اعمال تزریق وابستگیها به مثال رسمی ASP.NET Identity

عنوان: اعمال تزریق نویسنده: وحید نصیری

تاریخ: ۹/۲۹ ۱۳۹۳/ ۱۳:۳۵

آدرس: www.dotnettips.info

ASP.Net, Entity framework, MVC, Dependency Injection, ASP.NET Identity

پروژهی Authorization که نسل جدید سیستم Authentication و Authorization مخصوص ASP.NET است، دارای دو سری مثال رسمی است:

الف) مثالهای کدیلکس

ب) مثال نیوگت

در ادامه قصد داریم مثال نیوگت آنرا که مثال کاملی است از نحوهی استفاده از ASP.NET Identity در ASP.NET MVC، جهت اعمال الگوی واحد کار و تزریق وابستگیها، بازنویسی کنیم.

ييشنيازها

گروهها:

- برای درک مطلب جاری نیاز است ابتدا <u>دورهی مرتبطی را در سایت مطالعه کنید</u> و همچنین با <u>نحوهی پیاده سازی الگوی واحد</u> کار در EF Code First آشنا باشید.

- به علاوه فرض بر این است که یک پروژهی خالی ASP.NET MVC 5 را نیز آغاز کردهاید و توسط کنسول پاور شل نیوگت، فایلهای مثال Microsoft.AspNet.Identity.Samples را به آن افزودهاید:

PM> Install-Package Microsoft.AspNet.Identity.Samples -Pre

ساختار يروژهى تكميلي

همانند مطلب پیاده سازی الگوی واحد کار در EF Code First ، این پروژهی جدید را با چهار اسمبلی class library دیگر به نامهای

AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DataLayer
AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses
AspNetIdentityDependencyInjectionSample.IocConfig
AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer
تكميل مىكنيم.

ساختار پروژهی AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses

مثال Microsoft.AspNet.Identity.Samples بر مبنای primary key از نوع string است. برای نمونه کلاس کاربران آنرا به نام ApplicationUser در فایل Models\IdentityModels.cs میتوانید مشاهده کنید. در مطلب جاری، این نوع پیش فرض، به نوع متداول int تغییر خواهد یافت. به همین جهت نیاز است کلاسهای ذیل را به یروژهی DomainClasses اضافه کرد:

```
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses
  public class Address
  public int Id { get; set; }
public string City { get; set; }
public string State { get; set; }
   public virtual ICollection<ApplicationUser> ApplicationUsers { set; get; }
using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses
  public class CustomRole : IdentityRole<int, CustomUserRole>
   public CustomRole() { }
   public CustomRole(string name) { Name = name; }
 }
using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework;
name space \ AspNetIdentity Dependency Injection Sample. Domain Classes
  public class CustomUserClaim : IdentityUserClaim<int>
using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses
  public class CustomUserLogin : IdentityUserLogin<int>
using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses
  public class CustomUserRole : IdentityUserRole<int>
 }
}
```

در اینجا نحوهی تغییر primary key از نوع string را به نوع int، مشاهده میکنید. این تغییر نیاز به اعمال به کلاسهای کاربران و همچنین نقشهای آنها نیز دارد. به همین جهت صرفا تغییر کلاس ابتدایی ApplicationUser کافی نیست و باید کلاسهای فوق را نیز اضافه کرد و تغییر داد.

بدیهی است در اینجا کلاس پایه کاربران را میتوان سفارشی سازی کرد و خواص دیگری را نیز به آن افزود. برای مثال در اینجا یک کلاس جدید آدرس تعریف شدهاست که ارجاعی از آن در کلاس کاربران نیز قابل مشاهده است.

سایر کلاسهای مدلهای اصلی برنامه که جداول بانک اطلاعاتی را تشکیل خواهند داد نیز در آینده به همین اسمبلی DomainClasses

ساختار پروژهی AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DataLayer جهت اعمال الگوی واحد کار

اگر به همان فایل Models\IdentityModels.cs ابتدایی پروژه که اکنون کلاس ApplicationUser آنرا به پروژهی DomainClasses منتقل کردهایم، مجددا مراجعه کنید، کلاس DbContext مخصوص ASP.NET Identity نیز در آن تعریف شدهاست:

```
public class ApplicationDbContext : IdentityDbContext<ApplicationUser>
```

این کلاس را به پروژهی DataLayer منتقل میکنیم و از آن به عنوان DbContext اصلی برنامه استفاده خواهیم کرد. بنابراین دیگر نیازی نیست چندین DbContext مشتق شدهاست. نیازی نیست چندین DbContext مشتق شدهاست. اینترفیس IunitofWork برنامه، در پروژهی DataLayer چنین شکلی را دارد که نمونهای از آنرا در مطلب آشنایی با نحوهی پیاده سازی الگوی واحد کار در EF Code First ، پیشتر ملاحظه کردهاید.

```
using System.Collections.Generic;
using System.Data.Entity;

namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DataLayer.Context
{
   public interface IUnitOfWork
   {
     IDbSet<TEntity> Set<TEntity>() where TEntity : class;
     int SaveAllChanges();
     void MarkAsChanged<TEntity>(TEntity entity) where TEntity : class;
     IList<T> GetRows<T>(string sql, params object[] parameters) where T : class;
     IEnumerable<TEntity> AddThisRange<TEntity>(IEnumerable<TEntity> entities) where TEntity : class;
     void ForceDatabaseInitialize();
   }
}
```

اكنون كلاس ApplicationDbContext منتقل شده به DataLayer يك چنين امضايي را خواهد يافت:

```
public class ApplicationDbContext :
   IdentityDbContext<ApplicationUser, CustomRole, int, CustomUserLogin, CustomUserRole,
CustomUserClaim>,
   IUnitOfWork
{
   public DbSet<Category> Categories { set; get; }
   public DbSet<Product> Products { set; get; }
   public DbSet<Address> Addresses { set; get; }
```

تعریف آن باید جهت اعمال کلاسهای سفارشی سازی شدهی کاربران و نقشهای آنها برای استفاده از primary key از نوع int به شکل فوق، تغییر یابد. همچنین در انتهای آن مانند قبل، IUnitOfWork نیز ذکر شدهاست. پیاده سازی کامل این کلاس را از پروژهی پیوست انتهای بحث میتوانید دریافت کنید.

کار کردن با این کلاس، هیچ تفاوتی با DbContextهای متداول EF Code First ندارد و تمام اصول آنها یکی است.

در ادامه اگر به فایل App_Start\IdentityConfig.cs مراجعه کنید، کلاس ذیل در آن قابل مشاهدهاست:

public class ApplicationDbInitializer : DropCreateDatabaseIfModelChanges<ApplicationDbContext>

نیازی به این کلاس به این شکل نیست. آنرا حذف کنید و در پروژهی DataLayer، کلاس جدید ذیل را اضافه نمائید:

```
using System.Data.Entity.Migrations;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DataLayer.Context
{
   public class Configuration : DbMigrationsConfiguration<ApplicationDbContext>
        {
        public Configuration()
        {
            AutomaticMigrationsEnabled = true;
            AutomaticMigrationDataLossAllowed = true;
        }
    }
}
```

در این مثال، بحث migrations به حالت خودکار تنظیم شدهاست و تمام تغییرات در پروژهی DomainClasses را به صورت خودکار به بانک اطلاعاتی اعمال میکند. تا همینجا کار تنظیم DataLayer به پایان میرسد.

ساختار پروژهی AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer

در ادامه مابقی کلاسهای موجود در فایل App_Start\IdentityConfig.cs را به لایه سرویس برنامه منتقل خواهیم کرد. همچنین برای آنها یک سری اینترفیس جدید نیز تعریف میکنیم، تا تزریق وابستگیها به نحو صحیحی صورت گیرد. اگر به فایلهای کنترلر این مثال پیش فرض مراجعه کنید (پیش از تغییرات بحث جاری)، هرچند به نظر در کنترلرها، کلاسهای موجود در فایل App_Start\IdentityConfig.cs تزریق شدهاند، اما به دلیل عدم استفاده از اینترفیسها، وابستگی کاملی بین جزئیات پیاده سازی این کلاسها و نمونههای تزریق شده به کنترلرها وجود دارد و عملا معکوس سازی واقعی وابستگیها رخ ندادهاست. بنابراین نیاز است این مسایل را اصلاح کنیم.

الف) انتقال كلاس ApplicationUserManager به لايه سرويس برنامه

كلاس ApplicationUserManager فايل App_Start\IdentityConfig.c را به لايه سـرويس منتقل ميكنيم:

```
using System;
using System.Security.Claims;
using System. Threading. Tasks
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer.Contracts;
using Microsoft.AspNet.Identity;
using Microsoft.AspNet.Identity.Owin;
using Microsoft.Owin.Security.Cookies
using Microsoft.Owin.Security.DataProtection;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer
  public class ApplicationUserManager
   : UserManager<ApplicationUser, int>, IApplicationUserManager
  {
   private readonly IDataProtectionProvider _dataProtectionProvider;
  private readonly IIdentityMessageService _emailService;
private readonly IApplicationRoleManager _roleManager;
private readonly IIdentityMessageService _smsService;
   private readonly IUserStore<ApplicationUser, int> store;
   public ApplicationUserManager(IUserStore<ApplicationUser, int> store,
    IApplicationRoleManager roleManager
    IDataProtectionProvider dataProtectionProvider,
    IIdentityMessageService smsService,
    IIdentityMessageService emailService)
    : base(store)
    _store = store;
    _roleManager = roleManager;
    _dataProtectionProvider = dataProtectionProvider;
    _smsService = smsService;
    emailService = emailService;
    createApplicationUserManager();
   public void SeedDatabase()
   private void createApplicationUserManager()
    // Configure validation logic for usernames
    this.UserValidator = new UserValidator<ApplicationUser, int>(this)
      AllowOnlyAlphanumericUserNames = false,
      RequireUniqueEmail = true
    // Configure validation logic for passwords
    this.PasswordValidator = new PasswordValidator
      RequiredLength = 6
      RequireNonLetterOrDigit = true,
      RequireDigit = true,
      RequireLowercase = true,
      RequireUppercase = true,
    };
```

```
// Configure user lockout defaults
    this.UserLockoutEnabledByDefault = true;
    this.DefaultAccountLockoutTimeSpan = TimeSpan.FromMinutes(5);
    this.MaxFailedAccessAttemptsBeforeLockout = 5;
    // Register two factor authentication providers. This application uses Phone and Emails as a step
of receiving a code for verifying the user
    // You can write your own provider and plug in here.
    this.RegisterTwoFactorProvider("PhoneCode", new PhoneNumberTokenProvider<ApplicationUser, int>
      MessageFormat = "Your security code is: {0}"
    this.RegisterTwoFactorProvider("EmailCode", new EmailTokenProvider<ApplicationUser, int>
      Subject = "SecurityCode",
BodyFormat = "Your security code is {0}"
    this.EmailService = _emailService;
    this.SmsService = _smsService;
    if ( dataProtectionProvider != null)
      var dataProtector = dataProtectionProvider.Create("ASP.NET Identity");
      this.UserTokenProvider = new DataProtectorTokenProvider<ApplicationUser, int>(dataProtector);
}
```

تغییراتی که در اینجا اعمال شدهاند، به شرح زیر میباشند:

- متد استاتیک Create این کلاس حذف و تعاریف آن به سازندهی کلاس منتقل شدهاند. به این ترتیب با هربار وهله سازی این کلاس توسط IoC Container به صورت خودکار این تنظیمات نیز به کلاس یایه UserManager اعمال میشوند.
- اگر به کلاس پایه UserManager دقت کنید، به آرگومانهای جنریک آن یک int هم اضافه شدهاست. این مورد جهت استفاده از primary key از نوع int ضروری است.
- در کلاس پایه UserManager تعدادی متد وجود دارند. تعاریف آنها را به اینترفیس IApplicationUserManager منتقل خواهیم کرد. نیازی هم به پیاده سازی این متدها در کلاس جدید ApplicationUserManager نیست؛ زیرا کلاس پایه UserManager پیشتر آنها را پیاده سازی کردهاست. به این ترتیب میتوان به یک تزریق وابستگی واقعی و بدون وابستگی به پیاده سازی خاص UserManager رسید. کنترلری که با IApplicationUserManager بجای ApplicationUserManager کار میکند، قابلیت تعویض پیاده سازی آن را جهت آزمونهای واحد خواهد بافت.
- در کلاس اصلی DataLayer پیش فرض این مثال، متد Seed هم قابل مشاهدهاست. این متد را از کلاس جدید ApplicationDbInitializer حذف کردهایم. از این جهت که در آن از متدهای کلاس PataLayer حذف کردهایم. از این جهت که در آن از متدهای کلاس PataLayer مستقیما استفاده شده است. متد Seed اکنون به کلاس جدید اضافه شده به لایه سرویس منتقل شده و در آغاز برنامه فراخوانی خواهد شد. DataLayer نباید وابستگی به لایه سرویس داشته باشد. لایه سرویس است که از امکانات DataLayer استفاده میکند. اگر به سازندهی کلاس جدید PataLayer دقت کنید، چند اینترفیس دیگر نیز به آن تزریق شدهاند. اینترفیس اگر به سازندهی کلاس جدید ApplicationUserManager دقت کنید، چند اینترفیس های تزریق شده مانند ، الاصلاح IUserStore، را ادامه تعریف خواهیم کرد. سایر اینترفیسهای تزریق شده مانند ، ASP.NET Identity بوده و نیازی به تعریف مجدد آنها نیست. فقط کلاسهای EmailService و اینازی به تعریف مجدد آنها نیست. فقط کلاسهای و BataProtectionProvider و SmsService فایل App_Start\IdentityConfig.c را نیز به لایه سرویس منتقل کردهایم. این کلاسها بر اساس تنظیمات IoC Container مورد استفاده، در اینجا به صورت خودکار ترزیق خواهند شد. حالت پیش فرض آن، وهله سازی مستقیم است که مطابق کدهای فوق به حالت تزریق وابستگیها بهبود یافتهاست.

ب) انتقال كلاس ApplicationSignInManager به لايه سرويس برنامه

كلاس ApplicationSignInManager فايل App_Start\IdentityConfig.c را نيز به لايه سرويس منتقل ميكنيم.

```
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer.Contracts;
using Microsoft.AspNet.Identity.Owin;
using Microsoft.Owin.Security;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer
{
   public class ApplicationSignInManager :
```

در اینجا نیز اینترفیس جدید IApplicationSignInManager را برای مخفی سازی پیاده سازی کلاس پایه توکار SignInManager، اضافه کردهایم. این اینترفیس دقیقا حاوی تعاریف متدهای کلاس پایه SignInManager است و نیازی به پیاده سازی مجدد در کلاس ApplicationSignInManager نخواهد داشت.

ج) انتقال کلاس ApplicationRoleManager به لایه سرویس برنامه

كلاس ApplicationRoleManager فايل App_Start\IdentityConfig.c را نيز به لايه سرويس منتقل خواهيم كرد:

روش کار نیز در اینجا همانند دو کلاس قبل است. اینترفیس جدید IApplicationRoleManager را که حاوی تعاریف متدهای کلاس پایه توکار RoleManager است، به لایه سرویس اضافه میکنیم. کنترلرهای برنامه با این اینترفیس بجای استفاده مستقیم از کلاس ApplicationRoleManager کار خواهند کرد.

تا اینجا کار تنظیمات لایه سرویس برنامه به پایان میرسد.

ساختار پروژهی AspNetIdentityDependencyInjectionSample.IocConfig

یروژهی IocConfig جایی است که تنظیمات StructureMap را به آن منتقل کردهایم:

```
using System;
using System.Data.Entity;
using System.Threading;
using System.Web;
using System.Web;
```

```
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DomainClasses;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer.Contracts;
using Microsoft.AspNet.Identity;
using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework;
using Microsoft.Owin.Security;
using StructureMap;
using StructureMap.Web;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample.IocConfig
1
    public static class SmObjectFactory
        private static readonly Lazy<Container> _containerBuilder =
            new Lazy<Container>(defaultContainer, LazyThreadSafetyMode.ExecutionAndPublication);
        public static IContainer Container
            get { return _containerBuilder.Value; }
        private static Container defaultContainer()
            return new Container(ioc =>
                ioc.For<IUnitOfWork>()
                       .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                       .Use<ApplicationDbContext>();
ioc.For<ApplicationDbContext>().HybridHttpOrThreadLocalScoped().Use<ApplicationDbContext>();
                ioc.For<DbContext>().HybridHttpOrThreadLocalScoped().Use<ApplicationDbContext>();
                ioc.For<IUserStore<ApplicationUser, int>>()
                     .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                     .Use<UserStore<ApplicationUser, CustomRole, int, CustomUserLogin, CustomUserRole,
CustomUserClaim>>();
                ioc.For<IRoleStore<CustomRole, int>>()
                     .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                     .Use<RoleStore<CustomRole, int, CustomUserRole>>();
                ioc.For<IAuthenticationManager>()
                       .Use(() => HttpContext.Current.GetOwinContext().Authentication);
                ioc.For<IApplicationSignInManager>()
                       .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                       .Use<ApplicationSignInManager>();
                ioc.For<IApplicationUserManager>()
                       .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                       .Use<ApplicationUserManager>();
                ioc.For<IApplicationRoleManager>()
                       .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                       .Use<ApplicationRoleManager>();
                ioc.For<IIdentityMessageService>().Use<SmsService>();
ioc.For<IIdentityMessageService>().Use<EmailService>();
                ioc.For<ICustomRoleStore>()
                       .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                       .Use<CustomRoleStore>();
                ioc.For<ICustomUserStore>()
                       .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                       .Use<CustomUserStore>();
                //config.For<IDataProtectionProvider>().Use(()=> app.GetDataProtectionProvider()); //
In Startup class
                ioc.For<ICategoryService>().Use<EfCategoryService>();
                ioc.For<IProductService>().Use<EfProductService>();
            });
        }
    }
}
```

برای مثال IUnitOfWork به ApplicationDbContext مرتبط شدهاست و یا دوبار تعاریف متناظر با DbContext را مشاهده میکنید. از این تعاریف به صورت توکار توسط ASP.NET Identity زمانیکه قرار است UserStore و RoleStore را وهله سازی کند، استفاده میشوند و ذکر آنها الزامی است.

در تعاریف فوق یک مورد را به فایل Startup.cs موکول کردهایم. برای مشخص سازی نمونهی پیاده سازی کنندهی Startup.cs موکول کردهایم. برنامه دسترسی داشت. این کلاس آغازین Owin اکنون به IDataProtectionProvider نیاز است به IDataProtectionProvider برنامه دسترسی داشت. این کلاس آغازین CreatePerOwinContext نحو ذیل بازنویسی شدهاست و در آن، تنظیمات IDataProtectionProvider را به همراه وهله سازی مشاهده میکنید:

```
using System;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.IocConfig;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.ServiceLayer.Contracts;
using Microsoft.AspNet.Identity;
using Microsoft.Owin;
using Microsoft.Owin.Security.Cookies;
using Microsoft.Owin.Security.DataProtection;
using Owin;
using StructureMap.Web;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample
    public class Startup
        public void Configuration(IAppBuilder app)
             configureAuth(app);
        private static void configureAuth(IAppBuilder app)
             SmObjectFactory.Container.Configure(config =>
                 config.For<IDataProtectionProvider>()
                        .HybridHttpOrThreadLocalScoped()
                        .Use(()=> app.GetDataProtectionProvider());
             ŚmÓbjectFactory.Container.GetInstance<IApplicationUserManager>().SeedDatabase();
             // Configure the db context, user manager and role manager to use a single instance per
request
             app.CreatePerOwinContext(() =>
SmObjectFactory.Container.GetInstance<IApplicationUserManager>());
             // Enable the application to use a cookie to store information for the signed in user
             // and to use a cookie to temporarily store information about a user logging in with a
third party login provider
             // Configure the sign in cookie
             app.UseCookieAuthentication(new CookieAuthenticationOptions
                 AuthenticationType = DefaultAuthenticationTypes.ApplicationCookie,
LoginPath = new PathString("/Account/Login"),
Provider = new CookieAuthenticationProvider
                     // Enables the application to validate the security stamp when the user logs in.
                     // This is a security feature which is used when you change a password or add an
external login to your account.
                     OnValidateIdentity =
SmObjectFactory.Container.GetInstance<IApplicationUserManager>().OnValidateIdentity()
             app.UseExternalSignInCookie(DefaultAuthenticationTypes.ExternalCookie);
             // Enables the application to temporarily store user information when they are verifying
the second factor in the two-factor authentication process.
             app.UseTwoFactorSignInCookie(DefaultAuthenticationTypes.TwoFactorCookie,
TimeSpan.FromMinutes(5));
             // Enables the application to remember the second login verification factor such as phone
or email.
\, // Once you check this option, your second step of verification during the login process will be remembered on the device where you logged in from.
             // This is similar to the RememberMe option when you log in.
app.UseTwoFactorRememberBrowserCookie(DefaultAuthenticationTypes.TwoFactorRememberBrowserCookie);
    }
```

}

این تعاریف از فایل پیش فرض Startup.Auth.cs پوشهی App_Start دریافت و جهت کار با IoC Container برنامه، بازنویسی شدهاند.

تنظیمات برنامهی اصلی ASP.NET MVC، جهت اعمال تزریق وابستگیها

الف) ابتدا نیاز است فایل Global.asax.cs را به نحو ذیل بازنویسی کنیم:

```
using System;
using System.Data.Entity;
using System.Web;
using System.Web.Mvc
using System.Web.Optimization;
using System.Web.Routing;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.DataLayer.Context;
using AspNetIdentityDependencyInjectionSample.IocConfig;
using StructureMap.Web.Pipeline;
namespace AspNetIdentityDependencyInjectionSample
    public class MvcApplication : HttpApplication
        protected void Application_Start()
            AreaRegistration.RegisterAllAreas();
            FilterConfig.RegisterGlobalFilters(GlobalFilters.Filters);
            RouteConfig.RegisterRoutes(RouteTable.Routes);
            BundleConfig.RegisterBundles(BundleTable.Bundles);
            setDbInitializer();
            //Set current Controller factory as StructureMapControllerFactory
            ControllerBuilder.Current.SetControllerFactory(new StructureMapControllerFactory());
        }
        protected void Application EndRequest(object sender, EventArgs e)
            HttpContextLifecycle.DisposeAndClearAll();
        public class StructureMapControllerFactory : DefaultControllerFactory
            protected override IController GetControllerInstance(RequestContext requestContext, Type
controllerType)
                if (controllerType == null)
                    throw new InvalidOperationException(string.Format("Page not found: {0}",
requestContext.HttpContext.Request.RawUrl));
                return SmObjectFactory.Container.GetInstance(controllerType) as Controller;
        }
        private static void setDbInitializer()
            Database.SetInitializer(new MigrateDatabaseToLatestVersion<ApplicationDbContext,
Configuration>());
            SmObjectFactory.Container.GetInstance<IUnitOfWork>().ForceDatabaseInitialize();
        }
    }
}
```

در اینجا در متد setDbInitializer، نحوهی استفاده و تعریف فایل Configuration لایه Data را ملاحظه میکنید؛ به همراه متد آغاز بانک اطلاعاتی و اعمال تغییرات لازم به آن در ابتدای کار برنامه. همچنین ControllerFactory برنامه نیز به StructureMapControllerFactory تنظیم شدهاست تا کار تزریق وابستگیها به کنترلرهای برنامه به صورت خودکار میسر شود. در یایان کار هر درخواست نیز منابع Disposable رها می شوند.

ب) به پوشهی Models برنامه مراجعه کنید. در اینجا در هر کلاسی که Id از نوع string وجود داشت، باید تبدیل به نوع int

شوند. چون primary key برنامه را به نوع int تغییر دادهایم. برای مثال کلاسهای EditUserViewModel و RoleViewModel باید تغییر کنند.

ج) اصلاح کنترلرهای برنامه جهت اعمال تزریق وابستگیها

اکنون اصلاح کنترلرها جهت اعمال تزریق وابستگیها سادهاست. در ادامه نحوهی تغییر امضای سازندههای این کنترلرها را جهت استفاده از اینترفیسهای جدید مشاهده میکنید:

```
[Authorize]
public class AccountController : Controller
     private readonly IAuthenticationManager _authenticationManager;
     private readonly IApplicationSignInManager _signInManager;
private readonly IApplicationUserManager _userManager;
public AccountController(IApplicationUserManager userManager,
                                     IApplicationSignInManager signInManager,
                                    IAuthenticationManager authenticationManager)
     {
          _userManager = userManager;
          _signInManager = signInManager;
          _authenticationManager = authenticationManager;
     [Authorize]
public class ManageController : Controller
     // Used for XSRF protection when adding external logins
private const string XsrfKey = "XsrfId";
     private readonly IAuthenticationManager _authenticationManager;
private readonly IApplicationUserManager _userManager;
     public ManageController(IApplicationUserManager userManager, IAuthenticationManager
authenticationManager)
          _userManager = userManager;
          _authenticationManager = authenticationManager;
     [Authorize(Roles = "Admin")]
public class RolesAdminController : Controller
     private readonly IApplicationRoleManager _roleManager;
private readonly IApplicationUserManager _userManager;
     public RolesAdminController(IApplicationUserManager userManager)
                                        IApplicationRoleManager roleManager)
     {
           userManager = userManager;
          _roleManager = roleManager;
     [Authorize(Roles = "Admin")]
public class UsersAdminController : Controller
     private readonly IApplicationRoleManager _roleManager;
private readonly IApplicationUserManager _userManager;
     public UsersAdminController(IApplicationUserManager userManager
                                        IApplicationRoleManager roleManager)
          _userManager = userManager;
          _roleManager = roleManager;
```

پس از این تغییرات، فقط کافی است بجای خواص برای مثال RoleManager سابق از فیلدهای تزریق شده در کلاس، مثلا roleManager_ جدید استفاده کرد. امضای متدهای یکی است و تنها به یک search و replace نیاز دارد.

البته تعدادی اکشن متد نیز در اینجا وجود دارند که از string id استفاده میکنند. اینها را باید به int? Id تغییر داد تا با نوع primary key جدید مورد استفاده تطابق پیدا کنند.

کدهای کامل این مثال را از اینجا میتوانید دریافت کنید:

AspNetIdentityDependencyInjectionSample

نظرات خوانندگان

```
نویسنده: سیروان عفیفی
تاریخ: ۱۳۹۳/۱۰/۰۵
```

ممنون از مطلب شما؛

برای تغییر نام جداول تشکیل شده، درون متد OnModelCreating کد زیر را نوشتم اما با بروز رسانی دیتابیس تغییری در اسامی جداول حاصل نشد:

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۸:۵۳ ۱۳۹۳/۱ ۱۸:۵۳
```

این روش پس از امتحان، <u>جواب داد</u> :

```
protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder builder)
{
    base.OnModelCreating(builder);

    builder.Entity<ApplicationUser>().ToTable("Users");
    builder.Entity<CustomRole>().ToTable("Roles");
    builder.Entity<CustomUserClaim>().ToTable("UserClaims");
    builder.Entity<CustomUserRole>().ToTable("UserRoles");
    builder.Entity<CustomUserRole>().ToTable("UserLogins");
}
```

اگر متد base.OnModelCreating(builder) را در انتهای کار قرار دهید، تنظیمات پیش فرض کلاس پایه IdentityDbContext (یعنی همان نامهای قدیمی) اعمال میشوند و تنظیمات شما بازنویسی خواهند شد. این متد باید در ابتدای کار فراخوانی شود.

```
نویسنده: فخاری
تاریخ: ۸۰/۱۹:۲۱ ۱۹:۲۱
```

با سلام

ممنون از مطلب مفید شما. واقعا عالی بود ؈

ولى قسمتى از كد برام نامفهوم بود:

مخصوصا بخش Dispose .

چون قبلا که از الگوی واحد کار استفاده میشد این بخش وجود نداشت! آیا وجود این کدها که در بالا اومده الزامی است؟

> نویسنده: وحید نصیری تاریخ: ۸۰/۰۱۳۹۳/۱۹:۲۴

خیر. متد Dispose را حذف کنید (در کلاس پایه هست). وجود سازنده هم صرفا جهت ساده سازی تعریف و انتخاب رشته اتصالی تعریف شده در web.config است.

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱۳:۲۷ ۱۳۹۳/۱ ۱۳:۲۷

نکتهای مهم در مورد مدیریت استراکچرمپ در این مثال

اگر از Sm ObjectFactory مطلب فوق استفاده می کنید، Container آن با ObjectFactory یکی نیست یا به عبارتی ObjectFactory اطلاعی در مورد تنظیمات کلاس سفارشی Sm ObjectFactory ندارد. بنابراین دیگر نباید از ObjectFactory قدیمی استفاده کنید. در این حالت هرجایی ObjectFactory قدیمی را داشتید، با SmObjectFactory.Container تعویض می شود.

> نویسنده: صابر فتح الهی تاریخ: ۱۸:۴۶ ۱۳۹۳/۱

نحوه دسترسی به کاربری که لاگین کرده چطوریه؟ من با دستور HttpContext.Current.User کار میکنم بعضی اوقات نال بر میگردونه

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱۹:۱۷ ۱۳۹۳/۱۰/۱۴

User.Identity را در مثال فوق جستجو کنید:

User.Identity.GetUserName()
User.Identity.GetUserId()

نویسنده: سیروان عفیفی تاریخ: ۱۹:۲۱ ۱۳۹۳/۱۰/۱۴

برای مشخص کردن نمونه پیادهسازی کننده IDataProtectionProvider در یک برنامه کنسول نیز باید از فایل Startup استفاده کرد؟ بیشتر هدفم Seed کردن دیتابیس است (مثلاً ایمپورت تعداد زیادی کاربر از طریق یک فایل و...). اینکار رو در متد SeedDatabase هم انجام دادم ولی هر بار استثنای UserId not found رو در:

result = this.SetLockoutEnabled(user.Id, false);

صادر میکنه، با گذاشتن Breakpoint متوجه شدم که برای Id صفر رو در نظر میگیره! از این جهت ترجیح دادم برای اینکار از طریق برنامه کنسول ویندوزی هم آن را تست کنم، مثل روشی که در اینجا برای ایجاد کاربر نوشته شده.

> نویسنده: صابر فتح اله*ی* تاریخ: ۱:۱۵ ۱۳۹۳/۱۰/۱۵

در قسمت تزریق وابستگی کد زیر وجود داره

ioc.For<IIdentityMessageService>().Use<SmsService>();
ioc.For<IIdentityMessageService>().Use<EmailService>();

در صورت استفاده از اینترفیس مربوطه کدوم سرویس نمونه سازی میشه؟ در صورتی که هر دو سرویس وجود داشته باشه؟

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱:۵۵ ۱۳۹۳/۱ ۰۱۵
```

این مشکل اصلاح شد . باید از named instanceها در این حالت خاص استفاده شود.

```
نویسنده: صابر فتح الهی
تاریخ: ۱۳۹۳/۱۰/۱۵
```

با انجام اصلاحات فوق، زمانی که کاربر اقدام به تایید شماره تلفن همراه کنه با اینکه PhoneCode انتخاب میشه اما بازم قسمت ارسال ایمیل اجرا میشه.

```
نویسنده: سیروان عفیفی
تاریخ: ۱۱:۴۸ ۱۳۹۳/۱ ۰۱۵
```

از همان متد SeedDatabase استفاده کردم، مشکل این بود که در متد Create نوع پسورد از این لحاظ که حداقل باید 6 کاراکتر باشه و درست بودن ایمیل و... نیز بررسی میشه، اگر مقادیر معتبر نباشه مقدار user.Id برابر با صفر میشه.

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳:۲۲ ۱۳۹۳/۱ ۰/۱۵
```

نیاز به تنظیمات setter injection هم داشت که اضافه شد .

```
نویسنده: صابر فتح الهی
تاریخ: ۱۳۹۳/۱ ۲۰:۰۲
```

با این تنظیمات

و این کد سازنده UserManager

در زمان دیباگ اینجور خروجی توی پنجره دیباگ گرفتم

Ticks = 635560859158196052 PWS.ServiceLayer.EF.Identity.EmailService PWS.ServiceLayer.EF.Identity.SmsService Ticks = 635560859158246098 PWS.ServiceLayer.EF.Identity.EmailService PWS.ServiceLayer.EF.Identity.EmailService

نمی دونم چرا دوبار سازنده فراخوانی شده در بار اول تزریق وابستگی درست انجام شده اما در اخرین بار هم سرویس ایمیل به ایمیل و پیامک هر تزریق شده.

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۲:۴۵ ۱۳۹۳/۱۰/۱۶

جهت مدیریت تک وهلهای ApplicationUserManger این تغییرات را اعمال کنید؛ یا از این فایل نهایی استفاده کنید.

نویسنده: نیکناز تاریخ: ۲۲:۳۴ ۱۳۹۳/۱ ۱۲:۳۴

سلام؛ در روش برنامه نویسی لایه ای به این صورتی که شما آموزش دادید امکان دیدن جدولهای بانک در بخش Server Explorer نیست؟ منظورم قبل از اینزرت اطلاعات در آنهاست؟ چون میخوام یکسری از جداول رو دستی مستقیم در بانک پر کنه.

و اینکه بعد از اینکه dbContext را در پوشه App_Data حذف کردم چه جوری اتصال کاملشو از بین ببرم چون برنامه ام ارور پیدا نکردن dbcontext را میده و چه جوری میتونم دوباره ReCreate کنمش.

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۲۳:۲ ۱۳۹۳/۱ ۱۳:۲

- در سازندهی کلاس ApplicationDbContext ، به connectionStringl اشاره شده که تعریف آن در فایل web.config برنامه موجود است. به عبارتی در این مثال چنین رشتهی اتصالی تعریف شدهاست:

<add name="connectionString1"
connectionString="Data Source=(local); Initial Catalog=TestDbIdentity; Integrated Security = true"
providerName="System.Data.SqlClient" />

بنابراین بانک اطلاعاتی پیش فرض آن TestDbIdentity نام دارد (جهت اتصال به آن، برای مشاهده جداول و یا تغییر و ثبت اطلاعات). این رشته اتصالی هم مخصوص SQL Server تنظیم شدهاست که میتوانید توسط management studio و یا سایر ابزارهای مشابه، همانند قبل به آن متصل شوید.

- «در پوشه App_Data حذف کردم» ... از مثال نهایی کامل شده استفاده کنید ($\stackrel{\wedge}{}$) و نیازی به تکرار این مراحل نیست تا خطای یافت نشدن dbcontext را دریافت نکنید.
- برای ReCreate فقط کافی هست که بانک اطلاعاتی TestDbIdentity را drop کنید. بعد برنامه را مجددا از نو اجرا کنید. چون مراحل migrations آن <u>به حالت خودکار</u> تنظیم شدهاست، بانک اطلاعاتی را به صورت خودکار ایجاد میکند یا تغییرات <u>کلاسهای</u> دومین برنامه را به صورت خودکار به بانک اطلاعاتی اعمال خواهد کرد.
- برای آشنایی بیشتر با مباحث تعریف رشته اتصالی EF Code First و مباحث Migrations آن، <u>سری EF Code First</u> را در سایت یکبار مطالعه کنید.

نویسنده: اقبال

تاریخ: ۲۷/۱۰/۲۷ ۱۶:۱۰

ممنون از مطالب شما اگر بخواهیم از IApplicationUserManager و IApplicationUserManager یا به طور کلی از ایترفیسها در AuthorizeAttribute سفارشی (یا فیلتر هایی) که ایجاد کرده ایم استفاده کنیم ، تنظیمات strucutremap به چه صورت خواهد بود.

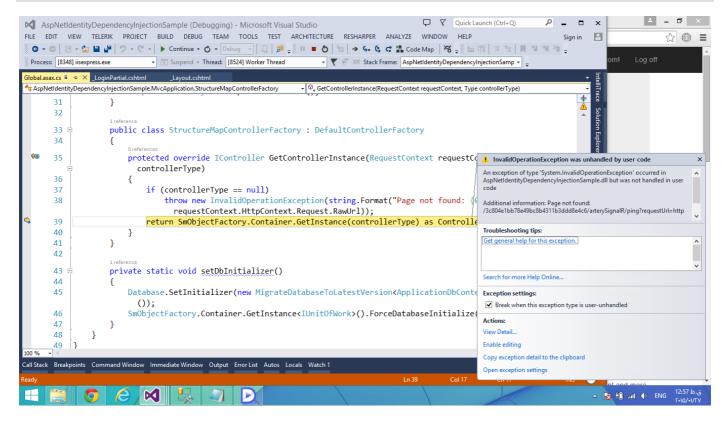
```
public class CustomAuthorizeAttribute : AuthorizeAttribute
    {
        public IApplicationRoleManager _roleManager { get; set; }
        public IApplicationUserManager _userManager { get; set; }
        public CustomAuthorizeAttribute(IApplicationUserManager userManager,
                                    IApplicationRoleManager roleManager)
            _userManager = userManager;
            _roleManager = roleManager;
        protected override bool AuthorizeCore(HttpContextBase httpContext)
            // Put your custom logic here, returning true for success and false for failure,
            // or return base.AuthorizeCore(httpContext) to defer to the base implementation
            IPrincipal user = httpContext.User;
            IIdentity identity = user.Identity;
            if (!identity.IsAuthenticated)
                return false;
            }
            bool isAuthorized = true;
            // TODO: perform custom authorization against the App
            var qry = _userManager.Users.Where(u => u.UserName == identity.Name).ToList();
            return isAuthorized;
        }
```

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۲۷:۴۱ ۱۳۹۳/۱۰
```

« ASP.NET MVC فیلترهای ASP.NET MVC »

```
نویسنده: م سلیمانی
تاریخ: ۱۲:۳۳ ۱۳۹۳/۱۱/۰۷
```

با سلام؛ پروژه این مثال و دانلود کردم و سپس اجراش کردم - مشکلی نداره ولی بعد چند دقیقه ناگهان با این پیغام مواجه میشم.



لطفا راهنمایی بفرمائید. با تشکر.

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۳:۲۳ ۱۳۹۳/۱۱/۰۷
```

- لطفا خطاها را تصویری ارسال نکنید. متن موجود در تصاویر، قابلیت جستجو و پیگیری ندارند.

- متن آن واضح است و به عمد تنظیم شدهاست. عنوان کردهاست که آدرس خاصی را یافت نمیکند و این آدرسها قابلیت تزریق وابستگی ندارند. آدرس آن (arterySignalR/ping) مرتبط است به browser link کنید:

```
public static void RegisterRoutes(RouteCollection routes)
{
    routes.IgnoreRoute("{resource}.axd/{*pathInfo}");
    routes.IgnoreRoute("{*browserlink}", new { browserlink = @".*/arterySignalR/ping" });
    //...
}
```

```
نویسنده: س محمدرضا برنتی
تاریخ: ۱۸۱۶ ۱۳۹۴/۸ ۱۶:۳۸
```

تنظیمات جهت اعمال تزریق وابستگیها در WEB API چگونه خواهد بود ؟

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱/۱۶ ۱۳۹۴/ ۱۶:۵۷
```

تنظیمات اولیهی IoC Container در این حالت، با نمونهی موجود <u>یکی</u> است. فقط Web API نیاز به معرفی SmObjectFactory.Container را به GlobalConfiguration مخصوص خودش، به صورت جداگانه دارد. اطلاعات بیشتر

> نویسنده: سروش شیرالی تاریخ: ۸۲/۱ ۱۸:۳۵ ۱۸:۳۵

با سلام؛ خیلی معماری جالبی بود. اما یه سوالی ذهن مرا مشغول کرده . البته من ساختار structureMap را درست نمیدانم ولی اکثر StructureMap نمونه singlethon را از اینترفیسها برمی گردانند . که اگر اینگونه باشد به معنی وجود یک Unit OF Work و Docontext بوده در کل appllication بوده که این برای یک وب اپلیکیشن به منزله یک فاجعه است. اگر ممکن است مقداری راهنمایی بفرمایید. سپاسگزارم.

نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱۹:۶ ۱۳۹۴/۰۱/۲۸

طول عمر پیش فرض اشیاء ایجاد شدهی توسط استراکچرمپ از نوع <u>transient</u> است. به این معنا که هر درخواستی از آن شیء، سبب ایجاد یک وهلهی جدید از آن خواهد شد. اطلاعات بیشتر

> نویسنده: سروش شیرالی تاریخ: ۱۷:۵۸ ۱۳۹۴/۰ ۱۷:۵۸

فرض کنید ما از این پروژه استفاده کنیم . اما از الگوی repository و unit of work بر روی آنها نیز استفاده کنیم. به این ترتیب IOC از یک طرف applicationDbContext را به کلاس store در identity پاس داده و از طرف دیگر به کلاس applicationDbContext آیا به نظر شما مشکلی پیش نخواهد آمد.

با توجه به آنکه به فرموده شما IOC در هر HttpRequest فقط یک آبجکت از کلاس applicationDbContext خواهد ساخت اگر store و unit of work هر دو در همان HttpRequest اقدام به اعمال savechange کنند چه؟ اصلا چینین چیزی ممکن است؟

> نویسنده: وحید نصیری تاریخ: ۱۸:۳۲ ۱۳۹۴/۰ ۱۸:۳۲

context و uow یکی هستند. قسمتهای 11 و 12 سری EF Code first سایت را نیاز است یکبار مطالعه کنید؛ به همراه تمام نظرات آنها.

نویسنده: محمد رحیم پورابراهیم تاریخ: ۲/۲۰ ۱۳۹۴ ۱۳:۳۰

من یک پروژه انجام شده دارم که Id از نوع string هست ولی در مثالی که شما زدید Id از نوع int هست چجوری میتونم این روشی که گفتید رو پیاده سازی کنم ولی نوع فیلد Id رو تغییر ندم، اگه بخوام تغییر بدم تمام اطلاعات دیتابیس من دستخوش تغییرات زیادی میشه؟

> نویسنده: وحید نصیری تاریخ: ۲/۲۸ ۱۴:۱۰ ۱۴:۱۰

- متن را یکبار مطالعه کردید؟ یکبار مثال اصلی را با مثال فوق انطباق دادید؟
- در متن ذکر شده؛ مثال اصلی آن نوع ID را از نوع string تعریف کردهاست. در اینجا برای نزدیک شدن مثال به دنیای واقعی و آن چیزی که مرسوم است، نوع Id به int تغییر داده شد.

اگر مورد نظر شما نیست، هرجایی که int مشاهده میکنید، تغییرش دهید به string. مثلا:

ApplicationUser: IdentityUser<int, CustomUserLogin, CustomUserRole, CustomUserClaim>

این int را تغییر دهید به string و در هر جای دیگری که تعریف شده و تغییر کرده. این تغییرات را با انطباق مثال تغییر یافته با

نمونهی اصلی که لینکش در متن هست میتوانید پیدا کنید.

نویسنده: نرگس حقیقی تاریخ: ۱۹:۲ ۱۳۹۴/۰۳/۲۹

چطور در پروژه DomainClass که از نوع classLibrary هست using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework را اضافه کردین؟

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۲۰:۰ ۱۳۹۴/۰۳/۲۹

- وابستگیهای هر پروژه را با مراجعه به فایل packages.config آن میتوانید بررسی کنید.

- بعد از مشخص شدن لیست وابستگیها، فقط کافی است تک تک آنها را با دستور زیر نصب کنید:

PM> install-package name_here

نویسنده: علی یگانه مقدم تاریخ: ۱۰:۴۰ ۱۳۹۴/۰۳/۳۱

البته پنجره گرافیکی nuget هم این امکان رو میده که مجبور نباشیم تک تکشون رو نصب کنیم به محض باز شدن پنجره ، خودش شناسایی میکنه چه بستههای تعریف شدند ولی موجود نیست و با کلیک بر دکمه مربوطه همه رو نصب میکنه

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱۰:۵۱ ۱۳۹۴/۰۳/۳۱

بله. البته اگر فایل packages.config را به پروژهی جدید مربوطه کپی کنند .

نویسنده: سروش شیرالی تاریخ: ۱۴:۴۷ ۱۳۹۴/۰۳/۳۱

میخواستم بدونم اگر در یک custom authorize attribute بخواهم roleهای کاربر فعلی را بدانم باید چکار کنم؟ در سیستم membership خیلی راحت مینوشتم:

var currentUserRoles =System.Web.Security.Roles.GetRolesForUser().Select(u => u.ToLower()).ToList();

اما در این معماری ای که شما نوشته اید چکار باید کرد؟ آیا باید را به attribute پاس داد که فکر نمیکنم ممکن باشد. ممکن است قدری راهنمایی بفرمایید؟

> نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۲۸۳۹ ۱۵:۹ ۱۵:۹

« تزریق وابستگیها در فیلترهای ASP.NET MVC »

نویسنده: ایمان محمدی تاریخ: ۱۳۹۴/۰۵/۱۵ ۴:۰

برای ایجاد دیتابیس در مثال گفته شده ، Database.Initialize به کانکشن استرینگ پاس داده شده توسط stracturemap کاری نداره و از فایل کانفیگ برای ساخت دیتابیس استفاده میکنه و اگه کانکشین استرینگ در فایل کانفیگ نباشه یه دیتابیس به نام connectionString1 میسازه. برای بررسی، در مثال خودتون کانکشن استرینگ کانفیگ و stracturemap را با نام دیتابیس متفاوت بدید. فکر کنم بعد از اجرای Database.Initialize یک وهله جدید از ApplicationDbContext با امضای اول اون میسازه و کاری به وهله تزریق شده نداره

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۱:۵۲ ۱۳۹۴/۰۵/۱۵
```

قسمت « مدیریت migrations خود کار برنامه در حالت استفاده از چندین بانک اطلاعاتی » را مطالعه کنید.

```
نویسنده: ایمان محمدی
۱۲:۵۷ ۱۳۹۴/۰۵/۱۵ :تاریخ: ۲:۵۷ ۱۳۹۴/۰۵/۱۵ );
Database.SetInitializer(new MigrateDatabaseToLatestVersion<ApplicationDbContext, Configuration>());
SmObjectFactory.Container.GetInstance<IUnitOfWork>().ForceDatabaseInitialize();
```

به خط اول دقت نکرده بودم که برای migration کلاس ApplicationDbContext معرفی شده و اینجا باید امضای کلاس اصلاح بشه.

```
نویسنده: سام میرزاقراچه
تاریخ: ۱۴:۵ ۱۳۹۴/۰۵/۱۵
```

در لایه سرویس چگونه بابد یک Edit انجام شود؟ یا با این دستور چطور میشه کار کرد : MarkAsChanged

```
نویسنده: وحید نصیری
تاریخ: ۱۴:۱۴ ۱۳۹۴/۰۵/۱۵
```

مراجعه کنید به قسمت پروژههای سایت. پروژههای سورس باز « طراحی فریمورک برای کار با Asp.net MVC و EF به صورت NTier »، « فروشگاه اینترنتی شهر طلایی من » و « سیستم مدیریت محتوای IRIS » از همین روش الگوی واحد کار استفاده میکنند.

```
نویسنده: ایمان محمدی
تاریخ: ۱۶:۹ ۱۳۹۴/۰۵/۱۸
```

در مثال بالا هر لاگین کاربر حداقل 9 بار کاربر همراه با رل هاش از دیتابیس فراخوانی میشه اگر ورود دو مرحله فعال باشه حدودا 28 بار میشه ، روش پیش فرض که آی دی رو string پیاد سازی کرده رو بررسی کردم چنین مشکلی نداشت. در کلاس ApplicationUserManager متد FindByIdAsync رو بصورت زیر تغییر بدید میتونید تعداد فراخوانی را بررسی کنید:

در کدهای <u>Identity</u> به دفعات از متود FindByIdAsync استفاده شده و فرض بر این بوده که دفعات بعد از کش DbContext اسفاده میشود.

```
در سورس UserStore متود FindByIdAsync از یک متد واسطه به نام GetUserAggregateAsync استفاده کرده :
```

```
public virtual Task<TUser> FindByIdAsync(TKey userId)
{
```

```
ThrowIfDisposed();
    return GetUserAggregateAsync(u => u.Id.Equals(userId));
}
protected virtual async Task<TUser> GetUserAggregateAsync(Expression<Func<TUser, bool>> filter)
{
    TKey id;
    TUser user;
    if (FindByIdFilterParser.TryMatchAndGetId(filter, out id))
    {
        user = await _userStore.GetByIdAsync(id).WithCurrentCulture();
    }
    else
    {
        user = await Users.FirstOrDefaultAsync(filter).WithCurrentCulture();
    }
    if (user != null)
    {
        await EnsureClaimsLoaded(user).WithCurrentCulture();
        await EnsureRolesLoaded(user).WithCurrentCulture();
        await EnsureRolesLoaded(user).WithCurrentCulture();
    }
    return user;
}
```

وقتی پیاده سازی آی دی براساس int باشه متد FindByIdFilterParser.TryMatchAndGetId درست عمل نمیکنه و به جای فراخوانی GetByIdAsync که پشت صحنه از FindAsync و قابلیت فراخوانی از کش رو داره از GetByIdAsync استفاده میکنه و باعث فراخوانی مجدد از دیتابیس میشود.

راه حلى كه من استفاده كردم پياده سازي UserStore و تحريف متد FindByIdAsync :

همچنین در کلاس SmObjectFactory کد زیر :

با این کد جایگزین شود:

```
نویسنده: غلامرضا ربال
تاریخ: ۵/۱۹ ۱۴:۱۳ ۱۴۲
```

با توجه به اینکه در ورژن نهایی پروژه ای که ارائه داده اید قسمت زیر در فایل Startup.cs موجود نیست

و این موضوع باعث خواهد شد تا SecutiyStampValidator کار کرد صحیحی نداشته باشد.

نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱۱:۵۱ ۱۳۹۴/۰۵/۲۲

جهت اطلاع

به این پروژه پشتیبانی از Web API هم اضافه شد.

نویسنده: وحید نصی*ری* تاریخ: ۱۴:۲۵ ۱۳۹۴/۰۵/۲۴

جهت اطلاع

پشتیبانی از SignalR هم اضافه شد. با این تغییرات