عنوان: تخمین مدت زمان خوانده شدن یک مطلب نویسنده: وحید نصیری تاریخ: ۱۷:۱۰ ۱۳۹۴/۰۵/۱۹ آدرس: www.dotnettips.info گروهها: C#, DateTime

پس از انتشار مطلب « Pro Agile .NET Development With Scrum - قسمت اول » شاید این سؤال در ابتدای کار برای خواننده پیش بیاید که ... چقدر باید برای خواندن آن وقت بگذارم؟ برای پاسخ به این سؤال باید درنظر داشت که یک انسان معمولی، می تواند بین 200 تا 250 کلمه را در دقیقه، مطالعه کند. بنابراین در ابتدا باید محاسبه کرد که یک متن، چه تعدادی کلمه دارد؟ شاید عنوان کنید که کافی است متن ورودی را بر اساس فاصلهی بین کلمات تقسیم بندی کرده و سپس تعداد کلمات بدست آمده را محاسبه کنیم:

```
var words = text.Split(new[] { ' ' }, StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
return words.Length;
```

این روش با آزمون زیر کار نکرده و با شکست مواجه میشود:

```
[TestMethod]
public void TestInvalidChars()
{
    const string data = "To be . ! < > ( ) ! ! , ; : ' ? + -";
    Assert.AreEqual(2, data.WordsCount());
}
```

در اینجا! ، و امثال آن نیز یک کلمه درنظر گرفته میشوند. برای حل این مشکل کافی است آرایهی split را کمی تکمیل تر کنیم تا حروف غیرمجاز را درنظر نگیرد:

```
var words = text.Split(
    new[] { ' ', ',', ';', '.', '!', '"', '(', ')', '?', ':', '\'', '«' , '»', '+', '-' },
    StringSplitOptions.RemoveEmptyEntries);
return words.Length;
```

تا اینجا مشکل!، >< حل شد، اما در مورد متن ذیل چطور؟

```
[TestMethod]
public void TestSimpleHtmlSpacesWithNewLine()
{
    const string data = "<b>this is&nbsp;a&nbsp;test.</b>\n\r<b>this
is&nbsp;a&nbsp;test.</b>";
    Assert.AreEqual(8, data.WordsCount());
}
```

مطالب ثبت شده، عموما توسط HTML Editorها ثبت می شوند. بنابراین دارای انواع و اقسام تگها بوده و همچنین ممکن است در این بین new line هم وجود داشته باشد که در این حالت، test\n\rtest باید دو کلمه محاسبه شود و نه یک کلمه. اگر این موارد را در نظر بگیریم، به کلاس ذیل خواهیم رسید:

در اینجا حذف تگهای HTML و همچنین پردازش خطوط جدید و حروف غیرمجاز درنظر گرفته شدهاند.

پس از اینکه موفق به شمارش تعداد کلمات یک متن HTML ایی شدیم، اکنون میتوان این تعداد را تقسیم بر 180 (یک عدد معمول و متداول) کرد تا زمان خواندن کل متن بدست آید. سپس با استفاده از متد toReadableString میتوان آنرا به شکل قابل خواندن تری نمایش داد.

```
using System;
namespace ReadingTime
     public static class CalculateReadingTime
          public static string MinReadTime(this string text, int wordsPerMinute = 180)
                var wordsCount = text.WordsCount();
                var minutes = wordsCount / wordsPerMinute;
return minutes == 0 ? "کمتر از یک دقیقه" : TimeSpan.FromMinutes(minutes).toReadableString();
          private static string toReadableString(this TimeSpan span)
                var formatted = string.Format("{0}{1}{2}{3}", span.Duration().Days > 0 ? string.Format("{0:0} روز و ", span.Days) : string.Empty, span.Duration().Hours > 0 ? string.Format("{0:0} ساعت و ", span.Hours) : string.Empty, span.Duration().Minutes > 0 ? string.Format("{0:0} دقيقه و ", span.Minutes) :
string.Empty,
                     span.Duration().Seconds > 0 ? string.Format("{0:0} " span.Seconds) :
string.Empty);
                if (formatted.EndsWith(", "))
                     formatted = formatted.Substring(0, formatted.Length - 2);
                if (string.IsNullOrEmpty(formatted))
                     formatted = "0 ;"ثانیه;
                return formatted.Trim();
          }
     }
```

کدهای کامل این مثال را از اینجا میتوانید دریافت کنید:

ReadingTime.zip

نظرات خوانندگان

نویسنده: صالح باقری

تاریخ: ۲۱:۴۶ ۱۳۹۴/۰۵/۳۱

الان بالای هر مطلب یه تخمین خواندن میاد از همین کد استفاده شده؟

به نظرم باید یخورده اصلاحات صورت بگیره چون «کدخواندن» با «رمان خواندن» کمی تفاوت داره و برای خواندن کد عملیات دیباگ و کمپایل هم در مغز انجام میشه و زمان بیشتری صرف میکنه ... من خودم این مطلب رو 5 دقیقه ای خوندم اونم البته سرسری رد شدم ...

نویسنده: محسن خان

تاریخ: ۲۲:۲۳ ۱۳۹۴/۰۵/۳۱

خیلی از اوقات جنبهی روانی این اعداد مهمتر هست تا دقت اونها. همینقدر که میدونی یک مطلب رو میتونی در سه دقیقه تموم کنی، بهتر رغبت میکنی شروعش کنی.