

تشریح مسئله : در صورتی که بعد از انتشار برنامه؛ در نسخه بعدی مدل سمت سرور تغییر کرده باشد و امکان بروز رسانی مدل های سمت کلاینت وجود نداشته باشد برای حل این مسئله بهترین روش کدام است.
نکته : برای فهم بهتر مطالب آشنایی اولیه با مفاهیم WCF الزامی است.
ابتدا مدل زیر را در نظر بگیرید:

```
[DataContract]
public class Book
{
    [DataMember]
    public int Code { get; set; }

    [DataMember]
    public string Name { get; set; }
}
```

حالا یک سرویس برای دریافت و ارسال اطلاعات این مدل به کلاینت می نویسیم.

```
[ServiceContract]
public interface ISampleService
{
    [OperationContract]
    IEnumerable<Book> GetAll();

    [OperationContract]
    void Save( Book book );
}
```

و سرویسی که Contract بالا رو پیاده سازی کند.

```
public class SampleService : ISampleService
{
    public List<Book> ListOfBook
    {
        get;
        private set;
    }

    public SampleService()
    {
        ListOfBook = new List<Book>();
    }

    public IEnumerable<Book> GetAll()
    {
        ListOfBook.AddRange( new Book[]
        {
            new Book(){Code=1 , Name="Book1"},
            new Book(){Code=2 , Name="Book2"},
        } );
        return ListOfBook;
    }

    public void Save( Book book )
    {
        ListOfBook.Add( book );
    }
}
```

متد GetAll برای ارسال اطلاعات به کلاینت و متد Save نیز برای دریافت اطلاعات از کلاینت.
حالا یک پروژه Console Application بسازید و از روش AddServiceReference سرویس مورد نظر را به Client اضافه کنید.
برنامه را تست کنید. بدون هیچ مشکلی کار می کند.

حالا اگر در نسخه بعدی سیستم مجبور شویم به مدل Book یک خاصیت دیگر به نام Author را نیز اضافه کنیم و امکان Update کردن سرویس در سمت کلاینت وجود نداشته باشد چه اتفاقی خواهد افتاد. به صورت زیر:

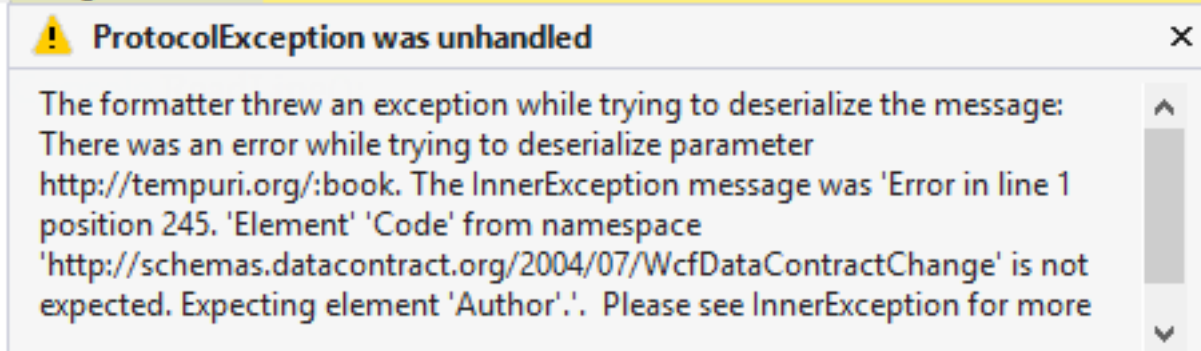
```
[DataContract]
public class Book
{
    [DataMember]
    public int Code { get; set; }
    [DataMember]
    public string Name { get; set; }

    [DataMember]
    public string Author { get; set; }
}
```

به طور پیش فرض اگر در DataContract های سمت سرور و کلاینت اختلاف وجود داشته باشد این موارد نادیده گرفته می شوند. یعنی همیشه مقدار خاصیت Author برابر null خواهد بود. نکته : برای Value Type ها مقادیر پیش فرض و برای Reference Type ها مقدار Null. اگر برای DataMemberAttribute خاصیت IsRequired را برابر true کنیم از این پس برای هر درخواستی که مقدار Author آن مقدار نداشته باشد یک Protocol Exception پرتاب می شود. به صورت زیر:

```
[DataMember(IsRequired = true)]
public string Author { get; set; }
```

sampleService.Save(new BookService.Book() { Code = 3, Name = "E



اما این همیشه راه حل مناسبی نیست.

روش دیگر این است که Deserialize کردن مدل را تغییر دهیم. بدین معنی که هر گاه مقدار Author برابر Null بود یک مقدار پیش فرض برای آن در نظر بگیریم. این کار با نوشتن یک متد و قراردادن OnDeserializingAttribute به راحتی امکان پذیر است. کلاس Book به صورت زیر تغییر می کند.

```
[DataContract]
public class Book
{
    [DataMember]
    public int Code { get; set; }
    [DataMember]
    public string Name { get; set; }

    [DataMember(IsRequired = true)]
    public string Author { get; set; }

    [OnDeserializing]
    private void OnDeserializing( StreamingContext context )
    {
        if ( string.IsNullOrEmpty( Author ) )
        {

```

```

        Author = "Masoud Pakdel";
    }
}

```

حال اگر از سمت کلاینت کلاس Book دریافت شود که مقدار خاصیت Author آن برابر Null باشد توسط متد OnDeserializing مقدار پیش فرض به آن اعمال می شود. مثل تصویر زیر:

```

public void Save( Book book )
{
    ListOfBook.Add( book );
}

