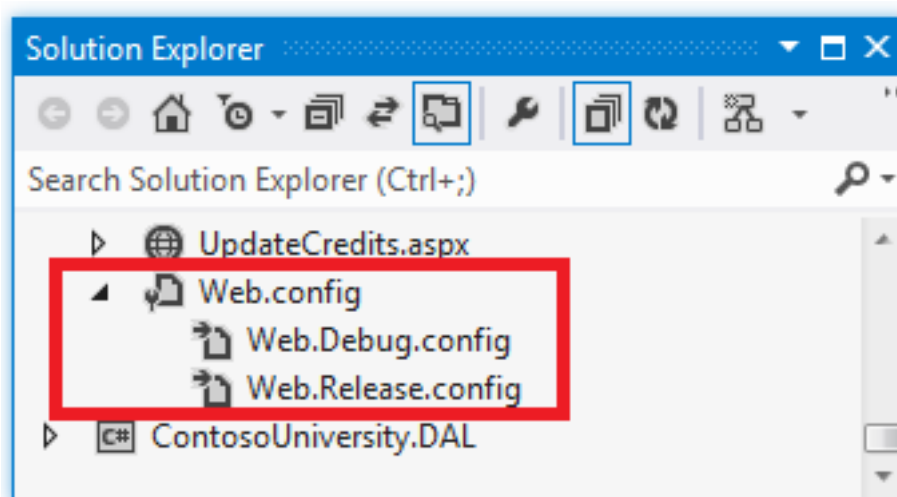


یکی از مشکلات برنامه نویسان اختلاف بین فایل web.config تولید شده در سیستم خودشان و مقصد نهایی برنامه می‌باشد. در این مطلب به نحوه خودکار سازی تغییرات، برای توسعه بر روی مقصد نهایی برنامه می‌پردازیم. اکثر برنامه‌ها تنظیماتی در فایل web.config خود دارند که زمان عرضه برای مقصد نهایی می‌بایست تغییر کنند. پردازش خودکار این تغییرات کمک می‌کند تا از خطاهای ناشی از تغییرات دستی در زمان عرضه نهایی جلوگیری شود.

فایل‌های پیش فرض انتقالی

در پنجره Solution Explorer فایل web.config را بوسیله ایکون کنار آن باز کنید تا دو فایل پیش فرض web.Debug.config و web.Release.config که برای build configuration های برنامه ایجاد شده‌اند، مشاهده نمایید.



شما می‌توانید برای ایجاد build configuration دیگری، با راست کلیک کردن بر روی فایل web.config و انتخاب گزینه Add Config Transforms یک فایل دیگر را ایجاد نمایید. البته اگر این گزینه غیر فعال است، ابتدا می‌بایست یک build configuration جدید را ایجاد نمایید.

غیرفعال کردن حالت اشکال زدایی (debug)

در زمان عرضه نهایی برنامه دیگر لازم نیست تا امکان اشکال زدایی فعال باشد؛ به همین خاطر در فایل web.Release.config تگ compilation مانند کد زیر از دستور RemoveAttributes استفاده می‌کنیم تا آن خاصیت را حذف نماید.

```
<compilation xdt:Transform="RemoveAttributes(debug)" />
```

محدود کردن صفحات خطای برنامه فقط برای برنامه نویسی

یکی دیگر از تنظیمات، عدم نمایش خطاهای برنامه به کاربر نهایی و انتقال آن به یک صفحه رخداد خطا می‌باشد:

```
<customErrors mode="Off" defaultRedirect="~/GenericErrorPage.aspx">
```

```
<error statusCode="404" redirect="~/GenericErrorPage.aspx" />
</customErrors>
```

اما در زمان کد نویسی در محیط ویژوال استادیو می‌خواهیم mode را بر روی Off تنظیم نماییم تا خطا نمایش داده شود:

```
<customErrors mode="RemoteOnly" xdt:Transform="Replace" defaultRedirect="~/GenericErrorPage.aspx">
  <error statusCode="404" redirect="~/GenericErrorPage.aspx" />
</customErrors>
```

برای این کار از دستور Replace استفاده می‌کنیم تا تگ customErrors با مد RemoteOnly را جایگزین مد Off در زمان Release نماید.

