```
ذخیره سازی SQL تولیدی در NH3
                                  عنوان:
                 وحيد نصيري
                               نویسنده:
        11:14:00 1249/10/01
                                  تاریخ:
         www.dotnettips.info
```

برچسبها: NHibernate

آدرس:

همانطور که در مطلب " NHibernate 3.0 و عدم وابستگی مستقیم به Log4Net " عنوان شد، از اینترفیس جدید IInternalLogger آن می توان جهت ثبت وقایع داخلی NHibernate استفاده کرد. اگر در این بین صرفا بخواهیم SQL های تولیدی را لاگ کنیم، خلاصهی آن به صورت زیر خواهد بود:

```
public class LoggerFactory : ILoggerFactory
   public IInternalLogger LoggerFor(System.Type type)
      if (type == typeof(NHibernate.Tool.hbm2ddl.SchemaExport))
      //log it
   public IInternalLogger LoggerFor(string keyName)
       if (keyName == "NHibernate.SQL")
       //log it
  }
}
```

يا كليد NHibernate.SQL بايد يردازش شود (جهت ثبت SQL هاي كوئريها) يا نوع NHibernate.Tool.hbm2dd1.SchemaExport با جهت ثبت SQL ساخت ساختار جداول بانک اطلاعاتی باید بررسی گردد.

سورس کامل این کتابخانهی کوچک را از اینجا میتوانید دریافت کنید. جهت استفاده از آن تنها کافی است چند سطر زیر به فایل app.config یا web.config برنامه ی شما اضافه شوند:

```
<appSettings>
       <add key="nhibernate-logger" value="NH3SQLLogger.LoggerFactory, NH3SQLLogger" />
</appSettings>
```

کلید nhibernate-logger ، به صورت مستقیم توسط NHibernate بررسی میشود و صرف نظر از اینکه از کدامیک از مشتقات NHibernate استفاده میکنید، با تمام آنها کار خواهد کرد.

لازم به ذکر است که اگر برنامهی شما از نوع ASP.NET است، این کتابخانه اطلاعات را در پوشهی استاندارد App_Data ثبت خواهد کرد؛ در غیراینصورت فایلها در کنار فایل اجرایی برنامه تشکیل خواهند شد.

نظرات خوانندگان

نویسنده: A

تاریخ: ۸ ۰/۰۱/۳۳:۴۵ ۲۳:۳۳

شاید این موضوع بی ربط به پست جاری باشه. از این بابت عذر خواهی میکنم.

اینطور که در کدهای شما دیدم شما اغلب از CodeStyleی شبیه Developerهای سیستمهای مایکروسافت استفاده میکنید. که بارزترین تفاوت آن استفاده از Underline در ابتدای فیلدهای تعریف شده در کلاس است.

حتماً میدانید که StyleCop نیز که توسط خود مایکروسافت ارائه شده، این روش را رد میکند و میگوید Underline زیبایی را کاهش میدهد و به جای آن از this. استفاده شود که محاسن دیگری نیز دارد.

البته به قول نویسنده StyleCop اینکه بچههای مایکروسافت اینطور کد مینویسند یک دلیل منطقی دارد؛ و آن این است که آنها بیشتر برنامهنویسان ++C بودهاند و در ++C شبیه این سبک بیشتر رایج است (درست است که این روش، روش مجارستانی نیست ولی حداقل استفاده از this به هیچ عنوان در ++C رایج نبود).

خوب، سوال اینجاست. نظر شما چیست؟

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۸۰/۰۱/۹۸۳۱ ۴۸:۰۵:۲۳

خوانایی استفاده از Underline برای معرفی private field names از حالت استفاده از this بیشتر است (فقط با یک نگاه مشخص میشود). همچنین امکان فراموش شدن استفاده از this هم ممکن است باشد که این مورد سبب بروز احتمال تداخل متغیرهای یک متد با نمونهای که به صورت private field تعریف شده می گردد.

فقط موردی را که باید در نظر داشت، یکیارچگی است. یعنی در کل کدهای شما یک روش باید وجود داشته باشد.

همچنین چون من برای بازبینی کدها یکبار از resharper هم استفاده میکنم، توصیه resharper استفاده از Underline هست و this را به صورت زاید (redundant) معرفی میکند.

نوىسندە: A

تاریخ: ۹ ۰/۰۱/۹۸۲ ۳۲:۳۴:۲۰

البته یک چیزی خیلی برایم جالب است که ایشان به Underscore معتقد است:

http://10rem.net/articles/net-naming-conventions-and-programming-standards---best-practices

ولی در MSDN ذکر شده که

"Do not apply a prefix to field names or static field names"

منبع: ياراگراف آخر http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ta31s3bc(v=vs.71).aspx