

یک سرویس ویندوز ان تی با سی شارپ نوشته‌ام که کارش مراجعه به یک سری آدرس RSS و ذخیره سازی آنها به صورت آنالیز شده در یک دیتابیس SQL server است (این مورد ضعفی است که اکثر برنامه‌های فیدخوان دارند و پس از مدتی کار با آنها این احساس را دارید که اطلاعات گذشته را از دست داده‌اید).

در طی آزمایش اولیه این سرویس، به مشکل عجیب timeout پس از باز کردن برای مثال سومین یا چهارمین thread همزمان برای دانلود کردن اطلاعات بر خوردم. همه چیز درست بود، از کلاس‌ها، دریافت اطلاعات از وب و غیره، اما برنامه کار نمی‌کرد. این مشکل فقط هم با feedburner.com رخ می‌داد (همانطور که مطلع هستید feedburner.com سرویسی را جهت پیگیری آمار مشترکین فیدهای شما ارائه می‌دهد که بسیار جالب است. برای مثال چند نفر مشترک دارید، یا یک سری نمودار و غیره. به همین جهت رسم شده است که اکثر سایت‌ها فیدهای خودشان را در این سایت نیز ثبت می‌کنند).

پس از مدتی جستجو به نکته جالب زیر برخوردم که شاید برای شما هم در آینده مفید باشد:

مطابق HTTP/1.1 -- Hypertext Transfer Protocol - RFC2068 ، شما تنها مجازید 2 کانکشن فعال به یک سایت باز کنید. این علت تایم آوت در سومین thread ایجاد شده بود. برای مثال IE این مورد را محترم می‌شمارد. در دات نت نیز به صورت پیش فرض این محدودیت قرار داده شده است که به سادگی می‌توان آنرا تغییر داد. برای این منظور باید یک فایل app.config به پروژه اضافه کرد و سپس خطوط زیر را به آن افزود:

```
<configuration>
<system.net>
<connectionManagement>
  <add address="*" maxconnection="100" />
</connectionManagement>
</system.net>
</configuration>
```

بعد از این تغییر مشکل timeout برنامه حل شد.

برای مدیریت چندین ترد همزمان دانلود کننده و در صف قرار دادن آنها در این پروژه، از کتابخانه سورس باز زیر استفاده کردم:

<http://www.codeplex.com/smartthreadpool>

مآخذ:

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/fb6y0fyc.aspx>

<http://www.faqs.org/rfcs/rfc2068.html>

<http://vahidnasiri.blogspot.com>

<http://odetocode.com/Blogs/scott/archive/2004/06/08/272.aspx>

پ.ن.

برای اینکه در بلاگر بتوانید متون حاوی xml را ارسال کنید باید از سرویس زیر استفاده کنید

<http://www.elliotswan.com/postable>

## نظرات خوانندگان

نویسنده: ناصر حاجلو :- khatmikki

تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۰۵ ۱۸:۳۷:۰۰

برای دور زدن دانلود از سرورهای مختلف که مشکل محدودیت کانکشن فعال دارند هم می شود از اینها استفاده کرد ؟ البته من این کار رو برای دانلود نمی خوام ، بلکه قصد نهایی باز کردن تعداد بسیار زیاد کانکشن به یک سرور خاص و نهایتا از کار انداختن آن است . چیزی مثل حملات DDOS .  
البته من فکر نمی کنم این حرفی که شما زدید در این مورد که من گفتم کار کند چون معمولا Firewall هایی که روی سرور هست این اجازه رو به شما نمیده . و نهایتا همه رو می بنده .  
در این مورد می تونید راهنمایی کنه ؟

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۰۵ ۱۹:۲۵:۰۰

در این مورد خیر.  
اگر سرور یا حتی برنامه برای این نوع حملات آماده نشده باشند، بله. این روشها می تونه عملیات سایت رو مختل کنه. البته هدف من فقط دریافت فید از یک سایت مادر بود :)  
مطلبی رو چند وقت پیش در سایت آقای Omar Al Zabir دیدم که در همین ارتباط بود. نحوه ایجاد این نوع حملات و نحوه دفاع توسط یک برنامه هوشمند که برای این موارد آماده شده:  
مشاهده مطلب:

<http://msmvps.com/blogs/omar/archive/2007/03/24/prevent-denial-of-service-dos-attacks-in-your-web-application.aspx>

مثالی هم که در سایت ایشون برای حمله عنوان شده عملا با پیش فرضهای دات نت (حداکثر 2 کانکشن همزمان) کار خاصی رو انجام نمیده و نهایتا timeout خواهند گرفت، مگر اینکه ...

نویسنده: hajloo

تاریخ: ۱۳۸۷/۰۸/۰۸ ۱۲:۳۳:۰۰

لینک خوبی بود اما کافی نبود اگر بعدا چیز بهتری پیدا کردی یکجایی توی وبلاگت بنویس ( چون این وبلاگ رو دنبال می کنم و حتما پیگیری می کنم )  
این رو هم بگم که اصولا من این کار رو واقعا برای هک یا خوابوندن سرور نمی خوام اما برام جالب شد که اگر این اتفاق بیفته خیلی خطرات دیگه هم می تونه بوجود بیاد .  
زیاد وقتت رو نمی گیرم ولی اگر تونستی در ارتباط با سوال من یک پست بنویس فکر کنم برای خیلی ها جالب باشه . ممنون

نویسنده: مهدی

تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۳۰ ۱۵:۰۶:۰۰

سلام

من دنبال یه راهی میگشتم که با استفاده از خود سی شارپ بشه تشخیص داد که به اینترنت کانکشن داریم یا نه؟  
`System.Net.NetworkInformation.NetworkInterface.GetAllNetworkInterfaces()`;  
این فقط شبکه ها رو برمیگردونه ولی تشخیص کانکت بودن به اینترنت رو نمیده.

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۷/۱۱/۳۰ ۱۵:۴۳:۰۰

راهی که در تمام زبانهای برنامه نویسی برای چک کردن مطمئن دسترسی به اینترنت وجود دارد دانلود کردن یک صفحه از اینترنت است. عموما سایت گوگل پیشنهاد می شود چون احتمال داون بودن آن در حد صفر است.  
با استفاده از `HttpWebResponse` صفحه اول گوگل را دانلود کنید. اگر `StatusCode` مربوط به `GetResponse` مساوی `OK` بود یعنی

دسترسی به اینترنت دارید.

نویسنده: مهدی  
تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۰۱ ۱۱:۲۹:۰۰

خیلی ممنونم

فرض کنید می‌خواهیم وضعیت یک سایت را از لحاظ قابلیت دسترسی مونیتور کنیم، آیا Up است، Down است و امثال آن. یک سری از وب سرورها ping را بسته‌اند ( [ICMP Replies](#) ). بنابراین الزاما با استفاده از این روش ساده نمی‌توان به مقصود رسید. خوشبختانه انجام این کار با استفاده از فضای نام استاندارد System.Net و کلاس HttpRequest، بدون نیاز به هیچگونه کلاس یا کامپوننت خارجی، به سادگی قابل انجام است. کلاس زیر به همین منظور تهیه شده است:

```
using System;
using System.Net;

public class CSiteMonitor
{
    public struct UrlHeaderInfo
    {
        public DateTime _lastModified;
        public string _statusCode;
        public string _errorMessage;
    }

    /// <summary>
    /// آیا آدرس اینترنتی وارد شده معتبر است؟
    /// </summary>
    /// <param name="url">بررسی جهت</param>
    /// <returns></returns>
    public static bool IsValidURL(string url)
    {
        try
        {
            Uri uri = new Uri(url);
            return (uri.Scheme == Uri.UriSchemeHttp) || (uri.Scheme == Uri.UriSchemeHttps);
        }
        catch { return false; }
    }

    /// <summary>
    /// آدرس اینترنتی جهت بررسی
    /// </summary>
    /// <param name="url"></param>
    /// <returns></returns>
    /// <exception cref="ArgumentException">آدرس اینترنتی وارد شده معتبر نیست</exception>
    public static UrlHeaderInfo GetSiteHeaderInfo(string url)
    {
        if (!IsValidURL(url))
            throw new ArgumentException("آدرس اینترنتی وارد شده معتبر نیست", "url");

        UrlHeaderInfo hhi = new UrlHeaderInfo { _lastModified = DateTime.Now, _statusCode = "NOK!",
        _errorMessage = string.Empty };

        HttpRequest request = (HttpRequest)WebRequest.Create(url);
        //request.Proxy
        request.Method = "HEAD";
        request.AllowAutoRedirect = true;
        request.UserAgent = "Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.0; ; rv:1.8.0.7) Gecko/20060917
Firefox/1.9.0.1";
        request.Timeout = 1000 * 300;
        request.AutomaticDecompression = DecompressionMethods.GZip | DecompressionMethods.Deflate;

        try
        {
            using (HttpWebResponse response = (HttpWebResponse) request.GetResponse())
            {
                hhi._statusCode = response.StatusCode.ToString();
                hhi._lastModified = response.LastModified;
            }
        }
        catch (Exception ex)
        {
            hhi._errorMessage = ex.Message;
        }
    }
}
```

```
        return hhi;
    }
}
```

