



Ingeniería de Software
Universidad de Caldas
Oscar Franco-Bedoya
oscar.franco@ucaldas.edu.co

Lista de Chequeo – Modelo de Análisis

La respuesta (Rta.) puede ser **Si** (cuando cumple), **No** (cuando no cumple) o N.A. (no aplica). Si la respuesta es No, se debe escribir una breve descripción del error (o errores) encontrados.

Clases

Pregunta	Rta.	Descripción
¿Se han definido clases de entidad, de control y de frontera?		
¿Los nombres de las clases son significativos y corresponden a los objetos/entidades que representan en el sistema términos del negocio?		
¿Cada clase de entidad tiene todos los atributos necesarios para guardar la información que le corresponde de acuerdo con el sistema?		
¿Cada atributo es simple y no hace referencia a otra entidad? (En caso de ser un atributo con datos propios o que haga referencia a otra entidad debe representarse con otra entidad o una relación, respectivamente)		
¿Se cuenta con toda la información para poder realizar la función del caso de uso (registrar o mostrar información, realizar cálculos o validaciones)?		
¿Se han establecido las responsabilidades de la clase de control y de las clases de entidad?		

Relaciones

Pregunta	Rta.	Descripción
¿Cada asociación tiene un nombre que la identifique, y que corresponde adecuadamente a la relación que representa?		
En caso de tener multiplicidad: ¿ésta es adecuada, de acuerdo con el contexto?		
En caso de tener multiplicidad: ¿Las agregaciones y composiciones se establecen entre un elemento que agrupa otros elementos?		
En caso de tener relaciones de herencia: ¿son válidas? (Probar con la pregunta: “¿Clase A es un(a)? B”)		
¿Las relaciones se establecen entre clases de frontera y de control, no entre clases de frontera y clases de entidad?		
¿Si el caso de uso tiene un <i>extend</i> o un <i>include</i> a otros casos aparece la relación con la frontera del caso de uso extendido o incluido?		

Diagramas de secuencia

Pregunta	Rta.	Descripción
¿Cada objeto del diagrama tiene definida correctamente la clase a la cual corresponde (y que está en el diagrama de clases)?		
¿Los mensajes de los actores siempre llegan a objetos de una clase		

de frontera?		
¿Los mensajes de los objetos de frontera siempre llegan a objetos de una clase de control?		
¿Los objetos de las clases de entidad solo envían mensajes a otros objetos de clases de entidad?		
¿Cada que se envía un mensaje, el objeto que lo recibe cuenta con la información suficiente para responder?		
¿Se cuenta con los métodos necesarios para poder cumplir con la funcionalidad esperada?		
¿En caso de registrar información, se muestra la creación de los objetos o la modificación de los atributos que tienen dicha información?		