

از امروز قابلیت‌های اجتماعی گوگل ریدر با گوگل پلاس یکی شده و به همین جهت یک سری از امکانات قدیمی آن حذف گردیده‌اند؛ مانند به اشتراک گذاری و لایک زدن و غیره و تمام این‌ها با دکمه‌ی به علاوه یک گوگل پلاس جایگزین شده‌اند. اینبار می‌شود علاقمندی‌ها را از گوگل ریدر به حلقه‌های گوگل پلاس هدایت کرد. همه‌ی این‌ها خوب؛ اما سیستم به اشتراک گذاری‌های روزانه‌ی من رو به هم ریخته این کارها! قبلا از حاصل اشتراک‌ها در گوگل ریدر، یک فید تهیه می‌شد که الان دیگر وجود خارجی ندارد. هیچکدام از حلقه‌های گوگل پلاس هم فید ندارند. به این ترتیب این محصول، تبدیل به یک فیدخوان معمولی شده است. مثل 100 ها برنامه‌ی مشابه دیگر.

اما ... در ادامه ببینیم که چطور می‌توان از گوگل ریدر جدید، راهی به خارج باز کرد!

الف) زمانیکه در محیط گوگل ریدر، بر روی دکمه به علاوه یک گوگل پلاس قرار گرفته در ذیل یک مطلب کلیک می‌کنید، می‌توان نام حلقه‌ای از حلقه‌های گوگل پلاس را انتخاب کرد تا مطلب ما به آن ارسال شود. یکی از این حلقه‌ها، **Public** نام دارد. بنابراین اینبار اگر قصد به اشتراک گذاری عمومی مطلبی را داشتید مطابق شکل زیر، حلقه **Public** را وارد نمائید و جالب اینجا است که این حلقه فقط در گوگل ریدر قابل انتخاب است؛ نه در خود گوگل پلاس.



ب) اکنون به اکانت گوگل پلاس خود مراجعه کنید. در قسمت پروفایل، به لینک بالای صفحه دقت نمائید. چیزی است شبیه به:

```
https://plus.google.com/u/0/userId/posts
```

این `userId` برای ادامه کار مهم است.

ج) از این `userId` برای فراخوانی لینک زیر استفاده خواهیم کرد (`userId` آن باید جایگزین شود):

```
https://plus.google.com/_/stream/getactivities/?sp=[1,2,"userId",null,null,null,null,"social.google.com",[]]
```

خروجی آن طبق معمول متداول گوگل، فرمت JSON است و می‌توان از آن لیست اشتراک‌های عمومی را استخراج کرد. برای نمونه کلاس `GooglePlusJsonParser` تهیه شده زیر می‌تواند این عملیات را انجام دهد:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Diagnostics;
using System.Net;
//needs a ref. to System.Web.Extensions asm.
using System.Web.Script.Serialization;

namespace GooglePlus
{
    [DebuggerDisplay("{DateTime}-{Title}-{Comment}-{Url}")]
    public class GooglePlusItem
    {
        public DateTime DateTime { set; get; }
        public string Url { set; get; }
        public string Title { set; get; }
        public string Comment { set; get; }
    }

    public static class Utils
    {
        public static DateTime ConvertFromUnixTimestamp(this long data)
        {
            return new DateTime(1970, 1, 1, 0, 0, 0, 0).AddSeconds(data);
        }

        public static string ToSafeString(this object data)
        {
            return data == null ? string.Empty : data.ToString();
        }
    }

    public class GooglePlusJsonParser
    {
        public static IList<GooglePlusItem> GetMyPublicItemsList(string userId)
        {
            var url =
string.Format("https://plus.google.com/_/stream/getactivities/?sp=[1,2,\"{0}\",null,null,null,null,\"social.google.com\",[]]", userId);
            var jsonData = new WebClient().DownloadString(url);
            return ParsePublicData(jsonData);
        }

        public static IList<GooglePlusItem> ParsePublicData(string jsonData)
        {
            jsonData = removeRedundantData(jsonData);
            var posts = parseJson(jsonData);
            return createItemsList(posts);
        }

        private static IList<GooglePlusItem> createItemsList(object[] posts)
        {
            var items = new List<GooglePlusItem>();
            foreach (var post in posts)
            {
                var item = new GooglePlusItem();
                item.DateTime = Utils.ConvertFromUnixTimestamp((long)post["dateTime"]);
                item.Url = post["url"];
                item.Title = post["title"];
                item.Comment = post["comment"];
                items.Add(item);
            }
            return items;
        }

        private static string removeRedundantData(string jsonData)
        {
            return jsonData.Replace("\\u0022", "\"").Replace("\\u005C", "\\");
        }
    }
}
```