توضیحات:

- در متد GetSiteHeaderInfo نیاز بود تا از یک تابع بیش از یک خروجی داشته باشیم. راه‌های زیاد برای انجام این کار هست. برای مثال:

الف) ارائه خروجی‌ها به صورت یک آرایه. زیاد جالب نیست، چون اگر شخصی دقیقاً مستندات متد شما را مطالعه نکند نمی‌داند که ترتیب خروجی‌ها چگونه است و هر کدام چه معنایی دارند.

ب) ارائه خروجی‌ها با استفاده از آرگومان‌هایی از نوع out یا ref. در دنیای شیء‌گرایی این نوع روش‌ها را باید منسوخ شده در نظر گرفت و صرف سازگاری با زبان‌هایی مانند C که این روش در آن‌ها رواج دارد (استفاده از آرگومان‌هایی از نوع اشاره‌گر) باید به آن نگاه کرد و نه بیشتر.

ج) خروجی‌ها را به صورت یک کلاس یا struct در نظر گرفت تا استفاده‌کننده دقیقاً بداند که فیلد خروجی چه معنایی دارد و هم چنین دقیقاً چه تعداد خروجی مد نظر است.

- حتماً باید از try/finally جهت اطمینان حاصل نمودن از بسته شدن response استفاده شود، در غیر اینصورت پس از دو خطای متوالی حاصل شده عملاً دیگر نمی‌توان از شیء response استفاده کرد. البته همانطور که [پیش‌تر](#) نیز ذکر شد، عبارت using توسط کامپایلر به try/finally بست داده می‌شود، بنابراین جهت خوانایی بیشتر کد بهتر است از این روش استفاده شود.

- جهت بلاک نشدن درخواست بهتر است از یک UserAgent کمک گرفته شود.

- جهت بررسی اعتبار یک آدرس اینترنتی یا می‌توان از Regular expressions استفاده کرد یا از شیء Uri که روش آن را ملاحظه می‌کنید.

- اگر در شبکه داخلی خود از پروکسی استفاده می‌شود، می‌توان قسمت request.Proxy را با شیء پروکسی تنظیم شده مطابق مشخصات پروکسی سرور خود، بکار برد.

- در این مثال بیشتر هدف پیاده سازی کلاس دریافت اطلاعات هدر سایت بود و از ارائه کدهای مربوط به تایمر یا یک ترد جهت بررسی متوالی وضعیت سایت صرف نظر شد.

مثالی در مورد نحوه‌ی استفاده از کلاس فوق:

```
CSiteMonitor.UrlHeaderInfo info = CSiteMonitor.GetSiteHeaderInfo("http://www.google.com");
MessageBox.Show(info._statusCode);
```

## نظرات خوانندگان

نویسنده: Anonymous  
تاریخ: ۰۰:۰۹:۰۰ ۱۳۸۷/۱۱/۱۸

بسیار عالی  
ممنون

فرض کنید یک برنامه ASP.Net نوشته‌اید که کار آن نمایش یک سری فید از سایت‌های مختلف است یا دریافت وضعیت آب و هوا از یک وب سرویس و نمایش آن در سایت می‌باشد و امثال آن (استفاده از XmlDocument/Reader ، WebClient ، WebRequest و ...). اگر همین عملیات را یکبار با ASP.Net 1.1 و بار دیگر با ASP.Net 2.0 به بالا انجام دهید، متوجه تفاوت سرعت دریافت قابل تاملی خواهید شد (ASP.Net 2.0 به بعد حدودا تا 10 ثانیه کندتر عمل می‌کند). علت چیست؟ در دات نت 1.1 ، تنظیمات پروکسی پیش فرض در کتابخانه‌های مربوطه وجود نداشت و به نال تنظیم شده بود. در دات نت 2 به بعد این مورد به پروکسی پیش فرض سیستم، تنظیم شده است. پروکسی پیش فرض سیستم همان تنظیماتی است که در internet explorer صورت می‌گیرد. کاربر پیش فرض ASP.Net (مثلا NETWORK SERVICE) دسترسی خواندن این اطلاعات را از رجیستری ویندوز ندارد. علت این وقفه هم همین مورد است! (حتی اگر برنامه ویندوزی شما هم دسترسی خواندن اطلاعات کلیدهای HKLM رجیستری ویندوز را نداشته باشد، باز هم این مساله رخ خواهد داد) دات نت فریم ورک سعی می‌کند تا این تنظیمات را از رجیستری یا مکان‌های میسر دیگر بخواند و در آخر پس از شکست کلیه حالات مختلف، کلاینت را به صورت مستقیم متصل خواهد کرد. خوشبختانه این عملکرد پیش فرض قابل تغییر است. تنها کافی است چند سطر زیر را به فایل config برنامه خود اضافه کنید:

```
<system.net>
  <defaultProxy>
    <proxy bypassonlocal="true" usesystemdefault="false" />
  </defaultProxy>
</system.net>
```

با این کار تشخیص خودکار پروکسی سیستم غیرفعال شده و وقفه‌ی معرفی شده دیگر وجود نخواهد داشت. راه دیگر انجام آن، نسبت دادن نال به خاصیت Proxy شیء HttpWebRequest است که همین اثر را خواهد داشت.

مطابق [RFC مربوطه](#)، اگر هدر درخواست ارسالی به سرور را کمی تغییر دهیم می‌توان بجای شروع از اولین بایت، از بایت مورد نظر شروع به دریافت فایل نمود. (البته این به شرطی است که سرور آنرا پشتیبانی کند)

یعنی نیاز داریم که به هدر ارسالی سطر زیر را اضافه کنیم:

```
Range: bytes=n-
```

که n در اینجا حجم فایل ناقص دریافتی موجود بر حسب بایت است. برای بدست آوردن اندازه‌ی فایل ناقص موجود می‌توان از دستور زیر استفاده کرد:

```
using System.IO;
long brokenLen = new FileInfo(fileNamePath).Length;
```

سپس اگر شیء webRequest ما به صورت زیر تعریف شده باشد:

```
HttpRequest webRequest = (HttpRequest)WebRequest.Create(url);
```

فقط کافی است سطر زیر را جهت افزودن قابلیت از سرگیری مجدد دریافت فایل به این شیء افزود:

```
//دانلود از ادامه
webRequest.AddRange((int)brokenLen); //resume
```

نکته:

اگر علاقمند باشید که ریز فعالیت‌های انجام شده توسط فضای نام System.Net را ملاحظه کنید، به فایل config خود (مثلا فایل app.config برنامه)، چند سطر زیر را اضافه کنید:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
  <system.diagnostics>
    <trace autoflush="true" />
    <sources>
      <source name="System.Net">
        <listeners>
          <add name="MyTraceFile"/>
        </listeners>
      </source>
    </sources>

    <sharedListeners>
      <add
        name="MyTraceFile"
        type="System.Diagnostics.TextWriterTraceListener"
        initializeData="System.Net.trace.log"
      />
    </sharedListeners>

    <switches>
      <add name="System.Net" value="Verbose" />
    </switches>
  </system.diagnostics>
</configuration>
```



```
</switches>  
</system.diagnostics>  
</configuration>
```

به این صورت کلیه هدرهای ارسالی به سرور و ریز فعالیت‌های انجام شده در پشت صحنه‌ی کلاس‌های موجود در فایلی به نام System.Net.trace.log برای شما ثبت خواهد شد.

ملاحظات:

بدیهی است پیاده سازی قابلیت resume نیاز به موارد زیر خواهد داشت:

الف) در نظر گرفتن مسیری پیش فرض برای ذخیره سازی فایل‌ها

ب) پیدا کردن اندازه‌ی فایل موجود بر روی یک سرور و مقایسه‌ی آن با حجم فایل موجود بر روی هارد

امکان پیدا کردن اندازه‌ی یک فایل هم بدون دریافت کامل آن میسر است. خاصیت ContentLength مربوط به شیء

HttpWebResponse بیانگر اندازه‌ی یک فایل بر روی سرور است و صد البته پیش از استفاده از این عدد، مقدار StatusCode شیء نامبرده را بررسی کنید. اگر مساوی OK بود، یعنی این عدد معتبر است.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: نیما

تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۱۱ ۰۰:۱۴:۰۰

سلام استاد نصیری

مقاله جالبی بود. یعنی این نرم افزارهای Download Manager هم از این روش استفاده میکنند؟  
یه سری از سایتها هستند که فقط یه بار میشه به این صورت ازشون دانلود کرد. یعنی اگر الان بزنیم تو Queue اون دانلود منیجر  
و حتی قسمتش هم دانلود بشه اما اون دانلود رو متوقف کرده و بعد از مثلا یک اکت دوباره Resume کنیم پیغام میده که فایل پیدا  
نشده. آیا آدرسها تغییر میکنند؟

آیا مثال بالا رو میشه برای گرفتن یه استریم از یک صفحه هم تعمیم داد مثلا نوشتن یک دانلودر برا youtube ؟  
ممنون از لطف شما استاد عزیز

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۱۱ ۰۲:۰۲:۰۰

- بله. این یک استاندارد است.

- بسته به سیاست یک سایت ممکن است فایل را پس از مدتی پاک کنند. یک سری از دانلود سنترهای عمومی به همین صورت  
هستند.

- تمام فایل های youtube لینک مستقیم به فایل flv هم دارند. می شود به این صورت فایل های آنها را دریافت کرد با قابلیت از  
سرگیری مجدد.

نویسنده: نیما

تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۱۱ ۱۶:۵۱:۰۰

سلام

جناب نصیری در مورد دوم باید عرض کنم که فایل به پاک نمیشه و اگر دوباره بک بار صفحه رو رفرش کنیم دوباره میشه فایل رو  
دانلود کرد به نظر میرسه فلدرهای حاوی فایلها احتمالا تغییر نام پیدا میکنند.

در مورد سوم که فرمودین آیا ما دسترسی مستقیم به فایل FLV رو داریم؟ کلا در اینگونه سایتها راهی برای پیدا کردنه لینکه  
مستقیم وجود داره؟

بخشید من زیاد سوال پرسیدم اما یه مسئله ای به ذهنه من رسید اینکه چطور نمیشه از RapidShare با یوزر رایگان با استفاده از  
نرم افزارهای مدیریت دانلود چیزی دانلود کرد؟ از کجا میفهمه که الان ویندوز داره میگیره یا دانلود مینیجر؟  
ممنون از لطف شما

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۷/۱۲/۱۱ ۱۸:۴۶:۰۰

- بله. به سورس اسکریپت زیر مراجعه کنید:

<http://userscripts.org/scripts/show/39917>

- رپیدشیر به کلاینت های دانلودی از اکانت پرمیوم استفاده نمی کنند (اکانت پرمیوم از basic authentication استفاده میکنه)،  
اجازه ی بازکردن بیشتر از یک ترد را نمیدهد. مرورگرها هم عموما فقط از یک ترد برای دانلود استفاده می کنند. اگر دانلود منیجر  
خودتون رو هم به یک ترد محدود کنید مثل مرورگر عمل می کند.

عنوان: دریافت اطلاعات از سایت‌های غیر استاندارد

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۷:۵۷:۰۰ ۱۳۸۸/۰۴/۲۷

آدرس: [www.dotnettips.info](http://www.dotnettips.info)

برچسب‌ها: system.net

اساسا از آنجائیکه ما در یک دنیای کامل زندگی نمی‌کنم و بقولی همه چیزمان باید با همه چیزمان جور دربیاید، ممکن است هنگام استفاده از یک `httpWebRequest` به خطای زیر برخورد کرده و عملیات دریافت اطلاعات متوقف شود:

The server committed a protocol violation. Section=ResponseHeader Detail=CR must be followed by LF

و یا حالتی دیگر:

The underlying connection was closed: The server committed an HTTP protocol violation.

بعضی از وب سروها ممکن است پاسخ ارسالی خود را دقیقاً مطابق سطر به سطر RFC های مربوطه ارائه ندهند و کلاس `httpWebRequest` دات نت هم تعارفی با آن‌ها نداشته و به دلایل امنیتی پردازش پاسخ دریافتی را نیمه کاره رها می‌کند. برای مثال `content-length` دقیقاً باید به همین شکل ارسال شود و اگر به صورت `content length` (با یک فاصله در میان کلمات ارسال گردد) به عنوان یک `HTTP response split attack` در نظر گرفته شده و خطاهای `HTTP protocol violation` حاصل می‌شوند.

اما می‌توان آگاهانه دات نت فریم ورک را وادار کرد که از این مساله چشم پوشی کند و این نوع سایت‌ها را نیز بررسی و دریافت نماید. برای این منظور در فایل `app.config` برنامه ویندوزی خود و یا `web.config` یک برنامه تحت وب، چند سطر زیر را اضافه کنید:

```
<configuration>
  <system.net>
    <settings>
      <httpWebRequest useUnsafeHeaderParsing="true" />
    </settings>
  </system.net>
</configuration>
```

عنوان: یافتن آدرس نهایی یک Url پس از Redirect

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۹۰/۰۷/۰۳ ۰۹:۳۹:۰۰

آدرس: [www.dotnettips.info](http://www.dotnettips.info)

برچسب‌ها: system.net

برای مثال آدرس <http://feedproxy.google.com/~r/nettuts/~3/tWCKsueANYy> را در نظر بگیرید. گوگل پس از خرید feedburner ، از feedproxy.google.com جهت ردیابی آدرس‌های فیدها استفاده می‌کند؛ مثلاً فید شما چند نفر خواننده دارد، کدام موارد بیشتر خوانده شده، با چه مرورگرهایی، از چه مکان‌هایی و مواردی از این دست. البته می‌توان در تنظیمات فیدبرنر این نوع آدرس دهی را خاموش کرد ولی به صورت پیش فرض فعال است. مشکل feedproxy.google.com هم این است که در ایران فیلتر است. بنابراین یافتن آدرس اصلی این نوع لینک‌ها پس از Redirect نهایی می‌تواند جهت ارائه عمومی آن‌ها مفید باشد. با استفاده از قطعه کد زیر می‌توان این آدرس را یافت:

```
using System;
using System.Net;

namespace Linq2Rss
{
    public class RedirectFinder
    {
        public CookieContainer Cookies { set; get; }
        public string Url { get; set; }

        public string GetRedirectUrl()
        {
            var hops = 1;
            const int MaxRedirects = 20;

            do
            {
                var request = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(Url);
                request.UserAgent = "MyUA";
                request.KeepAlive = true;
                request.Referer = Url;
                if (Cookies == null) Cookies = new CookieContainer();
                request.CookieContainer = Cookies;
                request.AllowAutoRedirect = false;

                using (var webResp = request.GetResponse() as HttpWebResponse)
                {
                    if ((webResp.StatusCode == HttpStatusCode.Found) ||
                        (webResp.StatusCode == HttpStatusCode.Redirect) ||
                        (webResp.StatusCode == HttpStatusCode.Moved) ||
                        (webResp.StatusCode == HttpStatusCode.MovedPermanently))
                    {
                        var newLocation = webResp.Headers["Location"];
                        if (newLocation.StartsWith("/"))
                        {
                            var uri = new Uri(Url);
                            Url = string.Format("{0}://{1}:{2}{3}", uri.Scheme, uri.Host, uri.Port,
                                newLocation);
                        }
                        else
                        {
                            Url = newLocation;
                        }
                    }
                    else
                    {
                        if (webResp.StatusCode == HttpStatusCode.OK)
                            return Url;
                    }
                }

                hops++;
            } while (hops <= MaxRedirects);

            return Url;
        }
    }
}
```

برای یافتن آدرس واقعی یک Url پس از Redirect راهی بجز درخواست آن از وب سرور اولیه وجود ندارد. سپس وضعیت پاسخ داده شده بررسی می‌شود؛ اگر حاوی Found ، Moved یا Redirect بود، به این معنا است که باید آدرس جدید را از هدر پاسخ دریافتی استخراج کنیم. این آدرس، در کلید Location ذخیره می‌شود. اکنون یکبار دیگر نیاز است تا این آدرس جدید بررسی شود، زیرا ممکن است این مورد هم به آدرس دیگری اشاره کند. در کل، کد فوق 20 بار این بررسی را انجام خواهد داد (هر چند عموماً در دو یا سه سعی به جواب خواهیم رسید).

عنوان:	نحوه کار با ftp - بخش اول
نویسنده:	بهمن آبادی
تاریخ:	۱۹:۵۰ ۱۳۹۲/۰۲/۱۱
آدرس:	<a href="http://www.dotnettips.info">www.dotnettips.info</a>
گروه‌ها:	ASP.Net, C#, system.net, ftp

امروز می‌خواهم نحوه کار با FTP بصورت ساده برای کاربران و برنامه نویسان مبتدی رو آموزش بدم.

برای استفاده از FTP نیاز به یک اکانت FTP در سایت مورد نظر به همراه دسترسی به پوشه ای مشخص می‌باشد. برای مثال ما یک اکانت FTP در سایت [dotnettip.info](http://dotnettip.info) داریم که به پوشه upload دسترسی دارد.

ابتدا در فایل Web.config و در بین تگ های appSettings مقادیر زیر را برای دسترسی به اکانت و نام کاربری و رمز عبور ذخیره می‌کنیم.

```
<add key="FtpAddress" value="ftp://ftp.dotnettips.info" />
<add key="FtpUser" value="uploadcenter" />
<add key="FtpPass" value="123123" />
<add key="FolderPath" value="~/Upload/" />
```

**\*نکته :** برای امنیت بیشتر و دسترسی به اطلاعات اکانت می‌شود از روش‌های دیگری نیز استفاده کرد.

در ادامه یک کلاس در App\_code پروژه خود با نام FtpHelper ایجاد می‌کنیم و کد زیر را در آن قرار می‌دهیم:  
تکه کد بالا برای ست کردن مقادیر نام کاربری و رمز عبور و آدرس FTP در کلاس مذکور که بصورت پیش‌فرض از web.config پر می‌شود ایجاد و بکار خواهد رفت.

```
using System.Net;
using System.IO;
using System.Configuration;

public class FtpHelper
{
    public FtpHelper()
    {
        //Default Value Set From Application
        _hostname = ConfigurationManager.AppSettings.GetValues("FtpAddress")[0];
        _username = ConfigurationManager.AppSettings.GetValues("FtpUser")[0];
        _password = ConfigurationManager.AppSettings.GetValues("FtpPass")[0];
    }

    #region "Properties"
    private string _hostname;
    /// <summary>
    /// Hostname
    /// </summary>
    /// <value></value>
    /// <remarks>Hostname can be in either the full URL format
    /// ftp://ftp.myhost.com or just ftp.myhost.com
    /// </remarks>
    public string Hostname
    {
        get
        {
            if (_hostname.StartsWith("ftp://"))
            {
                return _hostname;
            }
            else
            {
                return "ftp://" + _hostname;
            }
        }
        set
        {
            _hostname = value;
        }
    }
    private string _username;
```

```

/// <summary>
/// Username property
/// </summary>
/// <value></value>
/// <remarks>Can be left blank, in which case 'anonymous' is returned</remarks>
public string Username
{
    get
    {
        return (_username == "" ? "anonymous" : _username);
    }
    set
    {
        _username = value;
    }
}
private string _password;
public string Password
{
    get
    {
        return _password;
    }
    set
    {
        _password = value;
    }
}

#endregion
}

```

سپس فضای نام‌های زیر را در کلاس خود قرار می‌دهیم.

```

using System.Net;
using System.IO;

```

حالا برای بارگذاری فایل می‌توانیم از یک تابع بصورت shared استفاده کنیم که بتوان با دادن آدرس فایل بصورت فیزیکی به تابع و مشخص کردن پوشه مورد نظر آنرا در هاست مقصد (FTP) بارگذاری کرد. توجه داشته باشید که تابع فوق نیازی به قرار گرفتن در کلاس بالا (FtpHelper) ندارد. یعنی می‌توان آنرا در هر جای برنامه پیاده سازی نمود.

```

public static bool Upload(string fileUrl)
{
    if (File.Exists(fileUrl))
    {
        FtpHelper ftpClient = new FtpHelper();
        string ftpUrl = ftpClient.Hostname + System.IO.Path.GetFileName(fileUrl);

        FtpWebRequest ftp = (FtpWebRequest)FtpWebRequest.Create(ftpUrl);
        ftp.Credentials = new NetworkCredential(ftpClient.Username, ftpClient.Password);

        ftp.KeepAlive = true;
        ftp.UseBinary = true;
        ftp.Timeout = 3600000;
        ftp.KeepAlive = true;
        ftp.Method = WebRequestMethods.Ftp.UploadFile;

        const int bufferSize = 102400;
        byte[] buffer = new byte[bufferSize];
        int readBytes = 0;

        //open file for reading
        using (FileStream fs = File.OpenRead(fileUrl))
        {
            try
            {
                //open request to send
                using (Stream rs = ftp.GetRequestStream())
            }

```

```
        {
            do
            {
                readBytes = fs.Read(buffer, 0, bufferLength);
                fs.Write(buffer, 0, readBytes);
            } while (!(readBytes < bufferLength));
            rs.Close();
        }
    }
    catch (Exception)
    {
        //Optional Alert for Exeption To Application Layer
        //throw (new ApplicationException("بارگذاری فایل با خطا رو به رو شد"));
    }
    finally
    {
        //ensure file closed
        //fs.Close();
    }
}

