عنوان: **استفاده از خاصیت Local در Entity Framework**
نویسنده: شهروز جعفری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۱ ۱۸:۳۷
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: Entity framework, DbContext, LINQ to Objects

زمانی که از LINQ To Entity استفاده می‌کنیم، با هر بار اجرای یک کوئری، این کوئری به سمت دیتابیس ارسال شده و اطلاعات مورد نظر را بازیابی می‌کند. حال اگر ما موجودیت جدیدی را به Context جاری اضافه کرده ولی آن را ذخیره نکرده باشیم، به علت عدم وجود موجودیت در دیتابیس (در حافظه وجود دارد) کوئری ارسالی ما این موجودیت جدید را شامل نمی‌شود. البته شایان ذکر است زمانیکه از متد Find استفاده می‌کنیم، به صورت پیش فرض ابتدا داخل حافظه کاوش شده و در صورت عدم وجود اطلاعات، کوئری را در دیتابیس اجرا می‌کند.
نکته قابل توجه این است که بعنوان مثال ما نیاز داریم یک لیست از موجودیت‌ها را به اشکال زیر داشته باشیم.
به صورت لیست
به صورت لیست sort شده براساس Name
فیلتر بر روی لیستی از فیلدهای موجود
این لیست باید شامل تمامی داده‌های موجود (چه در رم و چه در دیتابیس) باشد.

نکته: توسط متد ToList میتوان به لیستی از موجودیت‌های مورد نظر دست یافت ولی امکان استفاده از تمامی داده‌های موجود (چه در رم و چه در دیتابیس) میسر نمی‌باشد.
کلاس DbSet خاصیتی به نام Local دارد که امکان استفاده از تمامی داده‌های موجود را به ما می‌دهد و شامل هر داده‌ای که از دیتابیس Load شده، هر داده‌ای که اضافه شده، هر داده‌ای که پاک شده (Delete Flag) ولی هنوز ذخیره نشده می‌شود. بنابراین در هنگام استفاده باید توجه داشت به علت اینکه هیچ نوع کوئری به دیتابیس ارسال نشده، قطعه کد زیر دارای مقدار Destinations in memory: 0 خواهد بود

```
private static void GetLocalDestinationCount()
    {
        using (var context = new BreakAwayContext())
        {
            var count = context.Destinations.Local.Count;
            Console.WriteLine("Destinations in memory: {0}", count);
        }
    }
```

استفاده از متد Load

برای مثال می‌توانیم از Foreach استفاده کنیم و تمام اطلاعات مورد نظر را بدست آوریم

```
private static void GetLocalDestinationCount()
    {
        using (var context = new BreakAwayContext())
        {
            foreach (var destination in context.Destinations)
            {
                Console.WriteLine(destination.Name);
            }
            var count = context.Destinations.Local.Count;
            Console.WriteLine("Destinations in memory: {0}", count);
        }
    }
```

کد بالا یک حلقه بر روی موجودیت‌های Destinations است که نیازی به توضیح خاصی ندارد.
حال با استفاده از متد Load قادر به جمع آوری اطلاعات دیتابیس به داخل رم نیز خواهیم بود و کد بالا تمیزتر خواهد شد.

```
private static void GetLocalDestinationCountWithLoad()
    {
        using (var context = new BreakAwayContext())
        {
            context.Destinations.Load();
            var count = context.Destinations.Local.Count;
            Console.WriteLine("Destinations in memory: {0}", count);
        }
    }
```

متد Load یک extension method روی IQueryable<T> است که در فضای نام System.Data.Entity موجود است. پس امکان اجرای یک LINQ query و سپس Load کردن آن را در حافظه را خواهیم داشت.
به کد زیر توجه کنید:

```
private static void LoadAustralianDestinations()
    {
        using (var context = new BreakAwayContext())
        {
            var query = from d in context.Destinations
                        where d.Country == "Australia"
                        select d;
            query.Load();
            var count = context.Destinations.Local.Count;
            Console.WriteLine("Aussie destinations in memory: {0}", count);
        }
    }
```

همچنین ما قادر به استفاده از LINQ query روی داده‌های Local که این متد در حافظه جمع آوری کرده، نیز خواهیم بود.

به کد زیر توجه کنید.

```
private static void LocalLinqQueries()
    {
        using (var context = new BreakAwayContext())
        {
            context.Destinations.Load();
            var sortedDestinations = from d in context.Destinations.Local
                                     orderby d.Name
                                     select d;
            Console.WriteLine("All Destinations:");
            foreach (var destination in sortedDestinations)
            {
                Console.WriteLine(destination.Name);

            }
        }
        var aussieDestinations = from d in context.Destinations.Local
                                 where d.Country == "Australia"
                                 select d;
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine("Australian Destinations:");
        foreach (var destination in aussieDestinations)
        {
            Console.WriteLine(destination.Name);
        }
    }
```

ابتدا کلیه داده‌ها Load می‌شود سپس به وسیله Foreach نام‌ها استخراج می‌شوند. سپس ار همان داده‌ها جهت اعمال فیلتر، استفاده مشود.

