

عنوان: تهیه خروجی XML از یک بانک اطلاعاتی، توسط EF Code first

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۱:۳۵ ۱۳۹۲/۰۵/۱۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: Entity framework, xml, LINQ to XML

نگارش کامل SQL Server امکان تهیه خروجی XML از یک بانک اطلاعاتی [را دارد](#) . اما اگر بخواهیم از سایر بانک‌های اطلاعاتی که چنین توابع توکاری ندارند، استفاده کنیم چطور؟ برای تهیه خروجی XML توسط Entity framework و مستقل از نوع بانک اطلاعاتی در حال استفاده، حداقل دو روش وجود دارد:

الف) استفاده از امکانات Serialization توکار دات نت

```
using System.IO;
using System.Xml;
using System.Xml.Serialization;

namespace DNTViewer.Common.Toolkit
{
    public static class Serializer
    {
        public static string Serialize<T>(T type)
        {
            var serializer = new XmlSerializer(type.GetType());
            using (var stream = new MemoryStream())
            {
                serializer.Serialize(stream, type);
                stream.Seek(0, SeekOrigin.Begin);
                using (var reader = new StreamReader(stream))
                {
                    return reader.ReadToEnd();
                }
            }
        }
    }
}
```

در اینجا برای نمونه، لیستی از اشیاء مدنظر خود را تهیه کرده و به متد Serialize فوق ارسال کنید. نتیجه کار، تهیه معادل XML آن است.

امکانات سفارشی سازی محدودی نیز برای XmlSerializer درنظر گرفته شده است؛ برای نمونه قرار دادن ویژگی‌هایی مانند [XmlIgnore](#) بالای خواصی که نیازی به حضور آن‌ها در خروجی نهایی XML نمی‌باشد.

ب) استفاده از امکانات LINQ to XML دات نت

روش فوق بدون مشکل کار می‌کند، اما اگر بخواهیم قسمت Reflection خودکار ثانویه آن‌را (برای نمونه جهت استخراج مقادیر از لیست دریافتی) حذف کنیم، می‌توان از LINQ to XML استفاده کرد که قابلیت سفارشی سازی بیشتری را نیز در اختیار ما قرار می‌دهد (کاری که در سایت جاری برای تهیه خروجی XML از بانک اطلاعاتی آن انجام می‌شود).

```
private string createXmlFile(string dir)
{
    var xLinq = new XElement("ArrayOfPost",
        _blogPosts
            .AsNoTracking()
            .Include(x => x.Comments)
            .Include(x => x.User)
            .Include(x => x.Tags)
            .OrderBy(x => x.Id)
            .ToList()
            .Select(x => new XElement("Post", postXElement(x)))
    );

    var xmlFile = Path.Combine(dir, "dot-net-tips-database.xml");
    xLinq.Save(xmlFile);
}
```

```

        return xmlFile;
    }

    private static XElement[] postXElement(BlogPost x)
    {
        return new XElement[]
        {
            new XElement("Id", x.Id),
            new XElement("Title", x.Title),
            new XElement("Body", x.Body),
            new XElement("CreatedOn", x.CreatedOn),
            tagElement(x),
            new XElement("User",
                new XElement("Id", x.UserId.Value),
                new XElement("FriendlyName", x.User.FriendlyName))
        }.Where(item => item != null).ToArray();
    }

    private static XElement tagElement(BlogPost x)
    {
        var tags = x.Tags.Any() ?
            x.Tags.Select(y =>
                new XElement("Tag",
                    new XElement("Id", y.Id),
                    new XElement("Name", y.Name)))
                .ToArray() : null;

        if (tags == null)
            return null;

        return new XElement("Tags", tags);
    }
}

```

خلاصه‌ای از نحوه تبدیل اطلاعات لیستی از مطالب را به معادل XML آن در کدهای فوق مشاهده می‌کنید. یک سری نکات ریز نیز باید در اینجا رعایت شوند:

(1) کار با یک `new XElement` که دارای متد `Save` با فرمت XML نیز هست، شروع می‌شود. مقدار آن را مساوی یک کوئری از بانک اطلاعاتی قرار می‌دهیم. این کوئری چون قرار است تنها اطلاعاتی را از بانک اطلاعاتی دریافت کند و نیازی به تغییر در آن‌ها نیست، با استفاده از متد `AsNoTracking`، حالت فقط خواندنی پیدا کرده است.

(2) اطلاعاتی را که نیاز است در فایل نهایی XML وجود داشته باشند، تنها کافی است در قسمت `Select` این کوئری با فرمت `new XElement`‌های تو در تو قرار دهیم. به این ترتیب قسمت `Relection` خودکار `XmlSerializer` روش مطرح شده در ابتدای بحث دیگر وجود نداشته و عملیات نهایی بسیار سریعتر خواهد بود.

(3) چون در این حالت، کار انجام شده دستی است، باید نام‌های گره‌های صحیحی را انتخاب کنیم تا اگر قرار است توسط همان `XmlSerializer` مجدداً کار `serializer.Deserialize` صورت گیرد، عملیات با شکست مواجه نشود. بهترین کار برای کم شدن سعی و خطاها، تهیه یک لیست اطلاعات آزمایشی و سپس ارسال آن به روش ابتدای بحث است. سپس می‌توان با بررسی خروجی آن مثلاً دریافت که روش `serializer.Deserialize` به صورت پیش فرض به دنبال ریشه‌ای به نام `ArrayOfPost` برای دریافت لیستی از مطالب می‌گردد و نه `Posts` یا هر نام دیگری.

(4) در کوئری `LINQ to Entites` نوشته شده، پیش از `Select`، یک `ToList` قرار دارد. متأسفانه EF اجازه استفاده مستقیم از `Select`‌هایی از نوع `XElement` را نمی‌دهد و باید ابتدا اطلاعات را تبدیل به `LINQ to Objects` کرد.

(5) در حین تهیه `XElement`‌ها اگر قرار است عنصری نال باشد، باید آن را در خروجی نهایی ذکر نکرد. به این ترتیب `serializer.Deserialize` بدون نیاز به تنظیمات اضافه‌تری بدون مشکل کار خواهد کرد. در غیراینصورت باید وارد مباحثی مانند تعریف یک فضای نام جدید برای خروجی XML به نام `XSI` رفت و سپس به کمک ویژگی‌ها، `xsi:nil` را به `true` مقدار دهی کرد. اما همانطور که در متد `postXElement` ملاحظه می‌کنید، برای وارد نشدن به مبحث فضای نام `xsi`، مواردی که `null` بوده‌اند، اصلاً در آرایه نهایی ظاهر نمی‌شوند و نهایتاً در خروجی، حضور نخواهند داشت. به این ترتیب متد ذیل، بدون مشکل و بدون نیاز به تنظیمات اضافه‌تری قادر است فایل XML نهایی را تبدیل به معادل اشیاء دات نتی آن کند.

```

using System.IO;
using System.Xml;
using System.Xml.Serialization;

namespace DNTViewer.Common.Toolkit
{
    public static class Serializer

```

```
{
    public static T DeserializePath<T>(string xmlAddress)
    {
        using (var xmlReader = new XmlTextReader(xmlAddress))
        {
            var serializer = new XmlSerializer(typeof(T));
            return (T)serializer.Deserialize(xmlReader);
        }
    }
}
```