویس SVN به مشکل برمیخورم

Could not start the ... service on Local Computer

Error 1053: The service did not respond to the start or control request in a timely fashion

ویندوزم سون 64 بیده

ارور بالا رو گوگل کردم و بعضی کارها رو هم انجام دادم مثله باز کردن پورت 3690 و اجرای سرویس با یوزر ادمین و...

ولی نشد

حتی اینستالری هم که ابتدای کتاب معرفی کردید موقع نصب ارور میده

ممنون از توجهتون

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۱/۱۱ ۲۱:۵۴:۳۳

این خطا خیلی کلی است. در event viewer و event log ویندوز جزئیات را باید بررسی کنید.

پیشنهاد می‌کنم مطلب زیر را مطالعه کنید:

<http://vahidnasiri.blogspot.com/2009/12/svn.html>

خلاصه کاربردی همان فصل نصب است.

الان من از <http://www.visualsvn.com/server/> روی ویندوز 64 بیتی بدون مشکل دارم استفاده می‌کنم.

فقط TortoiseSVN نگارش 64 بیتی مجزا دارد که باید دریافت کنید.

نویسنده: Amin
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۲/۰۷ ۱۵:۳۱:۴۷

هر وقت یه پستی از نوشته های شما رو میخونم نمیتونم بدون کامنت گذاشتن و تشکر کردن برم.

ممنون.

نویسنده: Amir Madadi
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۰۷ ۰۶:۴۷:۵۷

درود بر شما ، من واقعا تحت تاثیر قرار می گیرم وقتی زحمات شما را می بینم ، واقعا ممنون . بهترین آرزوها را براتون دارم

نویسنده: احمد احمدی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۸ ۰:۱۶

[لینک مستقیم کتاب](#)

عنوان: یکی از مزایای استفاده از SVN در یک پروژه تک نفره

نویسنده: وحید نصیری

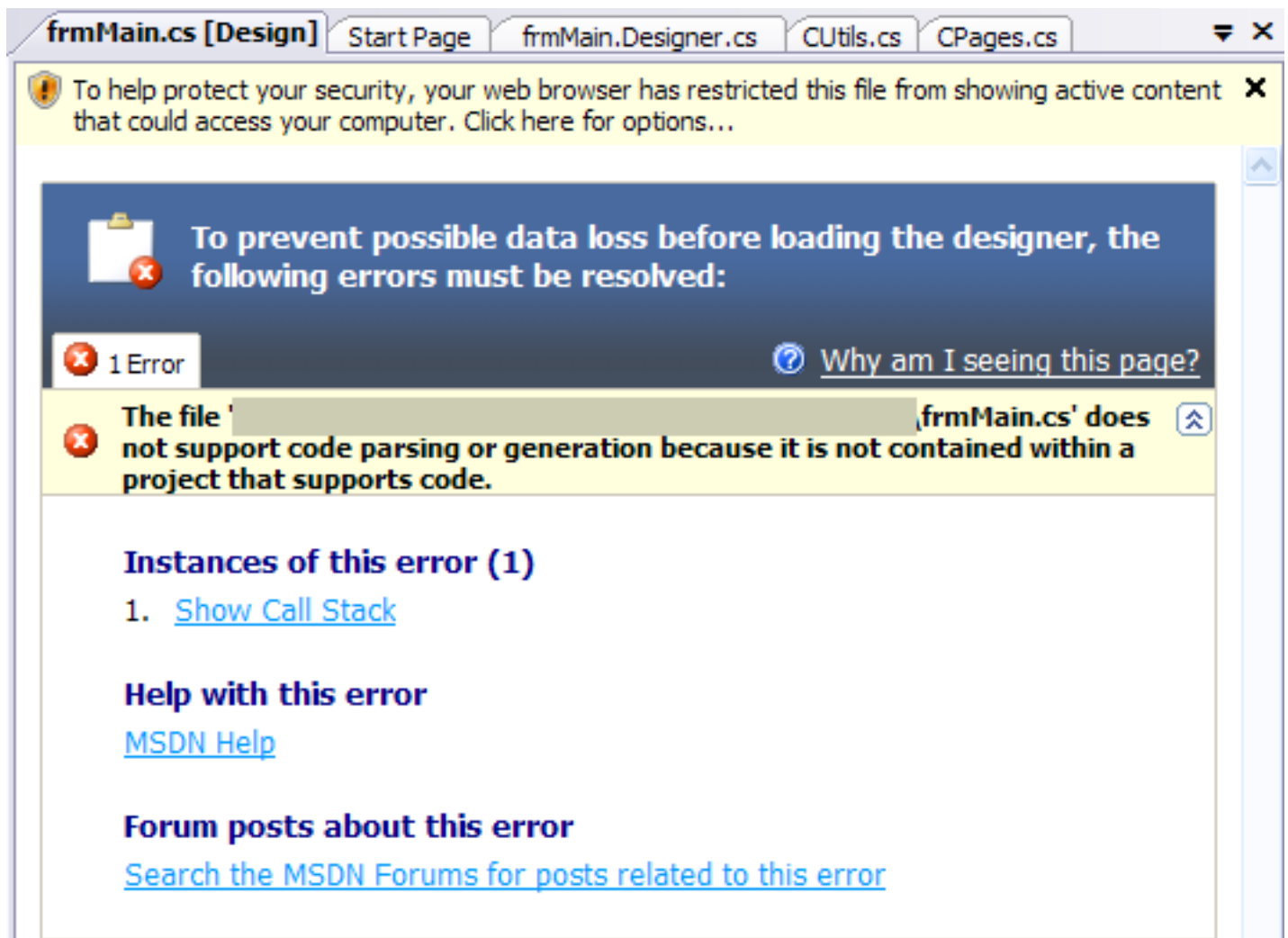
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۲۵ ۰۰:۵۸:۵۹

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Subversion

حتما لازم نیست که در یک تیم برنامه نویسی مشغول به کار باشید تا به یک سورس کنترل نیاز پیدا کنید. در ادامه یکی از مزایای استفاده از SVN را با هم مرور خواهیم کرد.

چند روز قبل هنگام کار با VS.Net ، ناگهان IDE کرش کرد. (از لطایف استفاده از یک دو جین افزونه و ضعف در برنامه نویسی یکی از این‌ها که می‌تواند سبب ناپایدار شدن IDE شود) پس از کرش با صفحه‌ی زیر مواجه شدم!



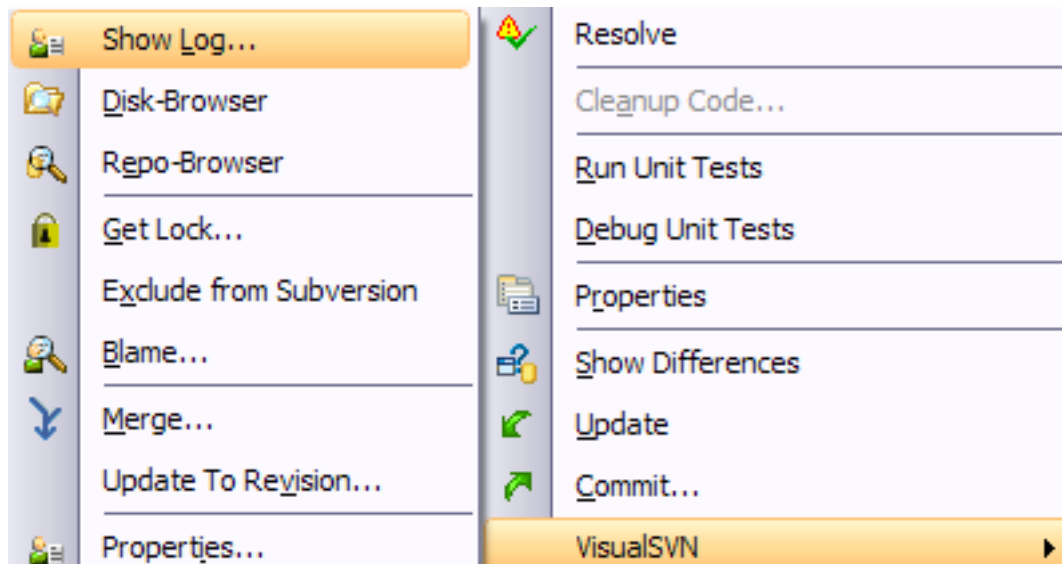
بله! فرم برنامه که با هزار زحمت درست شده بود، پس از کرش نابود شده بود! در این نوع مواقع چه باید کرد؟ مراجعه به آخرین مجموعه‌ی بک آپ زیپ شده که احتمالا وجود خارجی ندارد؟ ناسزا گفتن به زمین و زمان، یا ... ؟!

چون همیشه از SVN به عنوان سورس کنترل استفاده می‌کنم، به سادگی چند کلیک مشکل برطرف شد.

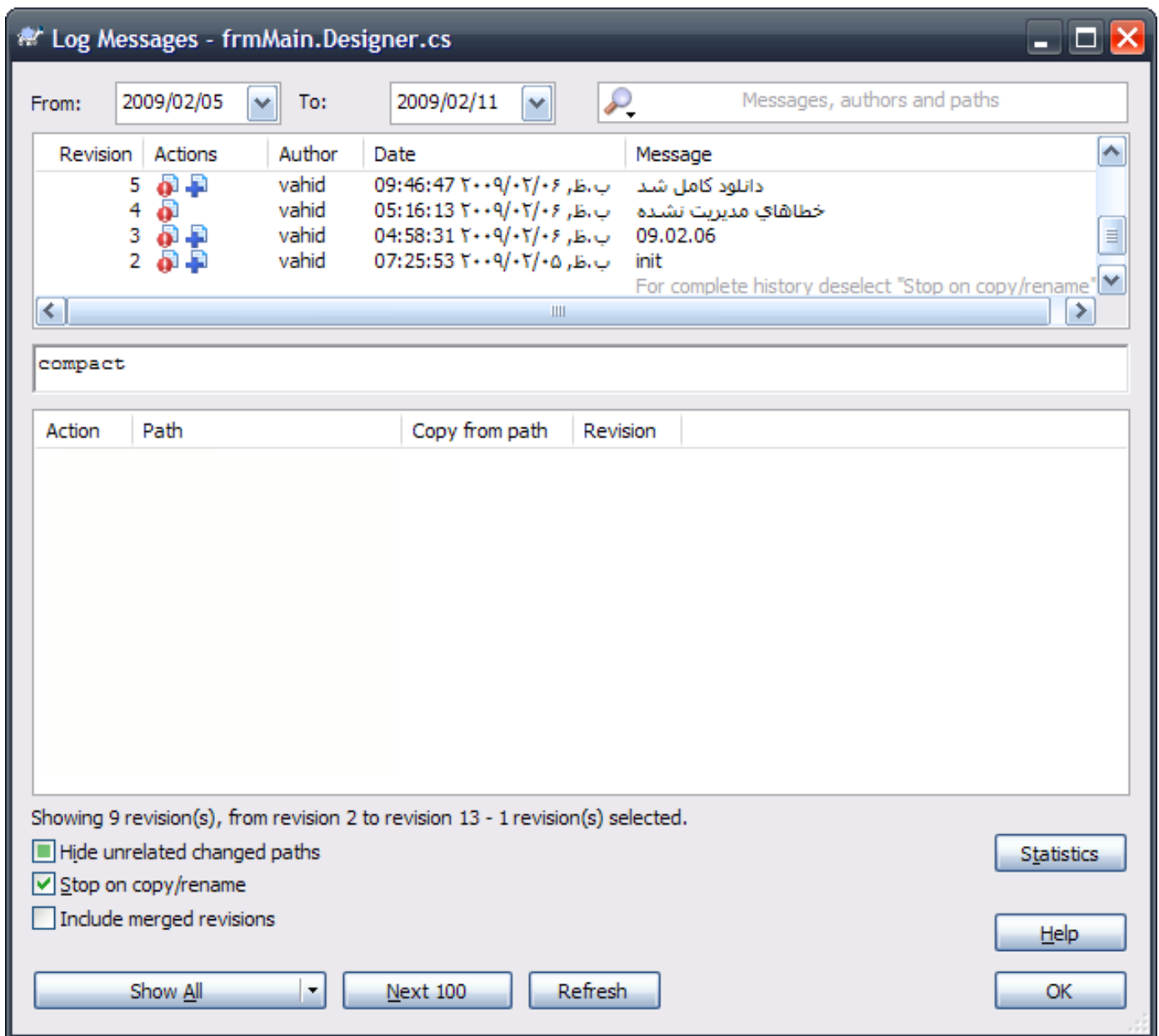
برای این‌کار می‌توان به صورت زیر عمل کرد:

الف) کلیک راست بر روی فایل frmMain.Designer.cs (این فایل تعاریف رابط کاربر فرم تخریب شده را در خود دارد)

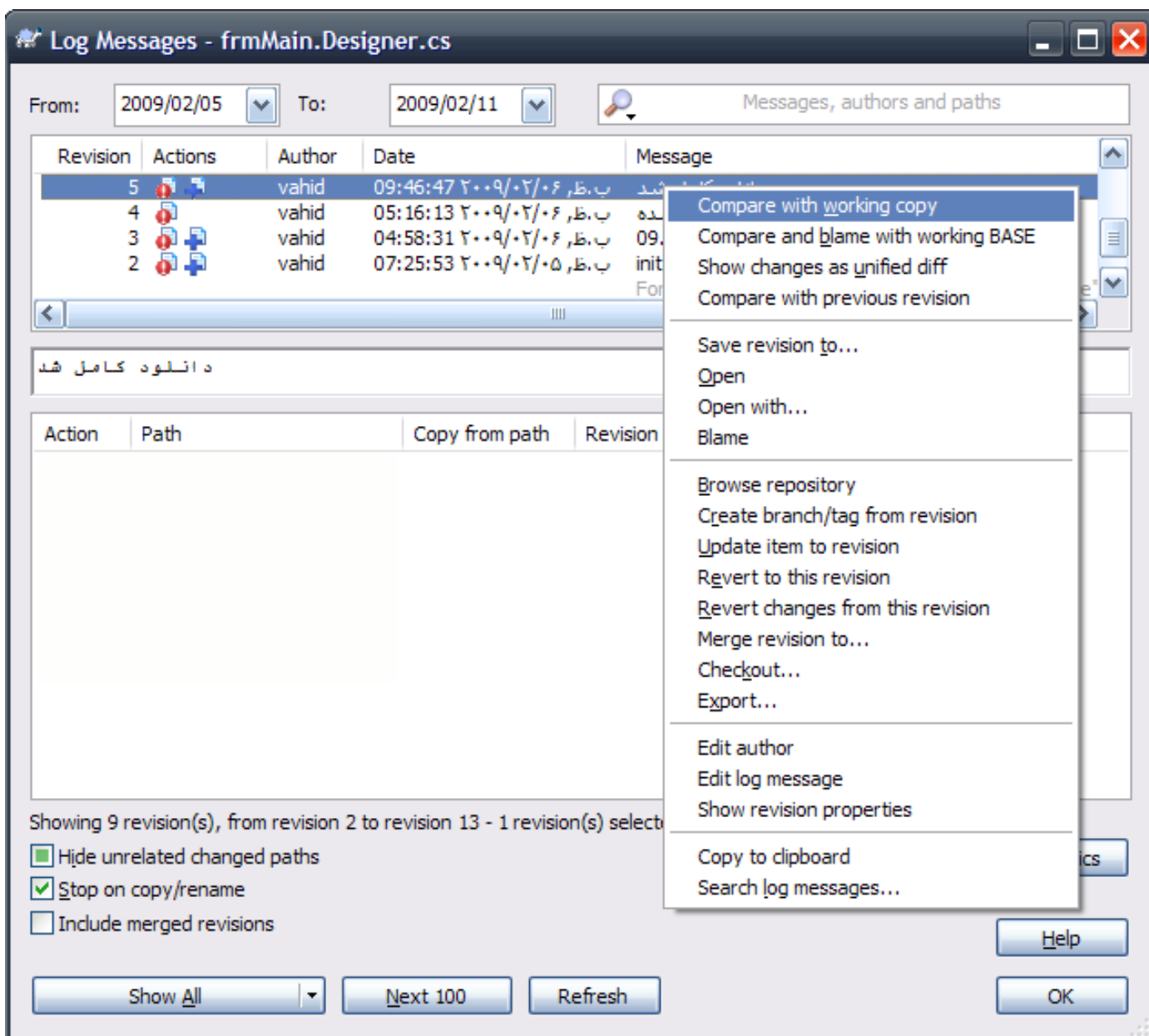
ب) سپس انتخاب گزینه‌ی Showlog از منوی افزونه‌ی Visual SVN (شکل زیر)



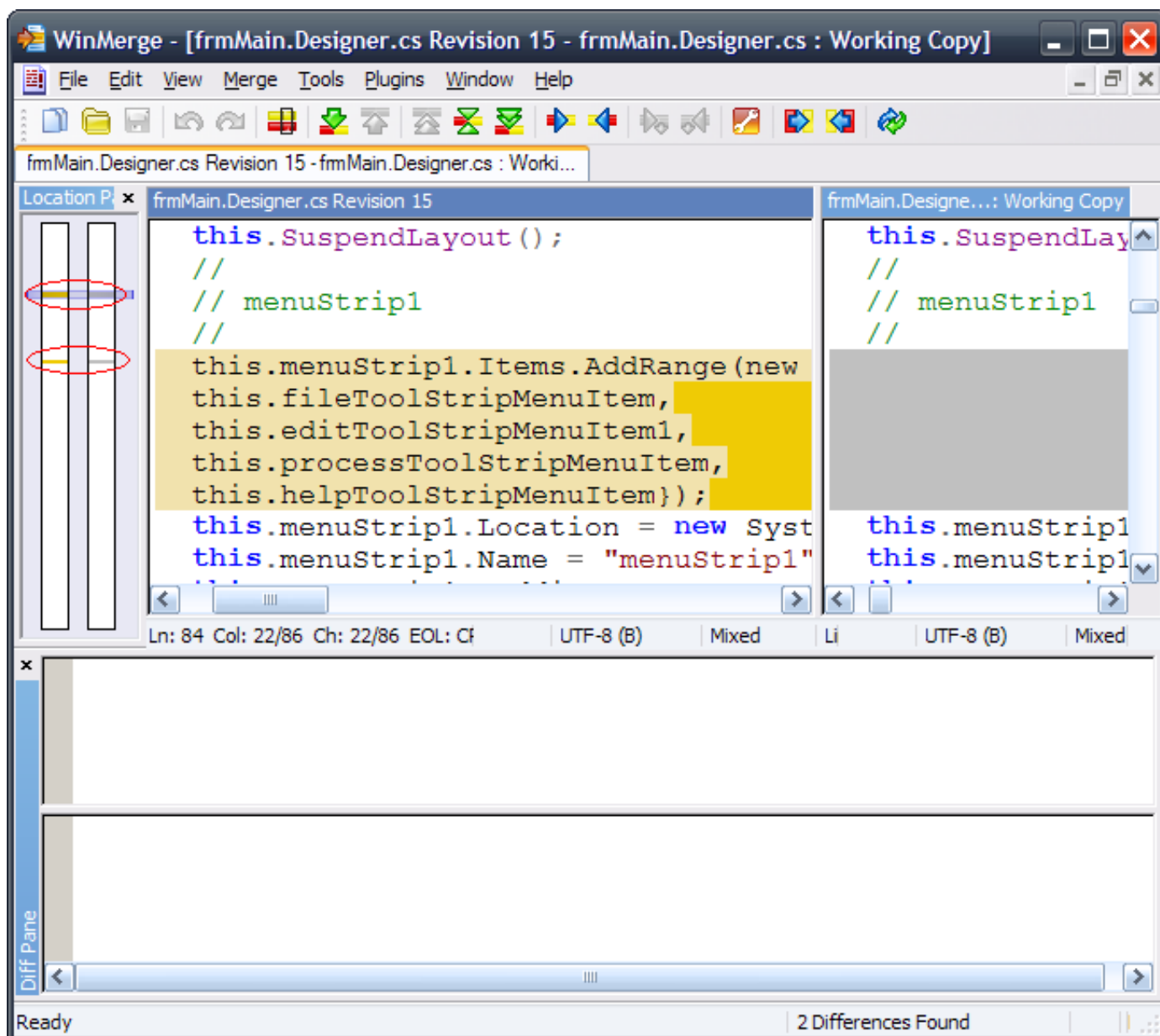
اکنون صفحه‌ی گزارش تاریخچه‌ی ریز عملیات صورت گرفته بر روی این فایل ظاهر می‌شود:



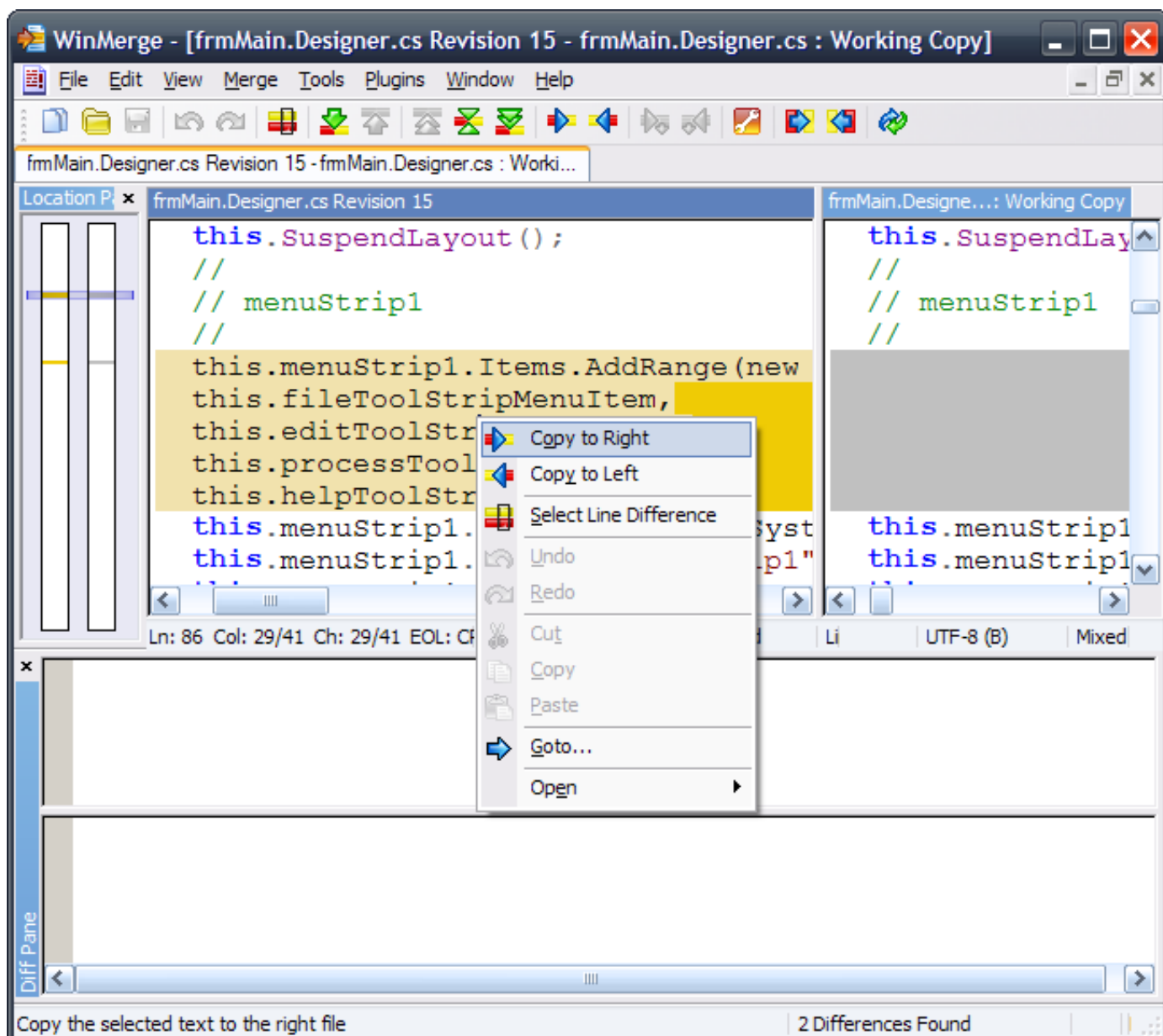
در ادامه می‌توان بر روی یکی از سطرهای ظاهر شده در گزارش کلیک راست کرد و گزینه‌ی `compare with working copy` را انتخاب نمود (شکل زیر):



سیس ابزار diff ظاهر شده و می‌توان به سادگی تفاوت فایل تخریب شده فعلی و فایل سالم چند نگارش قبل را مشاهده نمود:



همانطور که در تصویر مشخص است، فایل مورد استفاده (working copy) در دو نقطه اساسی که مربوط به اضافه کردن منوها است تخریب شده. سمت چپ نگارش قدیمی است و سمت راست نگارش فعلی تخریب شده. اکنون برای اصلاح کد تخریب شده فقط کافی است روی قسمت رنگی سمت راست کلیک راست کرده و گزینه copy to right را انتخاب کنیم. به این صورت در اسرع وقت و به سادگی هر چه تمامتر یک فایل تخریب شده به روز اول یا حداقل به یک نگارش قبل بازگشت پیدا کرده و مشکل حل می‌شود. (البته در این مورد تخریب فرم، پس از انجام اصلاح فوق، یکبار باید IDE را کاملاً بست و مجدداً آنرا گشود تا نتیجه ظاهر شود)



اگر به این مبحث علاقمند شدید، به [کتابچه‌ی فارسی](#) راهنمای کار با SVN مراجعه نمایید. (در مورد نحوه‌ی راه اندازی SVN ، افزونه‌های IDE های مختلف و موارد دیگری که در این مطلب کوتاه در مورد آنها بحث نشد، به تفصیل توضیح داده شده است)

نظرات خوانندگان

نویسنده: هدی شاهزاده احمدی
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۰۳ ۱۲:۰۲:۰۰

نوشته خیلی خوبی و سودمندی بود. من شخصا برای PHP از SVN آنلاین سایت <http://xp-dev.com> استفاده می‌کنم. بد نیست نگاهی بیاندازید. سایت خیلی خوبی است و خدماتش کلا رایگان است. سایت شما را در لیست دوستان لینک کردم.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۰۳ ۱۲:۳۶:۰۰

با سپاس از لطف شما.

نویسنده: عزیز
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۰۴ ۰۴:۲۷:۰۰

وحید شما خودت استاد هستی ولی SVN یکمی دمه شده. ما الان از GIT استفاده می‌کنیم. توصیه می‌کنم از GIT استفاده کنی به دلایلی که اینجا برشمرده: <http://www.whygitisbetterthanx.com>

نویسنده: مهدی پایروند
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۲۸ ۱۶:۲۸:۵۱

سلام اگر که بخواهیم برای این تغییرات و افزایش ها یک سند قابل ارائه تهیه کنیم، با استفاده یا بدون استفاده از SVN چه برنامه و یا روشی پیشنهاد می‌کنید.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۲۸ ۱۶:۵۵:۰۲

سلام

با استفاده از دستور زیر خروجی xml تمام commit های صورت گرفته به همراه کامنت‌ها و زمان و غیره را می‌شود بدست آورد:
`svn log --xml file:///C:/Repositories/project1/trunk > logs.xml`

همچنین در فصل آخر جزوه‌ای که نامبرده شد روش دسترسی به svn با برنامه نویسی هم ذکر شده که هر نوع خروجی که مایل بودید به این صورت می‌شود تهیه کرد.

عنوان: Subversion 1.6.0
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۱/۰۳ ۱۰:۲۴:۰۰
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: Subversion

نگارش جدید ساب ورژن پس از 9 ماه توسعه‌ی مداوم ، سه روز قبل [منتشر شد](#) .

بهبودهای [حاصل شده](#) :

رفع بیش از 65 باگ

ذخیره سازی filesystem بهتر

اعتبار سنجی بهبود یافته

تشخیص تداخل‌های بهتر

و ...

البته اگر برای اولین بار است که تحت ویندوز می‌خواهید ساب ورژن را نصب کنید بهتر است از برنامه‌ی رایگان [Visual SVN](#) [Server](#) شروع کنید. (که تمام [نیازهای کاری](#) شما را برآورده خواهد ساخت)
همچنین افزونه‌ی [Visual SVN](#) ویژوال استودیو نیز یکی از بهترین‌ها است (البته رایگان نیست).

نظرات خوانندگان

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۸:۵۶:۰۰ ۱۳۸۸/۰۱/۰۵

سلام
اگر بخوام از SVN به جای SS در ویژوال استودیو 6 استفاده کنم افزونه مناسبی وجود داره که با IDE اون هماهنگ بشه قابل اطمینان و رایگان باشه

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۹:۲۸:۰۰ ۱۳۸۸/۰۱/۰۵

- ویژوال استودیو 6 که خیلی وقت است مرحوم شده. جدا عمر خودتون رو با آن تلف نکنید. دست بر دارید!
- SVN برای کار کردن نیازی به هیچ افزونه‌ای در هیچ IDE ای نداره. همان برای مثال TortoiseSVN کار شما را راه خواهد انداخت. عمده‌ی افزونه‌هایی رو که من برای کار با SVN دیدم در حقیقت یک سری محصور کننده‌ی توانایی‌های TortoiseSVN در IDE های مختلف هستند.
- برای VS6 یک افزونه‌ی غیر رایگان هست:
http://www.pushok.com/soft_svn.php

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۲۰:۰۵:۰۰ ۱۳۸۸/۰۱/۰۵

در واقع دلیل استفاده از ویژوال استودیو 6 پشتیبانی از برنامه ای هست که کاربران زیادی داره و متعهد به پشتیبانی اون هستیم و با وجود اینکه مدتی هست در حال انتقال سکو هستیم هنوز نتونستیم مشتریان رو قانع کنیم تا نرم افزار رو ارتقا بدهند. ممنون از پاسخ و کمک شما

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۲۲:۲۶:۰۸ ۱۳۸۹/۱۱/۱۰

RocketSVN for Visual Studio رایگان شد! [\(+\)](#)

همچنین [\(+\)](#) : RocketSVN Server

عنوان: Ankh-SVN-2.0.6347

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۸/۰۱/۰۵ ۲۱:۳۳:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Subversion

Ankh-SVN افزونه‌ی رایگانی جهت کار با SVN درون VS.Net است. برخلاف VisualSVN که تنها محصور کننده‌ی توانایی‌های TortoiseSVN است (و رایگان هم نیست)، این افزونه تمام موارد کار با SVN را از صفر بازنویسی کرده و یک افزونه‌ی مستقل و متکی به خود است.

[دریافت](#)

[لیست موارد برطرف شده](#)

نظرات خوانندگان

نویسنده: مهدی پایروند
تاریخ: ۱۷:۲۵:۳۷ ۱۳۸۸/۰۳/۲۷

آیا برای استفاده از این افزونه و یا Visual SVN Server راهنمایی که برای دانلو گذاشتید مفید هست یعنی برای شروع کار کافیه؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۷:۳۲:۳۳ ۱۳۸۸/۰۳/۲۷

بله. اصول تفاوتی نمی‌کند.

