

1) برنامه SignalR در IE کار نمی‌کند.

پردازشگر json، در نگارش‌های اخیر IE به آن اضافه شده است. برای رفع این مشکل در نگارش‌های قدیمی، نیاز است از اسکریپت کمکی <http://nuget.org/List/Packages/json2> استفاده نمائید. همچنین مرورگر IE را نیز باید وادار ساخت تا بر اساس آخرین موتور پردازشی خود کار کند:

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
```

2) هنگام فراخوانی مسیر signalr/hubs پیغام 404 (یافت نشد) دریافت می‌شود. برای رفع این مشکل ابتدا اطمینان حاصل کنید که تنظیمات مسیریابی تعریف شده در فایل global.asax.cs موجود هستند. در ادامه اطمینان حاصل نمائید مسیر اسکریپت‌های signalr/hubs به درستی تعریف شده‌اند:

```
<script type="text/javascript" src="/signalr/hubs"></script>
```

برای مثال در برنامه‌های MVC و وب فرم‌ها تعریف صحیح باید به شکل زیر باشد:

MVC:

```
<script type="text/javascript" src="@Url.Content("~/signalr/hubs")"></script>
```

Web forms:

```
<script type="text/javascript" src='<%= ResolveClientUrl("~/signalr/hubs") %>'></script>
```

همچنین وجود تنظیمات ذیل را در فایل وب کانفیگ برنامه نیز بررسی کنید:

```
<configuration>
  <system.webServer>
    <modules runAllManagedModulesForAllRequests="true">
    </modules>
  </system.webServer>
</configuration>
```

3) متدهای سمت کلاینت من فراخوانی نمی‌شوند.

بهترین راه برای مشاهده ریز جریئات خطاها، ذکر سطر ذیل در کدهای سمت کلاینت جاوا اسکریپتی برنامه است:

```
$.connection.hub.logging = true;
```

و سپس مراجعه به کنسول جاوا اسکریپت مرورگر برای بررسی خطاهای لاگ شده.

4) خطای «Connection must be started before data can be sent» را دریافت می‌کنم.

همانطور که در قسمت قبل عنوان شد، کلیه فراخوانی‌های SignalR از نوع غیرهمزمان هستند. بنابراین باید با استفاده از callback و زمان فراخوانی آن‌ها که عموماً پس از برقراری اتصال رخ می‌دهد، نسبت به انجام امور دلخواه اقدام کرد.

```
var connection = $.hubConnection('http://localhost:8081/');
proxy = connection.createProxy('collectionhub')
connection.start()
    .done(function () {
        proxy.invoke('subscribe', 'Product');
        $('#messages').append('<li>invoked subscribe</li>');
```

```

    })
    .fail(function () { alert("Could not Connect!"); });

```

همانطور که در این مثال مشاهده می‌کنید، سطر `proxy.invoke` در یک `callback` فراخوانی شده است و نه بلافاصله در سطر پی‌اس‌از `connection.start`. هر زمان که اتصال به نحو موفقیت آمیزی برقرار شد، آنگاه متد `subscribe` در سمت سرور فراخوانی می‌گردد.

در حالت استفاده بدون پروکسی نیز چنین `callback`هایی قابل تعریف هستند:

```

$.connection.hub.start()
    .done(function() {
        myHub.server.SomeFunction(SomeParam) //e.g. a login or init
        .done(connectionReady);
    })
    .fail(function() {
        alert("Could not Connect!");
    });

```

(5) بعد از 10 اتصال به IIS، برنامه متوقف می‌شود.

این مورد، محدودیت ذاتی 7 IIS نصب شده بر روی ویندوز 7 است. بهتر است از یک IIS کامل موجود در ویندوزهای سرور استفاده کنید. در این سرورها عدد پیش فرض تنظیم شده 5000 اتصال است که در صورت نیاز با استفاده از دستور زیر قابل تغییر است:

```
appcmd.exe set config /section:system.webserver/serverRuntime /appConcurrentRequestLimit:100000
```

به علاوه ASP.NET نیز محدودیت 5000 اتصال به ازای هر CPU را دارد. برای تغییر آن باید به مسیر ذیل مراجعه

```
%windir%\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319\aspnet.config
```

و سپس مقدار `maxConcurrentRequestsPerCPU` را تنظیم کرد:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<configuration>
  <runtime>
    <legacyUnhandledExceptionPolicy enabled="false" />
    <legacyImpersonationPolicy enabled="true"/>
    <alwaysFlowImpersonationPolicy enabled="false"/>
    <SymbolReadingPolicy enabled="1" />
    <shadowCopyVerifyByTimestamp enabled="true"/>
  </runtime>
  <startup useLegacyV2RuntimeActivationPolicy="true" />
  <system.web>
    <applicationPool maxConcurrentRequestsPerCPU="20000" />
  </system.web>
</configuration>

```

به علاوه ASP.NET پس از رد شدن از حد `maxConcurrentRequestsPerCPU`، درخواست‌ها را در صف قرار می‌دهد. این مورد نیز قابل تنظیم است. ابتدا به مسیر ذیل مراجعه کرده

```
%windir%\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319\Config\machine.config
```

و سپس در صورت نیاز و لزوم، مقدار `requestQueueLimit` را تغییر دهید:

```
<processModel autoConfig="false" requestQueueLimit="250000" />
```

نظرات خوانندگان

نویسنده: ناصر طاهری
تاریخ: ۲۰:۲۹ ۱۳۹۲/۰۱/۱۳

بسیار عالی بود. تشکر

نویسنده: samin
تاریخ: ۱۰:۲۹ ۱۳۹۲/۰۱/۱۴

از زحمات بی دریغ شما سپاسگذارم. پاینده باشید

نویسنده: میثم ق
تاریخ: ۱۶:۴۸ ۱۳۹۲/۰۲/۱۰

سلام

خیلی خوب بود. دستت درد نکنه.

نویسنده: سیروان عقیفی
تاریخ: ۱۰:۲۲ ۱۳۹۴/۰۳/۱۰

با سلام،

برنامه‌ی من بعد از مدتی دچار مشکل شماره سوم (متد های سمت کلاینت من فراخوانی نمی‌شوند.) شده است، کد مربوط به لاگ کردن خروجی در کنسول را نیز اضافه کردم اما مشکل حل نشد. داخل هر کدام از Hub ها یک breakpoint قرار دادم؛ مشکلی نداشت یعنی کدهای سمت سرور به خوبی اجرا می‌شوند. در نهایت با مراجعه به Event Viewer ویندوز [خطا را پیدا کردم](#). به طور خلاصه خطا بیانگر عدم پشتیبانی از WebSocket در برنامه است، که در این حالت پیشنهاد شده است خط زیر را به WebConfig اضافه کنیم:

```
<httpRuntime targetFramework="4.5" />
```

اما باز هم مشکل حل نشد. به نظر شما مشکل از کجا می‌تواند باشد؟ با تشکر

برنامه در حالت لوکال هاست (ویندوز 8.1) و بر روی سرور (Windows Server 2012) هم همین مشکل را دارد.

نویسنده: سیروان عقیفی
تاریخ: ۸:۵۶ ۱۳۹۴/۰۳/۱۰

بعد از ساعت‌ها جستجو و اعمال روش‌های مختلف، در نهایت مشکل از کامنت کردن قمست استارت کردن کانکشن در ویو بود (: