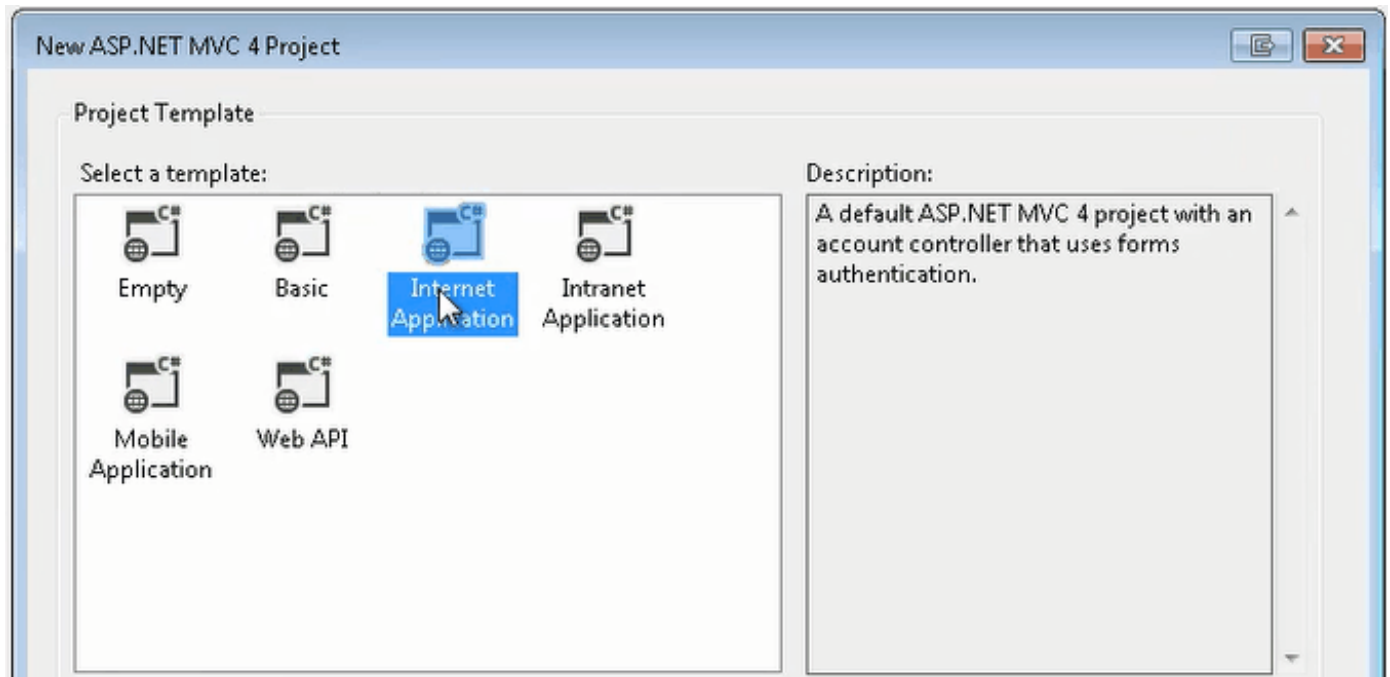


عنوان: مروری مقدماتی بر ساخت برنامه‌های موبایل در MVC4
نویسنده: وحید م
تاریخ: ۲۳:۱۵ ۱۳۹۲/۰۶/۱۵
آدرس: www.dotnettips.info
برچسب‌ها: MVC, Mobile Websites, Responsive Web Design

برای شروع، پروژه‌ای از نوع InternetApplication را انتخاب نموده مطابق شکل زیر:



سپس اگر صفحه `_Layout.cshtml` باز کنید، با متا تگی به فرم زیر روبرو می‌شوید که توسط آن می‌توانیم اندازه صفحه نمایش را مشخص کنیم:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width" />
```

زمانیکه Request ای صادر می‌شود، موارد ذیل تشکیل خواهند شد:

• User-Agent

- Sent to the browser on each request

GET http://www.google.com/ HTTP/1.1

Host: google.com

Connection: keep-alive

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8

User-Agent: Mozilla/5.0 (iPad; CPU OS 5_0 like Mac OS X) AppleWebKit/534.46 ...

Accept-Encoding: gzip, deflate, sdch

Accept-Language: en-US,en;q=0.8

اگر دقت کنید در قسمت User-Agent یکسری مشخصات از سیستم نمایان است که ما طبق آن میتوانیم صفحه مربوطه را بارگذاری کنیم.

سپس می‌بایست به فایل Global.asax رفته و تنظیماتی را در Application Start اعمال کنیم:

```
protected void Application_Start()
{
    AreaRegistration.RegisterAllAreas();

    WebApiConfig.Register(GlobalConfiguration.Configuration);
    FilterConfig.RegisterGlobalFilters(GlobalFilters.Filters);
    RouteConfig.RegisterRoutes(RouteTable.Routes);
    BundleConfig.RegisterBundles(BundleTable.Bundles);
    AuthConfig.RegisterAuth();
    InitializeDisplayModeProvider();
}
protected void InitializeDisplayModeProvider()
{
    var phone = new DefaultDisplayMode("Phone")
    {
        ContextCondition = ctx => ctx.GetOverriddenUserAgent() != null &&
        ctx.GetOverriddenUserAgent().Contains("iPhone")
    };
    var mobile = new DefaultDisplayMode("Tablet")
    {
        ContextCondition = ctx => ctx.GetOverriddenUserAgent() != null &&
        ctx.GetOverriddenUserAgent().Contains("iPad")
    };

    DisplayModeProvider.Instance.Modes.Insert(0, phone);
    DisplayModeProvider.Instance.Modes.Insert(1, mobile);
}
```

توسط متد InitialDisplayModeProvider دو متغیر را تعریف می‌کنیم که بواسطه آنها می‌توان مثلاً UserAgent ای را که می‌خواهیم، مشخص کنیم و سپس در DisplayModelProvider آن را بعنوان Instance ای درج و سپس تابع InitialDisplayModeProvider را در Application_start تنظیم کنیم.

حال می‌بایست Page‌های مربوط به هر کدام را طراحی کرده و با پسوند مثلاً (Phone-Tablet) ذخیره کنیم.

[@] Index.cshtml

[@] Index.Phone.cshtml

[@] Index.Tablet.cshtml

اگر Extension ای را برای تست شبیه سازی محیط موبایل یا تبلت، نصب کنید، می‌توانید آن را مشاهده کنید. حال می‌توان برای شکیل‌تر کردن آن از نیوگت jquerymobile را گرفته و طبق مطالب گفته شده از صفحه Layout خود هم چند نمونه برای مرورگرهای مختلف درست کرده وبا jquerymobile روی آن کار کنید.