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۴:۱۲:۵۷ ۱۳۸۸/۰۵/۲۰

سلام ما تا الان از TortoiseSVN برای کارهامون استفاده میکردیم و برای کاربرهای مختلف user و password گذاشتیم و در حال حاضر ankh-svn رو نصب کردیم ولی هیچ جایی برای گرفتن user و Password در اون پیدا نکردیم و در زمان باز کردن پروژه هم پیام

.Can't connect to host 'server' : An invalid argument supplied

میده، در صورتیکه در این مورد مارو راهنمایی کنید ممنون میشم

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۹:۳۰:۴۱ ۱۳۸۸/۰۵/۲۰

Ankh هم مثل TortoiseSVN زمانیکه گزینه Add solution to Subversion repository -> Ankh را انتخاب می‌کنید (با کلیک راست روی پروژه موجود در VS.Net) و مثلاً آدرس svn://localhost/trunk را ارائه می‌دهید، پس از کلیک بر روی OK، به صورت خودکار صفحه وارد کردن نام کاربری و کلمه عبور را نمایش می‌دهد.

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۵:۵۰:۳۷ ۱۳۸۸/۰۵/۲۱

ممنون از راهنمایی شما

یک سوال دیگه: بهتره از VisualSVN کرک شده استفاده کرد یا Ankh و اگر مقایسه ای از اینها دارید ممنون میشم بگید. باز هم ممنون از کمکتون

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۶:۱۷:۲۱ ۱۳۸۸/۰۵/۲۱

VisualSVN فقط یک لایه است بر روی توانایی‌های TortoiseSVN در حالیکه Ankh همه چیز را از صفر نوشته.

در کل من با VisualSVN راحت ترم و یکپارچگی بهتری با VS.Net داره.

توضیحات بیشتر:

<http://vahid.nasiri.googlepages.com/subversion.rar>

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۶:۳۶:۵۲ ۱۳۸۸/۰۵/۲۱

ممنون از لطف شما

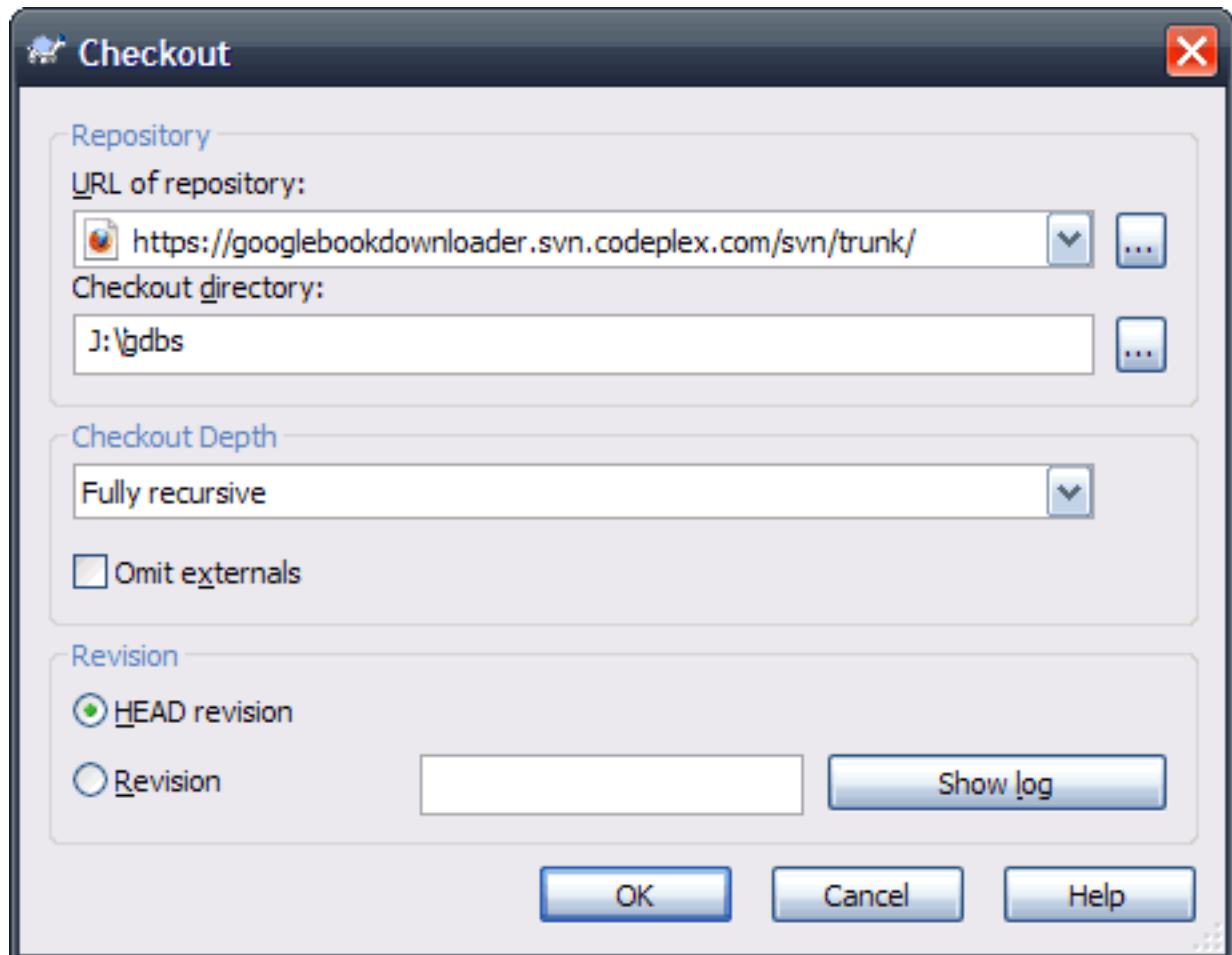
عنوان: سایت CodePlex و SVN
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۷/۰۷ ۲۰:۴۱:۰۰
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: Subversion

اگر سورس پروژه Google book downloader را بخواهید از طریق سایت CodePlex دریافت کنید چند صد مگابایت خواهد شد. علت هم این است که نویسنده پروژه تمام نگارش‌های قبلی را نیز در این مکان نگهداری می‌کند و وب سایت CodePlex هم اجازه‌ی انتخاب فقط trunk را جهت دریافت نمی‌دهد. یا همه را باید دریافت کنید یا هیچ. راه میانبری برای دریافت ساده‌تر این پروژه نیز وجود دارد. [مدت‌ها است](#) که امکان اتصال به این سایت از طریق کلاینت‌های SVN مانند [TortoiseSVN](#) نیز فراهم شده است. فقط کافی است برای دریافت سورس کامل یک پروژه در CodePlex، مسیر زیر را Checkout کرد:

`http s:// projectname .svn.codeplex.com/svn`

برای مثال جهت دریافت فقط trunk این پروژه، می‌توان مسیر زیر را checkout کرد:

`https://googlebookdownloader.svn.codeplex.com/svn/trunk`



عنوان: انتقال SVN به یک سیستم جدید

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۸:۳۰:۰۰ ۱۳۸۸/۰۹/۱۸

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Subversion

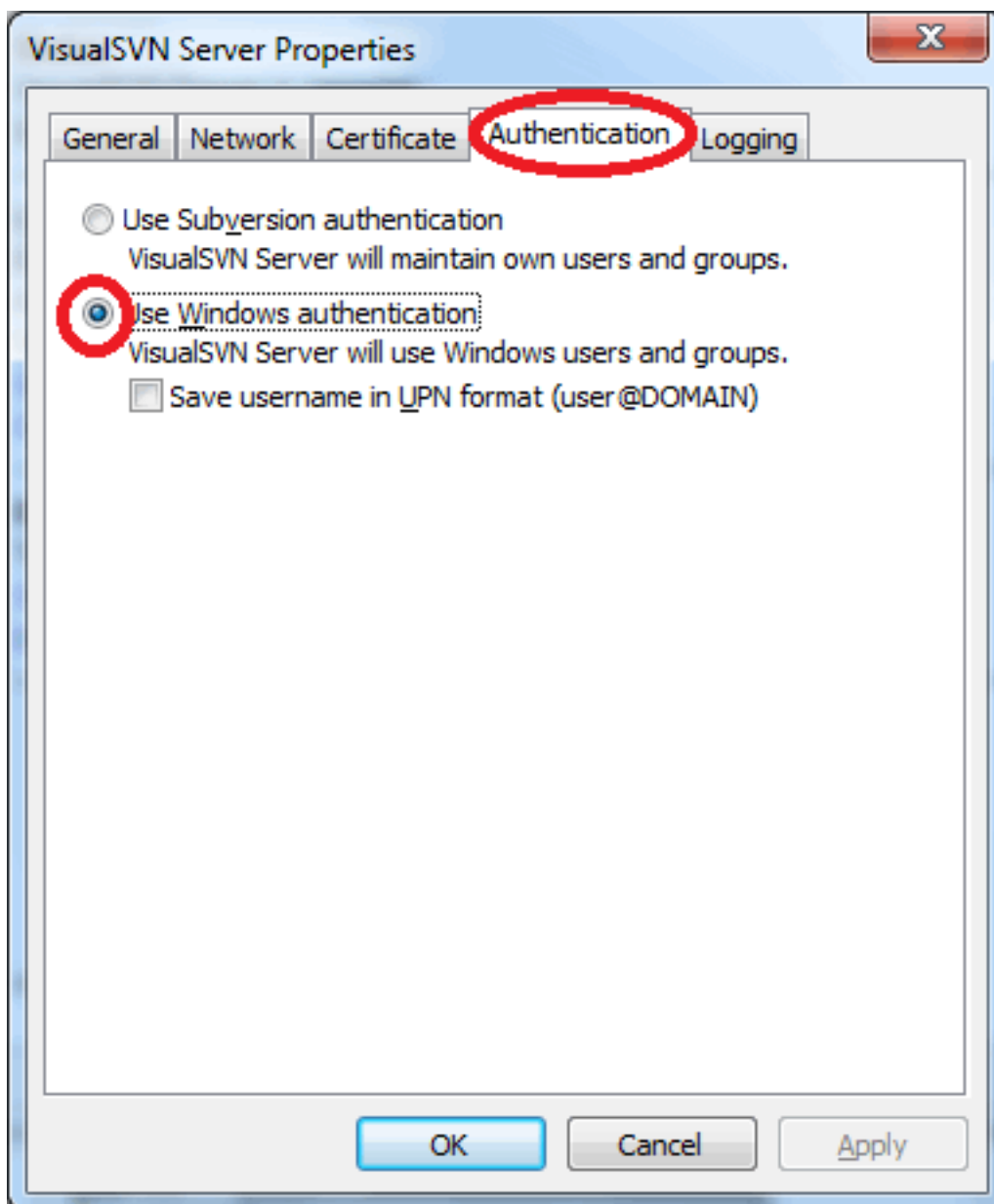
در راستای مهاجرت به ویندوز 7، کار نصب و راه اندازی SVN و کلاینت‌های آن باید مجدداً انجام می‌شد. اگر برای بار اول است که به مبحث SVN برخورد می‌کنید، مطالعه [این جزوه](#) توصیه می‌شود. مطالب ذیل برای افرادی مفید است که قصد انتقال سیستم SVN موجود خود را به مکان و یا سیستم عامل دیگری در اسرع وقت دارند.

الف) دریافت و نصب Visual SVN server

یا می‌توان SVN خالص را از سایت آن دریافت کرد و یا جهت سهولت کار و همچنین دسترسی به یک کنسول مدیریتی می‌توان برنامه‌ی رایگان Visual SVN server را از آدرس زیر دریافت و نصب کرد:

<http://www.visualsvn.com/server/download>

پس از نصب، ابتدا باید یا کاربر جدیدی را جهت استفاده از منابع آن تعریف کرد و یا از نحوه‌ی اعتبارسنجی یکپارچه با ویندوز هم می‌توان استفاده کرد که من از این روش دوم استفاده می‌کنم (شکل زیر، کلیک راست بر روی نود اصلی visual SVN server و سپس انتخاب خواص و مراجعه به برگه‌ی اعتبارسنجی آن):



ب) دریافت و نصب TortoiseSVN

<http://tortoisesvn.net/downloads>

نصب آن نکته‌ی خاصی ندارد. اما یک سری نکته‌ی ریز پس از نصب آن بهتر است رعایت شود که در ادامه ذکر می‌شود:

ج) دریافت و نصب برنامه‌ی WinMerge

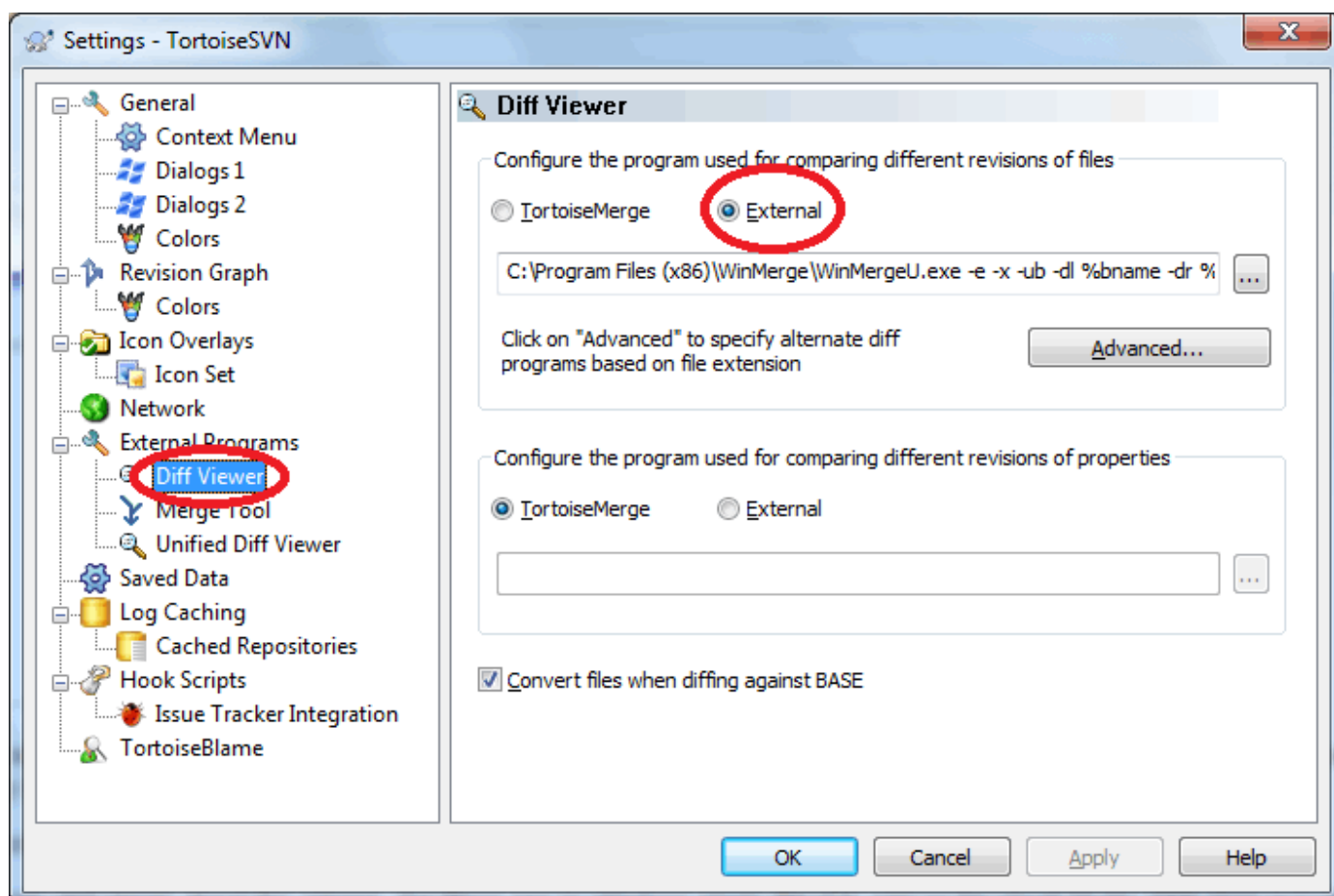
برنامه‌ی Diff پیش فرض TortoiseSVN آنچنان قوی نیست. به همین جهت می‌توان برنامه‌ی WinMerge را با آن یکپارچه کرد. برای این منظور ابتدا آنرا دریافت نمایید:

<http://winmerge.org>

اگر پس از نصب TortoiseSVN آنرا نصب کنید، در حین نصب پیشنهاد یکپارچه سازی با TortoiseSVN را نیز می‌دهد. اگر ابتدا

WinMerge را نصب کرده‌اید و سپس TortoiseSVN بر روی سیستم شما نصب شده، فقط کافی است مطابق شکل زیر ابتدا به قسمت Diff viewers آن مراجعه کرده و سپس با انتخاب گزینه‌ی external، دستور خط فرمان زیر را وارد نمایید:

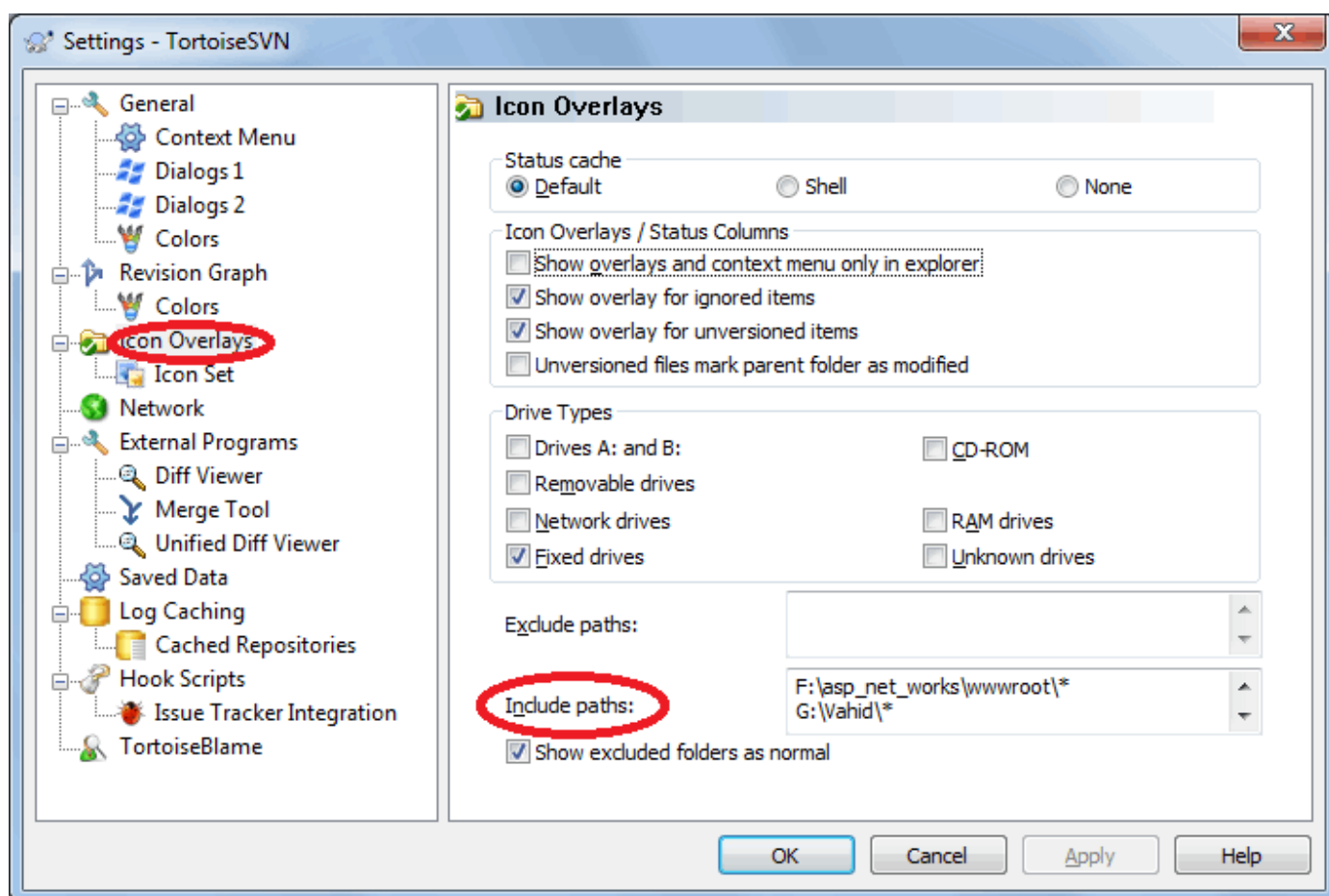
```
C:\Program Files (x86)\WinMerge\WinMergeU.exe -e -x -ub -dl %bname -dr %yname %base %mine
```



بدیهی است مسیر WinMergeU.exe مطابق مسیر نصب در سیستم شما باید تنظیم شود.

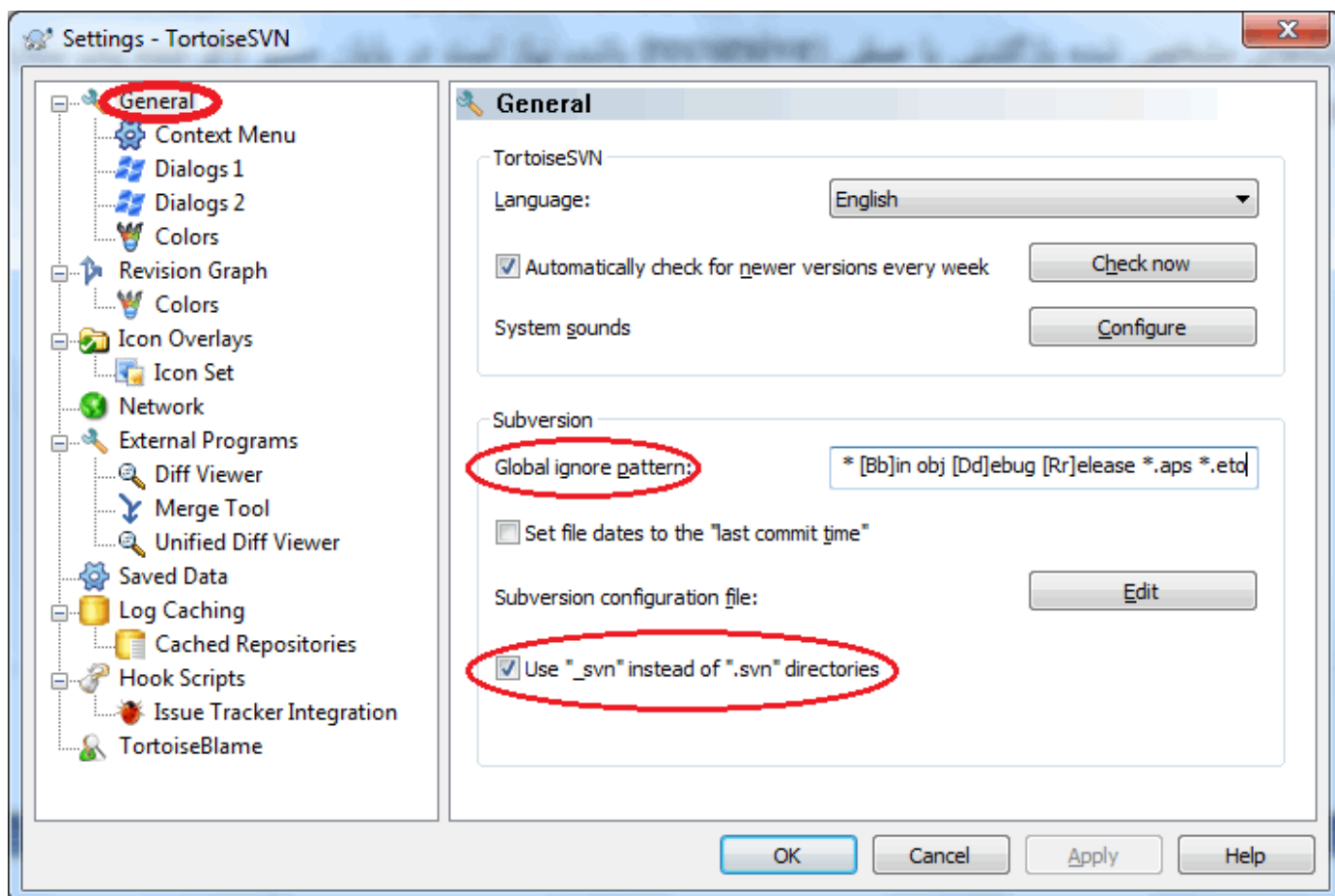
(د تنظیم مسیر تحت نظر قرار گرفتن سیستم

TortoiseSVN به صورت پیش فرض کل سیستم را جهت مشاهده‌ی تغییرات تحت نظر قرار می‌دهد که گاهی باعث کاهش کارایی آن خواهد شد. برای رفع این مشکل می‌توان مسیرهایی را که پروژه‌های شما در آن قرار دارند را به آن معرفی نمود تا بار کلی سیستم کاهش یابد.



همانطور که در شکل نیز ملاحظه می‌کنید، Include path مقدار دهی شده است.

ه) مشخص سازی پسوندهایی که بهتر است از آن‌ها صرفنظر شود
به برگه‌ی general تنظیمات TortoiseSVN مراجعه کرده و در قسمت global ignore pattern آن، موارد زیر را وارد نمایید:



این موارد شامل پروژه‌های دات نت، دلفی، VC و امثال آن است و همچنین یک سری فایل باینری که عموماً با پروژه‌های برنامه نویسی نیازی به ثبت نگارش آنها نیست.

```
*.dcu *.~* dcu temp *.exe *.zip *.bkm *.ddp *.cfg *.dof *.dsk *.ini *.hlp *.gid *.bmp *.png *.gif ~*
*.log bin debug release *.map *.chm *.bkf Thumbs.db *.mdb *.obj *.elf *.stat *.ddp *.bpl *.map *.GID
*.hlp *.opt *.dll *.raw *.BIN *.obj *.pdb *.scc Debug Release *.xml obj *.~* *.backup *.INI *.ArmLog
*.KeyLog *.NanoLog *.Stats *.PreARM *.old *.drc *.~* *.doc *.pdf *.bmp *.jpg *.MRW *.NEF *.ORF *.psd
*.X3F __history *.local *.identcache *.bak Thumbs.db *.ldb *.dex *.rar DllDcu *.lck CVS cvs *.txt *.TXT
*.jdbg *.HLP *.KWF *.xls *.cnt *.dsm *.dti *.tmp *.lnk *.cbk *.mes *.suo *.ncb *.user _ReSharper.*
[Bb]in obj [Dd]ebug [Rr]elease *.aps *.eto
```

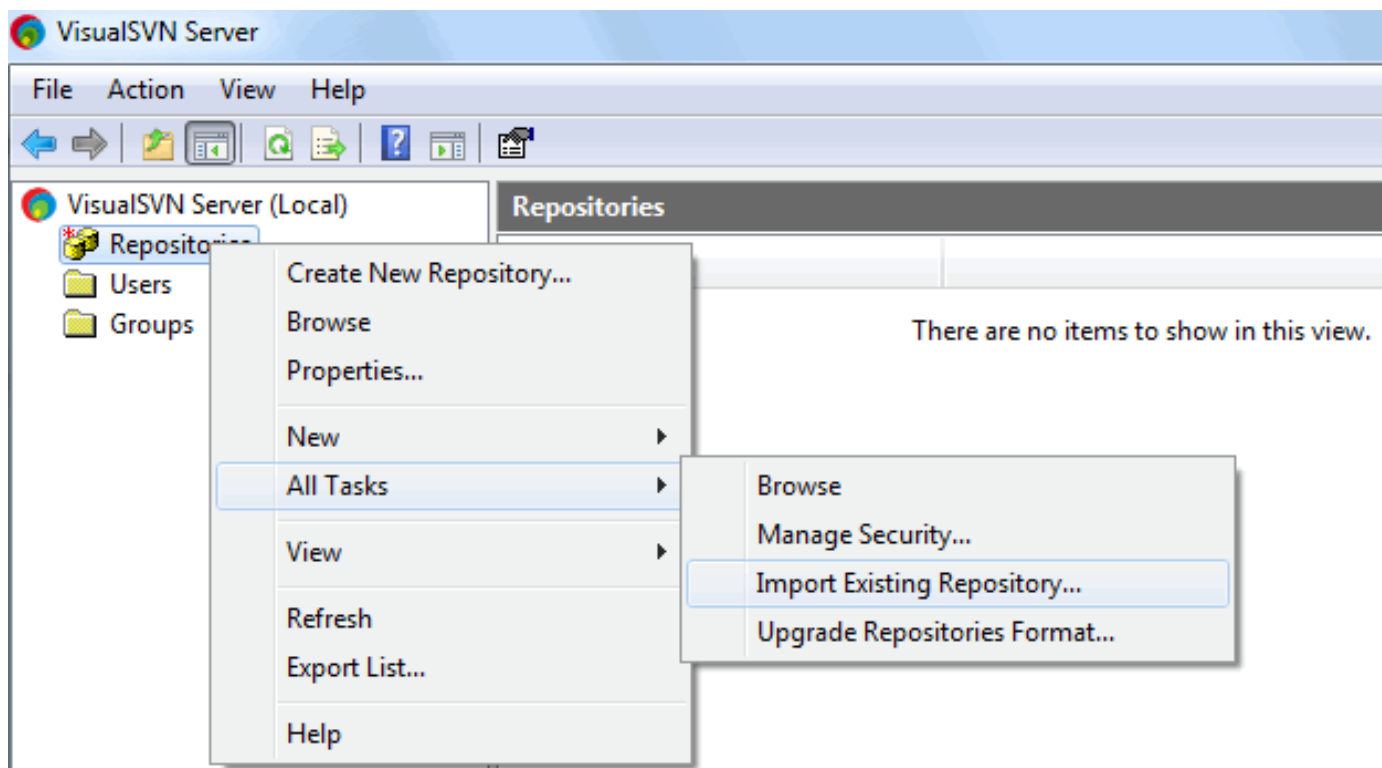
در همین برهه، اگر هنوز از VS2003 استفاده می‌کنید، تیک مربوط به استفاده از svn_ بجای svn. را قرار دهید تا VS.Net با پوشه‌های مدیریتی ذکر شده مشکل پیدا نکند.

(و نصب افزونه‌های SVN سازگار با VS.Net)

یا می‌توان از افزونه‌ی [Visual SVN](#) استفاده کرد (که رایگان نیست) و یا [AnkhSVN](#) که رایگان و سورس باز است. ولی در کل یک مورد را بیشتر نصب نکنید. علت هم کند شدن VS.Net است به دلیل فعالیت‌های پشت صحنه‌ی هر کدام از این افزونه‌ها که زیاده روی در تعداد آنها گاهی باعث کرش هم می‌شود. بنابراین همان یک مورد کافی است.

(ز Import مخزن‌های قبلی)

تا اینجا مقدمات کار فراهم شد. اکنون نوبت به import مخزن‌های بجا مانده از سیستم قبلی است. برای اینکار مطابق شکل زیر، گزینه‌ی import existing repositories را انتخاب کرده و مسیر مخزن‌های قبلی خود را باید معرفی نمود (به ازای هر کدام یکبار باید این عملیات صورت گیرد).

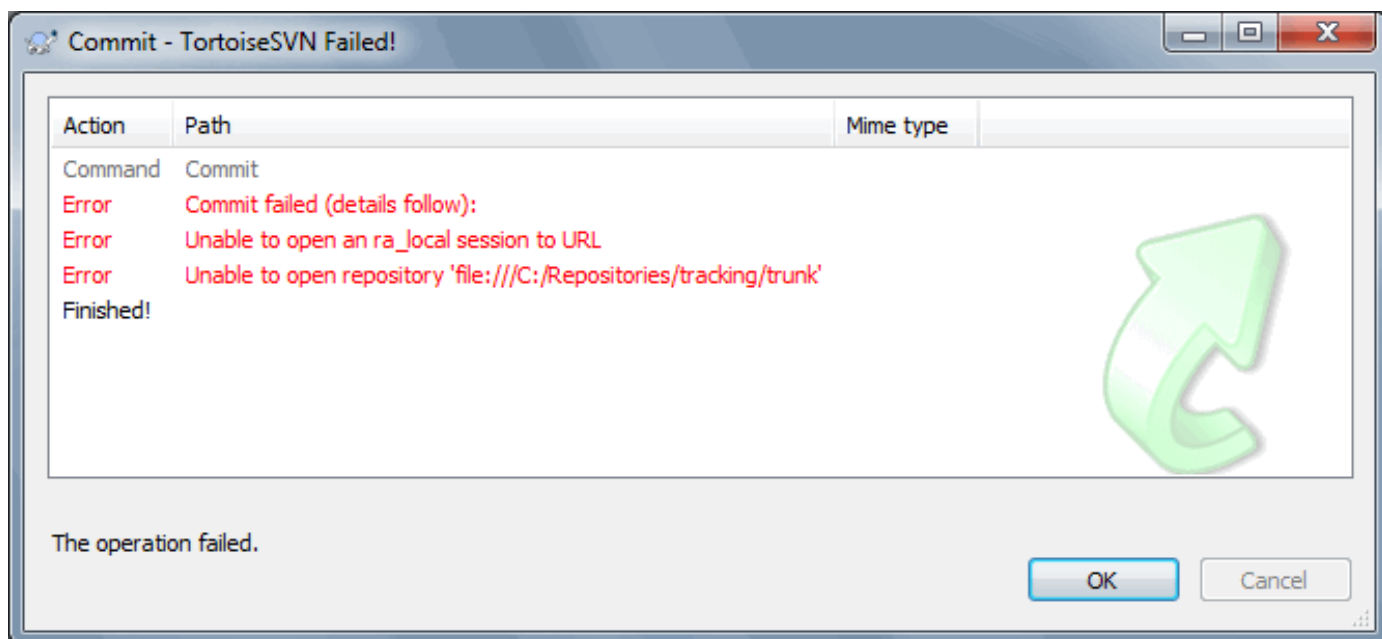


پس از انجام این مراحل یکبار باید سیستم reboot شود و اکنون همه چیز مثل قبل خواهد شد!

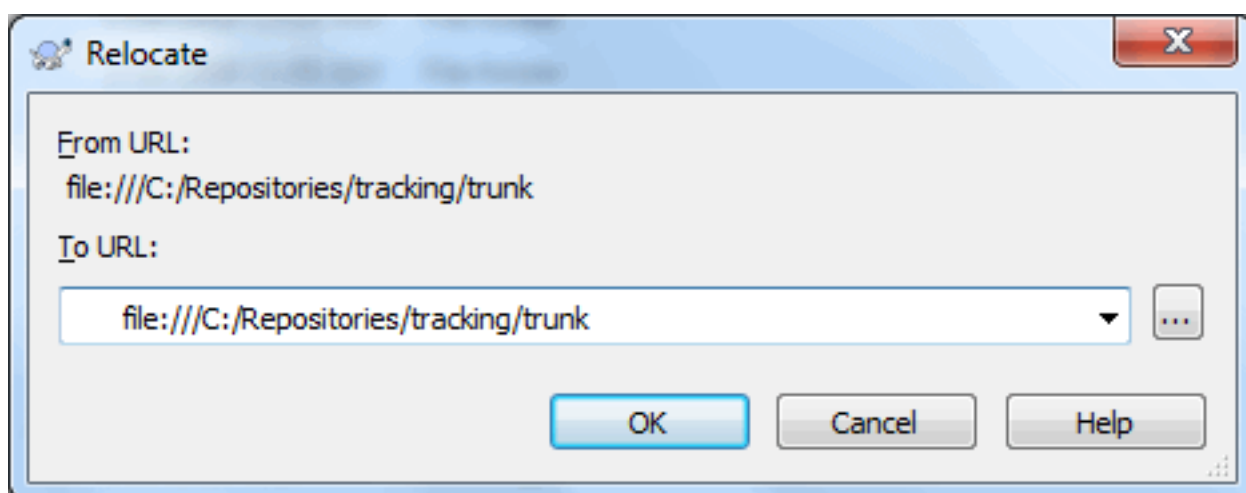
نکته:

اگر مسیر ریشه مخزن‌های جدید با مسیر آن‌ها در سیستم قبلی متفاوت است، هنگام commit کارهای خود با خطای زیر متوقف خواهید شد:

```
Commit failed (details follow): Unable to open an ra_local session to URL
Unable to open repository 'file:///C:/Repositories/tracking/trunk'
```



اشکالی ندارد! برای رفع آن باید از گزینه‌ی relocate مربوط به TortoiseSVN استفاده کرد. بر روی پوشه کاری پروژه خود کلیک راست کرده، انتخاب گزینه‌ی TortoiseSVN و سپس انتخاب گزینه‌ی Relocate آن باید صورت گیرد. در اینجا می‌توان مسیر جدید ریشه اصلی مخزن را در سیستم جدید معرفی کرد.



نظرات خوانندگان

نویسنده: افشار محبی
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۱۹ ۰۹:۱۸

آیا تا به حال بانک SourceSafe را در SVN ایمپورت کرده‌اید؟ یا راه مطمئنی برای آن سراغ دارید؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۱۹ ۱۰:۲۷:۵۶

سلام

شخصاً تجربه‌ی این انتقال را نداشتم ولی یک سری ابزار برای اینکار هست:

<http://www.pumacode.org/projects/vss2svn>

و همچنین

<http://www.poweradmin.com/SOURCECODE/VSSMIGRATE.ASPX>

نویسنده: MDP
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۲۱ ۰۰:۲۶:۳۸

سلام!

آقای نصیری من آموزش شما در مورد SVN رو خوندم و نصب کردم و الان دارم ازش استفاده میکنم.

فقط چند تا سوال دارم:

اول اینکه چه طور میتونم برای هر ورژن یه خروجی بگیرم. یعنی بعد از تغییر مثلاً web.config و رفع مشکل کلاً یک فولدر جدید براش تهیه بشه.

و دوم اینکه زمانی که توی vs یه پروژه جدید اضافه میکنم زمانی که میخواد کارهای SVN انجام بشه از من یک URL میخواد که باید اول توی کنسول بسازم بعد اینور وارد کنم تا درست بشه. راهی نداره خودش این بخش رو بسازه؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۸۸/۰۹/۲۱ ۰۹:۱۴:۳۱

سلام

1 - اساس کار متداول SVN بر اساس فولدر سازی به ازای هر تغییر نیست. به ازای هر تغییر شما می‌تونید موارد اصلاحی را commit کنید. بعد می‌شود بر اساس comment نوشته شده برای این commit گزارش گرفت و نگارش جاری را مثلاً با 5 نگارش قبل مقایسه کرد. با همین ابزار diff ایی که معرفی کردم. ضمناً امکان export کامل پروژه به ازای هر نگارش commit شده وجود دارد. البته مباحث انعشابات و غیره هم وجود دارد که در فصلی جداگانه به آن پرداخته شده. می‌شود برچسب یا tag ایجاد کرد و کل پروژه را تا یک نگارش خاص در آن قرار داد. عموماً برای ارائه نگارش‌های عمومی این روش توصیه می‌شود. یا می‌شود یک انعشاب درست کرد و جدا از خط اصلی کاری یا همان trunk کار کرد (مثلاً آزمایش یک قابلیت جدید) و سپس این انعشاب تکمیل شده را با trunk و خط اصلی کاری یکی کرد. هر کدام از این موارد (برچسب یا انعشاب) هم بر اساس پوشه‌ها هستند البته در مخزن کد.

2 - افزونه Visual SVN این مورد را ساده‌تر کرده. خودش گزینه‌ی ایجاد خودکار مخزن و افزودن به آن را دارد و از این لحاظ در وقت صرفه جویی می‌شود.

نویسنده: Kianoosh Alesheikh
تاریخ: ۱۸:۲۶:۰۵ ۱۳۸۸/۱۱/۰۳

سلام
من سالها قبل تجربه استفاده از visual source safe را داشتم. ولی همانطور که میدانید این نرم افزار مشکلات بسیاری دارد.
هم اکنون برای پروژه های شخصی خود به دنبال یک نرم افزار Source Controller میگردم. Team Foundation server میتواند گزینه مناسبی باشد ولی آنهم نیاز به نصب یک Windows server و Active Directory دارد.
آیا SVN یا Subversion میتواند پاسخگوی نیاز های شخصی باشد؟
شما از کدامیک از این دو استفاده می کنید؟
زمزمه هائی درباره وجود یک نرم افزار Source Control بر روی Visual Studio 2010 وجود دارد.
آیا باید منتظر تولد نرم افزاری جدید در این زمینه بود؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۹:۳۴:۲۹ ۱۳۸۸/۱۱/۰۳

SVN برای کارهای شخصی هم بسیار خوب و ساده، جوابگو است و من از آن استفاده می کنم.
مطالب ارسالی را که ملاحظه کردید در کمتر از یک ربع می توان پیاده سازی و راه اندازی کرد.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۲۲:۰۸:۰۶ ۱۳۸۹/۰۱/۱۱

اگر تصاویر این مطلب را مشاهده نمی کنید به علت تغییرات گوگل است.
لطفا فایل "خلاصه وبلاگ" را دریافت کنید که تمام تصاویر را هم دارد. (در منوی سمت راست سایت، بالا)

عنوان: مدیریت کار تیمی با SQL Server

نویسنده: وحید نصیری

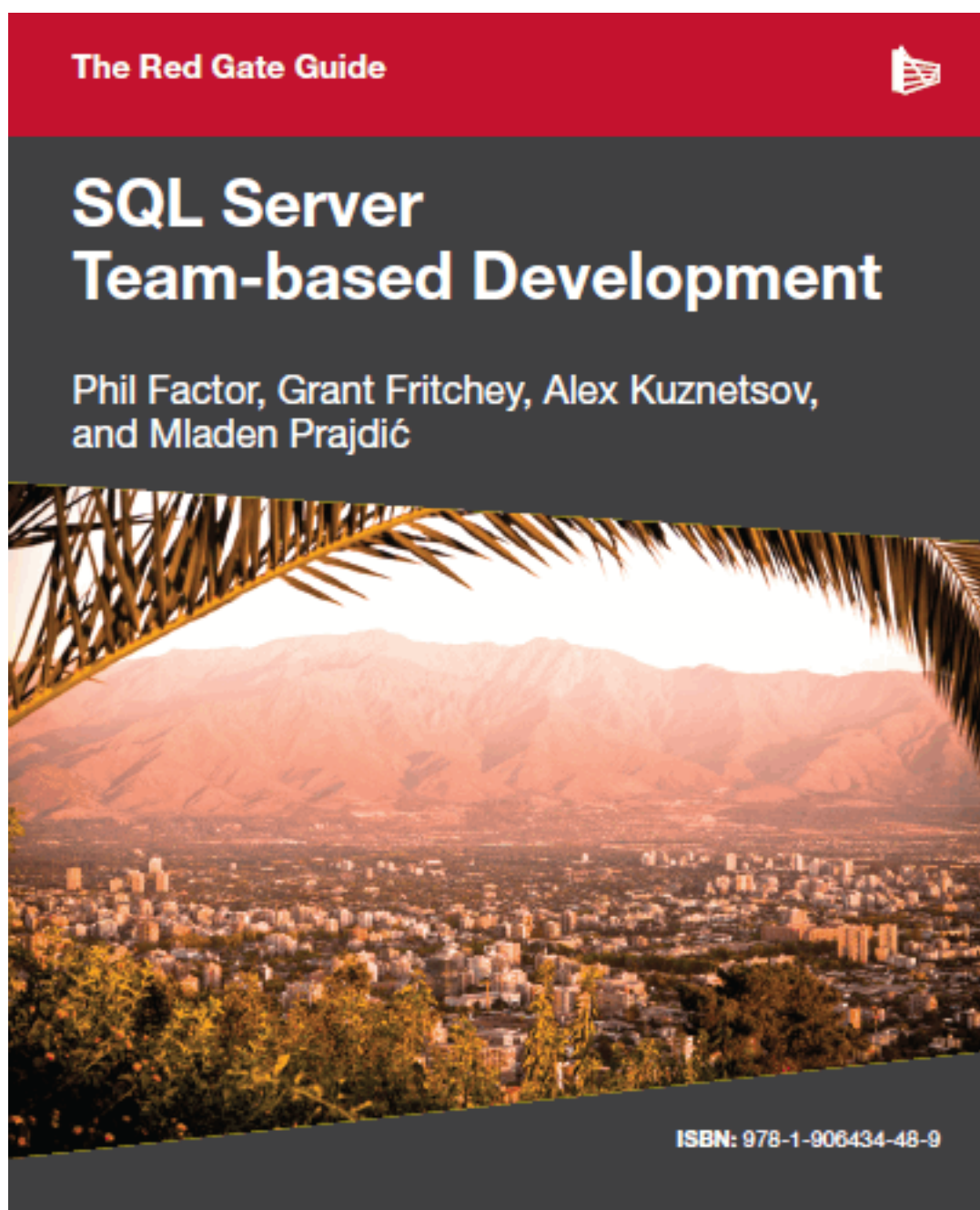
تاریخ: ۱۳۸۹/۰۸/۲۷ ۰۹:۳۱:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Subversion

پس از انتشار [جزوه‌ی SVN](#) در حدود دو سال قبل، ایمیل در این مورد زیاد داشتم. یکی از سؤالات هم این بود که: "چگونه از SVN جهت مدیریت نگارش‌های مختلف یک بانک اطلاعاتی اس کیوال سرور در یک تیم استفاده کنیم؟ (منظور مدیریت schema است)" و من هم پاسخ مناسبی برای این مورد نداشتم چون کلاینت‌های SVN حداقل با Management studio یکپارچه نمی‌شود (بر خلاف ابزارهای موجود برای VS.NET مانند AnkhSVN ، VisualSVN و غیره). صد البته می‌شود از آن همانند اعمال نگارش به یک فایل Text معمولی مانند فایل‌های SQL استفاده کرد، اما خوب ...

و خبر خوب اینکه شرکت معظم RedGate چند روز قبل یک کتاب رایگان را در این مورد منتشر کرده است:



سرفصل‌های این کتاب

Chapter 1: Writing Readable SQL
Chapter 2: Documenting your Database
Chapter 3: Change Management and Source Control
Chapter 4: Managing Deployments
Chapter 5: Testing Databases
Chapter 6: Reusing T-SQL Code
Chapter 7: Maintaining a Code Library
Chapter 8: Exploring your Database Schema
Chapter 9: Searching DDL and Build Scripts
Chapter 10: Automating CRUD
Chapter 11: SQL Refactoring

نظرات خوانندگان

نویسنده: Kianoosh Alesheikh

تاریخ: ۱۶:۳۲:۱۷ ۱۳۸۹/۰۸/۲۷

با تشکر از شما آقای نصیری
خیلی خوب بود
این یکی از مشکلات من هم بوده و امیدوارم که با مطالعه این کتاب این مشکل برطرف گردد
با تشکر مجدد

به شخصه اعتقادی ندارم که جهت مدیریت کار رایگانی که انجام می‌شود از امکانات غیر رایگان استفاده کرد. تابحال برای ذخیره سازی کدهای منتشر شده در این وبلاگ از persiangig تا googlepages مرحوم تا رپیدشیر تا ... استفاده کرده‌ام. نه امکان لیست کردن سریع آن‌ها موجود است و نه مشخص است که چه تعدادی از آن‌ها هنوز وجود خارجی داشته و از سرورهای یاد شده پاک نشده‌اند. اخیراً تعدادی وبلاگ برنامه نویسی را یافته‌ام که از سایت CodePlex به عنوان مخزنی برای ذخیره سازی کدها و مثال‌های منتشر شده در وبلاگ خود استفاده می‌کنند. این کار چند مزیت دارد:

- رایگان است (فضا، پهنای باند، اسکریپت و غیره)
 - به صورت تضمینی تا 10 سال دیگر هم پابرجا است.
 - درب آن به روی کاربران ایرانی باز است (برخلاف مثلاً سایت googlecodes یا رفتار اخیر سورس فورج و غیره، سایت CodePlex در این چندسال رویه ثابتی داشته است)
 - امکان مشاهده‌ی لیست تمامی کدهای منتشر شده موجود است.
 - امکان ثبت توضیحات کنار هر کد منتشر شده نیز وجود دارد.
 - امکان دریافت یکجای آن‌ها با توجه به استفاده از ابزارهای سورس کنترل مهیا است.
 - امکان دریافت بهینه‌ی موارد جدید هم برای کاربران وجود دارد. کاربری که یکبار با استفاده از ابزارهای سورس کنترل، کدهای موجود را دریافت کرده، در بار بعدی دریافت اطلاعات، تنها موارد تغییر کرده یا جدید را دریافت خواهد کرد و نه تمام اطلاعات کل مخزن را از ابتدا تا به امروز.
 - امکان مشاهده‌ی آمار دریافت‌ها، مراجعات، سایت‌هایی که به شما لینک داده‌اند و غیره فراهم است.
 - امکان دعوت کردن از افراد دیگر نیز جهت به روز رسانی مخزن کد تدارک دیده شده است.
 - کلیه اعضای CodePlex بدون نیاز به عضویت در گروه مخزن کد شما، می‌توانند جهت تکمیل یا اصلاح کار شما patch یا وصله ارسال کنند.
- و ...

اما برای استفاده از این امکانات نیاز است حداقل اطلاعاتی را در مورد کار با ابزارهای سورس کنترل داشت، که خلاصه‌ی مختصر و مفید آن‌را در ادامه ملاحظه خواهید نمود:

0 - دریافت و نصب برنامه‌ی TortoiseSVN

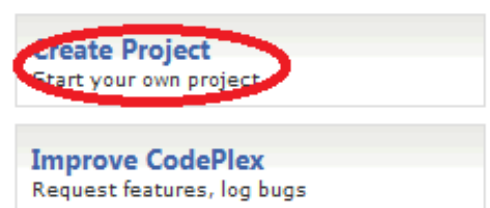
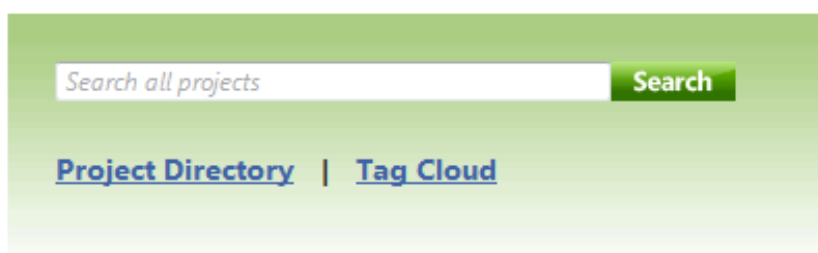
<http://tortoisesvn.net/downloads>

1- ثبت نام در سایت CodePlex

[رایگان است](#) .

2- ایجاد یک پروژه‌ی جدید

Project Hosting for Open Source Software



CodePlex Blog: [Survey results](#): [Open source](#)

که به همراه وارد کردن مشخصات اولیه آن است:

Title:

.NET Tips Repository

The title will appear on the project pages, in search results, and in the Project Directory. It can be changed anytime. The title is critical for search engines (like Google, Yahoo, and Bing) to find your Project.

URL:

http:// .codeplex.com

The URL name can only contain letters or numbers.

Source Control:

Choose the type of source control system for your project. ([Learn more](#))



Team Foundation Server (also supports Subversion clients)

Please indicate your preferred source control client:
(you will still be able to use either regardless of selection here)



Team Explorer



Subversion (e.g. TortoiseSVN)



Not Sure / Other



Mercurial

Summary:

Shown in search results

118 characters left

This project is the source code repository for all the projects, samples, and tutorials posted at vahidnasiri.blogspot.com. Its main focus is on .NET programming.



Help people find your project.
Write a concise, reader-focused summary.

Example:

<project name> makes it easier for <target user group> to <activity>. You'll no longer have to <activity>. It's developed in <programming language>.

You can change this summary at any time.

چگونه از CodePlex به عنوان مخزنی جهت ذخیره سازی کدهای سایت یا وبلاگ خود استفاده کنیم؟

تنها نکته‌ی مهم آن انتخاب سورس کنترل Team foundation server و سپس Subversion است چون می‌خواهیم با استفاده از TortoiseSVN کار به روز رسانی اطلاعات را انجام دهیم.

3- انتخاب مجوز برای پروژه در برگه‌ی License پروژه ایجاد شده

Home	Downloads	Documentation	Discussions	Issue Tracker	Source Code	People	License
License: The MIT License (MIT) ▼							
Fields: This license is templated and requires that you provide values for the following fields:							
Year		2010					
Copyright Holders		Vahid Nasiri					

Copyright (c) **2010 Vahid Nasiri**

تا مجوزی را برای پروژه انتخاب نکنید، مجوز ارائه‌ی عمومی آن را نخواهید یافت. در مورد مقایسه‌ی مجوزهای سورس باز لطفاً [به این مطلب](#) مراجعه کنید.

4- checkout کردن سورس کنترل ابتدا به برگه‌ی source code پروژه مراجعه کرده و بر روی لینک subversion در کنار صفحه کلیک کنید.

Issue Tracker	Source Code	People	License
---------------	--------------------	--------	---------

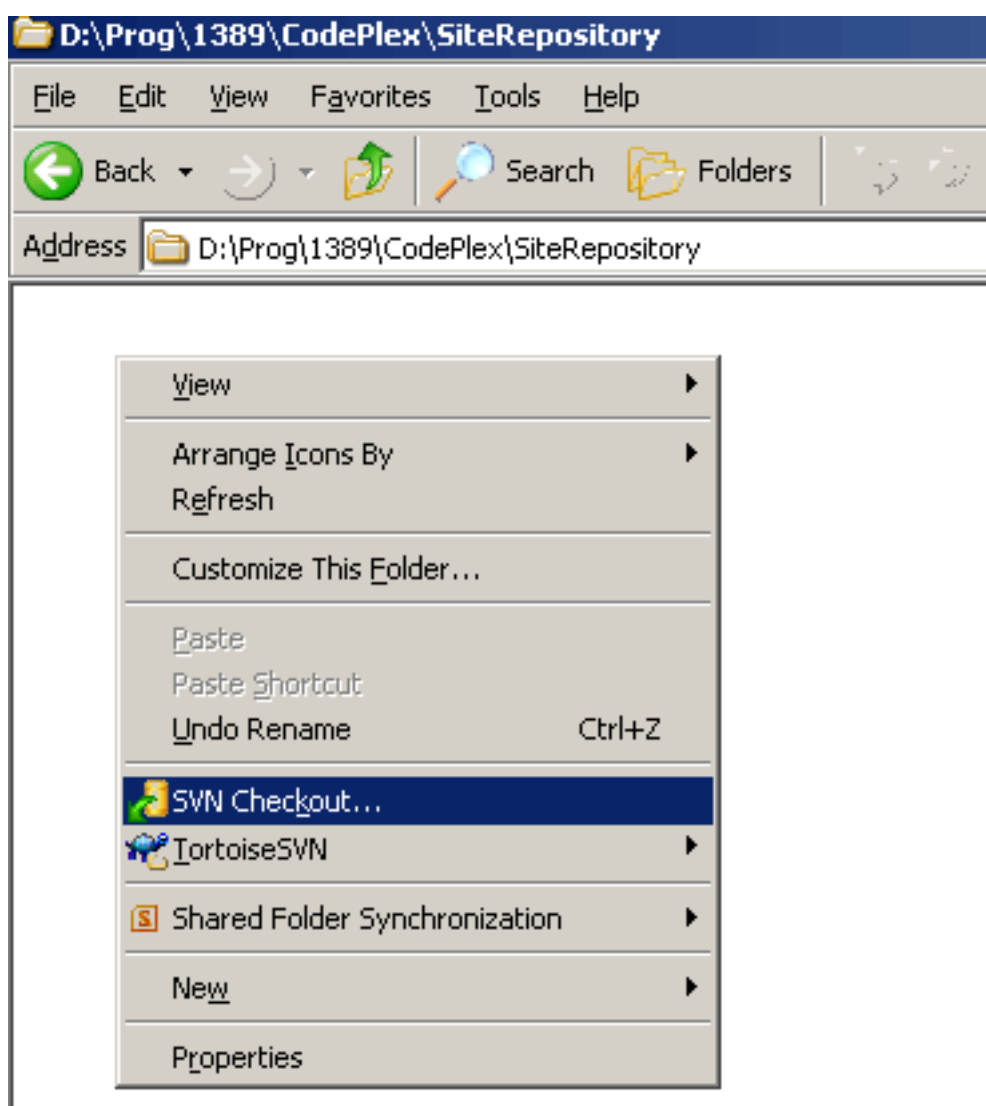
Source Control Setup
[Subversion](#)
[Visual Studio Team Explorer](#)
[Team Explorer Everywhere](#)

Code Contributions
view bug fixes, features, or other code contributions from users.
[New Patches](#)

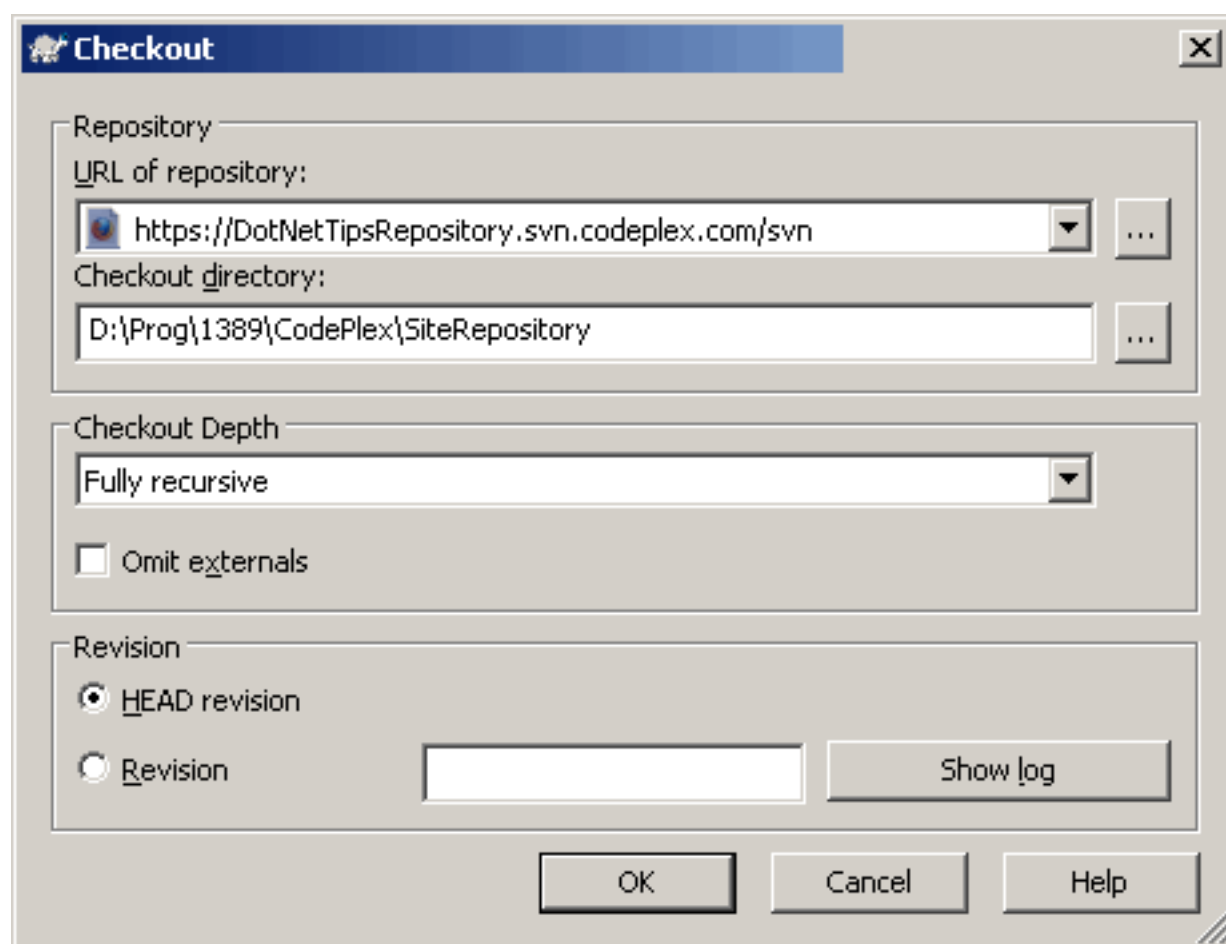
>> Subversion
URL: **https://DotNetTipsRepository.svn.codeplex.com/svn**
Username: **VahidN**
Password: **<same as your website password>**

There are many Subversion clients available that can be used with CodePlex. TortoiseSVN is a popular Subversion client that works as an extension in Windows Explorer. For more information please see [Using TortoiseSVN with CodePlex](#)