ftp = null;
return true;
}
return false;
}
}
```

تکه کد بالا فایل مورد نظر را در صورت وجود به صورت تکه‌های 100 کیلوبایتی بر روی ftp بارگذاری می‌کند، که می‌توانید مقدار آنرا نیز تغییر دهید. اینکار باعث افزایش سرعت بارگذاری در فایل‌های با حجم بالا برای بارگذاری می‌شود.

در بخش‌های بعدی نحوه ایجاد پوشه ، حذف فایل ، حذف پوشه و دانلود فایل از روی FTP را بررسی خواهیم کرد.



## نظرات خوانندگان

نویسنده:

وحید نصیری

تاریخ:

۲۲:۳۸ ۱۳۹۲/۰۲/۱۱

ممنون از مطلب شما.

چند نکته جزئی در مورد کدهای تهیه شده:

- وجود این try/catch در اینجا هیچ هدفی رو برآورده نکرده. از قسمت throw ex هم توصیه می‌شود که استفاده نکنید. از throw خالی استفاده کنید تا stack trace پاک نشه. به علاوه زمانیکه مشغول به طراحی یک کتابخانه هستید تا حد ممکن از ذکر try/catch خودداری کنید. وظیفه بررسی این مسایل مرتبط است به لایه‌های بالاتر استفاده کننده و نه کتابخانه پایه.

- if ابتدای متد هم ضرورتی ندارد. اگر قرار است باشد، باید به استفاده کننده در طی یک استثناء اعلام شود که چرا فایل درخواستی او آپلود نشده. در کل استفاده از متد File.Exists به همراه صدور استثناء در صورت عدم وجود فایل، در اینجا مناسب‌تر است.

- نامگذاری‌هایی مانند obj\_ftp مربوط به دوران C است. در سی‌شارپ روش دیگری رو باید استفاده کنید که در مطلب [اصول نامگذاری در دات نت](#) به تفصیل بررسی شده.

- بررسی صفر بودن readBytes بهتر است پیش از فراخوانی متد Write انجام شود.

- یک سری از اشیاء در دات نت پیاده سازی کننده IDisposeable هستند. به این معنا که بهتر است از using برای استفاده از آن‌ها کمک گرفته شود تا کامپایلر قسمت finally به همراه آزاد سازی منابع را به صورت خودکار اضافه کند. این نکته برای مواردی که در بین کار استثنایی رخ می‌دهد جهت آزاد سازی منابع لازم است. یعنی بهتر بود بجای try/catch از try/finally و یا using در مکان‌های مناسب استفاده می‌شد.

- علت استفاده از شیء Application در اینجا چه چیزی بوده؟ AppSettings خوانده شده از وب کانفیگ برنامه و کل اطلاعات آن در آغاز به کار یک برنامه ASP.NET به صورت خودکار کش می‌شوند. به همین جهت است که اگر حتی یک نقطه در فایل وب کانفیگ تغییر کند برنامه ASP.NET [ری استارت می‌شود](#) (تا دوباره تنظیمات را بخواند). بنابراین مستقیماً از همان امکانات ConfigurationManager بدون انتساب آن به شیء سراسری Application استفاده کنید. اینکار سرباری آنچنانی هم ندارد؛ چون از حافظه خوانده می‌شود و نه از فایل. هر بار فراخوانی ConfigurationManager.AppSettings به معنای مراجعه به فایل web.config نیست. فقط بار اول اینکار انجام می‌شود؛ تا زمانیکه این فایل تغییر کند یا برنامه ری استارت شود.

نویسنده:

بهمن آبادی

تاریخ:

۳:۳۰ ۱۳۹۲/۰۲/۱۲

با تشکر از نظر شما. تمام صحبت‌های شما منطقی است. اولاً من این بخش رو می‌خواستم بعداً تکمیل کنم ولی بدایلی زودتر ارسال کردم.

مواردی هم که اعلام کزدید کاملاً صحیح می‌باشد. فقط بخش تابعی که درون آن از try/catch استفاده شده رو می‌خواستم ابتدا در تیکه کد دیگری از یک صفحه aspx بنویسم که وقتی برای بررسی مجدد تابع پیدا نکردم وگرنه اونجا try/catch بلا استفاده است.

موارد متذکر شده برای سهولت بیشتر کاربران در کدهای فوق لحاظ و ویرایش گردید.  
با تشکر.

نویسنده:

محسن خان

تاریخ:

۱۱:۴ ۱۳۹۲/۰۲/۱۲

```
.locals init ([0] class [mscorlib]System.IO.TextWriter w)
IL_0000: ldstr      "log.txt"
IL_0005: call      class [mscorlib]System.IO.StreamWriter
               [mscorlib]System.IO.File::CreateText(string)
IL_000a: stloc.0

.try
{
    IL_000b: ldloc.0
```

```
IL_000c: ldstr      "This is line one"
IL_0011: callvirt   instance void [mscorlib]
           System.IO.TextWriter::WriteLine(string)
IL_0016: leave.s    IL_0022
} // end .try
finally
{
  IL_0018: ldloc.0
  IL_0019: brfalse.s IL_0021
  IL_001b: ldloc.0
  IL_001c: callvirt   instance void [mscorlib]
           System.IDisposable::Dispose()
  IL_0021: endfinally
} // end handler
```

## ماخذ

زمانیکه از using statement استفاده می‌کنید، [خود کامپایلر](#) try/finally رو اضافه می‌کنه. یعنی قسمت close الان بهش نیازی نیست چون استریم مورد استفاده حتما در اینجا dispose میشه.

نویسنده:

بهمن آبادی

تاریخ:

۱۳۹۲/۰۲/۱۲ ۱۲:۵۰

از دستم در رفته ... شما ببخشید.

بیشتر هدفم روند بارگذاری و تکنیک بارگذاری اون بود ولی خوب درست کد نوشتن کاملاً صحیح و من می‌خواستم برای کاربری آتاتور بنویسم ولی مجبورم کردین که کاربری حرفه ای هم مثل شما به کد ایرادی نباشه.

بازم ممنون از دقت و راهنماییتون .

حالا بهتر شد نسبت به قبلیه ؟

نویسنده:

محسن خان

تاریخ:

۱۳۹۲/۰۲/۱۲ ۱۷:۲۸

من فکر می‌کنم اگر [ReSharper](#) رو نصب کنید، پیش از ارائه یک مطلب یا پروژه خیلی از ایرادات رو با خط کشیدن زیر اون یا نمایش یک علامت زرد کنار صفحه گوشزد می‌کنه. مثلاً می‌گه که این نوع نامگذاری درست نیست یا این شیء رو میشه با using محصور کرد. خلاصه از دستش ندید، حیفه!

نویسنده:

سمیرا قادری

تاریخ:

۱۳۹۲/۰۶/۱۳ ۱۲:۳۷

با تشکر از مطلب خوبتان

ببخشید این روش کار کردن با Ftp چه مزایایی دارد و چه کاربردی دارد؟ چون من تا حالا فقط از Cute Ftp استفاده کردم آن هم برای Upload سایت بعد از Publish

نویسنده:

محسن خان

تاریخ:

۱۳۹۲/۰۶/۱۳ ۱۲:۵۱

یه خورده وقت بذاری، باهاش می‌تونی یک Cute Ftp بنویسی.

نویسنده:

رضا منصوری

تاریخ:

۱۳۹۲/۱۲/۲۰ ۱۵:۵۰

با تشکر از مطلب خوبتون ،

برای اینکه به طور مستقیم از file.SaveAs استفاده کنیم و فایل را مستقیم به Ftp آپلود کنیم (نه اینکه از فضای ذخیره شده ای کپی کنیم) چه پیشنهادی می‌دهید ؟ مثلا ما هاست دانلود داریم و می‌خواهیم فایل‌های ارسالی را در هاست دانلود ذخیره کنیم.

1. فرستادن ایمیل‌ها با وقفه زمانی
2. نفرستادن پشت سر ایمیل‌ها به یک host خاص
3. استفاده نکردن از کلمه‌هایی که احتمال اسپم شناخته شدن ایمیل را افزایش می‌دهند در قسمت Subject Email  
در لینک‌های زیر لیست بعضی از این کلمات را می‌توانید مشاهده کنید:  
<http://blog.hubspot.com/blog/tabid/6307/bid/30684/The-Ultimate-List-of-Email-SPAM-Trigger-Words.aspx>  
<http://www.inmotionhosting.com/support/edu/everything-email/spam-prevention-techniques/common-spam-words>

4. فعال نکردن high priority  
با فعال شدن این گزینه ایمیل شما مورد بررسی‌های بیشتری قرار می‌گیرد و شانس اسپم شناخته شدن آنرا افزایش می‌دهد.

