



INFORME ÁREA DE SOPORTE

Con el fin de adelantar el desarrollo del proyecto de la materia ingeniería de software II, el encargado del área de soporte pone a disposición de los demás integrantes del equipo denominado "BlastCode", el presente documento cuyo contenido se encuentra desarrollado con el fin de que sea una guía respecto a las herramientas que se utilizarán en lo sucesivo.

- I. **IDE:** El "Integrated Development Environment", en adelante "IDE", escogido por la totalidad de los miembros del grupo es el brindado por Microsoft bajo el nombre de Microsoft Visual Studio, dicho software es un entorno de desarrollo integrado para Windows y macOS. Es compatible con múltiples lenguajes de programación, tales como C++, C#, Visual Basic .NET, F#, Java, Python, Ruby y PHP, al igual que entornos de desarrollo web, como ASP.NET MVC, Django, etc., a lo cual hay que sumarle las nuevas capacidades en línea bajo Windows Azure en forma del editor Monaco. Visual Studio permite a los desarrolladores crear sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno compatible con la plataforma .NET (a partir de la versión .NET 2002). Así, se pueden crear aplicaciones que se comuniquen entre estaciones de trabajo, páginas web, dispositivos móviles, dispositivos embebidos y videoconsolas, entre otros.
a. Link de descarga: <https://visualstudio.microsoft.com/es/> – Versión Community 2019.
- II. **Lenguaje:** El lenguaje para el desarrollo definido por el docente de la asignatura fue .NET (anteriormente llamado .NET Core), el cual es un framework informático administrado, gratuito y de código abierto para los sistemas operativos Windows, Linux y macOS. Es un sucesor multiplataforma de .NET Framework El proyecto es desarrollado principalmente por Microsoft bajo la Licencia MIT en su versión cinco (5).
a. Link de descarga: <https://dotnet.microsoft.com/download>.
- III. **Versionamiento:** Con el fin de llevar un versionamiento se seleccionó la herramienta Git y para el repositorio remoto se seleccionó GitHub. Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código. GitHub es una forja (plataforma de desarrollo



colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. El software que opera GitHub fue escrito en Ruby on Rails. Desde enero de 2010, GitHub opera bajo el nombre de GitHub, Inc. Anteriormente era conocida como Logical Awesome LLC. El código de los proyectos alojados en GitHub se almacena típicamente de forma pública.

a. Link de descarga Git: <https://git-scm.com/downloads>.

b. Link de GitHub:

https://github.com/lucasucaldas/Proyecto_Software_II_BlastCode_2021_01.

- IV. **Mockups:** Para la elaboración de los mockups se seleccionó la herramienta "Lucidchart". Es una herramienta de diagramación basada en la web, que permite a los usuarios colaborar y trabajar juntos en tiempo real, creando diagramas de flujo, organigramas, esquemas de sitios web, diseños UML, mapas mentales, prototipos de software y muchos otros tipos de diagrama. Construida con estándares web, como HTML5 y JavaScript, Lucidchart funciona en todos los navegadores web modernos, como Google Chrome, Firefox, Safari e Internet Explorer 8+.

a. Link de descarga: <https://www.lucidchart.com/pages/es>.

V. Documentación y tutoriales:

a. Visual Studio:

i. Documentación:

<https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/support/>

ii. Tutoriales:

1. https://youtu.be/wR8U_VKUEN0
2. <https://youtu.be/izu4Ujh5csY>
3. <https://youtu.be/jh8ucisxm5w?list=PL7tWmaH04EflG-ZGq4D6GIO1Pl-iNbVay>
4. https://youtu.be/iXk8jPNaP_

b. .NET:

i. Documentación: <https://docs.microsoft.com/es-mx/dotnet/>

ii. Tutoriales:

1. <https://youtu.be/5aQdstteLAo>
2. https://youtu.be/d_GxhGcKR0Q
3. <https://youtu.be/SkbEnMlCd5I>
4. <https://youtu.be/3mu2K5vXcxc>

c. Versionamiento:

i. Documentación: <https://git-scm.com/doc>

ii. Tutoriales:



Universidad de Caldas
Ingeniería de Software
Oscar Franco Bedoya

1. <https://youtu.be/hWgIk8nWh60>
2. <https://youtu.be/HiXLkL42tMU>
3. <https://youtu.be/jSJ8xhKtFP4?list=PLTd5ehIj0goMCnj6V5NdzSIHBgrlXckGU>
4. <https://youtu.be/3XIZWpLwvvo>

d. Repositorio Remoto (GitHub Classroom):

i. **Documentación:** <https://docs.github.com/en>.

ii. **Tutoriales:**

1. <https://youtu.be/UISDyE9KMII>
2. <https://youtu.be/ggD808TwCvU>
3. <https://youtu.be/iv8rSLsi1xo>
4. <https://youtu.be/RGOj5yH7evk>

e. Mockups (LucidChart):

i. **Documentación:** <https://lucidchart.zendesk.com/hc/es-419->

ii. **Tutoriales:**

1. <https://youtu.be/ERDoJ-hpTGc>
2. <https://youtu.be/COROfOziZk>
3. <https://youtu.be/DBmZeCdCMew?list=PLUoebdZqEHTz0aKtk6dygh4dQlz6WDP99>
4. <https://youtu.be/ERHqJWZmvAU>