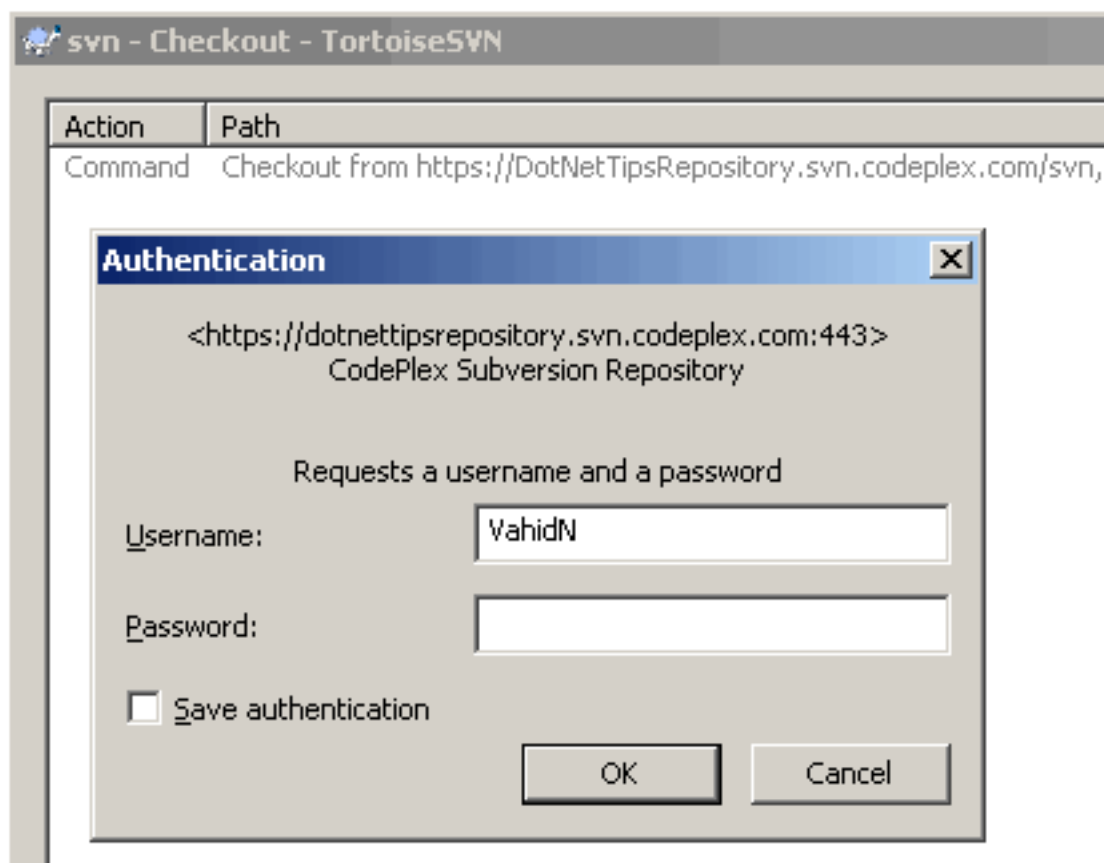
در صفحه‌ی باز شده مشخصات اتصال به مخزن کد را جهت به روز رسانی آن مشاهده خواهید نمود. اکنون جهت استفاده از آن یک پوشه‌ی مشخص را در سیستم خود برای قرار دادن فایل‌ها و ارسال آن به مخزن کد ایجاد کنید. مثلاً به نام SiteRepository. سپس جایی داخل این پوشه، کلیک راست کرده و گزینه‌ی SVN Checkout را انتخاب کنید:



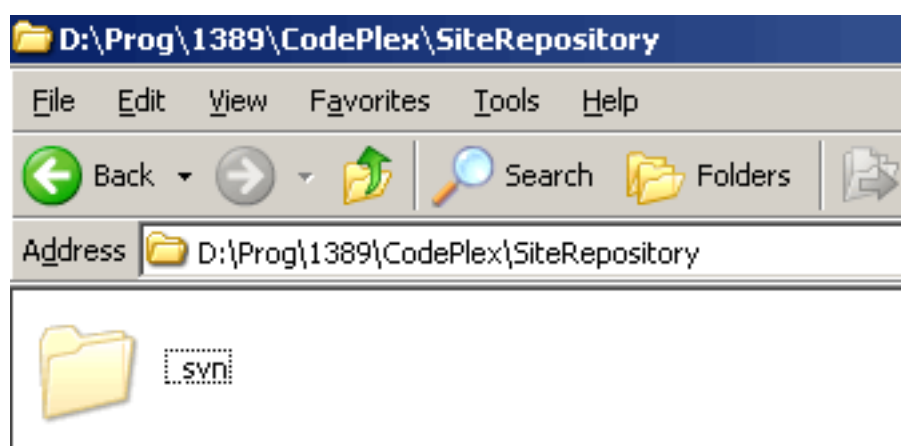
در صفحه‌ی باز شده آدرس svn مربوط به پروژه خود را وارد نموده و بر روی Ok کلیک کنید:



در صفحه‌ی بعدی باید نام کاربری و کلمه‌ی عبور مرتبط با حساب کاربری سایت کدپلکس خود را وارد نمایید. همچنین بهتر است گزینه‌ی به خاطر سپاری آنرا نیز برای سهولت کار در دفعات بعدی انتخاب کنید:

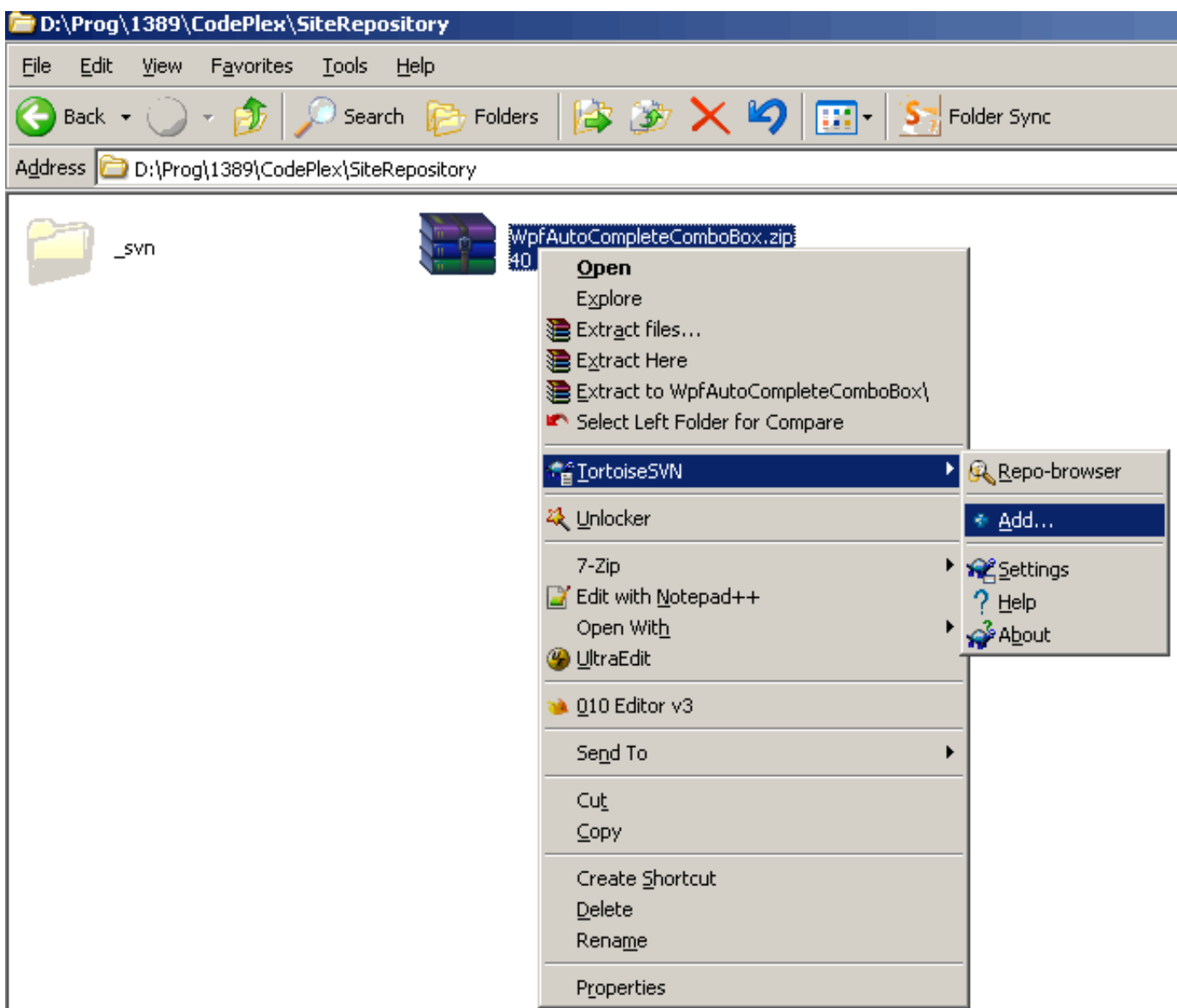


به این صورت یک پوشه‌ی مخفی svn در اینجا تشکیل خواهد شد که اطلاعات مخزن کد را در خود نگهداری می‌کند و نباید آنرا حذف کرد، تغییر داد، یا جابجا کرد.



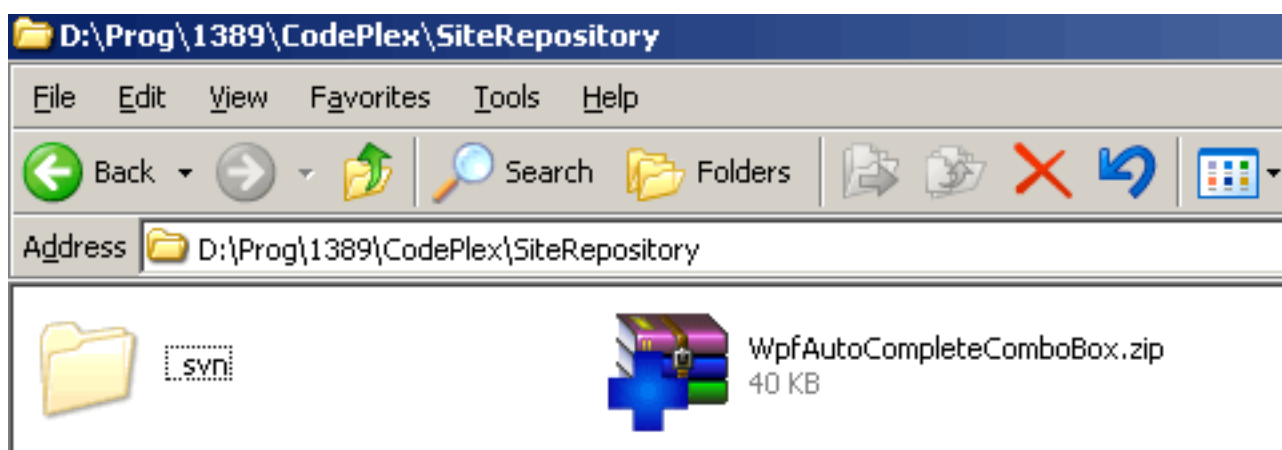
5- اضافه کردن فایل‌های دلخواه به مخزن کد
برای اضافه کردن کدهای مورد نظر خود، آن‌ها را به پوشه‌ی SiteRepository فوق کپی کرده و سپس بر روی آن‌ها کلیک راست نموده و گزینه‌ی Add مربوط به TortoiseSVN را انتخاب کنید:

چگونه از CodePlex به عنوان مخزنی جهت ذخیره سازی کدهای سایت یا وبلاگ خود استفاده کنیم؟

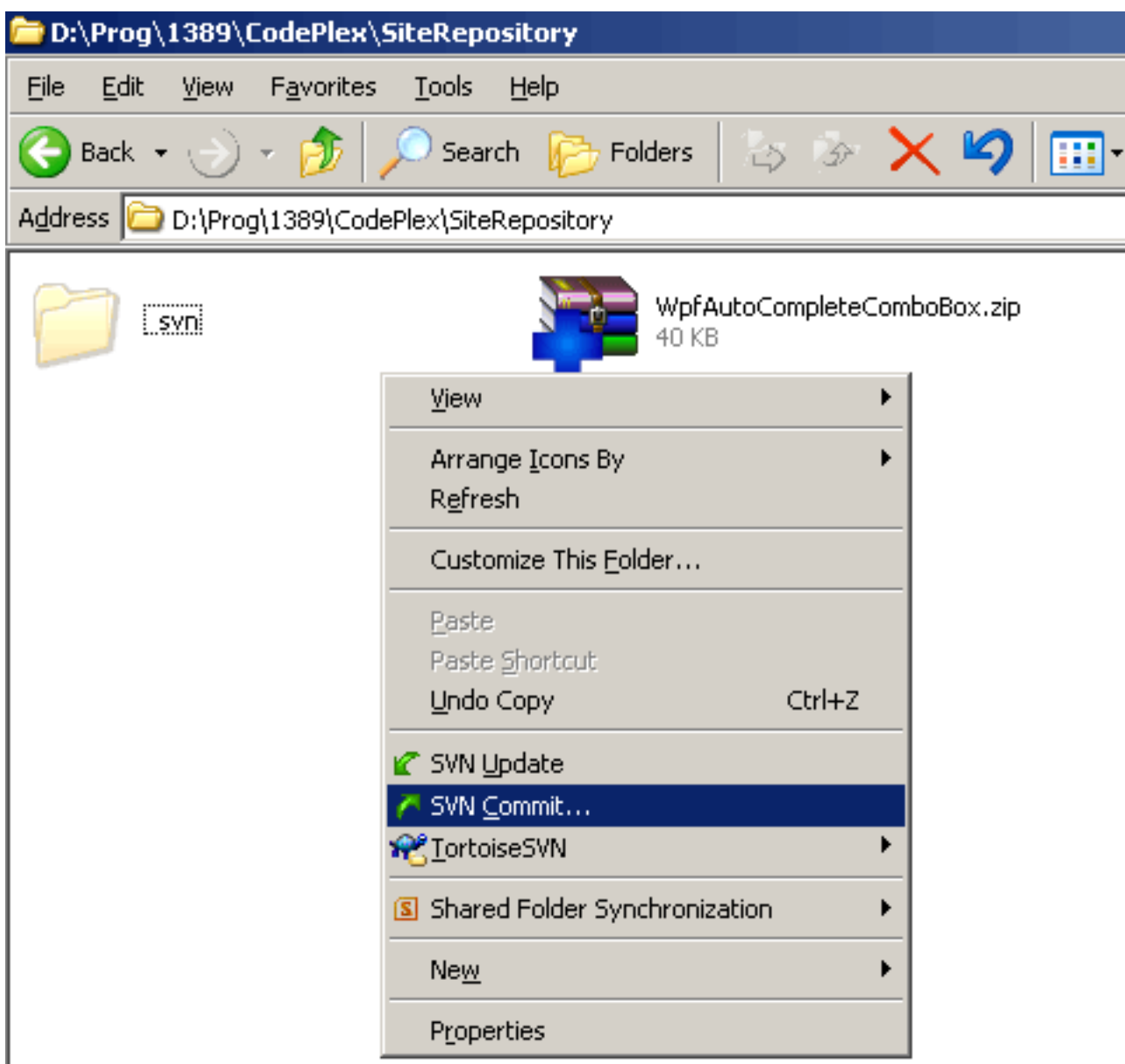


به این صورت تنها فایل‌های مورد نظر جهت اضافه شدن به مخزن کد علامتگذاری خواهند شد (ایجاد پوشه و قرار دادن فایل‌ها درون آن‌ها نیز به همین ترتیب است):

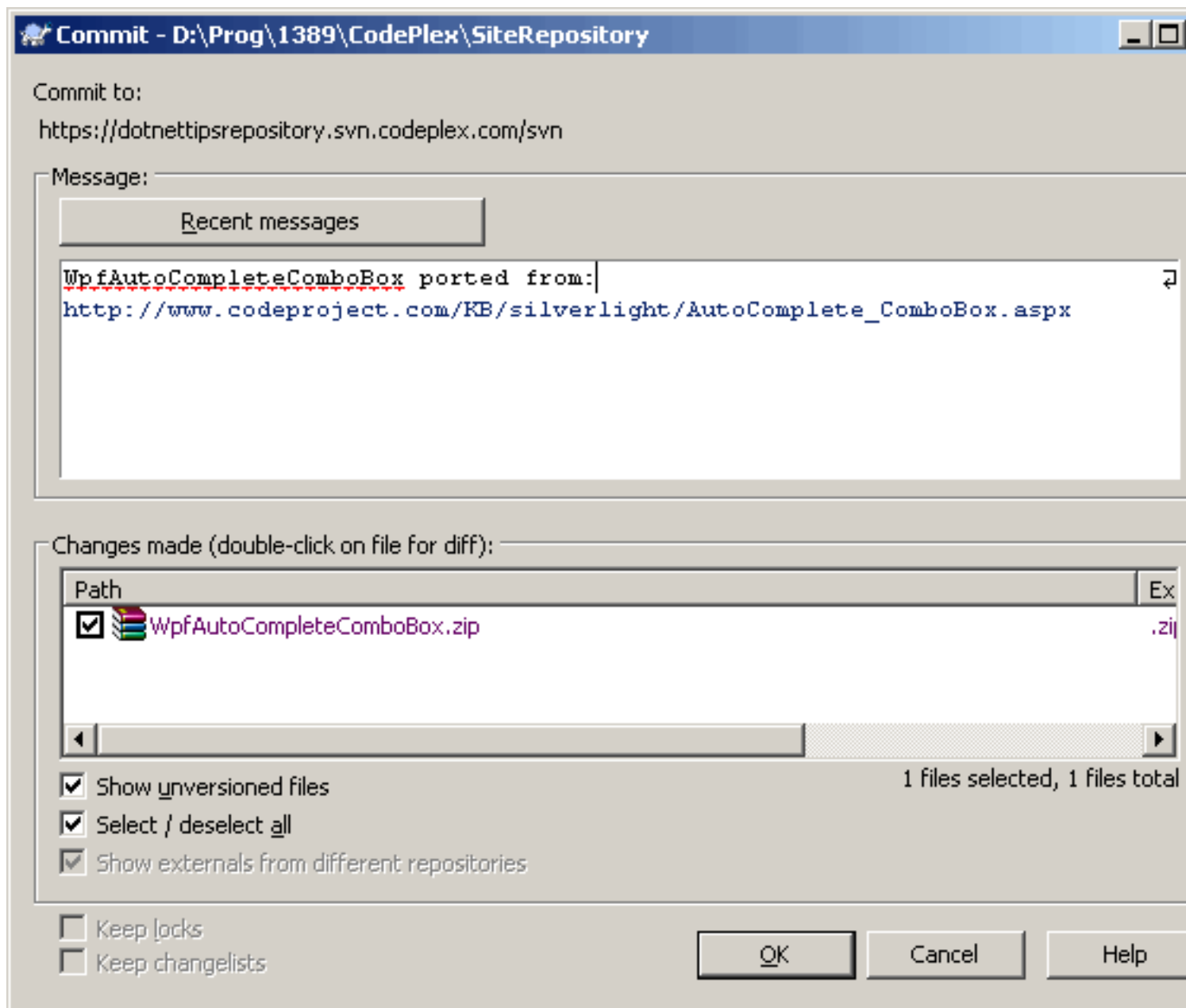
چگونه از CodePlex به عنوان مخزنی جهت ذخیره سازی کدهای سایت یا وبلاگ خود استفاده کنیم؟



اکنون برای تکمیل فرایند، جایی درون پوشه کلیک راست کرده و گزینه‌ی SVN Commit را انتخاب کنید:

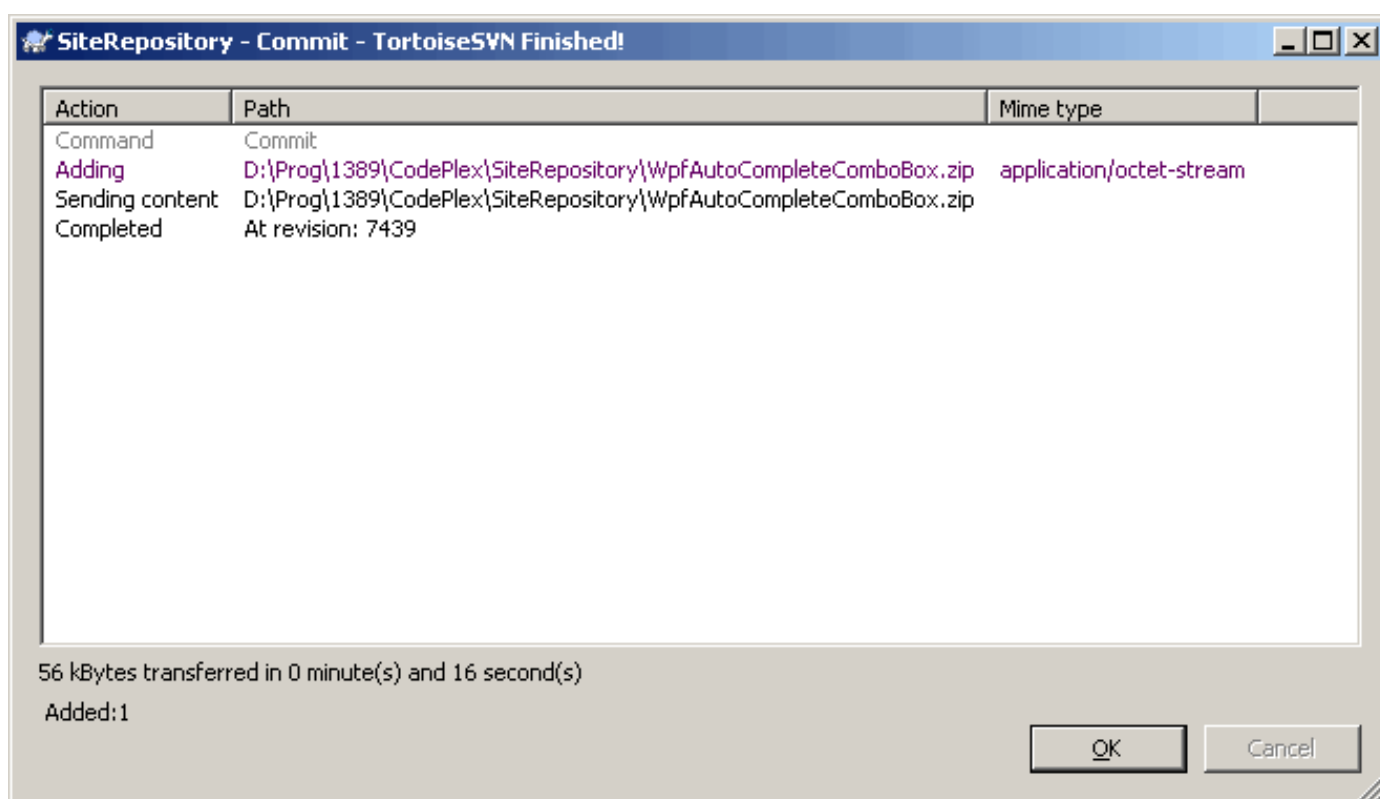


در صفحه‌ی باز شده توضیحاتی را در مورد فایل‌های ارسالی وارد کرده و سپس بر روی دکمه‌ی OK کلیک نمایید:

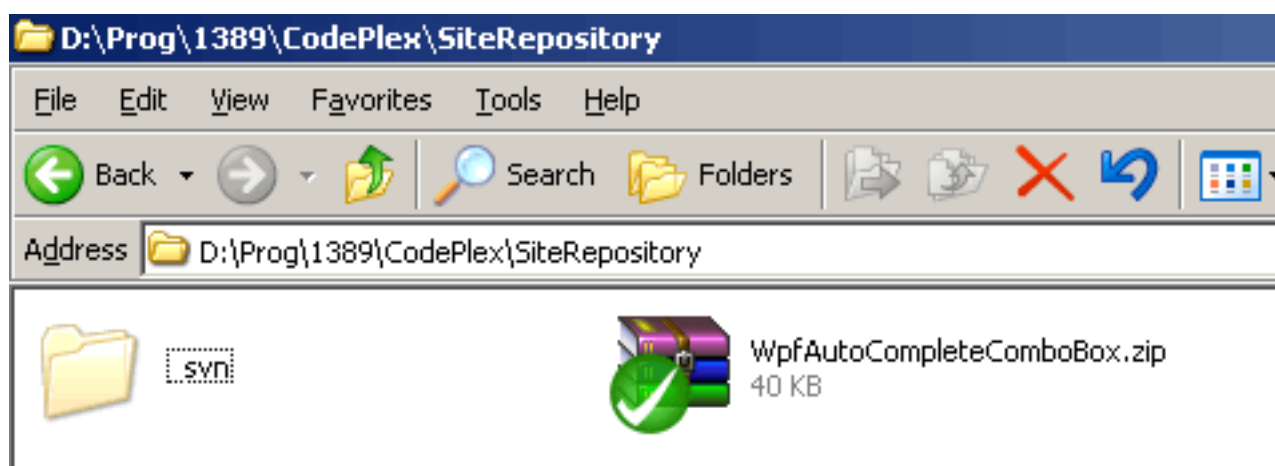


پس از مدتی کار هماهنگ سازی اطلاعات با مخزن کد صورت خواهد گرفت:

چگونه از CodePlex به عنوان مخزنی جهت ذخیره سازی کدهای سایت یا وبلاگ خود استفاده کنیم؟



همچنین آیکون فایل‌های مورد نظر نیز بر روی کامپیوتر شما به صورت زیر تغییر خواهند کرد:



6- ارائه نهایی پروژه

فراموش نکنید که پس از ایجاد یک پروژه جدید، انتخاب مجوز و ارسال فایل‌های مورد نظر، باید بر روی دکمه‌ی publish this project در بالای صفحه کلیک کرد. در غیراینصورت پروژه‌ی شما در روز بعد به صورت خودکار از سایت CodePlex حذف می‌گردد:

.NET Tips Repository

30 days left in setup period.

[Publish This Project](#)

[Delete This Project](#)

This Project is currently in setup mode and only available to the Project coordinators, developers, and editors. Once you have finished setting up to everyone. You should edit the home tab, upload your source code, and choose a license before you publish.

This Project will be removed on Jan 11 2011 if still unpublished.

[Edit Project Summary & Details](#)

Home	Downloads	Documentation	Discussions	Issue Tracker	Source Code	People	License
------	-----------	---------------	-------------	---------------	-------------	--------	---------

[Check-ins](#) | [Patches](#) | [Upload Patch](#)

Change Set	Date	Downloads	Comment
7439 by VahidN	Mon at 7:54 AM	0	WpfAutoCompleteComboBox ported from: http://www.codeproject.com/KB/silverlight/AutoComplete_ComboBox.aspx

برای نمونه مخزن جدید کدهای وبلاگ جاری را در آدرس زیر می‌توانید مشاهده کنید:

<http://dotnettipsrepository.codeplex.com/SourceControl/list/changesets>

در دفعات آتی، تنها تکرار مرحله 5 یعنی کپی کردن فایل‌های مورد نظر به پوشه‌ی SiteRepository، سپس Add و در نهایت Commit آن‌ها کفایت می‌کند و نیازی به تکرار سایر مراحل نیست. عملیات هماهنگ سازی با مخزن کد هم بسیار بهینه است و تنها فایل‌هایی که اخیراً اضافه شده و هنوز ارسال نشده‌اند، Commit خواهند شد. کاربران نهایی هم یا از طریق اینترنت‌فیس تحت وب سایت می‌توانند از فایل‌های شما استفاده کنند و یا [روش دیگری](#) هم برای این منظور وجود دارد (همان Checkout کردن یاد شده و سپس هر بار انتخاب گزینه‌ی SVN update بجای Commit جهت دریافت فایل‌های جدید و نه کل مخزن کد به صورت یکجا).

نظرات خوانندگان

نویسنده: Amin

تاریخ: ۱۳:۲۲:۰۹ ۱۳۸۹/۰۹/۲۳

ممنون از تجربه ی خوبی که در اختیارمون گذاشتین.

نویسنده: iMAN

تاریخ: ۲۲:۱۹:۱۵ ۱۳۸۹/۰۹/۲۴

ایده بسیار جالبیه باید برای وبلاگم یکی درست کنم!

تمام قابلیت‌های موجود در SVN به کمک برنامه نویسی هم قابل دسترسی هستند. برای مثال تهیه خروجی از یک مخزن SVN به همراه تمامی فایل‌ها و ساختار آن. SVN به زبان C نوشته شده است و API آن نیز مبتنی بر همین زبان است اما یک سری محصور کننده برای استفاده از آن در سایر زبان‌های برنامه نویسی هم موجود است. برای مثال معروفترین آن‌ها جهت استفاده به کمک دات نت فریم ورک کتابخانه‌ی [SharpSVN](#) است. پس از دریافت و افزودن ارجاعی به اسمبلی آن، چند سطر ذیل کار دریافت یک مخزن SVN را به صورت تمام و کمال انجام خواهد داد:

```
using SharpSvn;
...
using (var sc = new SvnClient())
{
    var target = SvnTarget.FromUri(new Uri("http://someproject.googlecode.com/svn/trunk/"));
    var finalSaveToDir = "somepath ..."; //Note: this path should not exist
    sc.Export(target, finalSaveToDir);
}
```

نمونه‌ای از کاربردها:

- راه اندازی یک سایت برای دریافت ساده‌تر مخازن کد برای مثال Google-code یا source forge و امثال آن.

این آخرین مطلب ارسالی بنده در سال 1389 است. امیدوارم مطالب آن برای شما مفید بوده باشد. [خبر](#) باز شدن سایت tekPub را حتما در این سایت مطالعه کرده‌اید که با مشکلاتی همراه بود و بعید می‌دونم کسی از داخل کشور تونسته باشه از این فرصت کوتاه مهیا استفاده کنه. دو سری از این ویدیوها، برای شما روی 14 سرور mirror گرفته شده که فارغ از هر گرایش و صنفی به درد تمام دست اندرکاران این صنعت می‌خورد:

[آموزش استفاده از سورس کنترل محبوبی به نام Git و همچنین مورد دیگری به نام Mercurial](#)

سال خوبی داشته باشید،
خدانگهدار

نظرات خوانندگان

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۹:۵۸:۴۸ ۱۳۸۹/۱۲/۱۲

منم سال نو رو به شما تبریک میگم

آرزو می کنم در تمام مراحل زندگیتون موفق باشید

نویسنده: حسین مرادی نیا
تاریخ: ۲۰:۲۲:۵۲ ۱۳۸۹/۱۲/۱۲

استاد تشکر می کنم از مطالب خوبی که در این وبلاگ قرار میدید.
خدا نگهدار:)

نویسنده: Prof NaMi
تاریخ: ۱۲:۴۰:۳۴ ۱۳۸۹/۱۲/۱۳

آقای نصیری من همیشه مطالب مفیدتون رو دنبال کردم . بسیار ممنون از زحماتتون
سال نوتون پیشاپیش مبارک

نویسنده: Shadow
تاریخ: ۰۰:۰۰:۰۸ ۱۳۸۹/۱۲/۱۴

استاد واقعا عیدی خیلی خوبی بود
ازتون ممنونم

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۱:۲۲:۳۱ ۱۳۸۹/۱۲/۱۴

میشه بگید کدام ویدئو ها رو گذاشتید؟؟؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۲:۰۲:۵۷ ۱۳۸۹/۱۲/۱۴

<http://tekpub.com/productions/git>
<http://tekpub.com/productions/hg>

نویسنده: Amin
تاریخ: ۱۳:۲۸:۵۱ ۱۳۸۹/۱۲/۱۴

ممنون. امیدوارم سال 90 براتون پر باشه از خوشی و سلامتی.

نویسنده: Ramin
تاریخ: ۲۲:۱۴:۵۱ ۱۳۸۹/۱۲/۱۴

سال نو بر شما آقای نصری مبارک.
یک پیشنهاد داشتم اگر کسی ویدیوی از این سری داندلود کرده لینک آن را در همین پست به اشتراک بگذارد.

نویسنده: Amir

تاریخ: ۱۶:۴۰:۰۴ ۱۳۸۹/۱۲/۱۸

سلام

می خواستم بدونم آیا از فیلم های EF لینکی دارید
حالا (Torrent) یا هر چیز دیگه ای بود ممنون می شم اگه همینجا بذارید.
اگرم لینکی از یه پیاده سازی مناسب از UoF که بشه با Repository تو EF 4.0 استفاده کرد بذارید ممنوم می شم . حقیقتا تو
ابنترننت به شکل گیج کننده ای این الگو را ارائه کردن که حتی تو کامنت های همون صفحه هم کلی ایراد از اون پیاده سازی ها
گرفتن. در ضمن من این پیاده سازی رو برای یه پروژه نسبتا بزرگ با حدود 40 تا جدول نیاز دازم

سال نو رو تبریک میگم و امیدوارم سال بهتری باشه!