تنظیم رشته اتصال پایگاه داده اصلی

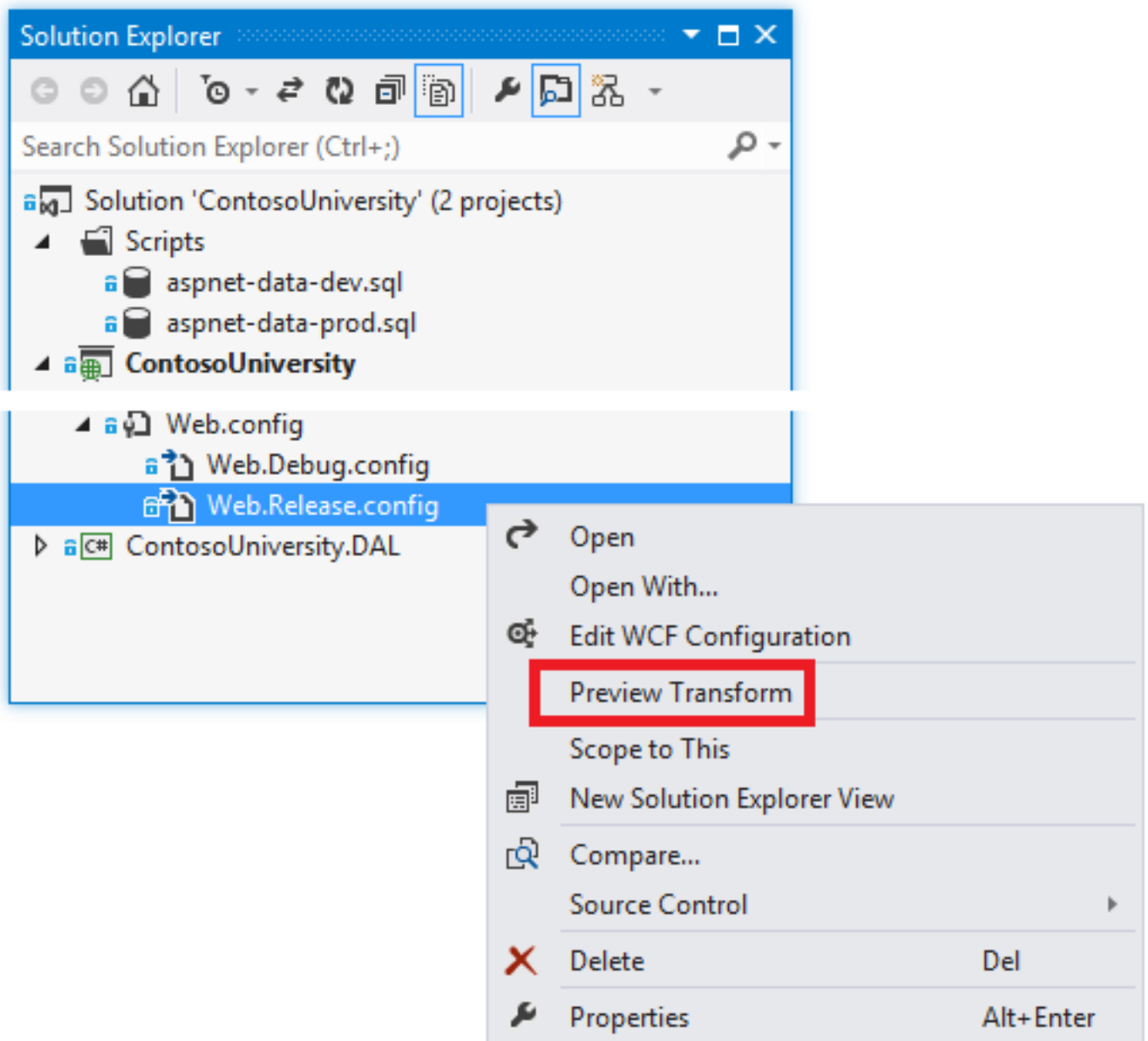
مهمترین قسمت فایل web.config تگ connection string می‌باشد که باید به رشته اتصال پایگاه داده نهایی برنامه، تغییر یابد.

```
<connectionStrings>
  <add name="TestContext"
    connectionString="Data Source=Server1;Password=****;User ID=sa; Initial Catalog=Test;Integrated
Security=True"
    xdt:Transform="SetAttributes" xdt:Locator="Match(name)"/>
</connectionStrings>
```