```
mailMessage.Priority = MailPriority.High ; //not good
```

5. Set کردن Encoding صحیح

```
mailMessage.BodyEncoding = System.Text.Encoding.GetEncoding("utf-8");
```

6. استفاده از حداکثر سه image در متن ایمیل
7. اضافه کردن هم htmlview و هم plainview به view ایمیل ارسالی

با مثال نحوه این کار را نشان می‌دهم:

```
System.Net.Mail.AlternateView plainView = System.Net.Mail.AlternateView.CreateAlternateViewFromString(
System.Text.RegularExpressions.Regex.Replace(BodyText, @"<(.|\n)*?>", string.Empty), null,
"text/plain");
System.Net.Mail.AlternateView htmlView =
System.Net.Mail.AlternateView.CreateAlternateViewFromString(BodyText, null, "text/html");
mailMsg.AlternateViews.Add(plainView);
mailMsg.AlternateViews.Add(htmlView);
```

منابع:

<http://stackoverflow.com/questions/5042309/email-messages-going-to-spam-folder>  
<http://www.andreas-kraus.net/blog/tips-for-avoiding-spam-filters-with-systemnetmail>

## نظرات خوانندگان

نویسنده: حمید حسین وند  
تاریخ: ۱۱:۴۷ ۱۳۹۳/۰۱/۱۴

سلام

لطفا کدهای فوق رو به صورت زیر اصلاح کنید. هنگام استفاده مشکل دارند.

```
AlternateView plainView = AlternateView.CreateAlternateViewFromString(
    Regex.Replace(EmailBody, @"<(.|\n)*?>", string.Empty), null, "text/plain");
AlternateView htmlView = AlternateView.CreateAlternateViewFromString(EmailBody, null, "text/html");
MyMsg.AlternateViews.Add(plainView);
MyMsg.AlternateViews.Add(htmlView);
```

البته من namespace هارو در بالای کلاس تعریف کردم و از اینجا حذف کردم.

```
using System.Net.Mail;
using System.Text.RegularExpressions;
```

با تشکر

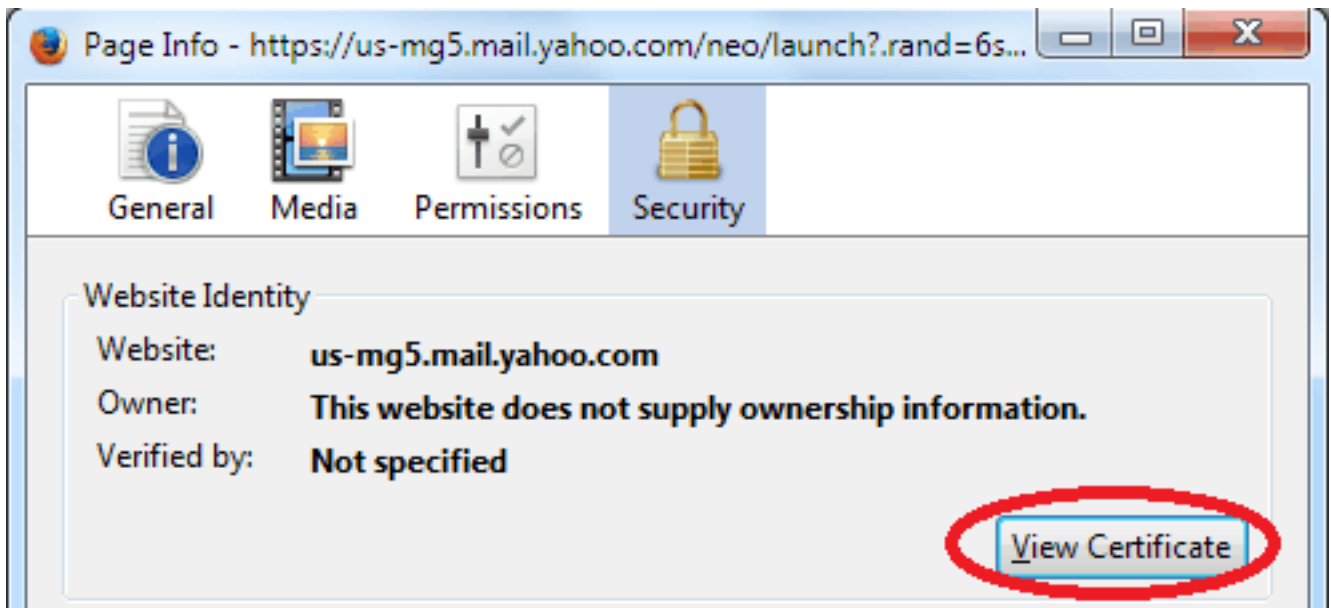
نویسنده: محمدرضا کنی  
تاریخ: ۱۲:۴۹ ۱۳۹۴/۰۶/۰۷

با سلام و تشکر از پست خوبتون

نکات ساخت یه قالب استاندارد برای ایمیل در این [لینک](http://priteshgupta.com/2010/10/tips-for-html-emails)  
<http://priteshgupta.com/2010/10/tips-for-html-emails>

عنوان: دانلود مجوز SSL یک سایت HTTPS  
 نویسنده: وحید نصیری  
 تاریخ: ۱۳۹۲/۰۷/۲۱  
 آدرس: [www.dotnettips.info](http://www.dotnettips.info)  
 گروه‌ها: system.net, Cryptography, https, SSL

اگر به مرورگرها دقت کرده باشید، امکان نمایش SSL Server Certificate یک سایت استفاده کننده از پروتکل HTTPS را دارند. برای مثال در فایرفاکس اگر به خواص یک صفحه مراجعه کنیم، در برگه امنیت آن، امکان مشاهده جزئیات مجوز SSL سایت جاری فراهم است:



سؤال: چگونه می‌توان این مجوزها را با کدنویسی دریافت یا تعیین اعتبار کرد؟

قطعه کد زیر، نحوه دریافت مجوز SSL یک سایت را نمایش می‌دهد:

```
using System;
using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Net;
using System.Security.Cryptography.X509Certificates;

namespace DownloadCerts
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // صرفنظر از خطاهای احتمالی مجوز
            ServicePointManager.ServerCertificateValidationCallback = delegate { return true; };

            var url = "https://pdfreport.codeplex.com";
            var request = WebRequest.Create(url) as HttpWebRequest;
            request.Method = WebRequestMethods.Http.Head;
            using (var response = request.GetResponse())
            { /* در اینجا مجوز، در صورت وجود دریافت شده */ }






            if (request.ServicePoint.Certificate == null)
                return;