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۸:۱۲:۱۱ ۱۳۸۹/۱۲/۱۸

سلام،

ممنون. همینطور برای شما و تمام دوستان.
یک T4 Template برای EF4 هست که من ازش استفاده کردم و مفید است: [\(+\)](#)

نویسنده: Amir
تاریخ: ۲۱:۱۳:۳۶ ۱۳۸۹/۱۲/۱۹

ممنون ، خیلی لطف کردید

نویسنده: Anonymous
تاریخ: ۱۵:۳۰:۱۰ ۱۳۸۹/۱۲/۲۴

سلام استاد

متاسفانه وبلاکتون مدتی هست که فیلتر شده و دسترسی بهش یکم مشکل شده
با تشکر

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۷:۲۹:۳۹ ۱۳۸۹/۱۲/۲۴

علت رو می تونید اینجا بخونید: [\(+\)](#)

عنوان: تهیه یک Clone از مخزن کدی در گوگل کد

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۲۱ ۲۱:۴۳:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

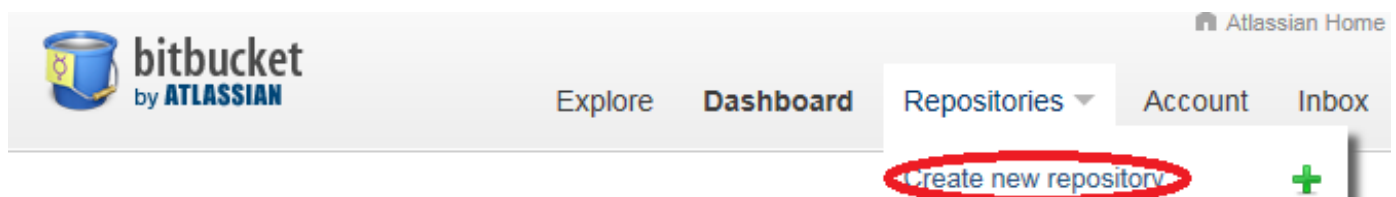
برچسب‌ها: Subversion

برای مثال پروژه "unhaddins" را در نظر بگیرید. این پروژه یک سری افزونه را جهت کار ساده‌تر با NHibernate ارائه داده است. برای مثال چگونه با WPF یا WCF و امثال آن بتوان به سادگی با NHibernate ارتباط برقرار کرد. این پروژه خروجی قابل دریافتی ندارد؛ به عبارتی یک سری سورس کد است. دریافت یک مخزن کد هم که از گوگل کد در این سمت مشکل است ... اما راه بهتری هم وجود دارد. یکی از خواص کار با سورس کنترل‌ها، امکان تهیه یک clone از یک مخزن کد است. تمام پروژه‌های موجود در گوگل کد هم به این شکل با SVN در دسترس هستند:

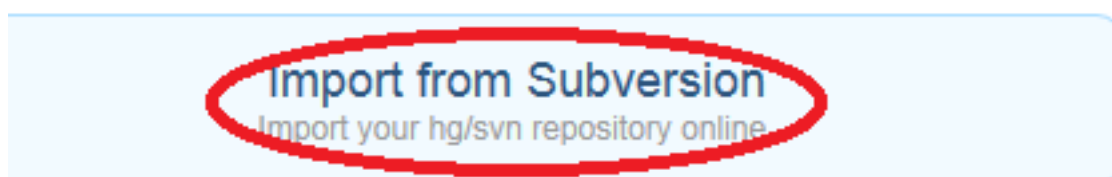
[/http:// someproject .googlecode.com/svn/trunk](http://someproject.googlecode.com/svn/trunk)

که به جای someproject ، نام پروژه مورد نظر قرار خواهد گرفت.

برای نمونه، در سایت <https://bitbucket.org> ثبت نام کنید. سپس گزینه ایجاد یک مخزن جدید را انتخاب کرده:



و در صفحه‌ی باز شده، گزینه‌ی Import from Subversion را انتخاب کنید:



در اینجا Url خواسته شده باید شبیه به همان آدرس trunk فوق باشد و اگر تیک private فعال باشد (که هست)، دیگران امکان دسترسی به مخزن کد شما را نخواهند داشت. البته این تنظیم پس از دریافت، در برگه‌ی Admin مخزن ایجاد شده نیز قابل تغییر است.

به علاوه سایت github.com هم هر چند بر اساس Git کار می‌کند، اما امکان تهیه یک کپی مطابق اصل از یک مخزن کد SVN را هم دارد؛ به شرح زیر:

[Importing from Subversion](#)

یک اکانت رایگان در GitHub درست کنید. بعد یک مخزن خالی جدید را ایجاد کرده و در همان صفحه روی لینک Import a Subversion Repository کلیک کنید و آدرس svn مورد نظر را بدهید.

البته در GitHub دریافت پروژه unhaddins موفق عمل نکرد، اما bitbucket خیلی سریع کل آنرا [دریافت نمود](#).

نظرات خوانندگان

نویسنده: afsharm

تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۱۴ ۰۹:۰۴:۳۲

روش جالبی بود. استفاده بردیم!

این سناریو رو در نظر بگیرید:

وب سرور ما در همان محلی قرار دارد که SVN Server نصب شده است. می‌خواهیم به ازای هربار Commit تیم به مخزن SVN ما، سایت ارائه شده توسط وب سرور نیز به صورت خودکار به روز شود. چه باید کرد؟!

احتمالا خیلی‌ها تصور می‌کنند که امکان پذیر نیست؛ چون مخزن SVN موجود در سرور، ساختار خودش را دارد و همانند فایل‌های یک پروژه معمولی نگهداری نمی‌شود.

برای انجام اینکار چندین روش موجود است، که تمام آن‌ها به مفهوم hooks در SVN گره خورده است. هرچند hook به معنای قلاب است، اما در اینجا معنای تریگر را دارد. شبیه به تریگرهای SQL Server: پیش یا پس از انجام کار یا رخداد مشخصی، فلان کار را انجام بده. (برای اطلاعات بیشتر می‌توانید به فصل hooks در این کتابچه مراجعه کنید: (+))

در میان این قلاب‌های موجود، می‌توان از قلاب post-commit جهت به روز رسانی یک سایت پس از هر هماهنگ سازی با مخزن SVN استفاده کرد. پیشنهاد من به تمام کسانی که می‌خواهند کار با SVN را شروع کنند استفاده از برنامه رایگان [Visual SVN Server](#) است. این برنامه سازگاری فوق العاده‌ای با محیط ویندوز دارد (از لحاظ تعریف سطح دسترسی‌ها). همچنین تعریف hooks را هم به شدت ساده کرده است. فقط کافی است روی یک مخزن کد تعریف شده در [Visual SVN Server](#) کلیک راست کرده و در برگه باز شده، تنظیمات سطوح دسترسی یا تعاریف Hooks را اضافه نمود (در اینجا اعمال سطوح دسترسی روی پوشه‌ها یا روی فایل‌ها نیز به همان شکل با کلیک راست و کم و زیاد کردن کاربران میسر است؛ همانند دادن دسترسی بر اساس امکانات NTFS و اکتیو دایرکتوری).

بنابراین به صورت خلاصه:

فرض بر این است که مخزن کد SVN ایی را بر روی سرور راه اندازی کرده‌اید. همچنین پوشه‌ای را که می‌خواهید ریشه سایت باشد، مثلا در مسیر دلخواه C:\path\www قرار دارد. برای شروع کار، check out باید صورت گیرد. یا می‌توان از TortoiseSVN استفاده کرد یا چون مخزن کد در همان سرور است، دستور زیر نیز کار می‌کند:

```
svn checkout file:///c:/svn/MyRepository/trunk C:\path\www
```

سپس یک فایل bat باید درست کنید با محتوای زیر:

```
svn update file:///c:/svn/MyRepository/trunk C:\path\www
```

این فایل bat باید در همان قسمت تعریف hook post-commit استفاده شود.

به این معنا که پس از هر commit، لطفا مسیر C:\path\www را بر اساس آخرین به روز رسانی‌های مخزن کد به صورت خودکار به روز کن. در این حالت اگر فایلی حذف شده باشد، به صورت خودکار از ریشه سایت شما حذف می‌شود و اگر فایل یا فایل‌هایی تغییر کرده باشند نیز سریعا به روز رسانی آن‌ها انجام خواهد شد.

در روش svn update، پوشه‌های مخفی svn نیز در ریشه سایت حضور خواهند داشت. وجود آن‌ها هم الزامی است زیرا update بر همین اساس کار می‌کند.

اگر می‌خواهید این پوشه‌های مخفی وجود نداشته باشند از دستور svn export استفاده کنید. فقط دقت کنید که در این حالت اگر فایلی از مخزن کد حذف شده باشد، باز هم در ریشه سایت وجود خواهد داشت. راه حلی هم که توصیه شده، این است که در

همان bat فایلی که درست می‌کنید ابتدا دستور حذف محتویات پوشه ریشه را صادر کنید و بعد svn export . البته بدیهی است این روش نسبت به svn update کندتر است و svn update به شدت بهینه و سریع می‌باشد.
یا راه دیگر بجای حذف کردن پوشه موجود و بعد export به آن، استفاده از برنامه‌هایی مانند Robocopy است که می‌توانند عملیات همگام سازی را هم انجام دهند. در این حالت محتوای فایل bat شما شبیه به دستورات زیر خواهد شد:

```
svn checkout file:///c:/svn/MyRepository/trunk C:\temp\Site1 >> output.log
robocopy C:\temp\Site1 C:\path\www *.* /S /XF *.cs *.tmp *.sln *.csproj *.webinfo /XD .svn _svn /PURGE
>> output.log
```

به این معنا که پس از هر commit به مخزن کد (با توجه به تعریف قلاب ذکر شده)، ابتدا یک svn checkout در یک پوشه موقتی (خارج از ریشه اصلی سایت) انجام گردیده و سپس برنامه robocopy با موارد مشابه آن وارد عمل شده و تغییرات را با ریشه اصلی هماهنگ می‌کنند (در اینجا می‌توان مشخص کرد چه فایل‌هایی با پسوندهای مشخص، با ریشه سایت هماهنگ نشوند).

در کل همان روش svn update به نظر سریعتر و مقرون به صرفه‌تر است. اگر از IIS استفاده می‌کنید، به صورت پیش فرض کسی نمی‌تواند محتوای پوشه‌ای را با وارد کردن آدرس آن در مرورگر بررسی کند، همچنین IIS فایل‌هایی را که نمی‌شناسد (پسوند از پیش تعریف شده‌ای در بانک اطلاعاتی آن ندارند)، سرو نمی‌کند و در صورت درخواست آن‌ها، خطای 404 یا "پیدا نشد" به کاربر نهایی ارائه خواهد شد.

نظرات خوانندگان

نویسنده: رضوی
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۳۰ ۲۰:۵۷:۰۶

با عرض سلام استاد
واقعا از راهنمایی و کمکتون ممنونم

نویسنده: میلاد
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۳۱ ۱۹:۴۵:۲۵

بخ نظرتون Web Deploy جواب بهتری به این مساله نیست؟
لطفا راجع به Setup کردنش روی سرور اگر مطلبی دارید به اشتراک بزارید. ممنون می شم.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۲/۳۱ ۲۰:۵۵:۵۴

بحث اینجا کار تیمی است نه تک نفره و deploy به سرور. به همین جهت صحبت از مخزن کد شد و SVN.
اینها مشکلات web deploy است:
- با IIS 6 آنچنان سازگار نیست و IIS 7 را طلب می کند. (با روش فوق سرور شما آپاچی هم باشد کار می کند)
- بحث rollback با webdeploy اصلا معنی ندارد. اما با سورس کنترل به سادگی انجام می شود. فرض کنید الان به اشتباه یک سری کار به مخزن SVN ارسال شده. بلافاصله هم با روش فوق در ریشه سایت قرار گرفته. اصطلاحا revert به نگارش پایدار قبلی در SVN بسیار ساده است.
+ تمام مزیت های ورژن کنترل را هم لحاظ کنید. با روش فوق دقیقا مشخص است چه کسانی روی فایل ها کار کرده اند و چه زمانی. تاریخچه ارسال ها موجود است. امکان حرکت بین نگارش های مختلف و سوئیچ بین آنها معنا پیدا می کند و ...
- روش فوق نیاز آنچنانی به داشتن دسترسی بالا روی سرور ندارد.

به همین جهت برای کار حرفه ای با web deploy از برنامه team city و یک سری مخلفات دیگر استفاده می کنند. یک سری 5 قسمتی رو اینجا می تونید پیدا کنید: [\(+\)](#)
و پس از مطالعه به این نتیجه خواهید رسید که روش فوق پایدارتر و دردسر کمتری دارد. حتی روی یک سرور لینوکسی هم قابل پیاده سازی است

نویسنده: میلاد کرباسی زاده
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۳/۱۶ ۰۸:۵۴:۳۳

ممنون از راهنمایی :-)

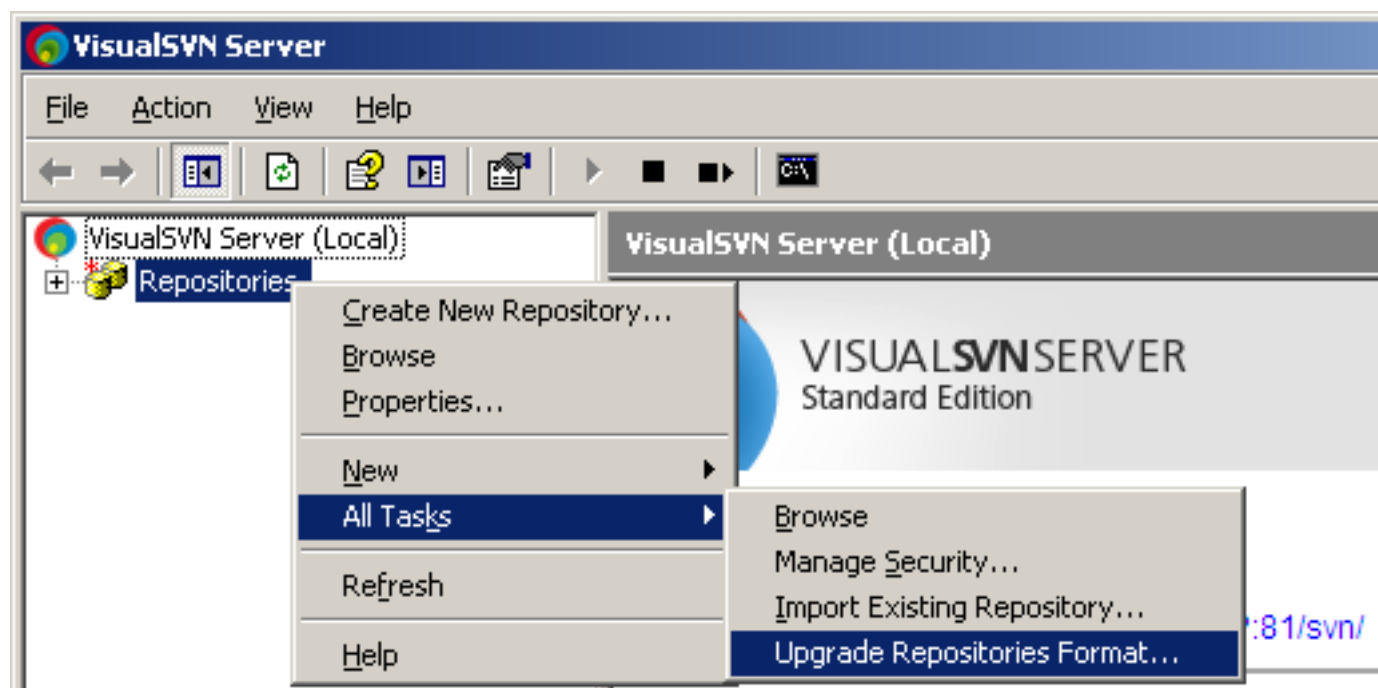
یکی از ایراداتی که عموماً به SVN می‌گیرند این است که «اگر پروژه‌ی ما 1000 پوشه هم داشته باشد، SVN به ازای هر کدام، یک پوشه‌ی مخفی به نام svn را داخل آن‌ها ایجاد می‌کند و ما این رو دوست نداریم!». خبر خوب اینکه این طراحی قدیمی، با ارائه [SVN 1.7](#) کلاً برطرف شده و اکنون SVN همانند اکثر ورژن کنترل‌های دیگر فقط یک پوشه مدیریتی را در ریشه‌ی اصلی پروژه‌ی شما ایجاد می‌کند. به علاوه اینبار از یک بانک اطلاعاتی سریع SQLite هم جهت ذخیره سازی اطلاعات متادیتا مورد نیاز خود کمک می‌گیرد.

The screenshot shows the SQLite Manager interface. The left pane displays the database structure for 'wc.sqlite', including tables like ACTUAL_NODE, EXTERNALS, LOCK, NODES, PRISTINE, REPOSITORY, WCROOT, WC_LOCK, WORK_QUEUE, and sqlite_sequence. The right pane shows the 'PRISTINE' table with columns rowid, checksum, and compression. The table contains 13 rows of data.

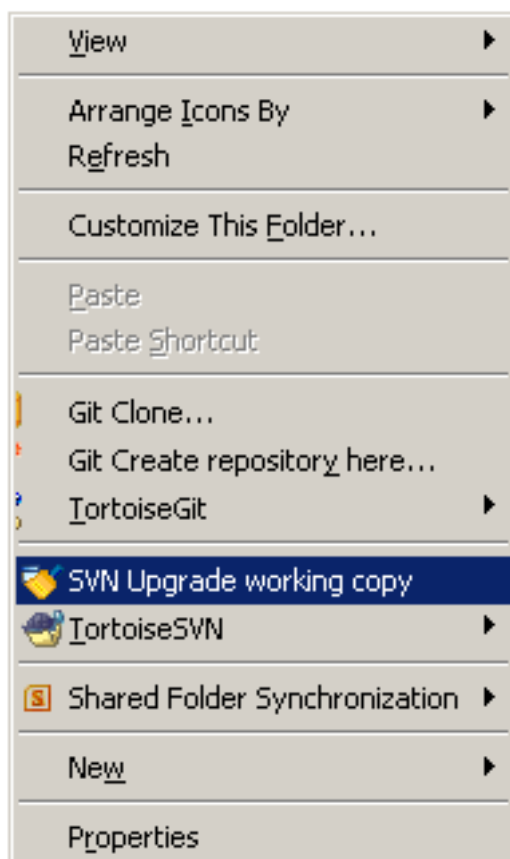
rowid	checksum	compression
1	\$sha1\$2ea8f77663fbb94...	
2	\$sha1\$13061e02c6f7b21...	
3	\$sha1\$bff18b7b237c2c70...	
4	\$sha1\$292a1e216802b9a...	
5	\$sha1\$31348463764df7c...	
6	\$sha1\$f05ef447fcaaab01...	
7	\$sha1\$444e10c455cec66...	
8	\$sha1\$f0aaedfcf5f6d85c...	
9	\$sha1\$ca5257e4be81c68...	
10	\$sha1\$9fe5698bde8000e...	
11	\$sha1\$b29eff9c3b0df297...	
12	\$sha1\$2adde4d5ea8d7c8...	
13	\$sha1\$e93702ccce3a9d5...	

نحوه‌ی ارتقاء به این نگارش جدید هم بسیار ساده است:

اگر از [VisualSVN Server](#) استفاده می‌کنید، روی گره Repositories در کنسول مدیریتی آن کلیک راست کرده و سپس از طریق گزینه‌ی All tasks، عملیات Upgrade repositories format را انتخاب کنید. در اینجا می‌شود مخزن‌های موجود مورد نظر را انتخاب کرده و ارتقاء داد.



سپس اگر از TortoiseSVN استفاده می‌کنید، جایی داخل پوشه جاری پروژه، کلیک راست کرده و گزینه‌ی "SVN upgrade working" را انتخاب کنید. بدیهی است جهت دسترسی به این قابلیت جدید باید SVN 1.7 (که به همراه VisualSVN Server 2.5 هم ارائه شده) و [TortoiseSVN 1.7](#) را پیشتر نصب کرده باشید.



نظرات خوانندگان

نویسنده: Aminzadeh Saeed

تاریخ: ۱۷:۲۸:۵۰ ۱۳۹۰/۰۷/۲۳

سلام ممنون از مطالب مفید و بروزتون

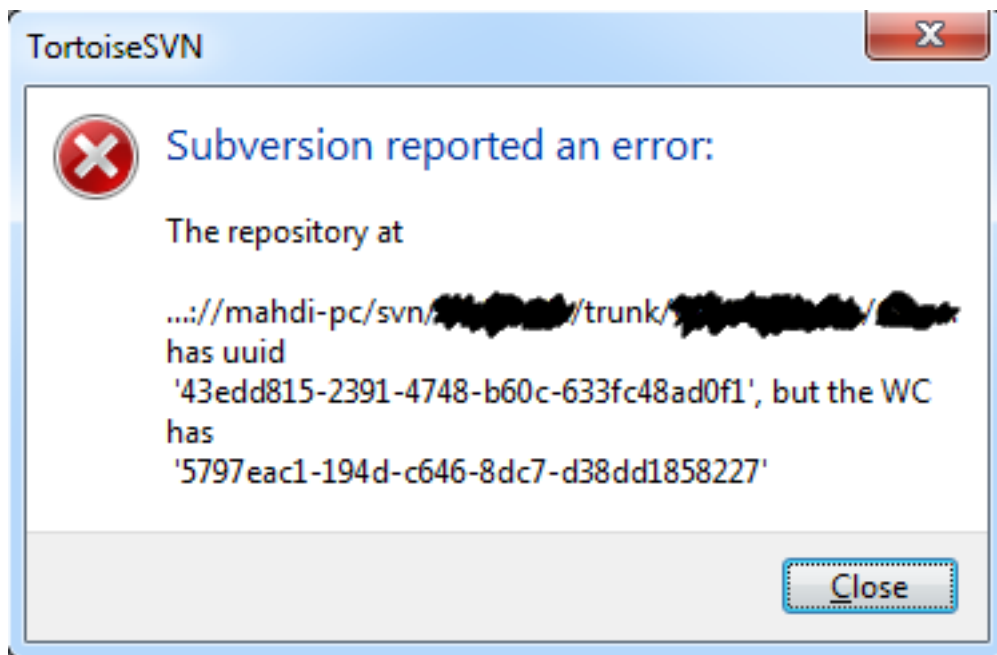
یه موردی رو در کار کردن با svn و افزونه ویژوال استودیو 2010 باهاش برخورد کردم و فکر میکنم بتونم اینجا مطرحش کنم. اشکال مربوطه اینه که بعد از مدتی کار کردن مثلا 2 الی 3 ماه ویژوال استودیو دیگه این افزونه رو نمی شناسه و هر سری که بخواهیم وارد محیط برنامه بشم یه پیغام خطا می ده که افزونه مربوطه رو نمی تونه لود کنه و اینکه می خواهید وابستگی های مربوطه رو پاک کنه یا نه. ممنون میشم کمک کنید

نویسنده: وحید نصیری

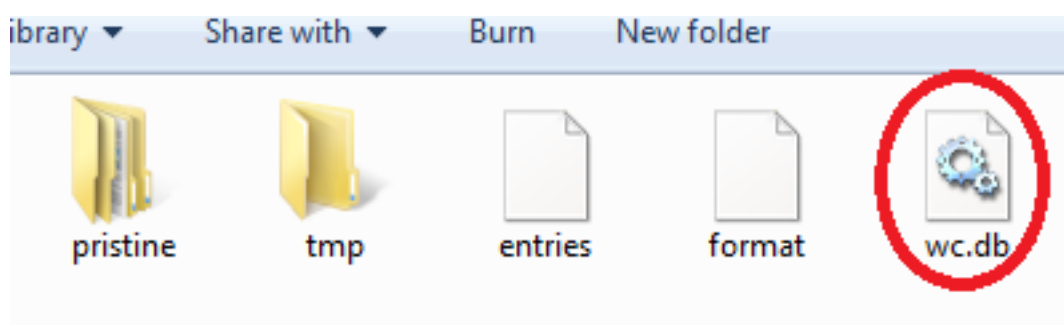
تاریخ: ۱۹:۳۸:۳۱ ۱۳۹۰/۰۷/۲۳

سلام؛ نام این افزونه چی هست دقیقا. چون این پیغام خطایی که عنوان کردید اصلا مرتبط با SVN یا افزونه‌های آن نیست: [\(^\)](#) ، [\(^\)](#) و به «سورس سیف» مرتبط است یا مواردی مشابه.

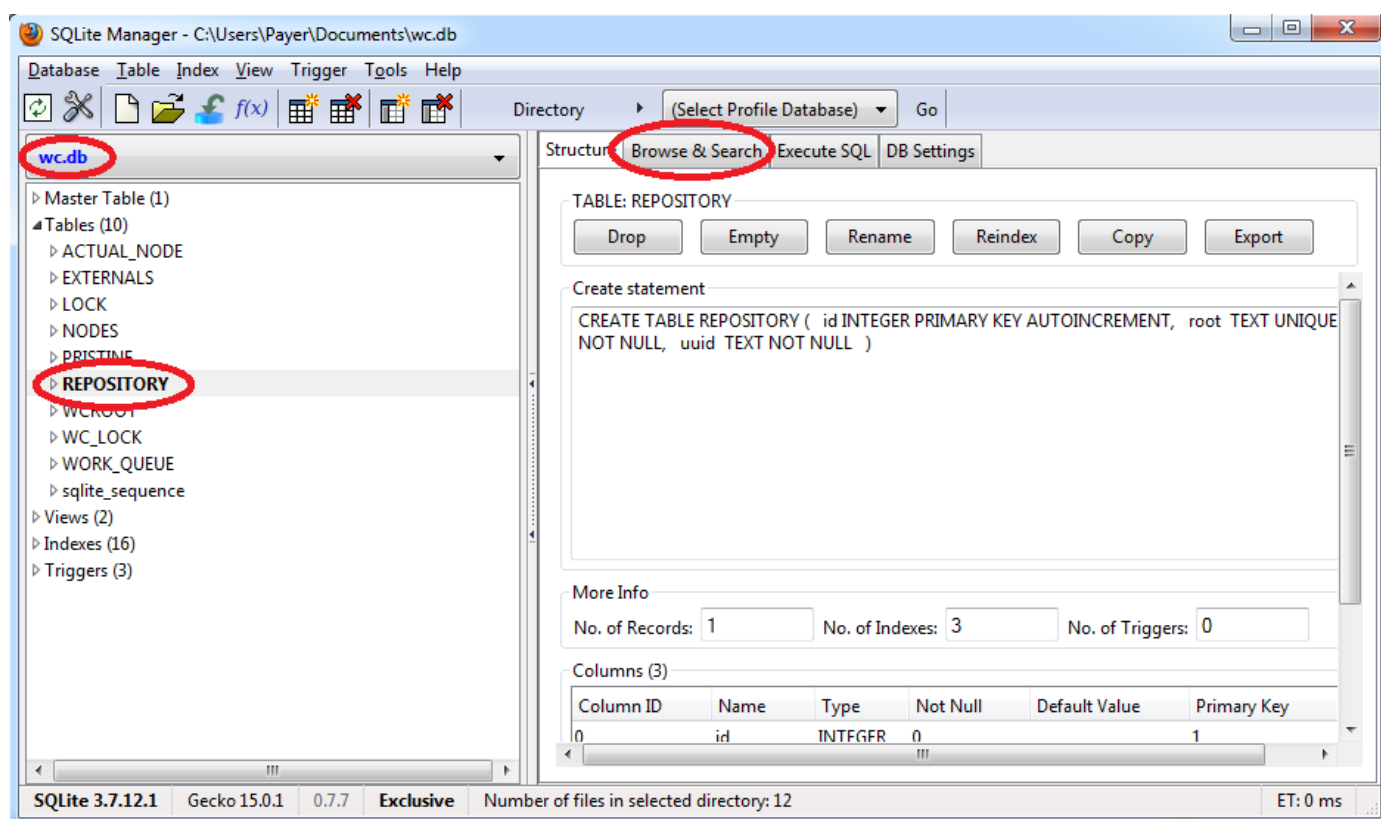
بنا به دلایلی، کدهای نگهداری شده توسط svn در سیستم خودم رو باید به سیستم دیگری وارد می‌کردم که شامل چند پروژه می‌شد و در قسمت مربوطه چند پروژه کار شده بود. تا این که مشکلی پیش آمد و جهت ادامه توسعه مجبور به برگرداندن پروژه‌ها به سیستم قبلی شدیم. حالا مشکل این بود که به repository قبلی هیچ گونه دسترسی نداشتیم و نمیخواستیم که کدهای در دست هم بصورت یک پروژه تازه وارد سرور svn شود. برای همین مجبور بودیم که از طریق relocate کردن، این کار را انجام دهیم، که به خطای زیر برخورد کردم:



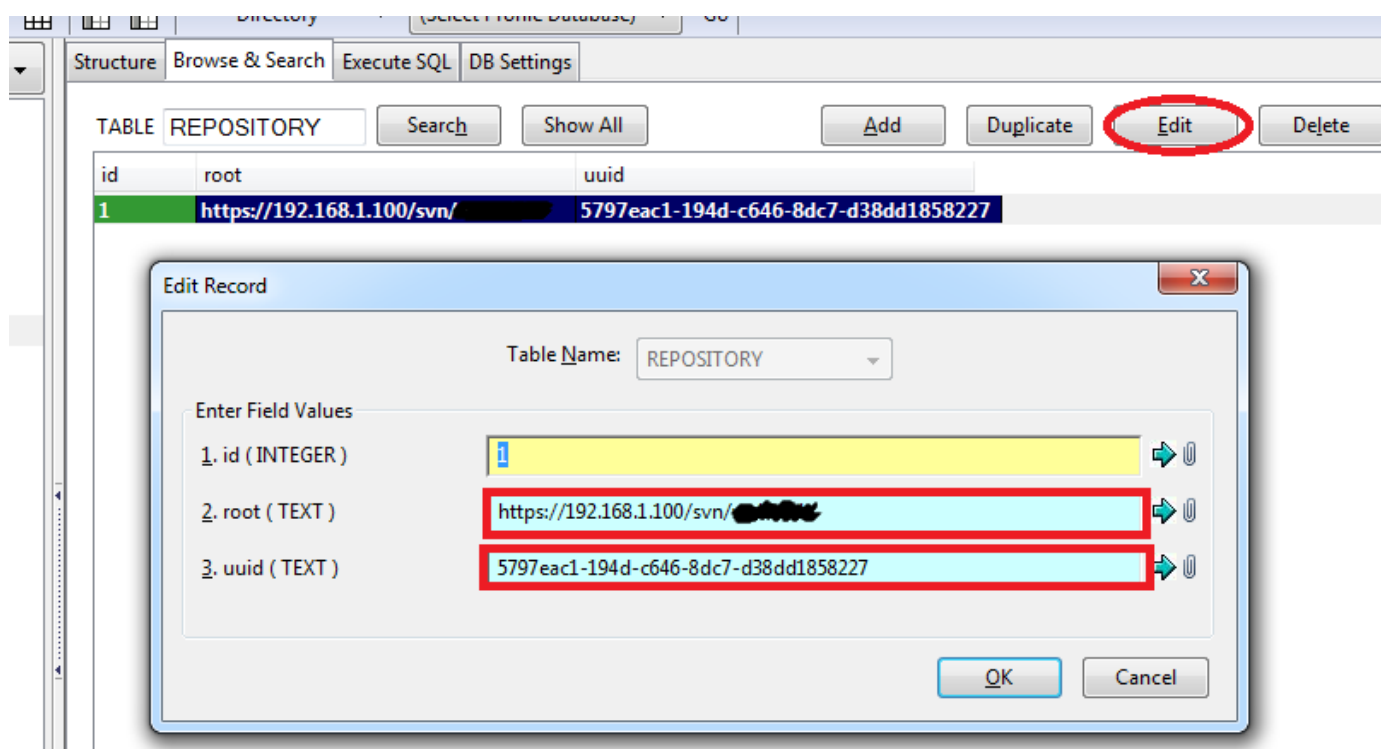
بله؛ مشکل از اینجا ناشی می‌شد که سرور دوم کدها را import نکرده بود و بلکه با یک کامیت ساده، کدها وارد سرور شده بودند.
راه حل: در کل برای تغییر این uid که در تصویر مشخص شده، باید فایل SQLite مربوطه را یافت و به راحتی، دو مشخصه مربوط به آدرس مخزن و uid را در آن اصلاح کرد.
 در پوشه svn کنار پروژه، فایلی با نام wc.db از نوع SQLite وجود دارد:



که به سادگی می‌توان آن را با برنامه‌ای مانند [افزونه ای در فایرفاکس](#) گشود و ویرایش کرد:



همانطور که مشخص است، در جدول repository، تک ردیفی وجود دارد که مشخصات مربوط به مخزن svn در آن ذخیره شده است:



نکته: در این نوع آدرس دهی، باید حتما به نوع قرار گیری پروژه ها در کنار هم نیز دقت داشت. مثلا به محل آخری که در آدرس وجود دارد باید دقت کرد تا در مسيردهی، اشتباهی صورت نگیرد و فایلها جابجا کامیت نشوند.