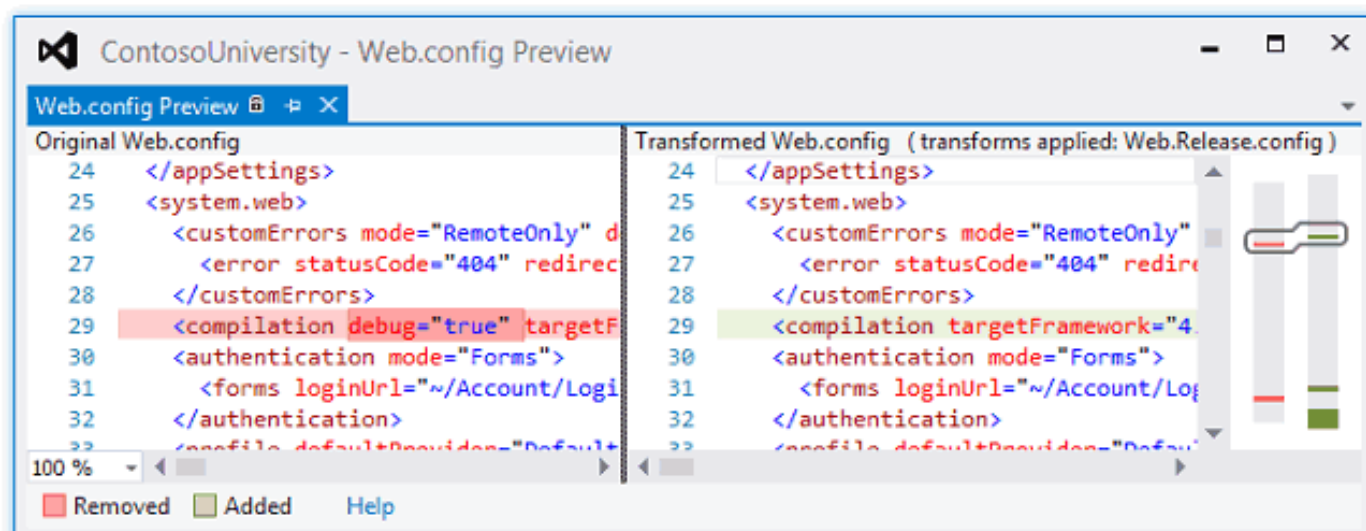
برای این کار از دستور SetAttributes مانند بالا استفاده می‌کنیم. اما چون ممکن است چندین connection string داشته باشیم، از دستور Match با مقدار name استفاده می‌کنیم، تا فقط رشته اتصالی که نام آن برابر رشته جاری می‌باشد را تغییر دهد که در اینجا TestContext را جستجو می‌نماید.

پیش نمایش connection string نهایی

برای مشاهده پیش نمایش نهایی web.config، بر روی فایل web.Release.config در پنجره Solution Explorer راست کلیک کنید و گزینه Preview Transform را انتخاب کنید.



هر دو فایل web.config اصلی و نهایی در کنار هم آورده می‌شود و اختلاف بین این دو را که برجسته‌تر شده است، می‌توانید مشاهده نمایید.



ادامه دارد...

نظرات خوانندگان

نویسنده: امیر
تاریخ: ۲۱:۲۴ ۱۳۹۱/۱۲/۲۲

یعنی ما تنظیمات رو روی سرور داریم بعد میایم خودمون تنظیم میکنیم، یا اینکه با این کار خودش خودکار روی سرور ست میشه. لطفا کمی توضیح بدین

نویسنده: سید امیر سجادی
تاریخ: ۹:۱۷ ۱۳۹۲/۰۲/۰۵

این کار زمان publish سایت انجام میشه و تنظیماتی که روی فایل web.config انجام شده رو اعمال میکنه.

نویسنده: آتوسا فتوحی
تاریخ: ۲۲:۲۹ ۱۳۹۲/۱۰/۲۲

با سلام.
این تنظیمات رو باید در Web.Config نوشت یا در Web.Release.Config

نویسنده: مجتبی کاویانی
تاریخ: ۱۶:۲۱ ۱۳۹۲/۱۰/۲۳

دستورات انتقال را می‌توانید در فایل Web.Debug.Config و یا Web.Release.Config بنویسید

نویسنده: آتوسا فتوحی
تاریخ: ۱۱:۳۴ ۱۳۹۲/۱۰/۲۴

سلام.
چجوری Connection String رو هنگام انتقال فایل Web.Config باید Encrypt کرد ؟