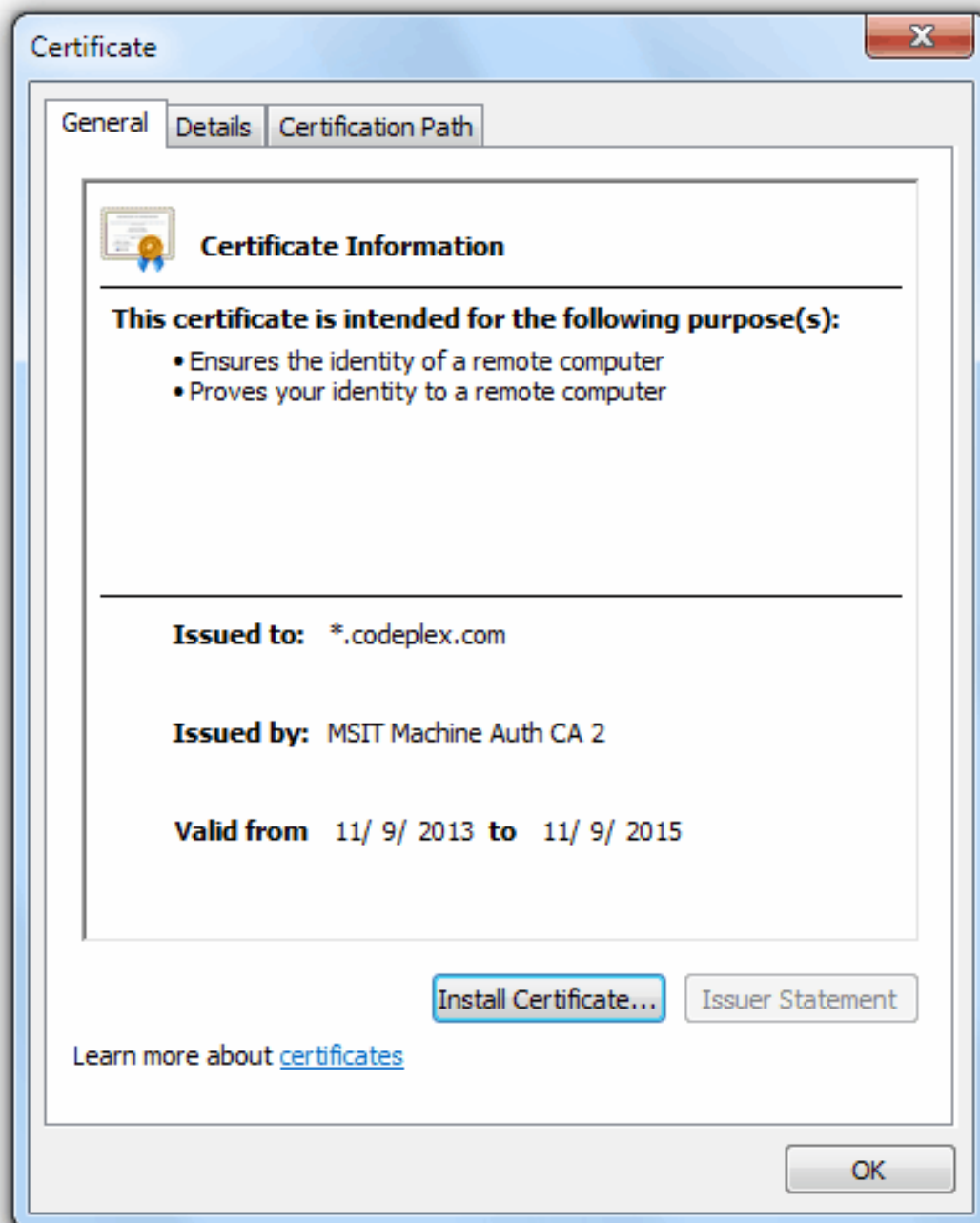
            // ذخیره سازی مجوز در فایل
            var cert = new X509Certificate2(request.ServicePoint.Certificate);
            Console.WriteLine("Expiration Date: {0}", cert.GetExpirationDateString());
            var data = cert.Export(X509ContentType.Cert);
        }
    }
}
```

```
        File.WriteAllBytes("site.cer", data);  
        Process.Start(Environment.CurrentDirectory);  
    }  
}
```

ممکن است مجوز یک سایت معتبر نباشد. کلاس `WebRequest` در حین مواجه شدن با یک چنین سایت‌هایی، یک `WebException` را صادر می‌کند. از این جهت که می‌خواهیم حتماً این مجوز را دریافت کنیم، بنابراین در ابتدای کار، `ServerCertificateValidation` را غیرفعال می‌کنیم.

سپس یک درخواست ساده را به آدرس سرور مورد نظر ارسال می‌کنیم. پس از پایان درخواست، خاصیت `request.ServicePoint.Certificate` با مجوز SSL یک سایت مقدار دهی شده است. در ادامه نحوه ذخیره سازی این مجوز را با فرمت `cer` مشاهده می‌کنید.

Name	Date modified	Type
 DownloadCerts.exe	۲۱ مهر ۱۳۹۲ ۱۲:۲۷ ق.ظ	Application
 DownloadCerts.pdb	۲۱ مهر ۱۳۹۲ ۱۲:۲۷ ق.ظ	PDB File
 DownloadCerts.vshost.exe	۲۱ مهر ۱۳۹۲ ۱۲:۲۹ ق.ظ	Application
 DownloadCerts.vshost.exe.manifest	۲۶ اسفند ۱۳۸۸ ۰۹:۳۹ ب.ظ	MANIFEST File
 site.cer	۲۱ مهر ۱۳۹۲ ۱۲:۲۹ ق.ظ	Security Certificate





## نظرات خوانندگان

نویسنده: حمید حسین وند  
تاریخ: ۱۶:۲۸ ۱۳۹۳/۰۱/۲۲

سلام؛ وقتی این گواهی یا certificate رو دانلود کردیم به چه دردمون میخوره؟ یعنی کاراییش برای ما چیه؟

نویسنده: وحید نصیری  
تاریخ: ۱۶:۵۸ ۱۳۹۳/۰۱/۲۲

جهت بررسی اعتبار آن می‌تواند مفید باشد. مثلاً نوشتن برنامه‌ای مانند [SSL Certificate Verifier](#)

با رشد دنیای تکنولوژی، وسائل هوشمند همراه نیز به سرعت پیشرفته‌تر شدند. در این میان با گسترش زیرساخت اینترنت، رشد شبکه‌های اجتماعی نیز چشمگیر بوده است. یکی از بهترین این‌ها، شبکه‌های تلگرام می‌باشد که با بهره‌گیری از سرورهای ابری، امنیت و سرعت را برای کاربران به ارمغان آورده است.

چندی پیش موسسان تلگرام با معرفی API های کاربردی، به توسعه‌کنندگان اجازه دادند که با بهره‌گیری از بستر این شبکه، اقدام به تولید اینترفیسی به اسم بات کنند که با دریافت دستورات سفارشی، عملیات خاصی را انجام دهد.

در واقع تلگرام و متدهای ارائه شده، یک راه ارتباطی بین کاربران و برنامه‌های تولید شده را ایجاد کردند که با قدری ذوق و سلیقه، شاهد بات‌های جالب و کاربردی هستیم.

در این مقاله سعی شده طرز تهیه یک بات با زبان C# توضیح داده شود.

در ابتدا شما باید توسط یکی از بات‌های اصلی تلگرام اقدام به ثبت نام کاربری و تنظیمات بات مورد نظر خودتان نمایید. بات مورد نظر [BotFather@](#) می‌باشد که با شروع مکالمه می‌توان با فرستادن دستورات مختلف تنظیمات مختلفی را انجام داد. با شروع مکالمه با بات مورد نظر با دستور start/ دستورات زیر قابل انجام می‌باشد:

You can control me by sending these commands :

```
/ newbot - create a new bot
/ token - generate authorization token
/ revoke - revoke bot access token
/ setname - change a bot's name
/ setdescription - change bot description
/ setabouttext - change bot about info
/ setuserpic - change bot profile photo
/ setcommands - change bot commands list
/ setjoiningroups - can your bot be added to groups ?
/ setprivacy - what messages does your bot see in groups ?
/ deletebot - delete a bot
/ cancel - cancel the current operation
```

با انجام دستور newbot/ در ابتدا نام بات و یوزنیم (دقت کنید یوزرنیم می‌بایست حتما به کلمه‌ی bot ختم شود) را تنظیم کنید. بعد از تایید نام و یوزر نیم، به شما یک توکن اختصاص داده می‌شود که توسط آن شما شناسایی می‌شوید.

در اینجا شما می‌توانید تنظیمات اضافه‌تری مانند عکس برای پروفایل و غیره را نیز تنظیم کنید.

در مرحله‌ی بعد می‌توانید در همین قسمت دستورات مورد نظر را جهت بات خود تنظیم کنید. برای این کار باید دستور setcommands/ را وارد کنید و دستور مورد نظر خود را به فرمت command1 - Description وارد کنید.

مرحله‌ی بعد، تنظیمات برنامه‌ی شما جهت دریافت دستورات وارد شده و انجام عملیات مورد نظر و تولید و ارسال خروجی مورد نظر است.

دریافت دستورات به دو طریق انجام می‌شود:

1. توسط دستور getUpdates می‌توان تمامی کامندهای دریافتی را از سرور تلگرام دریافت کرد و با انجام پروسس‌های لازم، خروجی را به کاربر مورد نظر ارسال کرد.
2. توسط تابع webhook از تلگرام درخواست کرد در صورت دریافت دستور جدید به بات، این دستور را به یک آدرس خاص ارسال کرد.

قابل توجه است که می‌توان فقط از یکی از دو روش فوق استفاده کرد. همچنین در روش دوم حتما سرور مورد نظر باید گواهی ssl تایید شده داشته باشد.  
 کد زیر دریافت کامندهای یک بات به روش اول می‌باشد :

