

عنوان: روش صحیح تعریف قلم در iTextSharp

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۹۰/۰۵/۳۱ ۱۱:۵۱:۰۰

آدرس: www.dotnettips.info

برچسب‌ها: iTextSharp

روش متداول تعریف فونت در iTextSharp به صورت زیر است:

```
public static iTextSharp.text.Font Tahoma()
{
    var fontPath = Environment.GetEnvironmentVariable("SystemRoot") + "\\fonts\\tahoma.ttf";
    var baseFont = BaseFont.CreateFont(fontPath, BaseFont.IDENTITY_H, BaseFont.EMBEDDED);
    return new Font(baseFont);
}
```

از آنجائیکه خصوصاً برای متون فارسی نیاز است تا به ازای هر المان کوچکی این فونت تنظیم شود و در غیر اینصورت متنی نمایش داده نخواهد شد، با سر بار بالایی مواجه خواهیم شد. بنابراین به نظر می‌رسد که بهتر باشد این تولید اشیاء فونت را کش کنیم. خوشبختانه iTextSharp سیستم کش کردن تعریف قلم‌های متفاوت را هم به صورت توکار دارا است:

```
public static iTextSharp.text.Font GetTahoma()
{
    var fontName = "Tahoma";
    if (!FontFactory.IsRegistered(fontName))
    {
        var fontPath = Environment.GetEnvironmentVariable("SystemRoot") + "\\fonts\\tahoma.ttf";
        FontFactory.Register(fontPath);
    }
    return FontFactory.GetFont(fontName, BaseFont.IDENTITY_H, BaseFont.EMBEDDED);
}
```

کلاس FontFactory کار ثبت و باز یابی قلم‌های متفاوت را به عهده دارد. تنها کافی است یکبار قلمی در آن ثبت شود (FontFactory.Register)، بار دیگر اطلاعات قلم به سادگی از کش FontFactory خوانده خواهد شد (FontFactory.GetFont).