

عنوان: مروری بر سازنده‌ها - سازنده‌های ایستا (static)

نویسنده: مجتبی چنانی

تاریخ: ۱۳:۲۴ ۱۳۹۱/۰۴/۳۱

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: #C

مروری بر سازنده‌ها

سازنده‌های ایستا (static)

همانطور که می‌دانید در هنگام ساخت کلاس‌ها وجود یک سازنده الزامی و واجب است، حتی در زمانی که شما برای کلاستان سازنده‌ای تعریف نکنید یک سازنده پیشفرض برای کلاس، توسط دات نت و زبان صورت می‌گیرد.

اما چند نکته درباره سازنده‌های ایستا وجود دارد:

- سازنده ایستا هیچگونه صفتی (public, private, protected, internal, ...) را نمی‌پذیرد.
- سازنده استاتیک نمی‌تواند پارامتر ورودی بپذیرد.
- سازنده استاتیک را نمی‌توان به صورت مستقیم فراخوانی کرد.
- برنامه نویس و کاربر هیچ کنترلی بر زمان فراخوانی این نوع سازنده ندارد.

کاربرد این نوع سازنده‌ها بیشتر در زمانهایی می‌باشد که برنامه نویس بخواهد قبل از استفاده کلاس یک سری پیش نیازها بررسی شود و یا یک سری تنظیمات ایجاد شود یا تخصیص حافظه‌ای صورت بگیرد. البته فقط یک بار نیاز است این ملزومات برطرف یا بررسی گردد. زیرا سازنده‌های استاتیک قبل از فراخوانی سازنده معمولی در هنگام ساخت اولین شیء از کلاس فراخوانی می‌شوند و دیگر فراخوانی نمی‌شوند

```
class test
{
    static string fname, lname;
    static test()
    {
        console.write("first name:");
        fname = console.readline();
        console.write("last name:");
        lname = console.readline();
        console.writeline("thank you");
    }
    public test()
    {
        //some other code
    }
}
```

در مثال بالا همانطور که مشاهده می‌شود (یک مثال ساده ساده) در قبل از استفاده از کلاس یکبار نام و نام خانوادگی از کاربر پرسیده می‌شود که می‌توان نمونه‌ای از این کد را به ورود کاربران تعمیم داد تا مطمئن شویم این کار پیش از هرچیزی صورت گرفته است.

نظرات خوانندگان

نویسنده: احمدعلی شفیعی
تاریخ: ۱۵:۴۵ ۱۳۹۱/۰۴/۳۱

آیا میشه در کلاس‌های ایستا از سازنده‌های ایستا استفاده کرد؟

نویسنده: مجتبی چنانی
تاریخ: ۱۶:۱ ۱۳۹۱/۰۴/۳۱

با سلام

بله در یک کلاس ایستا می‌توان سازنده‌ی ایستا داشت، البته این نکته را فراموش نکنید که در کلاس‌های ایستا تمامی متد‌ها، خصوصیات، اشیاء و... باید ایستا باشند لذا شما نمی‌توانید سازنده معمولی داشته باشید.