عنوان: 200 بلاگ برتر Agile دنیا

نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۲۲:۲۸:۰۰ ۱۳۹۰/۰۳/۱۸

آدرس: www.dotnettips.info

برچسبها: Agile

لیستی در سایت زیر در مورد 200 بلاگ برتر Agile دنیا منتشر شده (طبقه بندی شده بر اساس تعداد خواننده و رتبه بندیهای متداول):

Top 200 Agile Blogs RSS + Twitter Lists

که طبق معمول یک چیزی کم دارد و آن هم فایل OPML مربوطه است که آنرا از اینجا میتوانید دریافت کنید.

دنیای چابک-قسمت اول

شهروز جعفرى TM: 14 149 1/04/07

www.dotnettips.info

گروهها:

عنوان: نویسنده:

تاریخ:

آدرس:

Agile, چابک

داخل وبلاگها و وب سایتهای فارسی زبان(مربوط به برنامه نویسی) که جستجو میکنیم شاهد کلمه ای هستیم که تازه به چشممان میخورد:Agile(چابک). البته لازم به ذکر است این کلمه چیز جدیدی نیست و سابقه ای در حدود 10 سال دارد(Robruary 2001).که جمعی از برنامه نویسان بیانیه ای را تحت عنوان چابک (Agile) تهیه کردند که متن آن به شرح زیر است:

ما با توسعه نرم افزار و کمک به دیگران در انجام آن . در حال کشف راههای بهتری برای توسعه نرم افزار هستیم. از این طریق باید دست پابیم به ارزش:

افراد و تعاملات بالاتر از فرآیندها و ابزارها

نرم افزار کارکننده بالاتر از مستندات جامع

مشارکت مشتری در انجام کار بالاتر از قرارداد کار

یاسخگویی به تغییرات بالاتر از ییروی یک طرح

با وجود اینکه موارد سمت چپ نیز ارزشمند هستند ولی ما برای موارد سمت راست ارزش بیشتری قائل هستیم .

که این بیانیه بر پایه 12 اصل(A gile principles)

بالاترین اولویت ما جلب رضایت مشتری با تحویل زود و مداوم نرم افزاری ارزشمند میباشد

استقبال از تغییر نیازمندی ها، حتی در اواخر فرآیند توسعه. فرآیندهای چابک، تغییر را در جهت مزیتِ رقابتی مشتری مهار میکنند

تحویل زود به زود نرم افزار قابل استفاده دو، سه هفته یک بار تا دو ، سه ماه یک بار با ترجیح بر فاصلههای زمانی کوتاهتر

ذی نفعان کسب و کار و توسعه دهندهها میبایست به صورت روزانه در طول پروژه با هم کار کنند

یروژهها را بر دوش افراد با انگیزه بنا کنید. فضای لازم رابه آنها بدهید و از نیازهای آنها پشتیبانی کنید وبه آنها اعتماد کنید تا کارها را انجام دهند

کارآمدترین و موثرترین روش انتقال اطلاعات به تیم توسعه و تبادل آن در میان اعضای تیم ، گفتگوی چهره به چهره است

نرم افزار قابل استفاده اصلىترين معيار سنجش ييشرفت است

فرآیندهای چابک توسعه پایدار را ترویج میدهندحامیان مالی , توسعه دهندگان و کاربران باید بتوانند سرعت پیشرفت ثابتی را برای مدت نامحدودی حفظ کنند

توجه مداوم به برتری فنی و طراحی خوب باعث افزایش چابکی میشود

سادگی -- هنر به حداکثر رساندن مقدار کار انجام نشده -- ضروری است

بهترین معماریها , نیاز مندیها و طراحیها از تیمهای خود سازمانده پدید آور میشود

در فواصل منظم , تیم برچگونگی موثرتر شدن تامل وتفکر مینماید و سپس تیم رفتار خود را بر اساس بازتاب این تفکر تنظیم و هم سو مینماید

متاسفانه در ایران حالا یا به علت سواد کم و یا به هر علتی از این بیانیه برداشتهایی متفاوت و غلط عده ای اونو به بازی تشبیه کردن و عده ای هم با اون کار میکنن ولی هیچکدوم از اصلهای اونو رعایت نمیکنن و بعد که پروژه شکست خورد میگن:متدولوژی خوب نبود و

وقتی کتاب Agile Principles, Patterns, and Practices in C رو مطالعه میکنید به این نتیجه میرسید که بیشترین چیزی که تاکید داره روی ارتباطات هستش.

قصد دارم در قالب چند پست به شما این اصول رو معرفی کنم.

نظرات خوانندگان

نویسنده: bizhan

تاریخ: ۵۰/۰۴۹ ۱۳۹۱/۰۲۱

سلام خسته نباشيد

تا همین حد هم که معرفی کردین خیلی خوبه

و خیلی لطف مبکنبن اگر ادامه بدین و منابع بیشتری در مورد این بحث معرفی کنید (از منابع ساده و کلی تا منابع پیشرفتهتر و جزعی)

نویسنده: شهروز جعفری

تاریخ: ۶۰/۴۰۱/۱۳۹۱ ۱:۲۱

سلام .

راستیتش من میخواستم این بحثو گسترش بدم ولی دیدم یک وبلاگ خوب و چند تا کتاب فارسی خوب تواین زمینه هستش که بنظرم اگه بخوام بیشتر توضیح بدم درست کردن چرخ از اوله.

این وبلاگ کاملی هستش: Irscrum

نویسنده: اژدری

تاریخ: ۲۳:۱۴ ۱۳۹۱/۰۶/۱۳

ممنون از لینک مفیدتون

نویسنده: م.رضـا لایقی تاریخ: ۱۵:۰ ۱۳۹۱/۱۲/۲۲

لینکی که معرفی کردین ظاهرا دیگه کار نمیکنه....

نویسنده: بتیسا

تاریخ: ۲۴ ۱۳۹۱/۱۲۲۳

آدرس موسسه به <u>scrum.ir</u> تغییر کرده