

در روزهای اولی که با MVC آشنا شدم، این سؤال برایم پیش می‌آمد که یک ViewBag چطور می‌تواند به صورت پویا مقادیر را داخل خودش نگهداری کند؟ بعد از جستجو مشخص شد که ViewBag در حقیقت یک شیء Dynamic است. در این نوشتار قصد داریم نحوه‌ی کار یک ViewBag را نمایش دهیم. قبل از هر چیز باید بگوییم که ViewBag تنها یک شیء dynamic نیست. اگر آن را از نوع dynamic تعریف و سپس یک شیء را به آن Bind کنیم، در هنگام اجرای برنامه استثنای Cannot perform runtime binding صادر می‌شود. در حقیقت باید بگوییم که ViewBag علاوه بر dynamic بودن، یک شیء از کلاس ExpandoObject است. با این تعاریف کلاس حاوی ViewBag ما بصورت زیر خواهد بود:

```
public class Controller
{
    private dynamic _viewBag = new ExpandoObject();
    public dynamic ViewBag
    {
        get { return _viewBag; }
    }
}
```

حال برای استفاده از این ViewBag سفارشی کافی است تا کلاسی را تعریف کنیم که از کلاس پایه Controller ما ارث بری کند:

```
public class Sample : Controller
{
    public void ShowViewBag()
    {
        ViewBag.Title = 11;
        Console.WriteLine(ViewBag.Title);

        ViewBag.Title = "T";
        Console.WriteLine(ViewBag.Title);

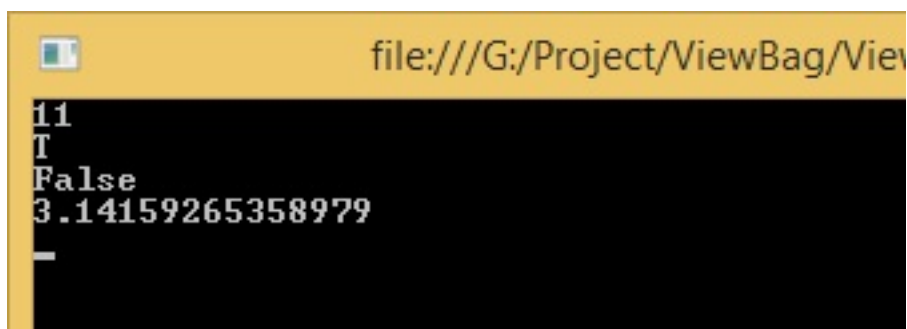
        ViewBag.Title = false;
        Console.WriteLine(ViewBag.Title);

        ViewBag.Title = Math.PI;
        Console.WriteLine(ViewBag.Title);
    }
}
```

در اینجا نحوه‌ی انتساب خواص پویا به ViewBag و مقدار دهی آن‌ها را مشاهده می‌کنید. همچنین در ذیل نحوه‌ی استفاده‌ی از آن‌ها در یک برنامه‌ی کنسول بررسی کرده‌ایم:

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        Sample s = new Sample();
        s.ShowViewBag();
        Console.ReadKey();
    }
}
```

خروجی حاصل از تکه کد بالا به صورت ذیل است:



نظرات خوانندگان

نویسنده: نیکی

تاریخ: ۱۰:۳۸ ۱۳۹۳/۱۲/۰۵

کلمه dynamic چه کاری انجام میدهد؟ به عنوان نوع هست؟

نویسنده: احمد نواصری

تاریخ: ۱۲:۱۸ ۱۳۹۳/۱۲/۰۵

کلمه dynamic به کامپایلر اعلام میکند که شی که تعریف کردیم میتونه تغییر کنه یعنی انواع مختلفی به خودش بگیره . شما وقتی یک شی رو با var تعریف میکنید و یک عدد صحیح به اون اختصاص میدید، در دفعه بعد نمیتونید چیزی غیر از عدد صحیح به اون اختصاص بدین. اما با استفاده از dynamic این کار امکان پذیره.

```
var x = 12; //OK
x = "String" //خطای کامپایل

dynamic y = 12; //OK
y="String"; //OK
y=12.7; //OK
```