تفاوت بین Linq providerهای مختلف:
عموماً دیتابیسها حساس به حروف کوچک و بزرگ نیستند؛ به عنوان مثال اگر Great و great در دیتابیس وجود داشته باشند اگر به دیتابیس کوئری اسال شود و درخواست great داشته باشد هر دو را شامل میشود. حال اگر از Local استفاده شود به جهت اینکه در واقع از Linq to Object استفاده می‌کند فقط great را شامل خواهد شد.
تفاوت دیگر این است که LINQ to Object از متد Last پشتیبانی می‌کند ولی LINQ to Entities خیر.
در پست بعدی قصد دارم در مورد ObservableCollection توضیحاتی کلی بدهم.

عنوان: ObservableCollection در Entity Framework
نویسنده: شهروز جعفری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۱ ۱۸:۵۷
آدرس: www.dotnettips.info
گروه‌ها: Entity framework, DbContext

در مبحث ا ستفاده از خاصیت Local در Entity Framework ملاحظه نمودید که خاصیت Local به راحتی می‌تواند از رفت و آمدهای بی جهت به دیتابیس جلوگیری کند.
حال قصد معرفی یک collection را به نام ObservableCollection دارم.
همانطور که از نامش پیداست برای مشاهده و تحت نظر قرار دادن داده‌های اضافه شده یا پاک شده کاربرد دارد. به کد زیر دقت کنید.

```
private static void ListenToLocalChanges()
    {
        using (var context = new BreakAwayContext())
        {
            context.Destinations.Local.CollectionChanged += (sender, args) =>
            {
                if (args.NewItems != null)
                {
                    foreach (Destination item in args.NewItems)
                    {
                        Console.WriteLine("Added: " + item.Name);
                    }
                }
                if (args.OldItems != null)
                {
                    foreach (Destination item in args.OldItems)
                    {
                        Console.WriteLine("Removed: " + item.Name);
                    }
                }
            };
            context.Destinations.Load();
        }
    }
```

در بالا به وسیله یک event handler جدید به collection محلی ما (Local) نظر می‌اندازد و در صورت اضافه شدن یا حذف موجودیتی، آن را به ما نشان می‌دهد. فقط توجه کنید که اگر نیاز دارید در صفحه‌ای این تغییرات را مشاهده کنید باید عمل Refresh کردن صفحه را چه به صورت دستی یا با نوشتن کد خودتان مدیریت کنید. البته با استفاده از WPF میتوان (استفاده از کنترل‌های مانند ListBox) این کار را به صورت خودکار انجام داد.

نظرات خوانندگان

نویسنده: محمد زارع
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۰:۱۴

سلام آقای جعفری. ممنون از مطلب مفیدتون. شاید سوالم خیلی ربطی به مطلب شما نداشته باشه ولی میخواستم ازتون بپرسم که ما وقتی توی پروژه WPF از Entity Framework Code First استفاده میکنیم باید اینترفیس INotifyPropertyChanged رو برای هر Entity پیاده سازی کنیم یا نه؟!

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۸:۱۵

- بله. باید اینکار را انجام دهید.
- استفاده مستقیم از مدل‌های EF در WPF یا MVC یا هر جای دیگری کار توصیه شده‌ای نیست.
View شما باید Model مخصوص به خود را داشته باشد و این مدل الزاما با موجودیت‌های بانک اطلاعاتی شما یکی نیست.
برای نگاشت اطلاعات مدل یک View به مدل داده‌ای می‌شود از کتابخانه‌هایی مانند Auto-Mapper استفاده کرد.

نویسنده: ایلیا
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۶/۲۷ ۱۴:۵۹

با سلام.
در پروژه WPF در لایه سرویس یکبار Local رابر میگردانم مانند زیر :

```
public override IList<City> GetAll()
        {
            var query = from item in _tEntities
                        select item;
            query.Load();
            return _tEntities.Local;
        }
```

همه چیز درست است ولی وقتی برای جستجو متد زیر را اجرا می‌کنم باز Local شامل همان داده‌های قبلی است:

```
public override IList<City> GetAll(Func<City, bool> predicate)
        {
            var query = from item in _tEntities
                        select item;
            query.Where<City>(predicate);
            query.Load();
            return _tEntities.Local;
        }
```

لطفاً راهنمایی کنید.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۶/۲۷ ۱۶:۱۴

در مثال رسمی Code first EF و WPF یک سری Refresh هم هست که باید وقت بگذارید و مطالعه کنید.

نویسنده: kianush
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۸/۰۳ ۱۳:۲۹

من در winform یک BindingSource دارم و این رو به گرید می‌دم. گرید به یک BindingSource بایند شده، اگه مقادیری رو تغییر بدم یا اضافه کنم در گرید (در واقع به BindingSource پشت صحنه) ، ChangeTracker تشخیص می‌ده و می‌تونم کار رو هندل کنم

اما اگه سطری رو از BindingSource (یا همون گرید) حذف کنم ChangeTracker متوجه نمی‌شه و وضعیتشون Unchanged می‌مونه! (Local هم فایده نداره) و نمی‌تونم کل تغییرات رو ذخیره کنم با صدا زدن SaveChanges
در ChangeTracker ایتم هایی با Stateهای Add, Modified رو می‌تونم ببینم ولی اگه ایتمی رو Delete کنم نمی‌تونم ببینمش و کاری انجام بدم! مشکل از کجاست؟
اینا مربوط به Context هست برای بررسی وضعیت تغییرات:

```
public bool HasChanges()
        {
            return this.ChangeTracker.Entries().Any(e => e.State != EntityState.Unchanged);
        }

        public void RejectChanges()
        {
            foreach (var entry in this.ChangeTracker.Entries())
            {
                switch (entry.State)
                {
                    case EntityState.Modified:
                        entry.State = EntityState.Unchanged;
                        break;

                    case EntityState.Added:
                        entry.State = EntityState.Detached;
                        break;
                }
            }
        }
```

توضیحات بیشتر:
چرا مثل Add , Modify عمل Delete در Entityها و ChangeTracker بصورت خودکار شنیده نمی‌شه؟! من یک کتابخانه‌ی مستقل تهیه کردم که گرید ،خودش یک کنترل BindingSource داره و اصلا نباید به EntityFramework و سرویسهایی که با Entityها کار می‌کنن در ارتباط باشه ، BindingSource باید بتونه CurrentItem اش رو Remove کنه در حافظه مثل کاری که برای Add,Update انجام می‌ده و در انتها من (بعنوان کاربر نهایی) در لایه نمایش تصمیم بگیرم که تمام تغییرات انجام شده در گرید (Add, Modify, Delete) رو ذخیره یا لغو کنم.

****** شاید بشه با کمک رویداد BindingSource.ListChanged به نحوی حل کرد ولی اصلا جالب نمی‌شه چون BindingSource من یک POCO Entity هست و فقط و فقط چنتا property داره و اصلا از وضعیت خودش خبر نداره و قرار هم نیست بیشتر از این باشه و من نمی‌تونم وضعیتش رو تغییر بدم در این رویداد چون همچین چیزی نداره اصلا!

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۸/۰۳ ۱۴:۰

- در مورد Tracking یک مطلب جداگانه در سایت هست. Tracking API همان ObservableCollection نیست. Tracking API در سایر ORMها نامی به شکل سطح اول کش دارد (first level caching).
- با توجه به اینکه برای بررسی کارهای شخصی و کتابخانه‌های مستقل، نیاز به کد کامل هست، بهتر است به مقاله زیر مراجعه کرده و جزئیات کار خودتان را با آن مقایسه کنید:
« Implementing Undo/Redo feature for DbContext of Entity Framework »

نویسنده: kianush
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۸/۰۳ ۱۴:۳

ممنون.. بررسی می‌کنم ببینم می‌تونم اصولی حل کنم این مسئله رو یا خیر :-؟
ولی یه نکته ، اینکه گفتین "نیاز به کد کامل هست.." اصلا تصور کنین کتابخانه‌ی مستقلی نیست. مثلا یک Form, BindingSource, DataGridView رو داشته باشین و روال بالا که توضیحشو دادم. انگار یک Bug هست! یجورایی که وضعیت "حذف" رو مثل "افزوده شدن" و "تغییر کرده" نمی‌تونه اعلام کنه به دیتاسورس پشت سرش bindingsource

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۸/۰۳ ۱۴:۲۳

- Tracking API فقط داخل یک Context مفهوم پیدا می‌کند نه مجزای آن.
- همچنین این API دارای متد DetectChanges هم هست که می‌شود به صورت دستی جهت اطمینان بیشتر آن‌را در هر زمانی (مثلا داخل بررسی HasChanges) فراخوانی کرد.

نویسنده: kianush
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۸/۰۳ ۱۶:۶

برای این مسئله‌ی من راه حل اصولی ای پیدا نکردم. یه راهی که الان پیاده کردم و جواب گرفتم ولی جالب نیست: در BaseEntity پراپرتی IsDeleted رو کار گذاشتم مثلا یه همچین چیزی فک کنین:

```
public abstract class BaseEntity
    {
        [ColumnInfo("کد",pWidth:70)]
        public int Id { get; set; }

        [ColumnInfo("",pIsVisible:false,pIsEditable:false)]
        [NotMapped]
        public bool IsDeleted { get; set; }
    }
```

و جایی که BindingSource CurrentItem پاک می‌شه ، BindingSource.Current.IsDeleted=true (بصورت dynamic) گذاشتم و در 2 3 ، Context خط دیگه اضافه کردم که این رو هندل کنم برای تمام موجودیت ها.. کار می‌کنه ولی بدیش اینه که یک پراپرتی بی ربط (شاید به نوعی) رو در BaseEntity و در واقع در تمام موجودیتهام تعریف کردم (که البته NotMapped هست) و "رفتار" رو با "خاصیت" قاطی کردم و الان هم عذاب وجدان دارم :دی پ.ن: کماکان دنبال راهی می‌گردم با خوندن مقالات

عنوان: **Entity Framework و آینده**
نویسنده: علیرضا صالحی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۰:۴۳
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: Entity framework, DbContext, .NET

همان طور که می‌دانید نسخه 5 (نهایی) از EF به همراه Visual Studio 2012 منتشر خواهد شد (...) و قابلیت‌های کلیدی افزوده شده به آن عبارتند از:

پشتیبانی از Enum در هر سه حالت (Database First, Code First, Model First)
پشتیبانی از Tabel-valued Function در حالت Database First
پشتیبانی از داده‌های جغرافیایی در هر سه حالت (Database First, Code First, Model First)
افزایش کارائی قابل توجه در LINQ To Entites و Entity SQL (...)