نظرات خوانندگان

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۸/۲۳ ۱۳:۰

این مطلب امروز به درد من خورد!
پروژه iTextSharp محل مخزنش رو عوض کرده یا شاید هم Source forge دست به تغییر و تحول زده. محل جدید برای checkout شده:

```
svn checkout http://svn.code.sf.net/p/itextsharp/code/trunk itextsharp-code
```

و با uuid جدید زیر

```
820d3149-562b-4f88-9aa4-a8e61a3485cf
```

برای relocate مخزن قبلی به محل جدید حتما نیاز است این uuid را در بانک اطلاعاتی فوق ویرایش کرد.

ما در شرکت برای Source Control از SVN استفاده می‌کنیم، مزایای سورس کنترل آنقدر واضح است که دیگه من اینجا چیزی ازش نمیگم

اما برای استفاده از سورس کنترل یک مشکلی وجود دارد، اگر شما تعدادی پروژه را به کاربران خاصی بدین و تعدادی رو ندین، اون کاربر وقتی پروژه‌ها را می‌گیره با مشکل ارجاعات پروژه‌ها مواجهه است. چرا که برخی از پروژه‌های ارجاعی، روی کامپیوتر برنامه نویس 1 وجود نداره. برعکسش هم همین طوره، چون اون کاربر، پروژه‌های ارجاعی رو نداره، باید به جاش به اسمبلی نهایی اون پروژه ارجاع بده. بنابراین وقتی مدیر پروژه‌ها رو می‌گیره، باز ارجاعات اشتباه هستند!

ما اینجا برای رفع این مشکل ابزاری درست کردیم، به اسم SolutionExplorer.

این ابزار فایل solution رو به همراه پوشه حاوی فایل‌های اسمبلی می‌گیره. اگر پروژه ای به اسمبلی ای ارجاع داده باشه که پروژه اش توی solution باشه، ارجاع به اسمبلی رو تبدیل میکنه به ارجاع به پروژه و برعکسش، اگر پروژه ای به پروژه دیگه ای ارجاع داده باشه که توی solution وجود نداشته باشه، توی پوشه اسمبلی ها، دنبال اسمبلی ای می‌گرده که اسمش شبیه اسم پروژه ارجاعی باشه و اگر پیدا کنه، ارجاع رو عوض می‌کنه

البته برای جلوگیری از به هم ریختگی، نرم افزار از فایل‌های پروژه ای که دستکاری می‌کنه، پشتیبان می‌گیره [دانلود پروژه](#)

توجه:

- * این برنامه از تمامی جهات تست نشده است، با ریسک خودتون ازش استفاده کنید (ما تو شرکت دیگه ریسکی نداریم :)
- * سیستم نامگذاری اسمبلی‌ها و پروژه‌های ما ممکنه فرق کنه
- * اگر به مشکلی برخوردید، لطفا زیر همین مطلب برام بنویسید
- * انتخاب پوشه اسمبلی ها، الزامی نیست

نظرات خوانندگان

نویسنده: محسن خان
تاریخ: ۱۱:۴۰ ۱۳۹۲/۰۲/۰۲

ممنون. ایده خوبی هست.

یک روش دیگر هم استفاده از نیوگت هست برای مدیریت لوکال وابستگی‌ها

[Creating and then using a NuGet local repository](#)

[How to access NuGet when NuGet.org is down](#)

نویسنده: بهزاد
تاریخ: ۱۱:۴۲ ۱۳۹۲/۰۲/۰۲

در مورد وابستگی‌های نوگت کاری نکردیم، فقط در مورد پروژه‌ها و اسمبلی‌هاست

نویسنده: محسن خان
تاریخ: ۱۲:۳۰ ۱۳۹۲/۰۲/۰۲

نیوگت لوکال روی شبکه می‌تونید تعریف کنید بر اساس وابستگی‌های داخلی خودتون. یعنی کاملاً مستقل از نیوگت روی اینترنت.

نویسنده: یوسف نژاد
تاریخ: ۸:۲۹ ۱۳۹۲/۰۲/۰۳

شما میتونین خروجی تمام پروژه‌های ریفرنس داده شده در پروژه‌های دیگه رو به یک مسیر مشخص و مشترک تنظیم کنید. تمام پروژه‌ها هم ریفرنس خودشون رو از اون مسیر مشخص بگیرن. سپس فایل‌های dll یا exe موردنظر رو بصورت multi-check out تنظیم کنید. بعدش هرکسی که آخرین نسخه از اون کتابخونه رو داره توسعه میده هر روز چکین کنه و بقیه هم هر روز get latest کنن. کاری که ما داریم به راحتی در شرکت خودمون انجام میدیم.

نویسنده: سیروس
تاریخ: ۱۳:۳۱ ۱۳۹۲/۰۲/۰۳

ما هم از این روش استفاده می‌کنیم.

نویسنده: منیژه محمدی
تاریخ: ۲۱:۱۳ ۱۳۹۲/۰۸/۲۶

در مورد TFS چطور ؟ در مورد ان پیشنهادی ندارید؟

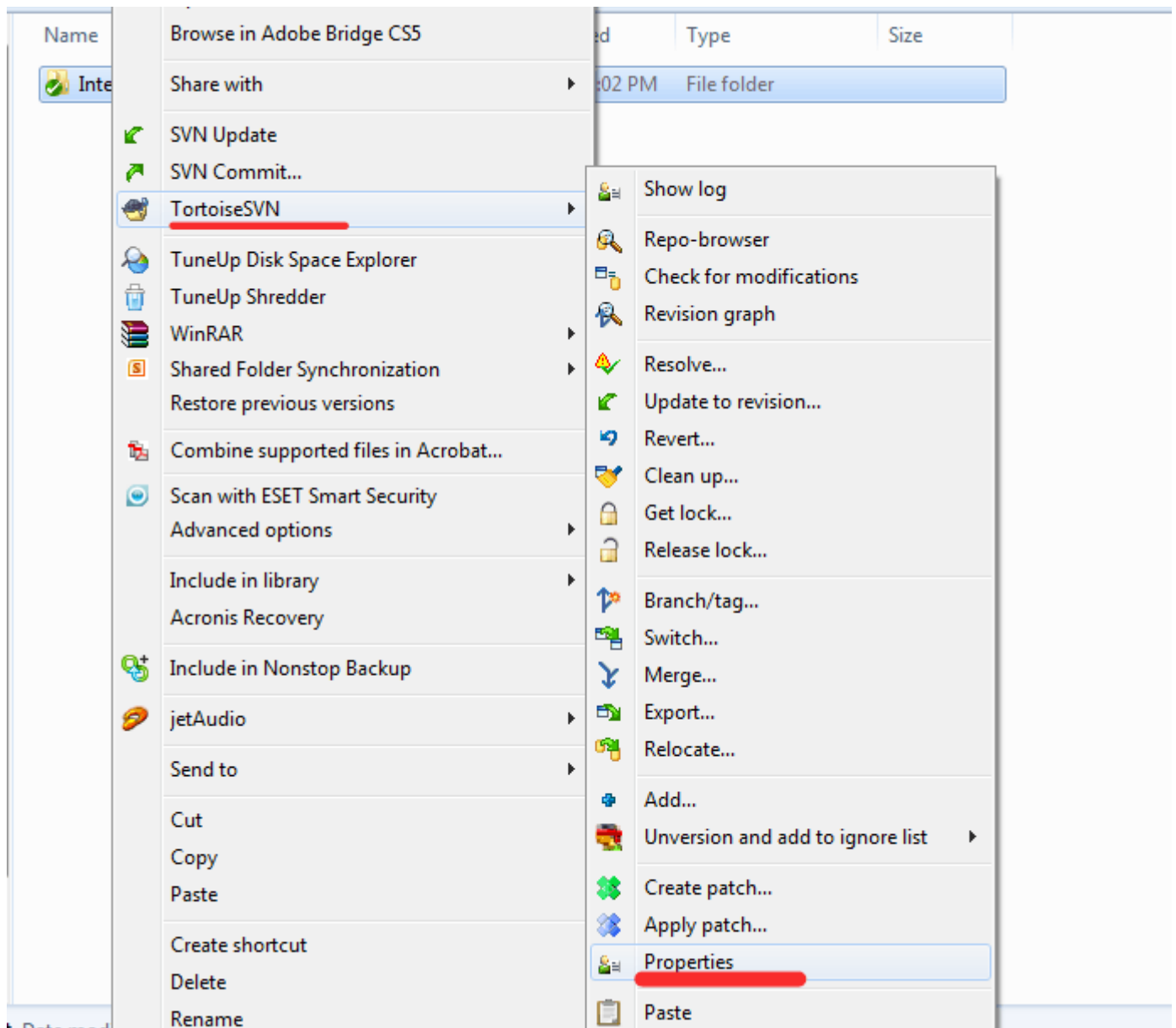
پیش نیاز اگر در مورد TortoiseSVN و سورس کنترل اطلاعات پایه ندارید، کتاب [مدیریت فایل‌های یک پروژه نرم افزاری با استفاده از Subversion](#) آقای نصیری را مطالعه کنید و همچنین سیستم پیگیری خطای [YouTrack](#) را نگاهی بیاندازید (البته اگر اطلاعی ندارید).

مقدمه

هنگام کار روی یک پروژه، باگ‌ها، وظیفه‌ها و موضوعاتی به شما واگذار می‌شود که باید آنها را انجام دهید. هنگام commit کردن تغییرات، برای مشخص شدن اینکه تغییرات مربوط به کدام Bug-Id بوده است باید سیستم Bug/Issue Tracker رو با سورس کنترل یکپارچه کنیم.

یکپارچه سازی TortoiseSVN و YouTrack

1- روی یک نسخه کاری پروژه راست کلیک، از منوی TortoiseSVN گزینه Properties را انتخاب کنید.



2- از پنجر باز شده دکمه New، گزینه Other را انتخاب کنید. در پنجره باز شده از منوی کشویی مربوط به Property Name، مقادیر

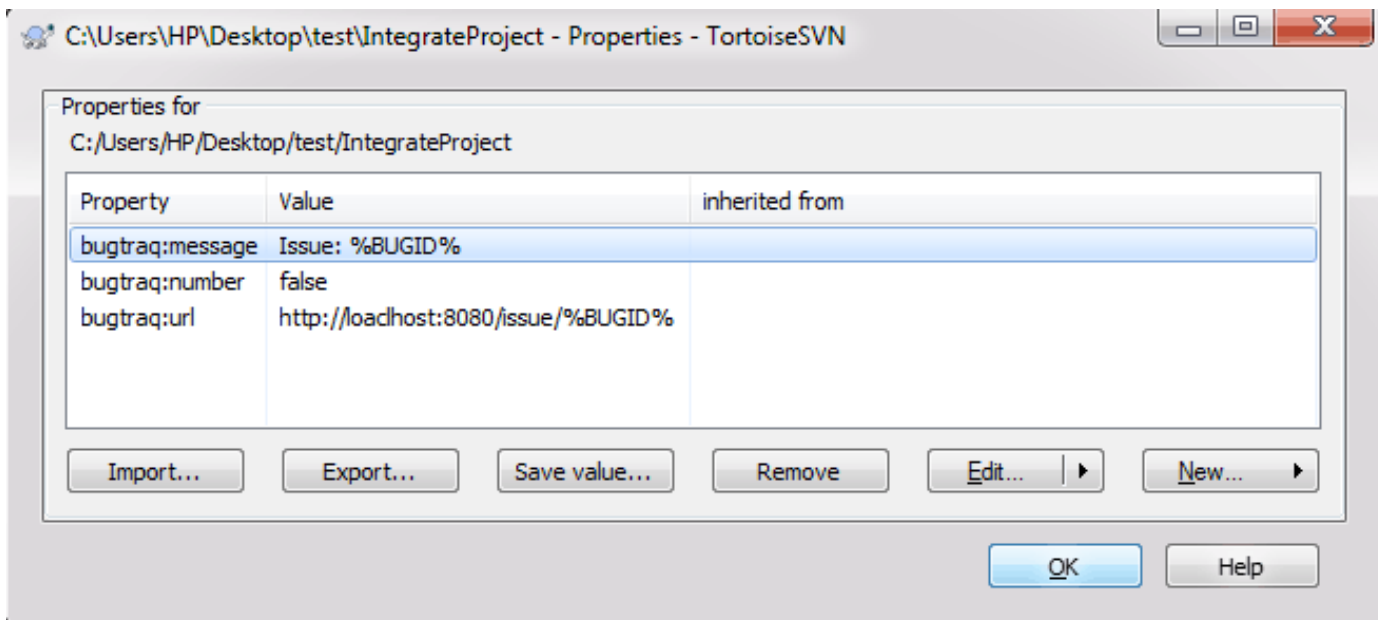
خصلت‌های زیر را تنظیم کنید: **bugtraq:url** : آدرس YouTrack Sever که به این صورت وارد می‌شود: %

http://localhost:8080/issue/%BUGID

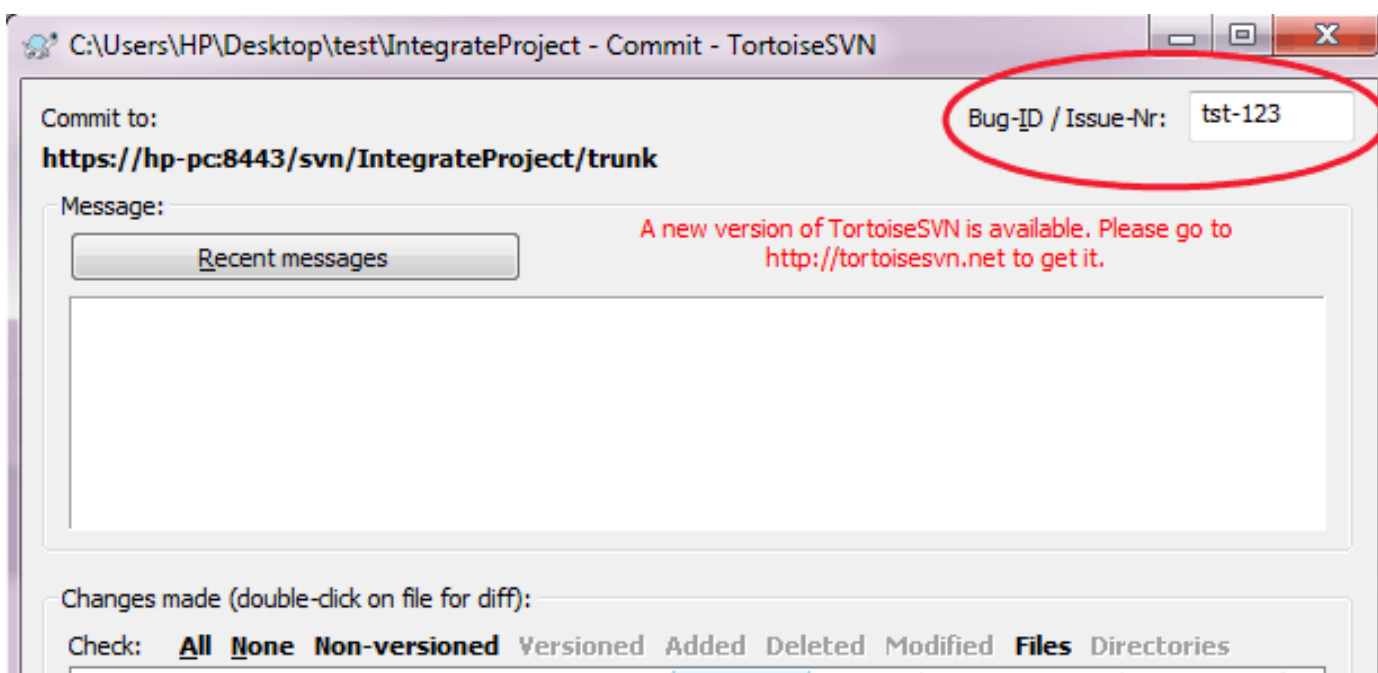
bugtraq:message : درو اقع الگویی پیامی هست که برای نگهداری Bug-Id استفاده می‌شود و باید شامل کلمه %BUGID% باشد.

مثلا: %BUGID%

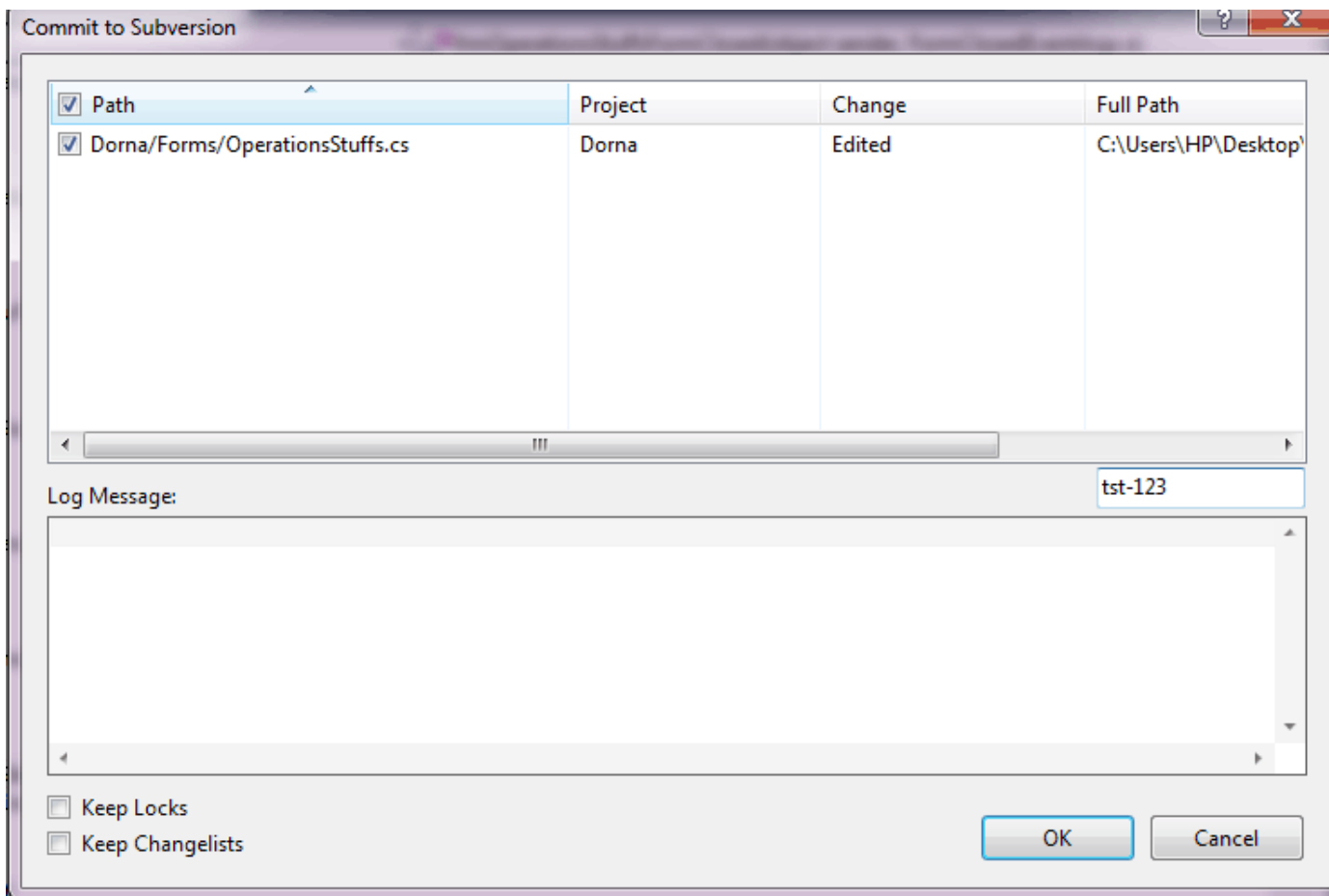
bugtraq:number : مقدار این خصلت را false وارد کنید؛ چون Bug-Id های YouTrack می‌توانند شامل عدد و حروف باشند.



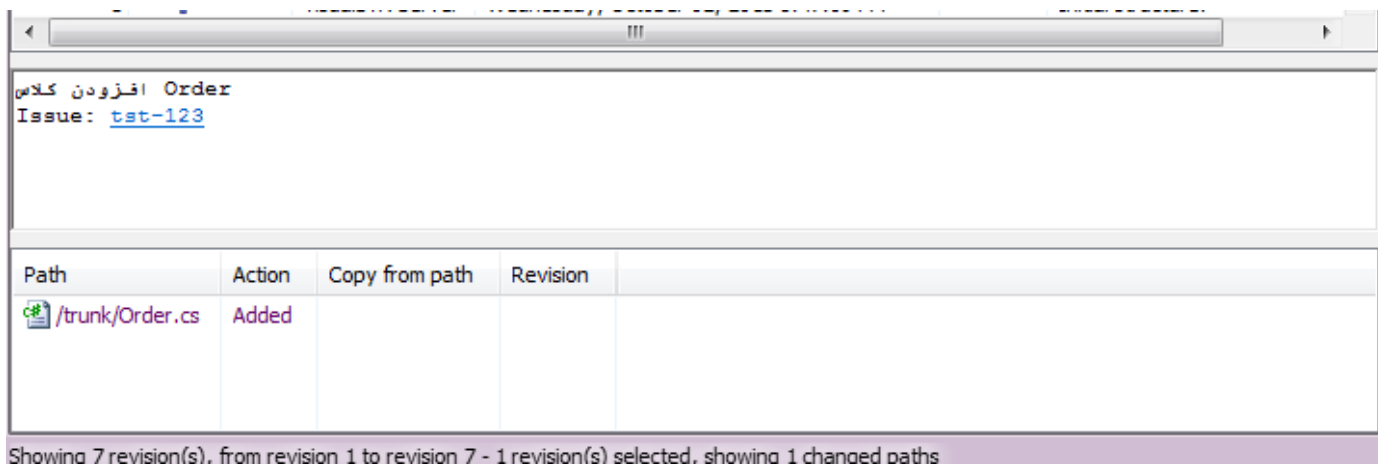
بعد از اینکه این سه خصلت را مقاردهی کردید، تغییرات را Commit کنید. همانطور که می‌بینید یک Textbox (بالا، سمت راست) اضافه شده که محل وارد کردن Bug-Id مربوط به تغییرات است. از این پس، می‌توانید Bug-Id یا Issue-Id های مربوط به هر تغییرات را در آن Textbox وارد کنید.



همچنین تغییرات در پلاگین AnkhSVN در ویژال استودیو نیز اعمال می‌شود:



اکنون، در متن commit ها شماره Bud-Id نیز ذکر شده است.



نکته 1: اگر YouTrack روی یک سرور نصب هست، بجای localhost نام کامپیوتر سرور یا آی پی آن را وارد کنید. پورت 8080

نیز بصورت پیش فرض است و اگر هنگام نصب آن را تغییر داده اید، اینجا نیز آنرا تغییر دهید.

نکته 2: خصلت bugtraq:message یک الگوی پیام از شما می‌گیرد؛ یعنی الگو را تحت هر شکلی می‌توان وارد کرد. بعنوان مثال الگو را به این شکل وارد کنید: "برای مشاهده جزئیات بیشتر به Bug-Id شماره %BUGID% مراجعه کنید." **نکته 3:** اگر خصلت bugtraq:number مقدارش true باشد، برای وارد کردن Bug-Id فقط از عدد می‌توانید استفاده کنید. بصورت پیش فرض مقدار این خصلت true است. **نکته 4:** می‌توانید این تنظیمات را در یک فایل Export کنید و در بقیه پروژه ها، با یک مرحله و بسادگی آنرا Import کنید.

خصلت‌های دیگری نیز می‌توان بر روی مخزن کد اعمال کرد که از حوزه این مقاله خارج است. همچنین تنظیمات اختیاری جانبی دیگری نیز برای یکپارچه سازی وجود دارند. برای دیدن این تنظیمات روی نسخه کاری راست کلیک، از منوی TortoiseSVN گزینه Properties را انتخاب کنید و از پنجره باز شده روی دکمه New و گزینه Bugtraq (Issue tracker integration) را انتخاب کنید.

Issue tracker
Specify the URL to access the issue tracker. Use %BUGID% as a placeholder for the real issue number.

URL:

☐ Remind me to enter a bug-ID

Message
Specify how the commit message should be built from the entered bug-ID. Use the placeholder %BUGID% for the real bug-ID. If you leave these settings empty, TortoiseSVN will use the regular expressions instead.

Message pattern:

Message label:

Bug-ID is: ☒ Arbitrary text ☐ Numeric

Insert message at: ☐ Top ☒ Bottom

Regular Expression
Enter the regular expression patterns for filtering out the bug-ID from a commit message.

Message part expression:

Bug-ID expression:

IBugTraqProvider

Provider uuid win32: uuid x64:

Provider parameters:

☐ Apply property recursively

OK Cancel Help

برای اطلاعات بیشتر در مورد این تنظیمات، داکيومنت [یکپارچه سازی با سیستم‌های Bug tracking / Issue Tracking](#) را مطالعه کنید.

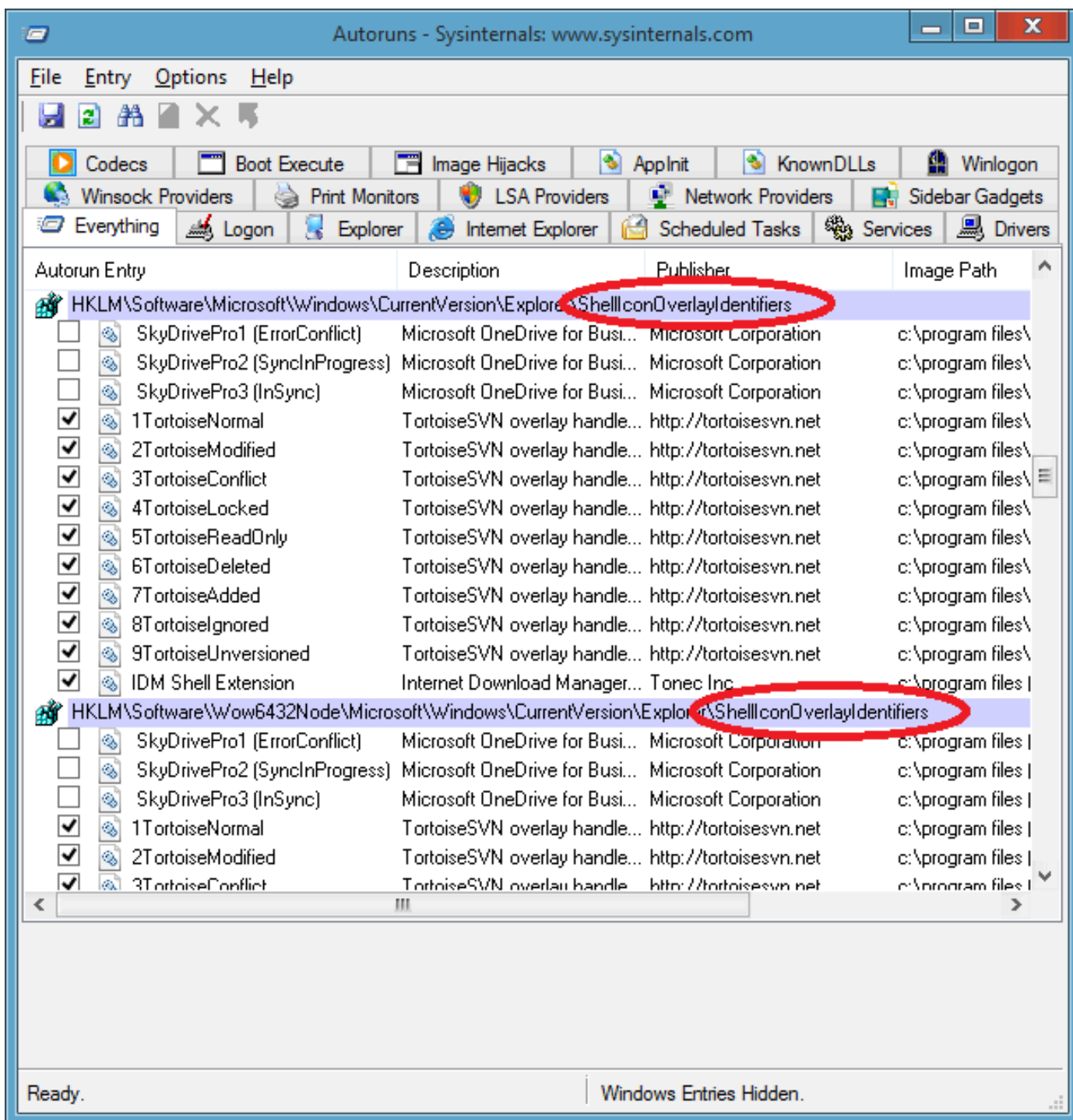
[TortoiseSVN](#) یا همان کلاینت بصری SVN، در نگارش‌های جدید آن، تغییرات زیادی کرده‌است و اگر آن‌را بر روی سیستمی که پیشتر با نگارش‌های قدیمی آن کار کرده است نصب کنید، احتمالاً به این نتیجه خواهید رسید که ... کار نمی‌کند. نه آیکن‌های معروف آن که در کنار آیکن فایل‌ها، با رنگ‌های سبز و قرمز ظاهر می‌شدند تا وضعیت همگام بودن آن‌ها را با مخزن کد نمایش دهند، کار می‌کنند و نه هیچکدام از گزینه‌های کلیک راست آن دیگر ظاهر می‌شوند. در ادامه مواردی را که سبب بروز این مشکل خواهند شد، مرور می‌کنیم.

