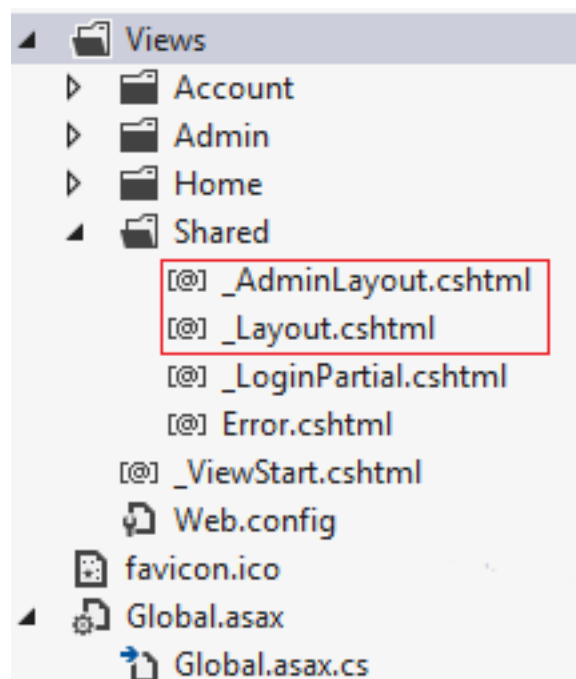


در MVC لایه‌ها ([Layouts](#)) مانند Master Page ها در وب فرم عمل می‌کنند. این به ما کمک می‌کند تا بتوانیم از تکرار کدها پرهیز کنیم و سریعتر صفحات خودمان را گسترش دهیم. مثل Master Page ها، این صفحات هم (Layouts) می‌تواند شامل قالب‌های CSS مختلف، کدهای Javascript مختلف و قالب بندی‌های مختلفی باشند.

در میان View های یک برنامه MVC فایلی را به عنوان ViewStart_ داریم که وظیفه‌ی آن نگهداری قالب اصلی برنامه‌ی ما است. در این مقاله سعی شده است تا راه‌های موجود برای استفاده از این قالب‌ها را در یک برنامه MVC، بررسی کنیم. فرض ما بر این است که می‌خواهیم لایه‌ای را که در تصویر زیر می‌بینید، مورد استفاده قرار دهیم:



روش شماره 1 : استفاده از ViewStart_ موجود در ریشه‌ی پوشه Views

با استفاده از کد زیر می‌توانیم فایل پیش فرضی را که قرار است رندر شود، تغییر دهیم:

```
@{
    var controller = HttpContext.Current.Request.RequestContext.RouteData.Values["Controller"].ToString();
    string layout = "";
    if (controller == "Admin")
    {
        layout = "~/Views/Shared/_AdminLayout.cshtml";
    }
    else
    {
        layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
    }
    Layout = layout;
}
```

روش شماره 2 : مشخص کردن لایه در Action

همچنین می‌توانیم فایل مورد نظر را در اکشن خودمان، بازنویسی (override) کنیم:

```
public ActionResult Index()
{
    RegisterModel model = new RegisterModel();
    //TO DO:
    return View("Index", "_AdminLayout", model);
}
```

روش شماره 3 : مشخص کردن لایه به ازای هر View

می‌توانیم در هر View هم لایه مربوط به آن را مشخص کنیم:

```
@{
    Layout = "~/Views/Shared/_AdminLayout.cshtml";
}
```

روش شماره 4 : اضافه کردن فایل ViewStart_ به ازای هر کنترلر

همانطور که در تصویر زیر می‌بینید آخرین روش این هست که می‌توانید فایل‌های ViewStart_ مختلفی را به ازای هر کنترلر، داخل پوشه View مربوطه قرار بدید تا سیستم از آن استفاده کند.

