

CoffeeScript #10

عنوان:

وحید محمدطاهری

نویسنده:

۲۰:۱۵ ۱۳۹۴/۰۴/۲۲

تاریخ:

www.dotnettips.info

آدرس:

JavaScript, CoffeeScript

گروه‌ها:

اصطلاحات عمومی CoffeeScript

Destructuring Assignments

با استفاده از [Destructuring assignments](#) می‌توانید خصوصیات را از آرایه‌ها یا اشیاء، با هر میزان عمقی استخراج کنید.

```
someObject = { a: 'value for a', b: 'value for b' }
{ a, b } = someObject
console.log "a is '#{a}', b is '#{b}'"
```

نتیجه‌ی کامپایل آن می‌شود:

```
var a, b, someObject;

someObject = {
  a: 'value for a',
  b: 'value for b'
};

a = someObject.a, b = someObject.b;

console.log("a is '" + a + "', b is '" + b + "'");
```

این موضوع به خصوص در برنامه‌های کاربردی، وقتی نیاز به مازول‌های دیگر است، مفید خواهد بود.

```
{join, resolve} = require('path')
join('/Users', 'Vahid')
```

External libraries

استفاده از کتابخانه‌های خارجی دقیقاً مانند فراخوانی توابع CoffeeScript است. در پایان نوشتن کدهای CoffeeScript، همه به جاوااسکریپت تبدیل می‌شوند:

```
# Use local alias
$ = jQuery

$ ->
# DOMContentLoaded
$(".el").click ->
  alert("Clicked!")
```

نتیجه‌ی کامپایل آن می‌شود:

```
var $;
$ = jQuery;
$(function() {
  return $(".el").click(function() {
    return alert("Clicked!");
  });
});
```

از آنجاییکه خروجی همه کدهای CoffeeScript در داخل یک تابع بدون نام قرار می‌گیرد، می‌توانیم از یک متغیر محلی به نام \$ به عنوان نام مستعار jQuery استفاده کنیم. این کار به شما کمک می‌کند تا حتی وقتی که حالت jQuery.noConflict نیز فراخوانی

شده باشد، \$ مجدد تعریف شده و اسکرپت ما به طور کامل اجرا شود.

Private variables

کلمه‌ی کلید **do** در CoffeeScript به ما اجازه می‌دهد تا توابع را مستقیماً اجرا کنیم و این روش یک راه خوب برای کپسوله سازی و حفاظت از متغیرهاست. در مثال زیر متغیر `classToType` را در `context` یک تابع بدون نام که به وسیله‌ی `do` فراخوانی می‌شود، تعریف کرده‌ایم. تابع بدون نام دوم، مقدار نهایی از `type` است را برمی گرداند. از آنجایی که `classToType` در `context` تعریف شده است و هیچ ارجایی به آن نگهداری نمی‌شود، پس امکان دسترسی به آن خارج از این `scope` وجود ندارد.

```
# Execute function immediately
type = do ->
  classToType = {}
  for name in "Boolean Number String Function Array Date RegExp Undefined Null".split(" ")
    classToType["[object " + name + "]"] = name.toLowerCase()

# Return a function
(obj) ->
  strType = Object.prototype.toString.call(obj)
  classToType[strType] or "object"
```

نتیجه‌ی کامپایل آن می‌شود:

```
var type;

type = (function() {
  var classToType, i, len, name, ref;
  classToType = {};
  ref = "Boolean Number String Function Array Date RegExp Undefined Null".split(" ");
  for (i = 0, len = ref.length; i < len; i++) {
    name = ref[i];
    classToType["[object " + name + "]"] = name.toLowerCase();
  }
  return function(obj) {
    var strType;
    strType = Object.prototype.toString.call(obj);
    return classToType[strType] || "object";
  };
})();
```

به بیان دیگر `classToType` به طور کامل `private` است و امکان دسترسی به آن از طریق تابع بدون نام اجرا کننده وجود ندارد. این الگو راه بسیار خوب و مناسبی برای کپسوله سازی `scope` و مخفی سازی متغیرها است.