قابلیت داشتن چند دیاگرام برای یک مدل
قابلیت ایمپورت دسته ای Stored Procedure ها
شاید این بهبودها کم به نظر برسند ولی اتفاق مهم دیگری که رخ داده متن باز شدن **کامل** EF است (قبلا در 4.1 متن باز شده بود) که در این آدرس نه تنها می‌توانید (...) به سورس کدها دسترسی پیدا کنید بلکه می‌توانید در تکمیل پروژه و رفع نواقص آن نیز شرکت کنید.(...)
بنابراین روند توسعه EF از این پس کاملا قابل پیگیری (و شاید قابل تغییر) است.(...)

قابلیت‌های جدیدی که برای EF نسخه 6 در نظر گرفته شده اند عبارتند از:

بهره گیری از قابلیت async در دات نت 4.5 و معرفی Async Query & Update

```
public async Task<Store> FindClosestStore(DbGeography location)
{
    using (var context = new StoreContext())
    {
        return await (from s in context.Stores
            orderby s.Location.Distance(location)
            select s).FirstAsync();
    }
}
```

پشتیبانی از نگاشت Stored Procedure و Function در حالت Code First
پشتیبانی از Code First conventions سفارشی (یک کاربرد آن برای جلوگیری از حجم زیاد کد نویسی در هنگام تولید مدل OnModelCreating) (...)

نظرات خوانندگان

نویسنده: رضا.ب
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۲:۲۶

اگه میشد مطالب مرجع سایت که غالبا مهندس نصیری نوشتند رو همزمان با این تغییرات نهایی تغییر داد خیلی کار جالب توجهی میشود.
مثلا یا به حالت ویکی که بشه نظارت کرد رو ورژن‌های مختلفی که به‌روزرسانی شدند. یا در همچین‌جور پست‌هایی با اشاره به قابلیت جدید و یا منسوخ شده‌ی مطالب مرجع.
یه سوال؛ آیا انتظار درستیه که مرز حاضر بین ORM و رابطهای اشیاء دیتابیس‌های NoSQL رو حذف کرد و به یه اتحاد واحد رسید. که مثلا از EF به عنوان یه روش کلی برای ارتباط با "منبع داده‌ای" یاد شود؟ چراکه همکنون ORM نقشی در NoSQLها ندارند.

نویسنده: سیروان عفیفی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۹:۴۳

دیگه باید شاهد رشد سریع EF باشیم.

نویسنده: علیرضا صالحی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۹:۴۵

در مورد داشتن یک ORM که هم با NoSQLها کار کند و هم با RDBMSها چند نکته وجود دارد، اول این که خود NoSQLها خیلی با هم سازگاری ندارند، روش ذخیره سازی، مدل ذخیره سازی و ...
دوم اینکه به طور کلی طرز تفکر و مورد استفاده و شکل Query هایی که همه ما در RDBMSها به آن عادت داریم در NoSQL جاری نیست. بنابراین داشتن ORM ی که هر دو را پوشش دهد شاید منطقی به نظر نرسد.
در اینجا بحث خوبی در این زمینه انجام شده ....

نویسنده: مهدی پایروند
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۱۲:۵۲

هرجا صحبت از تفاوت و مزایای این دو ORM یعنی NH و EF پیش میاد، اولین تفاوت پشتیبانی NHibernate از کش لایه دوم هست.

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۰۲ ۱۳:۲۰

یک EFCachingProvider رو می‌تونید اینجا ملاحظه کنید: (^)
همچنین من از این روش راضی هستم.

نویسنده: مرتضی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۰ ۳:۳۱

سلام
EF نسخه 6 از Net 4.0 با وجود Async پشتیبانی می‌کنه؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۰ ۹:۳۰

EF 5 به بعد بر مبنای دات نت **4 و نیم** است.
ویندوز 8 دات نت 4 و نیم سر خود است.
از دیدگاه تیم BCL، دات نت 4 و نیم یک به روز رسانی درجای دات نت 4 است و صد در صد با آن سازگاری دارد.

دات نت 4 و نیم فقط بر روی ویندوزهای ویستا سرویس پک 2 به بعد قابل نصب است (روی XP یا ویندوز سرور 2003 نصب نمی‌شود).

نویسنده: ایمان محمدی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۰ ۱۱:۴۹

این که روی xp نصب نشه خیلی ناجوره عملا تو بخش application تا مدت‌ها بی استفاده می‌مونه ، بنظرتون این یک اهرم فشار برای حذف xp و سرور 2003 هست یا از لحاظ فنی جوابگو نبودن؟

نویسنده: علیرضا صالحی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۰ ۱۵:۱۸

ویندوز ایکس پی در حال حذف شدنه، هر چند خیلی‌ها هنوز در حال استفاده از اون هستند، ولی سرعت آپگرید کردن به 7 در حال زیاد شدنه.

البته در ایران که هنوز سازمانهایی مانند تامین اجتماعی با فلاپی درایو سر و کار دارند، یک مقداری این مسئله مشکل ساز میشه.

نویسنده: ایمان محمدی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۰ ۱۶:۴۶

دو گل سرسبد ایران یکی آموزش و پرورش یکی تامین اجتماعی که علاقشون به foxpro و فلاپی تموم نمیشه ،ولی در نظر بگیرید به مشتری تون بگید (سازمانی یا عمومی) نرم افزار روی ویندوز xp نصب نمیشه! خودمم باشم قبول نمی‌کنم. با اینکه تمام سیستم‌ها رو معمولا به سون ارتقا میدیم ولی بعضی وقت‌ها سیستم قدیمیه و نمی‌کشه روش سون نصب کرد.نکته ای دیگه ای که وجود داره همه دنیا مثل ما پیشرفته و پول دار نیستند که روی همه کامپیوتر هاشون ویندوز سون ultimate نصب کنند.
پ.ن : Make .NET 4.5 work on any OS that supports 4.0

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۶ ۰:۲۴

EF 5 امروز منتشر شد و نکته مهم آن این است که با دات نت 4 هم سازگاری دارد. در دو نسخه دات نت 4 و دات نت 4 و نیم تهیه شده است.
البته اکثر قابلیت‌های جدید آن مخصوص دات نت 4 و نیم است مانند:

enum support

spatial data types

table-valued functions

نویسنده: محمد رضا کارونی
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۶ ۹:۲۵

سلام جناب مهندس نصیری،
می خواستم بدونم EF5 و MVC4 در نسخه‌های Express ویژوال استودیو قابل نصب و بکارگیری می‌باشند یا خیر؟
در کل مایکروسافت برای ترویج عموم توسعه دهندگان به نوشتن app بر روی ویندوز 8 تا چه میزان بر روی نسخه‌های Express ویژوال استودیو سرمایه گذاری و آینده نگری می‌کند؟

نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۵/۲۶ ۹:۳۵

EF5 چندتا DLL بیشتر نیست. این‌ها رو دریافت و به پروژه خودتون اضافه کنید.

- نسخه express مخصوص vs2012 هم موجود است (^).