```

book {WcfDataContractChange.Book}

- Author: "Masoud Pakdel"
- Code: 3
- Name: "Book3"

روش بعدی استفاده از اینترفیس IExtensibleDataObject است. بعد از اینکه کلاس Book این اینترفیس را پیاده سازی کرد مشکل Versioning Round Trip حل می شود. به این صورت که سرویس یا کلاینتی که نسخه قدیمی را می شناسد اگر نسخه جدید را دریافت کند خصوصیتی را که نمی شناسد مثل Author در خاصیت ExtensionData ذخیره می شود و هنگامی که کلاس Book برای سرویس یا کلاینتی که نسخه جدید را می شناسد DataContractSerializer اطلاعات مورد نظر را از خصوصیت ExtensionData بیرون می کشد و کلاس Book جدید را باز سازی می کند. بررسی کلاس ExtensionData توسط خود DataContractSreializer انجام می شود و نیاز به هیچ گونه ای کد نویسی ندارد.

```

[DataContract]
public class Book : IExtensibleDataObject
{
    [DataMember]
    public int Code { get; set; }
    [DataMember]
    public string Name { get; set; }

    [DataMember]
    public string Author { get; set; }

    public virtual ExtensionDataObject ExtensionData
    {
        get { return _extensionData; }
        set
        {
            _extensionData = value;
        }
    }
    private ExtensionDataObject _extensionData;
}

```

اگر کد متد GetAll سمت سرور را به صورت زیر تغییر دهیم که خاصیت Author هم مقدار داشته باشد با استفاده از خاصیت ExtensionData کلاینت هم از این مقدار مطلع خواهد شد.

```

public IEnumerable<Book> GetAll()
{
    ListOfBook.AddRange( new Book[]
    {
        new Book(){Code=1 , Name="Book1", Author="Masoud Pakdel"},
        new Book(){Code=2 , Name="Book2" },
    }

```

```

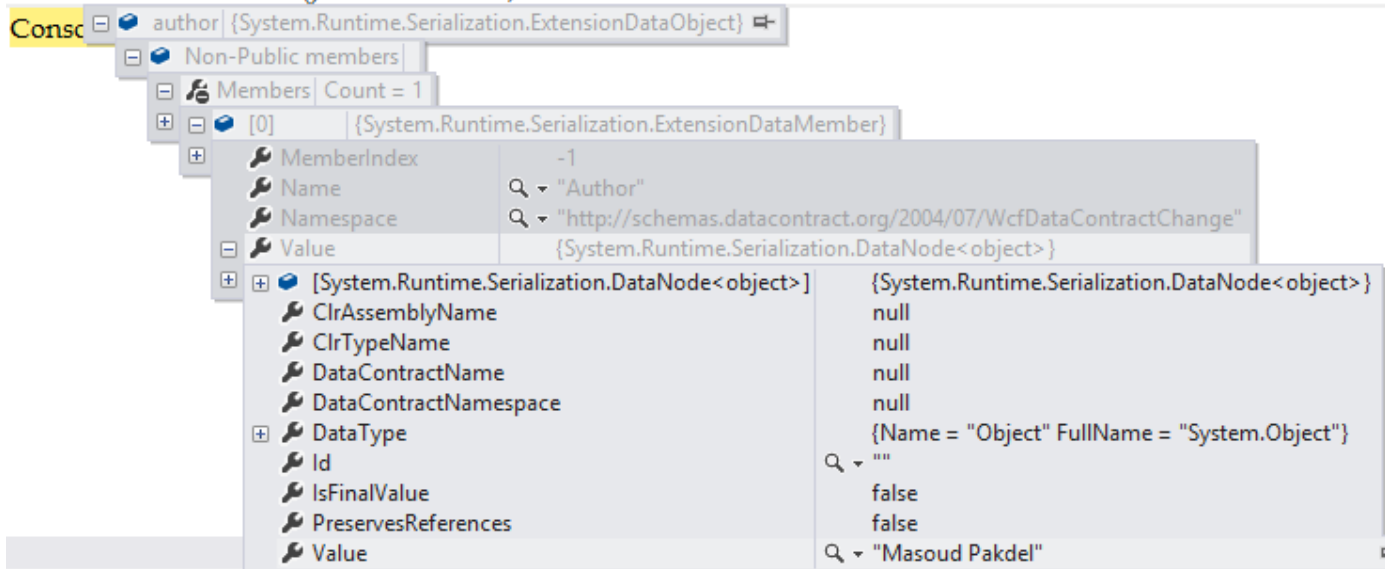
    } );
    return ListOfBook;
}

```

کلاینت هم به صورت زیر :

```
var result = sampleService.GetAll();
```

```
var author = result.First().ExtensionData;
```



همان طور که می بینید این نسخه از کلاینت هیچ گونه اطلاعی از وجود یک خاصیت به نام Author ندارد ولی از طریق ExtensionData متوجه می شود یک خاصیت به نام Author به مدل سمت سرور اضافه شده است.

اما در صورتی که قصد داشته باشیم که یک سرویس خاص از همان نسخه قدیمی کلاس Book استفاده کند و نیاز به نسخه جدید آن نداشته باشد می توانیم این کار را از طریق مقدار دهی True به خاصیت IgnoreExtensionDataObject در ServiceBehaviorAttribute انجام داد. بدین شکل

```

[ServiceBehavior( IgnoreExtensionDataObject = true )]
public class SampleService : ISampleService

```

از این پس سرویس بالا از همان مدل Book بدون خاصیت Author استفاده می کند.

منابع :

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.runtime.serialization.iextendibledataobject.aspx>

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms731083.aspx>

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms733832.aspx>