

عنوان: آشنایی با الگوی M-V-VM - قسمت دوم

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۳۸۹/۰۲/۰۲ ۰۰:۰۵:۰۰

آدرس: [www.dotnettips.info](http://www.dotnettips.info)

برچسب‌ها: MVVM

در این قسمت، یک مثال ساده، بدون استفاده از فریم ورک‌های متداول M-V-VM بررسی شده است. در قسمت‌های بعدی با یک سری از فریم ورک‌های موجود آشنا خواهیم شد.

فهرست مطالب:

فصل 2- معرفی مثالی مقدماتی از پیاده سازی الگوی M-V-VM در WPF

مقدمه

ساختار پوشه‌های یک برنامه‌ی MVVM

معرفی برنامه‌ی فصل

مدل برنامه

View برنامه

ViewModel برنامه

[دریافت قسمت دوم](#)

[دریافت مثال قسمت دوم](#)

## نظرات خوانندگان

نویسنده: mohammad

تاریخ: ۱۶:۴۵:۳۶ ۱۳۸۹/۰۵/۰۶

اول اینکه واقعا دستتون درد نكنه ،وبلاگ بسيار خوبي دارين.  
و اما در مثالی که آوردین اگر رکوردی select نشه برنامه error میده .پس باید متد canexecute در کلاس DoDecreaseCommand بار اول false برگردونه ولی canexecute فقط یکبار توسط دکمه مورد نظر فراخونی میشه.  
این مشکل رو چطور باید رفع کرد که در ضمن موقعی که age>60 شد هم کلید غیر فعال شه

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۱۸:۵۵:۳۲ ۱۳۸۹/۰۵/۰۶

- بله. اینجا یک بررسی نال بودن آیتم انتخاب شده باید قبل از کم و زیاد کردن مقادیر اضافه شود.  
- دو breakpoint داخل هر دو متد CanExecute موجود قرار دهید. خواهید دید که به ازای هر بار کلیک بر روی دکمه‌های متناظر (افزایش یا کاهش)، متد CanExecute مرتبط هم در ابتدا یکبار فراخوانی می‌شود.  
- غیرفعال کردن خودکار دکمه را من در این مثال ابتدایی پیاده سازی نکردم و مرتبط است با EventHandler تعریف شده‌ای به نام CanExecuteChanged. اگر CanExecuteChanged در متدهای CanExecute صدا زده شود این غیر فعال سازی هم رخ خواهد داد.  
این مثال رو بر اساس توضیحات ذکر شده به روز کردم و از اینجا قابل دریافت است:

<http://www.box.net/shared/zc271myvku>

+ کلا در مورد روش‌های بهتر Model Validation در قسمت پنجم بیشتر بحث شده است. همچنین در قسمت‌های بعد این کلاس‌های خام مشتق شده از ICommand با نمونه‌های بهتر جایگزین می‌شوند (DelegateCommand و یا RelayCommand).