نویسنده: اژدری
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۶/۱۳ ۱۰:۴۳

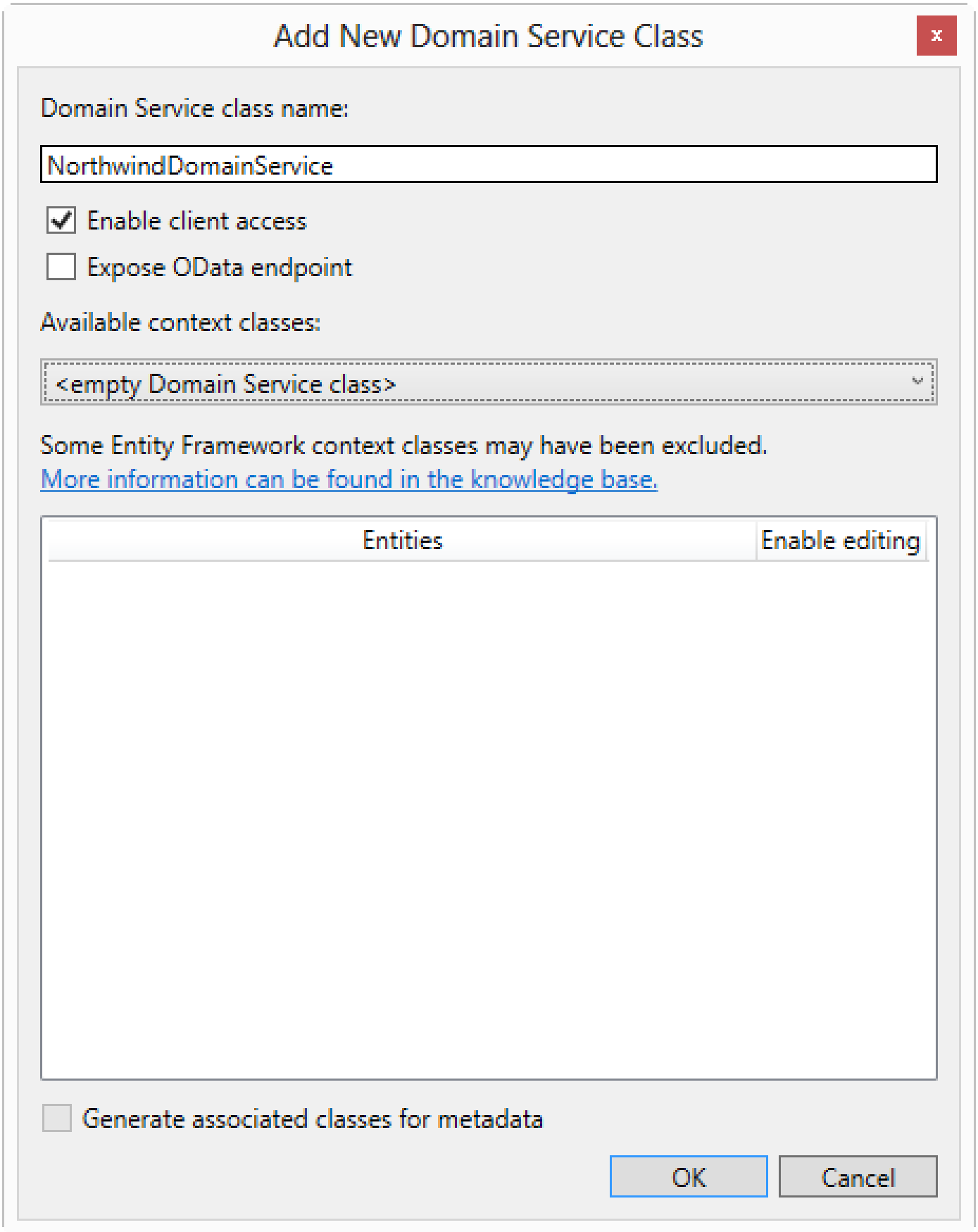
بسیار هم عالی

عنوان: **تغییر استراتژی ساخت مدل در EF5 و رفع مشکل WCF Ria**
نویسنده: حسین مرادی نیا
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۹/۳۰ ۱۹:۷
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: Entity framework, Silverlight, WCF RIA Services, DbContext

Entity framework 5 نسبت به نسخه‌های پیشین شاهد تغییرات بسیاری بوده است و مانند هر تغییر دیگری اینجا نیز ممکن است تغییرات ؛ باعث بروز مشکلاتی در روند توسعه نرم افزار شوند. EF در نسخه جدید خود در کدهای پشت صحنه Model به جای ObjectContext از DbContext که نسخه محدود شده ObjectContext می‌باشد استفاده می‌کند. همین امر به خودی خود باعث محدود شدن متدهای شئی Context شده است. متدها و خواصی که گاها برای انجام اعمال خاصی به آنها نیاز پیدا می‌کنیم ولی دیگر در دسترس نیستند. برای مثال برای یک برنامه خاص می‌خواستم مقدار CommandTimeout را به صورت دستی برای شئی Context تنظیم کنم ؛ ولی کد زیر دیگر قابل استفاده نبود:

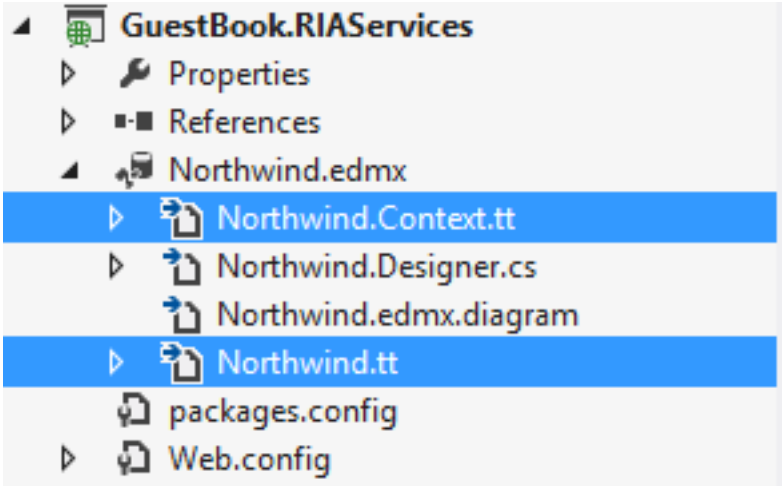
```
context.CommandTimeout = 180;
```

همچنین این استفاده از DbContext در هنگام استفاده از WCF Ria در سیلورلایت باعث بروز مشکل شده و کلاس‌های مدل در هنگام تعریف Domain Service Class توسط WCF Ria قابل شناسایی نیستند.یعنی WCF RIA به صورت خودکار قادر به تشخیص کلاس‌های Model نمی‌باشد.