```
{
    var result = new List<GooglePlusItem>();
    foreach (object[] post in posts)
    {
        var items = (object[])((object[])post[66])[0];
        result.Add(new GooglePlusItem
        {
            DateTime = (((Int64)post[5]) / 1000).ConvertFromUnixTimestamp(),
            Title = items[3].ToString(),
            Url = items[1].ToString(),
            Comment = post[4].ToString()
        });
    }
    return result;
}

private static object[] parseJson(string jsonData)
{
    var jsonObject = new JavaScriptSerializer().Deserialize<object[]>(jsonData);
    var posts = (object[])((object[])jsonObject[1])[0];
    return posts;
}

private static string removeRedundantData(string jsonData)
{
    return jsonData.Replace("]]'", string.Empty)
        .Replace("[", "[\\\"")
        .Replace(",", "\\\",")
        .Replace(",,", "\\\",\\\",");
}
}
```

نحوه استفاده از آن هم می‌تواند فراخوانی متد `GooglePlusJsonParser.GetMyPublicItemsList` به همراه `userId` یاده شده باشد.

```
using System.IO;

namespace GooglePlus
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            var data = File.ReadAllText("response (1).txt");
            var list = GooglePlusJsonParser.ParsePublicData(data);
            list.Count = 7
        }
    }
}
```

[0] | {2011/11/01 12:54:36 ب.ظ}-"JSON Serialization and Deserialization in ASP.NET

ایده اصلی از:

[Getting the Google+ Feed for any profile in JSON](#)

نظرات خوانندگان

نویسنده: Alireza Hashemi
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۸/۱۱ ۰۱:۱۹:۳۱

البته در خود جی پلاس هم می شود Public فرستاد ، مختص گوگل ریدر نیست .

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۸/۱۱ ۰۹:۲۸:۰۰

بله؛ هنگام ارسال یک مطلب جدید داخل گوگل پلاس وجود داد. اما هنگام ویرایش یک مطلب محدود شده وجود ندارد و قابل انتخاب نیست (یا حداقل برای من نبود). از گوگل ریدر به یکی از دواير ارسال کردم. به این صورت محدود شده ارسال می شود. بعد دیگر قابل عمومی کردن نیست یا نبود.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۸/۱۱ ۰۹:۲۸:۱۴

یک نکته تکمیلی مهم:
قسمت DownloadString و دریافت اطلاعات از وب کد فوق باید به صورت زیر اصلاح شود:
`new WebClient { Encoding = Encoding.UTF8 }.DownloadString`
در غیر اینصورت با متون فارسی مشکل خواهد داشت.

نویسنده: علی رضا هاشمی
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۸/۱۱ ۰۹:۵۰:۵۱

درسته اگر یک مطلبی را بصورت Limited نشر داده باشین در حالت ویرایش همیشه اونرو به Public تغییر بدین و باید اون مطلب رو دوباره بزنیم بازنشر داده بشه و اون موقع Public رو انتخاب کنیم ،

یک مشکلی هم که خیلی ها بعد از ایجاد تغییرات جدید به گودر می گیرند اینه که اگر بخوای مطلبی رو نشر بدی حتما باید اونرو 1+ کنی و بعد نشر بدی درصورتی که شاید اون مطلب رو دوست نداشته باشی ، ولی اینکار لازم نیست ، اگر در گودر در حال مطالعه مطلبی هستی وقتی در نوار سیاه رنگ بالا روی دکمه [...Share] کلیک کنی ، خودش لینک مطلبی رو که در حال مطالعه اش هستی تشخیص میده و به متن شما وصله می کنه ، برای بعضی ها کلا شاید این شیوه نشر دادن مطالب راحت تر باشه .

نویسنده: mohammadsaheb
تاریخ: ۱۳۹۰/۰۸/۱۱ ۱۰:۰۵:۵۵

تأیید میشه(منم تست کردم)
وقتی مطلبی رو برای حلقه خاصی شیر کنی نمیتونی Public ش کنی البته میشه از extended circles استفاده کرد(تمام افراد حلقه های شما و افرادی که تو حلقه های اون افراد هستن)
<http://weeklydownload.com/2011/07/possible-privacy-hole-in-google>

یه مورد دیگه از Bookmarklet زیر برای شیر کردن مطالب خارج از G+ میتونید استفاده کنید
<http://allanjoephbatac.com/gplus-bookmarklet.php>