



Proyecto Ingeniería de Software II
- Cadena de Restaurantes Saboreo –
“Grupo BlastCode”
Especificación de requisitos



“Registrar ventas en mesa”

ID	CU-CRS-03
Nombre	Registrar ventas en mesa.
Descripción	Permitir registrar ventas realizadas en una mesa del restaurante.
Actores	Administrador - Mesero
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">- Que el actor esté autenticado en el sistema- Que el actor tengo acceso a las mesas- Que existan productos en el sistema para la venta.- Que exista al menos una mesa en el sistema.
Poscondiciones	<ul style="list-style-type: none">- Se crea un pedido asociado a la mesa.
Flujo normal de eventos	
<ol style="list-style-type: none">1. El actor selecciona la opción pedidos.2. El sistema abre la vista donde se muestran las mesas existentes en el sistema.3. El actor selecciona la mesa a la que se le registrará la venta.4. El sistema despliega una modal donde se mostrarán los productos disponibles para la venta con su respectivo precio.5. Se habilita un formulario para agregar información de usuario (opcional).6. El actor selecciona los productos y la cantidad de cada uno que desea pedir el usuario.7. sistema valida los datos del pedido y del usuario.8. El sistema arroja un mensaje de creación de pedido exitosa.	
Flujos Alternos y Excepciones	
<p>A. Pedido existente En el paso 4 del flujo normal si ya existe un pedido asociado a la mesa que no se ha cerrado</p> <ol style="list-style-type: none">a. Se muestran los productos ya añadidos al pedidob. Se muestra la información del usuario ya registradac. Se regresa al paso 5 del flujo normal	



Proyecto Ingeniería de Software II
- Cadena de Restaurantes Saboreo –
“Grupo BlastCode”
Especificación de requisitos



B. Error de venta

En el paso 7 del flujo normal, en caso de que haya un error con los productos del pedido seleccionados

- a. Se arroja un mensaje indicando al usuario el error y que intente nuevamente
- b. Se regresa al paso 4 del flujo normal

C. Error de datos de usuario

En el paso 7 del flujo normal, en caso de que hay un dato de usuario erróneo

- a. Se arroja un mensaje indicando el error
- b. Se regresa al paso 5 del flujo normal.