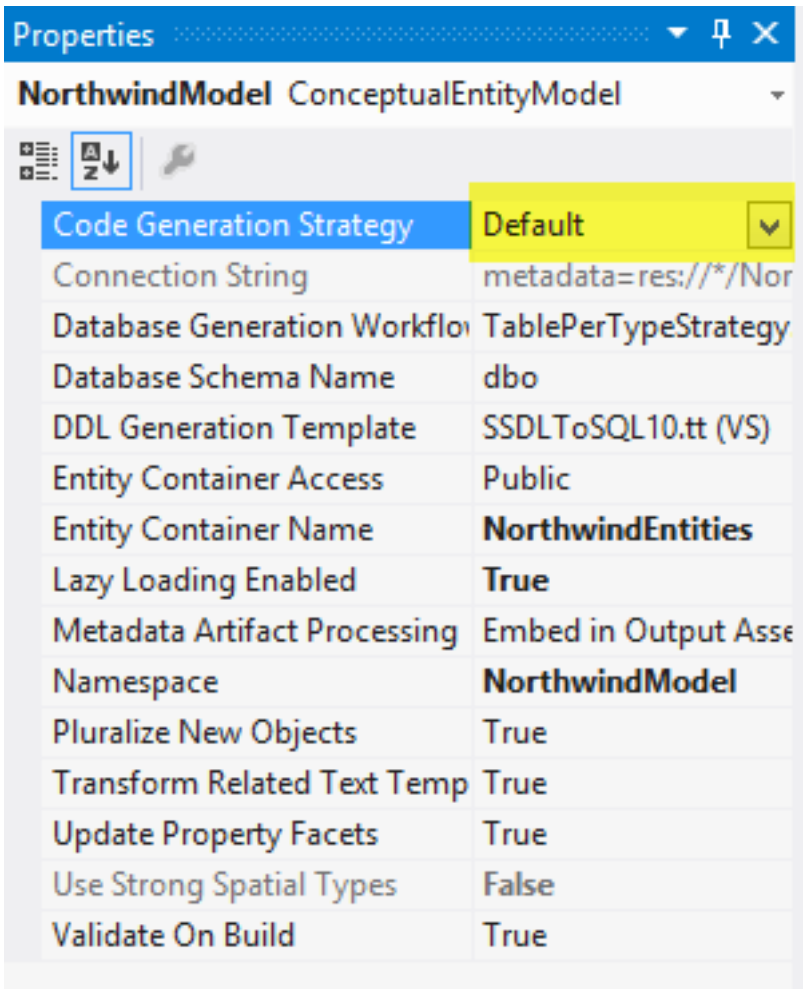


برای رفع این مشکل مراحل زیر را انجام دهید:

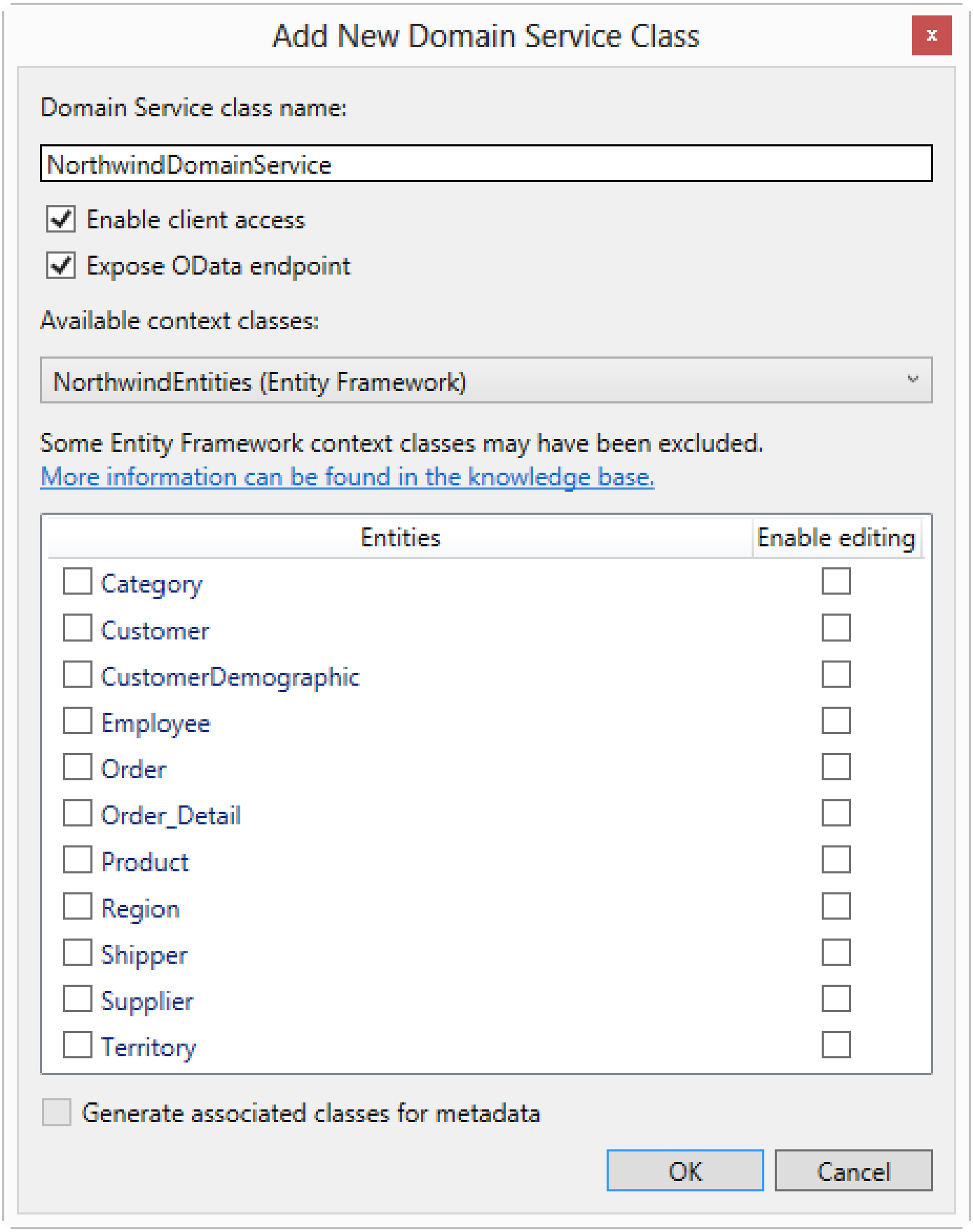
دو فایل tt موجود در مدل را حذف نمایید.