```
public class mydata
{
    public result[] result;
}
public class result
{
    public int update_id { get; set; }
    public message message { get; set; }
}
public class message
{
    public int message_id { get; set; }
    public message_from from { get; set; }
    public message_chat chat { get; set; }
    public int date { get; set; }
    public string text { get; set; }
}
public class message_from
{
    public int ind { get; set; }
    public string first_name { get; set; }
    public string username { get; set; }
}
public class message_chat
{
    public int id { get; set; }
    public string first_name { get; set; }
    public string username { get; set; }
}

public void GetUpdates()
{
    WebRequest req = WebRequest.Create("https://api.telegram.org/bot" + yourToken +
"/getUpdates");
    req.UseDefaultCredentials = true;
    WebResponse resp = req.GetResponse();
    Stream stream = resp.GetResponseStream();
    StreamReader sr = new StreamReader(stream);
    string s = sr.ReadToEnd();
    sr.Close();
    var jobject = Newtonsoft.Json.Linq.JObject.Parse(s);
    mydata gg = JsonConvert.DeserializeObject<mydata>(jobject.ToString());
    List<result> results = new List<result>();
    foreach (result rs in gg.result)
    {
        results.Add(rs);
        SendMessage(rs.message.chat.id.ToString(), "hello"+"
"+"Dear"+rs.message.chat.first_name);
    }
}
```

و توسط تابع زیر می‌توان به کاربری که به بات کامند ارسال کرد، پاسخ داد:

```
public static void SendMessage(string chat_id, string message)
{
    WebRequest req = WebRequest.Create("https://api.telegram.org/bot" + youToken +
"/sendMessage?chat_id=" + chat_id + "&text=" + message);
    req.UseDefaultCredentials = true;

    var result = req.GetResponse();
    req.Abort();
}
```

لازم به ذکر است خروجی توابع بات‌های تلگرام با فرمت JSON می‌باشد که با نصب [پکیج NewTosoft](#) می‌توان آن را به لیست تبدیل کرد.

rs.message.chat.id، آی دی فردی است که به بات تلگرامی ما مسیج ارسال کرده است.

rs.message.chat.first\_name نام فردی است که به بات تلگرام مسیج ارسال کرده است. همچنین می‌توان در جواب کامند بات، علاوه بر متن، صدا و تصویر را نیز ارسال نمود.

در [این لینک](#) و [این لینک](#) می‌توان توضیحات بیشتری را در این زمینه مطالعه کرد. در انتها خوشحال می‌شوم ذوق‌ها و ایده‌های شما را در ساخت بات‌ها با آیدی iekhtiari@ مشاهده کنم.

## نظرات خوانندگان

نویسنده: نیما حبیب خدا  
تاریخ: ۱۳:۲۸ ۱۳۹۴/۰۵/۰۶

من نمیدونم chat\_id چی هست . همه کارها رو انجام دادم و با زبان پی اچ پی نوشتم .  
اما در چت آی دی همش به مشکل میخورم  
لینکی که ارسال میکنم :

`https://api.telegram.org/bot72988154:AAFRbBFec9guVnt8HqOSTMFNfynKQrPZNwk/sendMessage?text=message&chat_id=72988154%27`

و خطای دریافتی :

```
{"ok":false,"error_code":403,"description":"Error: Bot can't send messages to bot"}
```

چت آی دی باید چی باشه؟

نویسنده: مهدی پایروند  
تاریخ: ۱۹:۱۲ ۱۳۹۴/۰۵/۰۶

chat\_id شناسه گروه یا کاربر است.  
به این لینک ( [jadibot](#) ) مراجعه کنید.

نویسنده: نیما حبیب خدا  
تاریخ: ۲۱:۴۸ ۱۳۹۴/۰۵/۰۶

اینو متوجه شدم .. اما چه شکلی میشه پیدا کرد؟  
فرض کنید من 10 شماره دارم میخوام براشون مثل تبلیغات اس ام اسی پیام بدم .. چجوری این امکان هست؟  
فکر کنم از متوهای خود تلگرام باید بشه

نویسنده: مهدی پایروند  
تاریخ: ۱:۴ ۱۳۹۴/۰۵/۰۷

این شناسه رو باید از قبل بدوید، میتونید از پیغامهایی که قبلا براتون ارسال شده استخراج کنید. تو مستندات Bot API من چیزی  
برا استخراج این شماره ندیدم.

نویسنده: هانی گمینی  
تاریخ: ۱۱:۲۱ ۱۳۹۴/۰۵/۱۴

سلام؛ ممنون از مطلب خوبتون. چرا متود getUpdates/ هر بار که صدا زده میشه تمام پیغامها را بر میگرددونه ؟ چی کار میشه کرد  
که پیغامهای پاسخ داده نشده را بیاره ؟

نویسنده: حسن ضیایی  
تاریخ: ۱۳:۱۳ ۱۳۹۴/۰۵/۱۴

چطور میشه ارسال عکس داشت؟ من هر چقدر تلاش کردم پیغام  
Additional information: The remote server returned an error: (502) Bad Gateway  
رو میده

ممنون میشم راهنماییم کنید  
یا علی

نویسنده: هانی گمینی  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۵/۲۴ ۱۲:۱۴

سلام چگونه با استفاده از متود Send Documenty فایل از کامپیوتر خودم دانلود کنم ؟

نویسنده: م رضا  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۵/۳۰ ۱۷:۳۵

سلام؛ یک ورودی به نام offset داره که از پیامهای قبلی می گیری و بهش تو دفعه بعد که خواستی getupdate کنی پاس میدین

نویسنده: مصطفی حسن زاده  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۵/۳۱ ۰:۳

سلام تشکر میکنم از مطلب مفیدتون ، چطور میتونم 2 تا آیتم به کاربر ارسال کنم و اون یک مورد رو انتخاب کنه؟

نویسنده: هانی گمینی  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۵/۳۱ ۱۵:۲

من الان یه مشکلی که دارم اینه که وقتی با متود send document فایل را برای شخص می فرستم اگر حجم فایل بالا باشه در برخی مواقع با خطا روبرو میشم چی کار باید بکنم ؛ خطا در خط زیر اتفاق می افته

```
using (var client = new HttpClient())  
....  
....  
using (var response = await client.SendAsync(httpMessage).ConfigureAwait(false))
```

نویسنده: محسن خان  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۵/۳۱ ۱۵:۲۴

یکی از خاصیت های HttpClient تایم آوت هست (Timeout).

نویسنده: هانی گمینی  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۶/۰۱ ۹:۳۰

سلام من قبلا این 2 خط را اضافه کردم ولی تاثیری نداشته

```
client.DefaultRequestHeaders.ExpectContinue = false;  
client.Timeout = TimeSpan.FromMilliseconds(150000);
```

چجوری میشه کاری کرد تا زمانی که خطا می ده کد مدام تکرار بشه ؟

نویسنده: محسن خان  
تاریخ: ۱۳۹۴/۰۶/۰۱ ۹:۴۸

[یعنی دقیقا چه خطایی می ده](#) ؟ شاید در خطاش داره می گه که سرور اون طرف اصلا یک سری فایل های حجیم رو قبول نمی کنه.