تطابق نگارش ویندوز و نگارش TortoiseSVN

اگر سیستم شما 64 بیتی است، حتماً باید نگارش 64 بیتی TortoiseSVN را نصب کنید. در غیر اینصورت افزونه‌های Explorer آن بارگذاری نشده و نمایش آیکن‌های آن‌را از دست خواهید داد.

برنامه‌های دیگری که از Icon overlays استفاده می‌کنند

در سیستم‌های 64 بیتی، سقف تعداد مدیریت‌کننده‌های overlay icons (همین آیکن‌های کوچک سبز و قرمز رنگ برنامه TortoiseSVN برای مثال)، [فقط 15 عدد است](#). برای یافتن آن‌ها برنامه‌ی معروف [AutoRuns](#) را نصب کنید:



در اینجا Shell overlay icon identifiers را یافته و موارد اضافی و غیر مهم را به حالت انتخاب نشده در آورید.

مشکل SVN_ASP_DOT_NET_HACK

نگارش‌های اولیه VS.NET، با پوشه‌هایی که ابتدای نام آن‌ها با دات شروع می‌شدند، مشکل داشتند. به همین جهت برنامه‌ی TortoiseSVN در تنظیمات خود، امکان تعریف این پوشه‌ها را به نام `_SVN` بجای `SVN` میسر کرده بود. این تنظیم در نگارش‌های جدید TortoiseSVN حذف شده‌است. بنابراین اگر TortoiseSVN جدیدی را بر روی سیستمی که با روش قدیمی پوشه‌های تغییر نام یافته `_SVN` کار می‌کرده‌است نصب کنید، به نظر خواهد رسید که همه چیز از کار افتاده است. تنها کاری که باید انجام شود، حذف و تبدیل آن به دات است.

اگر پوشه‌های زیادی را دارید که باید به این نحو تغییر کنند، یک bat فایل درست کرده و از دستور زیر استفاده کنید:

```
FOR /R %%f IN (_svn) DO IF EXIST "%%f" (  
ATTRIB -h "%%f"  
RENAME "%%f" .svn  
ATTRIB +h "%%f"  
)
```

این دستورات بازگشتی بوده و تمام پوشه‌ها و زیر پوشه‌ها را برای یافتن پوشه _SVN گشته و آن‌ها را تبدیل به SVN می‌کنند. برای مثال این فایل bat را در ریشه drive کپی کرده و اجرا کنید.

نیاز به به‌روز رسانی ساختار SVN

در نگارش‌های اولیه SVN، پوشه‌های مخفی آن در هر زیر پوشه‌ای حضور داشتند. [در نگارش‌های جدید](#) این برنامه، تمام این زیر پوشه‌های مخفی تبدیل به یک پوشه، در ریشه‌ی پروژه شده‌اند. در این حالت اگر در ریشه‌ی پروژه کلیک راست کنید، TortoiseSVN گزینه‌ی upgrade را نمایش خواهد داد. پس از آن همه چیز به حالت معمول بر می‌گردد.

نظرات خوانندگان

نویسنده: کرشمه ع
تاریخ: ۱۴:۴۳ ۱۳۹۳/۰۲/۱۰

سلام

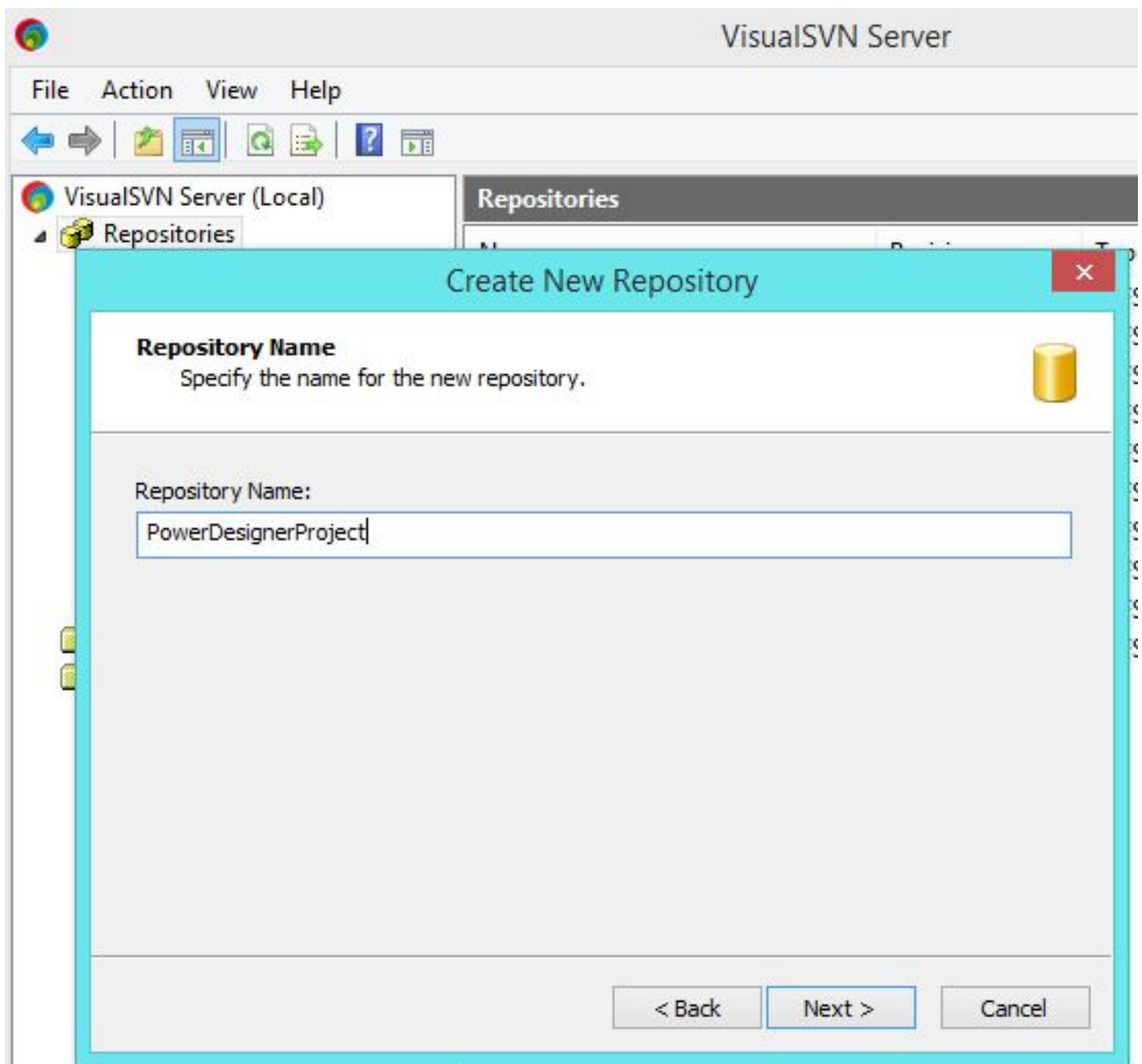
من می‌خواهم از mflab.googlecode.com/svn/trunk یک سری کد رو دانلود کنم اما این اس وی ان اصلا نمی‌تونه وصل بشه به سایت و خود سایت هم که می‌زنم می‌نویسه روی کشور شما بسته هست. لطفا منو راهنمایی کنید.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۴:۴۹ ۱۳۹۳/۰۲/۱۰

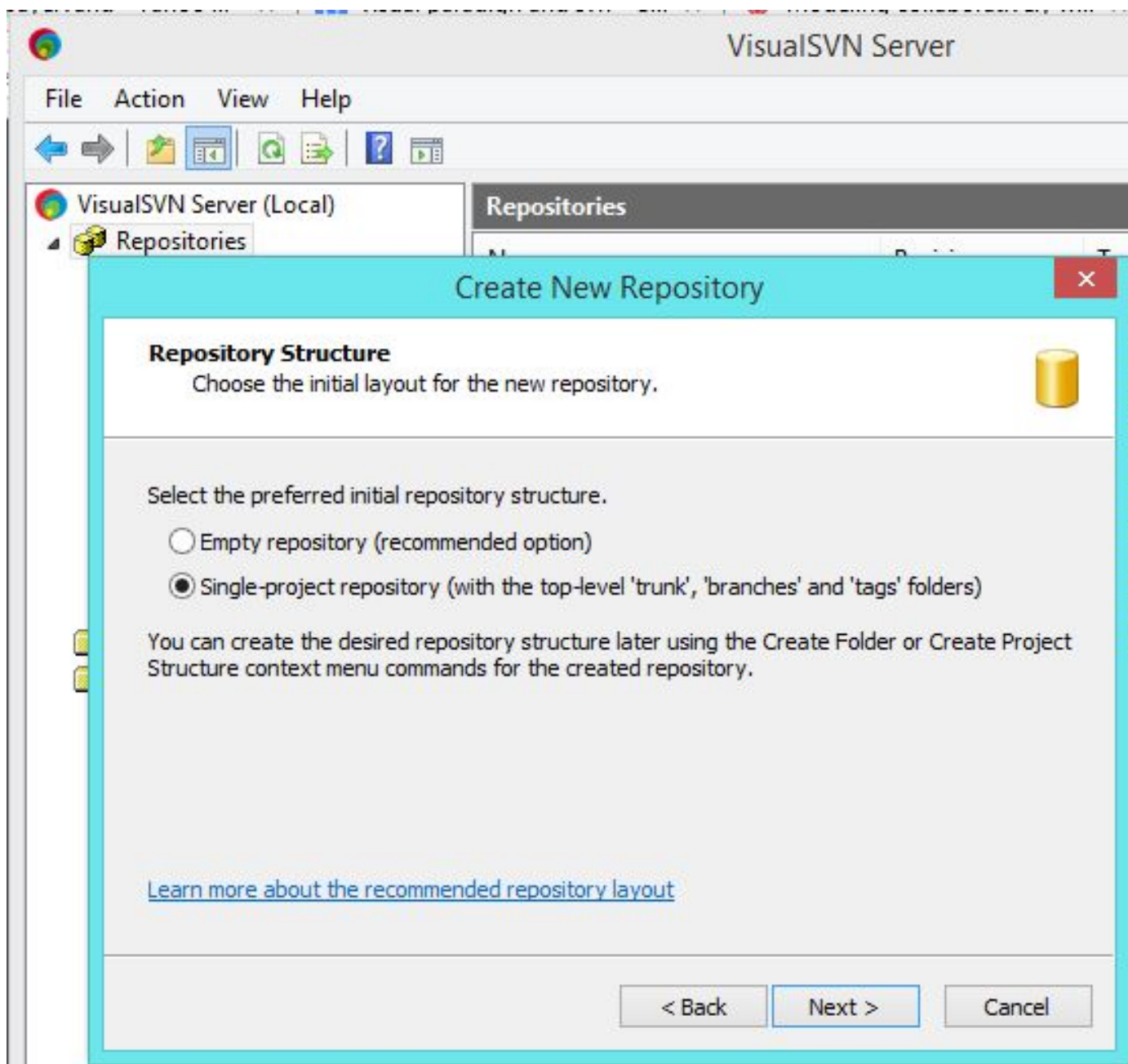
« [تهیه یک Clone از مخزن کدی در گوگل کد](#) »

در فرآیند تولید نرم افزار بصورت تیمی، یکپارچگی در انجام کارها بسیار حائز اهمیت است. بطوریکه می‌توان نقطه‌ی اتکای تیم را بر اساس یکپارچگی ابزارها و نرم افزارها دانست. در این بین برای استفاده‌ی از ابزارهای مدلینگ بصورت تیمی و پشتیبانی از این ابزارها، استفاده‌ی از ابزارهای سورس کنترل در اولوی‌ی بالاتر قرار دارند. در این مقاله سعی شده‌است تا روش اتصال ابزار بسیار قدرتمند ویژوال پارادایم، به سورس کنترلر Subversion توضیح داده شود.

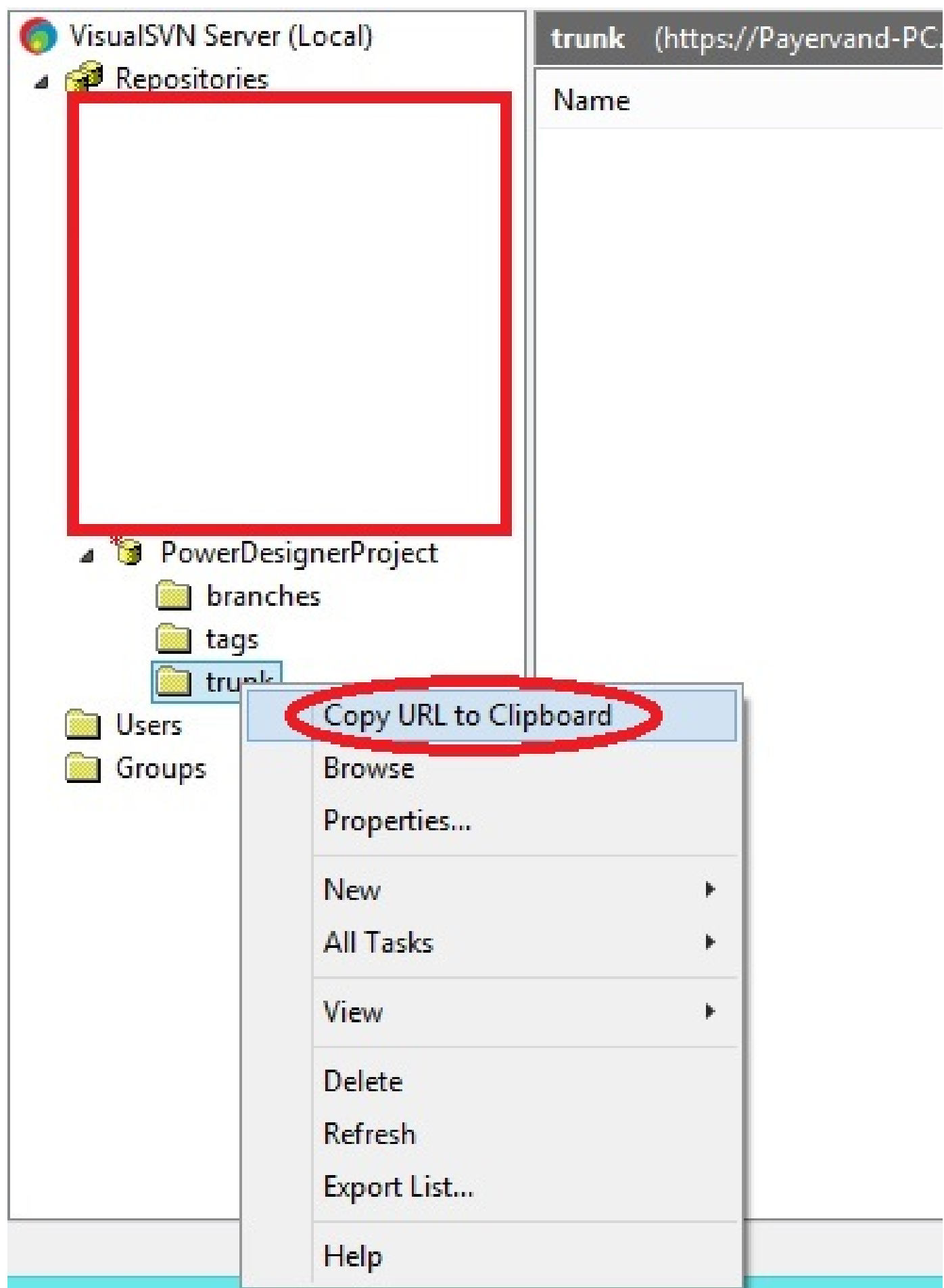
در ابتدا در سرور svn که من از برنامه‌ی VisualSVN استفاده کرده‌ام، یک repository ایجاد کرده و یا قسمتی از repository موجود را برای پروژه ویژوال پارادایم اختصاص می‌دهیم:



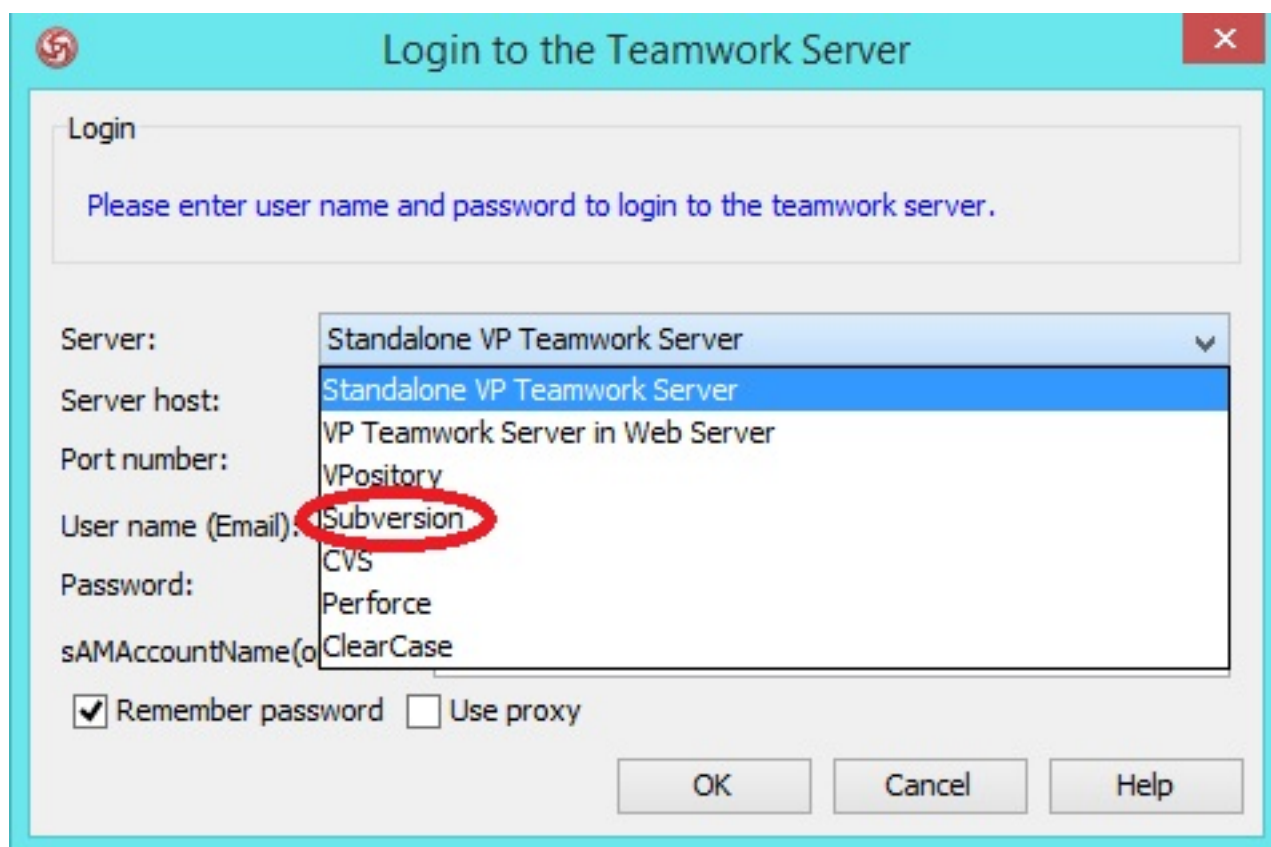
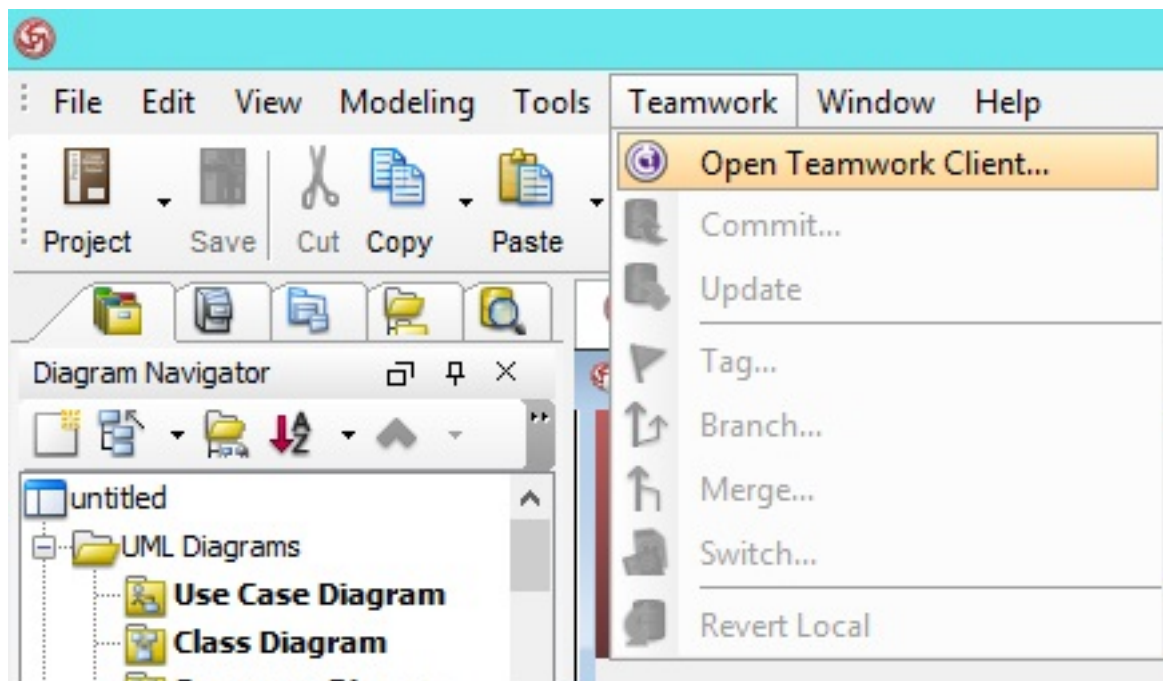
سپس طبق استاندارد، فولدرهای استاندارد برای کار با svn را در حین ایجاد repository میسازیم:



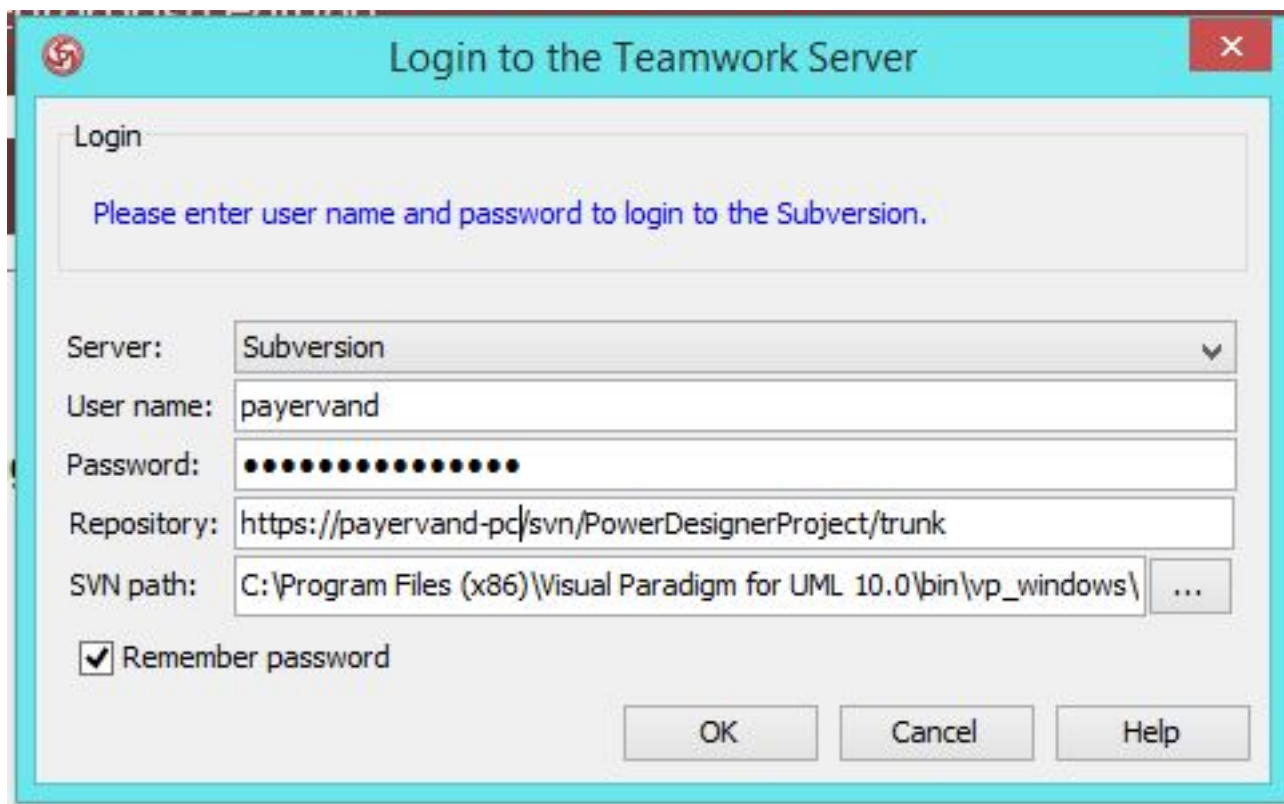
در ادامه آدرس فولدر trunk را کپی کرده و برنامه ویژوال پارادایم را باز میکنیم:



از منوی Teamwork گزینه‌ی Open Teamwork Client را انتخاب می‌کنیم (همانطور که در تصویر مشخص است فعالیت‌های svn در این منو وجود دارد مانند branch و tag):

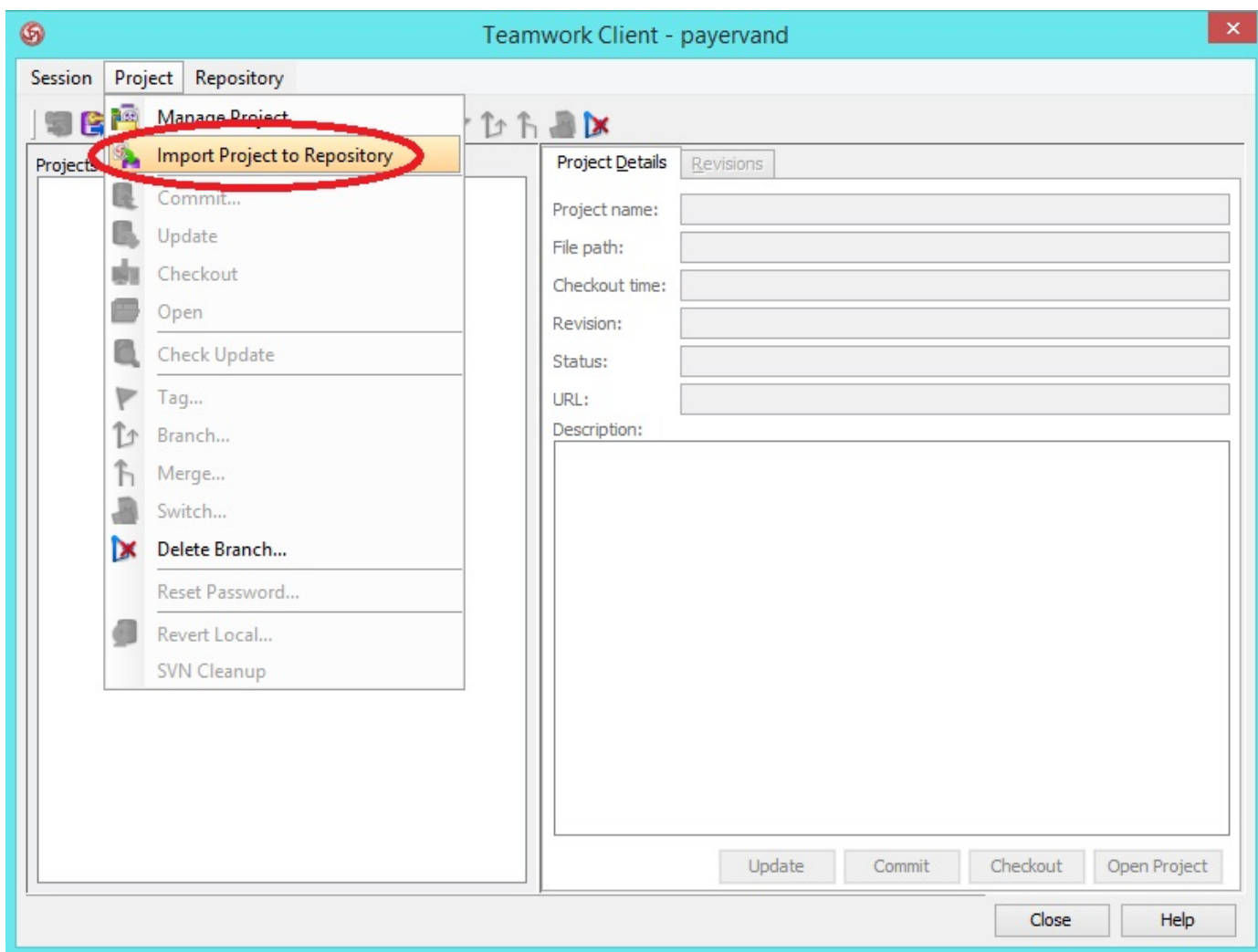


لیستی از سورس کنترلرها در اینجا وجود دارد. تمام فیلدهای لازم را برای کار با ساب ورژن تکمیل میکنیم:

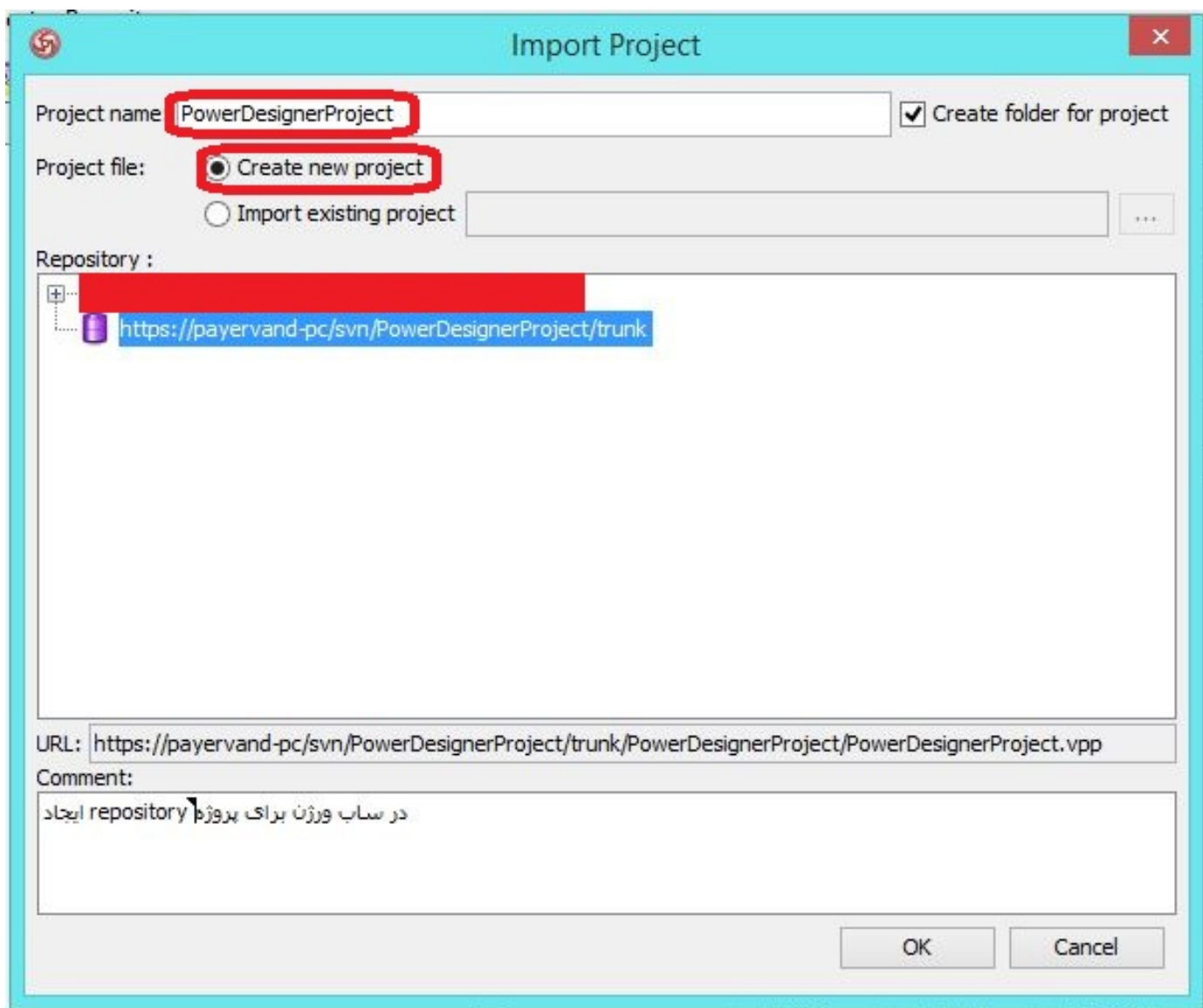


نکته: فیلد آخر، آدرس برنامه ساب ورژن است که همراه برنامه‌ی ویژوال پارادایم نصب شده است.

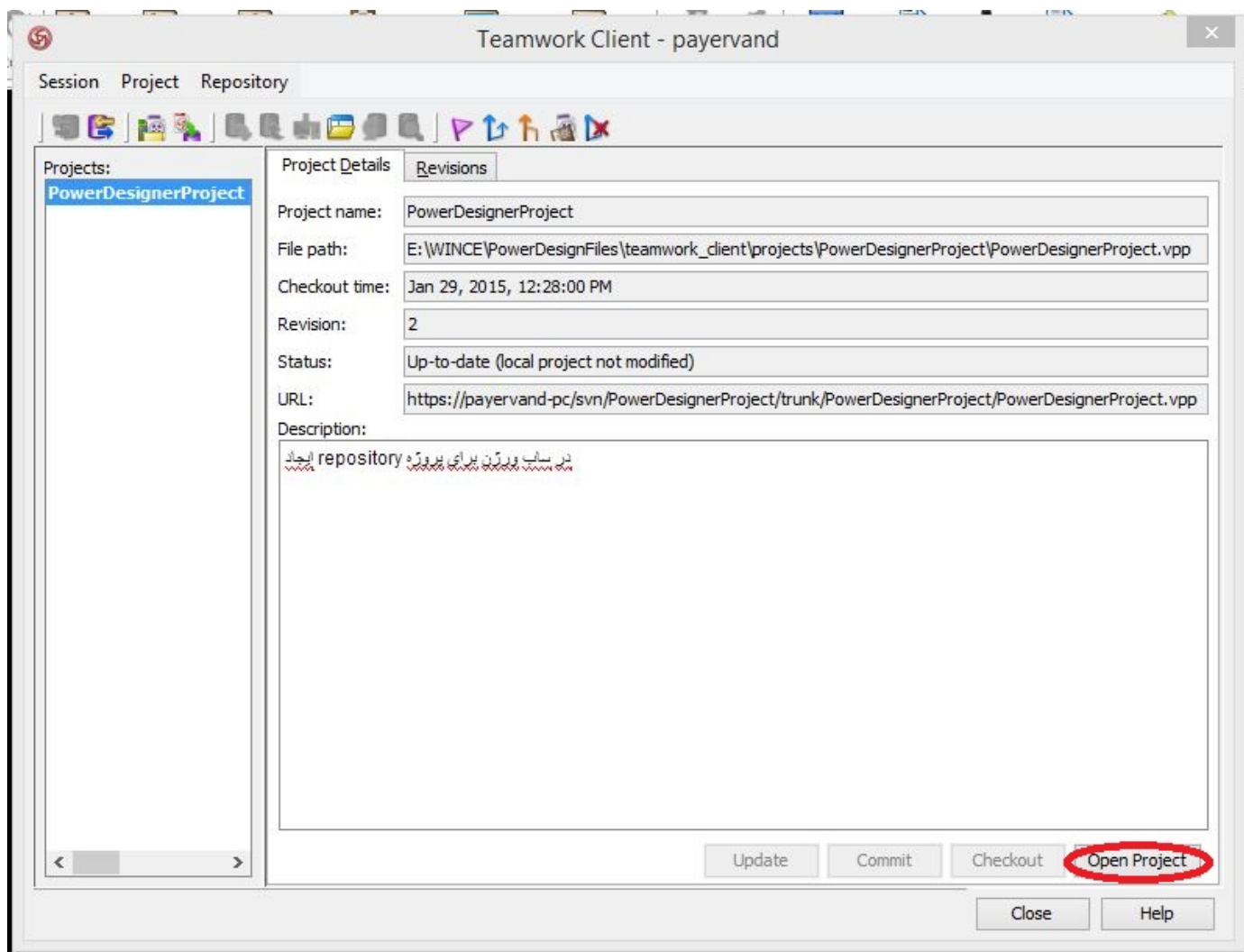
در پنجره‌ی Teamwork Client منوی Project گزینه Import Project to Repository را انتخاب میکنیم:



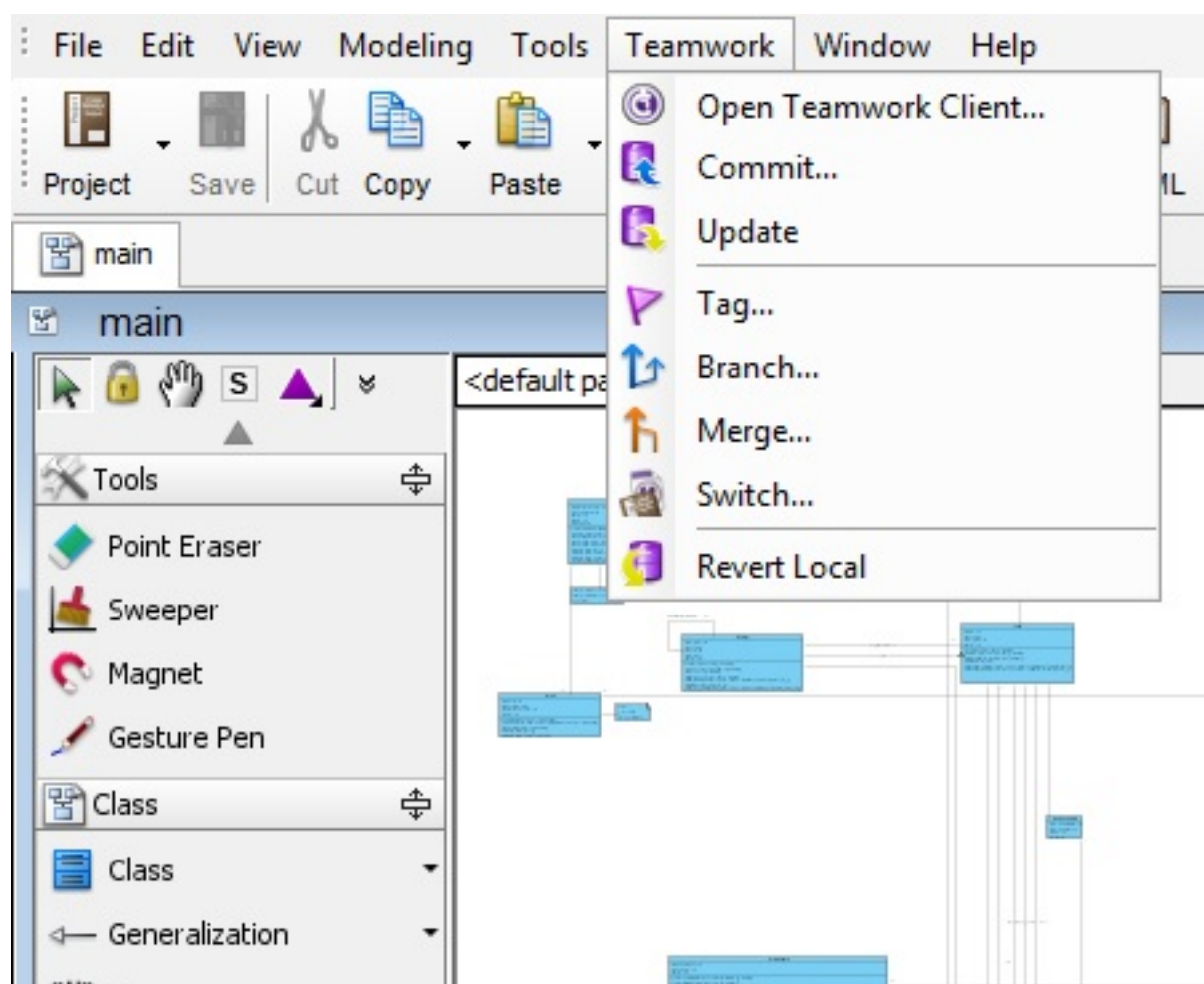
- در پنجره بعدی دو حالت برای اتمام اتصال داریم:
- 1) افزودن یک پروژه‌ی جدید ویژوال پارادایم
 - 2) افزودن پروژه در دست



و بعد از انتخاب (در اینجا من برای سهولت کار از Create new Project استفاده کردم) گزینه‌ی Open Project را انتخاب میکنیم:



اکنون همانطور که می بینید اعمال مربوط به کار کردن با svn در دسترس می باشند:



تا چندی پیش شاید برای استفاده‌ی از گیت و راه اندازی سرور عملیاتی آن در ویندوز، مشکلاتی مانند سبک راه اندازی آن که لینوکسی و کامندی بود، مانعی برای استفاده بود. ولی با استفاده از Bonobo Git Server که با ASP.NET MVC نوشته شده‌است و بصورت مدفون شده (embedded) از گیت استفاده می‌کند، راه انداختن سرور گیت خیلی آسان و با مراحل خیلی کمتر و پسندیده‌تر، قابل انجام است. من تا مدتی قبل، برای استفاده‌ی شخصی به مدتی طولانی از Subversion برای نگهداری تاریخچه‌ی پروژه‌ها استفاده و حتی مثالهایی را که می‌نوشتیم در این سرور ذخیره می‌کردم. ولی با توجه به سرعت فوق العاده‌ای که گیت داشت و نیز یکپارچگی که با آن در داخل ویژوال استودیو به وجود آمده، شاید بد نباشد حتی برای استفاده‌ی شخصی و بصورت تیم تک نفره هم این سورس کنترلر قوی را انتخاب کرد.

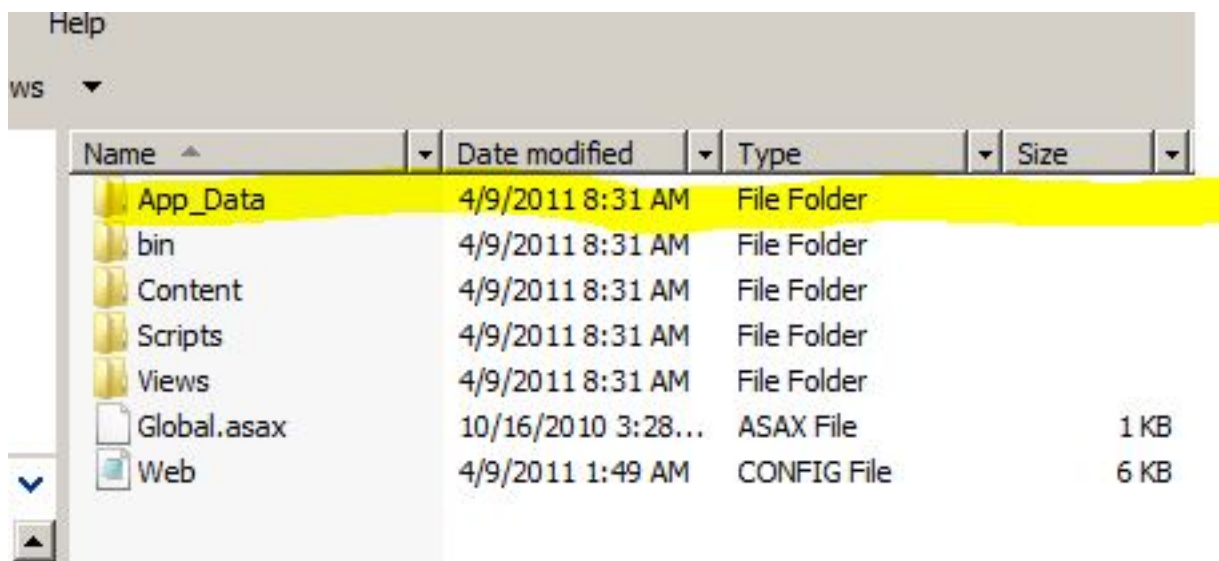
برای این منظور ابتدا آخرین نسخه‌ی [Bonobo Git Server](http://BonoboGitServer.com) را از [آدرس مخزن](#) آن دریافت می‌کنید و با توجه ویندوز، پیشنیازهای آن را نصب می‌کنیم:

- نصب و راه اندازی IIS

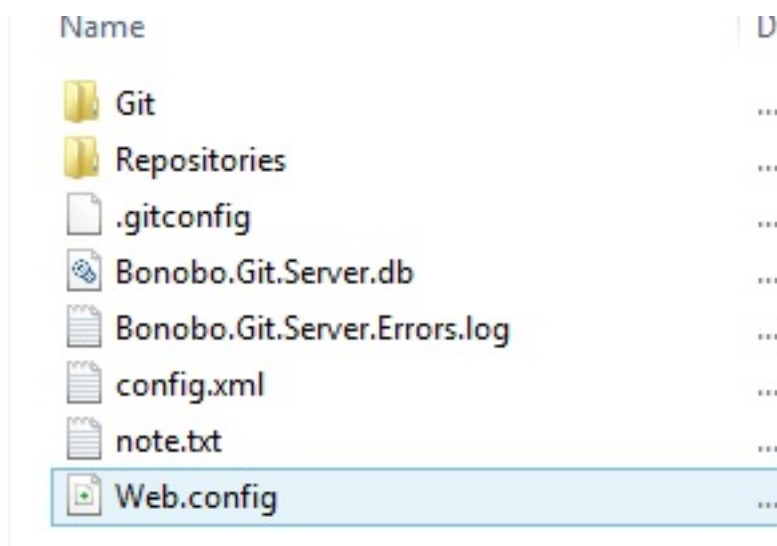
- نصب دات نت فریمورک 4.5

- نصب ASP.NET MVC نسخه 4.0

مانند هاست کردن یه برنامه وب ASP.NET محتوای آن را هاست میکنیم:



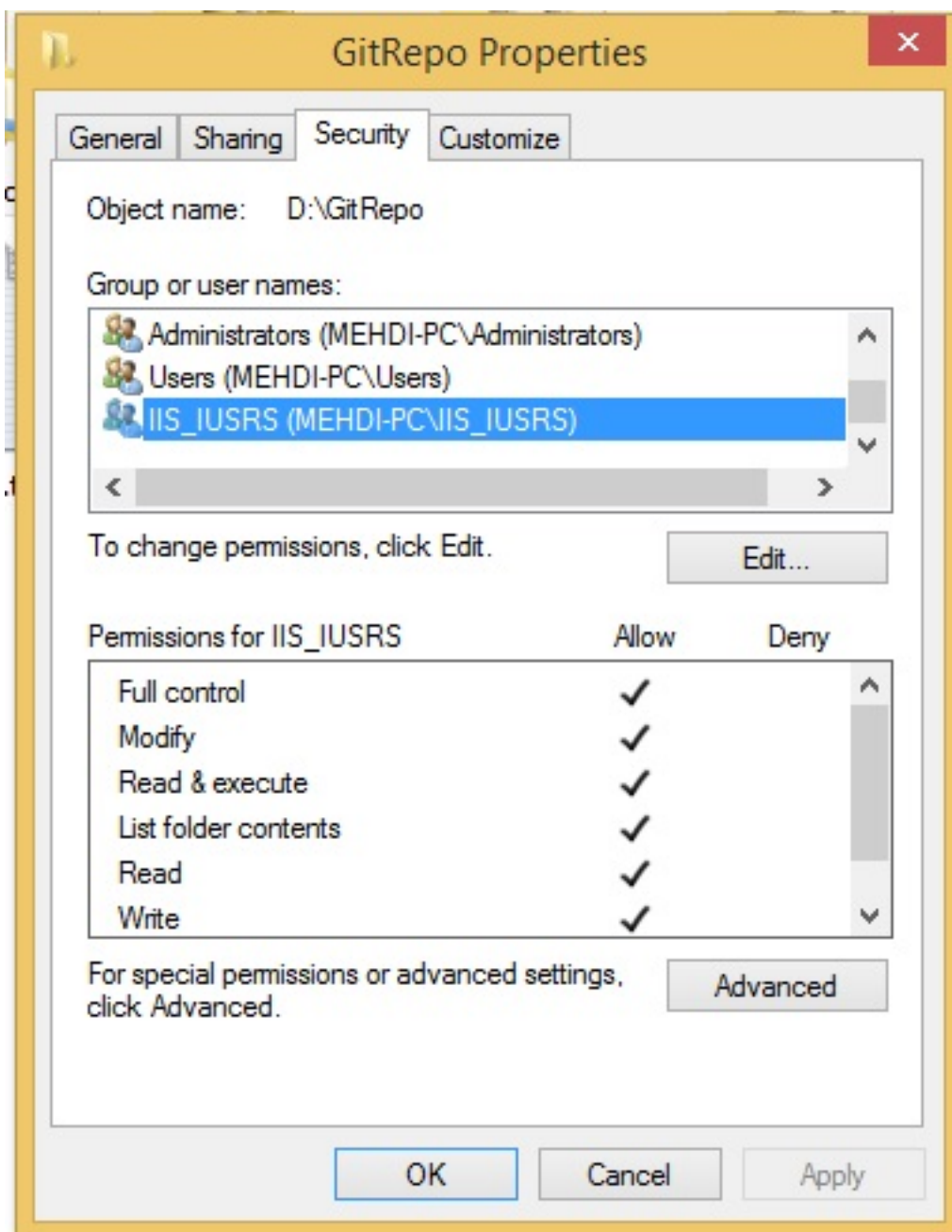
همانطور که در تصویر زیر می‌بینید، این برنامه از فولدر App_Data بصورت پیش فرض برای نگهداری گیت و مخازن آن استفاده کرده است :



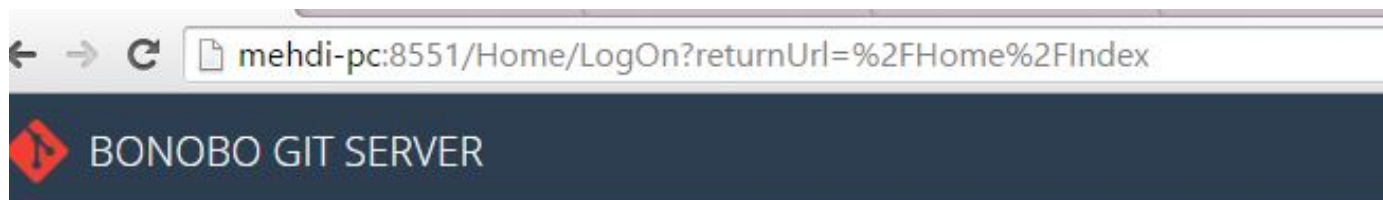
این سرور در فایل config.xml قرار گرفته در فولدر App_Data، تنظیمات مربوط به فراخوانی‌هایی را که در داخل برنامه‌ی وب به گیت می‌دهد، ذخیره می‌کند؛ از جمله در آن مشخص می‌شود که فولدر نگهداری مخازن کجا قرار گرفته‌است. من برای استفاده، این آدرس را به درایوی غیر از درایو ویندوز تغییر دادم:

```
<?xml version="1.0"?>
<Configuration xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <AllowAnonymousPush>false</AllowAnonymousPush>
  <Repositories>D:\GitRepo</Repositories>
  <AllowUserRepositoryCreation>true</AllowUserRepositoryCreation>
  <AllowAnonymousRegistration>false</AllowAnonymousRegistration>
  <DefaultLanguage>en-US</DefaultLanguage>
  <IsCommitAuthorAvatarVisible>true</IsCommitAuthorAvatarVisible>
</Configuration>
```

و در ادامه باید در این فولدر، به کاربر IIS دسترسی خواندن و نوشتن داد:



حالا آدرس مربوط به سرور وب آن را در مرورگر وارد می‌کنیم و با کاربر admin و کلمه‌ی عبور admin وارد سیستم می‌شویم.



Sign In

Username

*

Password

*

Remember me? ☐

 Sign In

[Forgot Password?](#)

قابلیت جالبی که در اینجا به نظر من خیلی مهم بود، استخراج تاریخچه‌ی کامل ساب ورژن توسط گیت و انتقال همه آنها به مخزن گیت است که تنها با یک خط فرمان انجام پذیر است. برای اینکار مخرنی را در گیت ساخته و آدرس git. آن را برای اجرای فرمان نگه می‌داریم:

NewsService

 Details

 Repository Browser

 Commits

 Downl

Name	NewsService
General Url	http://mehdi-pc:8551/NewsService.git
Personal URL	http://payervand@mehdi-pc:8551/NewsService.git
Group	
Description	
Anonymous	No
Contributors	payervand
Administrators	payervand
Teams	

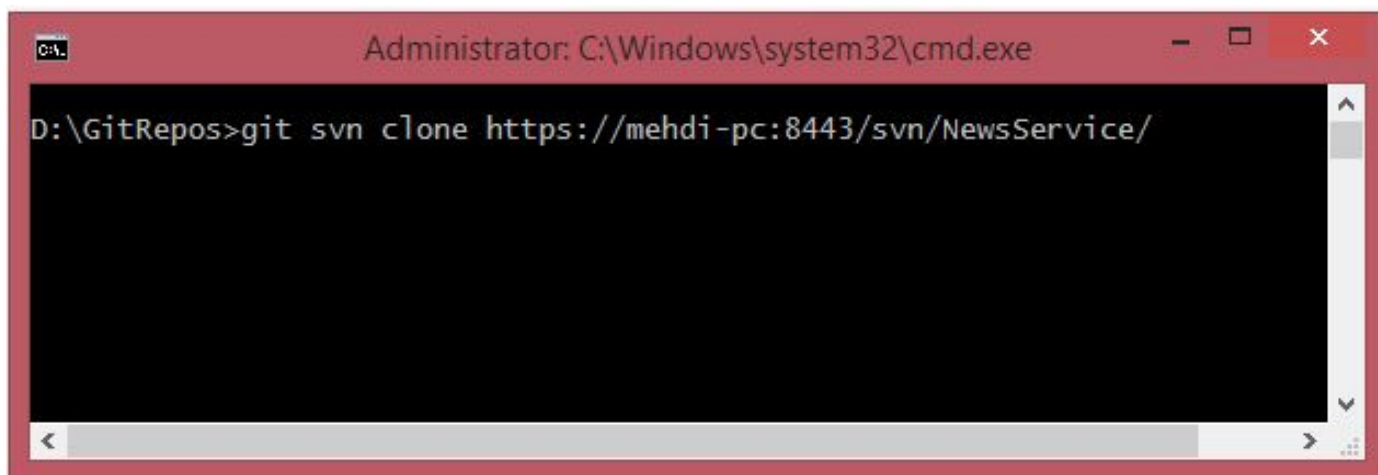
البته نصب [گیت برای ویندوز](#) برای صدور فرمان انتقال به گیت الزامی است که می‌توانید از [این آدرس](#) آن را دانلود و نصب کنید.

پس از آن در 2 مرحله مخزن ساب ورژن را به گیت انتقال می‌دهیم:

1- استخراج آن در یک مخزن لوکال

2- افزودن به سرور گیت (که راه اندازی شده)

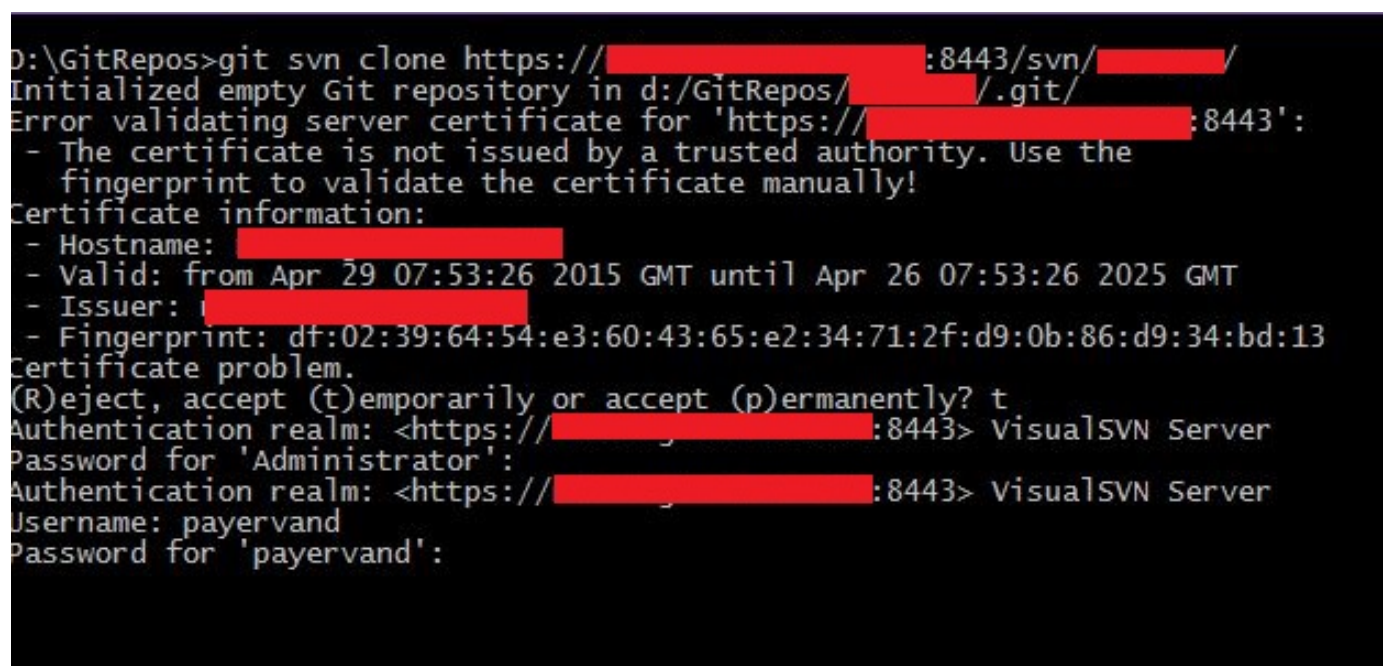
برای استخراج مخزنی از ساب ورژن به یک مخزن لوکال گیت، یک فولدر خالی را ایجاد می‌کنیم. سپس با خط فرمان به آن وارد می‌شویم و بعد فرمان زیر را اجرا می‌کنیم:



```
Administrator: C:\Windows\system32\cmd.exe

D:\GitRepos>git svn clone https://mehdi-pc:8443/svn/NewsService/
```

در ادامه نام کاربری و کلمه عبور را وارد می‌کنیم. البته به صورت پیش فرض، نام کاربری جاری ویندوز را در نظر می‌گیرد و بعد نام کاربری و کلمه عبور سرویس ساب ورژن را می‌پرسد و حالا گیت کارش را شروع میکند:



```
D:\GitRepos>git svn clone https://[redacted]:8443/svn/[redacted]/
Initialized empty Git repository in d:/GitRepos/[redacted]/.git/
Error validating server certificate for 'https://[redacted]:8443':
- The certificate is not issued by a trusted authority. Use the
  fingerprint to validate the certificate manually!
Certificate information:
- Hostname: [redacted]
- Valid: from Apr 29 07:53:26 2015 GMT until Apr 26 07:53:26 2025 GMT
- Issuer: [redacted]
- Fingerprint: df:02:39:64:54:e3:60:43:65:e2:34:71:2f:d9:0b:86:d9:34:bd:13
Certificate problem.
(R)ject, accept (t)emporarily or accept (p)ermanently? t
Authentication realm: <https://[redacted]:8443> VisualSVN Server
Password for 'Administrator':
Authentication realm: <https://[redacted]:8443> VisualSVN Server
Username: payervand
Password for 'payervand':
```

پس از اتمام کار با توجه به مقاله‌ی « [مراحل ارسال یک پروژه‌ی Visual Studio به GitHub](#) » برای کار با گیت در ویژوال استودیو، می‌توان به کار با گیت بصورت ریموت ادامه دهید.

و اما نکته‌ی آخر: من برای استفاده از این سرور مجبور بودم که نام localhost را با نام mehdi-pc جابجا کنم تا بتوانم از طریق یک کامپیوتر دیگر با سورس کنترل کار کنم و طی جستجوهای که در اینترنت کردم، این کار بصورت کامند و فرمان‌های شبه لینوکسی انجام پذیر بود. ولی راهی را همچون این مقاله « [مشکل در جابجایی پروژه‌های svn](#) » پیدا کردم که بنظرم آن‌را مرتبط با موضوع می‌دانم و گفتن آن را خالی از لطف نمی‌بینم.

فایل config در واقع فایل کانفیگ داخل مخزن لوکال است؛ یعنی داخل فولدر .git و بصورت متنی ذخیره شده است:

objects	۱۴ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۱۰	Fi
refs	۶ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۰۹	Fi
config	۱۷ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۰	Fi
description	۶ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۰۹	Fi
FETCH_HEAD	۱۷ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۰	Fi
HEAD	۶ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۰۹	Fi
index	۱۴ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۱۰	Fi
ms-persist.xml	۱۷ اردیبهشت ۱۳۹۴ ...۰	X

طبق انتظار قسمتی از فایل که در زیر آمده، مربوط به مشخصات اتصال به سرور ریموت میباشد:

```
[remote "origin"]
url = http://mehdi-pc:8551/NewsService.git
fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
```

البته باید بسیار با دقت این تغییر را ایجاد کنید و مطمئن باشید که آدرس را بطور صحیح و به یک مخزن درست گیت تغییر می‌دهید.