2. مدل را در حالت Designer باز کنید و در بخش خصوصیات مدل مقدار Code Generation Strategy را از None به Default تغییر دهید.



3. پروژه را Rebuild نمایید. مشکل به همین سادگی رفع می‌شود.
حالا با خیال راحت می‌توانید کلاس‌های مدل را در پنجره Add New Domain Service Class مشاهده نمایید.



نظرات خوانندگان

نویسنده: سعید
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۹/۳۰ ۱۹:۱۵

سلام، از به روز رسانی جدید ria services استفاده می‌کنید؟

dbcontext در code first هست. شما از db first استفاده کردید؟

این مدل‌ها قبلا هم ظاهر نمی‌شدند. یعنی چون بر اساس reflection کار می‌کند برنامه یکبار باید کامپایل شود.

نویسنده: حسین مرادی نیا
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۹/۳۰ ۱۹:۲۴

خیر
از این به روز رسانی استفاده نکردم.
این مورد برای حالت Database First ذکر شده و مشکل به این روش حل می‌شود.
کنجکاو شدم بدونم که این مشکل در این به روز رسانی حل شده یا نه! اگر کسی استفاده کرده به ما هم بگه.

نویسنده: محسن
تاریخ: ۱۳۹۱/۰۹/۳۰ ۱۹:۲۴

در code first هم میشه به object context دسترسی پیدا کرد:

```
public class YourContext : DbContext
{
  public YourContext()
    : base(".......ConnectionString...........")
  {
    // ObjectContext of DbContext
    var objectContext = (this as IObjectContextAdapter).ObjectContext;
    objectContext.CommandTimeout = 120;
  }
}
```

نویسنده: ناصر فرجی
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۱۵ ۱۷:۵۰

این مشکل توی یک پروژه جدید با vs 2012 کلی وقت من رو هدر داد! بلاخره هم به صورت شانسی حلش کردم. کاش زودتر این مطلب رو دیده بودم :)

نویسنده: احسان
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۱۹ ۱۰:۲۱

راه حل ارائه شده باعث می‌شه که شما قابلیتهای DBContext رو از دست بدهید و با همون اشیاء Object Context کار کنید . در این حالت دیگه فکر نکنم استفاده از EF5 ضرورتی داشته باشه.
راه حل صحیح اینه که RiaServices.EntityFrameWork را با استفاده از Manage Neget Pakages رو نصب بفرمائید تا Ria service بتونه اشیاء DbContext رو هم ساپورت کنه.
شاد و پیروز باشید.

نویسنده: محسن خان
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۱۹ ۱۳:۲

DbContext مطابق کدی که چند سطر بالاتر نوشته شده فقط یک Wrapper است برای ObjectContext. چیز جدیدی این وسط اختراع نشده. گل همان گل است.

نویسنده: احسان
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۱۹ ۱۳:۱۳

منظور از اختراع نمی‌دونم چیه؟ ولی DBContext دارای قابلیت های اضافی بسیاری نسبت به ObjectContext هست . مثل تابع Find و .....
بله حرف شما متین هست و DbContext از ObjectContext ارث می‌بره.
شاد و پیروز باشید

نویسنده: ناصر فرجی
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۲۱ ۱۳:۴۹

میشه بگید توی یک برنامه asp.net ساده که توی vs2012 نوشته شده راه حل چیه؟ چون در صورتی که Code Generation Strategy رو تغییر ندیم دیگه به مدل دسترسی نداریم؟ (روش database first)

نویسنده: محسن خان
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۲۱ ۱۳:۵۹

روش database first همان روش استفاده مستقیم از ObjectContext است.

ضمنا چرا در یک برنامه ASP.NET از RIA Services استفاده کردید؟ RIA Services بهینه شده برای استفاده در Silverlight و فناوری‌های مانند اون.

نویسنده: ناصر فرجی
تاریخ: ۱۳۹۲/۰۱/۲۱ ۱۴:۴

بنده از RIA Services استفاده نکردم. در vs2012 هنگام کار با asp.net web forms شما به صورت پیش فرض هنگامی که یک مد ل رو به برنامه اضافه می‌کنید به مدل توی کلاس‌ها و فرم‌ها دسترسی ندارید. تنها راه اینه که برید Code Generation Strategy رو از none به default تغییر بدید تا برنامه به درستی کار بکنه و بتونید مدل رو توی namespaceها داشته باشید. میخاستم ببینم این کاری که من انجام میدم درسته یا باید راه دیگه ای رو انجام بدم؟