حرکت دادن و تغییر اندازه کنترلهای فرم در زمان اجرا با استفاده از ماوس

زمرد2020

عنوان:

نویسنده:

تاریخ: ۱۷:۲۰ ۱۳۹۲/۱۱/۲۰

آدرس: www.dotnettips.info

گروهها: C#, Windows forms, Controls

برخی اوقات نیاز است در یک فرم ویندوزی، کنترلهای آنرا در حال اجرا با استفاده از ماوس جابجا کنیم و یا اندازهی آنها را تغییر بدیم.

در وب راهکارهای مختلفی برای این کار ارائه شده، ولی این راهها معمولا یا فقط برای تغییر مکان و یا فقط برای تغییر اندازه کنترلها ارائه شدهاند. من یکی از مقالات کد پروجکت را که به جابجا کردن کنترلها پرداخته بود، توسعه دادم که امکان تغییر اندازه هم به آن اضافه شود. مقالهی من (به زبان انگلیسی) در اینجا قرار دارد.

چون از کلاس و متدهای استاتیک استفاده کردم، روش استفاده از این کلاس ساده بوده و افزودن قابلیت تغییر اندازه و جابجایی زمان اجرا با ماوس برای هر کنترل فقط با یک خط کد قابل انجام است:

ControlMoverOrResizer.Init(button1);

نحوهی استفاده از کلاس:

برای فعال کردن قابلیت تغییر اندازه و جابجایی یک کنترل در حال اجرای برنامه با موس ما باید متد Init از کلاس MoveAndResizeControls را فراخوانی کنیم و کنترل را به عنوان پارامتر به آن بفرستیم.

ControlMoverOrResizer.Init(button1);

اگر که ما بخواهیم به همراه تغییر کنترل ، خواص container آن را هم تغییر دهیم. باید کنترل container را به عنوان پارامتر دوم به متد مذکور ارسال کنیم.

```
ControlMoverOrResizer.Init(button2,panel1);
```

برخی اوقات ممکن است که ما فقط بخواهیم که یا کنترلها را جابجا کنیم و یا اندازهی آنها را تغییر دهیم؛ در این مواقع ما باید خاصیت WorkType کلاس MoveAndResizeControls را تغییر دهیم به یکی از مقادیر ذیل تغییر دهیم .

```
internal enum MoveOrResize
{
     Move,
     Resize,
     MoveAndResize
}
```

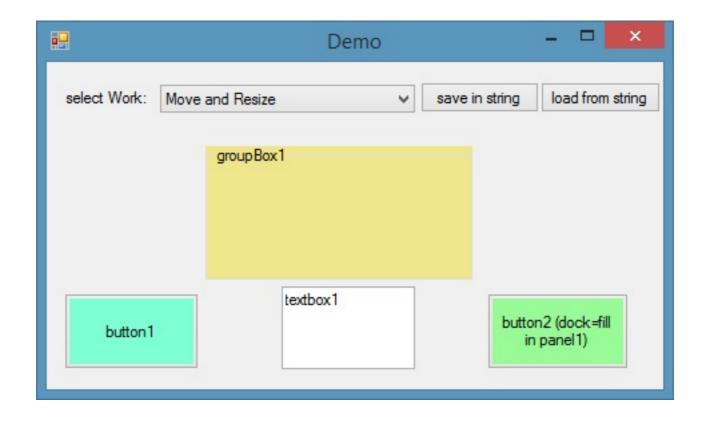
مثالی از نحوهی کار با کلاس:

نکته :بعد از انجام تغییرات، جهت ذخیره وضعیت کنترلها و بازیابی مجدد آنها میتوان از متدهای زیر استفاده کرد:

GetSizeAndPositionOfControlsToString , SetSizeAndPositionOfControlsFromString

دانلود سورس

شكل حالت اوليه:



شكل حالت نتيجه:

