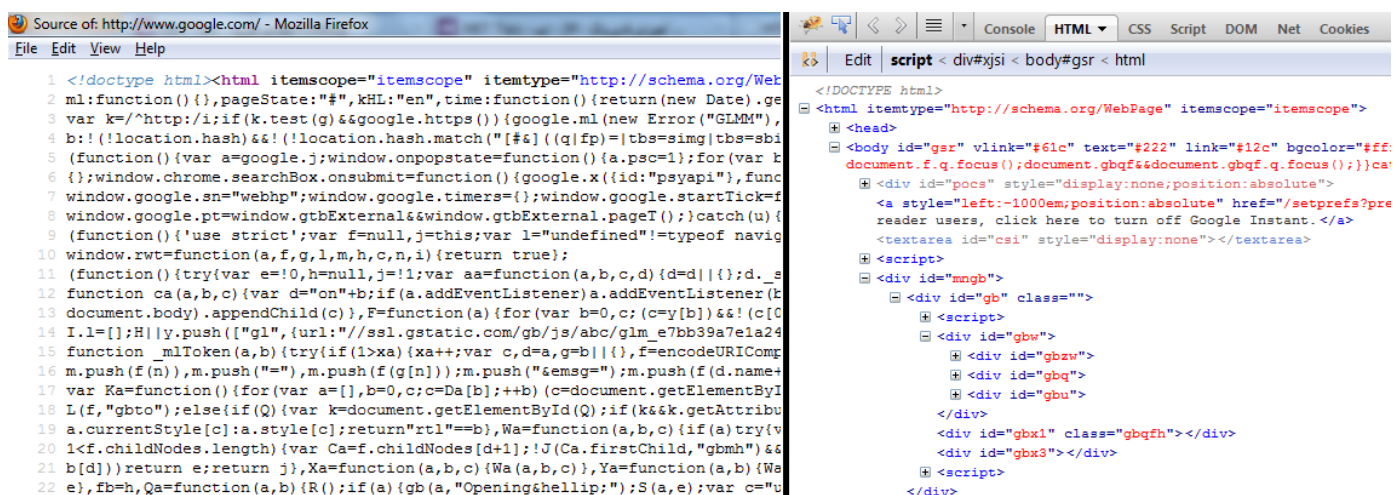


در این سری از [مقالات آموزش FireBug](#) ، به صورت ترتیبی پیش رفتیم و ابتدا توضیحات تقریباً مفصلی در مورد [پنل Console](#) دادیم.

اکنون به پرکاربردترین بخش آن ، یعنی پنل HTML می‌رسیم.

محتویاتی که در این پنل نمایش داده می‌شود ، کدهای صفحه‌ی جاری ، بصورت زنده است و با چیزی که از سمت سرور به مرورگر ارسال می‌شود متفاوت است ، تگ‌های HTML بصورت درختی مرتب شده اند و رنگی نمایش داده می‌شوند و امکان ویرایش محتوا ، ویرایش استایل ، مشاهده‌ی آرایش تگ‌ها بصورت بصری و ... وجود دارد.

نگاهی به کدهای ارسال شده به مرورگر در آدرس [Google.com](http://www.google.com) و نحوه‌ی نمایش آن در فایرباگ را ملاحظه بفرمایید.  
( کدهای ارسال شده سمت چپ - نمایش در فایرباگ سمت راست )



این پنل به سه بخش اصلی تقسیم می‌شود :

بخش اصلی یا NodeView که محتوای صفحه را بصورت درختی و مرتب و رنگی نمایش می‌دهد.

Panel Toolbar که در بالای پنل قرار دارد.

Side Panels که شامل پنل‌های DOM , Layout , Computed , Style می‌شود.

که به ترتیب برای نمایش و ویرایش استایل‌ها ، مشاهده استایل‌های محاسبه شده ، مشاهده Layout یا آرایش و نمایش اطلاعات DOM تگ انتخاب شده در NodeView است.

در این مقاله با دو بخش NodeView و Panel Toolbar ، و در مقاله‌ی بعد با پنل‌های سمت راست یعنی Side Panels آشنا می‌شویم.

## ویرایش HTML

هر تگ HTML از یک سری Attribute تشکیل می‌شود که در فایرباگ نام ویژگی بصورت آبی تیره و مقدار آن با رنگ قرمز مشخص شده است. برای ویرایش هریک از آن‌ها کافیت برویش کلیک کنید تا آن مقدار در یک باکس ویرایش به نمایش دربیاید. با ویرایش مقدار ، این تغییر در لحظه بروی صفحه اعمال می‌شود.

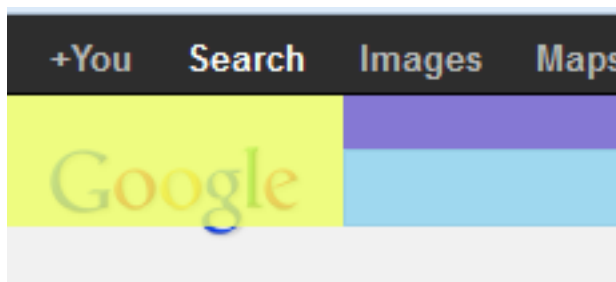


برای اضافه کردن یک Attribute جدید به تگ هم بروی تگ مورد نظر راست کلیک می‌کنید و سپس گزینه‌ی New Attribute را انتخاب می‌کنید. ابتدا نام ویژگی ، یک Enter ، سپس مقدار را وارد می‌کنید. با زدن کلیدهای Enter متوالی ، می‌توانید به وارد کردن ویژگی‌ها ادامه دهید.

برای ویرایش کردن یک تگ و تگ‌های فرزندش ، بروی تگ مورد نظر کلیک کنید تا به حالت انتخاب دربیاید ، سپس بروی دکمه‌ی Edit در بالای پنل کلیک کنید. در نهایت بعد از انجام ویرایش ، مجدداً بروی دکمه‌ی Edit کلیک کنید.

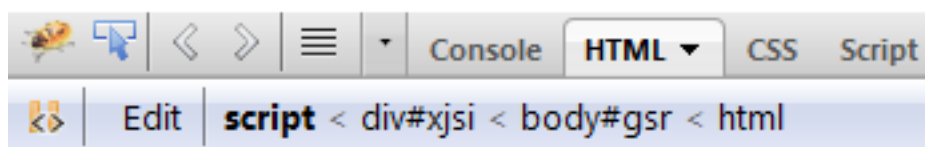
## Node View

NodeView نام بخش اصلی پنل HTML است که محتویات صفحه را بصورت مرتب شده و درختی نمایش می‌دهد. تگ (Node) هایی که دارای فرزند می‌باشند ، یک علامت + یا - در کنارشان وجود دارد که با کلیک بروی آن می‌توانید آن تگ را باز/بسته کنید. همچنین این کار با کلیدهای + و - یا Right Arrow و Left Arrow از روی کیبورد هم قابل انجام است. برای باز کردن یک لینک در این قسمت هم از ترکیب Ctrl و کلیک موس کمک بگیرید. در نهایت زمانی که موس را بروی یک تگ قرار می‌دهید ، محیطی که توسط آن تگ در صفحه اشغال شده است بصورت رنگی مشخص می‌شود. که رنگ زرد به معنی محیط margin ، رنگ آبی تیره به معنی محیط padding و رنگ آبی روشن هم به معنی محیط محتوا است.



### Panel Toolbar

این قسمت در بالای پنل HTML قرار دارد که گزینه‌های زیر را دارا می‌باشد:



### Break On Mutate

این دکمه امکان توقف کد JavaScript ای که سعی در ویرایش محتوای صفحه را دارد، می‌دهد. زمانی که FireBug تشخیص دهد که کدی سعی در ویرایش محتوا دارد، شما را به خط مورد نظر از کد، در پنل Script منتقل می‌کند.

### Edit

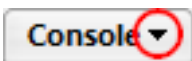
این دکمه برای ویرایش مستقیم محتوای یک تگ بکار می‌رود. نکته‌ی جالب در ویرایش محتوا در فایرباگ این است که تغییرات در لحظه اعمال می‌شوند و نیاز به عمل بروزرسانی جداگانه نیست. برای مثال در همین قسمت Edit، با هر ویرایش محتوا، تغییرات در لحظه اعمال می‌شوند.

### Element Path

زمانی که یک تگ را در FireBug انتخاب می‌کنید، لیستی از تگ‌ها که از تگ جاری شروع و به تگ ریشه ختم می‌شود، نمایش داده می‌شود که با کلیک بروی هر کدام، همان به عنوان تگ فعلی یا انتخاب شده تعیین می‌شود. نتیجه‌ی عملیاتی که بروی این تگ‌های انجام می‌دهید (حرکت موس و راست کلیک کردن) معادل همان عملیات بروی تگ‌های نمایش داده شده در قسمت اصلی (NodeView) است.

### Options Menu

هر تب یا پنل در فایرباگ دارای یک سری تنظیمات است که Options Menu نام دارد. تب HTML هم دارای یک سری تنظیمات است که دانش‌تان آنها بسیار به شما کمک خواهد کرد. این منو با کلیک کردن بروی فلش تب (



( یا راست کلیک کردن بروی تب ظاهر می‌شود.

Show Full Text

در صورت فعال بودن ، متون بصورت کامل نمایش داده می‌شوند ، در غیراینصورت بصورت خلاصه شده نمایش داده می‌شوند.

Show White Space

در صورت فعال بودن ، فضاهاى خالى ، کرکترهاى خط جدید و ... را نمایش می‌دهد.

```
<p>
  This menu is reachable via the little
  arrow in the panel tab (
  <a class="image" href="/wiki/index.php
  /File:OptionsMenuArrow.png">
  ) or by right-
  clicking on on the panel tab (since
  <a title="Firebug Release
  Notes" href="/wiki/index.php
  /Firebug_Release_Notes#Firebug_1.9">Fire
  bug 1.9</a>
  ) .
</p>
```

Show Comments

در صورت فعال بودن ، کامنت‌ها را هم نمایش می‌دهد

```
<div id="jump-to-nav">
  <!-- start content -->
  <div class="thumb tright">
    <p>The HTML panel displays the generated
    HTML/XML of the currently opened page.
```

سه گزینه ی Show Entities As Unicode و Show Entities As Symbols ، Show Entities As Names ، نوع نمایش کرکترهای ویژه را تعیین می‌کنند.

Highlight Changes

در صورت فعال بودن ، تگ تغییر یافته توسط JavaScript (یا تگ والدی که قابل مشاهده باشد) Highlight می‌شود

## Expand Changes

در صورت فعال بودن ، زمان تغییر دادن یک تگ توسط JavaScript ، والدهای آن تگ باز (Expand) می‌شوند

## Scroll Changes Into View

در صورت فعال بودن این گزینه ، هنگام تغییر یک تگ در صفحه توسط JavaScript ، قسمت NodeView به قسمت تغییر بافته حرکت می‌کند.

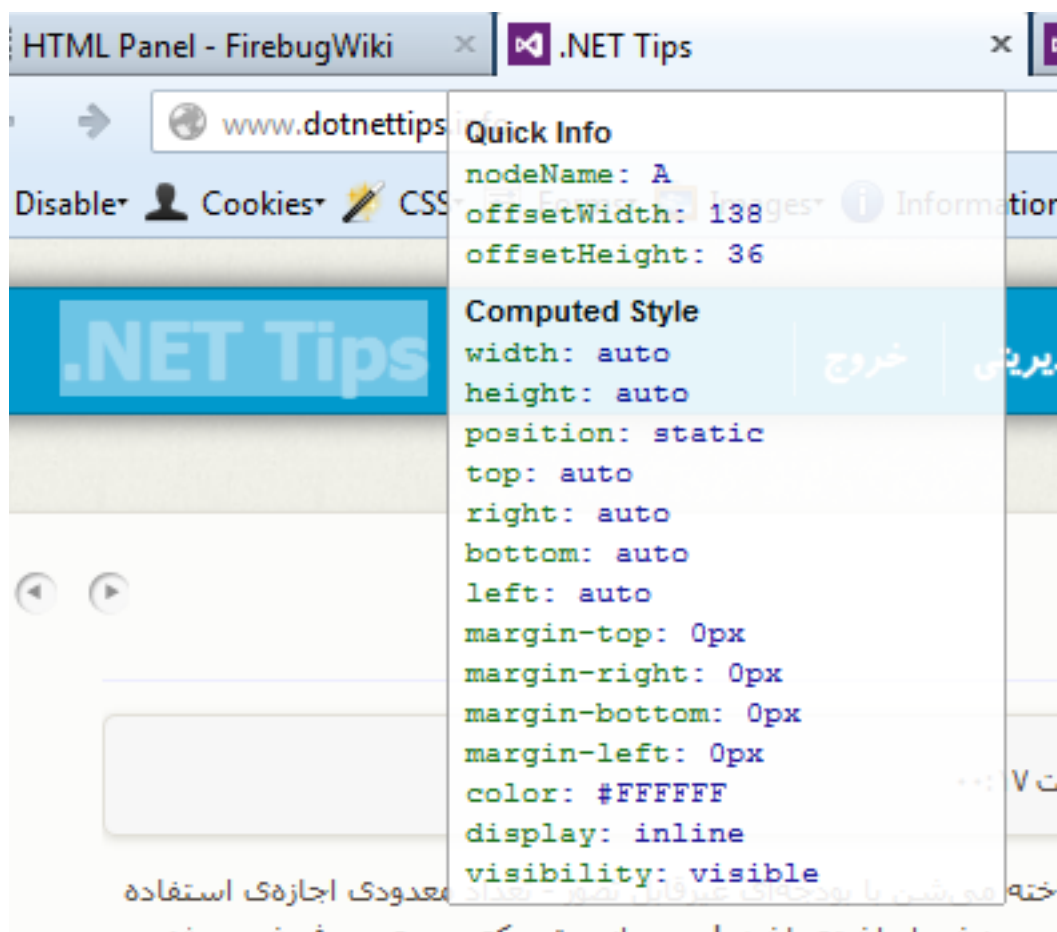
(فعال بودن این گزینه هنگام بررسی سایت هایی که اسلایدر یا سیستم هایی مشابه دارند ، باعث میشه که نتوانید بروی قسمت‌های سایت تمرکز کنید و مدام اسکرول به قسمت تغییرات منتقل می‌شود.)

## Shade Box Model

در صورت فعال بودن ، فضای padding , margin و content را به شکلی که در بالا گفته شد نمایش می‌دهد ، در غیر اینصورت فقط یک خط دور تگ نشان می‌دهد.

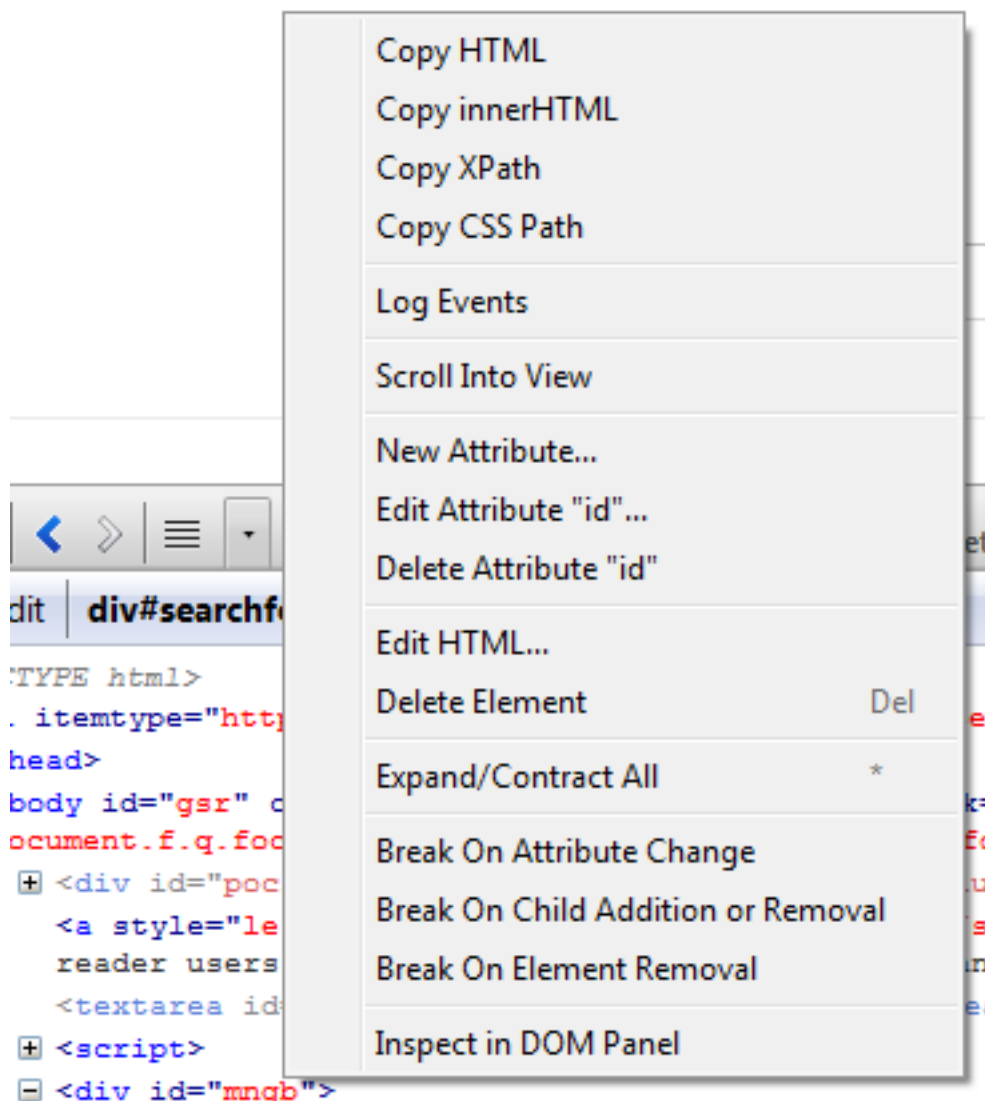
## Show Quick Info Box

در صورت فعال بودن ، یک پاپ‌آپ به همراه اطلاعات مختصری از تگ در صفحه نمایش می‌دهد.



## Context Menu

اگر بروی یک تگ راست کلیک کنید ، یک منو نمایش داده می‌شود ، در این قسمت با گزینه‌های این منو آشنا می‌شویم.

**Copy HTML**

خود تگ و محتوایش را بصورت HTML در حافظه کپی می‌کند.

**Copy innerHTML**

محتوای تگ را در حافظه کپی می‌کند.

**Copy XPath**

آدرس [XPath](#) تگ را در حافظه کپی می‌کند.

**Copy CSS Path**

[CSS Selector](#) تگ را در حافظه کپی می‌کند.

**Log Events**

رویدادهای تگ را در پنل Console ثبت می‌کند. (کلیک موس ، فشردن کلید ، ...) برای لغو لاگ کردن ، مجدداً بروی تگ راست کلیک کرده و این گزینه را از حالت انتخاب خارج کنید.

**Scroll Into View**

صفحه را به جایی که تگ قابل نمایش است منتقل می‌کند.

#### ...New Attribute

یک attribute جدید به تگ اضافه می‌کند.  
برای لغو عملیات ، دکمه‌ی Esc را بزنید.

#### ..."<Edit Attribute "<attribute name

اگر بروی یک attribute راست کلیک کرده باشید ، این گزینه و گزینه‌ی بعدی را مشاهده خواهید کرد.  
معادل کلیک بروی نام attribute است ، نام را به حالت ویرایش درمی آورد.

#### "<Delete Attribute "<attribute name

attribute را حذف می‌کند.

#### ...Edit HTML

تگ را به حالت ویرایش می‌برد.  
معادل انتخاب تگ ، زدن کلید Edit است.

#### Delete Element

تگ را حذف می‌کند.  
راه دیگر حذف یک تگ ، انتخاب تگ و فشردن کلید Del از کیبورد است.

#### Expand/Contract All

تگ و Childهایش را باز/بسته می‌کند. (بجز تگ های <script> , <style> , <link>)  
می‌توان با ترکیب کلید **+ Shift \*** هم این کار را انجام داد که در این حالت تگ‌های فوق هم شامل باز/بسته شدن می‌شوند.

#### Break On Attribute Change

مانع اجرای کد JavaScript ای که attribute تگ را تغییر می‌دهد می‌شود و فایرباگ به خطی که باعث این عمل شده است در پنل Script منتقل می‌شود.  
به عبارتی دیگر یک Break Point در خط JavaScript ای که باعث ویرایش attribute می‌شود قرار می‌دهد.

#### Break On Child Addition or Removal

مشابه توضیح قبل ، Break Point را در خطی که باعث اضافه/حذف شدن تگ Child شده است قرار می‌دهد.

#### Break On Element Removal

مشابه توضیح قبل ، Break Point را در خطی که باعث حذف شدن تگ شده است قرار می‌دهد.

#### Inspect in DOM Tab

تگ فعلی را در پنل DOM ، برای بررسی باز می‌کند.

در [قسمت بعدی](#) با پنل‌های سمت راست (Side Panels) آشنا می‌شویم.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: احمد احمدی  
تاریخ: ۱۳۹۱/۱۲/۲۵ ۱۵:۰

در [ورژن 1.11](#) از این افزونه ، امکانی برای paste کردن Html به صفحه ، به Context منوی پنل HTML اضافه شده که کار ویرایش محتویات Html را ساده تر کرده.  
در حالی که قبلا برای این کار می بایست تگ را به حالت ویرایش درآورد و محتویات را اضافه کرد.



